



## Indice

<b>1. Requisiti Hardware e Software</b>	<b>4</b>
<b>2. Aggiornamento software</b>	<b>4</b>
<b>3. Concetti fondamentali</b>	<b>4</b>
3.1 Menù e pulsanti per la selezione delle funzioni	5
3.2 Configurazione Interfaccia Grafica	6
3.3 Connessione del dispositivo ad un PC	7
3.4 Invia configurazione	8
3.5 Ricevi configurazione	9
3.6 Aggiorna firmware	9
3.7 Richiesta info dispositivo	9
<b>4. Configurazione progetto</b>	<b>10</b>
4.1 Schermata principale	11
4.2 Automazione	14
4.3 Illuminazione	16
4.4 Antifurto	19
4.5 Gestione energia	20
4.6 Termoregolazione	28
4.7 Diffusione sonora	39
4.8 Scenari	42
4.9 Scenari evoluti e schedulati	44
4.10 Videocitofonia	48
4.11 Multimedia	51
4.12 Preferiti	56
4.13 Home page toolbar	57
4.14 Impostazioni	58
4.15 Configurazione suonerie	68
4.16 Impostazione valuta	73
4.17 Parametri Generali Dispositivo	74

## 1. Requisiti Hardware e Software

### Requisiti del sistema\*

- PC con processore Pentium > 2 GHz
- Unità CD-ROM
- Risoluzione video 800 x 600, 256 colori
- Windows XP SP2 (32 bit), Windows Vista (32 bit o 64 bit) o Windows 7 (32 bit o 64 bit)
- Memoria RAM 1 GB (XP)
- Hard disk: spazio disponibile richiesto di almeno 500 MB
- Framework .NET 3.5 SP1 di Microsoft™
- Requisiti minimi browser per una visualizzazione corretta delle pagine web: sono richiesti Internet Explorer ver. 7, Firefox ver. 3, Chrome ver. 9, Safari ver. 4.  
Tuttavia per utilizzare la supervisione energia i requisiti per Internet Explorer sono superiori: ver. 8 con plug-in Google Frame o versioni superiori

\*È possibile trovare i requisiti costantemente aggiornati sul sito [www.bticino.it](http://www.bticino.it)

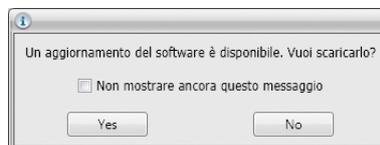


Attenzione: Il software TiMultimediaTouchScreen costituisce lo strumento fondamentale per la configurazione del Multimedia Touch Screen.  
Il contenuto di questo software è oggetto di diritti esclusivi della società BTicino SpA.

## 2. Aggiornamento software

Il software TiMultimediaTouchScreen, una volta installato, cercherà automaticamente la presenza di eventuali versioni più aggiornate online.

Se presenti, verrà richiesto il percorso di salvataggio del nuovo file eseguibile:



Sarà comunque possibile continuare a lavorare con la versione corrente ed installare in un secondo momento l'aggiornamento.

## 3. Concetti fondamentali

Il software TiMultimediaTouchScreen consente la configurazione del Multimedia Touch Screen (tramite una procedura semplice ed intuitiva) mediante la creazione di un progetto, composto secondo le esigenze e in funzione dell'impianto installato. Il software inoltre effettua un controllo sulla configurazione segnalando eventuali errori di configurazione.

### Creare un nuovo progetto

- Avviare TiMultimediaTouchScreen.
- Realizzare un nuovo progetto.
- Inviare i dati al dispositivo

### Modificare un progetto esistente

- Ricevere i dati della configurazione attuale dal Multimedia Touch Screen.
- Apportare le eventuali modifiche.
- Inviare i dati del progetto realizzato al Multimedia Touch Screen.

Con TiMultimediaTouchScreen inoltre è possibile aggiornare la versione del firmware dei dispositivi ("Aggiorna firmware") con nuove revisioni rilasciate da BTicino.



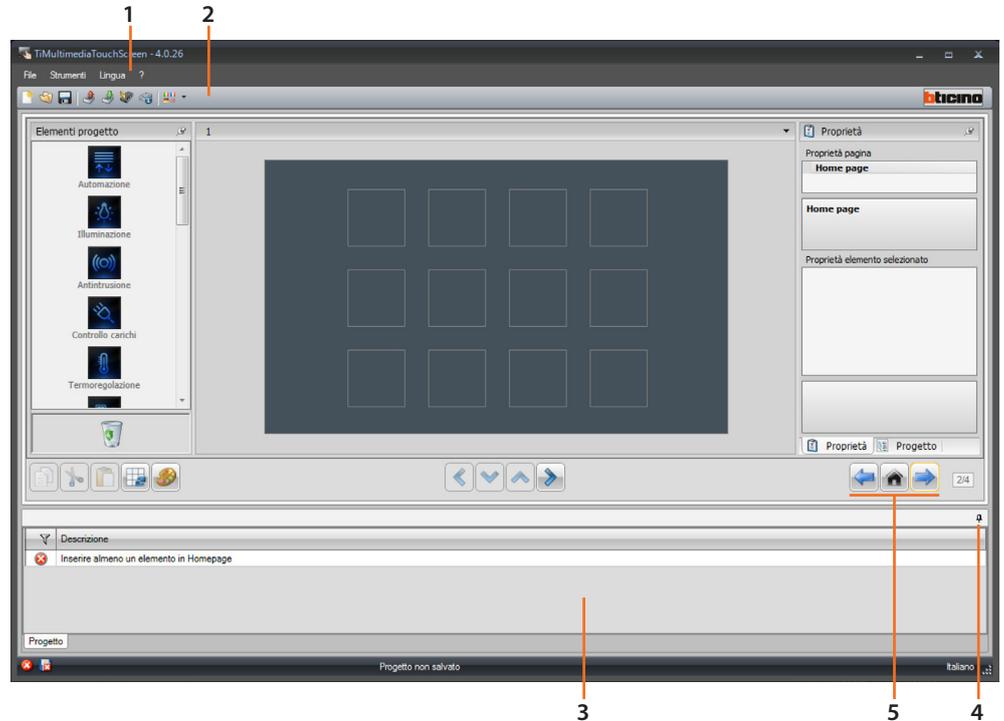
Attenzione: per il corretto funzionamento del software TiMultimediaTouchScreen, i dispositivi devono essere installati in accordo alle indicazioni riportate nei rispettivi fogli istruzioni forniti con essi.



Attenzione: All'interno del manuale, cliccando il simbolo  sarà possibile andare al capitolo relativo.

### 3.1 Menù e pulsanti per la selezione delle funzioni

Entrando nel programma appare la schermata iniziale:



1. Menù a tendina
2. Menù a pulsanti
3. Area Info ed Errori
4. Apre area Info ed Errori
5. Pulsanti di navigazione



- A. Pagina precedente
- B. Pagina iniziale
- C. Pagina successiva

Tutte le funzioni eseguibili con TiMultimediaTouchScreen possono essere selezionate agendo su icone presenti nella barra degli strumenti, oppure aprendo i menù a tendina e selezionando le varie voci. Nella barra degli strumenti sono presenti le seguenti funzioni:

-  Creazione, Apertura e Salvataggio di un file di configurazione
-  Ricezione, Invio della configurazione al dispositivo collegato
-  Aggiornamento firmware del dispositivo
-  Richiesta info dispositivo
-  Selezione della lingua dell'applicativo
-  Collegamento al sito [www.bticino.com](http://www.bticino.com)

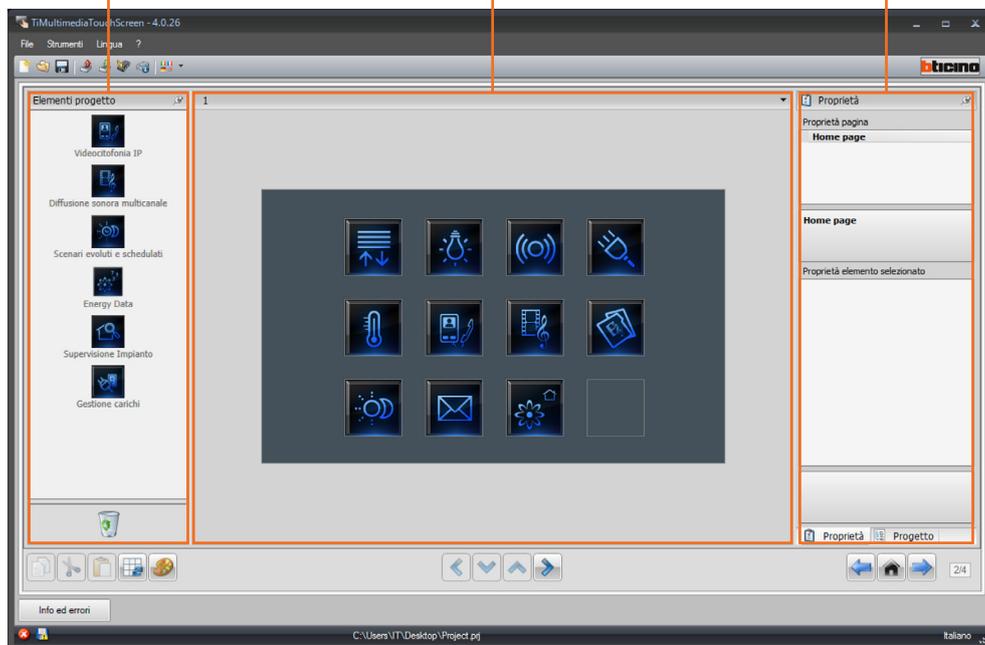
### 3.2 Configurazione Interfaccia Grafica

In questa schermata è possibile iniziare la creazione del progetto.

Elementi progetto

Area display

Area proprietà



#### Elementi progetto

In quest'area è possibile scegliere le funzioni da inserire nel menù del Multimedia Touch Screen. Per inserire una funzione nel progetto è sufficiente cliccare su di essa e, tenendo premuto il tasto del mouse, trascinarla nell'area Display, oppure cliccare 2 volte su di essa con il tasto sinistro del mouse.

#### Area display

L'area display mostra quella che sarà l'impostazione del menù del Multimedia Touch Screen. La prima schermata corrisponde alla pagina principale del menù.

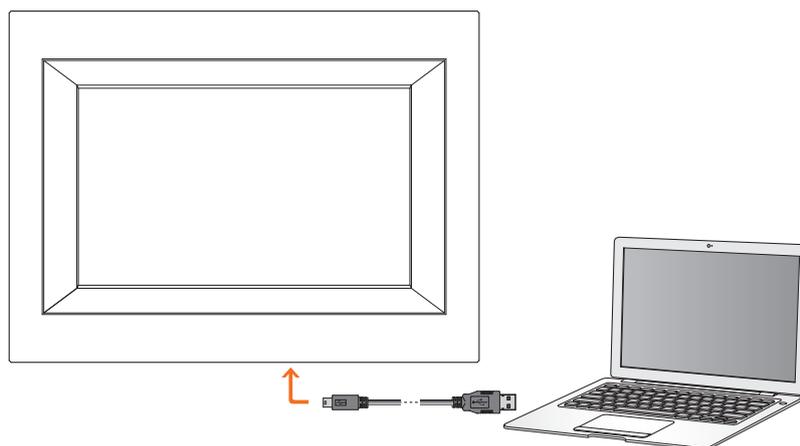
#### Area proprietà

Tutte le funzioni trascinate nell'area Display dovranno essere configurate. Dopo aver selezionato la funzione appariranno nell'area "Proprietà elemento selezionato" i parametri da configurare. È possibile in questo caso rinominare a propria discrezione il campo "Descrizione". Passando alla visualizzazione "Progetto" è possibile verificare in ogni momento della creazione l'alberatura delle funzioni inserite; passando alla visualizzazione "Informazioni" è possibile verificare se durante la creazione del progetto sono stati commessi degli errori.

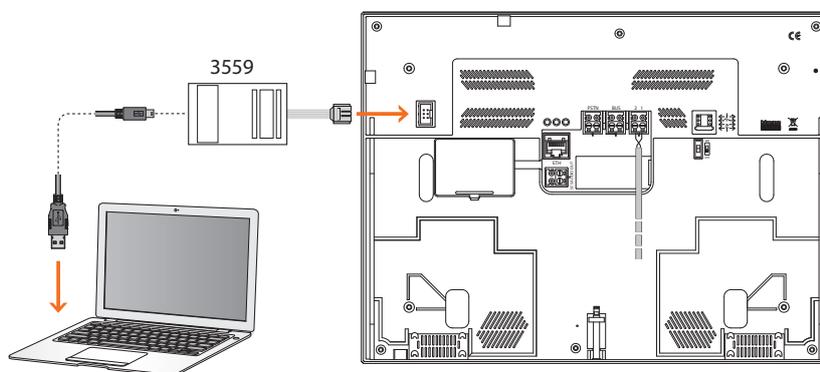
### 3.3 Connessione del dispositivo ad un PC

Per ricevere/trasferire la configurazione effettuata con il software TiMultimediaTouchScreen o eseguire l'aggiornamento firmware, collegare il Multimedia Touch Screen al PC utilizzando un cavo USB-miniUSB o il connettore seriale (art. 3559) o tramite cavo ethernet.

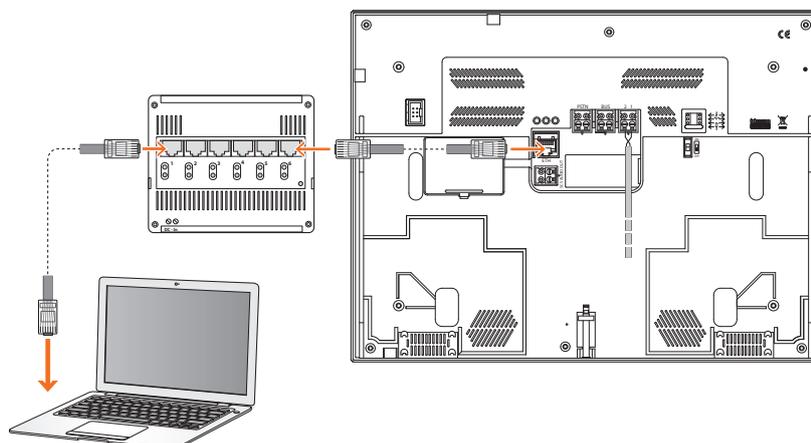
#### Collegamento USB



#### Collegamento seriale



#### Collegamento ethernet



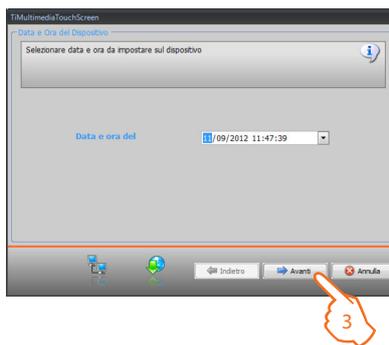
### 3.4 Invia configurazione

Permette di inviare il progetto creato nel dispositivo.

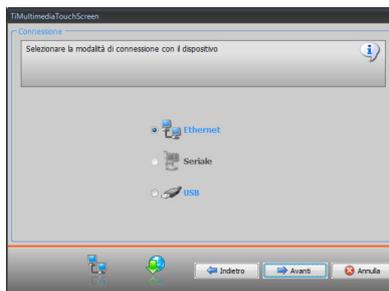
**Esecuzione:**

1. Collegare il dispositivo ad un PC come descritto nel paragrafo relativo.
2. Selezionare dal menù a tendina Strumenti la voce Invia configurazione.

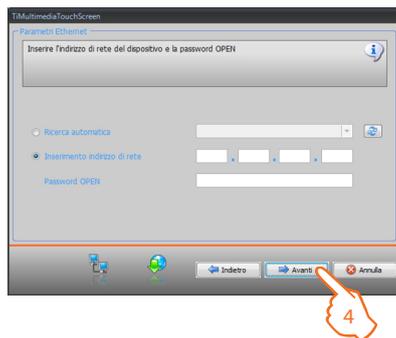
**Appare:**



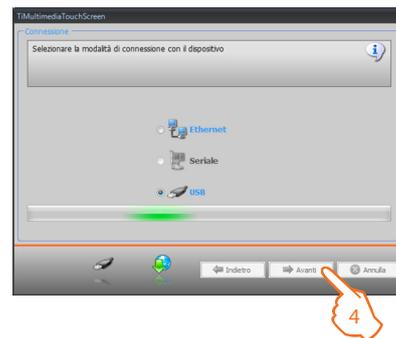
3. Selezionando "Avanti" sarà possibile scegliere la modalità di connessione tra il Multimedia Touch Screen e il PC:



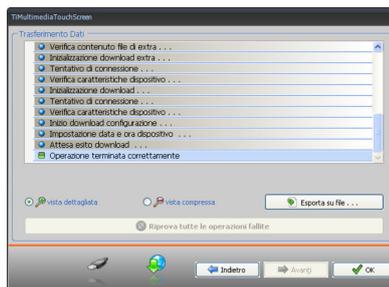
#### Ethernet



#### USB



4. Selezionando "Avanti" il progetto viene trasferito al Multimedia Touch Screen.



### 3.5 Ricevi configurazione

Permette di ricevere la configurazione presente nel dispositivo; una volta acquisita è possibile modificarla e salvarla in un file oppure rinviarla al dispositivo.

#### Esecuzione:

- Collegare il dispositivo ad un PC come descritto nel paragrafo relativo.
- Selezionare dal menù a tendina **Strumenti** la voce **Ricevi configurazione**.

Per le procedure di connessione vedi paragrafo **Invia Configurazione** .

### 3.6 Aggiorna firmware

Permette di eseguire l'aggiornamento del firmware del dispositivo.

#### Esecuzione:

- Collegare il dispositivo ad un PC come descritto nel paragrafo relativo.
- Selezionare dal menù a tendina **Strumenti** la voce **Aggiorna firmware**.

Viene visualizzata la seguente finestra per la ricerca della cartella contenente il file di Firmware con estensione **.fwz** (file compresso).

- Selezionare il file e cliccare **Apri** per continuare.

Per le procedure di connessione vedi paragrafo **Invia Configurazione** .

### 3.7 Richiesta info dispositivo

Permette di visualizzare alcune informazioni relative al dispositivo collegato al PC.

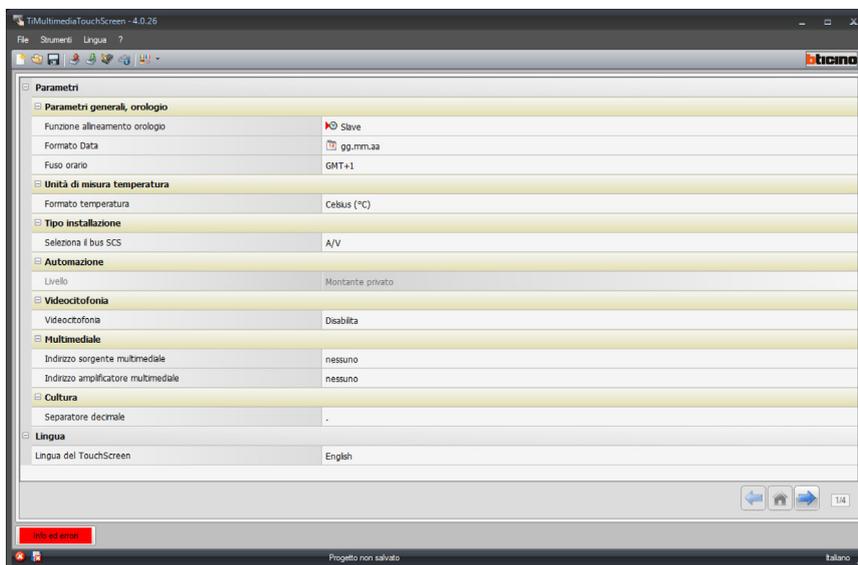
#### Esecuzione:

- Collegare il dispositivo ad un PC come descritto nel paragrafo relativo.
- Selezionare dal menù a tendina **Strumenti** la voce **Richiesta info dispositivo**.

Per le procedure di connessione vedi paragrafo **Invia Configurazione** .  
Cliccando **Avanti** viene visualizzata una schermata dove sono presenti le caratteristiche hardware e software del dispositivo.

## 4. Configurazione progetto

All'avvio dell'applicativo TiMultimediaTouchScreen, viene visualizzata una schermata dove è possibile settare i parametri di configurazione del dispositivo.



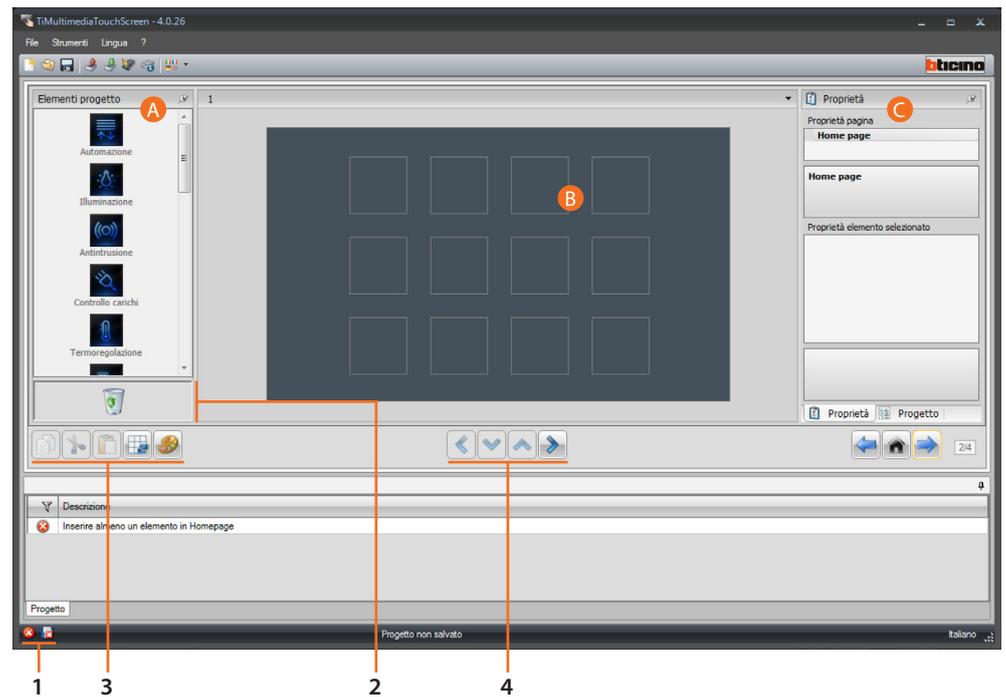
- **Parametri generali, orologio**
  - Funzione allineamento orologio:* scegliere se impostare il Multimedia Touch Screen come orologio Master dell'impianto My Home.
  - Formato data:* scegliere il formato della data (es. gg.mm.aa. / mm.gg.aa. / aa.mm.gg.).
  - Fuso orario:* scegliere il fuso orario corretto in base all'area geografica di appartenenza.
- **Unità di misura temperatura**
  - Formato temperatura:* scegliere se impostare i gradi Celsius (°C) o i gradi Fahrenheit (°F)
- **Tipo installazione**
  - Selezione il bus SCS:* scegliere **Multimediale** se il dispositivo è cablato sulla matrice multicanale, scegliere **Automazione** se il dispositivo è cablato sul BUS SCS
- **Automazione**
  - Livello:* se il dispositivo è stato cablato sul BUS SCS selezionare il livello di appartenenza (Montante privato/Bus locale)
- **Videocitofonia**
  - Videocitofonia:* scegliere abilita se il dispositivo è cablato sulla videocitofonia, scegliere disabilita se è collegato sul BUS SCS
  - Tipo videocitofonia:* se nella configurazione BUS SCS è stato scelto Multimediale, sarà possibile scegliere il tipo di videocitofonia (SCS o IP)
  - Indirizzo PI:* inserire l'indirizzo del posto interno associato all'interfaccia multimediale.
- **Multimediale**
  - Indirizzo sorgente multimediale:* inserire l'indirizzo del Multimedia Touch Screen come sorgente di diffusione sonora.
  - Indirizzo amplificatore multimediale:* inserire l'indirizzo del Multimedia Touch Screen come amplificatore dell'impianto di diffusione sonora.
- **Cultura**
  - Separatore decimale:* Indicare il separatore decimale (punto o virgola) in funzione del Paese di utilizzo.
- **Lingua**
  - Lingua del TouchScreen:* Impostare la lingua da utilizzare per l'interfaccia grafica del dispositivo

#### 4.1 Schermata principale

La schermata è composta essenzialmente da 3 aree: nella parte a sinistra (A) è presente l'area "Elementi progetto".

La parte centrale (B) viene chiamata area "Display" dove viene effettuata la composizione di quella che poi verrà visualizzata come la Home Page del dispositivo e le sue sottopagine.

Nella parte destra (C) è presente l'area "Proprietà/Progetto", dove vengono resi disponibili i campi di configurazione dell'oggetto selezionato nell'area Display.



1. Visualizzazione salvataggio file
2. Elimina oggetto
3. Barra di navigazione

A B C D E

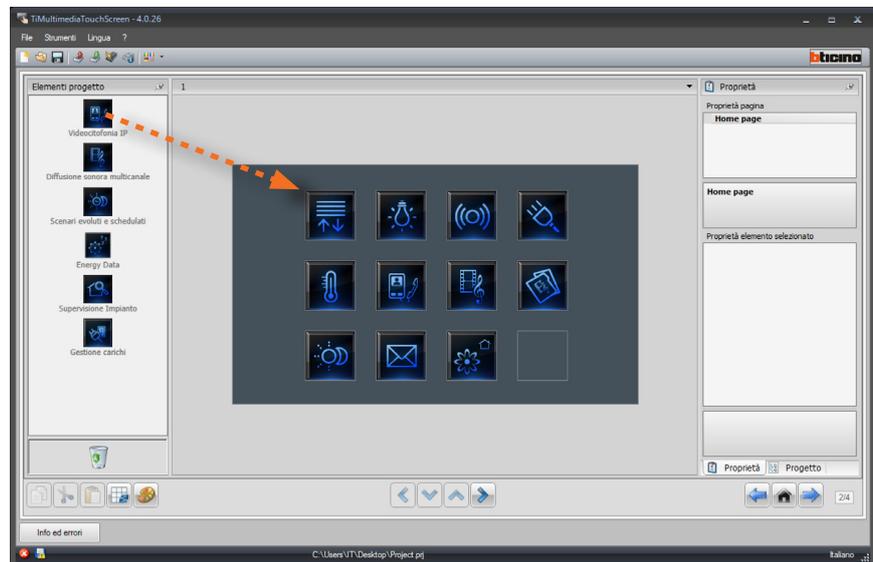


- A. Copia oggetto
  - B. Taglia oggetto
  - C. Incolla oggetto
  - D. Allinea alla griglia
  - E. Seleziona skin
4. Pulsanti di spostamento fra le pagine



## Elementi progetto

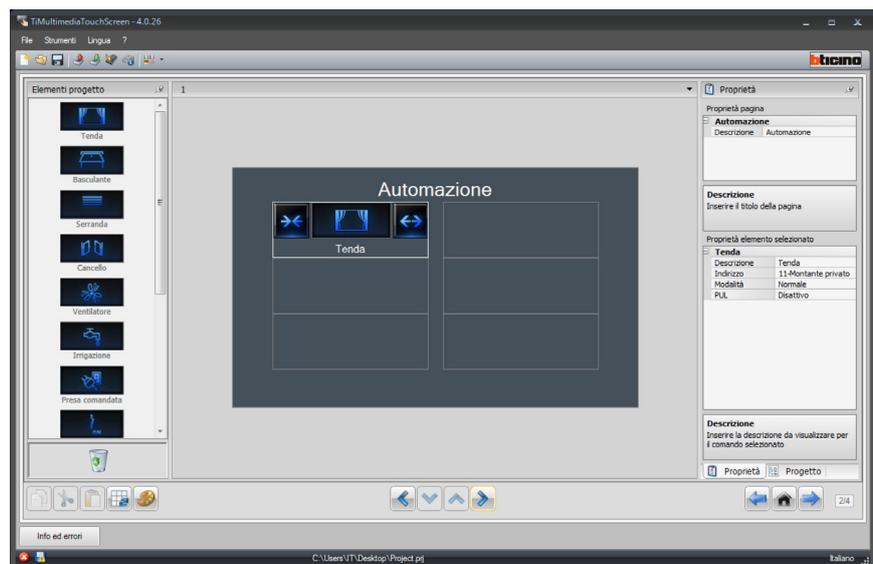
In quest'area sono disponibili tutti gli oggetti che è possibile utilizzare per la composizione delle pagine, per fare ciò trascinare gli oggetti dall'area "Elementi Progetto" all'area "Display" oppure fare doppio click sull'oggetto.



## Sottopagine

Alcuni oggetti servono da collegamento ad altre pagine in cui raggruppare oggetti tra loro correlati.

La configurazione delle sottopagine avviene secondo l'ordine con cui sono stati inseriti gli oggetti nella Home Page.



### Display

L'area "Display" mostra quella che sarà l'impostazione della Home Page e sottopagine del dispositivo.

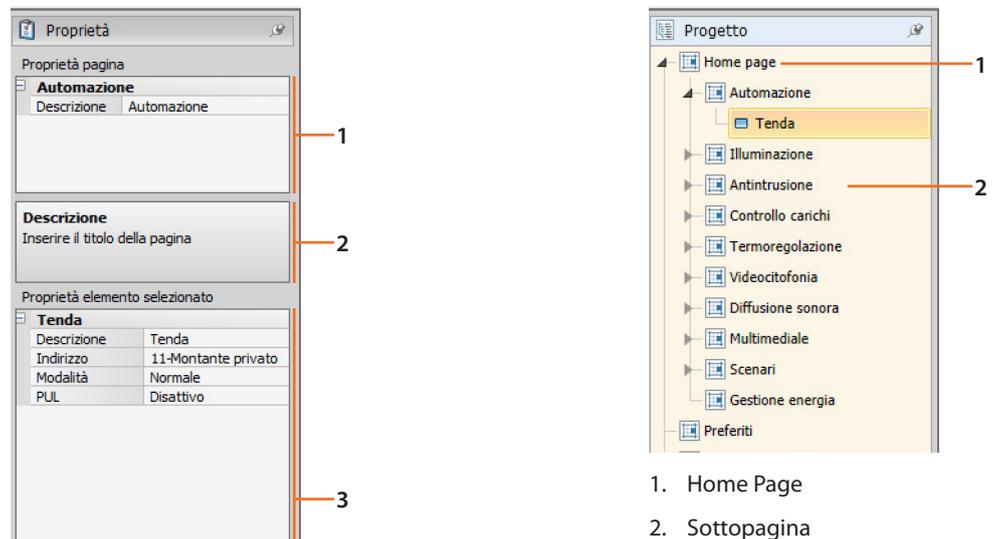
Questa pagina è costituita da oggetti personalizzabili, solo l'icona "Impostazioni" non può essere eliminata.



### Proprietà/Progetto

Quest'area è divisa in due parti selezionabili cliccando le label presenti nella parte inferiore; nella parte "Proprietà" vengono resi disponibili i campi di configurazione dell'oggetto presente nell'area Display e selezionato in quel momento.

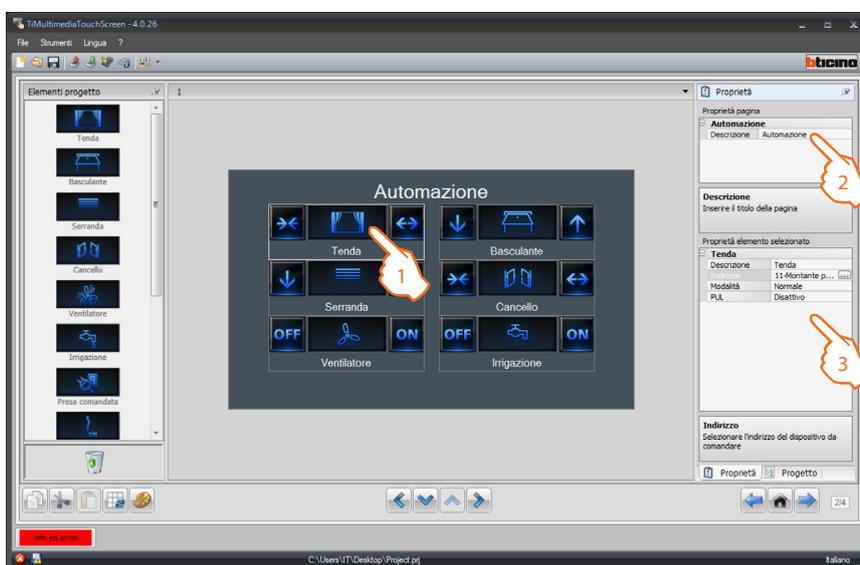
Nella parte "Progetto" vengono visualizzati in una struttura ad albero gli oggetti divisi per pagina. È possibile, oltre che selezionare gli oggetti, muoversi all'interno del progetto selezionando, se presenti, le sottopagine.



1. Parametri pagina oggetto selezionato
2. Indicazioni per la configurazione dei parametri selezionati
3. Parametri oggetto selezionato
4. Label selezione Proprietà/Progetto

## 4.2 Automazione

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto (es.: doppio click su "Tenda").



1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
  2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
  3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto selezionato. Per alcuni tipi di automatismi (Tenda, Basculante, Serranda e Cancelli) viene richiesta la configurazione della modalità di funzionamento del comando:
    - **Modalità Sicura**  
Il movimento di apertura o chiusura avviene finché viene mantenuto premuto il tasto corrispondente. Rilasciando il tasto avviene automaticamente lo stop.
    - **Modalità Normale**  
Il movimento di apertura o chiusura inizia toccando il tasto corrispondente; durante il movimento l'icona cambia presentando il pulsante di Stop e l'indicazione del movimento in corso. Per bloccare il movimento è necessario cliccare Stop.
- Cliccare il tasto  per configurare l'automatismo.



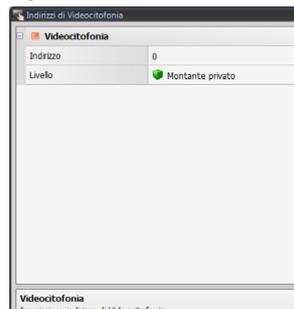
- **A = Ambiente:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in A sul dispositivo da comandare.
- **PL = Punto luce:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in PL sul dispositivo da comandare.

- Livello:** selezionare il livello di appartenenza (Montante privato = livello 3 oppure Bus Locale = livello 4).  
 Se si seleziona Livello = Bus Locale, compare il campo Interfaccia.  
 In questo caso selezionare l'indirizzo dell'interfaccia dell'espansione logica sotto cui si trova l'oggetto da comandare.



Per il comando **Serratura** viene richiesto di scegliere l'Indirizzo videocitofonico ovvero l'indirizzo del posto esterno associato all'impianto (se il dispositivo è cablato sulla Videocitofonia); se il dispositivo è cablato sul BUS SCS al comando **Serratura** vanno inseriti i valori A e PL.

### Tipo videocitofonia



### Tipo illuminazione

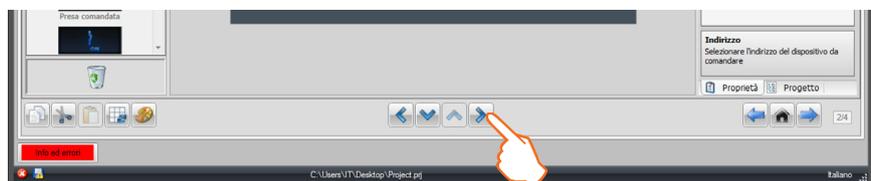


### Tipo illuminazione

**A = Ambiente:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in A sul dispositivo da comandare.

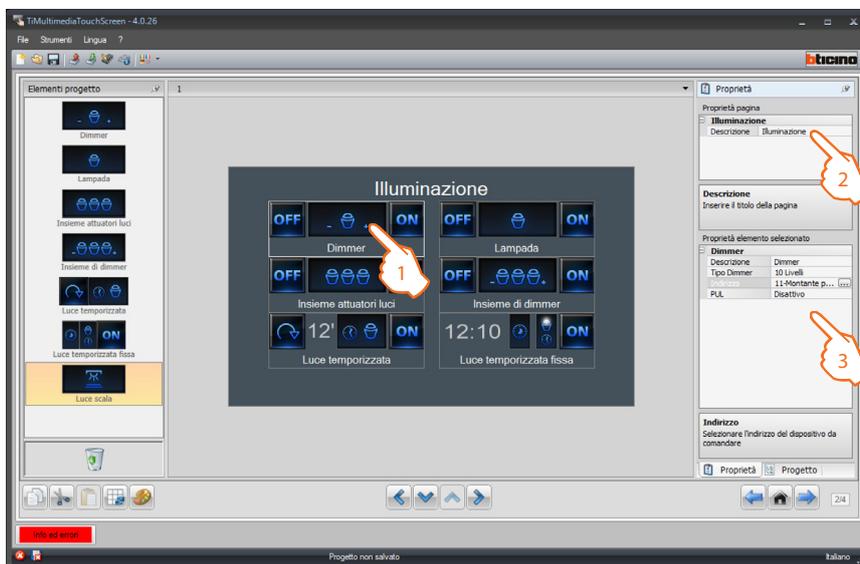
**PL = Punto luce:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in PL sul dispositivo da comandare.

Terminata l'operazione di configurazione della pagina Automazione cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva, oppure cliccare il pulsante  per tornare alla pagina precedente.



### 4.3 Illuminazione

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto selezionato. Per alcuni tipi di attuatori (Lampada e Dimmer) viene richiesta l'abilitazione/disabilitazione del PUL; scegliere abilitato se l'attuatore che si sta configurando è configurato fisicamente o virtualmente PUL.  
Cliccare il tasto per configurare i punti luce.

Configurazione Lampada, Dimmer, Luce temporizzata:



- **A = Ambiente:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in **A** sul dispositivo da comandare.
- **PL = Punto luce:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in **PL** sul dispositivo da comandare.

- Livello:** selezionare il livello di appartenenza (Montante privato = livello 3 oppure Bus Locale = livello 4).  
 Se si seleziona Livello = Bus Locale, compare il campo Interfaccia.  
 In questo caso selezionare l'indirizzo dell'interfaccia dell'espansione logica sotto cui si trova l'oggetto da comandare.



Configurazione **Insieme luci**, **Insieme dimmer** (associare più dispositivi di comando):

Questo tipo di item consente di comandare più punti luce contemporaneamente, impostando sia comandi punto-punto, sia comandi verso gruppi ed ambienti, sia impostando un comando generale.



Aggiungere indirizzo

Eliminare indirizzo

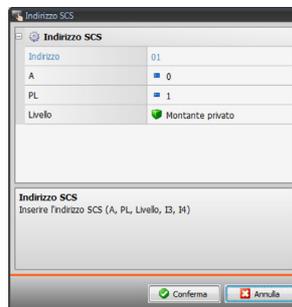
- A = Ambiente:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in **A** sul dispositivo da comandare.
- PL = Punto luce:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in **PL** sul dispositivo da comandare.
- Livello:** selezionare il livello di appartenenza (Montante privato = livello 3 oppure Bus Locale = livello 4).  
 Se si seleziona Livello = Bus Locale, compare il campo Interfaccia.  
 In questo caso selezionare l'indirizzo dell'interfaccia dell'espansione logica sotto cui si trova l'oggetto da comandare.



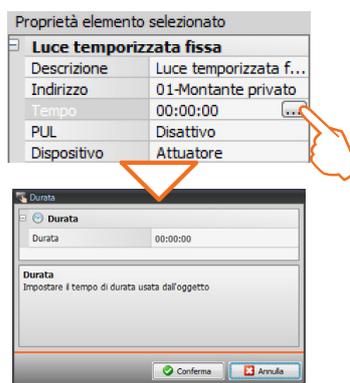
Questo comando può essere inviato solo ad attuatori che supportano la configurazione virtuale.

### Configurazione **Luce temporizzata fissa:**

Questo tipo di oggetto consente di configurare una luce da comandare con un tempo di accensione fissa.



- **A = Ambiente:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in **A** sul dispositivo da comandare.
- **PL = Punto luce:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in **PL** sul dispositivo da comandare.
- **Livello:** selezionare il livello di appartenenza (Montante privato = livello 3 oppure Bus Locale = livello 4).  
Se si seleziona Livello = Bus Locale, compare il campo Interfaccia.  
In questo caso selezionare l'indirizzo dell'interfaccia dell'espansione logica sotto cui si trova l'oggetto da comandare.



- Cliccare il tasto per impostare la durata dell'intervallo di tempo dell'accensione (Ora, Minuti, Secondi).

### Configurazione **Luce scale:**

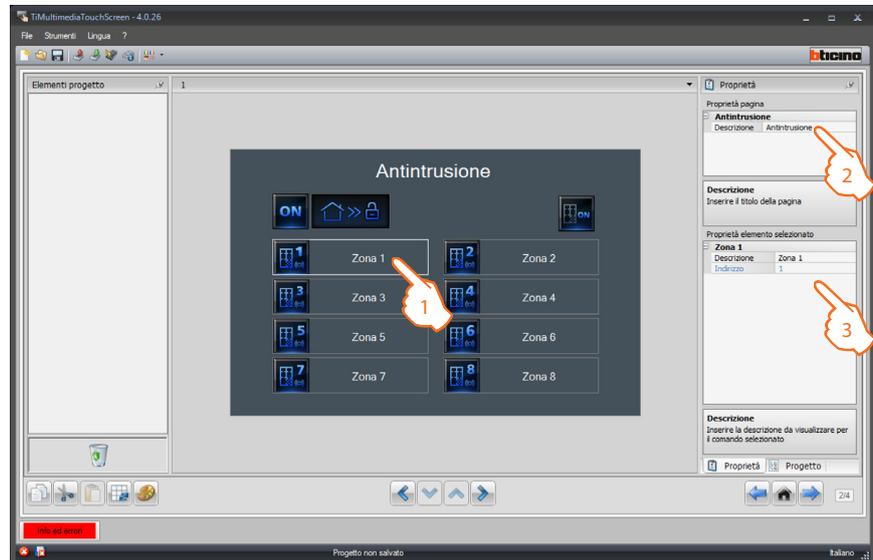
Se l'impianto ha predisposto il comando "**Luce scale**", inserendolo in TiMultimediaTouchScreen è possibile comandarlo dal dispositivo scegliendo una descrizione personalizzata.

Terminata l'operazione di configurazione della pagina Illuminazione cliccare il pulsante per procedere alla pagina successiva.



#### 4.4 Antifurto

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



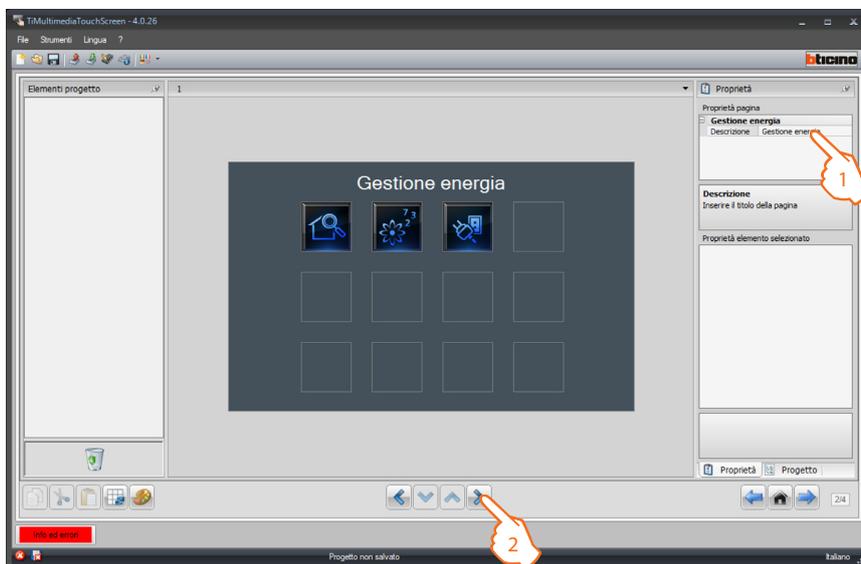
1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata della zona e scegliere l'indirizzo del dispositivo da comandare. È possibile inserire fino ad un massimo di 8 zone.

Terminata l'operazione di configurazione della pagina Antifurto cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.



#### 4.5 Gestione energia

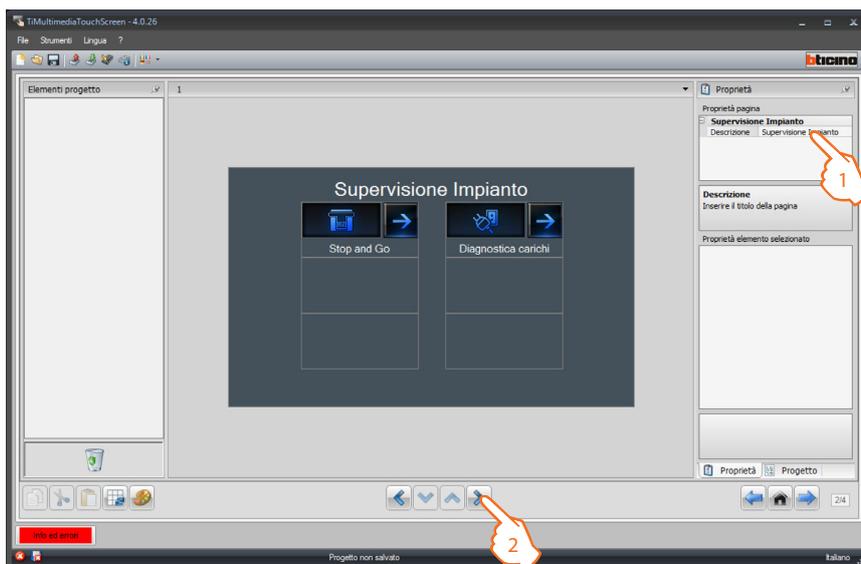
Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



1. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
2. Terminata l'operazione di personalizzazione della pagina di Gestione energia cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.

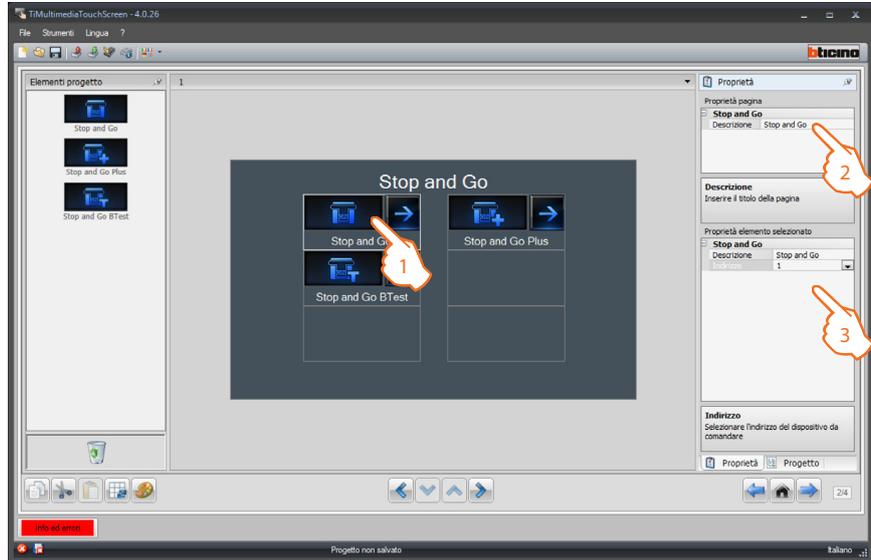
#### Supervisione impianto

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



1. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
2. Terminata l'operazione di personalizzazione della pagina iniziale cliccare il pulsante  per accedere alla configurazione delle pagine dei diversi oggetti.

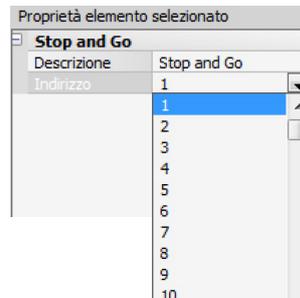
Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dello Stop And Go inserito ed assegnargli l'indirizzo associato.

 Sono configurabili fino ad un massimo di 20 dispositivi.

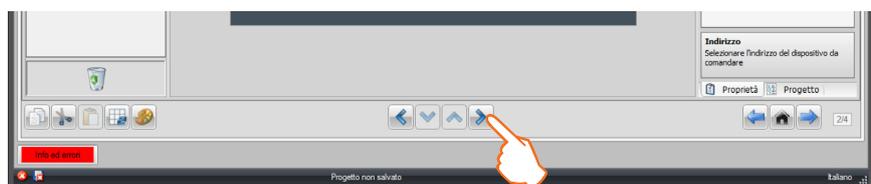
Configurazione dei tre dispositivi per la supervisione dell'impianto (Stop&go, Stop&go plus e Stop&go BTest)



 I tre dispositivi hanno le stesse procedure di configurazione.

- **Indirizzo:** selezionare il valore dell'indirizzo del dispositivo. Il valore è variabile da 1 a 127 e corrisponde al valore dei configuratori inseriti nella sede configuratori del dispositivo (esempio: per A1 = "1"; A2 = "2" e A3 = "5" corrisponde l'indirizzo 125).

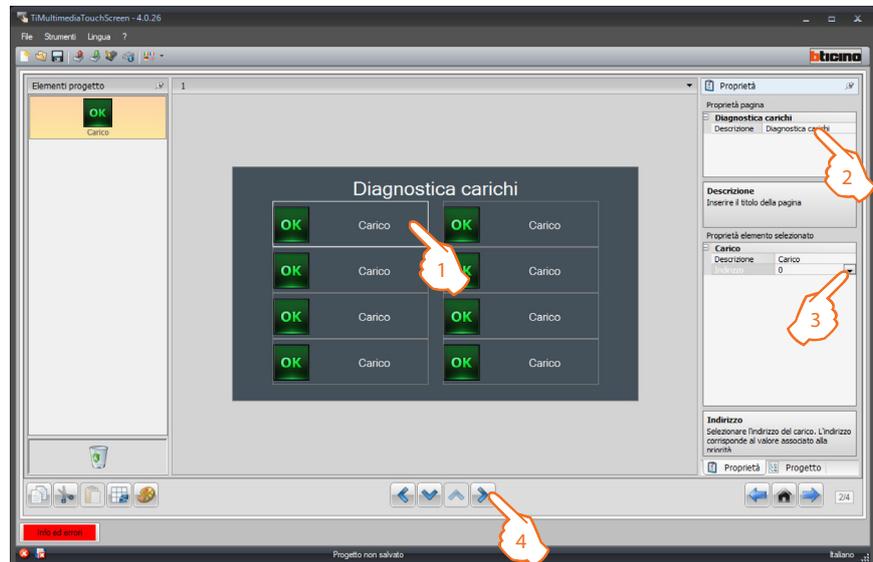
Terminata l'operazione di configurazione della pagina Stop And Go cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.



### Configurazione Diagnostica carichi

La funzione “**Diagnostica carichi**” permette di verificare il corretto funzionamento dei carichi tramite la misurazione della corrente differenziale assorbita dagli stessi.

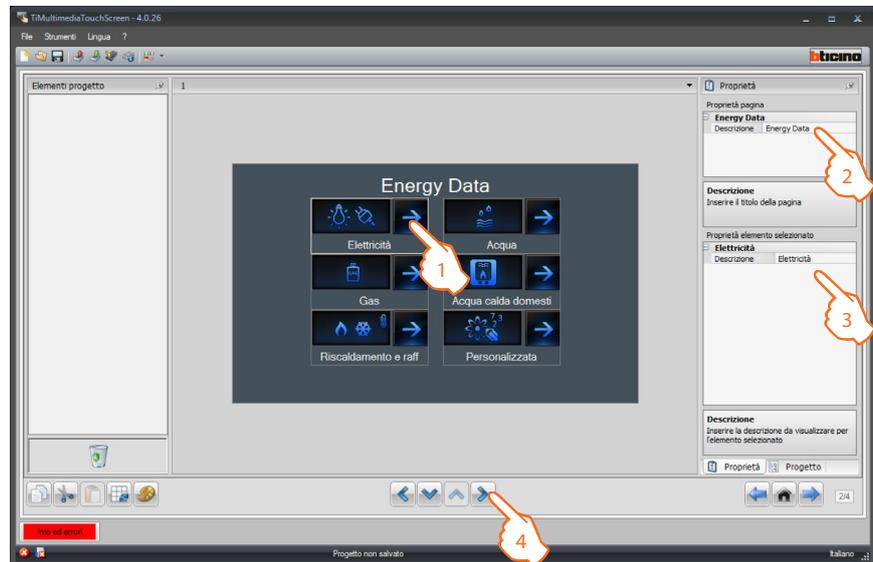
Trascinare gli oggetti presenti nell’area “**Elementi progetto**” all’interno dell’area “**Display**”, oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull’oggetto.



1. Selezionare un’oggetto nell’area Display.
2. Nell’area “**Proprietà pagina**” è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. inserire il valore dell’indirizzo del dispositivo. Il valore è variabile da 1 a 64 e corrisponde al valore dei configuratori inseriti nella sede configuratori del dispositivo.
4. Terminata l’operazione di configurazione della pagina Diagnostica carichi cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.

## Visualizzazione Consumi/Produzione

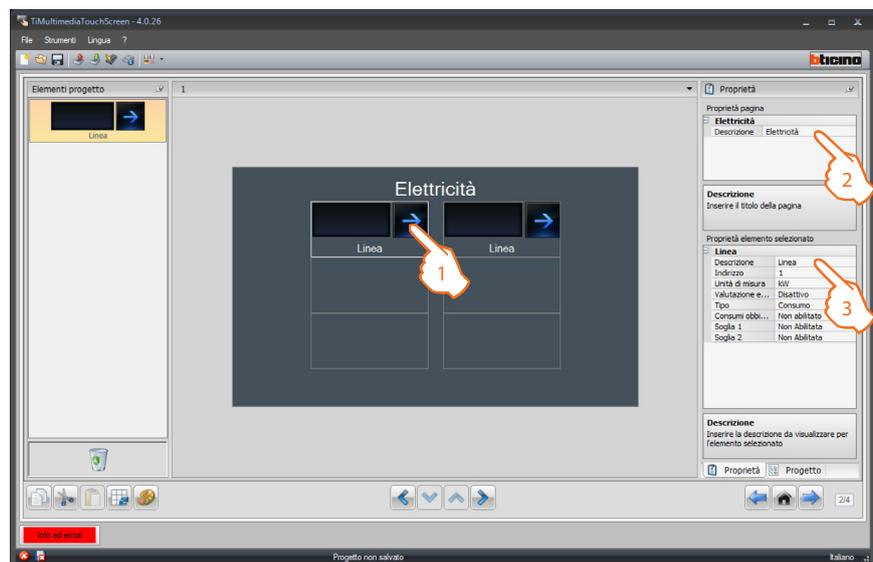
Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" (ELETTRICITÀ, ACQUA, GAS, DHW (Domestic Hot Water – Acqua calda domestica), RISC./RAFFR. e CUSTOM) all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto selezionato.
4. Terminata l'operazione di personalizzazione della pagina iniziale cliccare il pulsante  per accedere alla configurazione delle pagine dei diversi oggetti.

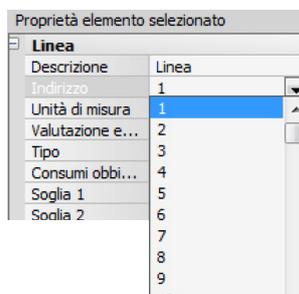
## Configurazione Elettricità

Trascinare l'oggetto "Linea" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto (si possono trascinare fino ad un massimo di 20 oggetti Linea).

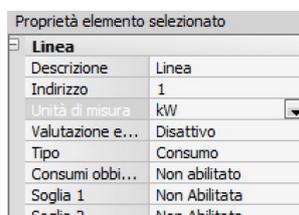


1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata.

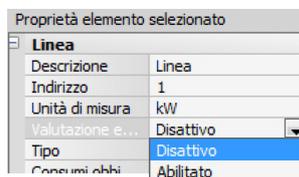
#### Configurazione oggetto Linea



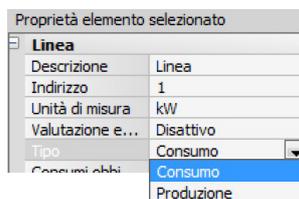
- **Indirizzo:** selezionare il valore di riferimento da 1 a 255.



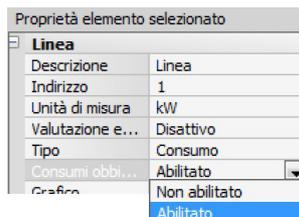
- **Unità di misura:** inserire l'unità di misura desiderata (kW/€).



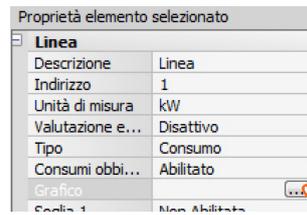
- **Valorizzazione economica:** abilitare o disabilitare la valorizzazione economica dell'oggetto.



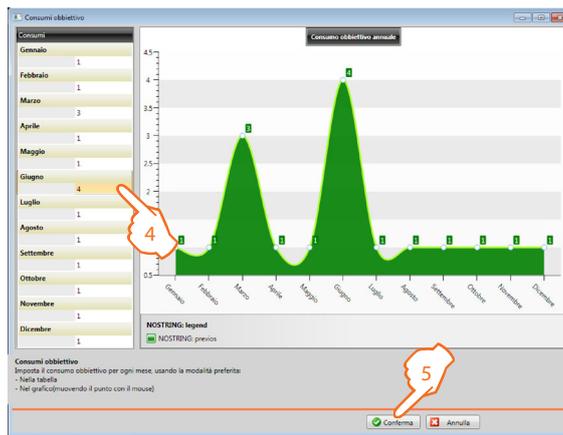
- **Tipologia di misura:** selezionare la tipologia di misurazione del consumo fra Consumo o Produzione.



- **Consumi obiettivo:** Consente l'inserimento di un valore limite mensile di consumi che si desidera mantenere come obiettivo.



- **Grafico:** Cliccare il tasto  per impostare mediante grafico i valori di consumi obiettivi mensili.



4. Inserire nella tabella i valori obiettivi per ciascun mese dell'anno; tali valori verranno rappresentati graficamente sulla destra.
5. Confermare e proseguire con la scelta delle opzioni.



- **Soglia 1/2:** consente all'utente di impostare una o due soglie di allarme sui propri consumi; il touch screen segnalerà il raggiungimento di tali soglie

 Se si abilita "Misura del consumo" o "Misura della produzione" è necessario impostare le relative tariffe (vedi capitolo "Impostazione valuta").

 La valorizzazione economica è un dato indicativo.

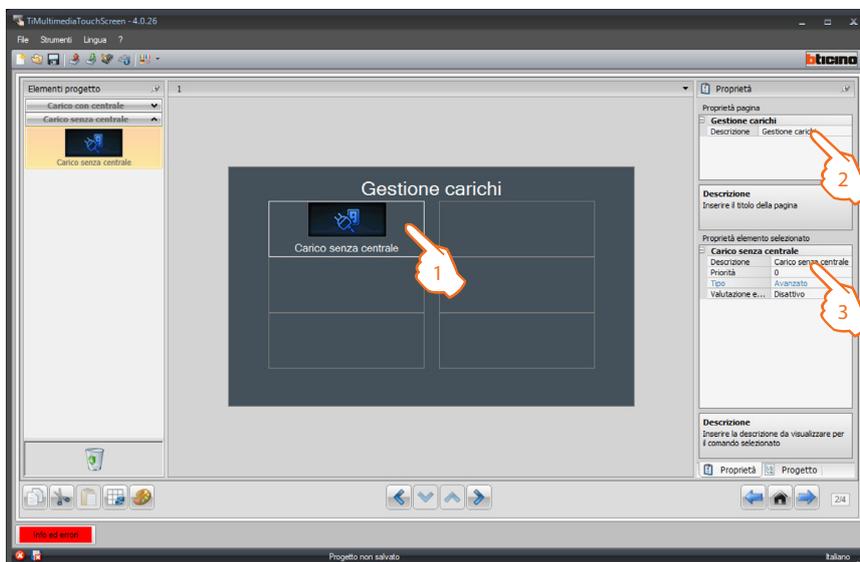
 In questo manuale è descritta la sola visualizzazione dell'elettricità, in quanto il TiMultimediaTouchScreen gestisce in egual modo tutte le grandezze.



Terminata l'operazione di configurazione della pagina Visualizzazione Consumi/Produzione cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.

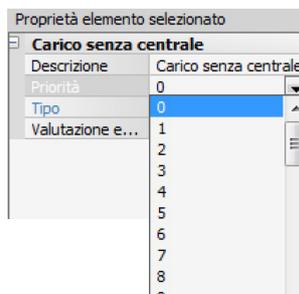
### Gestione carichi (senza la presenza della centrale di gestione carichi)

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.

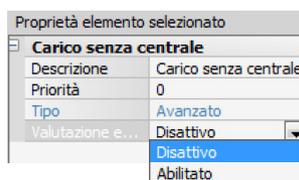


1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto selezionato.

Configurazione del carico selezionato (solo per attuatori avanzati):

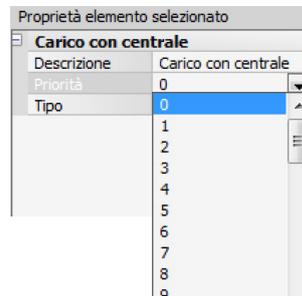


- **Priorità:** selezionare il valore di riferimento da 1 a 255.

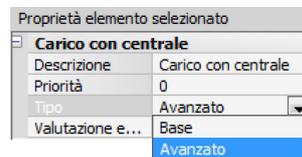


- **Valutazione economica:** Abilitare la valorizzazione economica permettendo di visualizzare i relativi consumi/produzioni (€/kW) del carico.

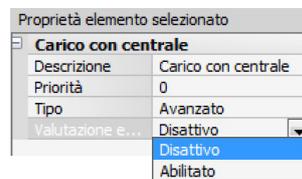
### Gestione carichi (con la presenza della centrale di gestione carichi)



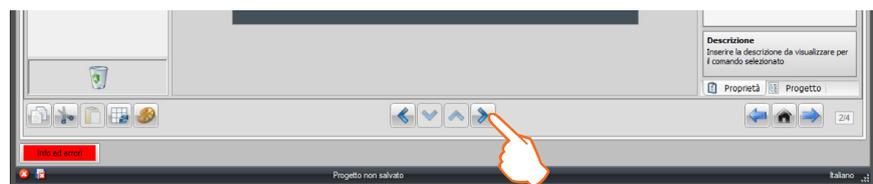
- **Priorità:** selezionare il valore di riferimento da 1 a 255.



- **Tipo:** selezionare il tipo di modalità Avanzato, se sull'impianto sono presenti attuatori con sensore di corrente (attuatori evoluti); il Touch Screen avrà dei contatori azzerabili in qualsiasi momento per tenere traccia dei consumi oltre a visualizzare il consumo istantaneo del carico.



- **Valutazione economica:** Abilitare la valorizzazione economica permettendo di visualizzare i relativi consumi/produzioni (€/kW) del carico.

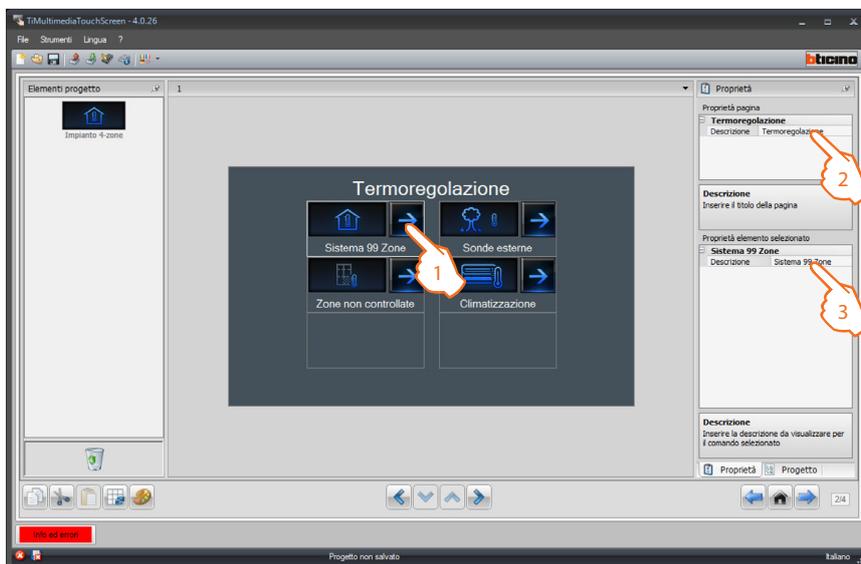


Terminata l'operazione di configurazione della pagina Visualizzazione Consumi/Produzione cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.

#### 4.6 Termoregolazione

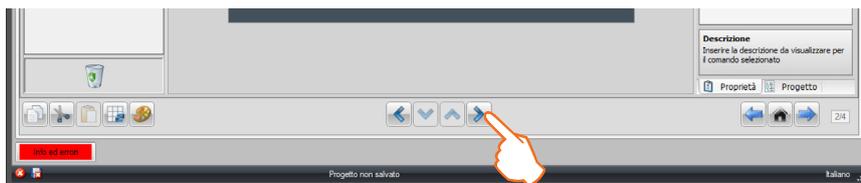
Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sulla funzione.

È possibile inserire un solo tipo di centrale termoregolazione, una sola sonda esterna, una sola zona non controllata ed un solo oggetto climatizzazione.



1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata.

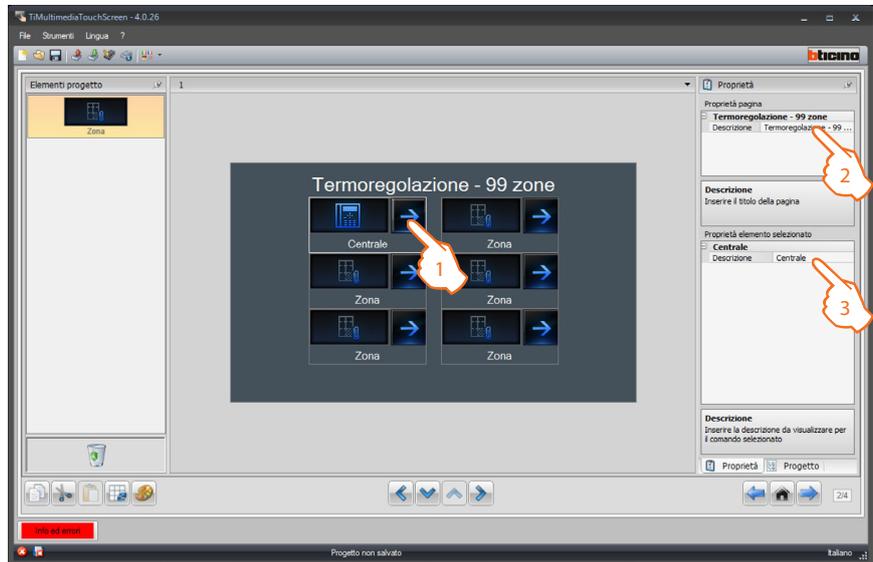
Terminata l'operazione di personalizzazione della pagina iniziale cliccare il pulsante  per accedere alla configurazione delle pagine dei diversi oggetti.



### Termoregolazione

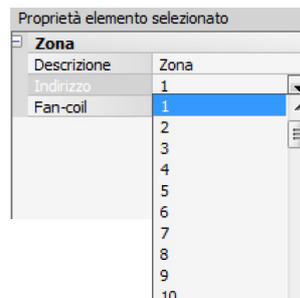
Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sulla funzione

 Se si seleziona la centrale 4 zone, ogni zona ha un'icona dedicata preconfigurata.

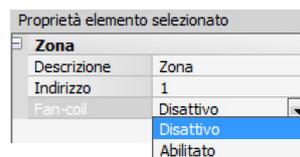


1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata.

### Configurazione Zone



- **Indirizzo:** selezionare il valore corrispondente ai configuratori inseriti nelle zone da comandare.

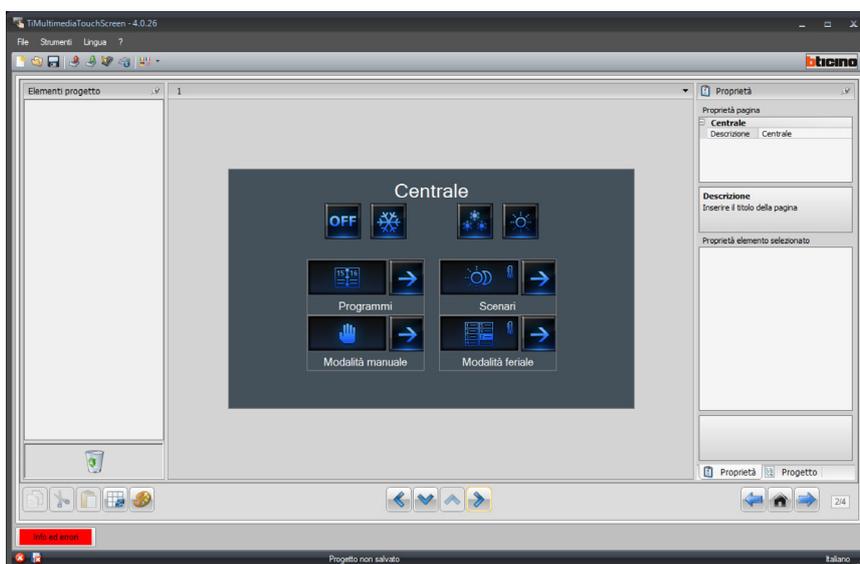


- Scegliere se la funzione **Fan-coil** è abilitata o disabilitata.

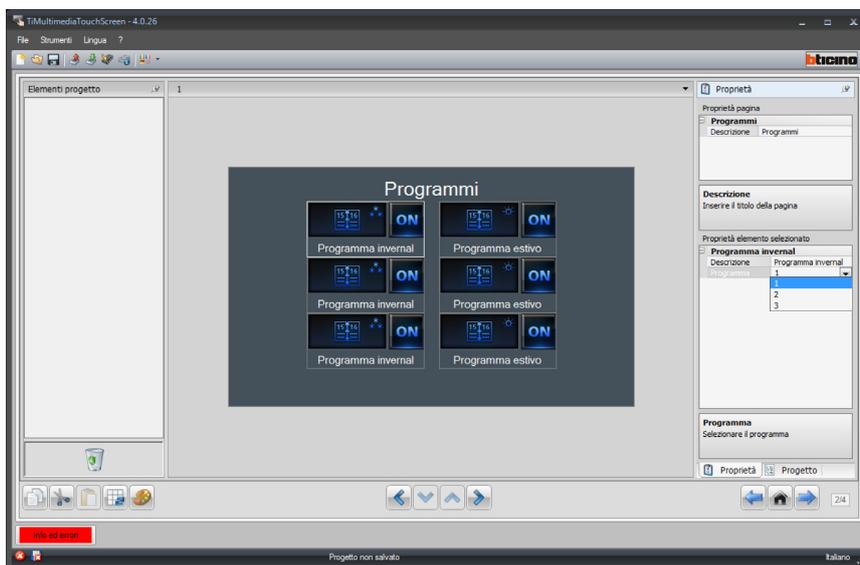
Terminata l'operazione di configurazione delle zone cliccare il pulsante ➡ per procedere alla pagina successiva.



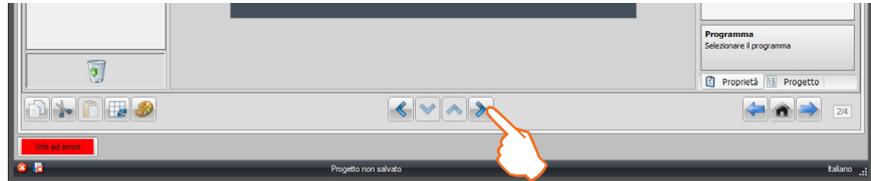
Nella pagina sono presenti 5 programmi. In base alla programmazione della tua centrale puoi scegliere quali visualizzare sul dispositivo e personalizzarne la descrizione. Cliccare il pulsante ➡ per procedere alla pagina successiva.



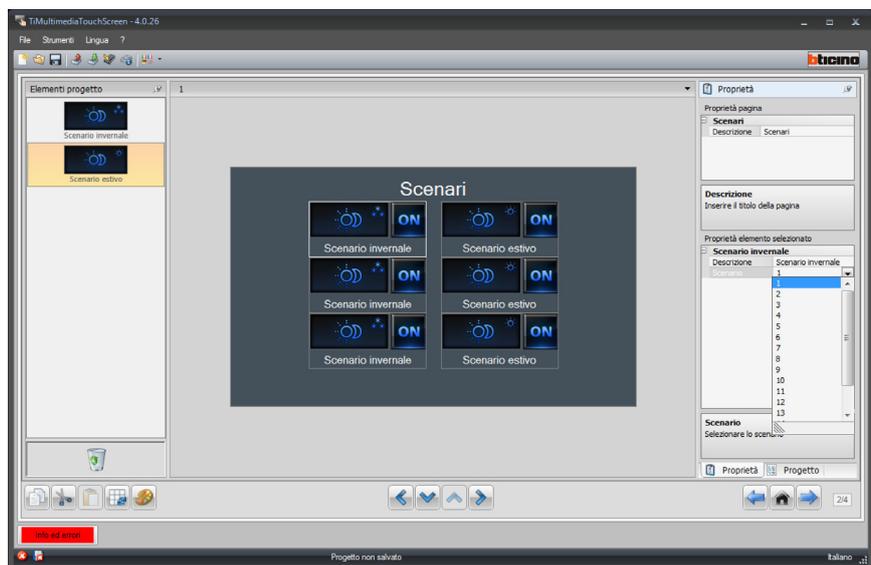
Nella pagina sono presenti le icone che rappresentano i **programmi invernali** ed i **programmi estivi**. In base alla programmazione della tua centrale puoi scegliere quali visualizzare sul dispositivo, personalizzare la descrizione ed associare il numero del programma presente sulla centrale.



Terminata l'operazione di configurazione dei programmi estivi ed invernali cliccare il pulsante ➡ per procedere alla pagina successiva.



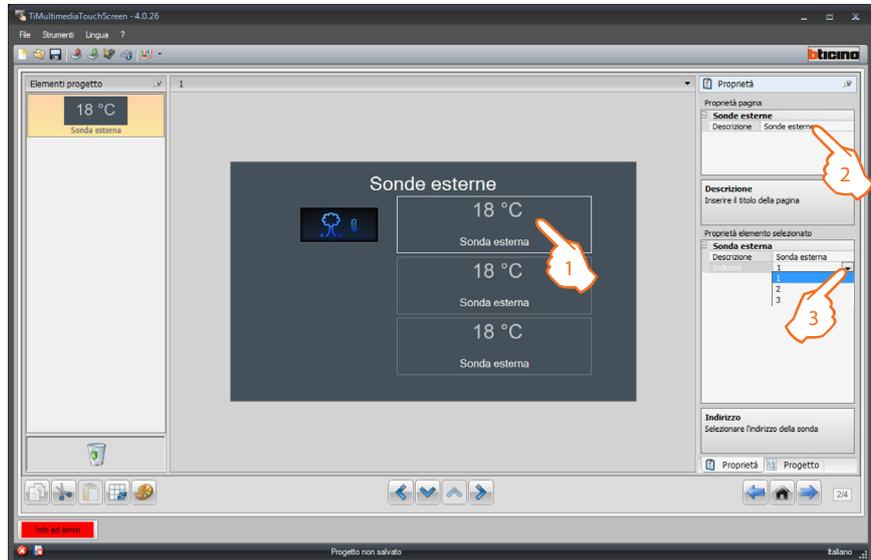
Nella pagina sono presenti le icone che rappresentano gli **scenari invernali** e gli **scenari estivi**. In base alla programmazione della tua centrale puoi scegliere quali visualizzare sul dispositivo, personalizzare la descrizione ed associare il numero dello scenario presente sulla centrale.



Terminata l'operazione di configurazione dei programmi estivi ed invernali cliccare il pulsante ➡ per procedere alla pagina successiva.



Nella pagina è possibile inserire le sonde esterne presenti nel tuo impianto.  
Trascinare gli oggetti presenti nell'area **"Elementi progetto"** all'interno dell'area **"Display"**, oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sulla funzione.

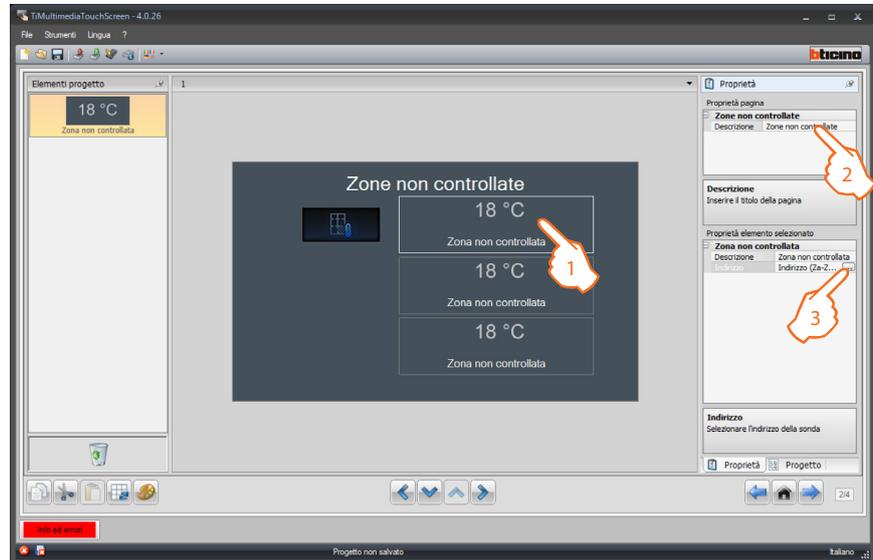


1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area **"Proprietà pagina"** è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area **"Proprietà elemento selezionato"** è possibile inserire una descrizione personalizzata e selezionare l'indirizzo della sonda esterna da associare.

Terminata l'operazione di configurazione delle sonde esterne cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.

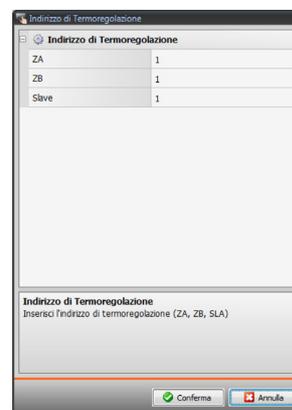


Nella pagina è possibile inserire le zone non controllate presenti nel tuo impianto. Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sulla funzione.



1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata. Cliccare il tasto  per configurare l'indirizzo della zona non controllata selezionata.

## Configurazione Zone non controllate



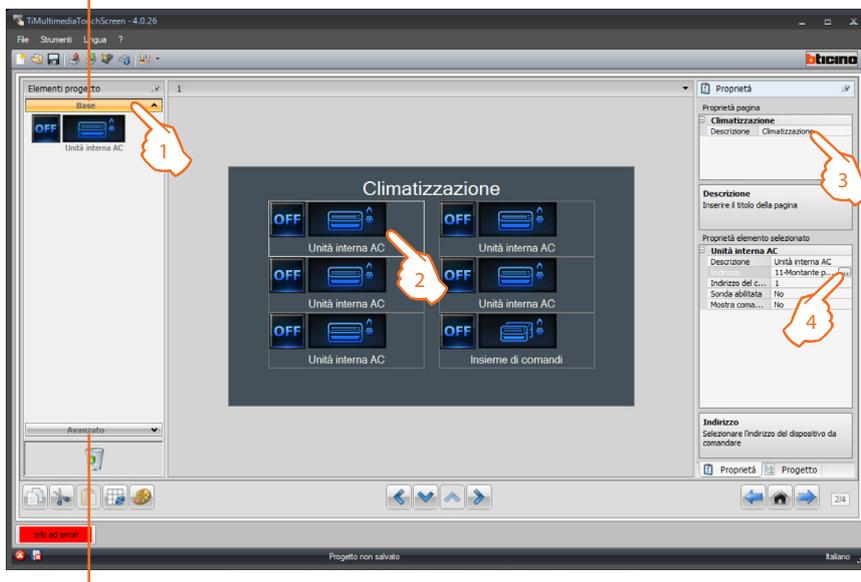
- **ZA** = Selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in ZA nel dispositivo.
- **ZB** = Selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in ZB nel dispositivo.
- **N:** = Selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in N nel dispositivo.

Terminata l'operazione di configurazione delle zone non controllate cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.

## Configurazione CLIMATIZZAZIONE modalità base

Nella pagina è possibile inserire gli oggetti della CLIMATIZZAZIONE presenti nel tuo impianto. Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sulla funzione.

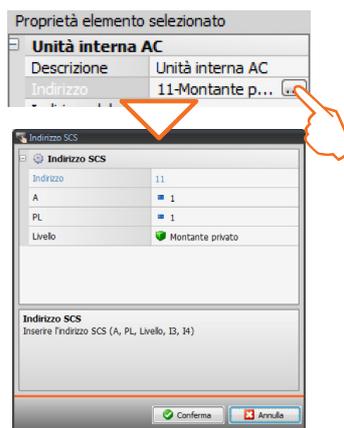
Modalità base



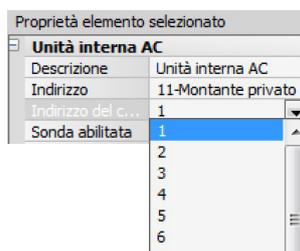
Modalità avanzata

1. Selezionare la modalità di configurazione, selezionando la modalità **Base** gli impianti di condizionamento saranno gestiti sull'impianto tramite i soli 20 comandi memorizzati sull'interfaccia 3456.
2. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
3. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
4. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata. Cliccare il tasto per configurare lo splitter selezionato.

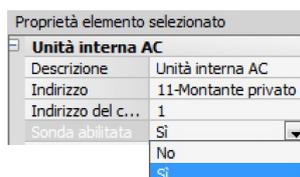
## Configurazione UNITÀ INTERNA AC



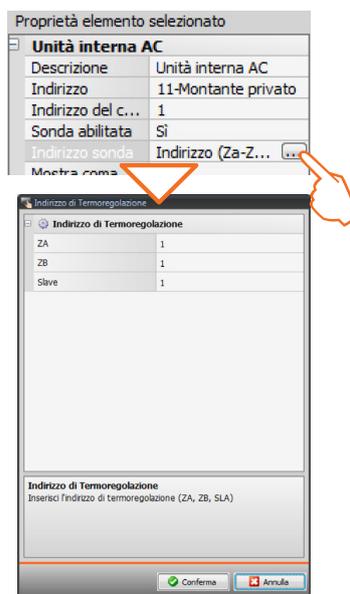
- **A = Ambiente:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in **A** sul dispositivo da comandare.
- **PL = Punto luce:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in **PL** sul dispositivo da comandare.
- **Livello:** selezionare il livello di appartenenza (Montante privato = livello 3 oppure Bus Locale = livello 4). Se si seleziona Livello = Bus Locale, compare il campo Interfaccia.  
In questo caso selezionare l'indirizzo dell'interfaccia dell'espansione logica sotto cui si trova l'oggetto da comandare.



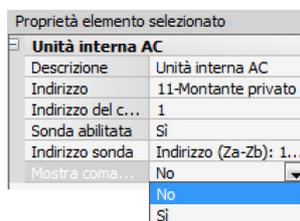
- Inserire il numero del comando configurato come OFF sull'interfaccia 3456;



- Abilita o disabilita la sonda SLAVE;



- Cliccare il tasto per configurare l'indirizzo della sonda SLAVE



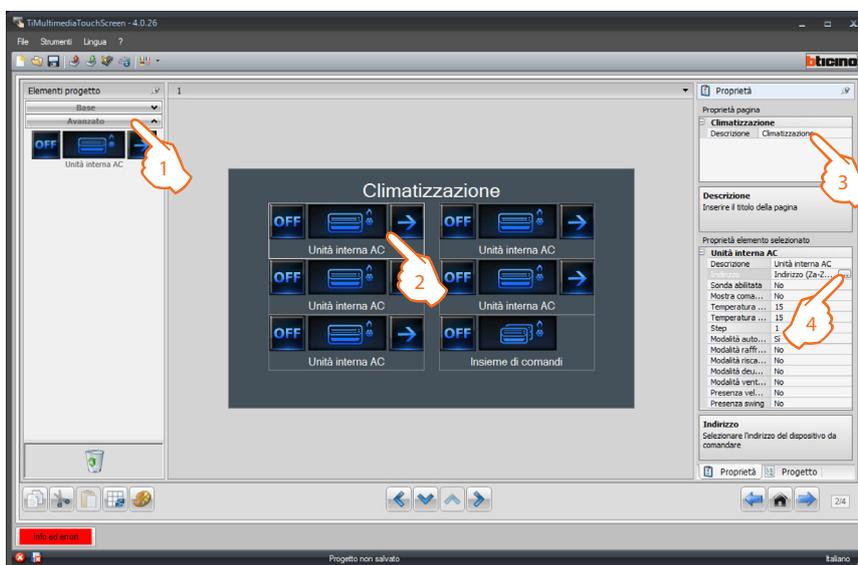
- Selezionare Sì per visualizzare su Multimedia Touch Screen il comando di OFF associato allo splitter



Trascinando l'oggetto "Insieme comandi" nell'area Display sarà possibile personalizzarne la descrizione nell'area "Proprietà elemento selezionato". Questo comando verrà visualizzato sul Multimedia Touch Screen e permette di spegnere tutti gli splitter presenti sull'impianto My Home.

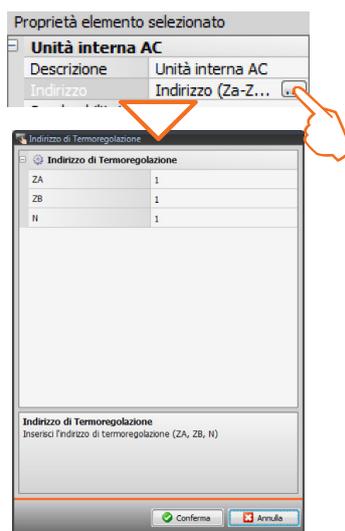
## Configurazione CLIMATIZZAZIONE modalità avanzata

Nella pagina è possibile inserire gli oggetti della CLIMATIZZAZIONE presenti nel tuo impianto. Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sulla funzione.

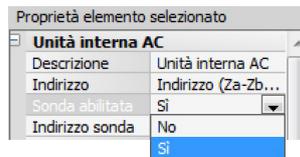


1. Selezionare la modalità di configurazione, selezionando la modalità Avanzata gli impianti di condizionamento saranno gestiti sull'impianto My Home direttamente come se si utilizzasse il telecomando dello splitter o comunque tramite i 20 comandi memorizzati sull'interfaccia 3456.
2. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
3. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
4. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata. Cliccare il tasto [... ] per configurare lo splitter selezionato.

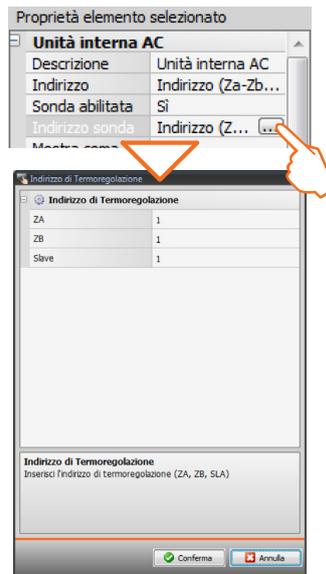
## Configurazione UNITÀ INTERNA AC



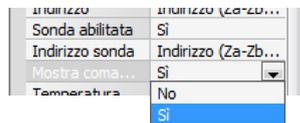
- **ZA = Indirizzo zona:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in ZA nell'interfaccia 3456.
- **ZB = Indirizzo zona:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in ZB nell'interfaccia 3456.
- **N:** selezionare N inserendo il corrispondente numero dell'interfaccia da 0 (nessuno) a 9 (configuratore 9).



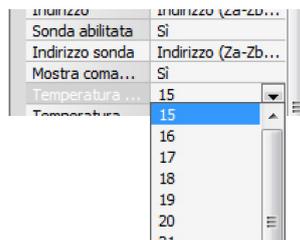
- Selezionare sì se la sonda slave è presente;



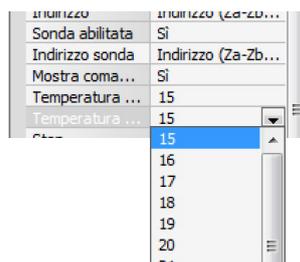
- inserire l'indirizzo della sonda slave in ordine progressivo da 1 (slave 1) a 8 (slave 8);



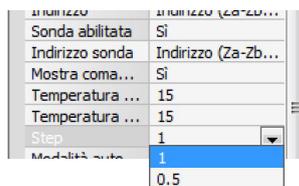
- Selezionare Sì per visualizzare su Multimedia Touch Screen il comando di OFF associato allo splitter



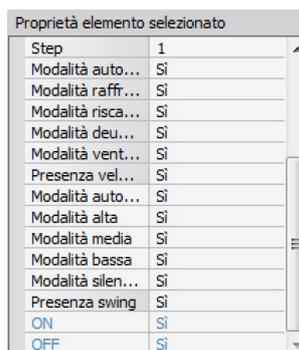
- Inserire la temperatura minima che può eseguire lo splitter



- Inserire la temperatura massima che può eseguire lo splitter



- Inserire l'incremento desiderato tra i diversi valori di temperatura (0,5 °C o 1°C)



- Selezionare Sì se il tuo splitter prevede le funzioni:
  - Automatico;
  - Raffrescamento;
  - Riscaldamento;
  - Deumidificatore;
  - Ventilazione;
  - Presenza velocità ventola:
    - Automatica;
    - Alta;
    - Media;
    - Bassa;
    - Silenzioso;
  - Presenza Swing

 La configurazione dei parametri dello splitter dipende dalle funzioni di ogni singolo splitter installato.



Trascinando l'oggetto "Insieme comandi" nell'area Display sarà possibile personalizzarne la descrizione nell'area "Proprietà elemento selezionato". Questo comando verrà visualizzato sul Multimedia Touch Screen e permette di spegnere tutti gli splitter presenti sull'impianto My Home.



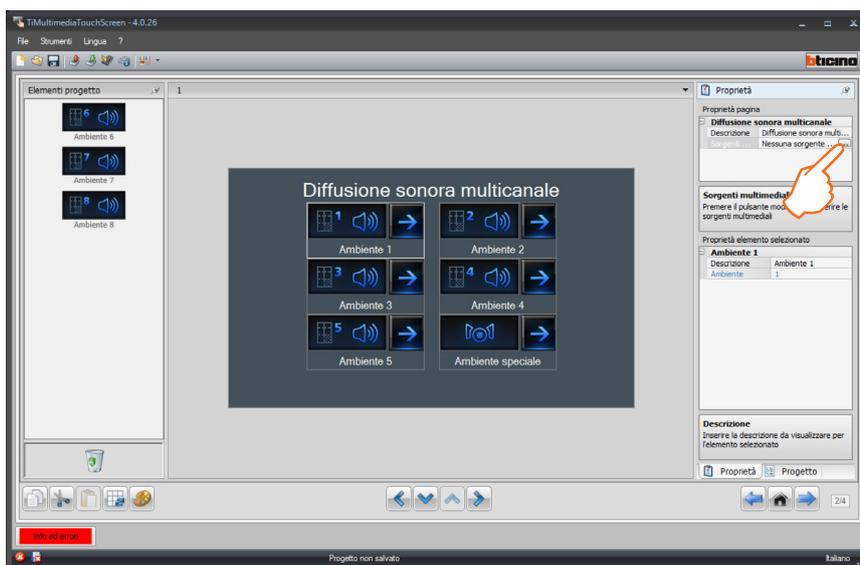
Terminata l'operazione di configurazione della pagina Visualizzazione Consumi/Produzione cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.

### 4.7 Diffusione sonora

La **Diffusione sonora** consente di scegliere e controllare il suono diffondendolo contemporaneamente in più ambienti; a differenza della **Diffusione sonora**, la **Diffusione sonora multicanale** permette in ogni ambiente di avere musica differente diffusa simultaneamente.

Trascinare un oggetto **“Ambiente”** per controllare un singolo **Amplificatore** o un **Insieme amplificatori** all'interno di un ambiente (con uguale configuratore in A). Trascinare un oggetto **“Ambiente speciale”** per controllare un **Insieme amplificatori** che si trovano anche in ambienti diversi o per controllare tutti gli amplificatori installati sull'impianto (**generale**).

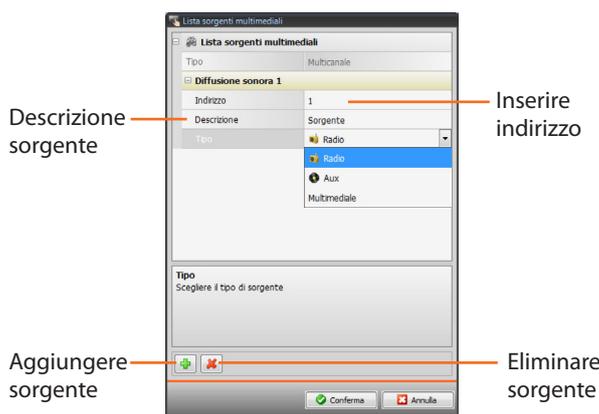
Nell'area **“Proprietà pagina”** è possibile personalizzare la descrizione della pagina; cliccare il tasto  per impostare le sorgenti multimediali presenti sull'impianto (massimo 8).



Configurazione **Lista sorgenti multimediali**:

- È possibile aggiungere una nuova sorgente audio cliccando il tasto . La sorgente **Radio** è riferita al Sintonizzatore Radio, la sorgente **Aux** è riferita ad una sorgente esterna (es.: lettore CD) collegata al Controllo Stereo o ad un ingresso RCA, la sorgente **Multimediale** è riferita al Multimedia Touch Screen che fa da sorgente nell'impianto.

 Se il Multimedia Touch Screen è utilizzato come sorgente per la diffusione sonora (vedi capitolo "Parametri Generali Dispositivo"), lo stesso indirizzo non va utilizzato per un'altra sorgente.

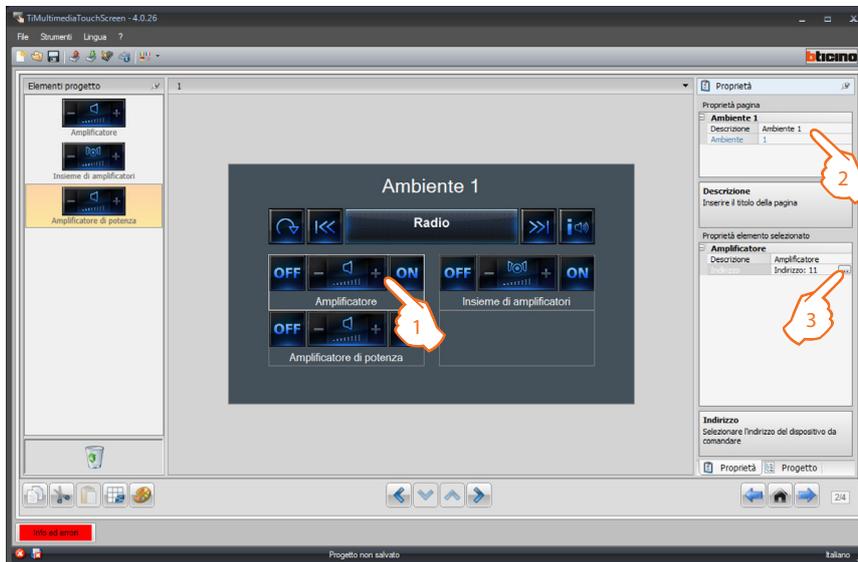


Definite le sorgenti audio è necessario configurare gli ambienti inseriti. Cliccare il pulsante  per procedere alla configurazione dei singoli ambienti e dell'ambiente speciale.

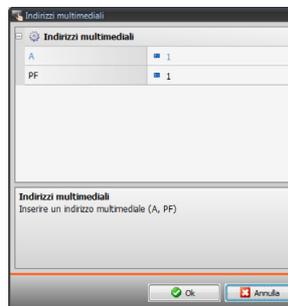


**Configurazione Ambienti:**

Trascinare gli oggetti presenti nell'area **"Elementi progetto"** all'interno dell'area **"Display"**, oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.

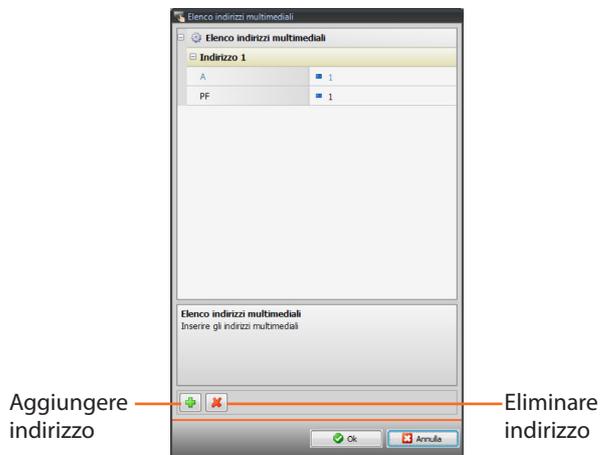


1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area **"Proprietà pagina"** è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area **"Proprietà elemento selezionato"** cliccare il tasto  per impostare l'indirizzo dell'amplificatore selezionato.



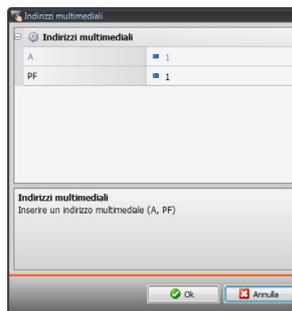
- **PF = Punto fonico:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in PF sul dispositivo da comandare.

Configurazione Insieme Amplificatori:

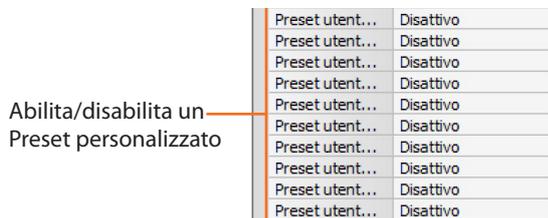


- **PF = Punto fonico:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in **PF** sul dispositivo da comandare.

Configurazione Amplificatore di potenza:



- **PF = Punto fonico:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in **PF** sul dispositivo da comandare.

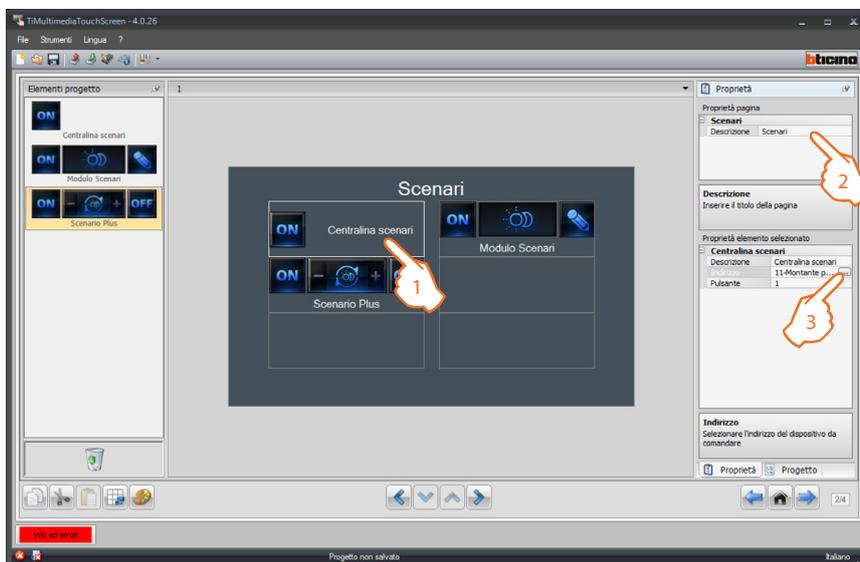


Terminata l'operazione di configurazione della pagina Diffusione sonora multicanale cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.



## 4.8 Scenari

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



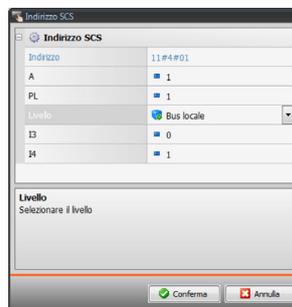
1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto selezionato.  
Cliccare il tasto per configurare lo scenario (indirizzo del modulo scenario).

Configurazione Scenario (centralina Scenari):

- **A = Ambiente:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in **A** sul dispositivo da comandare.
- **PL = Punto luce:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in **PL** sul dispositivo da comandare.

**Pulsante:** selezionare il numero corrispondente al pulsante

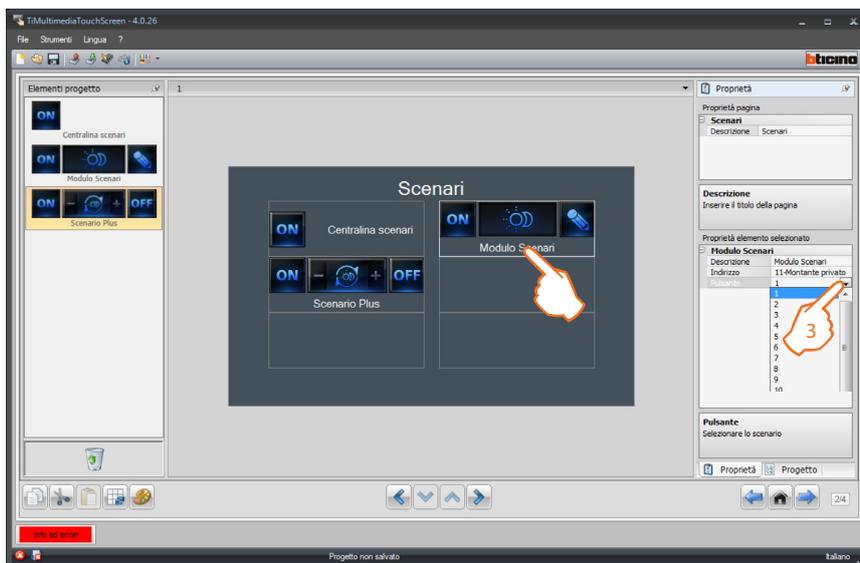
- Livello:** selezionare il livello di appartenenza (Montante privato = livello 3 oppure Bus Locale = livello 4).  
 Se si seleziona Livello = Bus Locale, compare il campo Interfaccia.  
 In questo caso selezionare l'indirizzo dell'interfaccia dell'espansione logica sotto cui si trova l'oggetto da comandare.



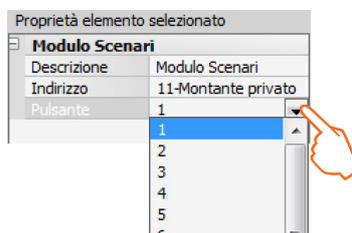
### Configurazione Scenario (modulo Scenari):

 Il modulo scenari consente di memorizzare fino ad un massimo di 16 scenari.

- Dopo aver configurato l'indirizzo selezionare lo scenario tra quelli proposti, il corrispondente nel modulo scenari.



### Configurazione Scenario Plus



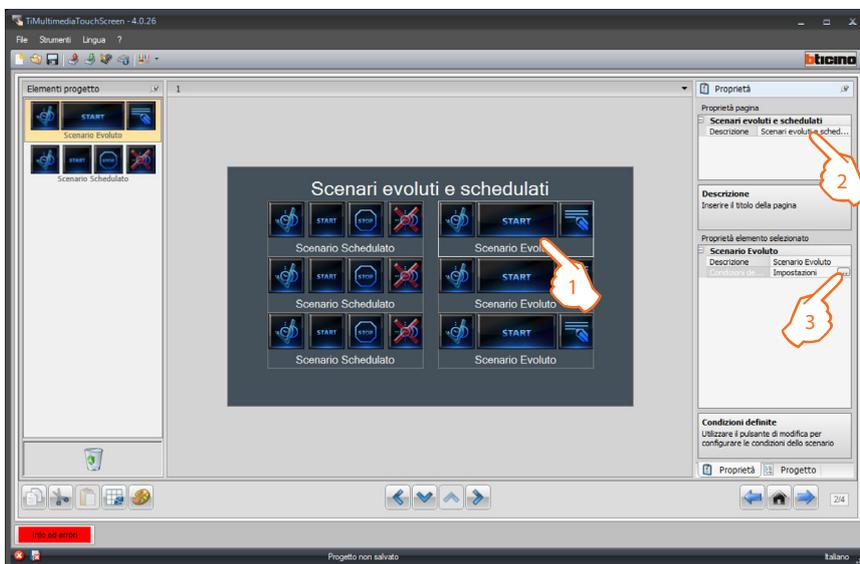
Inserire il numero dell'indirizzo dello scenario PLUS

Terminata l'operazione di configurazione della pagina Scenari cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.



#### 4.9 Scenari evoluti e schedulati

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto selezionato.

#### Configurazione Scenario evoluto:

L'oggetto "Scenari evoluti" consente di creare un comando condizionato. È necessario definire la condizione (ora, minuti).

La voce Condizione Dispositivo può anche non essere impostata.

Se impostata può essere riferita a:

- un Attuatore Luci
- un Dimmer 10
- un Dimmer 100
- una Termoregolazione (di zona controllata, sonda esterna o zona non controllata)
- un Amplificatore
- un dispositivo Ausiliario

### Esempio di scenario evoluto:

se alle ore 20:00 (**condizione oraria**), l'amplificatore configurato A1 PF1 è spento (**condizione dispositivo**), genera un comando di ON verso l'amplificatore configurato A1 PF1 (**comando OPEN**).

1. Cliccare il pulsante  per accedere alla configurazione di uno scenario evoluto.

2. Cliccare il pulsante  per impostare la **Condizione Oraria** (se presente).

3. Selezionare l'intervallo di tempo (ore e minuti).

4. Cliccare il pulsante  per impostare la **Condizione Dispositivo** (se presente).

5. Selezionare il Tipo dispositivo, inserire una descrizione personalizzata.

**A = Ambiente:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in A sul dispositivo da comandare.

**PF = Punto fonico:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in PF sul dispositivo da comandare.

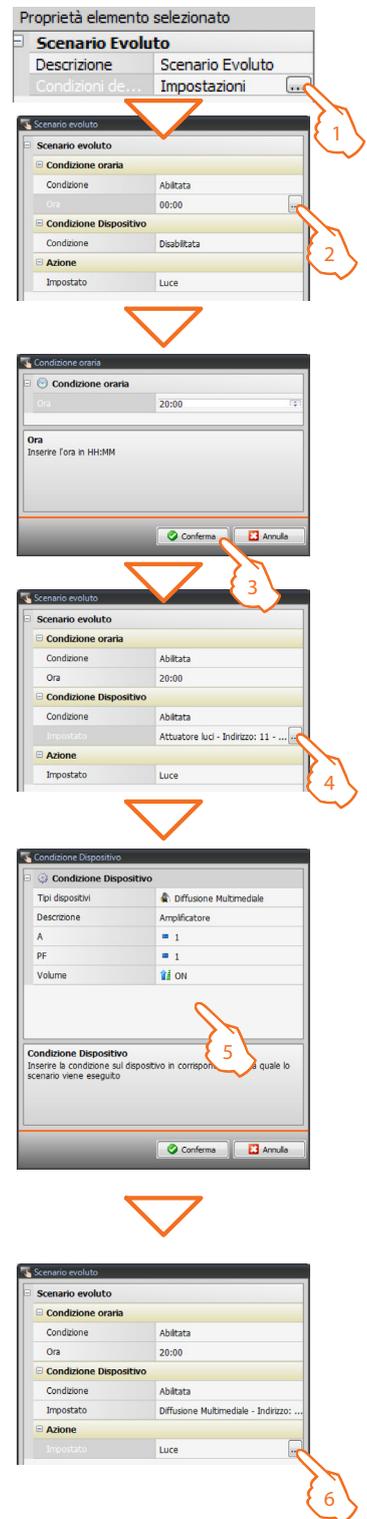
**Livello:** selezionare il livello di appartenenza (Montante privato = livello 3 oppure Bus Locale = livello 4).

Se si seleziona Livello = Bus Locale, compare il campo Interfaccia.

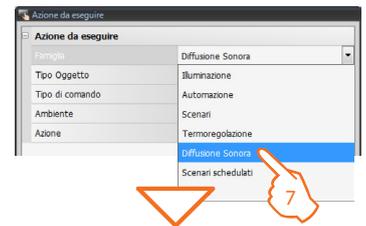
In questo caso selezionare l'indirizzo dell'interfaccia dell'espansione logica sotto cui si trova l'oggetto da comandare.

Selezionare ora lo stato del dispositivo (**ON** oppure **OFF**).

6. Cliccare il pulsante  per impostare il comando che verrà generato al verificarsi delle condizioni precedenti.



7. Generare il comando OPEN.  
Selezionare la famiglia di appartenenza del comando che verrà generato.



8. Selezionare il tipo di oggetto.



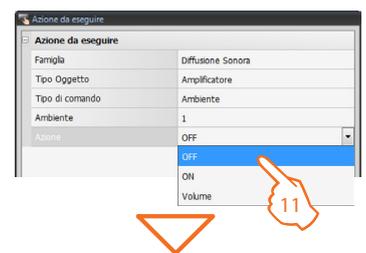
9. Selezionare il tipo di comando da inviare all'oggetto.



10. Configurare l'indirizzo dell'oggetto.



11. Selezionare l'azione da inviare all'oggetto



12. Il comando OPEN è stato creato correttamente.



### Configurazione Scenario schedulato:

L'oggetto "Scenario schedulato" consente di comandare uno scenario programmato presente nel dispositivo Multimedia Touch Screen.

È possibile simulare comandi di tipo CEN configurati nello scenario.

Le quattro azioni possibili sono:

- **Start**
- **Stop**
- **Abilita**
- **Disabilita**

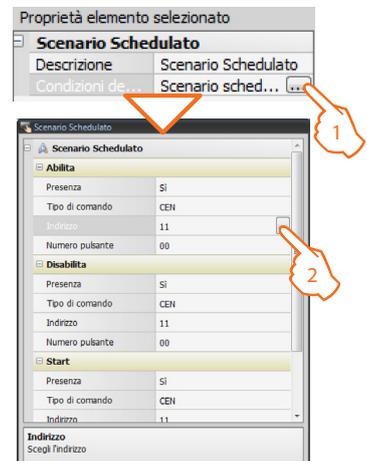
I comandi **Start** e **Stop** sono condizioni di partenza/arresto dello scenario.

I comandi **Abilita** e **Disabilita** sono configurabili in coppia, sono comandi che consentono di attivare/disattivare lo scenario senza azionarlo.

Se si verifica la condizione di invio, le azioni dello scenario vengono eseguite.

Tutti i comandi di attivazione, disattivazione, **Start** e **Stop** devono corrispondere agli stessi impostati nello scenario definito nel Multimedia Touch Screen.

1. Cliccare il pulsante  per accedere alla configurazione di uno scenario schedulato.



2. **Abilita:** consente di abilitare lo scenario  
**Disabilita:** consente di disabilitare lo scenario  
 Clicca  per accedere alla configurazione di uno scenario schedulato.

3. Selezionare il Tipo dispositivo, inserire una descrizione personalizzata.

**A = Ambiente:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in **A** sul dispositivo da comandare.

**PL = Punto luce:** selezionare il valore corrispondente al configuratore inserito in **PL** sul dispositivo da comandare.

**Livello:** selezionare il livello di appartenenza (Montante privato = livello 3 oppure Bus Locale = livello 4).

Se si seleziona Livello = Bus Locale, compare il campo Interfaccia.

In questo caso selezionare l'indirizzo dell'interfaccia dell'espansione logica sotto cui si trova l'oggetto da comandare.



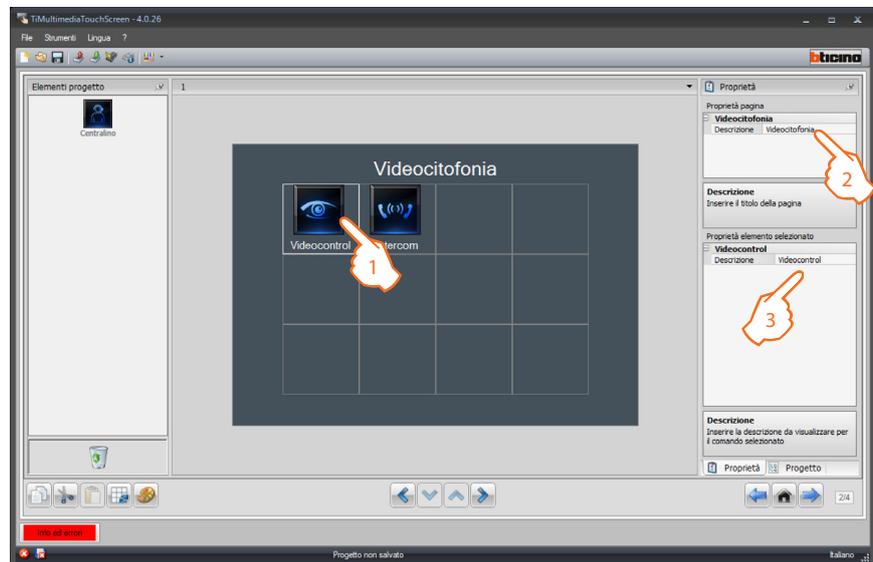
Ripetere le stesse operazioni per le condizioni di **Stop**, **Attiva/Disattiva**.

Terminata l'operazione di configurazione della pagina Scenari evoluti e schedulati cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.



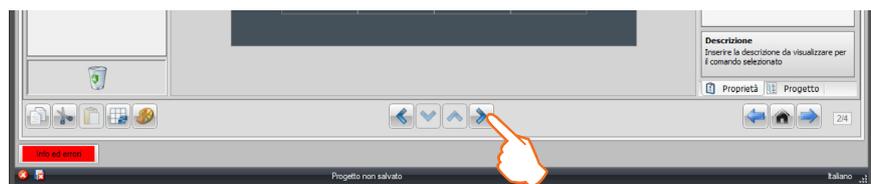
#### 4.10 Videocitofonia

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.

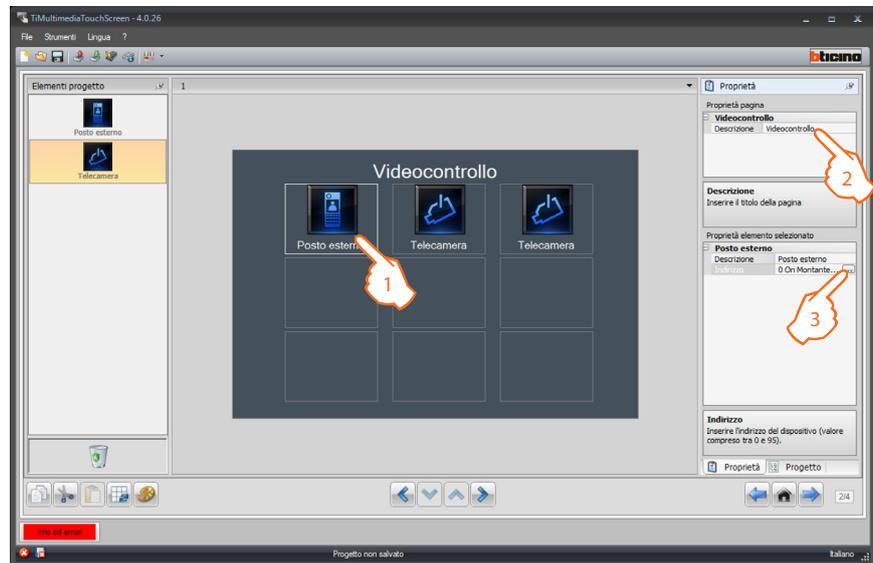


1. Selezionare un'oggetto nell'area Display:
  - Videocontrollo;
  - Intercom;
  - Esclusione di chiamata.
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto selezionato.

Terminata l'operazione di personalizzazione cliccare il pulsante  per procedere alla pagina relativa alle configurazioni di ogni singolo oggetto inserito nella pagina di Videocitofonia.



## Videocontrollo



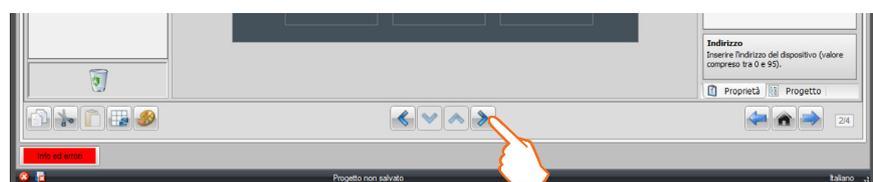
1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto selezionato.  
Cliccare il pulsante  per configurare l'oggetto "Posto Esterno"/"Telecamera".

### Configurazione Posto Esterno/Telecamera:

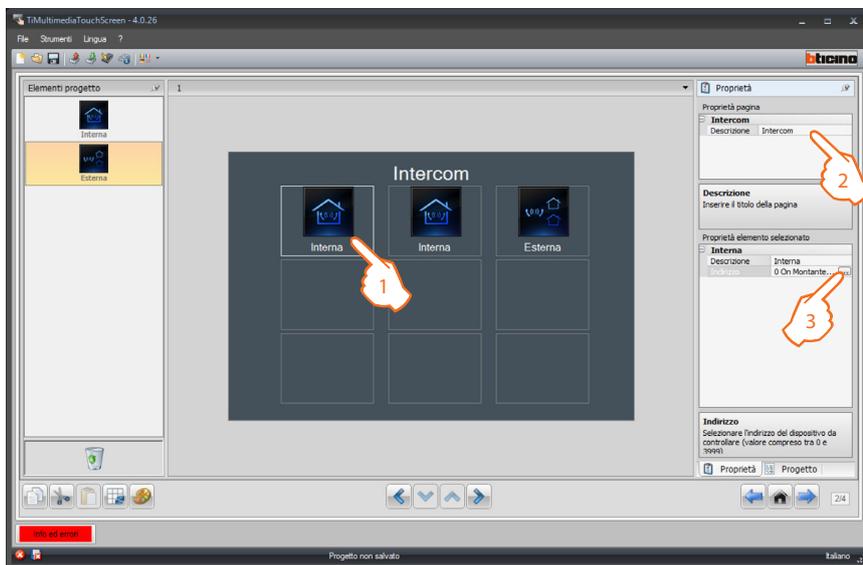


- Selezionare l'indirizzo corrispondente al configuratore inserito sul dispositivo da comandare.

Terminata l'operazione di configurazione della pagina Videocontrollo cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.



## Intercomunicante (interno o esterno)



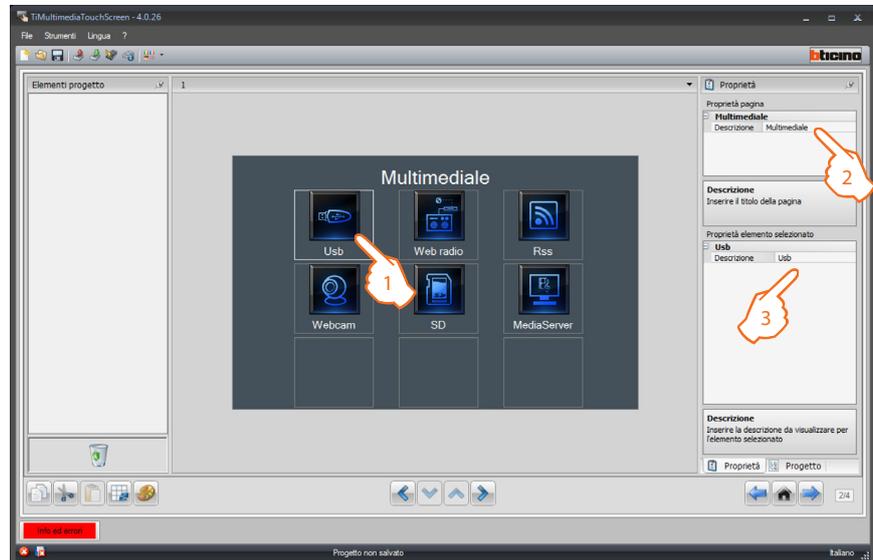
1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto selezionato ed inserire l'indirizzo del posto interno da chiamare (da 1 a 3999).

Terminata l'operazione di configurazione della pagina Intercom cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.



#### 4.11 Multimedia

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



1. Selezionare un'oggetto nell'area Display:
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto selezionato.



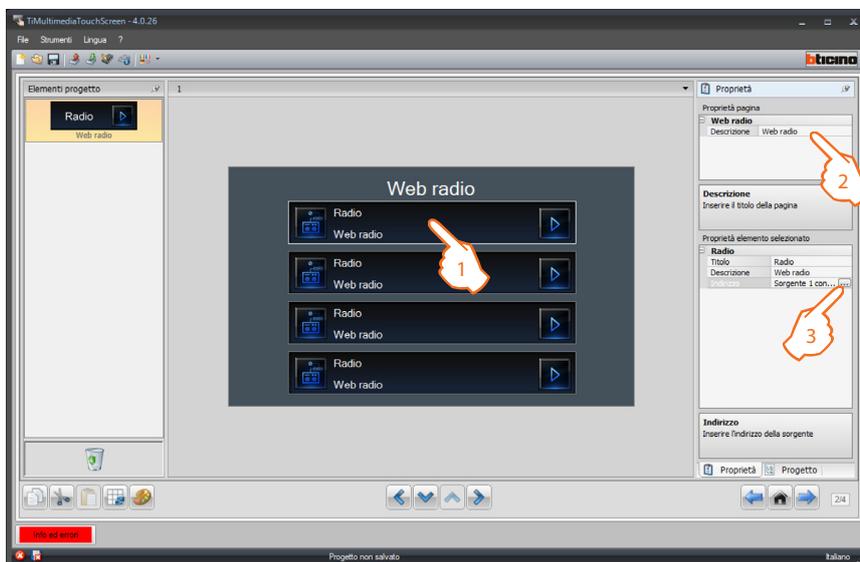
Gli oggetti Usb e SD non hanno bisogno di essere configurati.

Terminata l'operazione di personalizzazione cliccare il pulsante  per procedere alla pagina relativa alle configurazioni di ogni singolo oggetto inserito nella pagina Multimedia.



## Web radio

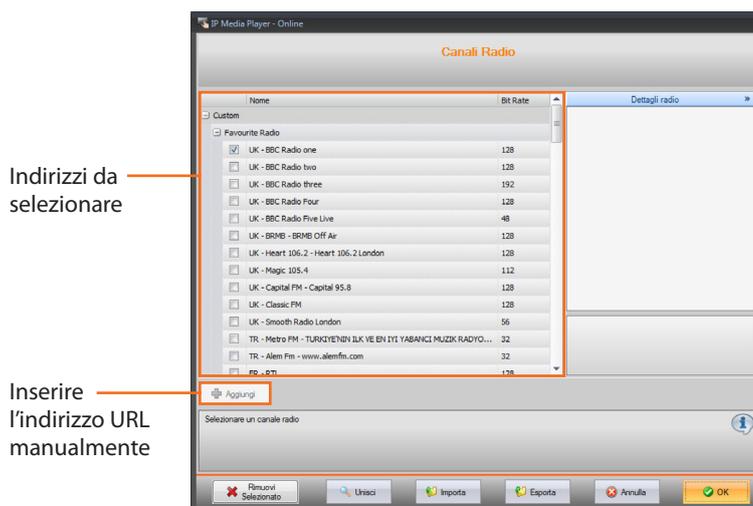
Trascinare l'oggetto "Web radio" presente nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



1. Selezionare un'oggetto nell'area Display:
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto selezionato.  
Cliccare il tasto per configurare l'oggetto "Web radio".

### Configurazione Indirizzo Web radio:

TiMultimediaTouchScreen al suo interno propone una libreria di indirizzi predefiniti e divisi per categorie (Pop, Rock, Disco ecc.); per associare un indirizzo alla Web radio selezionata cliccare sull'icona .

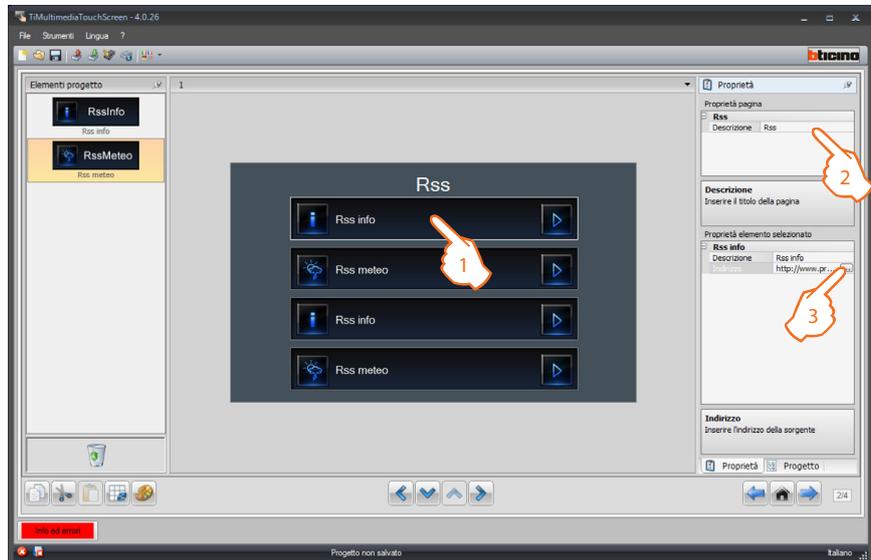


L'indirizzo URL non è l'indirizzo della pagina WEB della radio che compare nel browser.

Terminata l'operazione di configurazione della pagina Web radio cliccare il pulsante per procedere alla pagina successiva.

## RSS

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.

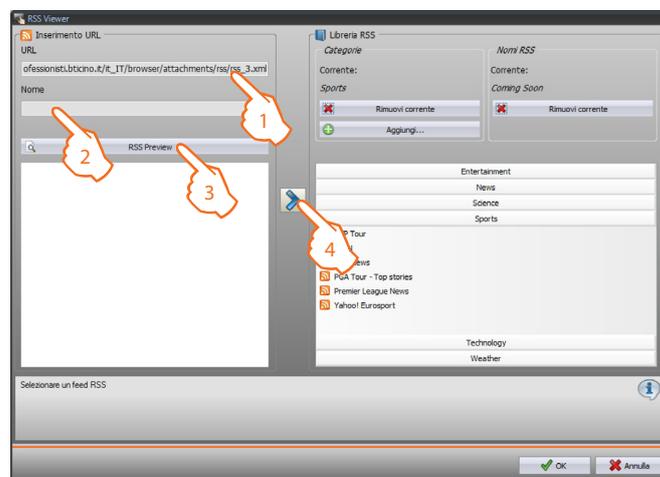


1. Selezionare un'oggetto nell'area Display:
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto selezionato.  
Cliccare il tasto  per configurare l'oggetto "Rss info"/"Rss meteo".

### Configurazione Indirizzo RSS:

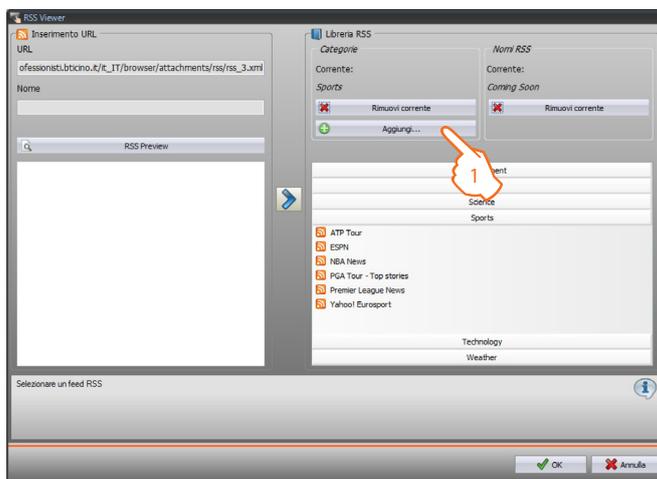
TiMultimediaTouchScreen al suo interno propone una libreria di indirizzi predefiniti e divisi per categorie (intrattenimento, news, scienze, sport, tecnologia, meteo); oltre a questi indirizzi è possibile inserirne di nuovi aggiungendo nuove categorie.

### Creare un nuovo indirizzo



1. Digitare un nuovo indirizzo (URL).
2. Inserire una descrizione personalizzata per l'indirizzo creato.
3. Visualizzare un'anteprima dell'indirizzo RSS creato.
4. Cliccare il pulsante  per spostare l'indirizzo nella categoria selezionata.

### Creare una categoria

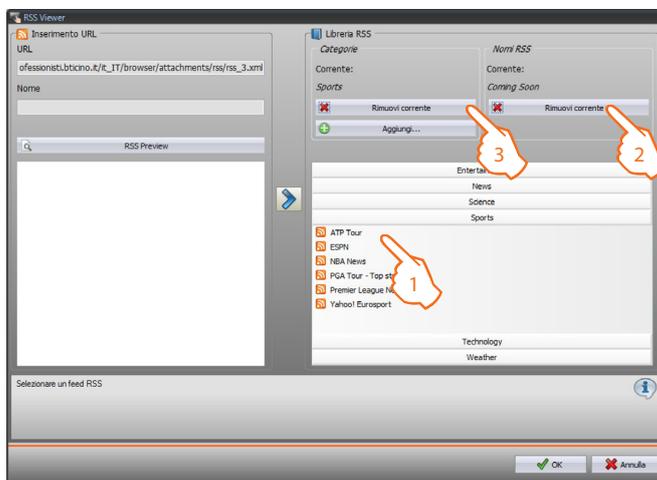


1. Cliccare il pulsante per inserire una nuova categoria personalizzata.



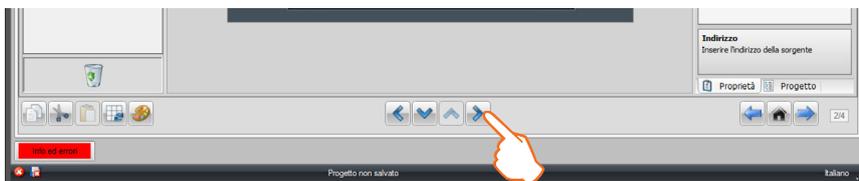
Digitare un nome per la categoria creata.

### Rimuovere un indirizzo o una categoria



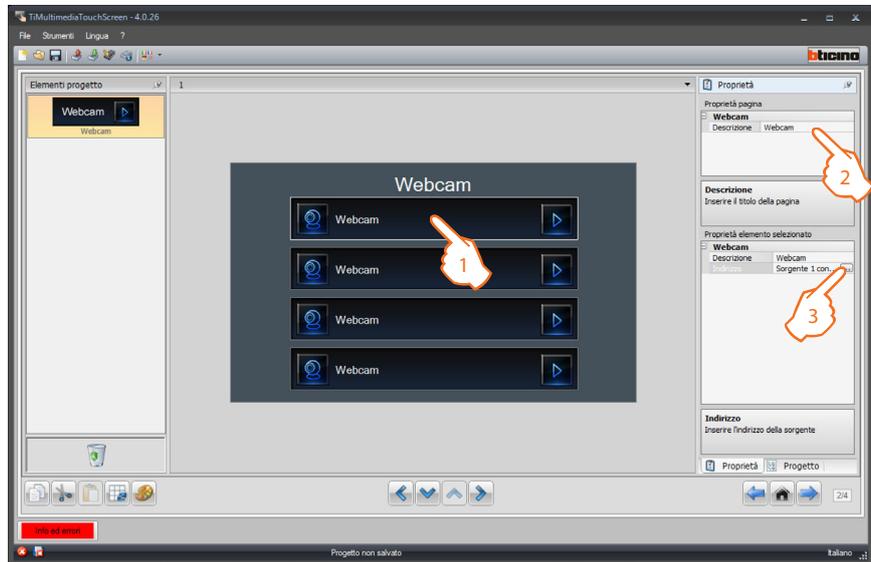
1. Selezionare un indirizzo o una categoria.
2. Cliccare il pulsante per rimuovere l'indirizzo selezionato.
3. Cliccare il pulsante per rimuovere la categoria selezionata.

Terminata l'operazione di configurazione della pagina RSS cliccare il pulsante per procedere alla pagina successiva.



### Webcam

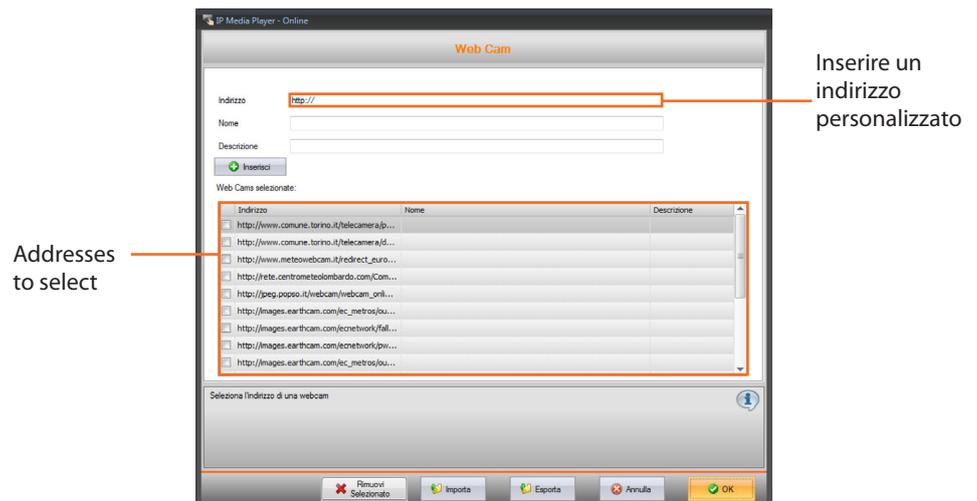
Trascinare l'oggetto "Webcam" presente nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



1. Selezionare un'oggetto nell'area Display:
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto selezionato.  
Cliccare il tasto [... ] per configurare l'oggetto "Webcam".

#### Configurazione Indirizzo Webcam:

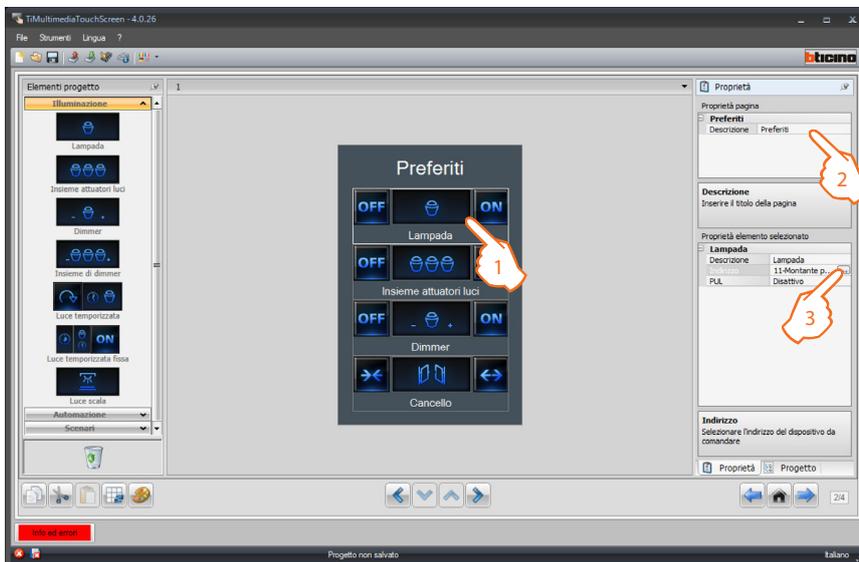
TiMultimediaTouchScreen al suo interno propone una libreria di indirizzi predefiniti di Webcam live.



Terminata l'operazione di configurazione della pagina Web radio cliccare il pulsante [OK] per procedere alla pagina successiva.

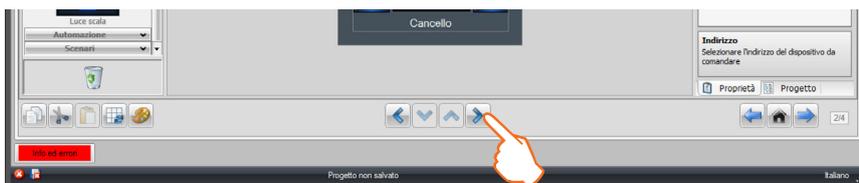
### 4.12 Preferiti

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



1. Selezionare un'oggetto nell'area Display:
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto selezionato. Per alcuni tipi di attuatori (Lampada e Dimmer) viene richiesta l'abilitazione/disabilitazione del PUL; scegliere abilitato se l'attuatore che si sta configurando è configurato fisicamente o virtualmente PUL.  
 Cliccando il tasto [...] configuri l'automatismo (vedi capitolo "illuminazione").

Terminata l'operazione di personalizzazione e configurazione della pagina dei Preferiti cliccare il pulsante [Next] per procedere alla pagina successiva.

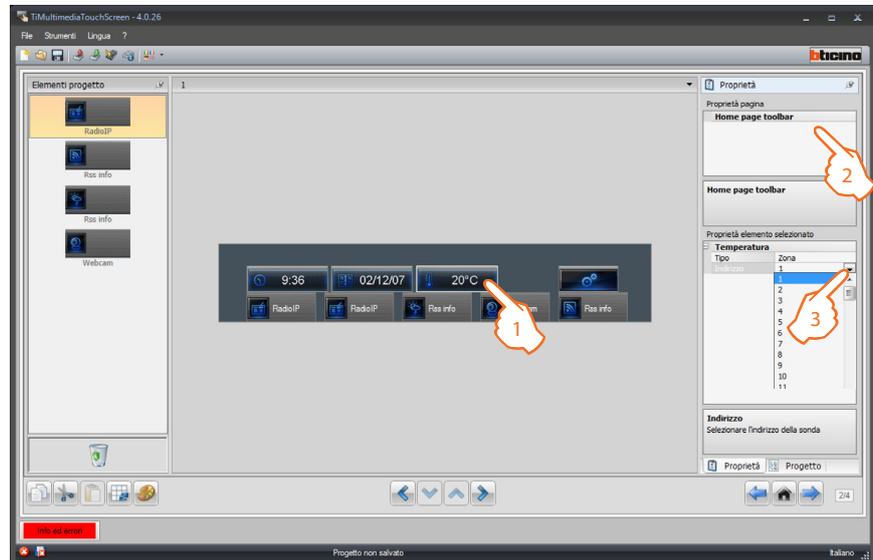


### 4.13 Home page toolbar



L'oggetto "Impostazioni" è sempre presente nella Home Page e non sarà possibile eliminarlo.

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



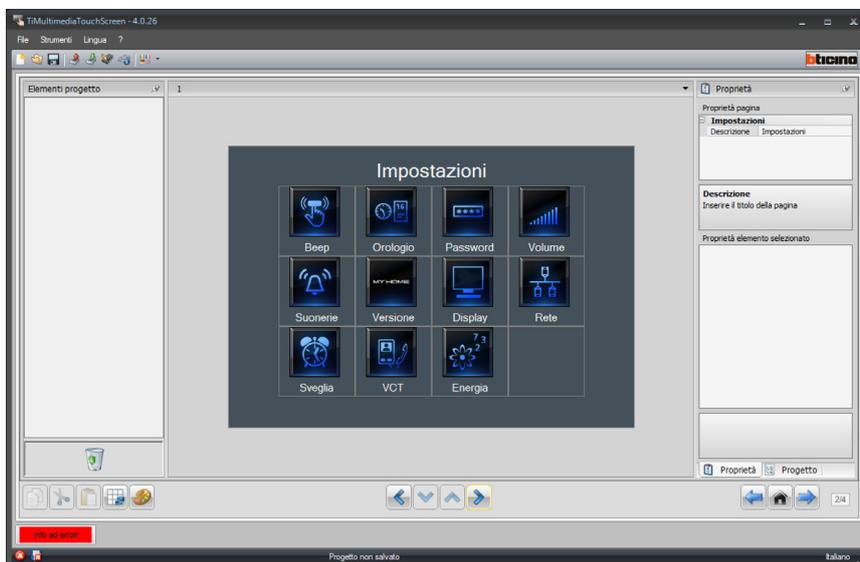
1. Selezionare un'oggetto nell'area Display;
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile configurare l'oggetto selezionato; **Esempio:** se vuoi visualizzare la temperatura di una delle zone che hai nel tuo impianto direttamente sulla Home Page inserire l'indirizzo corrispondente della zona; inserire l'indirizzo di una Web Radio o di una Webcam per avere un collegamento diretto sulla Home Page.

Terminata l'operazione di personalizzazione e configurazione della pagina Home page toolbar cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.

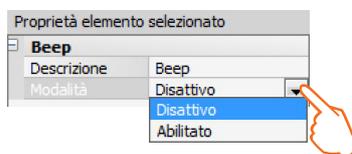


#### 4.14 Impostazioni

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



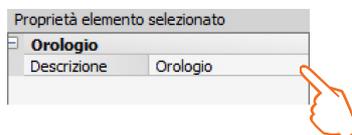
Configurazione **Beep**:



Permette di inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto **Beep** e di scegliere se il suono emesso ad ogni tocco del Touch Screen sia **Disabilitato** o **Abilitato**.



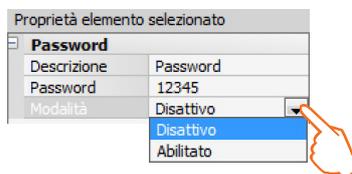
Configurazione **Data e ora**:



Permette di inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto **Data e ora**.



Configurazione **Password**:



Permette di inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto **Password**, di inserire una password numerica preferita e di Disabilitarla o Abilitarla.



## Configurazione **Volume**:

Proprietà elemento selezionato	
<b>Volume</b>	
Descrizione	Volume

Permette di inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto **Volume**.



## Configurazione **Suonerie**:

Proprietà elemento selezionato	
<b>Suonerie</b>	
Descrizione	Suonerie

Permette di inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto **Suonerie**.



## Configurazione **Versione**:

Proprietà elemento selezionato	
<b>Versione</b>	
Descrizione	Versione

Permette di inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto **Versione**.



## Configurazione **Display**:

Proprietà elemento selezionato	
<b>Display</b>	
Descrizione	Display

Permette di inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto **Display**.



## Configurazione **Rete**:

Proprietà elemento selezionato	
<b>Rete</b>	
Descrizione	Rete
Connessione	<input type="checkbox"/> Abilitato <input checked="" type="checkbox"/> Abilitato <input type="checkbox"/> Disattivo

Permette di abilitare/disabilitare ed di inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto **Rete**.



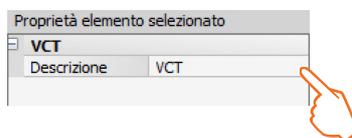
## Configurazione **Sveglia**:

Proprietà elemento selezionato	
<b>Sveglia</b>	
Descrizione	Sveglia

Permette di inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto **Sveglia**.



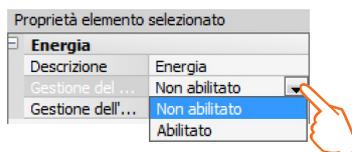
#### Configurazione Videocitofonia:



Permette di inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto **Videocitofonia**.

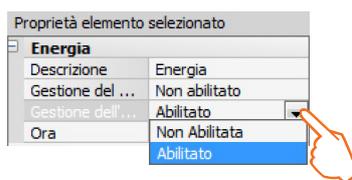


#### Configurazione Energia:



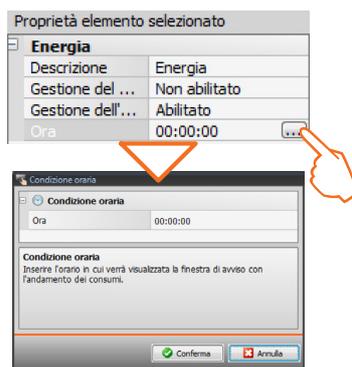
#### Gestione del bip per le soglie:

permette di inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto **Energia**, di Abilitare o Disabilitare la gestione del bip per le soglie, in modo che al superamento delle soglie sui consumi definite sulle linee energetiche, verrà emesso un segnale acustico dal Multimedia Touch Screen.



#### Gestione dell'avviso:

permette di Abilitare o Disabilitare la gestione dell'avviso. Se abilitata, il primo giorno di ogni mese verrà visualizzata sul Touch Screen una finestra con i consumi del mese precedente.



#### Ora:

inserire l'orario in cui verrà visualizzata la finestra di avviso con l'andamento dei consumi.

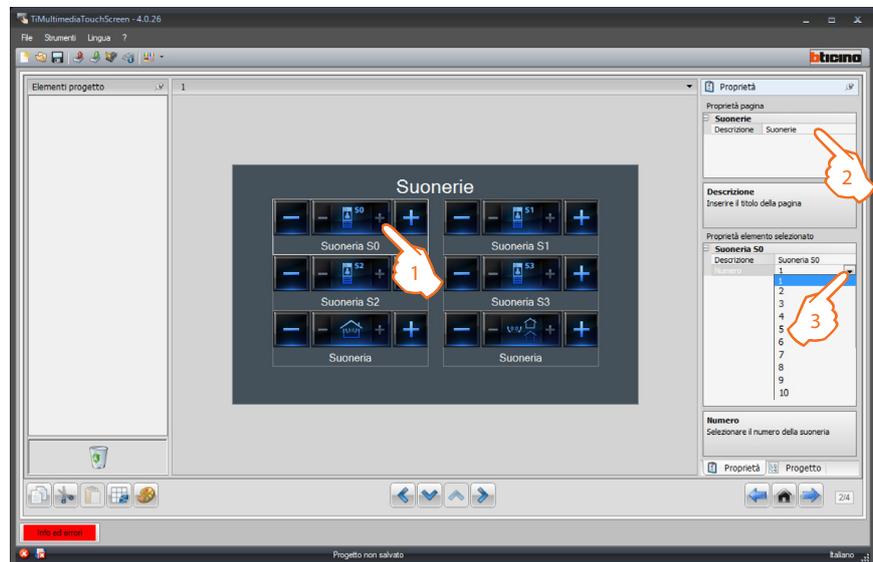
Terminata l'operazione di configurazione cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.





### Configurazione Suonerie:

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



1. Selezionare un'oggetto nell'area Display:
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile personalizzare la descrizione dell'oggetto selezionato e selezionare la suoneria da associare.

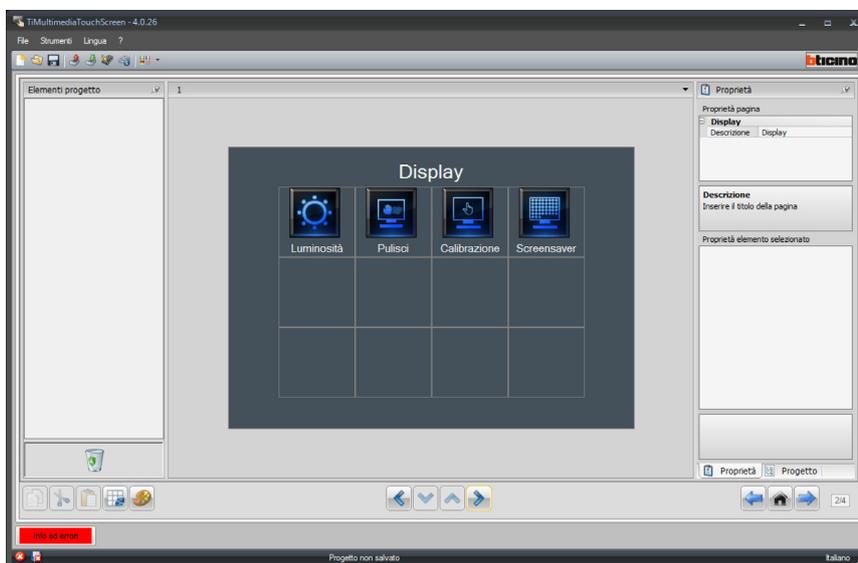
Terminata l'operazione di configurazione delle Suonerie cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.



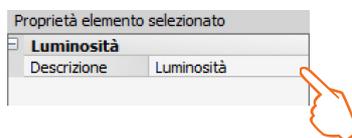


## Configurazione Schermo:

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



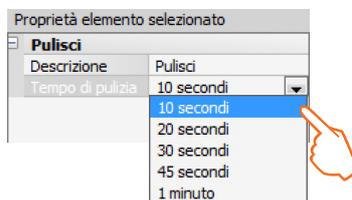
## Luminosità:



Permette di inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto **Luminosità**.



## Pulisci schermo:

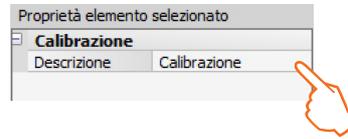


Non pulire con solventi, diluenti ecc. o prodotti abrasivi. Usare solo il panno fornito a corredo.

- **Descrizione:** permette di scegliere una descrizione personalizzata per l'oggetto **Pulisci schermo**.
- **Tempo di pulizia:** permette di scegliere un intervallo di tempo che varia da 10 secondi ad 1 minuto. Il Touch screen sarà disattivo per il periodo di tempo selezionato consentendo la pulizia dello schermo.



**Calibrazione:**



Permette di inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto **Volume**.



**Screensaver:**

permette di scegliere una descrizione personalizzata per l'oggetto **Screensaver** e di selezionare il tipo di Screensaver (nessuno, tempo, testo, foto).

**Nessuno**

Proprietà elemento selezionato	
<b>Screensaver</b>	
Descrizione	Screensaver
Tipo	Nessuno
Spegni schermo	30 secondi

**Tempo**

Proprietà elemento selezionato	
<b>Screensaver</b>	
Descrizione	Screensaver
Tipo	Tempo
Attendere	30 secondi
Spegni schermo	30 secondi

**Testo**

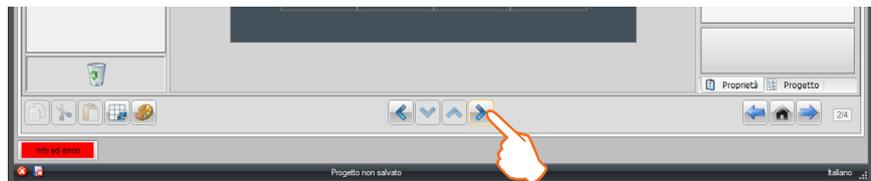
Proprietà elemento selezionato	
<b>Screensaver</b>	
Descrizione	Screensaver
Tipo	Testo
Attendere	30 secondi
Spegni schermo	30 secondi
Testo	Bticino

**Foto**

Proprietà elemento selezionato	
<b>Screensaver</b>	
Descrizione	Screensaver
Tipo	Foto
Attendere	30 secondi
Spegni schermo	30 secondi
Tempo	7 secondi

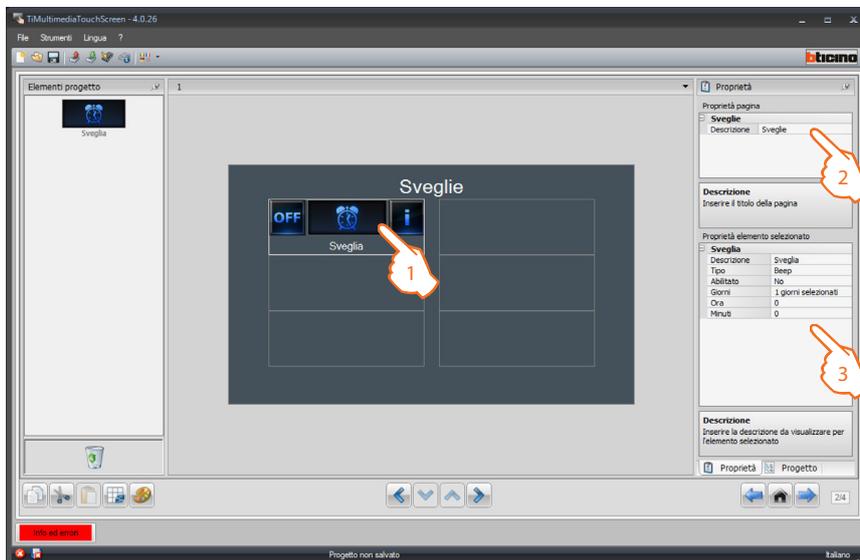
- **Spegni schermo:** permette di scegliere l'attesa di tempo (da un minimo di 30 secondi ad un massimo di 5 minuti) prima che lo schermo del Multimedia Touch Screen vada in stand-by presentando una schermata nera fino ad un successivo tocco col dito sul vetro del Multimedia Touch Screen.
- **Attesa:** permette di scegliere l'attesa di tempo (da un minimo di 30 secondi ad un massimo di 2 minuti) prima che lo screensaver si attivi.
- **Tempo:** inserire manualmente un tempo che varia da 2 a 60 secondi per la riproduzione fra un immagine e l'altra dello screensaver.
- **Testo:** inserire manualmente un testo che verrà visualizzato sul display del Multimedia Touch Screen.

Terminata l'operazione di configurazione dello **Screensaver** cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.



**Configurazione Sveglie:**

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "Elementi progetto" all'interno dell'area "Display", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.



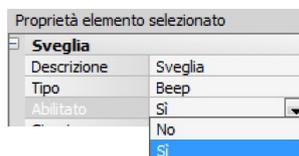
1. Selezionare un'oggetto nell'area Display.
2. Nell'area "Proprietà pagina" è possibile personalizzare la descrizione della pagina.
3. Nell'area "Proprietà elemento selezionato" è possibile inserire una descrizione personalizzata dell'oggetto selezionato.

**Configurazione Sveglia:**

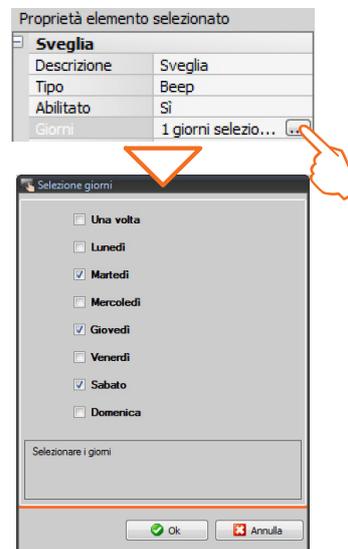
- **Tipo:** scegliere il tipo di suoneria tra Beep (di base) e Diffusione sonora.



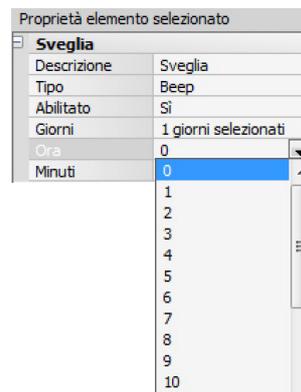
- **Abilitato:** è possibile abilitare o disabilitare la sveglia senza perdere le relative impostazioni.



- **Giorni:** selezionare il/i giorni in cui la sveglia si dovrà attivare.



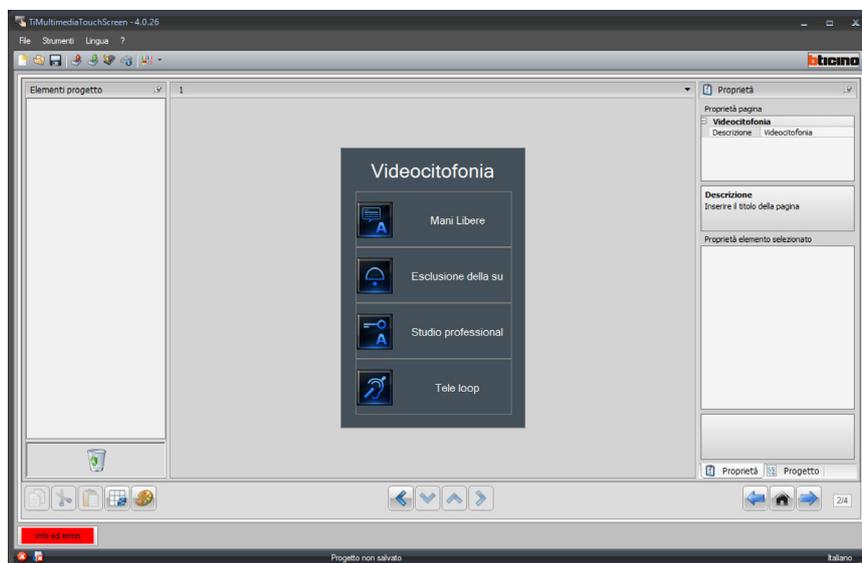
- **Ora - Minuti:** Impostare Ora e Minuti di attivazione





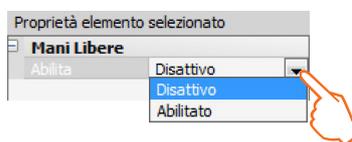
### Configurazione Videocitofonia:

Trascinare gli oggetti presenti nell'area "**Elementi progetto**" all'interno dell'area "**Display**", oppure fare semplicemente doppio click con il tasto del mouse sull'oggetto.

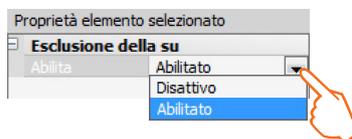


È possibile inserire ed abilitare le seguenti funzioni videocitofoniche

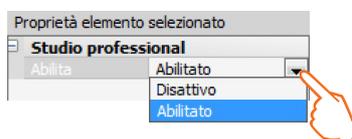
### Mani Libere:

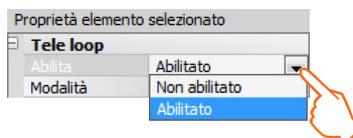


### Esclusione della suoneria

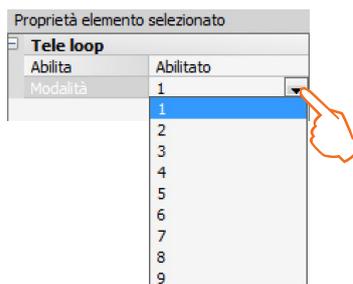


### Studio professionale

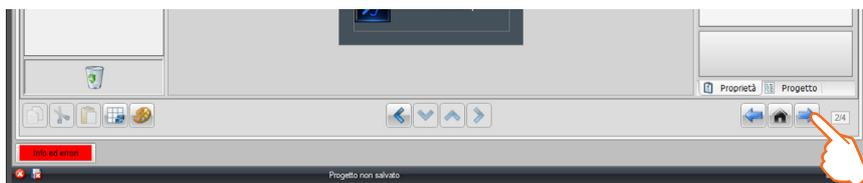


**Tele Loop:**

Dopo aver abilitato la funzione è necessario impostare la modalità che deve essere uguale a quella del Tele loop da collegare.



Terminata l'operazione di configurazione delle impostazioni, cliccare il pulsante  per procedere alla pagina relativa alla scelta/creazione delle suonerie.

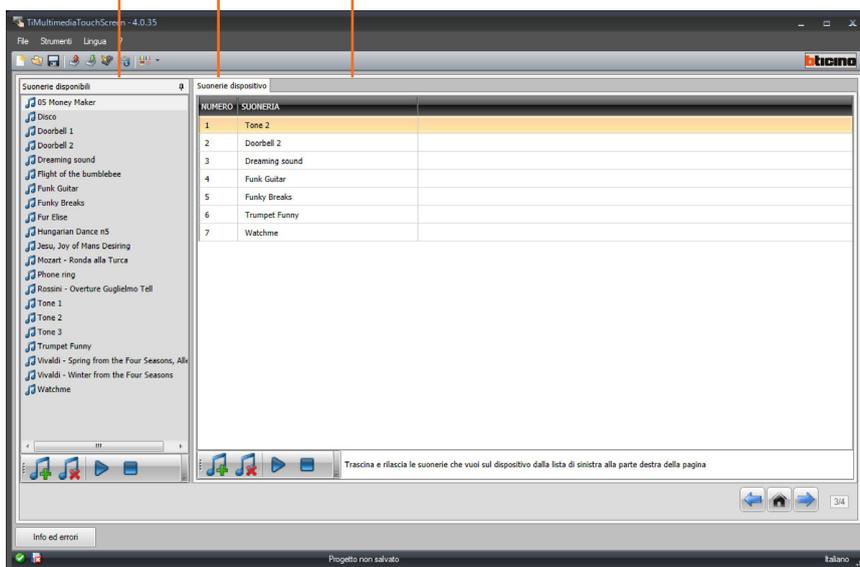


### 4.15 Configurazione suonerie

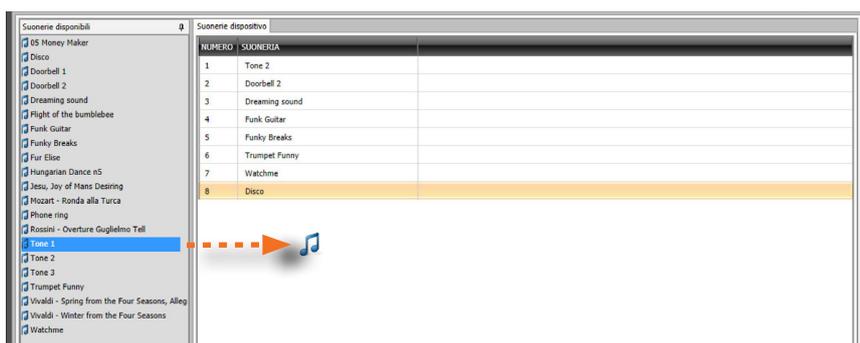
Permette di personalizzare la lista delle suonerie che l'utente potrà abbinare ad eventi d'impianto (ad esempio la chiamata da un Posto esterno).

Le suonerie inviabili al dispositivo possono essere al massimo 10 e possono essere scelte tra quelle già disponibili nel software oppure è possibile crearle partendo da file audio presenti sul proprio Pc.

Suonerie disponibili per il progetto      Numero suoneria (max 10)      Nome suoneria      Suonerie dispositivo



Per aggiungere una suoneria da inviare al dispositivo selezionarla nell'elenco di quelle disponibili e trascinarla nell'area destra della pagina.



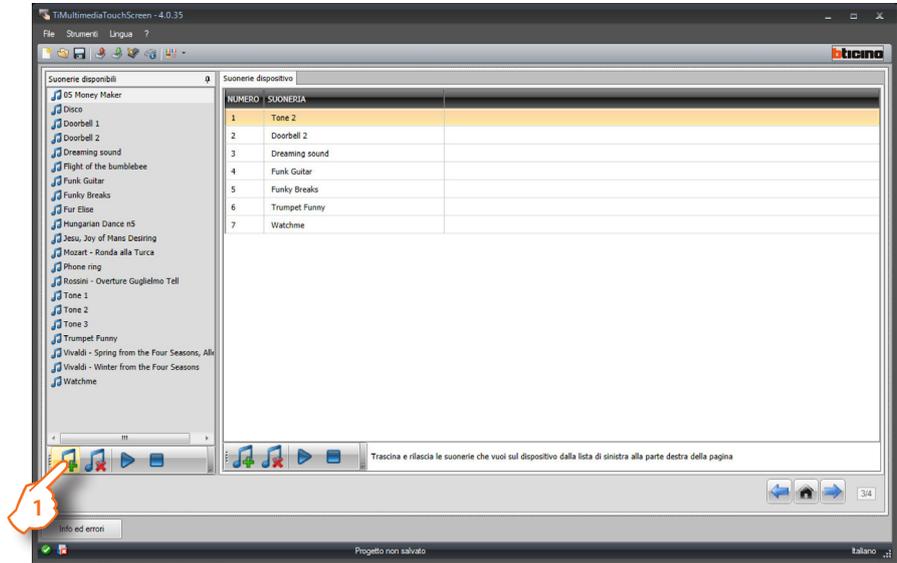
Aggiunge      Riproduce la  
una suoneria      suoneria



Elimina la  
suoneria

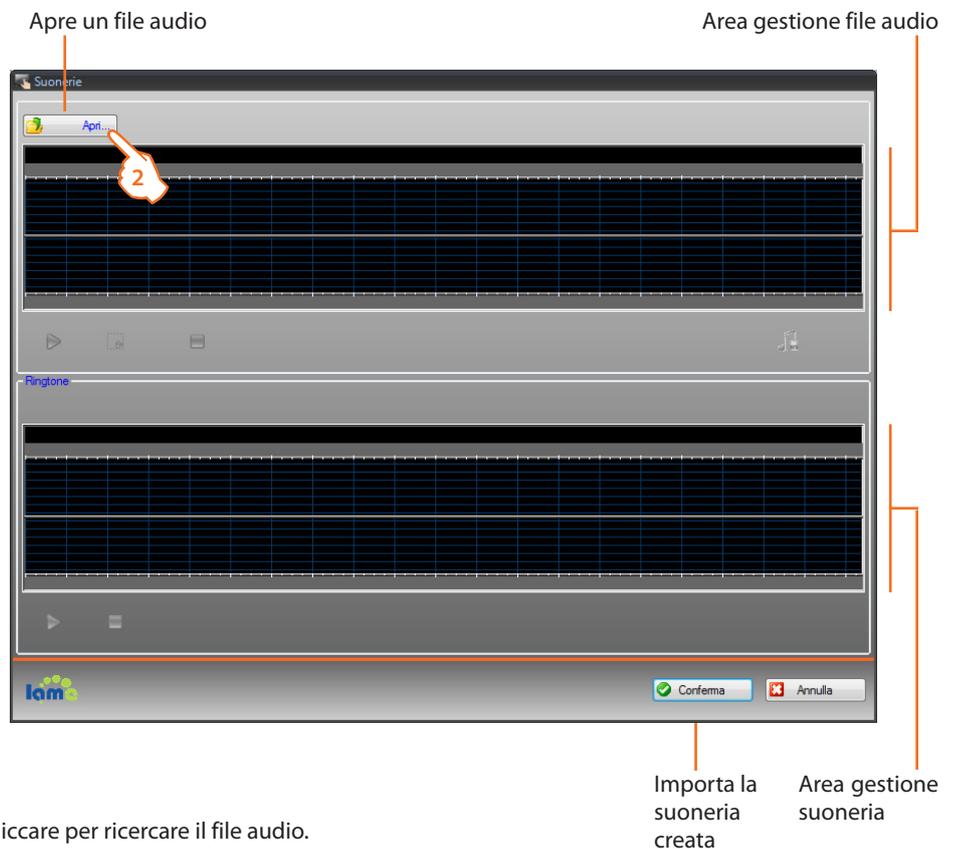
Ferma la  
riproduzione

Creazione di una nuova suoneria



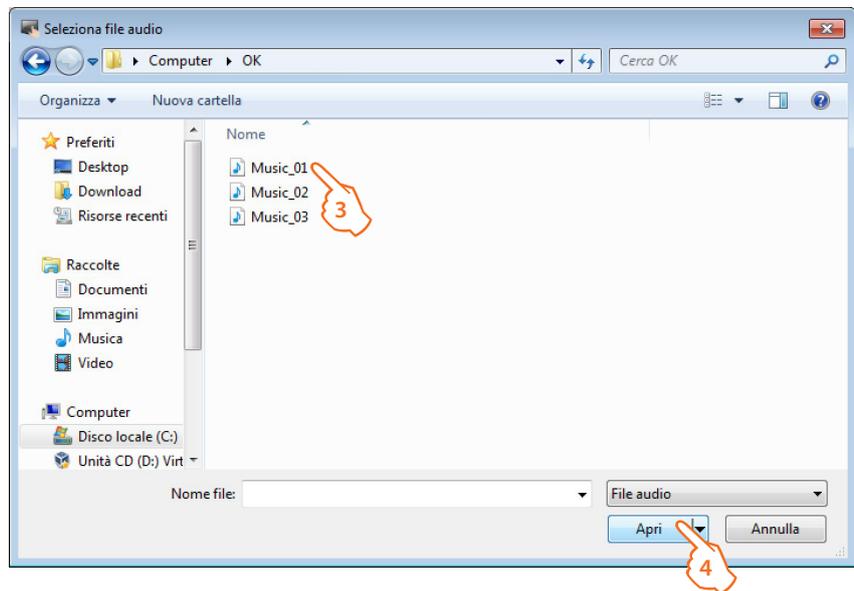
1> Cliccare per creare una nuova suoneria e renderla disponibile nel software.

Appare la seguente schermata:



2> Cliccare per ricercare il file audio.

Appare la seguente schermata:



3> Selezionare un file audio (.mp3, .wav, .pcm).

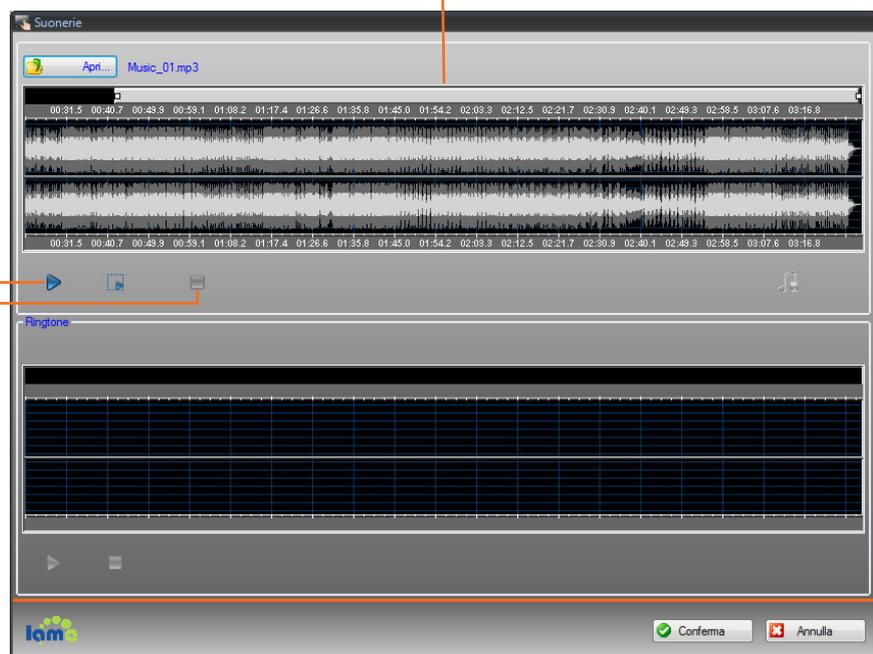
4> Cliccare per aprire.

Il file audio viene caricato e viene mostrato nel visore.

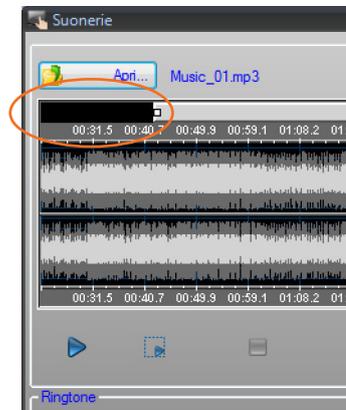
Riproduce il file audio

Barra zoom

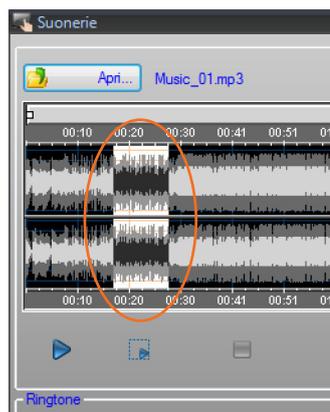
Visore file audio



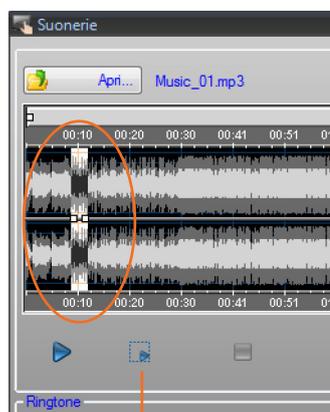
Ferma la riproduzione  
del file



Agendo sulla barra zoom è possibile visualizzare in dettaglio parti del brano



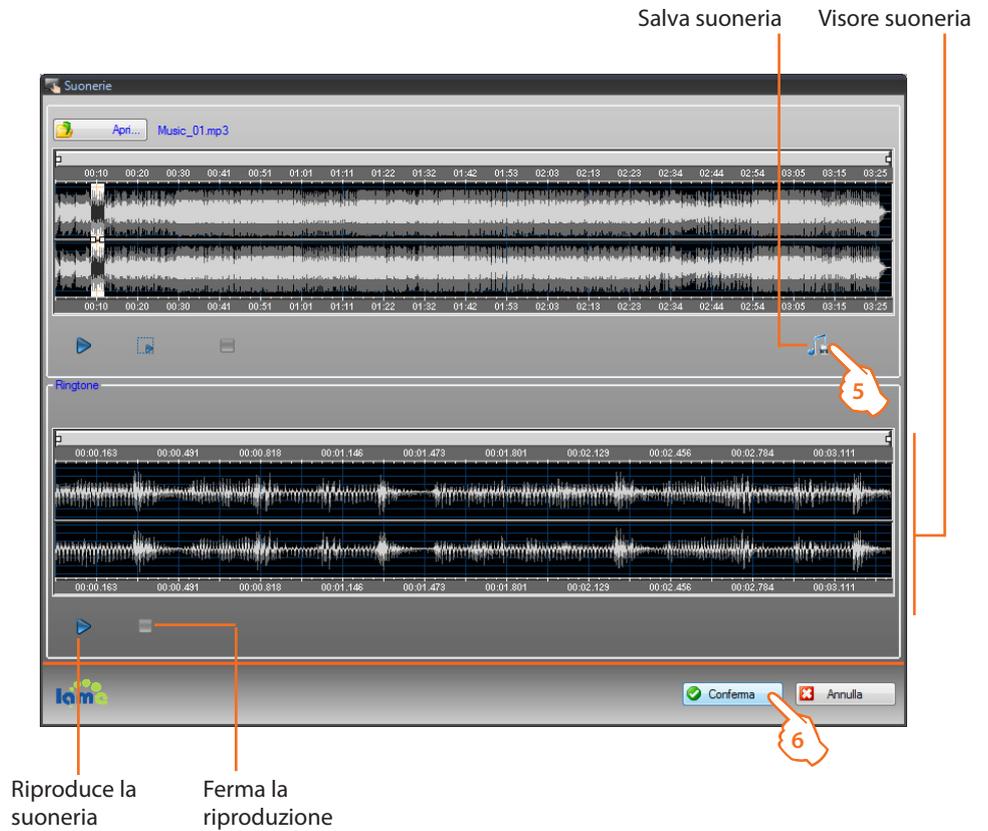
Cliccare sulla barra del tempo e tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, impostare la lunghezza della suoneria; in automatico il software provvederà a ridimensionarla (max 5 sec.).



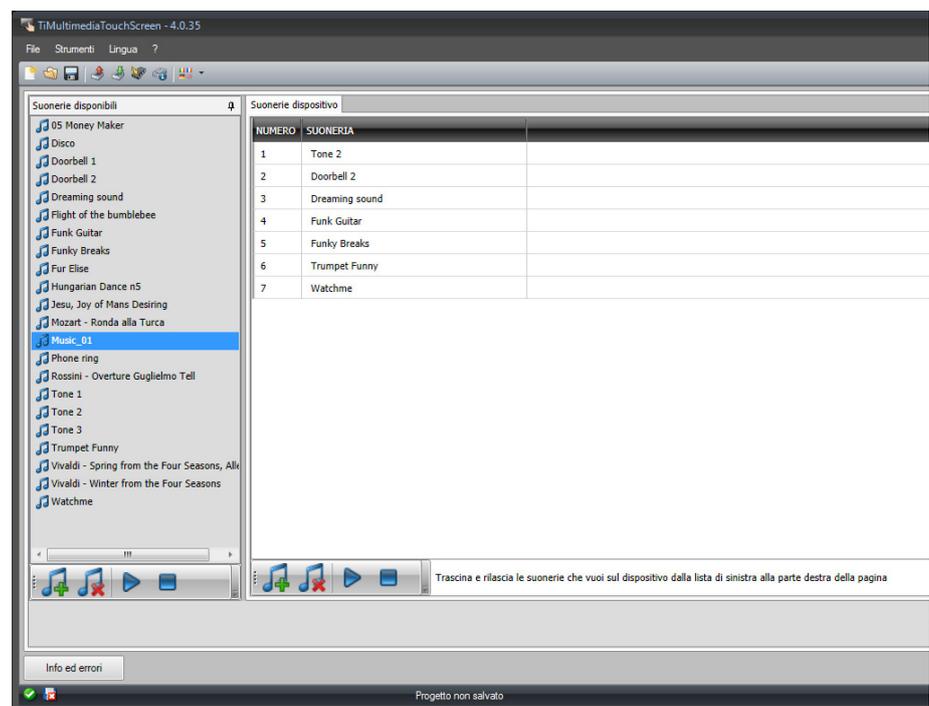
Cliccare sulla selezione e trascinarla per selezionare la parte del brano da trasformare in suoneria.

Riproduce la parte del brano selezionata

- 5> È ora possibile salvare la suoneria.
- 6> Cliccare per importare la suoneria nel progetto.

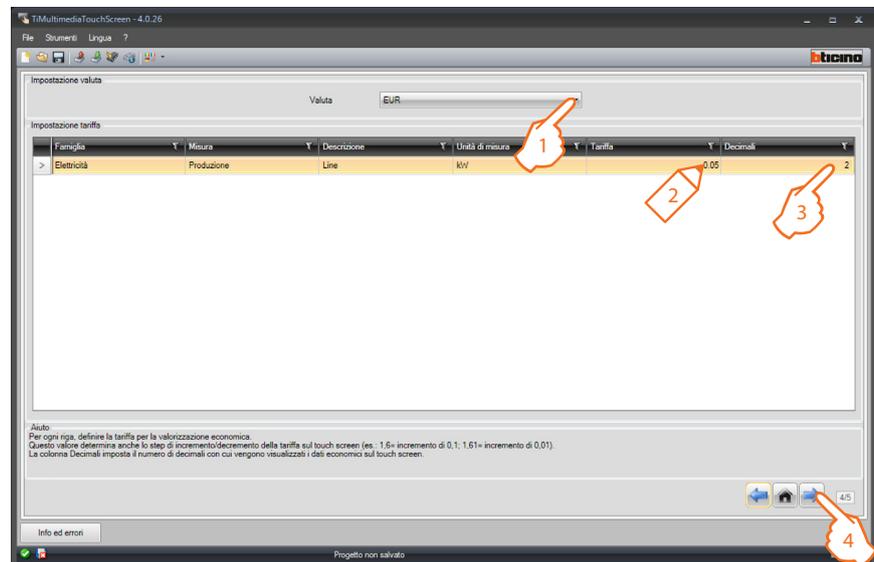


La suoneria è ora disponibile nel software e quindi utilizzabile per altri progetti.



#### 4.16 Impostazione valuta

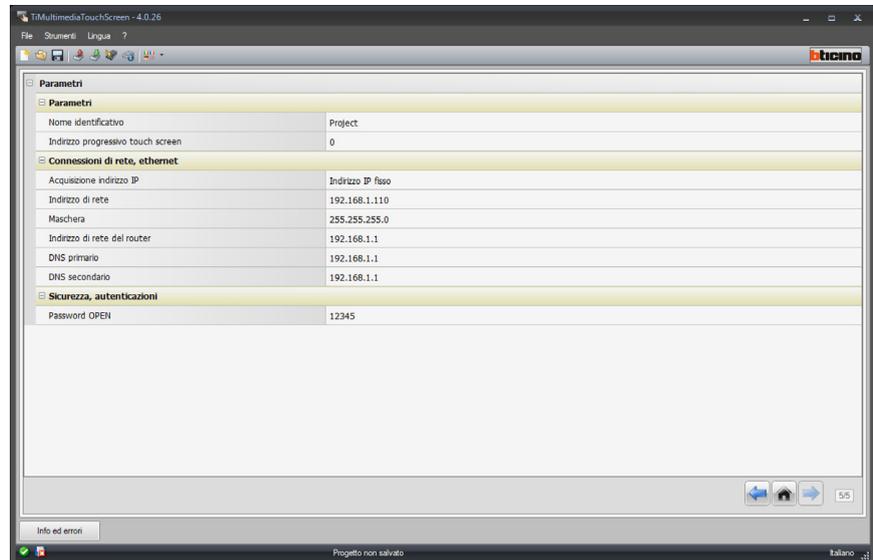
In questa pagina è possibile impostare le tariffe che verranno applicate ai consumi impostati nel paragrafo "Energy Data".



1. Selezionare la valuta.
2. Inserire la tariffazione.
3. Inserire il numero dei decimali da visualizzare sul Local Display per la valorizzazione.
4. Terminata l'operazione di configurazione/personalizzazione della pagina, cliccare il pulsante  per procedere alla pagina successiva.

#### 4.17 Parametri Generali Dispositivo

All'interno della seguente schermata è possibile settare i parametri di configurazione del dispositivo.



- **Parametri**
  - Nome identificativo*: inserire il nome del progetto
  - Indirizzo progressivo touch screen*: inserire il numero identificativo del dispositivo sull'impianto
- **Connessioni di rete, ethernet**
  - Acquisizione indirizzo IP*
  - Indirizzo di rete*
  - Maschera*
  - Indirizzo di rete del router*
  - DSN primario*
  - DSN secondario*
- **Sicurezza, autenticazioni**
  - Password Open*: inserire la Password OPEN per il controllo remoto dell'impianto My Home.



**BTicino SpA**

Via Messina, 38  
20154 Milano - Italy  
[www.bticino.com](http://www.bticino.com)

Servizio clienti

