

Table des matières

| | |
|--|-----------|
| Informations générales | 5 |
| Avertissements et conseils | 5 |
| Limites de fonction | 6 |
| Dispositifs Lumières et Automatismes compatibles et configurables avec Classe 300EOS | 7 |
| Dispositifs du système de Contrôle de la Température compatibles et configurables avec Classe 300EOS | 9 |
| Installation | 10 |
| Vue frontale | 10 |
| Voyants et boutons | 10 |
| Vue postérieure | 11 |
| Données dimensionnelles et hauteur d'installation | 12 |
| Montage | 13 |
| Démontage | 15 |
| Schémas de branchement | 16 |
| Concepts fondamentaux | 23 |
| Premier allumage et configuration des fonctions de vidéophonie | 25 |
| Configurer et personnaliser à l'aide des menus | 25 |
| Configurer physiquement et personnaliser à l'aide des menus | 28 |
| Configurer physiquement | 29 |
| Personnaliser depuis le menu | 34 |
| Configuration des fonctions avec Home+Project | 37 |
| Télécharger l'appli Home + Project | 37 |
| Enregistrement du compte sur le cloud installateur | 38 |
| Mot de passe oublié | 40 |
| Authentification | 41 |
| Page d'accueil Appli | 42 |
| Création et première configuration de l'installation | 43 |
| Gestion de l'installation | 53 |
| Partage de l'installation | 54 |
| Dupliquer l'installation | 58 |
| Supprimer l'installation | 59 |
| Création et gestion d'installations via connexion locale | 60 |
| Paramètres Appli | 61 |
| Gestion du compte | 62 |
| Aide | 70 |
| Centre de mise à jour | 71 |
| Configuration installation | 74 |
| Hage d'Accueil de l'installation | 77 |
| Gestion des dispositifs | 78 |
| Scan de l'installation | 79 |
| Visualiser et gérer les dispositifs | 80 |
| Filtres | 82 |
| Gestion des pièces | 83 |
| Ajouter une nouvelle pièce | 84 |
| Modifier une pièce | 85 |
| Supprimer la pièce | 86 |
| Associer les objets aux dispositifs | 87 |
| Objet Variateur dmx | 89 |
| Objet Ventilo-convecteur | 92 |
| Objet lumière | 98 |
| Lumière On/Off | 98 |
| Lumière variateur | 104 |
| Objet Lumière colorée | 110 |
| Philips Hue | 111 |
| Lifx | 113 |
| DMX - Enttec ODE | 114 |

| | |
|--|------------|
| Objet Compteur d'énergie | 116 |
| Objet Occultant (volet) | 118 |
| Objet Lecteur (Player) | 124 |
| NuVo | 125 |
| Sonos | 128 |
| Objet Prise | 131 |
| Objet Chauffe-serviettes | 137 |
| Objet Serrure | 143 |
| Objet Volet | 149 |
| Objet thermostat | 155 |
| Objet zone Système d'alarme | 175 |
| Gestion objets | 178 |
| Déplacer un objet d'une pièce à une autre | 179 |
| Actions objet | 180 |
| Compléter la configuration d'un objet | 183 |
| Commandes générales | 184 |
| Groupes | 187 |
| Scénarios | 191 |
| Scénarios par défaut | 191 |
| Scénario personnalisé | 192 |
| Gérer un scénario personnalisé | 219 |
| Programme simple | 222 |
| Système d'alarme | 223 |
| Paramètres du système | 228 |
| Infos du serveur | 228 |
| Date et heure | 230 |
| Réseau | 231 |
| Système de contrôle de la température | 232 |
| E-mail | 240 |
| Système d'alarme | 241 |
| Déconnecter du Classe 300EOS | 243 |
| Configuration des fonctions MyHOME à travers les pages Internet | 244 |
| Réglages | 245 |
| Réglages de base | 245 |
| Général | 246 |
| Langue | 246 |
| Date et heure | 247 |
| Vidéophone | 249 |
| Fonctions répondeur | 249 |
| Sonneries | 251 |
| Réseau | 252 |
| Connexion au réseau avec la technologie Ethernet | 253 |
| Connexion au réseau avec la technologie Wi-Fi | 255 |
| Écran | 256 |
| Réglages avancés | 257 |
| Paramètres avancés de vidéophonie (vidéophone) | 258 |
| Configuration adresse (N) et (P) du dispositif | 259 |
| Objets Intercom, Caméra et Activation | 260 |
| Créer un objet de vidéophonie | 261 |
| Modifier/éliminer un objet de vidéophonie | 262 |
| Redémarrer le dispositif | 263 |
| Réinitialiser le dispositif | 263 |
| Connexion à Home+Project | 265 |

Informations générales

Avertissements et conseils

Avant de procéder à l'installation, il est important de lire attentivement le présent manuel. La garantie est automatiquement annulée en cas de négligence, d'utilisation impropre et/ou de modification effectuée par un personnel non autorisé.

Le dispositif doit être installé uniquement en intérieur ; il ne doit pas être exposé à des écoulements ni à des projections d'eau ; il doit être utilisé uniquement sur des systèmes numériques BTicino à 2 fils.

Note : ce dispositif inclut le logiciel Open Source. Pour avoir des informations sur les licences et sur les logiciels, il est nécessaire de connecter le PC Windows/Linux au dispositif à l'aide du port mini-USB.

Le dispositif doit être connecté à un réseau LAN ou à un réseau LAN Wi-Fi ayant les caractéristiques suivantes :

- IEEE 802.11 b/g/n (2,4 GHz) 13 canaux
- Méthode de cryptage et d'authentification supportées :
- Réseaux OPEN WPA-PSK
- inclus TKIP WPA2-PSK
- Inclus AES WEP 64 bits (codes à 5 chiffres ASCII ou 10 chiffres hexadécimales)
- WEP 128 bits (codes à 13 chiffres ASCII ou 26 chiffres hexadécimales)
- Vitesse de connexion, au moins 512 Kbps (0,51 Mbps) pour écouter de la musique en streaming et autres contenus à travers Alexa.

Note : pour la connexion entre le dispositif et le smartphone, il est nécessaire de disposer d'un réseau domestique avec accès à Internet.

Pour utiliser le service offert le Client final doit installer l'application Home+Control et Home+Security et se doter de l'équipement technique lui permettant d'accéder à Internet, sur la base d'un contrat passé avec un fournisseur d'accès à Internet (ISP ou Internet Service Provider) auquel BTicino reste totalement étranger.

Pour utiliser certains services que BTicino fournit en plus des fonctions de base du dispositif, le Client doit installer sur son smartphone l'Appli Home + Security nécessaire à cet effet.

Les services offerts à travers l'Appli permettent d'interagir avec le dispositif à distance via Internet. Dans ce cas, l'intégration et le bon fonctionnement entre Classe 300EOS et les applications peuvent dépendre des facteurs suivants :

- a) qualité du réseau de données ;
- b) type de contrat d'accès à Internet depuis l'habitation ;
- c) type de contrat de transmission de données sur le smartphone.

Dans le cas où un de ces 3 facteurs ne serait pas conforme aux spécifications requises pour le fonctionnement du produit, BTicino est déchargé de toute responsabilité en cas de mauvais fonctionnement.

Le fonctionnement de l'Appli Home + Security alors que l'écran est éteint (background) peut être compromis par les applications installées sur le smartphone qui :

- optimisent l'utilisation de la batterie et les économies d'énergie ;
- protègent le dispositif (antivirus ou programmes similaires).

Le produit supporte en effet un système streaming VoIP, aussi il est nécessaire de s'assurer que le contrat de transmission de données avec le smartphone n'en prévoit pas le blocage.

En outre, il est précisé que le service que BTicino fournit à travers l'utilisation à distance via les applications prévoit l'utilisation de données, aussi le coût lié à la consommation dépend du type de contrat que le client a passé avec le fournisseur d'accès à Internet (IPS ou Internet Service Provider) et reste à sa charge.

ATTENTION : Les images qui figurent dans le présent manuel sont purement indicatives, aussi peuvent-elles ne pas être parfaitement représentatives des caractéristiques du produit.

Limites de fonction

| | |
|-----|--|
| 30 | Nombre maximum de pièces configurables |
| 50 | Nombre maximum d'objets graphiques dans la pièce |
| 50 | Nombre maximum de commandes associables à un actionneur |
| 50 | Nombre maximum de scénarios |
| 100 | Nombre maximum d'actions dans un scénario |
| 50 | Nombre maximum de conditions d'activation par scénario |
| 15 | Nombre maximum de comptes installateur |
| 1 | Nombre maximum d'utilisateurs installateur connectés simultanément |
| 30 | Nombre maximum de zones par pièce |

Dispositifs Lumières et Automatismes compatibles et configurables avec Classe 300EOS

| Description | Code Legrand | À partir du lot de production : | Code BTicino | À partir du lot de production : |
|--|--------------|---------------------------------|--------------|---------------------------------|
| Commande scénarios | LG-573902 | 08W51 | BT-L4680 | 09W08 |
| | LG-573903 | 08W51 | BT-N4680 | 09W08 |
| | LG-574503 | tous | BT-NT4680 | 09W08 |
| | LG-574504 | tous | BT-HC4680 | 09W08 |
| | LG-067217 | tous | BT-HD4680 | 09W08 |
| | LG-067218 | tous | BT-HS4680 | 09W08 |
| | LG-078478 | tous | | |
| Interface SCS/SCS | LG-003562 | 12W20 | BT-F422 | 12W20 |
| Commande tactile multifonction | LG-067243 | 13W05 | | |
| | LG-067244 | 13W05 | | |
| | LG-067245 | 13W05 | | |
| Commande 8 touches BUS | LG-067592 | tous | BT-LN4652 | tous |
| | | | BT-H4652 | tous |
| Commande base 2 m | LG-067552 | tous | AR-64360 | 09W40 |
| | | | BT-H4652/2 | 09W40 |
| | | | BT-L4652/2 | 09W40 |
| | | | BT-AM5832/22 | 09W40 |
| Commande base 3 m | LG-067554 | tous | BT-L4652/3 | 09W40 |
| | | | BT-H4652/3 | 09W40 |
| | | | BT-AM5832/3 | 09W40 |
| Actionneur lumières | | | BT-K8002L | tous |
| Actionneur volets BUS | LG-067557 | tous | BT-LN4661M2 | tous |
| | | | BT-H4661M2 | tous |
| | | | BT-AM5861M2 | tous |
| | | | BT-K8002S | tous |
| Commande volets BUS | LG-067558 | tous | BT-LN4660M2 | tous |
| | | | BT-H4660M2 | tous |
| | | | BT-AM5860M2 | tous |
| Commande spéciale | LG-067553 | tous | AR-64362 | tous |
| | | | BT-L4651M2 | 08W41 |
| | | | BT-H4651M2 | 08W41 |
| | | | BT-AM5831M2 | 08W41 |
| Actionneur DIN 1 relais 16A 100/240V | LG-003847 | tous | BT-F411U1 | tous |
| Actionneur DIN 2 relais 16A 100/240V | LG-003848 | tous | BT-F411U2 | tous |
| Actionneur DIN 1 relais 16A 100/240V | LG-003841 | 10W17 | BT-F411/1N | 09W13 |
| Actionneur DIN 2 relais 16A | LG-003842 | 10W18** | BT-F411/2 | 09W04** |
| Actionneur DIN 2 relais 16A 100/240V | LG-002601 | tous | BT-BMSW1002 | tous |
| Actionneur DIN 4 relais 16A 100/240V | LG-002602 | tous | BT-BMSW1003 | tous |
| Actionneur DIN 4 relais 6A | LG-003844 | 10W22* | BT-F411/4 | 09W04* |
| Actionneur DIN 4 relais 16A 100/240V | LG-002604 | tous | BT-BMSW1005 | tous |
| Actionneur DIN 4 sorties pour ballasts 0-10V | LG-002612 | tous | BT-BMDI1002 | tous |
| Actionneur DIN pour ballasts 0-10V | LG-003656 | 10W05 | BT-F413N | 09W14 |
| Interface contacts base | LG-573996 | 10W04 | BT-3477 | 10W04 |
| Interface contacts DIN | LG-003553 | 10W13 | BT-F428 | 09W50 |

* Si le dispositif est installé sur la sortie de l'interface F422, le lot minimum est 15W25

** Si le dispositif est installé sur la sortie de l'interface F422, il n'est pas possible de l'associer au moyen de l'Appli. Il est recommandé de le remplacer avec le code F411U2

| Description | Code Legrand | À partir du lot de production : | Code BTicino | À partir du lot de production : |
|--|--------------|---------------------------------|--------------|---------------------------------|
| Variateur DIN 1000 VA | LG-002621 | tous | BT-F416U1 | tous |
| Variateur DIN 1000 W | LG-003652 | 09W50 | BT-F414 | 09W29 |
| Variateur DIN 400 VA | LG-003653 | 10W07 | BT-F415 | 09W22 |
| Variateur DIN 2 x 400 VA | LG-002622 | tous | BT-F417U2 | tous |
| Variateur DIN 300 VA | LG-003665 | tous | BT-F418 | tous |
| Variateur DIN 2 x 300 VA | LG-003651 | tous | BT-F418U2 | tous |
| Commande tactile 3 m | LG-573912 | 11W27 | BT-HC4657M3 | 11W09 |
| | LG-573913 | 11W09 | BT-HD4657M3 | 11W12 |
| | | | BT-HS4657M3 | 11W12 |
| Commande tactile 4 m | | | BT-HC4657M4 | 11W12 |
| | | | BT-HD4657M4 | 11W12 |
| | | | BT-HS4657M4 | 11W14 |
| Interface SCS/DALI | LG-002631 | 10W13 | BT-F429 | 10W20 |
| Actionneur base | | | BT-3475 | 12W31 |
| Actionneur DIN volets BUS | LG-003666 | tous | BT-F401 | tous |
| Actionneur commande | LG-067561 | tous | BT-AM5852M2 | tous |
| | AR-64195 | tous | BT-H4672M2 | tous |
| | AR-64196 | tous | BT-LN4672M2 | tous |
| | AR-64393 | tous | | |
| Actionneur commande base | | | BT-3476 | 12W39 |
| Actionneur commande | LG-067556 | tous | BT-LN4671M2 | tous |
| Variateur DIN pour ballasts 0-10 V | LG-002611 | tous | BT-BMDI1001 | tous |
| Green Switch Dual Tech BUS | LG-067226 | tous | BT-L4658N | tous |
| | LG-078486 | tous | BT-N4658N | tous |
| | LG-574048 | tous | BT-NT4658N | tous |
| | LG-574098 | tous | BT-HC4658 | tous |
| | | | BT-HD4658 | tous |
| | | BT-HS4658 | tous | |
| Interrupteur automatique | LG-067225 | tous | BT-L4659N | tous |
| | LG-078485 | tous | BT-N4659N | tous |
| | LG-574046 | tous | BT-NT4659N | tous |
| | LG-574096 | tous | BT-HC4659 | tous |
| | | | BT-HD4659 | tous |
| | | BT-HS4659 | tous | |
| Capteur de plafond PIR | LG-048820 | tous | BT-BMSE3001 | tous |
| Capteur de plafond à double technologie PIR+US | LG-048822 | tous | BT-BMSE3003 | tous |
| Capteur mural PIR IP55 | LG-048834 | tous | | |
| Module mémoire | | | BT- F425 | 10W01 |
| Commande | | | BT-K4652M2 | tous |
| | | | BT-K4652M3 | tous |
| Actionneur commande | | | BT-K4672M2S | tous |
| | | | BT-K4672M2L | tous |

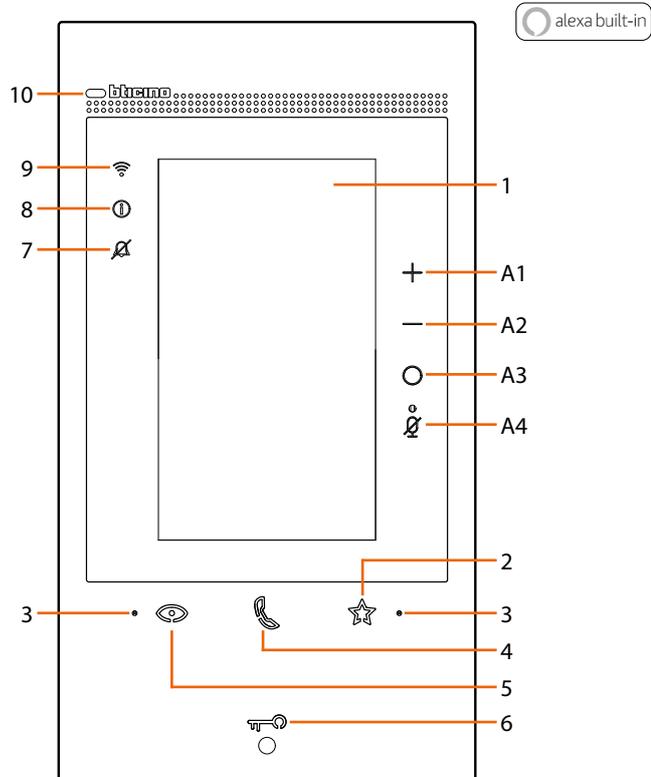
Dispositifs du système de Contrôle de la Température compatibles et configurables avec Classe 300EOS

| Descrizione | Code Legrand | À partir du lot de production : | Code BTicino | À partir du lot de production : |
|--|--------------|---------------------------------|--------------|---------------------------------|
| Thermostat avec écran | LG-067459 | tous | BT-LN4691 | tous |
| | LG-064170 | tous | BT-H4691 | tous |
| | LG-752131 | tous | | |
| | LG-752731 | tous | | |
| Sonde de contrôle de la température | | | BT-KM4691 | tous |
| | | | BT-KG4691 | tous |
| | | | BT-KW4691 | tous |
| Sonde sans réglage | LG-067458 | 13W36 | BT-L4693 | 13W36 |
| | LG-573924 | 13W36 | BT-N4693 | 13W36 |
| | LG-573925 | 13W36 | BT-NT4693 | 13W36 |
| | | | BT-HC4693 | 13W36 |
| | | | BT-HS4693 | 13W36 |
| | | | BT-HD4693 | 13W36 |
| Actionneur DIN à 2 relais indépendants | LG-003579 | 13W06 | BT-F430/2 | 13W06 |
| Actionneur DIN à 4 relais indépendants | LG-003580 | 13W06 | BT-F430/4 | 13W06 |
| Actionneur DIN à 8 relais indépendants | LG-003517 | tous | BT-F430R8 | tous |
| Actionneur DIN à 2 sorties 0-10 V | LG-003518 | tous | BT-F430V10 | tous |
| Actionneur DIN à 3 relais indépendants et 2 sorties 0-10 V | LG-003519 | tous | BT-F430R3V10 | tous |

Installation

Vue frontale

Voyants et boutons

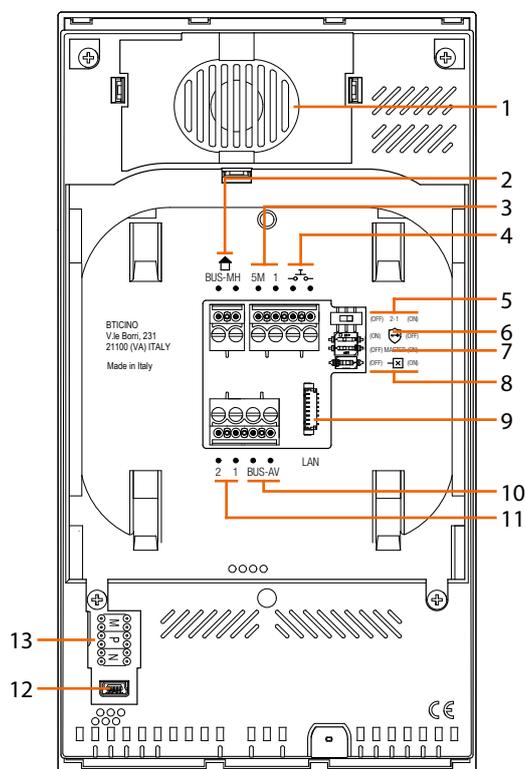


| | |
|--|---|
| 1 | Écran tactile vertical de 5" |
| 2 | Touche à effleurement « Favoris » |
| 3 | • Micro |
| 4 | Touche à effleurement pour réponse – clignotant : arrivée d'un appel. – fixe : communication en cours. |
| 5 | Touche à effleurement d'activation poste externe / cyclage Touche d'ouverture porte – clignotant pendant 2 secondes : fonction « Serrure sécurisée » active, touche désactivée. |
| 6 | clignotant (séquence de 2 clignotements courts) : Porte ouverte (*) ou Bureau actif. – fixe : communication en cours. – fixe pendant 2 secondes : ouverture porte. |
| 7 | Voyant de signal exclusion sonnerie clignotant : sonnerie exclue. |
| 8 | Voyant de signal notifications – fixe jaune : notifications d'Alexa®. – fixe blanc : messages de répondeur. |
| 9 | Voyant indication signal WI-FI – fixe : renvoi appel, auto-allumage ou fonction « Appeler maison » en cours de l'Appli Home + Security. – éteint : WI-FI désactivé ou fonctionnant correctement. – clignotant : WI-FI actif mais non connecté à un réseau. |
| 10 | Capteur de proximité pour future application |
| clignotant en même temps : mise à jour du micrologiciel (firmware) en cours. | |
| Touches de commande Alexa® | |
| A1 | + Touche pour augmenter le volume. |
| A2 | - Touche pour abaisser le volume. |
| A3 | ○ Touche activation Alexa®. |
| A4 | Touche "Mute", désactive à la fois le microphone d'Alexa® et le microphone du dispositif. |

* Disponible uniquement avec actionneur 346260

Note : une fois le dispositif alimenté, il prend jusqu'à 2 minutes pour être disponible pour utilisation.

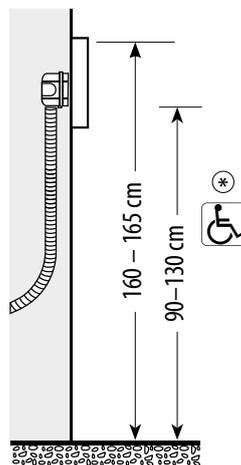
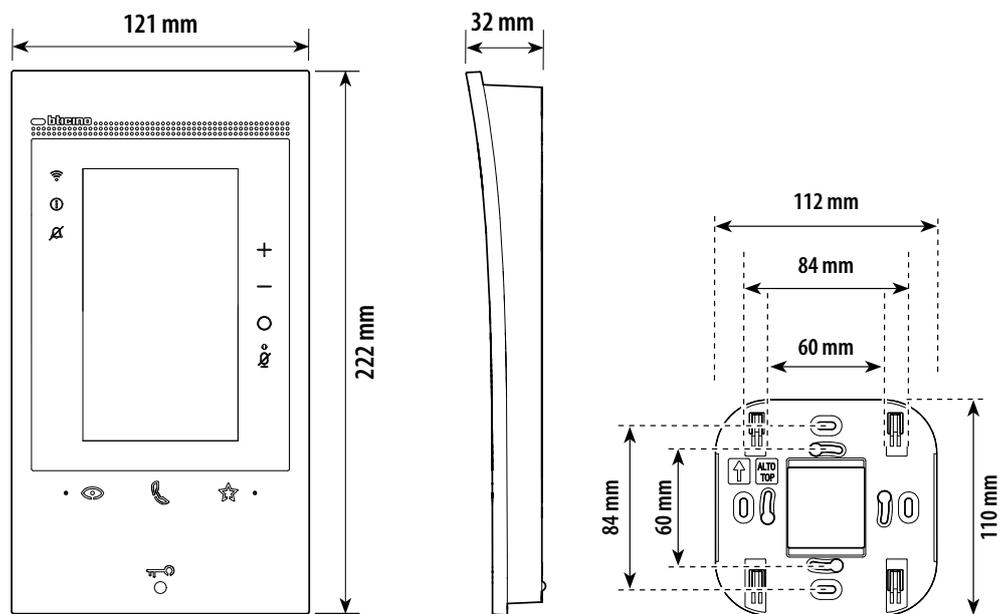
Vue postérieure



1. Haut-parleur.
2. Bornes de branchement au BUS MH (MyHOME) - (future application)
3. Bornes (5M – 1) de branchement de la sonnerie supplémentaire.
Le branchement doit être effectué point - point sur les bornes des sonneries supplémentaires
4. Bornes $\text{---} \text{---}$ de branchement d'un bouton externe d'appel à l'étage
5. Micro-interrupteur d'activation alimentation supplémentaire *
6. Micro-interrupteur fonction « Serrure sécurisée » *
7. Micro-interrupteur fonction « Master » *
8. Micro-interrupteur de fin de ligne *
9. Connecteur LAN
Pour le branchement au moyen d'un câble RJ45, utiliser l'accessoire 344844 (non fourni)
10. Bornes de branchement au BUS AV (audio-vidéo)
11. Bornes (2 – 1) d'alimentation supplémentaire
12. Interface USB de service
13. Logement des configurateurs
*ON = activé
OFF = désactivé
Activer la fonction avec le dispositif non alimenté

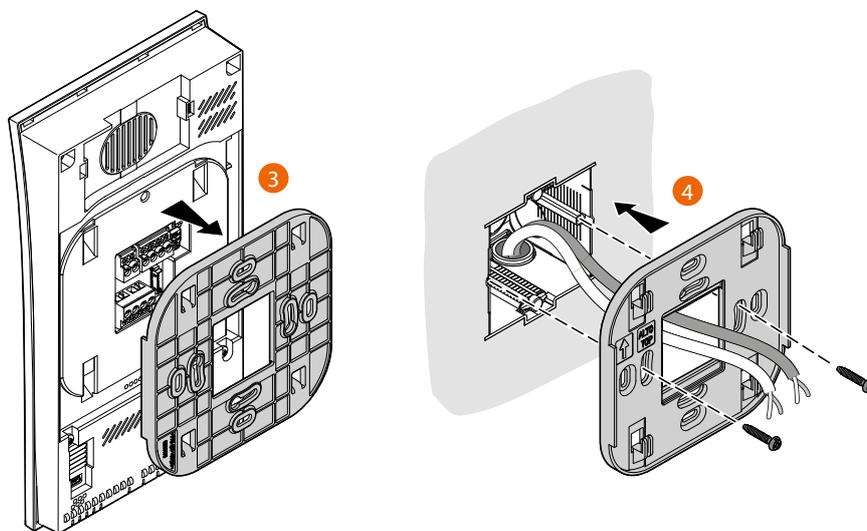
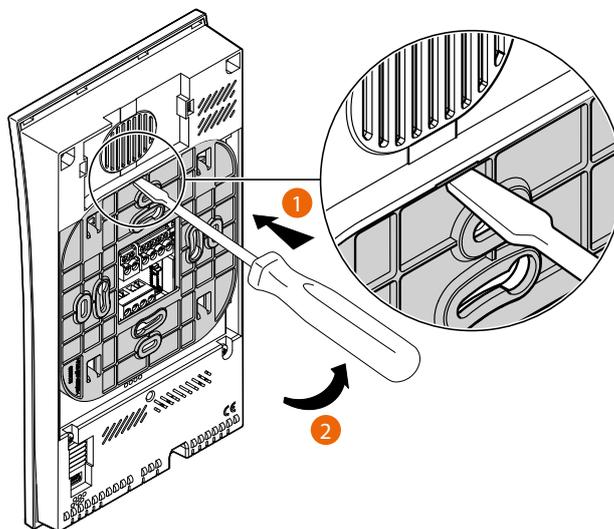
Données dimensionnelles et hauteur d'installation

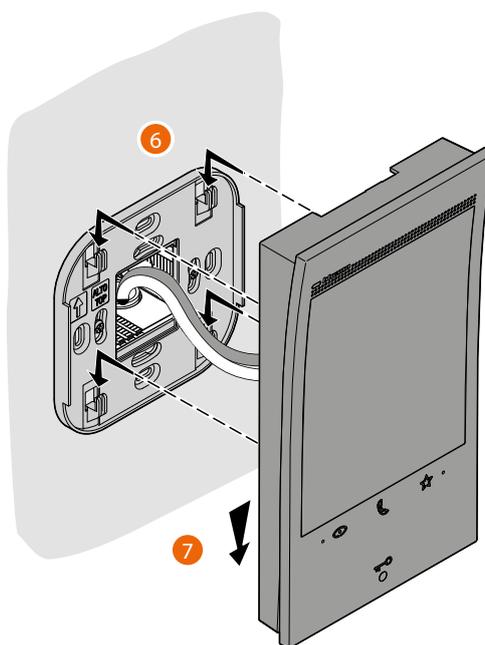
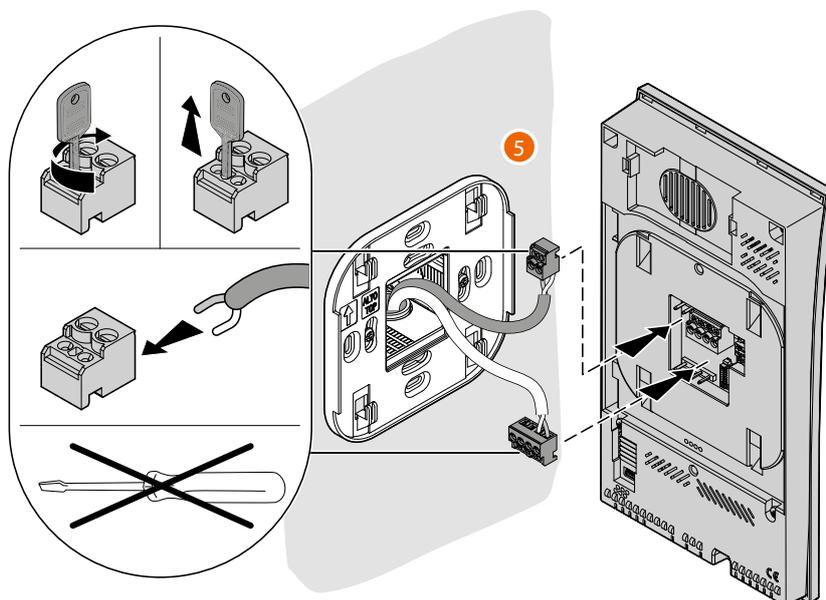
Attention : les opérations d'installation, de configuration, de mise en service et d'entretien doivent être confiées à un personnel qualifié



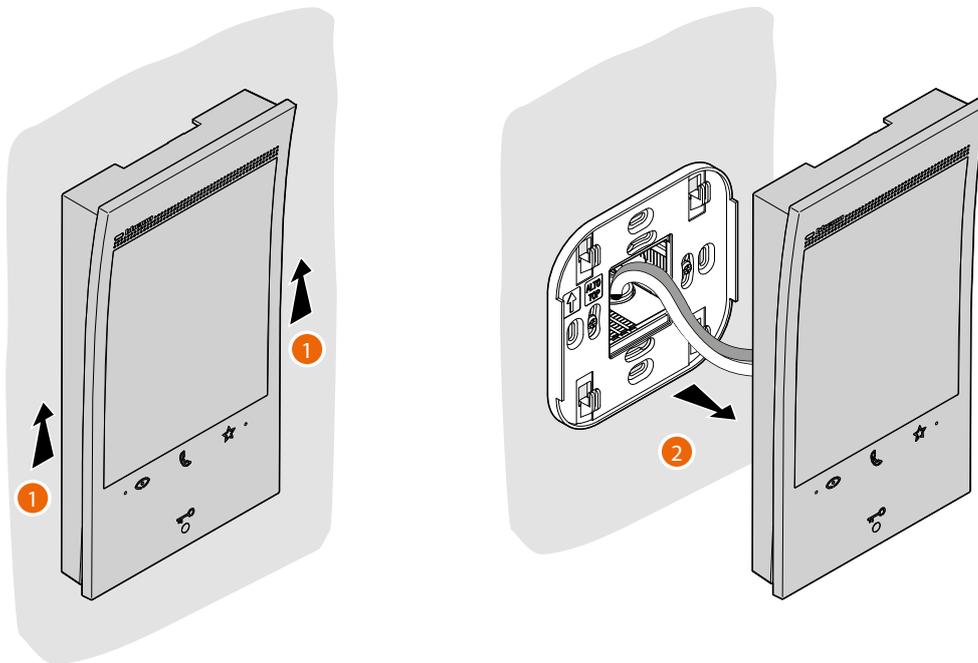
* hauteur conseillée sauf autre norme en vigueur.

Montage





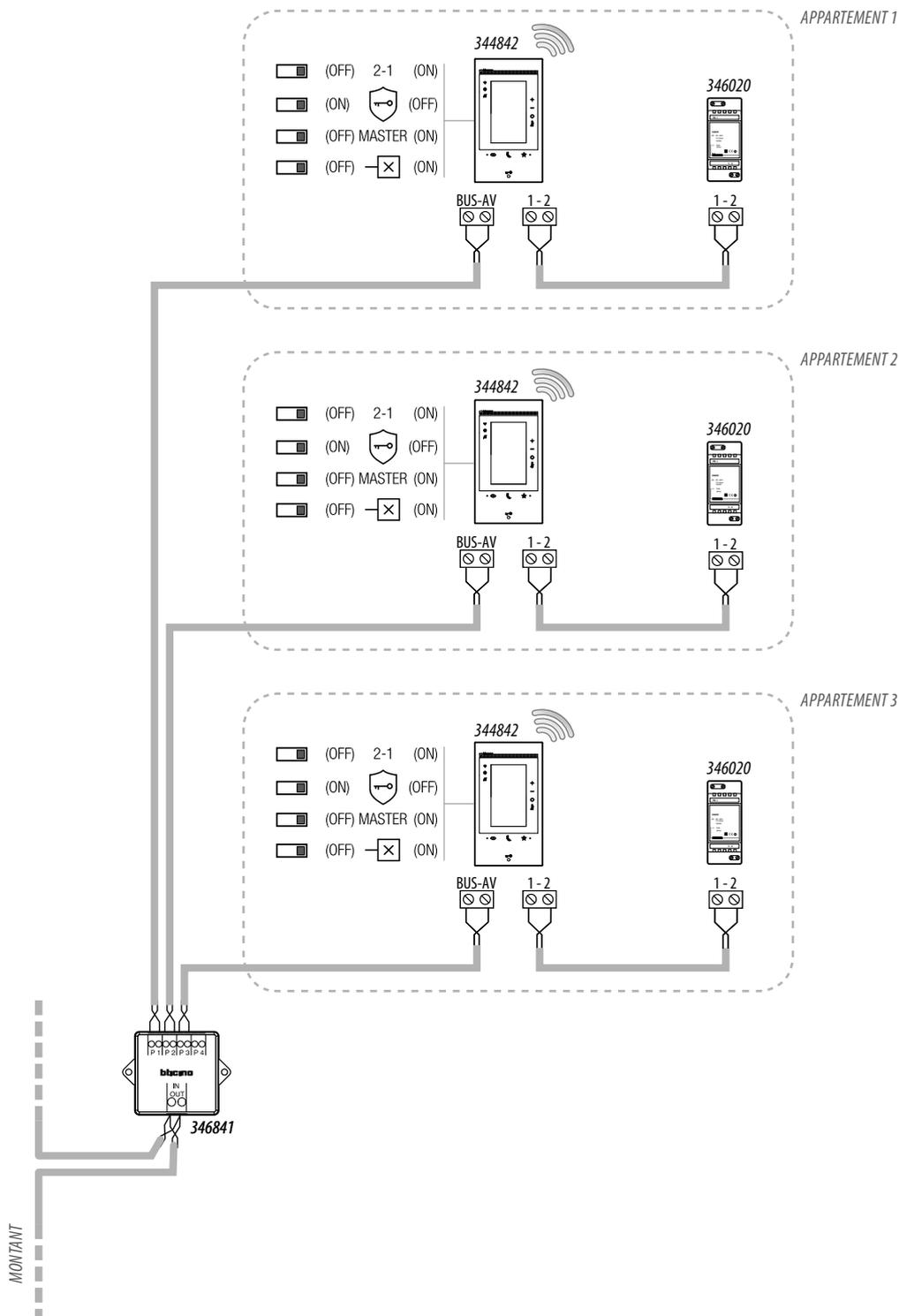
Démontage



Schémas de branchement

Ci-après sont fournis quelques exemples de branchement du vidéophone Classe 300EOS with Netatmo 344842 sur installations vidéophonique à 2 FILS mono-familiales et multi-familiales.

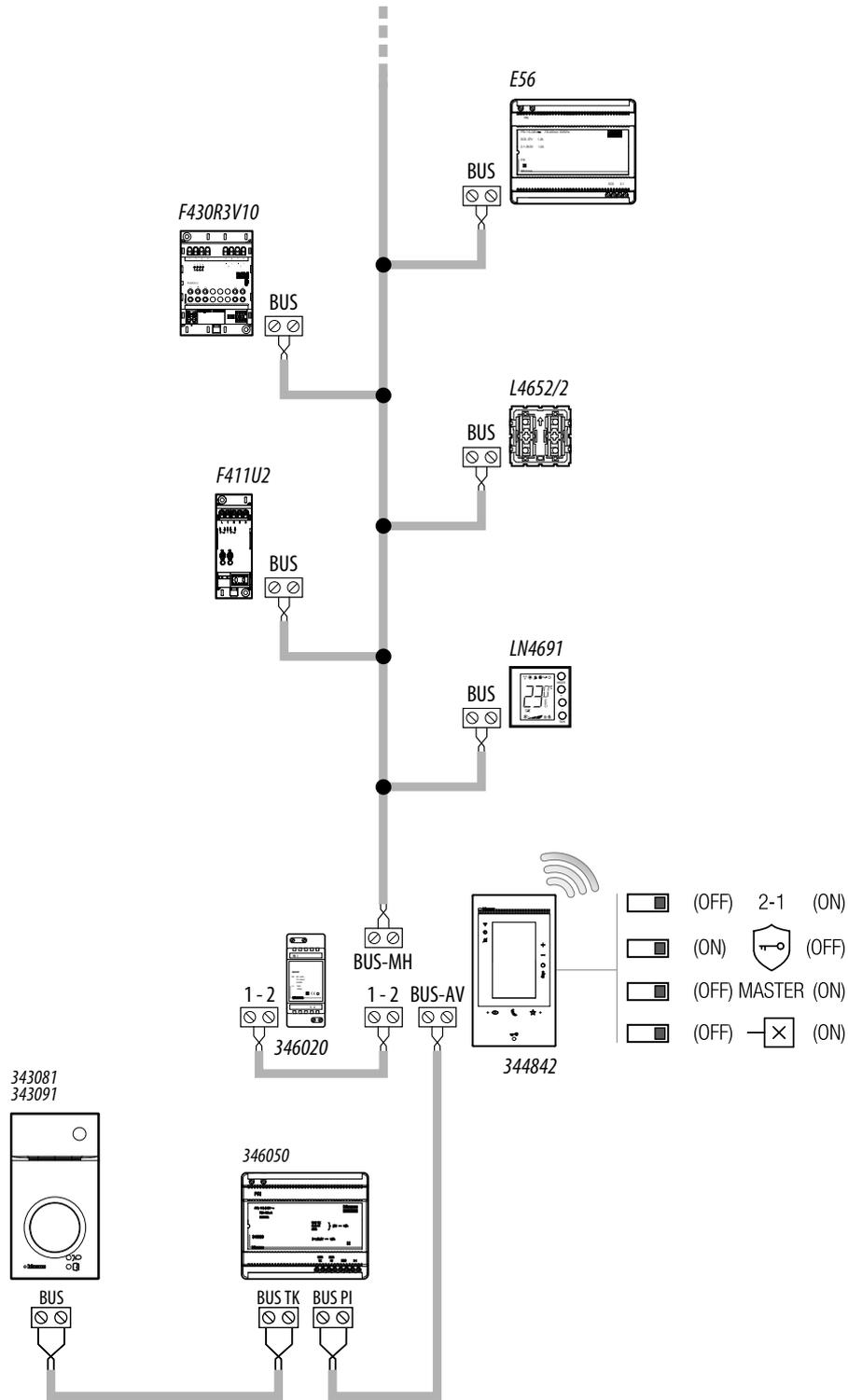
SCHÉMA 1 - EXEMPLE D'INSTALLATION MULTI-FAMILLE



NOTE:

- L'alimentateur supplémentaire est obligatoire
- Le Classe 300EOS with Netatmo doit être installé uniquement sur des installations entièrement réalisées sous technologie à 2 fils
- Pour les autres particularités de l'installation, se reporter au guide technique

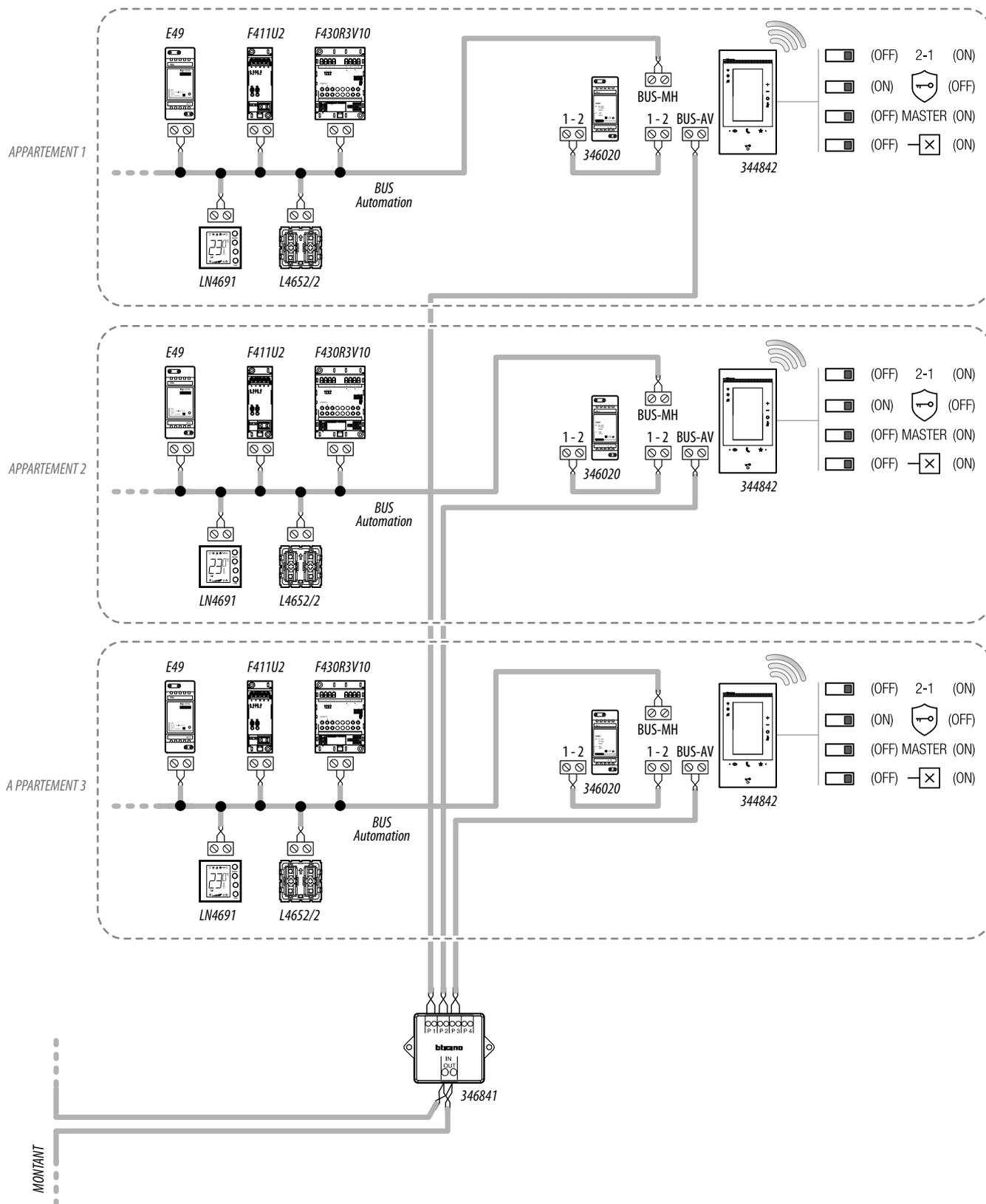
SCHÉMA 2 - EXEMPLE D'INSTALLATION MONO-FAMILIALE AVEC ALIMENTATEUR ET AVEC BUS AUTOMATION



NOTE:

- L'alimentateur supplémentaire est obligatoire
- Le Classe 300EOS with Netatmo doit être installé uniquement sur des installations entièrement réalisées sous technologie à 2 fils
- Pour les autres particularités de l'installation, se reporter au guide technique

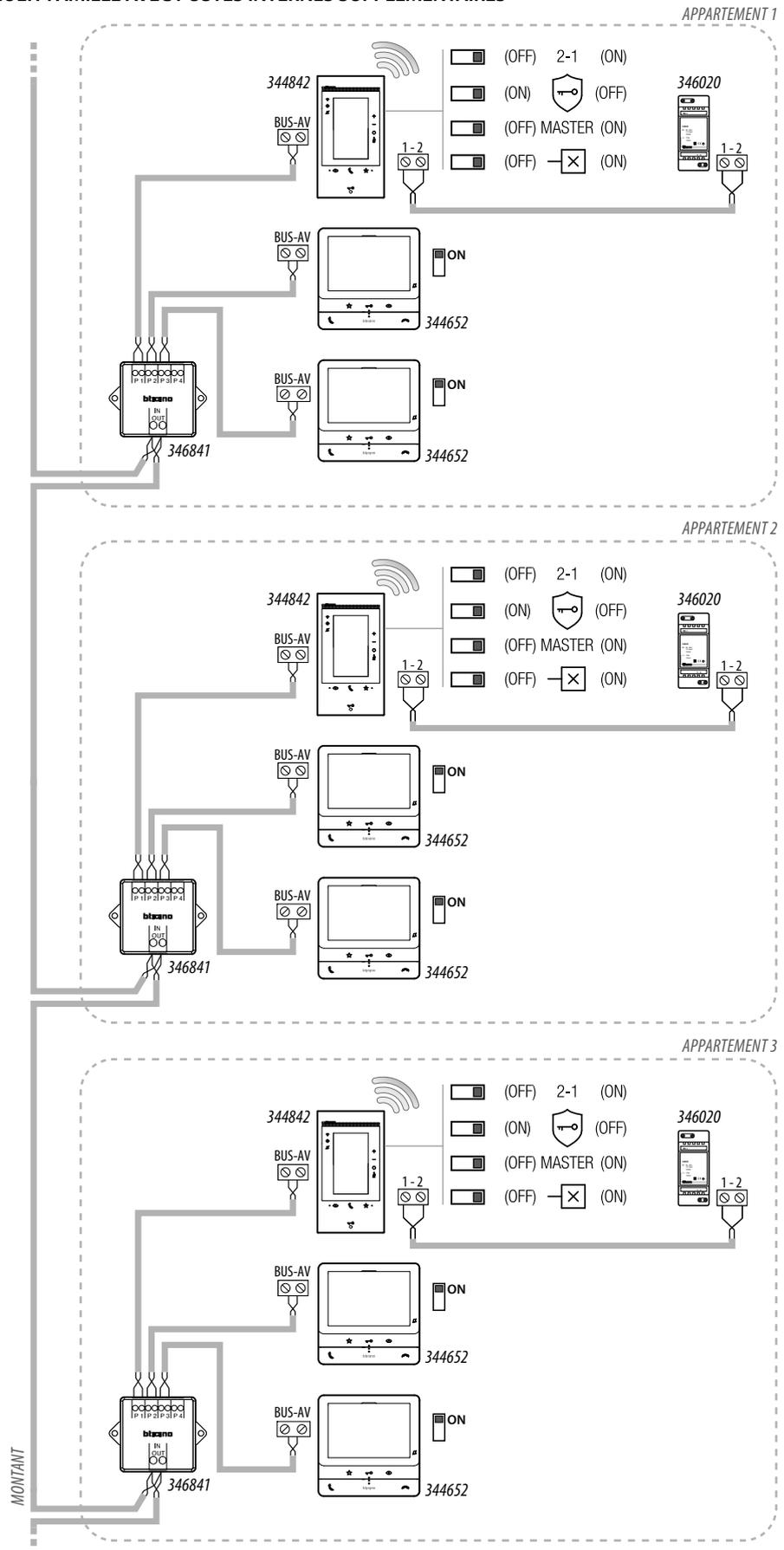
SCHÉMA 3 - EXEMPLE D'INSTALLATION MULTI-FAMILLE AVEC ALIMENTATEUR ET AVEC BUS AUTOMATION



NOTE:

- L'alimentateur supplémentaire est obligatoire
- Le Classe 300EOS with Netatmo doit être installé uniquement sur des installations entièrement réalisées sous technologie à 2 fils
- Pour les autres particularités de l'installation, se reporter au guide technique

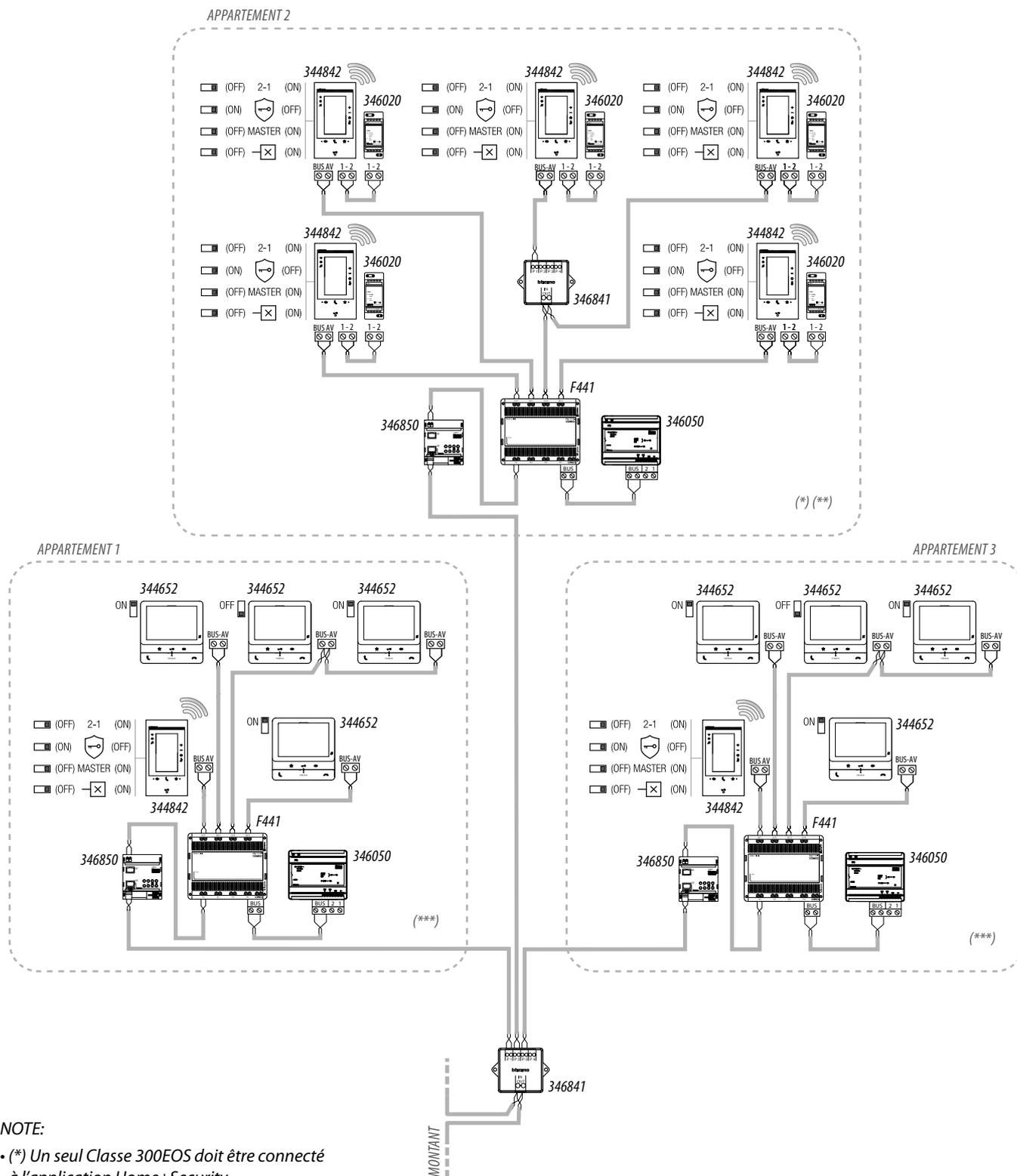
SCHÉMA 4 - EXEMPLE D'INSTALLATION MULTI-FAMILLE AVEC POSTES INTERNES SUPPLÉMENTAIRES



NOTE:

- L'alimentateur supplémentaire est obligatoire
- Max. 3 postes internes par appartement
- Le Classe 300EOS with Netatmo doit être installé uniquement sur des installations entièrement réalisées sous technologie à 2 fils
- Pour les autres particularités de l'installation, se reporter au guide technique

SCHÉMA 5 - EXEMPLE D'INSTALLATION MULTI-FAMILLE AVEC INTERFACE D'APPARTEMENT 346850



NOTE:

- (*) Un seul Classe 300EOS doit être connecté à l'application Home+Security
- (**) L'alimentateur supplémentaire est obligatoire
- (***) L'alimentateur supplémentaire est recommandé pour obtenir les performances maximales de l'appareil avec Alexa®, mais dans ce schéma, il n'est pas nécessaire pour le fonctionnement vidéophonique normal
- Max. 5 postes internes par appartement
- Le Classe 300EOS with Netatmo doit être installé uniquement sur des installations entièrement réalisées sous technologie à 2 fils
- Pour les autres particularités de l'installation, se reporter au guide technique

SCHÉMA 6 - EXEMPLE D'INSTALLATION MONO-FAMILIALE

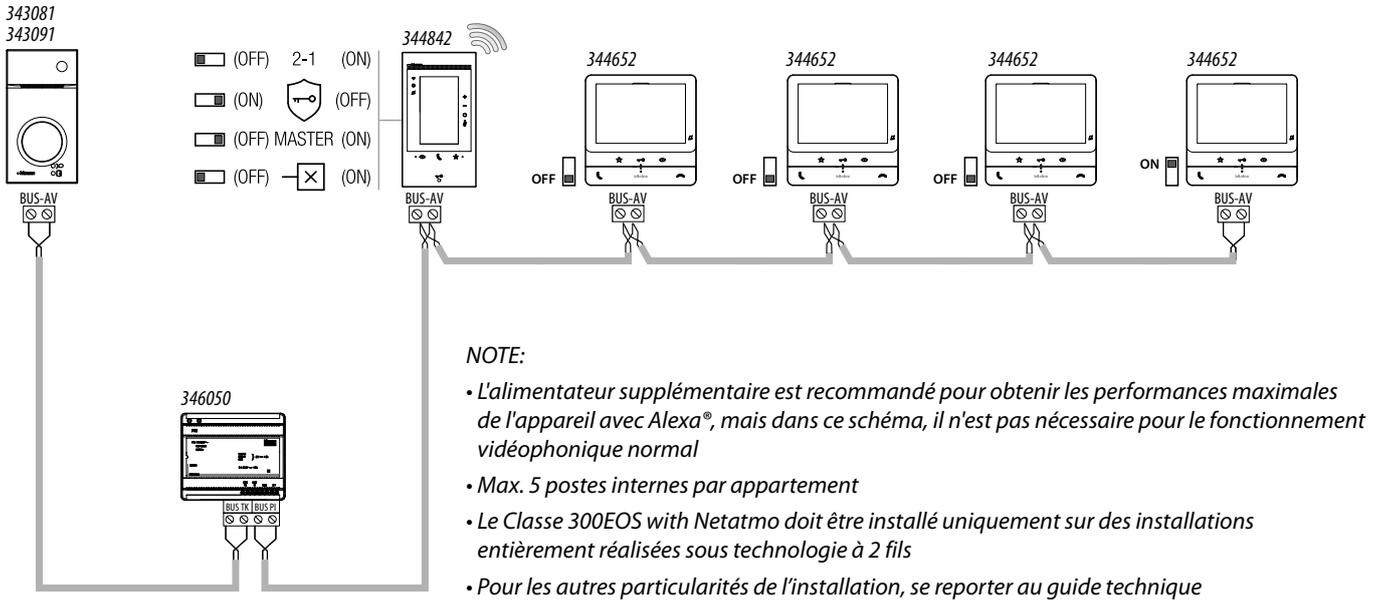


SCHÉMA 7 - EXEMPLE D'INSTALLATION MONO-FAMILIALE AVEC 5 CLASSE 300EOS WITH NETATMO

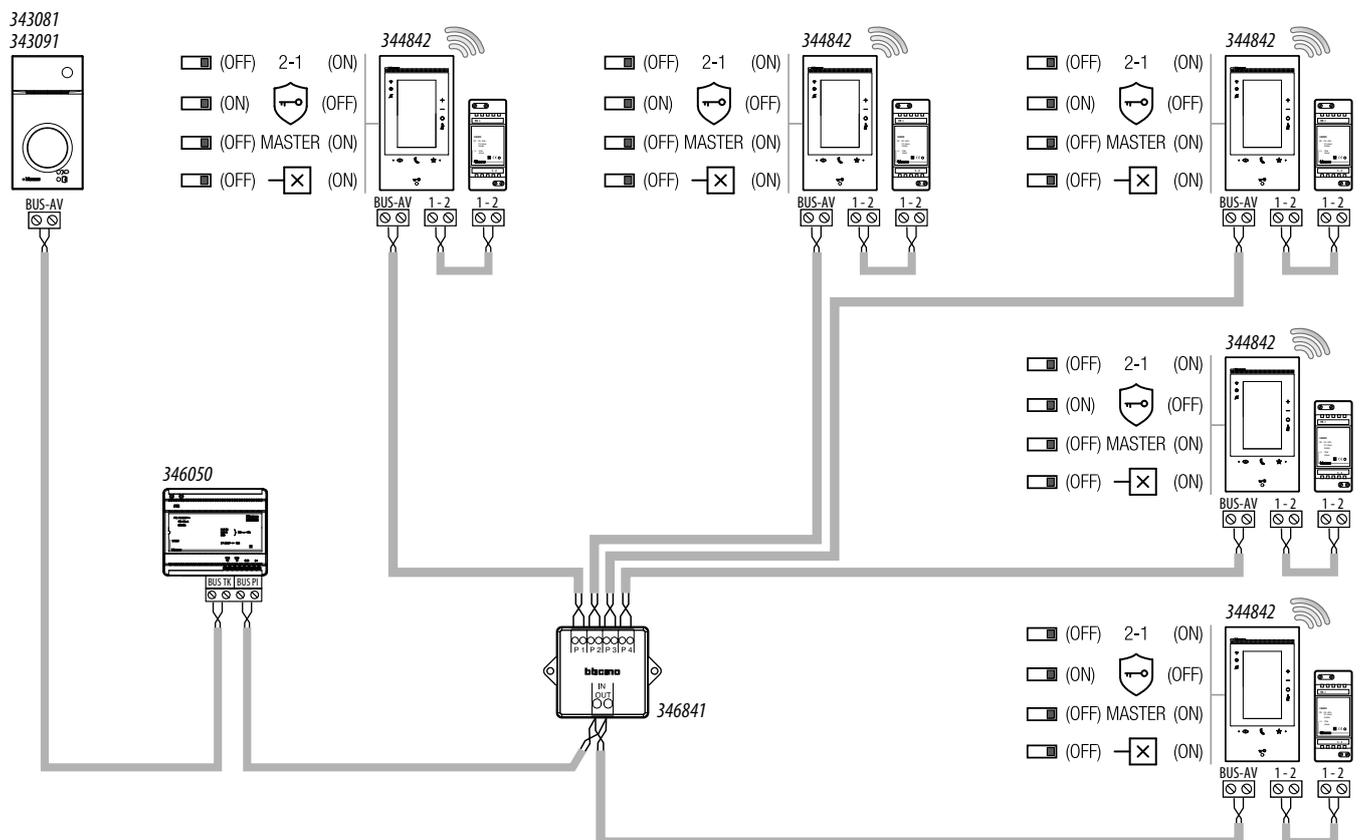
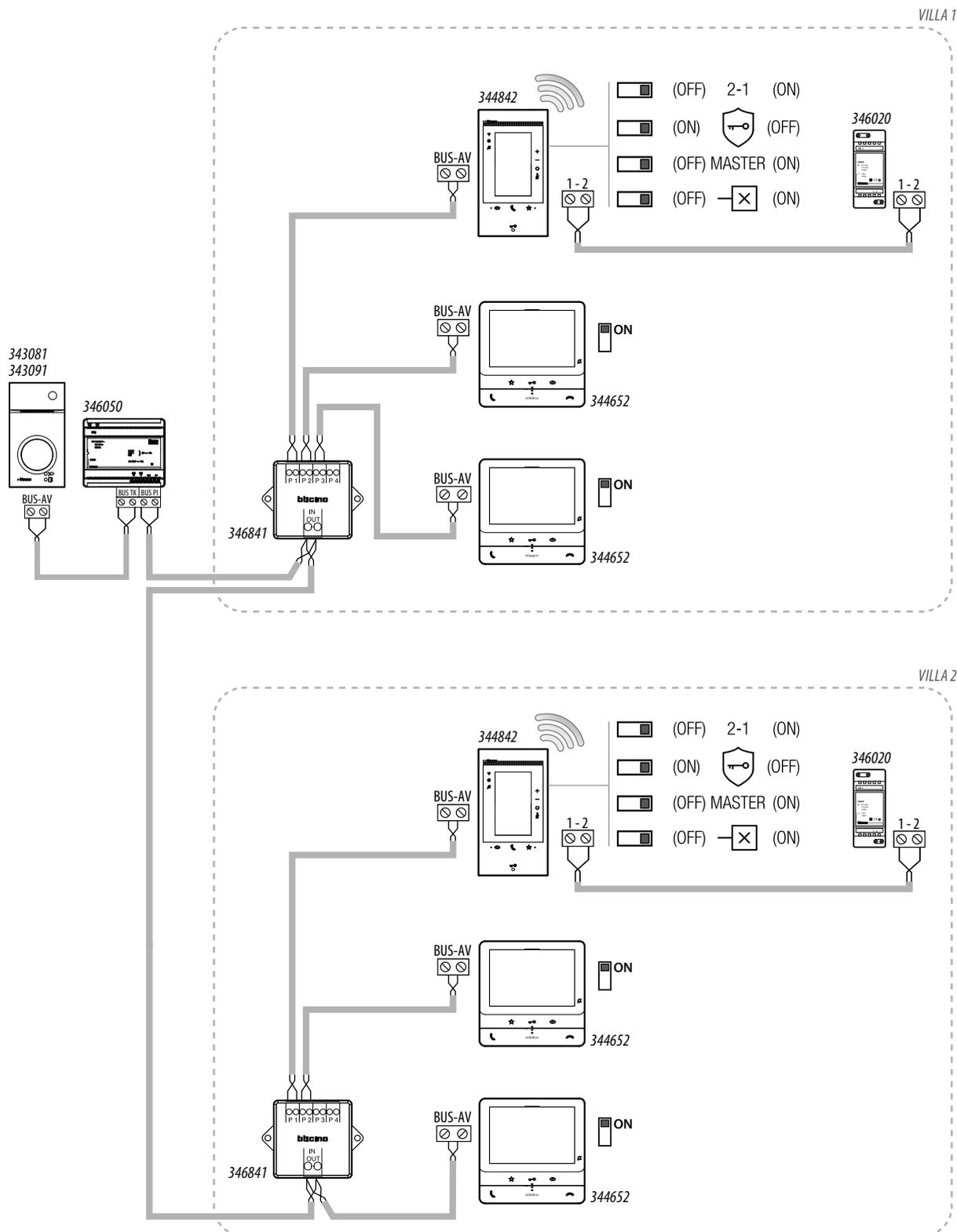


SCHÉMA 8 - EXEMPLE D'INSTALLATION BI-FAMILIALE



NOTE:

- Max. 3 postes internes par appartement;
- Le Classe 300EOS with Netatmo doit être installé uniquement sur des installations entièrement réalisées sous technologie à 2 fils
- Pour les autres particularités de l'installation, se reporter au guide technique

Concepts fondamentaux

NOTE : Effectuer la mise à jour du dispositif avant d'entamer la configuration

Le dispositif Classe 300EOS est doté des fonctions Vidéophonie, Système d'alarme et MyHOME.

En outre, le câblage Alexa® est présent à l'intérieur.

L'utilisation des fonctions Alexa® ne nécessite aucune configuration de la part de l'installateur (voir manuel utilisateur).

En revanche pour permettre à l'utilisateur d'utiliser les fonctions de vidéophonie et les fonctions MyHOME, il est nécessaire d'effectuer des configurations en utilisant le dispositif et les applications.

Pour créer et gérer les installations des utilisateurs, il est nécessaire de s'enregistrer au moyen de la fonction Enregistrement sur le cloud installateur présente sur l'application Home+Project, en créant un compte sur le cloud installateur.

Vidéophonie

Il est possible de configurer les fonctions de vidéophonie (intercom, caméras, activations, etc.) **directement sur le dispositif** dès le **premier allumage** ou ensuite, dans le menu **Réglages avancés**.

Après la configuration, l'utilisateur dispose des objets créés et il peut les ajouter dans la section des favoris pour les utiliser (voir manuel utilisateur pour tous les détails).

MyHOME

Pour configurer les fonctions MyHOME (lumières, volets roulants, thermostats, etc.), il est nécessaire de :

1. **Connecter au Classe 300EOS** un smartphone sur lequel l'application Home+Project est installée
2. **Créer l'installation du client** en utilisant l'application Home+Project.

Après la configuration, l'utilisateur dispose de quelques panneaux de contrôle sur la page d'accueil et des objets créés qu'il peut ajouter dans la section des favoris pour les utiliser (voir manuel utilisateur pour tous les détails).

Système d'alarme

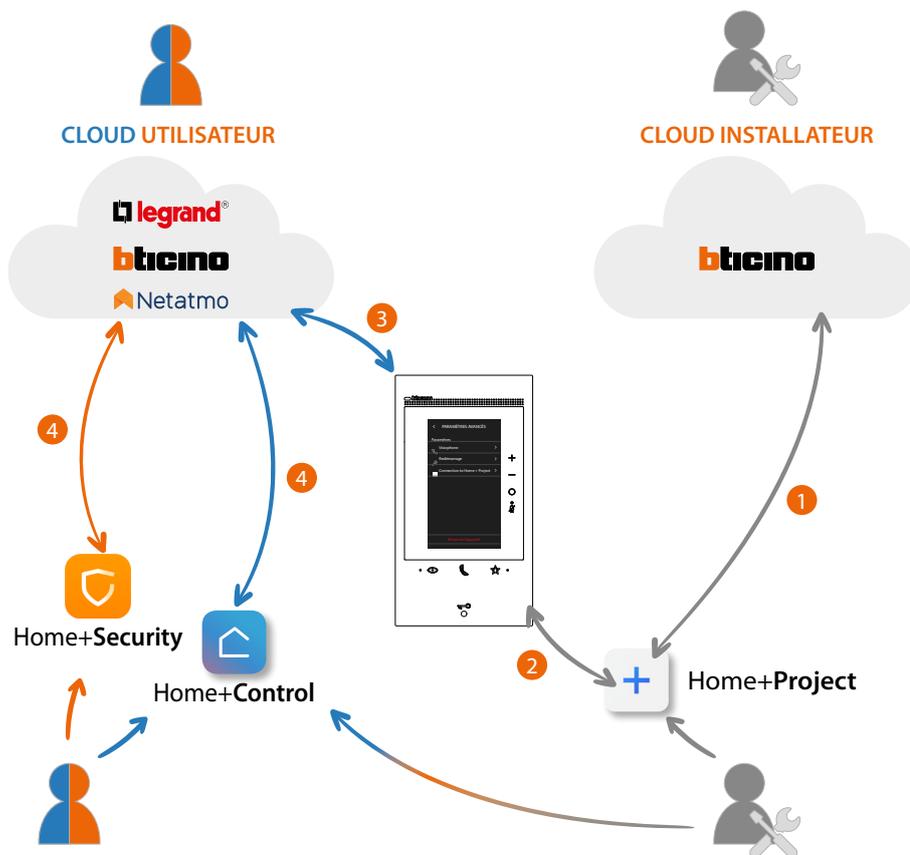
Pour permettre à l'utilisateur de commander le Système d'alarme à l'aide de l'application Home+Security, procéder comme suit :

1. **Connecter au Classe 300EOS** un smartphone sur lequel l'application Home+Project est installée
2. **Créer l'installation du client** en utilisant l'application Home+Project.
3. **Associer une Centrale antivol**.

Après la configuration, l'utilisateur dispose de quelques panneaux de contrôle sur la page d'accueil

Au besoin, pour utiliser les fonctions de commande de l'installation pour en vérifier le fonctionnement ou autre, procéder comme suit :

- Télécharger les applications Home + Control et Home+Security
- Créer un compte sur le cloud utilisateur
- Réaliser l'association avec le Classe 300EOS et utiliser les fonctions de commande MyHOME (Home+Control) et/ou utiliser les fonctions du Système d'alarme et/ou les fonctions vidéophoniques (Home+Security)



1. Le smartphone doit être connecté au réseau de données pour pouvoir créer une installation sur le Cloud
2. Pour configurer l'installation il est nécessaire de connecter un smartphone (sur lequel l'application Home+Project est installée) au Classe 300EOS. Cette connexion peut être établie aussi bien quand **un réseau LAN est présent** que lorsque **le réseau LAN n'est pas disponible**.
3. Une fois que le dispositif Classe 300EOS est correctement et définitivement connecté au réseau de données, le Cloud, le Smartphone et le dispositif Classe 300EOS partagent des informations, ce qui permet à l'installation d'être constamment mise à jour.
4. L'application utilisateur nécessite dans tous les cas une connexion à Internet

Les fonctions disponibles à configurer avec l'application Home+Project sont les suivantes :

- commander les lumières ;
- commander les volets ;
- régler la température ;
- gérer des amplificateurs pour diffuser de la musique à travers des scénarios personnalisés ;
- commander des prises commandées ;
- visualiser la consommation instantanée des charges (lave-linge, four, etc.) ;
- commander des dispositifs de tiers* ;
- ouvrir des serrures ;
- créer et gérer des scénarios.
- créer commandes générales et commandes de groupe.
- associer une Centrale antiviol

***NOTE :** Le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. BTicino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.

Premier allumage et configuration des fonctions de vidéophonie

Après avoir connecté et allumé le dispositif (voir [Schémas](#)), il est possible de :

- [Configurer et personnaliser à l'aide des menus](#)

Ou

- [Configurer physiquement et personnaliser à l'aide des menus](#)

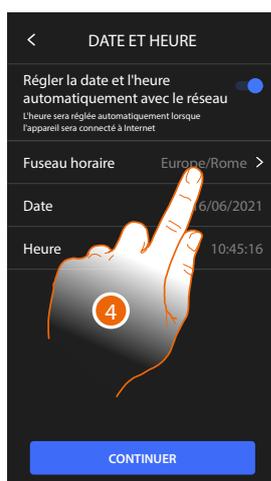
Attendre que les voyants cessent de clignoter et toucher l'écran pour l'allumer.

Configurer et personnaliser à l'aide des menus

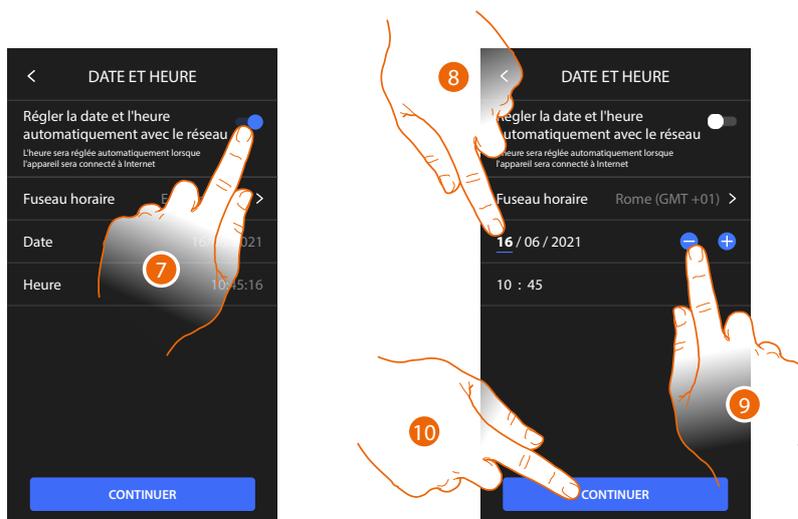
Note : si le dispositif a été précédemment configuré physiquement, après avoir extrait les configureurs, il est nécessaire d'[effectuer la réinitialisation](#).



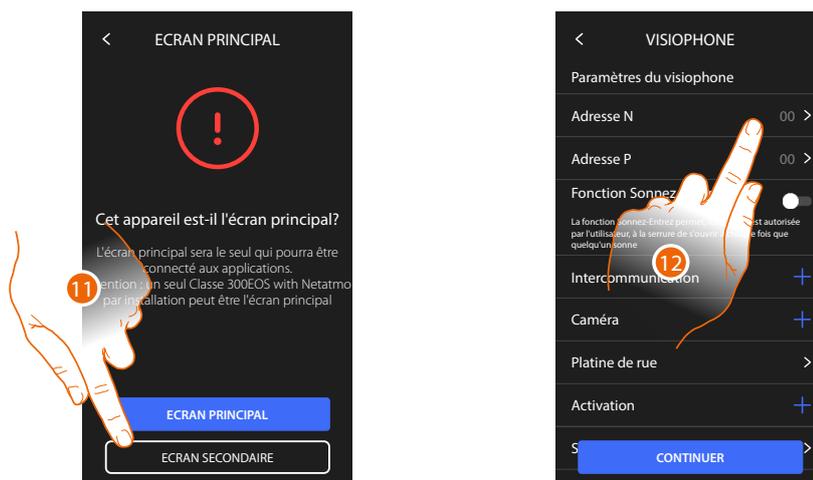
1. Toucher pour entamer la personnalisation.
2. Sélectionner la langue d'interface.
3. Toucher pour continuer.



4. Toucher pour régler le fuseau horaire de la zone du lieu d'installation.
5. Sélectionner le fuseau horaire de la zone géographique du lieu d'installation.
6. Toucher pour continuer.



7. Toucher pour désactiver la fonction et pour régler manuellement l'heure et la date.
8. Sélectionner la donnée à modifier (jour/mois/année et heures/minutes).
9. Toucher pour augmenter ou diminuer la valeur.
10. Toucher pour continuer.

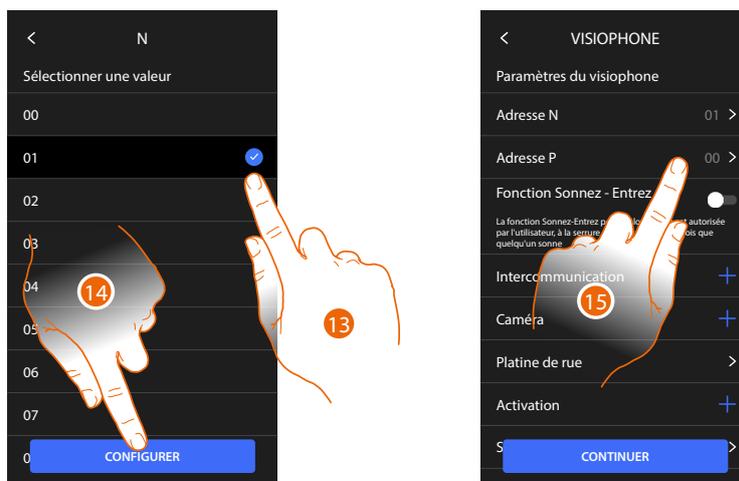


11. Toucher pour établir si le dispositif est le dispositif principal ou secondaire (dans le cas de plusieurs dispositifs dans le même appartement).
Le dispositif principal est le seul à pouvoir être associé à l'application.

| Différences entre dispositif Principal et Secondaire | | |
|--|-----------|------------|
| FONCTION | PRINCIPAL | SECONDAIRE |
| Fonctions vidéophoniques avec commande vocale (compétence Classe300EOS) | OUI | NON |
| (*) Serrures/Lumières escaliers vidéophoniques avec commande vocale (compétence Legrand Netatmo BTicino) | OUI | OUI |
| Association avec appli Home+Security | OUI | NON |
| Visualisation Caméras Netatmo | OUI | NON |

(*) Note: serrures/Lumières escaliers : pour pouvoir être commandées vocalement, elles doivent être configurées sur le dispositif principal.

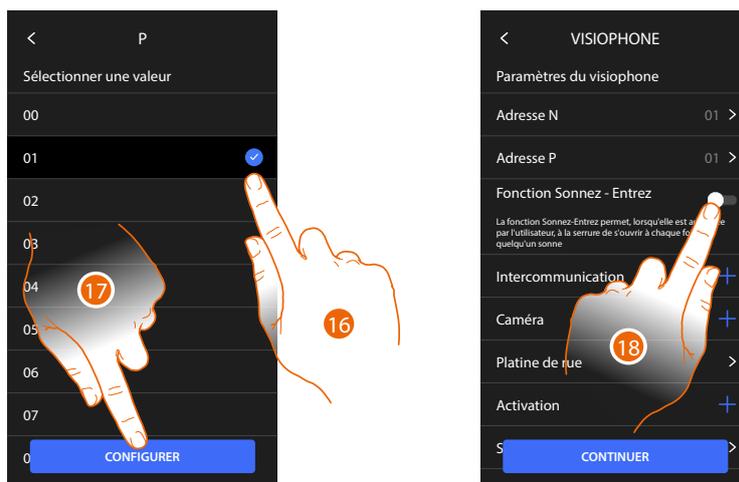
12. Toucher pour régler l'adresse du dispositif



13. Sélectionner la valeur du configurateur N.

14. Toucher pour confirmer.

15. Toucher pour sélectionner l'adresse du PE dont on souhaite ouvrir la serrure avec le PI au repos et auquel l'auto-allumage est adressé.



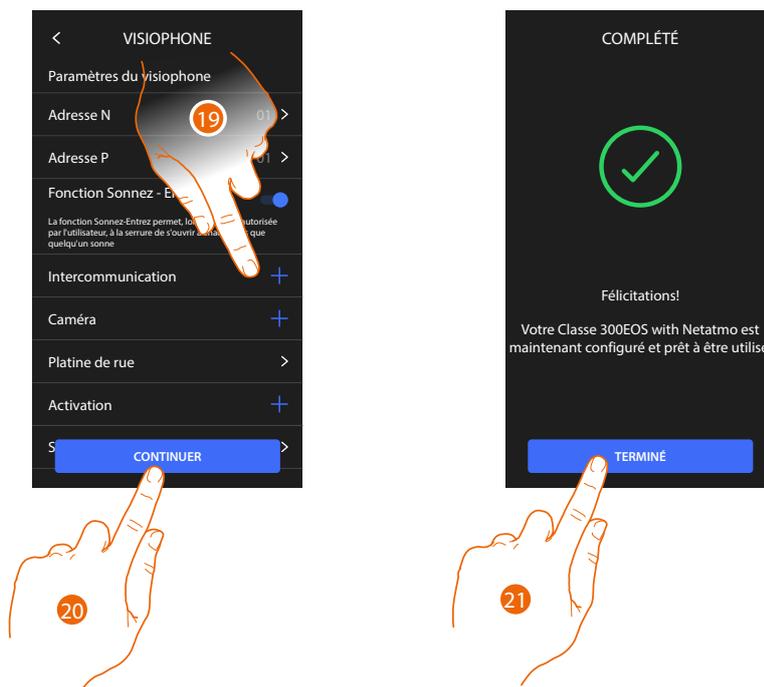
16. Sélectionner la valeur du configurateur P.

17. Toucher pour confirmer.

En configurant l'adresse du Poste externe principal (P), les objets sont automatiquement ajoutés :

- Platine de rue ;
- Serrure ;
- lumières escaliers.

18. Toucher pour activer la fonction Bureau



19. Toucher pour ajouter Intercom, Caméras et Activations pour gérer les fonctions de vidéophonie ; pour les détails de la configuration, voir [Paramètres avancés de vidéophonie](#). Il est possible d'effectuer ces configurations aussitôt ou dans un deuxième temps.

20. Toucher pour continuer

21. Toucher pour terminer la procédure de personnalisation

Configurer physiquement et personnaliser à l'aide des menus

La procédure décrite ci-après montre à titre d'exemple comment configurer physiquement le dispositif avec :

M=30 P=00 N=01 =  Qui doit activer les fonctions suivantes :

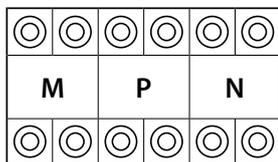
- Commande lumières escaliers
- Intercom sur soi-même
- Intercom à l'intérieur de l'appartement
- Auto-allumage du poste externe
- Serrure

Il est ensuite possible de personnaliser ces fonctions depuis le dispositif.

Note : ne pas insérer un configurateur équivalent à insérer le configurateur 0 (zéro).

Configurer physiquement

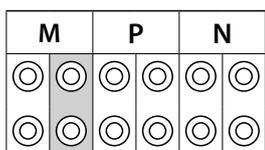
Pour configurer physiquement le dispositif, il est nécessaire d'utiliser les configurateurs physiques comme indiqué ci-après.



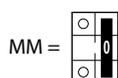
MM = Modalité de fonctionnement conformément aux tableaux des pages suivantes.

PP = Adresse du PE dont la serrure est ouverte avec PI au repos et auquel est adressé l'auto-allumage.

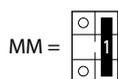
NN = Adresse du dispositif.



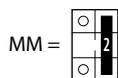
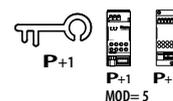
Les fonctions qu'il est possible d'attribuer à la touche Favoris (★) en mode physique, à travers le configurateur placé dans le logement MM-(unité), sont les suivantes :



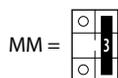
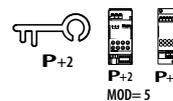
Commande Lumières Escaliers



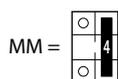
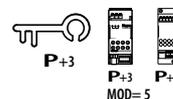
Commande directe Serrure du P+1 P+1



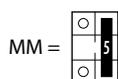
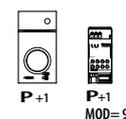
Commande directe Serrure du P+2



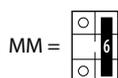
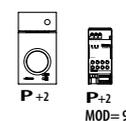
Commande directe Serrure du P+3



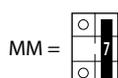
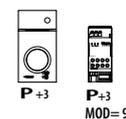
Auto-allumage direct du P+1



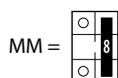
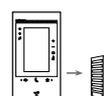
Auto-allumage direct du P+2



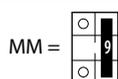
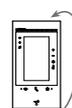
Auto-allumage direct du P+3



Cherche-personne



Intercom sur soi-même



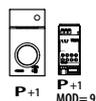
Activation/Désactivation Bureau



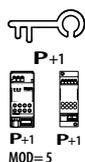
| M | | P | | N | |
|---|--|---|--|---|--|
| | | | | | |
| | | | | | |

Le configurateur physique MM – (dizaines) définit les 4 actions activables depuis le menu Modifier favoris. Dans le tableau suivant sont indiquées les différentes configurations possibles.

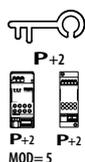
Légende



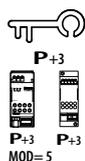
Activation du PE (configuré avec P+1) en mode direct sans appel ou activation actionneur 346210 (configuré avec P+1 et MOD=9)



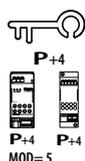
Ouverture serrure du PE (configuré avec P+1) en mode direct sans appel ou activation actionneur 346210 (configuré avec P+1 et MOD=5) ou activation actionneur 346230 (configuré avec P+1)



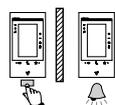
Ouverture serrure du PE (configuré avec P+2) en mode direct sans appel ou activation actionneur 346210 (configuré avec P+2 et MOD=5) ou activation actionneur 346230 (configuré avec P+2)



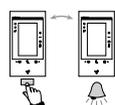
Ouverture serrure du PE (configuré avec P+3) en mode direct sans appel ou activation actionneur 346210 (configuré avec P+3 et MOD=5) ou activation actionneur 346230 (configuré avec P+3)



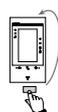
Ouverture serrure du PE (configuré avec P+4) en mode direct sans appel ou activation actionneur 346210 (configuré avec P+4 et MOD=5) ou activation actionneur 346230 (configuré avec P+4)



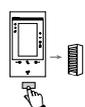
Intercom entre appartements sur installations à interface d'appartement 346850.



Intercom à l'intérieur de l'appartement sur installations à interface d'appartement 346850 ou intercom entre appartements sur installations sans interface d'appartement.



Intercom sur soi-même, envoie l'appel à tous les appareils ayant la même adresse.



Cherche-personne, effectue une intercom générale et envoie un appel à tous les appareils de l'installation.

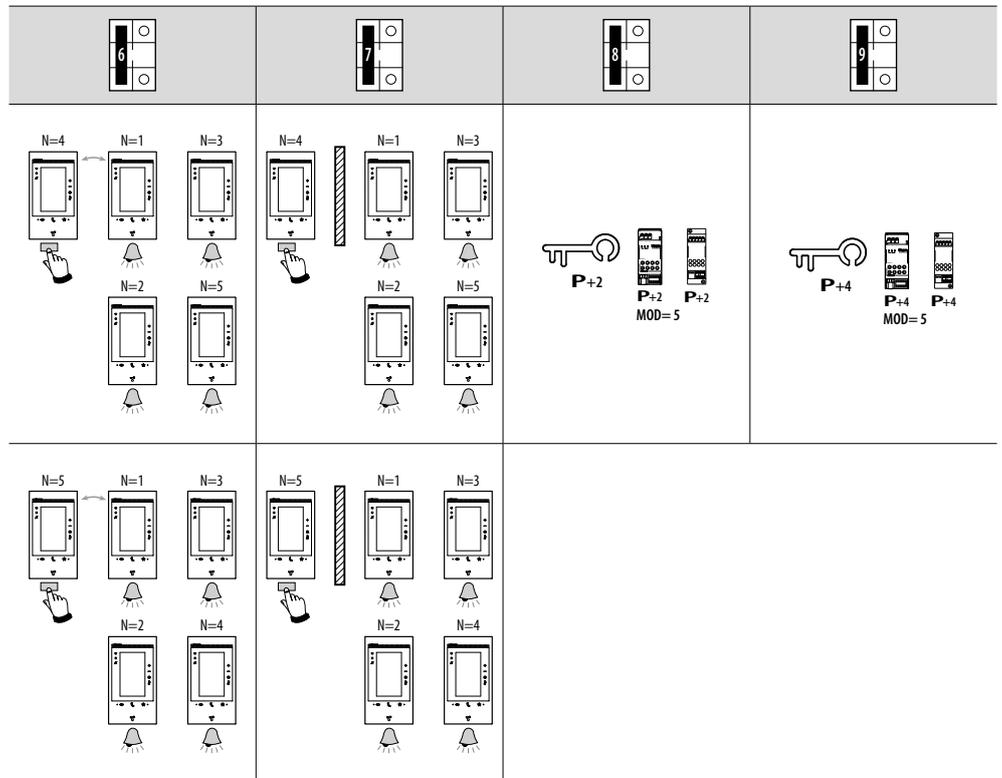
MOD = MM

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

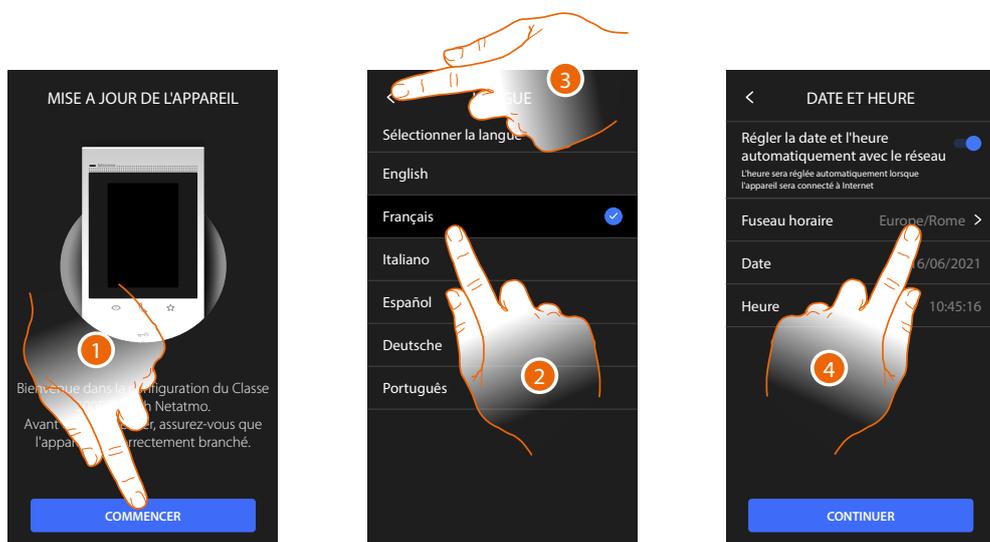
Attention : en cas de reconfiguration de l'appareil, attendre une minute avant de le reconnecter au système.

MOD = MM

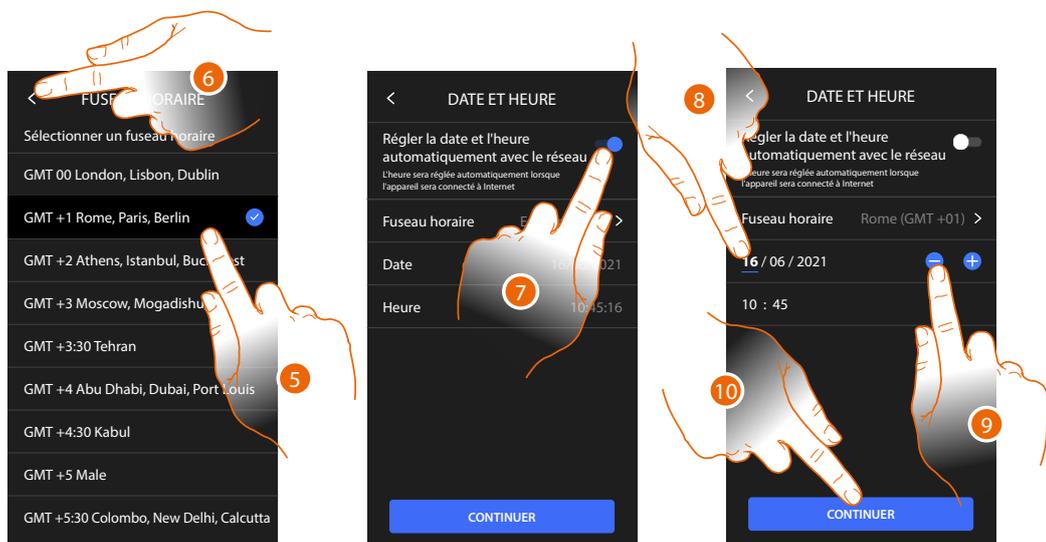
MOD = MM



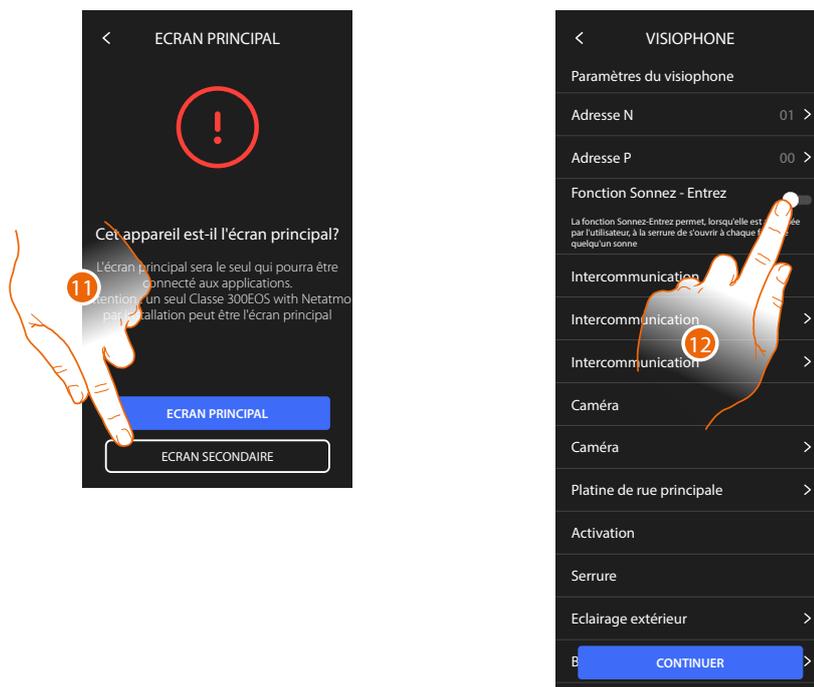
Personnaliser depuis le menu



1. Toucher pour entamer la personnalisation.
2. Sélectionner la langue d'interface.
3. Toucher pour continuer.
4. Toucher pour régler le fuseau horaire de la zone du lieu d'installation.



5. Sélectionner le fuseau horaire de la zone géographique du lieu d'installation.
6. Toucher pour continuer.
7. Toucher pour désactiver la fonction et pour régler manuellement l'heure et la date.
8. Sélectionner la donnée à modifier (jour/mois/année et heures/minutes).
9. Toucher pour augmenter ou diminuer la valeur.
10. Toucher pour continuer.

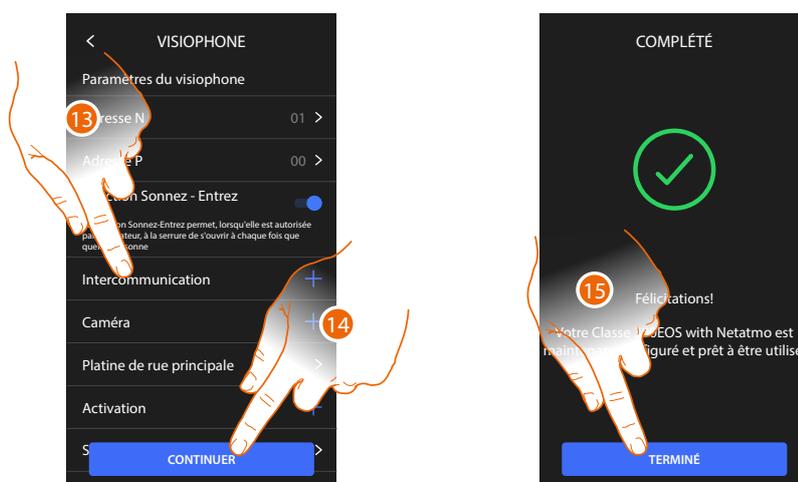


11. Toucher pour établir si le dispositif est le dispositif principal ou secondaire (dans le cas de plusieurs dispositifs dans le même appartement).
 Le dispositif principal est le seul à pouvoir être associé à l'application.

| Différences entre dispositif Principal et Secondaire | | |
|--|-----------|------------|
| FONCTION | PRINCIPAL | SECONDAIRE |
| Fonctions vidéophoniques avec commande vocale (compétence Classe300EOS) | OUI | NON |
| (*) Serrures/Lumières escaliers vidéophoniques avec commande vocale (compétence Legrand Netatmo BTicino) | OUI | OUI |
| Association avec appli Home+Security | OUI | NON |
| Visualisation Caméras Netatmo | OUI | NON |

(*) **Note:** serrures/Lumières escaliers : pour pouvoir être commandées vocalement, elles doivent être configurées sur le dispositif principal.

12. Toucher pour activer la fonction Bureau



Les objets du vidéophone sont créés en configurant physiquement le dispositif, il n'est pas possible de modifier la configuration mais uniquement de personnaliser les noms.

13 Toucher pour personnaliser le nom des objets ; pour plus de détails, voir [Paramètres avancés de vidéophonie](#).

Il est possible d'effectuer ces personnalisations aussitôt ou dans un deuxième temps.

14. Toucher pour continuer

15. Toucher pour terminer la procédure de personnalisation

Configuration des fonctions avec Home+Project

Après avoir connecté et installé Classe 300EOS, il est nécessaire de le configurer en créant une installation.

A cet effet, procéder comme suit :

- Télécharger l'appli Home + Project
- Enregistrer un compte
- S'authentifier sur la page d'accueil de l'application

Télécharger l'appli Home + Project

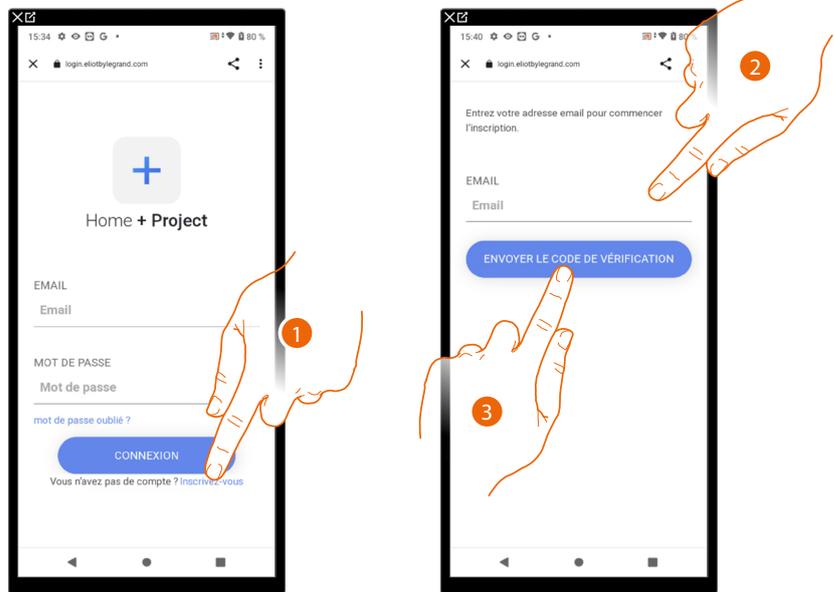
Pour pouvoir configurer l'installation de telle sorte que l'utilisateur puisse utiliser toutes les fonctions offertes par le système, il est tout d'abord nécessaire de télécharger l'application sur les stores (pour les dispositifs iOS® sur App Store, pour les dispositifs Android® sur Play Store)



1. Démarrer l'application de lecture des codes QR sur le smartphone puis cadrer le code QR ou bien rechercher l'application Home+Project sur les stores.

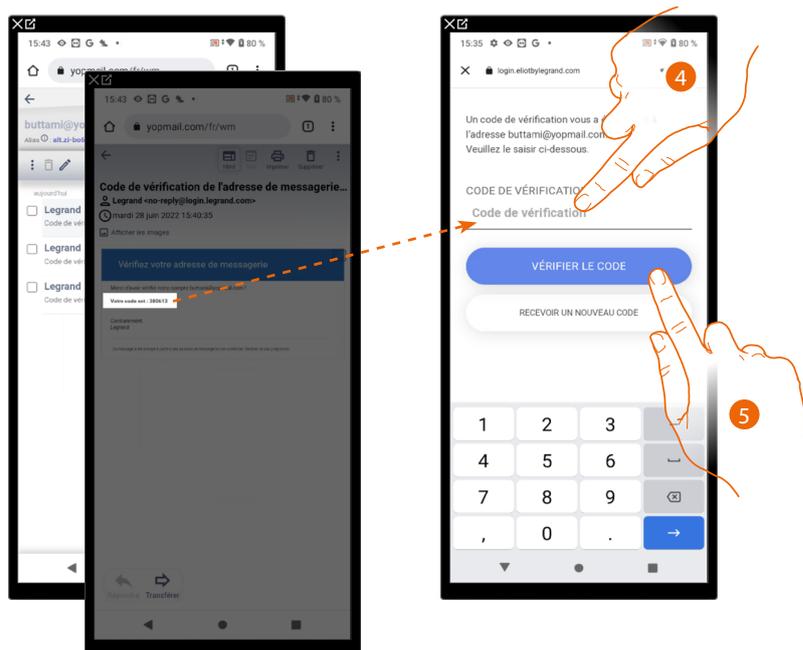
Enregistrement du compte sur le cloud installateur

Pour pouvoir utiliser l'Appli Home+Project, il est tout d'abord nécessaire de s'enregistrer. Après avoir démarré l'Appli, procéder comme suit pour s'enregistrer :

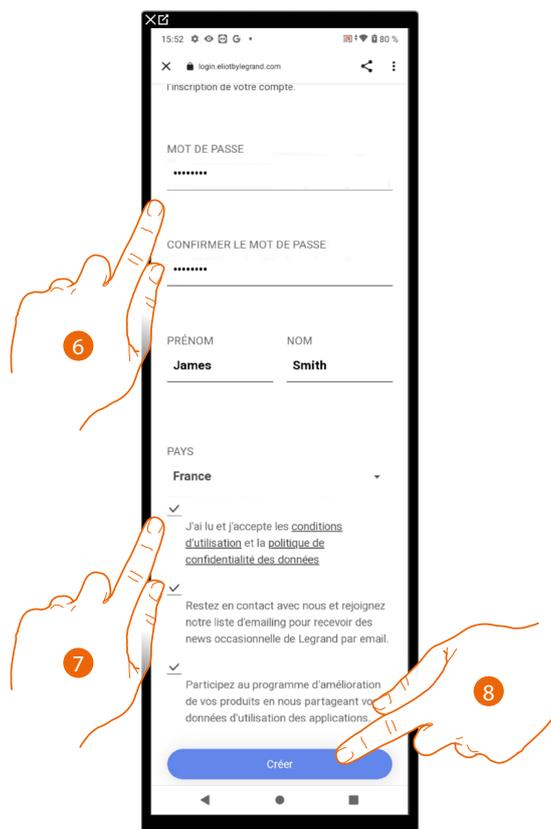


1. Toucher pour s'enregistrer et créer un compte
2. Saisir l'adresse e-mail à laquelle le système doit envoyer un code de vérification
3. Toucher pour confirmer l'envoi du code de vérification

Après avoir confirmé, le système envoie à l'adresse e-mail indiquée en phase d'enregistrement des données (code de vérification) à utiliser pour le premier accès

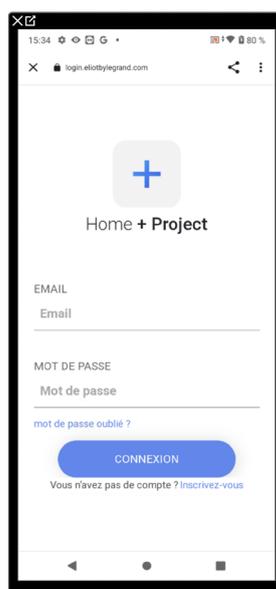


4. Saisir le code de vérification envoyé par e-mail
5. Toucher pour confirmer



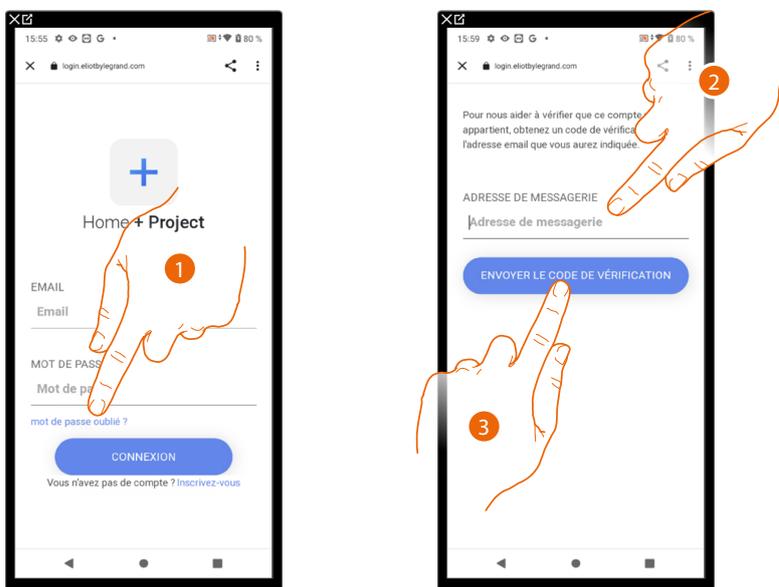
6. Saisir un mot de passe et remplir les champs en indiquant ses propres données.
7. Cocher pour accepter les conditions d'utilisation indiquées (obligatoire).
8. Toucher pour continuer.

Le compte a été correctement créé, il est à présent possible d'[effectuer l'authentification](#)

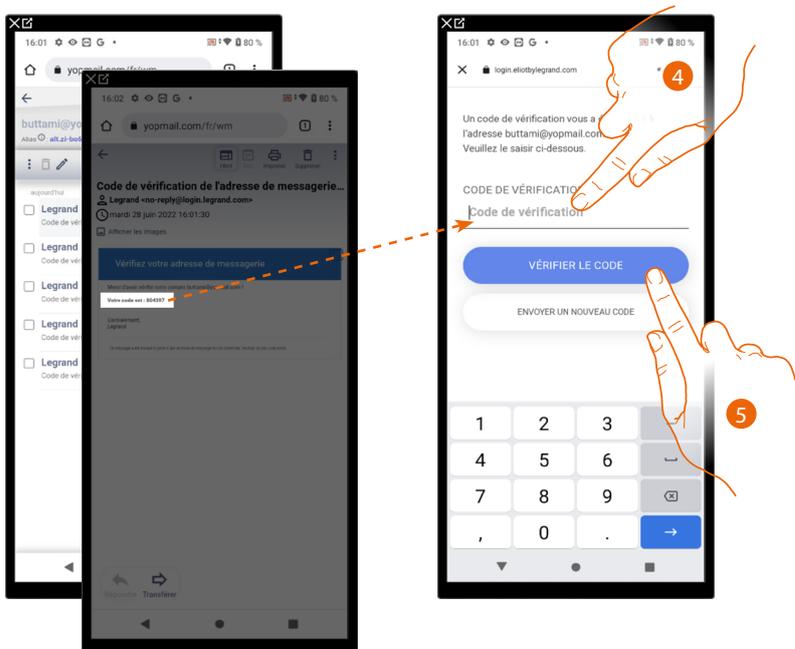


Mot de passe oublié

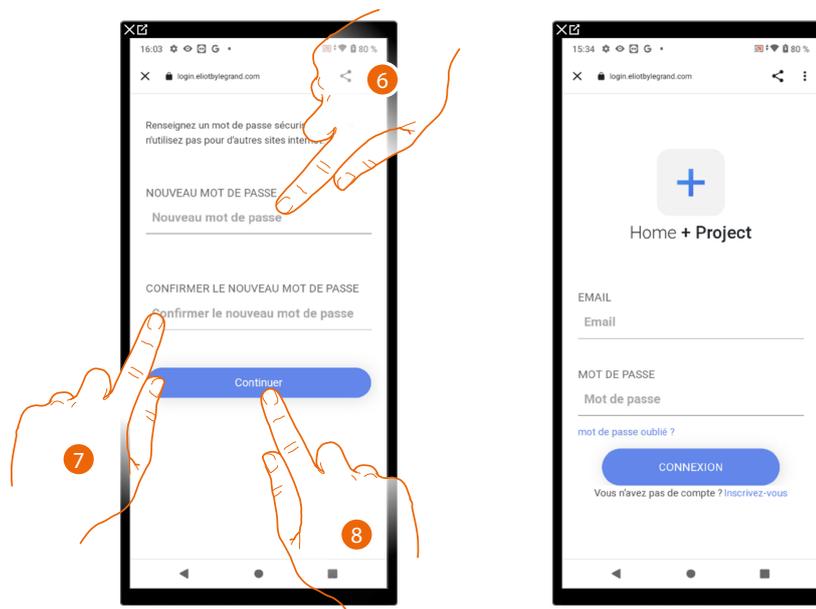
En cas d'oubli du mot de passe :



1. Toucher pour lancer la procédure de récupération de mot de passe.
2. Saisir l'adresse e-mail à laquelle le système doit envoyer un code de vérification.
3. Toucher pour confirmer l'envoi du code de vérification.



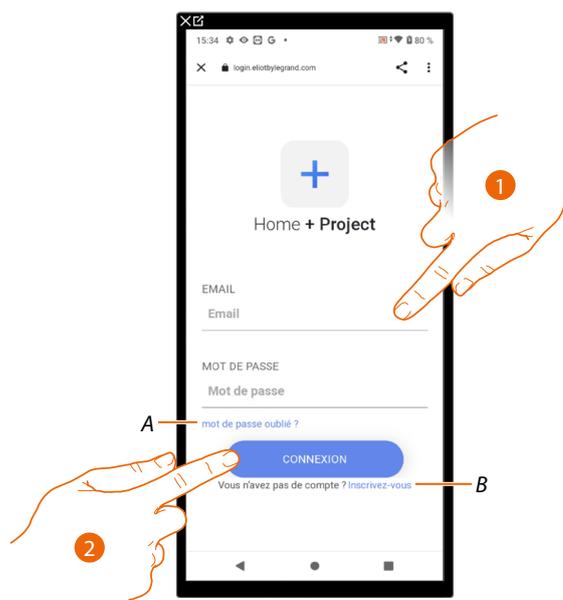
4. Saisir le code de vérification envoyé par e-mail.
5. Toucher pour vérifier le code.



6. Saisir le nouveau mot de passe.
Pour des raisons de sécurité, composer un nouveau mot de passe ayant les caractéristiques suivantes :
 - longueur minimum 8 caractères ;
 - doit contenir au moins une lettre et un chiffre ;
 - le mot de passe doit être différent des 5 derniers utilisés.
7. Saisir à nouveau le mot de passe.
8. Toucher pour confirmer ; ensuite, la Page d'accueil s'affiche pour effectuer l'authentification.

Authentification

Après s'être enregistré sur le portail, il est possible de s'authentifier en indiquant adresse e-mail et mot de passe.

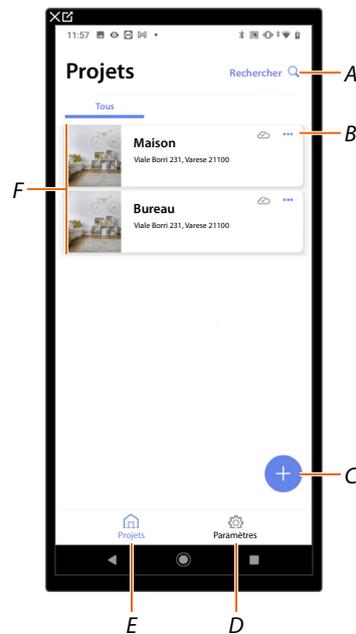


- A Toucher pour lancer la procédure de **récupération de mot de passe**
- B Toucher pour **créer un nouveau compte**
1. Saisir adresse e-mail et mot de passe.
 2. Toucher pour accéder, la **Page d'accueil Appli** s'affiche.

Page d'accueil Appli

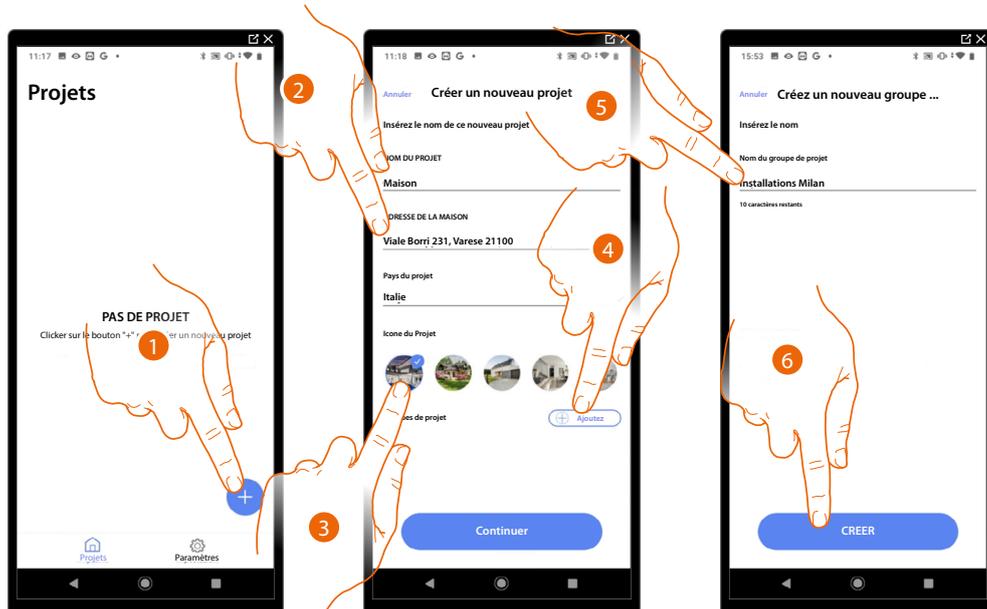
Cette page permet de rechercher, de visualiser et gérer toutes les installations disponibles et d'en créer de nouvelles.

Il est en outre possible d'accéder aux réglages relatifs à l'application Home+Project et mettre à jour le firmware des dispositifs Classe 300EOS.



- A Ouvrir la page de recherche des installations au moyen du nom
- B Ouvrir la page de **gestion de l'installation** (gestion hôtes et utilisateurs, duplication et élimination de l'installation)
- C Lancer la procédure de **création d'une nouvelle installation**
- D Ouvre la page **Paramètres Appli**
- E Ouvre la **Page d'accueil Appli**
- F Installations gérées, toucher l'installation pour ouvrir la page de **configuration installation**

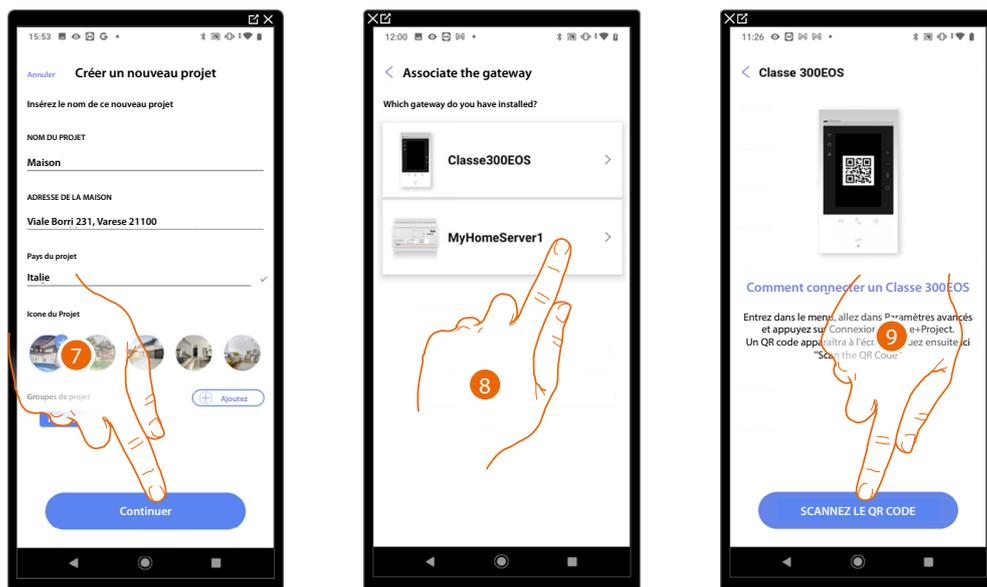
Création et première configuration de l'installation



1. Toucher pour ajouter et créer la configuration d'une installation*
2. Saisir les données relatives à l'installation
3. Sélectionner une icône pour l'installation
4. Toucher pour attribuer à un groupe de projet ou en créer un nouveau
5. Saisir un nom pour le groupe de projet
6. Toucher pour créer le groupe

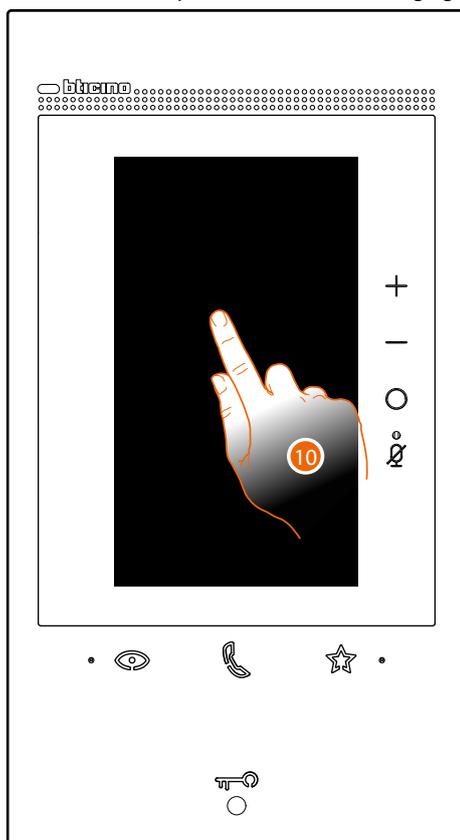
*NOTE : Pour pouvoir créer l'installation, le Smartphone doit être connecté à Internet.

Dans le cas où aucune connexion à Internet ne serait présente sur le dispositif Classe 300EOS, il est possible d'effectuer la configuration **en se connectant localement**.

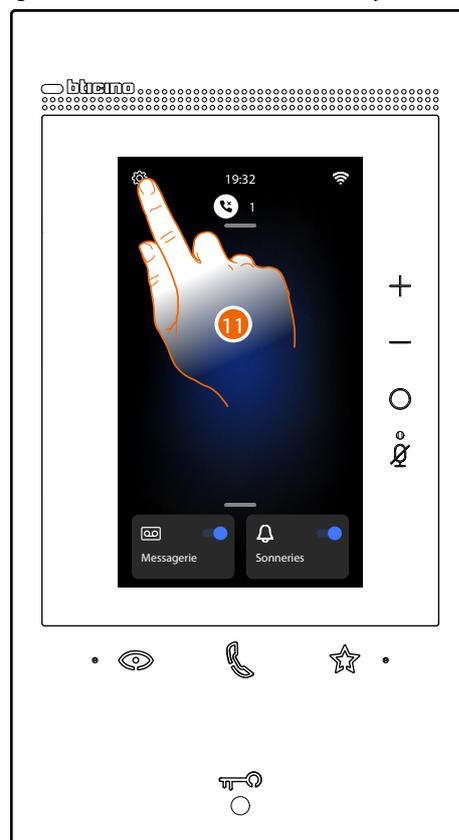


7. Toucher pour continuer
8. Sélectionner la passerelle présente sur l'installation
9. Toucher pour se connecter au Classe 300EOS présent sur l'installation, en scannant le code QR.

Le code QR est disponible dans le menu Réglages \ Réglages avancés \ Connexion à Home + Project



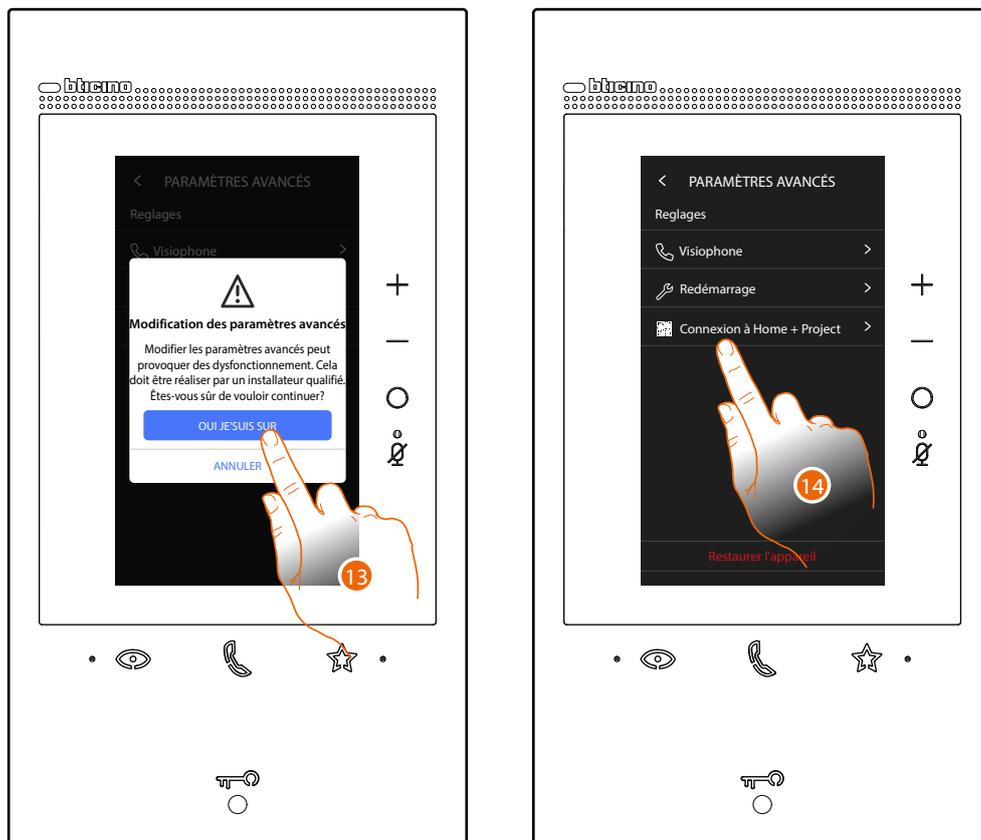
10. Toucher l'écran du Classe 300EOS



11. Toucher pour ouvrir la section Réglages



12. Toucher pour ouvrir les Réglages avancés



13. Toucher pour confirmer

Attention : la modification des réglages avancés doit être confiée à un personnel qualifié ; les erreurs pouvant compromettre le fonctionnement du dispositif

14. Toucher pour faire apparaître le code QR à scanner avec le smartphone pour se connecter avec l'appli Home+Project

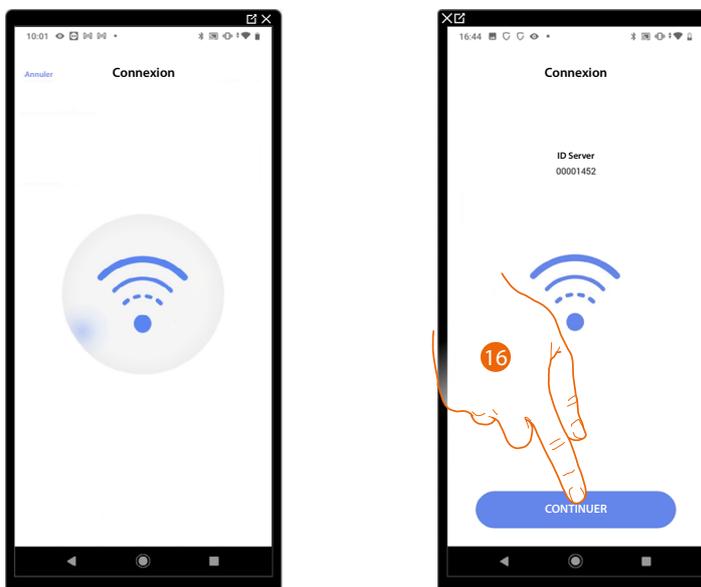


15. Cadrer le code QR avec le smartphone

À ce stade, deux situations peuvent se présenter en fonction de la connexion du dispositif Classe 300EOS :

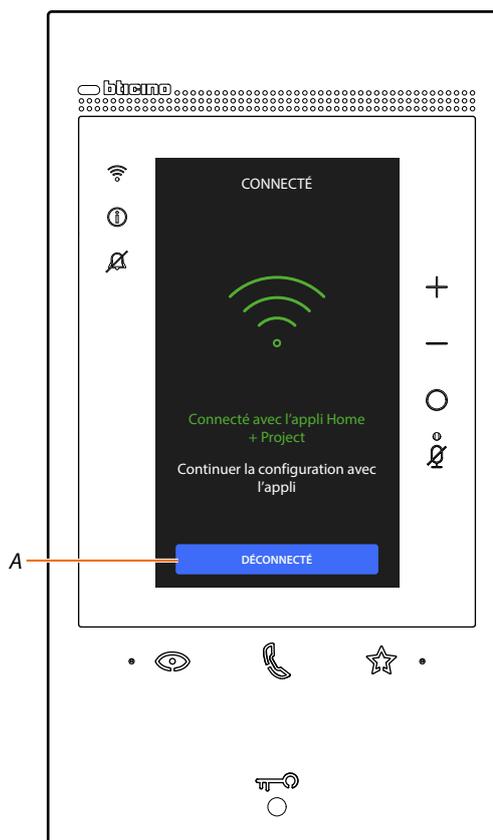
- [Connexion avec un réseau LAN](#)
- [Connexion sans un réseau LAN](#)

Connexion avec un réseau LAN



16. Le système a effectué la connexion avec le serveur, toucher pour continuer

La page suivante s'affiche sur le Classe 300EOS :

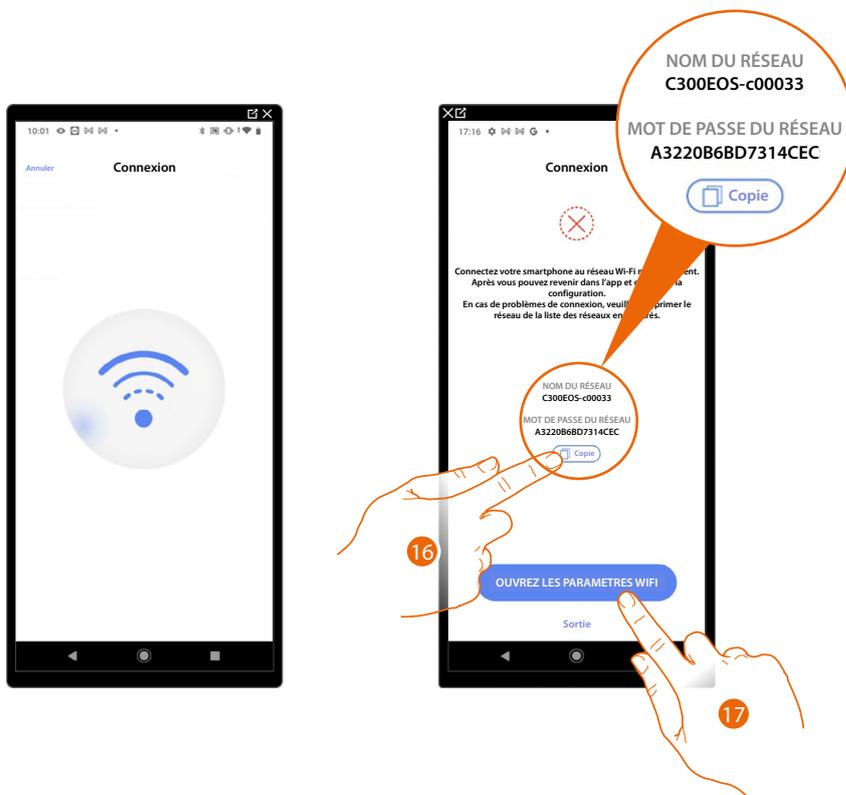


A Déconnecte le Classe 300EOS de l'application Home+Project

A présent, le Classe 300EOS est connecté au smartphone et il est possible de procéder à sa configuration **en créant les objets MyHOME** (lumières, volets roulants, etc.) et **en associant une Centrale antivol**.

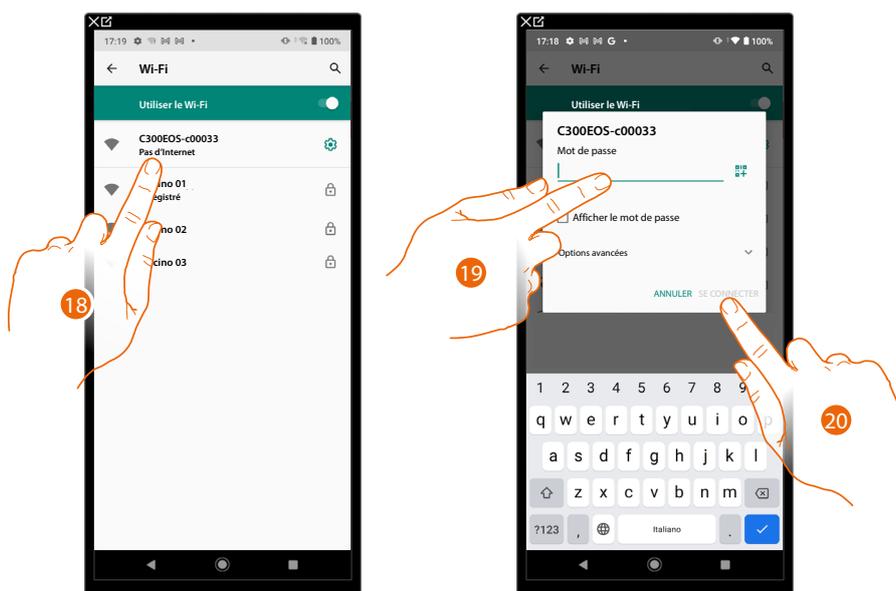
Une fois la procédure terminée, les objets MyHOME et Système d'alarme sont disponibles pour être utilisés par l'utilisateur.

Connexion sans un réseau LAN



16. Mémoriser le nom du réseau créé momentanément par le dispositif Classe 300EOS (par exemple C300EOS-c00033) et appuyer sur le bouton « Copier » pour copier le mot de passe d'accès au réseau créé dans le presse-papier du smartphone.

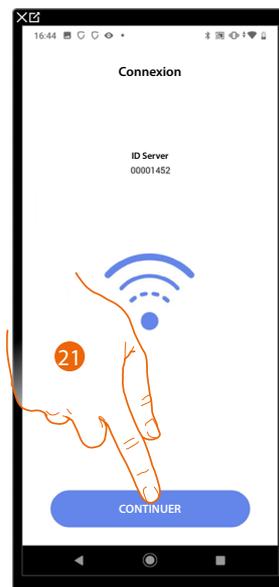
17. Toucher pour ouvrir les réglages de réseau du smartphone.



18. Toucher le réseau créé momentanément par le dispositif Classe 300EOS (par exemple C300EOS-c00033)

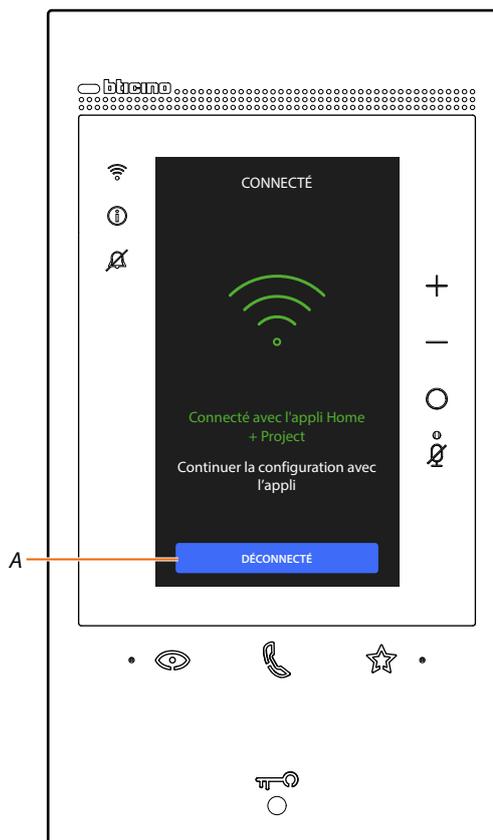
19. Toucher et coller le mot de passe pour accéder au réseau créé.

20. Toucher pour se connecter au réseau créé puis redémarrer l'application Home+Project



21. Le système a effectué la connexion avec le serveur, toucher pour continuer

La page suivante s'affiche sur le Classe 300EOS :



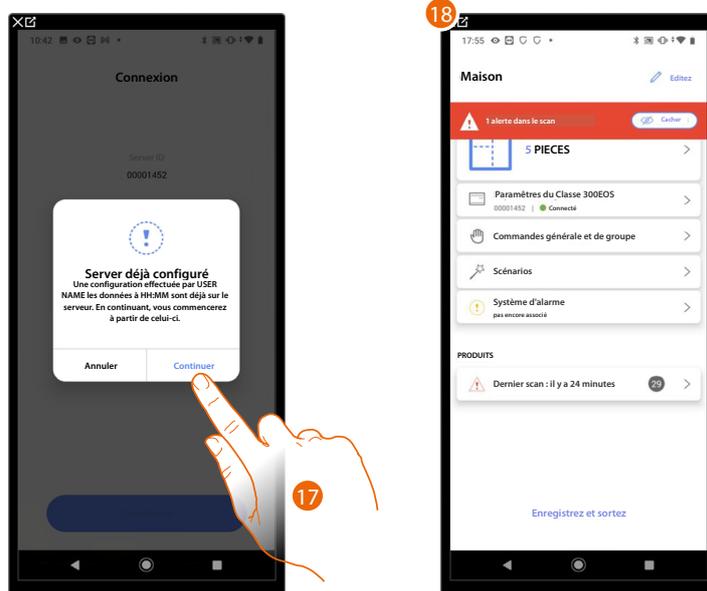
A Déconnecte le Classe 300EOS de l'application Home+Project

A présent, le Classe 300EOS est connecté au smartphone et il est possible de procéder à sa configuration **en créant les objets MyHOME** (lumières, volets roulants, etc.) et **en associant une Centrale antivol**.

Une fois la procédure terminée, les objets MyHOME et Système d'alarme sont disponibles pour être utilisés par l'utilisateur.

Si l'installation a été configurée précédemment, les informations qu'il contient (à l'exception de l'icône et des balises) seront à nouveau disponibles.

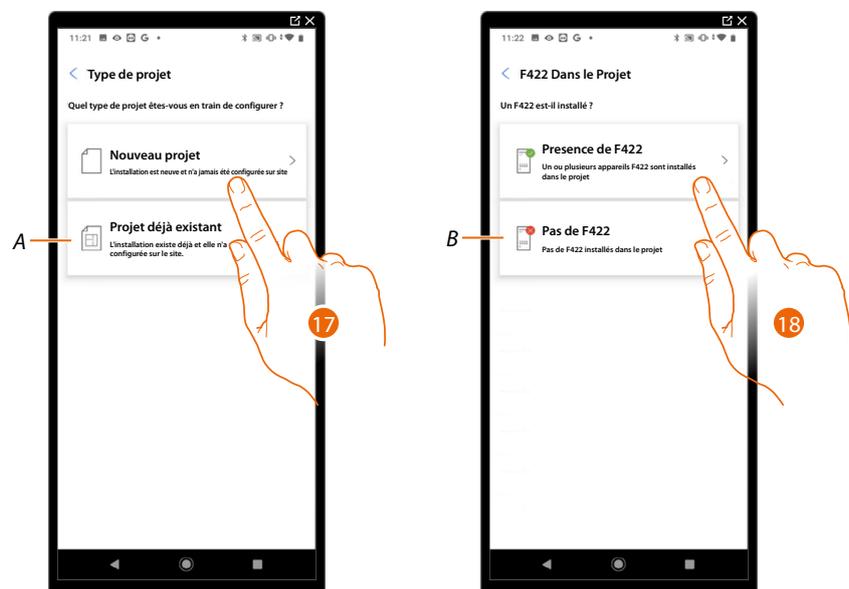
La page suivante s'affiche :



17. Toucher pour configurer l'installation

18. L'installation a été restaurée correctement ; ensuite s'affiche la page de [configuration installation](#)

Différemment



17. Toucher pour configurer une nouvelle installation ; aucun objet n'a encore été configuré

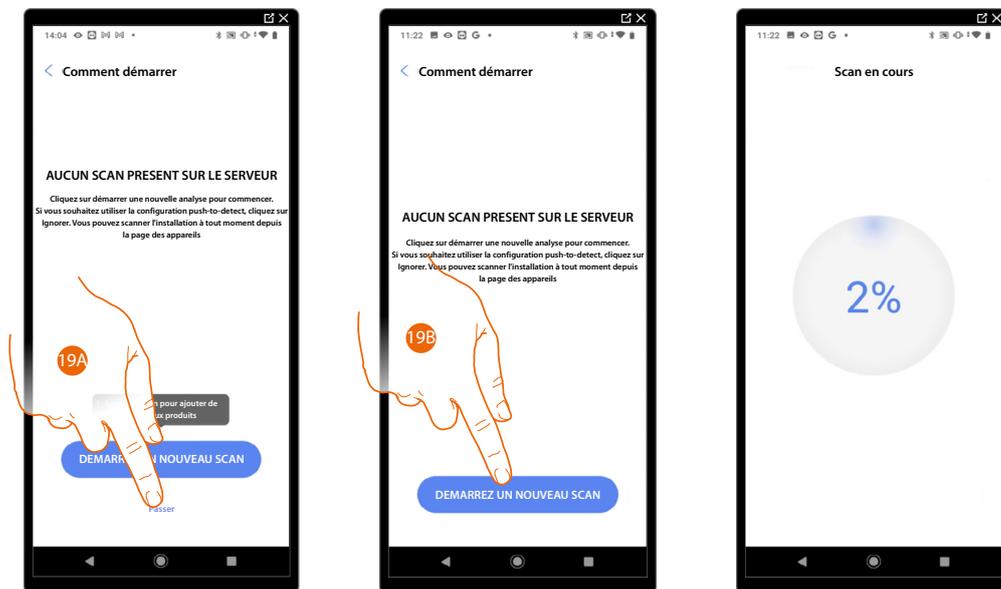
A Sélectionner pour modifier une installation existante (par exemple configurée avec MyHOME_Suite ou des configureurs physiques)

NOTE : Si la condition présente n'est pas connue, sélectionner dans tous les cas « existing plant » (installation existante).

18. Toucher si l'interface F422 est présente sur l'installation

B Sélectionner si l'interface F422 n'est pas présente sur l'installation

NOTE : Une fois les choix effectués, l'application propose d'effectuer un scan de l'installation ou de passer.



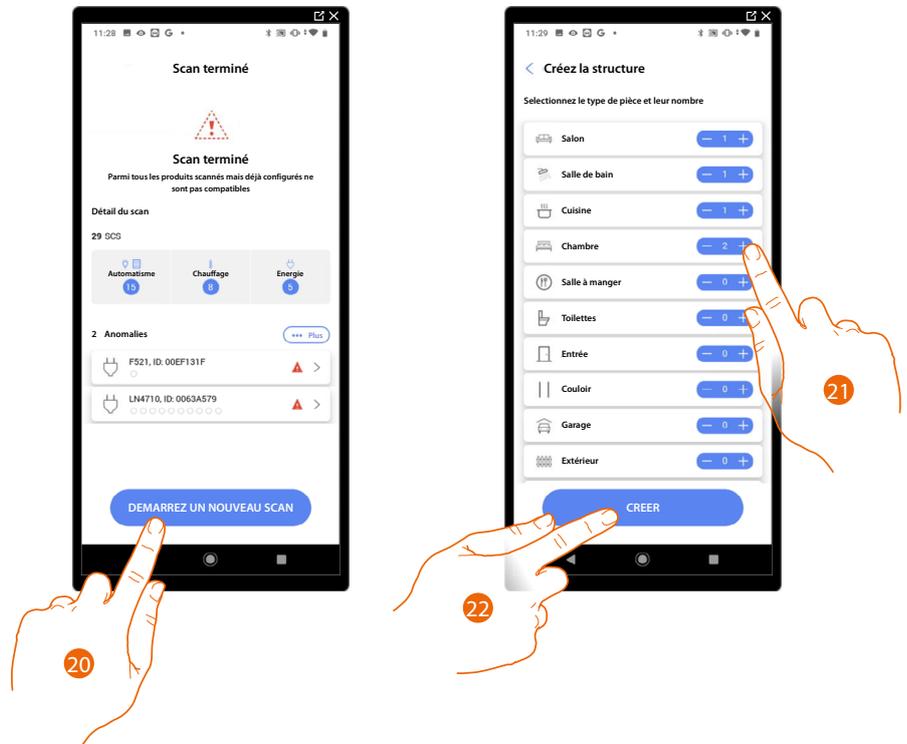
19A. Toucher pour ignorer le scan et passer au point 14

Ou

19B. Toucher pour lancer un nouveau scan afin de détecter les dispositifs connectés à l'installation.

NOTE : Il n'est pas possible d'avoir plus de 175 adresses pour chaque installation ; en cas de dépassement de cette limite, Home+Control en informe l'utilisateur.

Au terme du scan, la page de détails s'affiche ; il est possible de résoudre les éventuelles anomalies aussitôt ou dans un deuxième temps (voir [gestion dispositifs](#)).

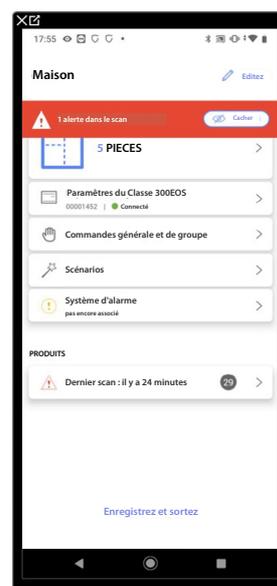


20. Toucher pour lancer la configuration de l'habitation

21. Le système ajoute automatiquement quelques pièces ; toucher éventuellement pour modifier la configuration.

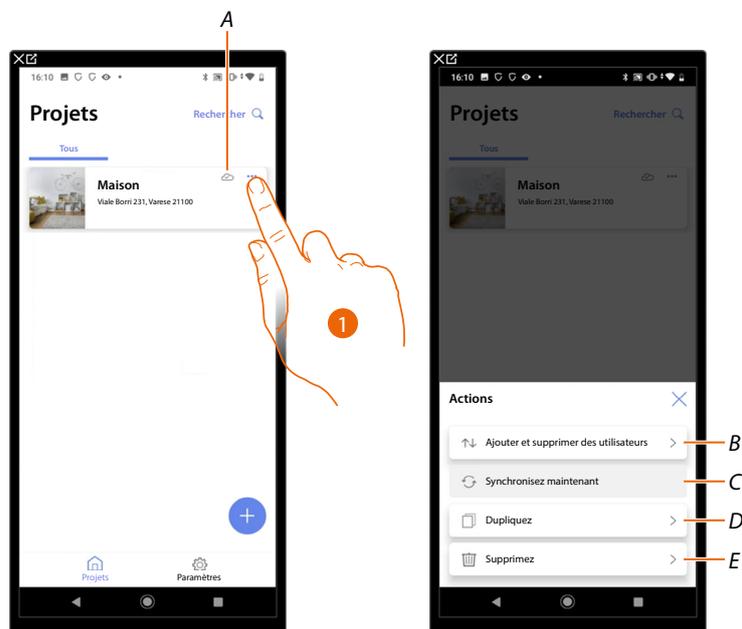
22. Toucher pour créer la structure de l'habitation.

Au terme de la procédure, s'affiche la page de [configuration de l'installation](#).



Gestion de l'installation

Ce menu permet de gérer l'installation et de gérer les utilisateurs connectés à l'installation.



A Indiquer si l'installation est synchronisée au cloud

1. Toucher pour ouvrir le menu de gestion de l'installation

B Ouvrir la page de gestion des utilisateurs avec lesquels la gestion de l'installation est partagée

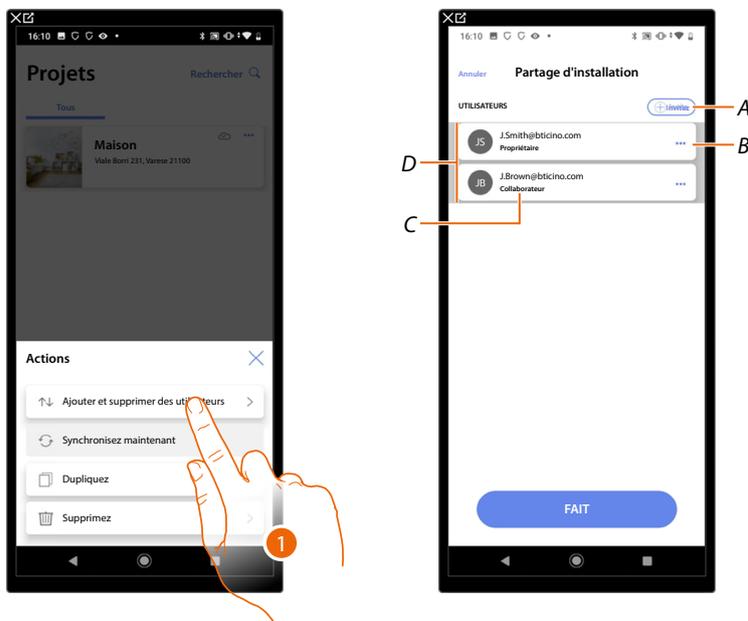
C Effectuer la synchronisation avec le cloud

D Dupliquer l'installation

E Supprimer l'installation

Partage de l'installation

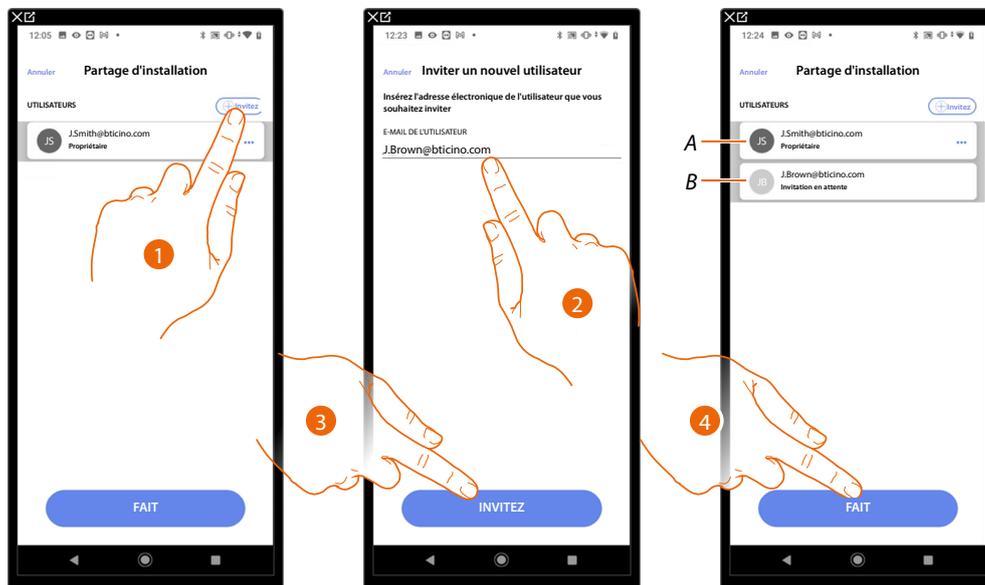
Sur cette page, il est possible de consulter et de gérer certains paramètres pour les utilisateurs avec lesquels la gestion de l'installation est partagée, en inviter de nouveaux et éventuellement les supprimer (l'utilisateur n'est pas supprimé, uniquement la possibilité de gérer l'installation).



1. Toucher pour accéder à la page
- A Activer la procédure pour **inviter un autre utilisateur** pour lui permettre de gérer et de configurer l'installation
- B Ouvre la page où il est possible de **modifier le rôle de l'utilisateur** (principal ou secondaire). Il est également possible de **dissocier le compte**.
- C Rôle utilisateur
- D Utilisateurs qui peuvent gérer l'installation

Inviter un autre utilisateur

Cette procédure permet d'autoriser d'autres utilisateurs à gérer l'installation.



1. Toucher pour inviter un autre utilisateur.
2. Saisir l'adresse e-mail de l'utilisateur
3. Toucher pour confirmer l'invitation.

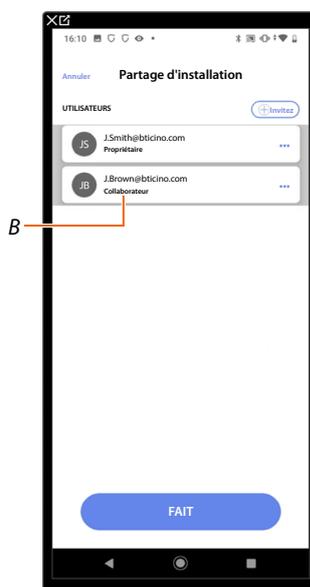
A L'icône gris foncé indique que l'utilisateur s'est connecté après avoir reçu l'invitation.

B L'icône gris clair indique que l'utilisateur ne s'est jamais connecté après avoir reçu l'invitation.

4. Invitation envoyée, toucher pour fermer.

L'utilisateur invité reçoit un message e-mail l'invitant à contrôler l'installation.

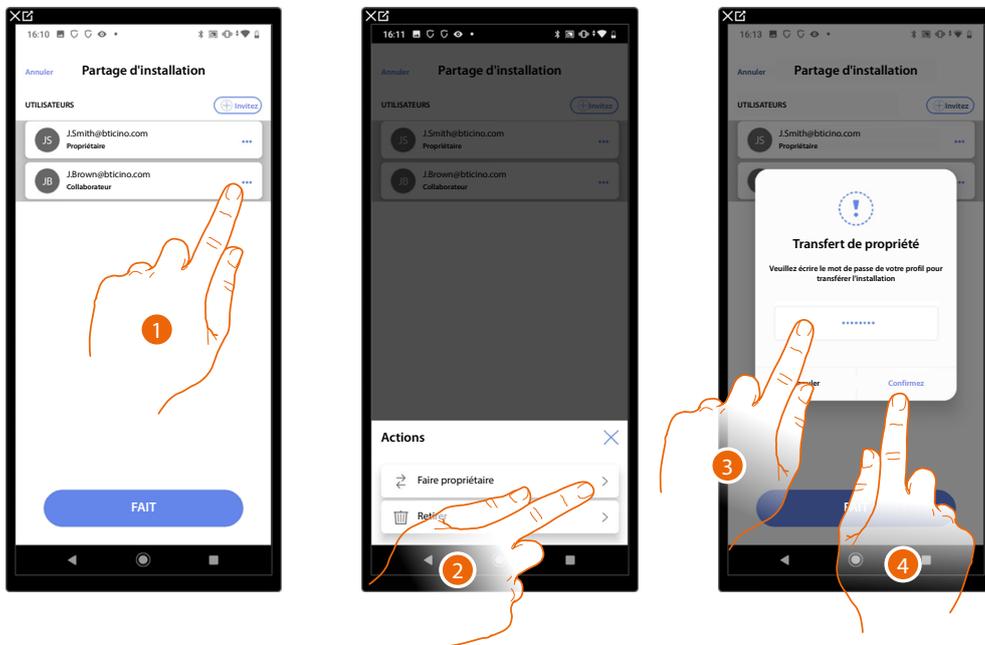
Si l'utilisateur invité possède déjà un compte BTicino installateur, il est automatiquement autorisé à accéder à l'installation après s'être authentifié ; à l'inverse, s'il ne possède pas de compte BTicino installateur, il doit en créer un et est ensuite automatiquement ajouté après s'être authentifié.



Une fois qu'il s'est enregistré et authentifié, il est associé à l'installation et dans la liste, s'affiche comme utilisateur secondaire (B).

Modification du rôle de l'utilisateur propriétaire

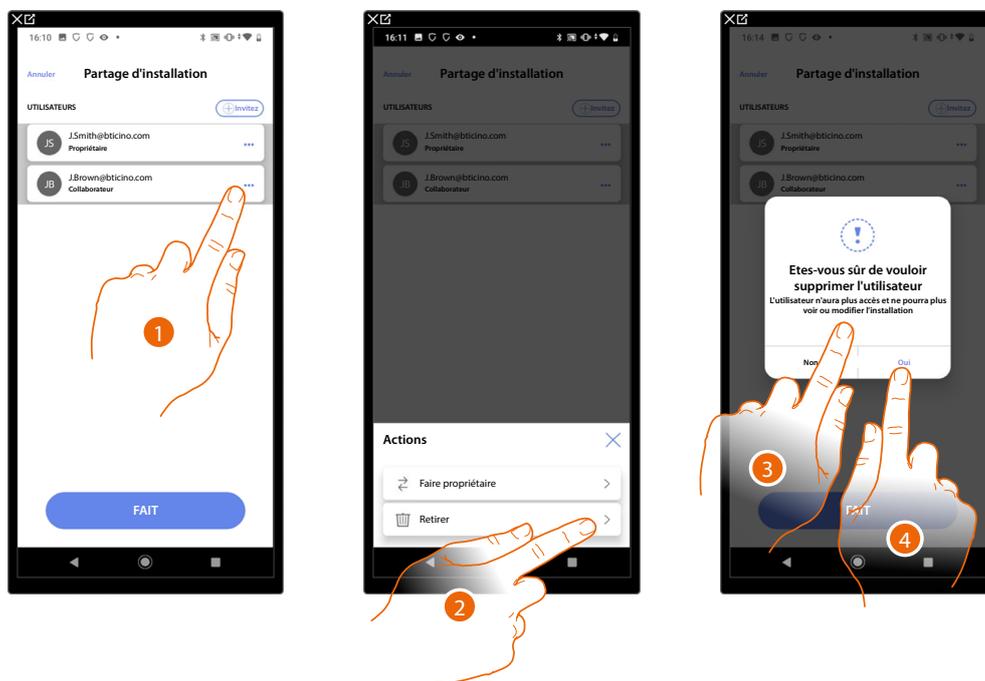
L'utilisateur propriétaire est le responsable du traitement des données sensibles (confidentialité). C'est pourquoi, lorsqu'il quitte l'installation, il doit en transférer cette responsabilité à un autre utilisateur.



1. Toucher pour gérer l'utilisateur
2. Toucher pour changer de rôle
3. Saisir le mot de passe du compte.
4. Toucher pour confirmer.



Dissocier un Utilisateur



1. Toucher pour gérer un utilisateur

2. Toucher pour le dissocier

NOTE : Il n'est pas possible de dissocier un utilisateur principal

3. Saisir le mot de passe du compte.

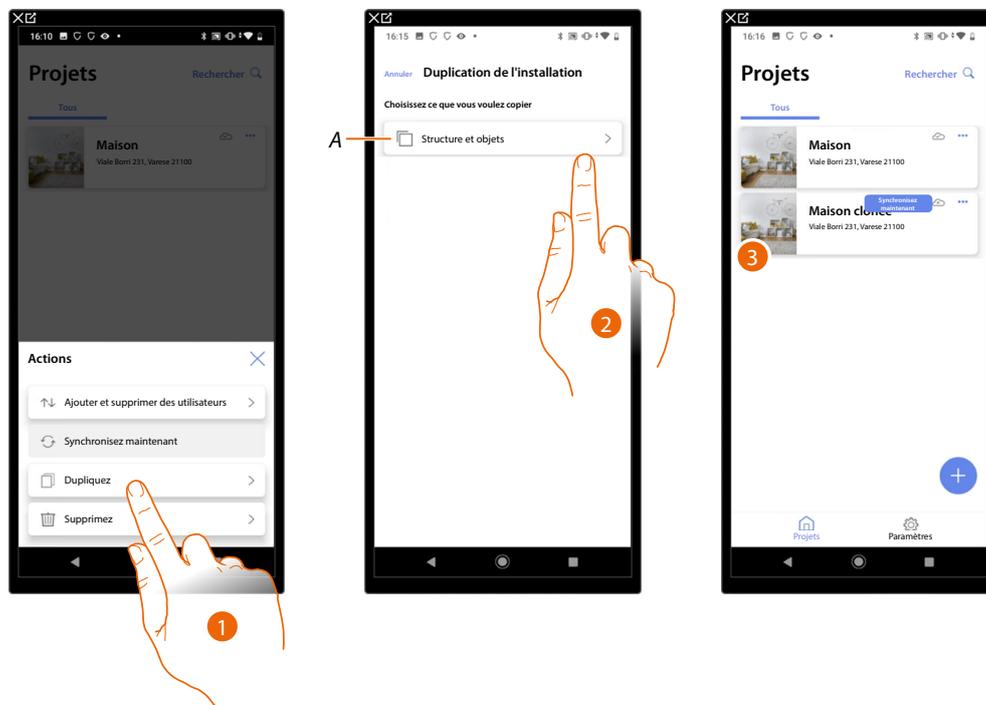
4. Toucher pour confirmer



A présent, l'utilisateur ne s'affiche plus dans la liste et pour pouvoir à nouveau gérer l'installation, il **doit être à nouveau invité** par l'utilisateur principal.

Dupliquer l'installation

Cette procédure permet de dupliquer une installation existante, en choisissant de copier la structure et les objets.

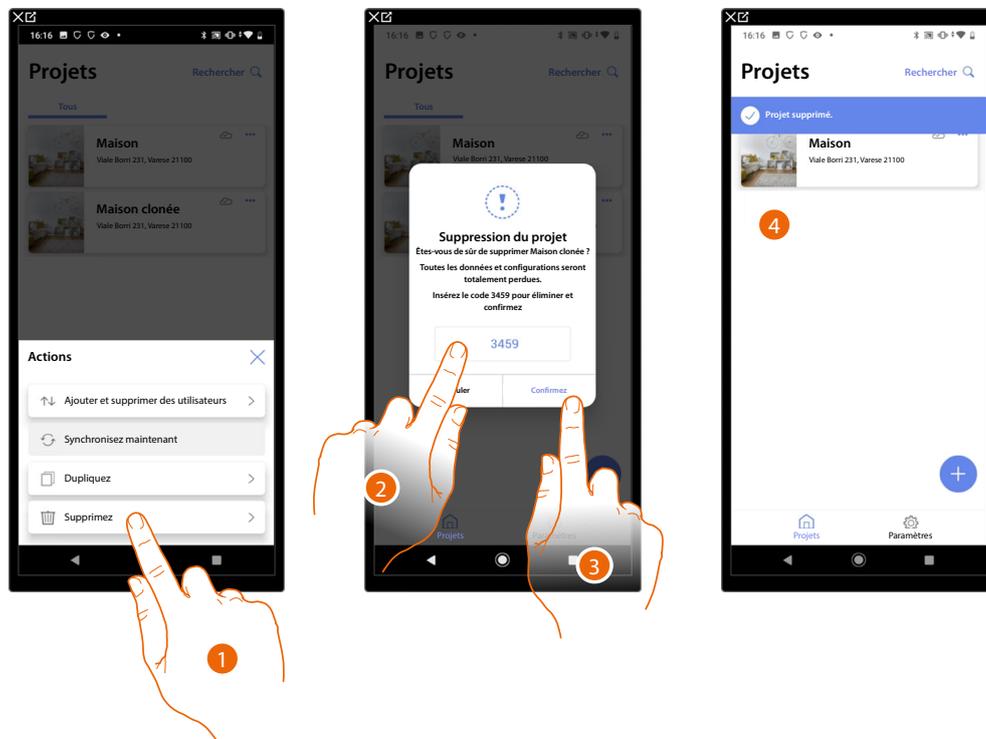


1. Toucher pour accéder à la page
- A Dupliquer la structure et les objets de l'installation
2. Toucher pour dupliquer l'installation
3. La structure et les objets de l'installation ont été dupliqués

NOTE : Afin de terminer la mise en service d'une installation dupliquée, il est nécessaire d'associer les dispositifs aux objets présents dans le projet (voir [Associer des objets aux dispositifs](#))

Supprimer l'installation

Cette procédure permet de supprimer une installation existante



1. Toucher pour supprimer l'installation
2. Saisir le code de confirmation qui s'affiche sur la page
3. Toucher pour confirmer

ATTENTION : En confirmant l'opération, toutes les données et les configurations de l'installation sont perdues

4. L'installation a été supprimée

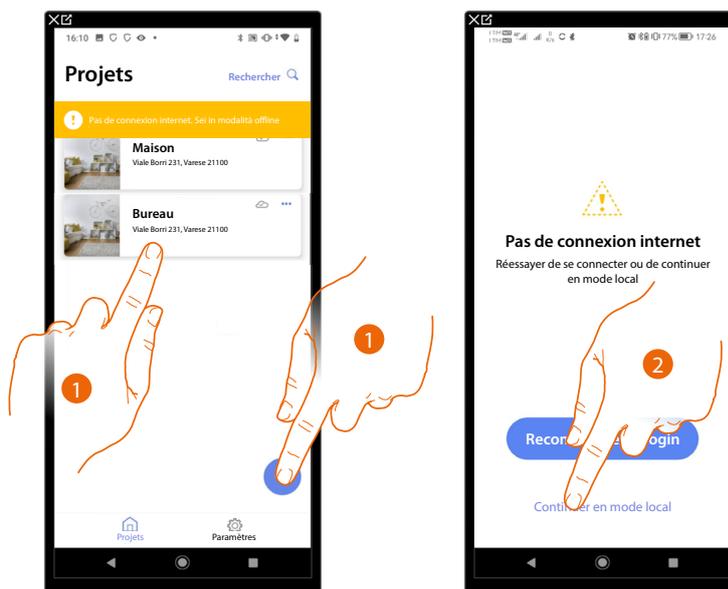
NOTE : L'installation supprimée disparaît de l'application Home+Project du propriétaire et de l'application Home+Project des collaborateurs (le cas échéant). Les informations de l'installation seront à nouveau disponibles si une nouvelle installation est créée à l'aide du même code installateur (l'icône et les balises précédentes ne seront plus disponibles et seront définitivement supprimées).

Création et gestion d'installations via connexion locale

Dans le cas où l'application serait connectée au dispositif mais qu'aucune connexion à Internet ne serait présente, il reste possible de configurer l'installation.

Les données sont momentanément sauvegardées dans le dispositif puis sur le Cloud lorsque la connexion à Internet est rétablie.

Dans le cas où aucune connexion à Internet ne serait présente, une notification s'affiche.



1. Toucher pour créer une nouvelle installation ou pour gérer une installation existante
2. Toucher pour se connecter en mode local

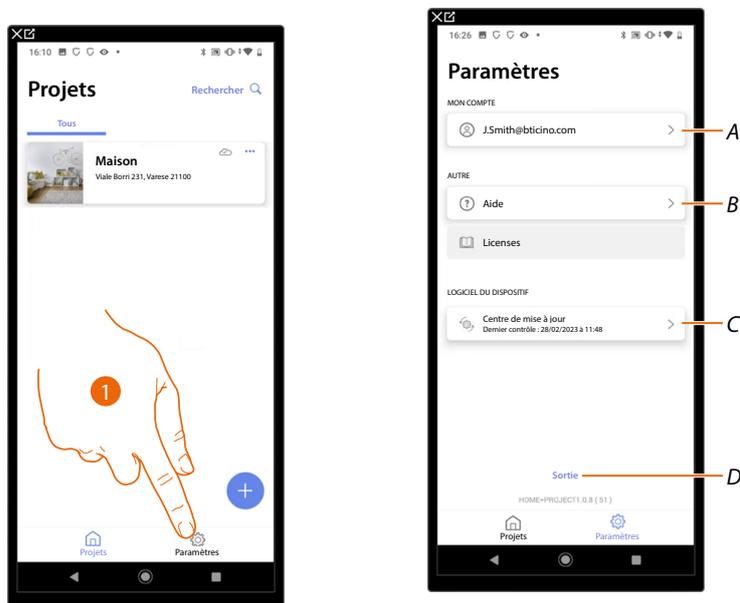


3. Toucher pour continuer et configurer l'installation en mode local ; au terme de la configuration sauvegarder l'installation ; les données seront sauvegardées localement et synchronisées sur le Cloud une fois que la connexion à Internet sera rétablie.

Paramètres Appli

Depuis cette page, il est possible d'accéder à certains réglages du compte et mettre à jour le firmware des Classe 300EOS.

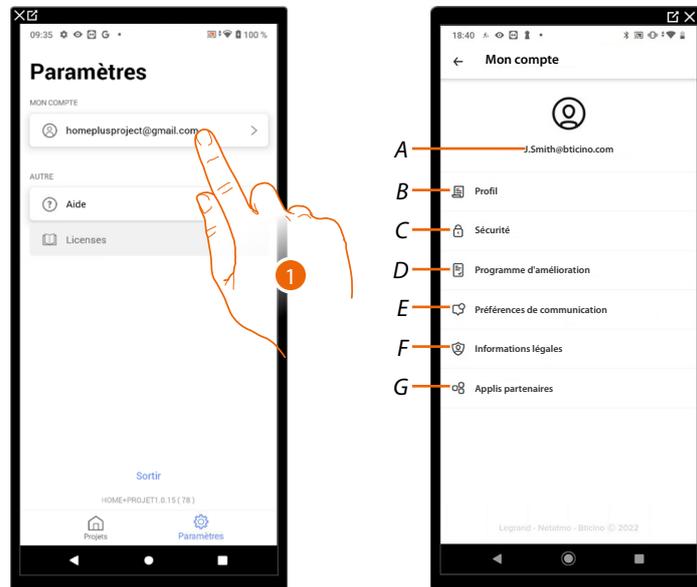
En outre, il est possible de se déconnecter de l'application Home+Project.



1. Toucher pour accéder à la page
- A Ouvre la page **Gestion du compte**
 - B Ouvre la page **Aide**
 - C Ouvrir la page où sont présentes les **mises à jour** des dispositifs Classe 300EOS
 - D Effectue la déconnexion

Gestion du compte

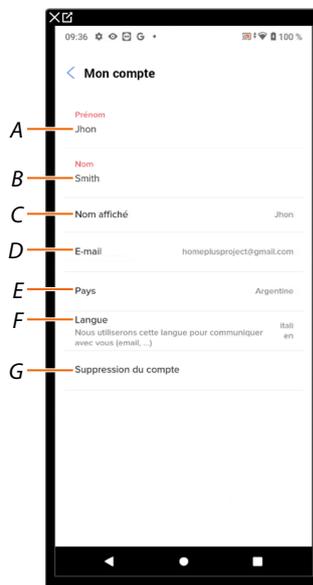
Dans cette page, il est possible de visualiser et de gérer des fonctions relatives à son propre compte.



1. Toucher pour accéder à la page
- A Login/adresse mail du compte
- B Visualise/modifie différentes **données d'enregistrement** du compte Legrand
- C Modifie certains **paramètres de sécurité** du compte tels que mot de passe et déconnexion de tous les dispositifs BTicino qui utilisent le même compte.
- D Autoriser le partage des données pour contribuer à l'amélioration du produit.
- E Gère les **autorisations** aux communications et autres options relatives aux données personnelles
- F Visualise les **conditions des contrats** relatifs aux applis Legrand utilisées
- G Gère les **applications partenaires** auxquelles le compte est connecté (ex. Google Home, etc.)

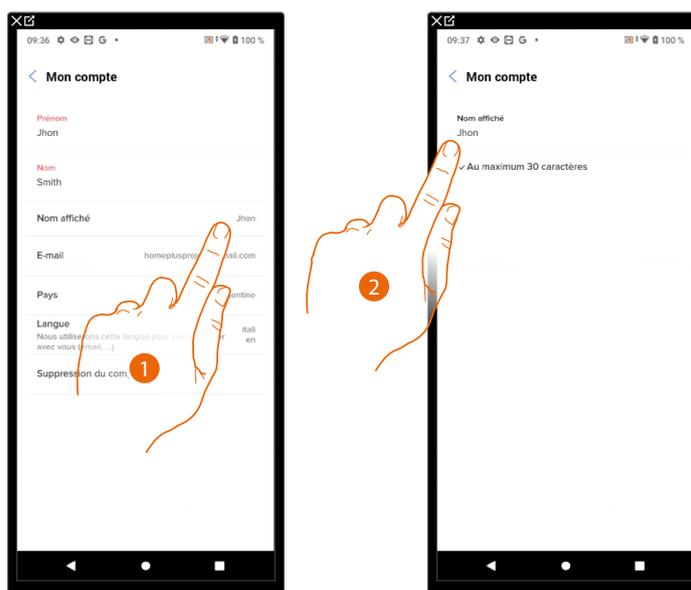
Profil

Dans cette page, il est possible de modifier certaines données du compte qui gère actuellement le dispositif ou de le remplacer par un autre compte Legrand enregistré.



- A Visualiser/modifier le nom utilisé pour le compte
- B Visualiser/modifier le nom utilisé pour le compte
- C **Montrer/modifier le nom utilisé pour le compte**
- D **Montrer/modifier l'adresse mail/compte de gestion du dispositif**
- E Visualiser le pays d'appartenance
- F **Visualiser/sélectionner la langue des communications**
- G **Supprimer compte**

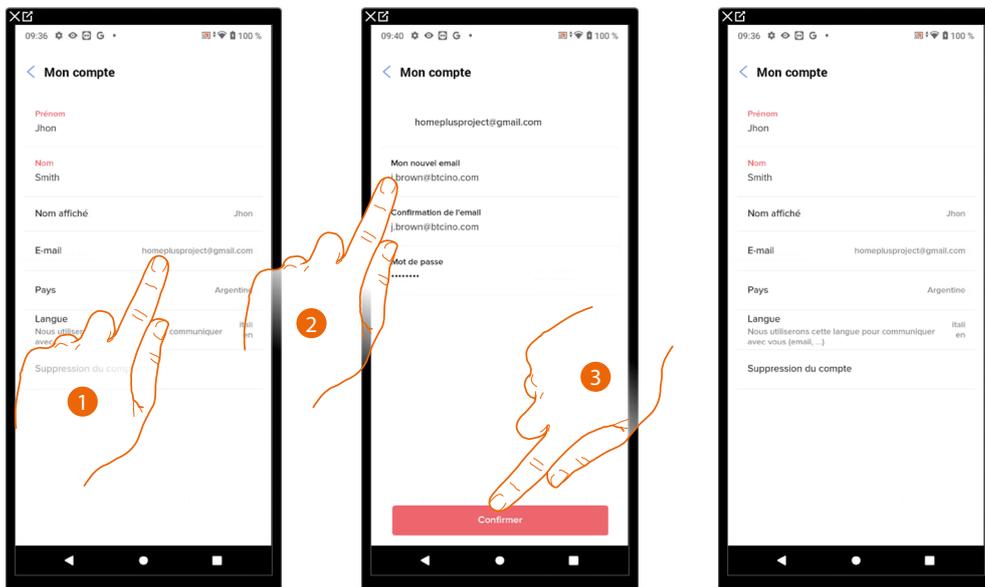
Montrer le nom (modifier le nom)



1. Toucher pour modifier le nom
2. Saisir le nom utilisé dans les communications via mail du système.

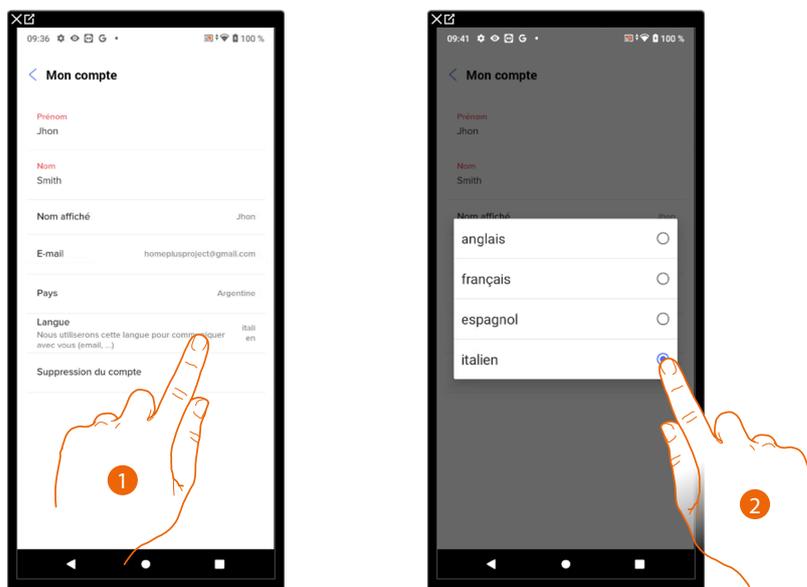
E-mail/compte (changement e-mail/compte gestion dispositif)

Pour modifier l'adresse e-mail utilisée pour l'accès :



1. Toucher pour modifier l'adresse e-mail
2. Saisir les données d'authentification (adresse e-mail et mot de passe) du nouveau compte Legrand enregistré à utiliser pour gérer le dispositif
3. Toucher pour confirmer

Langue

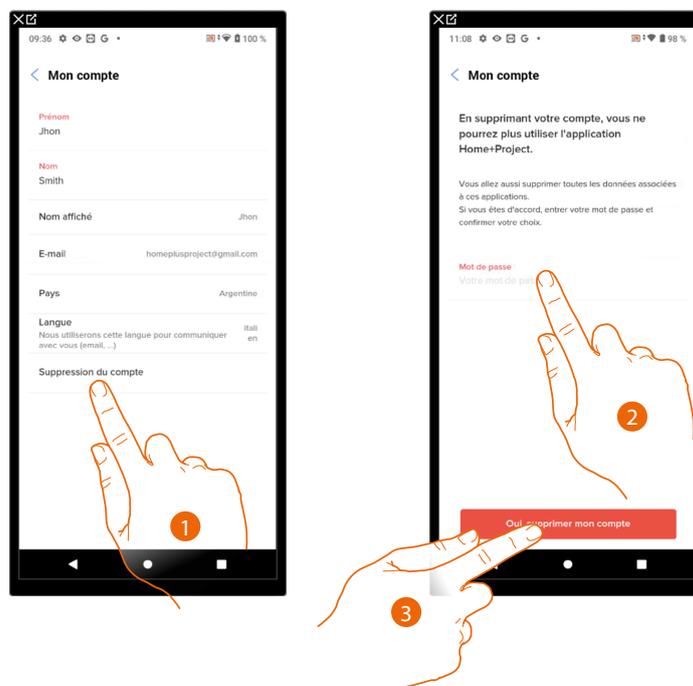


1. Toucher pour modifier la langue des communications
2. Sélectionner la langue

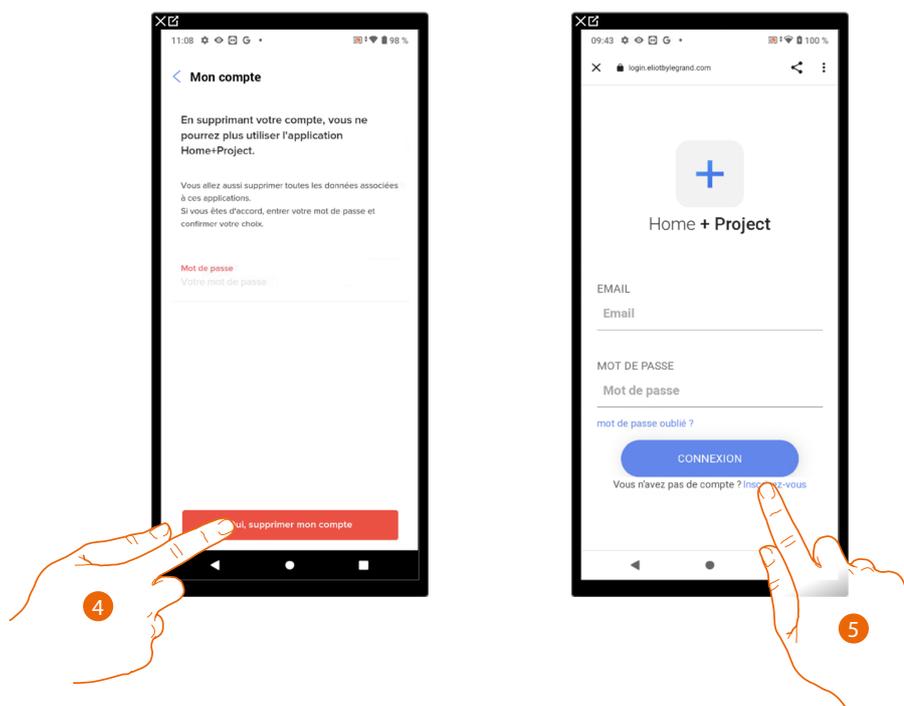
Supprimer compte

Dans cette page, il est possible de supprimer définitivement le compte Legrand ; conséquemment, il n'est ensuite plus possible d'utiliser les applications auxquelles il était associé.

NOTE : En supprimant le compte, toutes les données associées aux applications sont par ailleurs perdues



1. Toucher pour supprimer définitivement le compte Legrand
2. Saisissez le mot de passe
3. Toucher pour supprimer le compte



4. Toucher pour confirmer
5. Au terme de la procédure, la page d'authentification depuis laquelle il est possible d'effectuer un **nouvel enregistrement** s'affiche

Sécurité

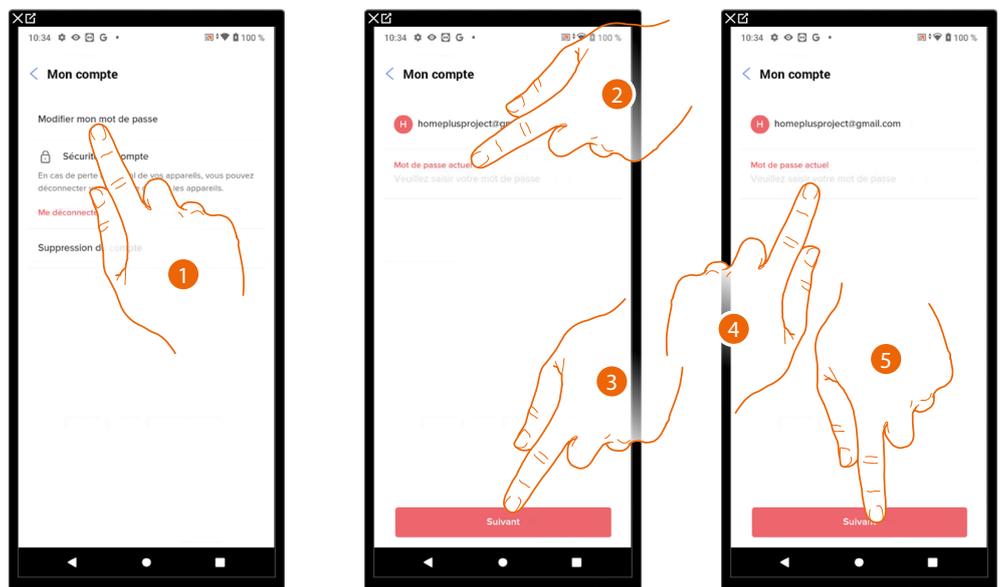
Dans cette page, il est possible de modifier le mot de passe du compte et le déconnecter de tous les dispositifs. La déconnexion du compte de tous les dispositifs est utile en cas de perte ou de vol d'un de ceux-ci.



A Exécute la procédure de modification du mot de passe

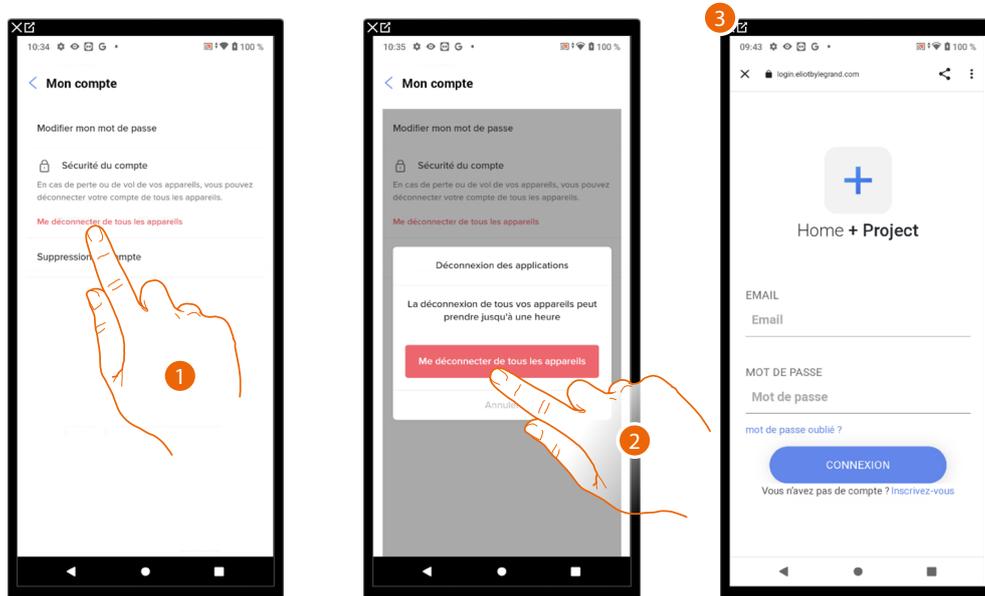
B Déconnecte de tous les dispositifs

Modifier le mot de passe



1. Toucher pour modifier le mot de passe
2. Saisir le mot de passe actuel
3. Toucher pour continuer
4. Saisir le nouveau mot de passe qui doit respecter les critères suivants :
 - au moins 8 caractères ;
 - au moins une lettre minuscule (ex. « a ») ;
 - au moins une lettre majuscule (ex. « A ») ;
 - au moins un chiffre (ex. « 1 ») ;
 - au moins un caractère spécial (ex. « \$ »).
5. Toucher pour confirmer

Déconnecter de tous les dispositifs



1. Toucher pour activer la procédure.
2. Toucher pour déconnecter le compte de tous les dispositifs et de toutes les applications de tiers.
3. La déconnexion est automatiquement effectuée par l'application et la page d'accueil s'affiche.

Programme d'amélioration

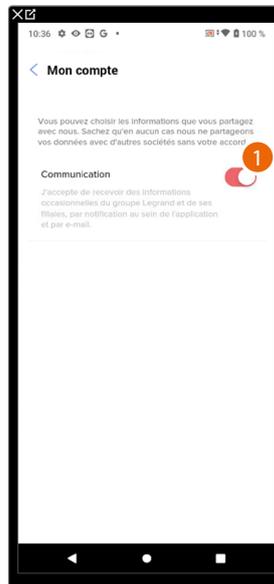
Dans cette section, il est possible d'activer le partage des données d'utilisation de l'application



1. Toucher pour activer le partage des données d'utilisation de l'application.

Préférences de communication

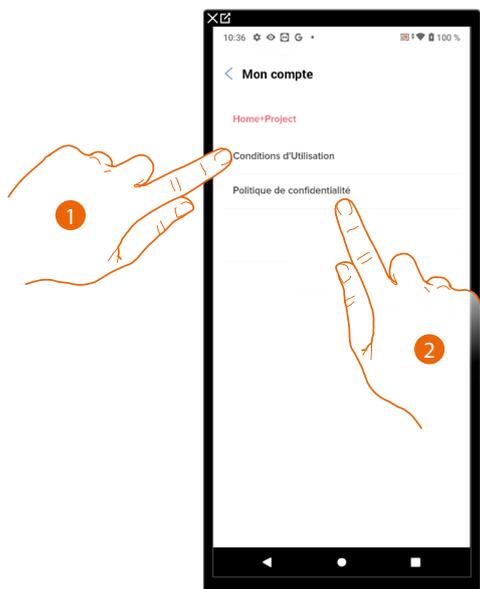
Dans cette page, il est possible d'activer la réception de communications de Legrand et le partage des données d'utilisation de l'appli.



1. Toucher pour accepter la réception de communication de Netatmo/Legrand/BTicino

Informations légales

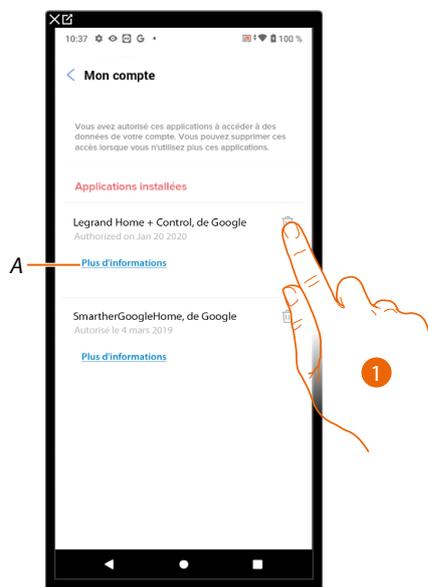
Dans cette page, il est possible de visualiser, pour chaque Appli à laquelle le compte Legrand est associé, les conditions d'utilisation et la politique de confidentialité.



1. Toucher pour visualiser les Conditions d'utilisation
2. Toucher pour visualiser la Politique de confidentialité

Applis partenaires

Dans cette page, il est possible de visualiser tous les tiers auxquels a été accordé le droit d'intervenir sur les dispositifs connectés. (ex. Google Home, etc.)

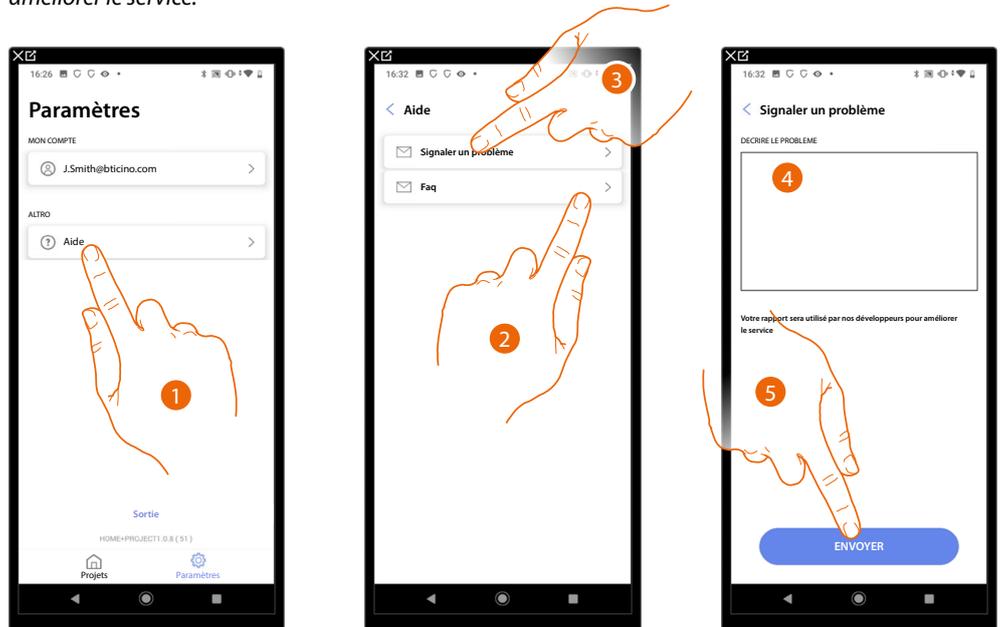


1. Toucher pour révoquer l'autorisation d'accès à certaines données de votre compte accordée à des sites et à des Applis
- A Visualise de plus amples informations concernant l'accès à votre installation par des applis partenaires.

Aide

Cette page permet de visualiser et de rechercher les réponses aux questions les plus fréquentes (FAQ) concernant l'utilisation de l'application Home+Project ainsi que d'envoyer une notification en cas de problème

NOTE : Aucune réponse directe n'est envoyée mais la notification sera utilisée par les développeurs pour améliorer le service.



1. Toucher pour accéder à la page Aide
2. Toucher pour accéder à la section des FAQ et sélectionner le sujet sur lequel on souhaite obtenir des éclaircissements

ou

3. Toucher pour accéder à la page pour signaler un problème
4. Décrire dans le champ prévu à cet effet le problème à signaler.
5. Toucher pour envoyer le signal à l'assistance*.

***NOTE:** Vos commentaires seront utilisés par les développeurs pour améliorer le produit mais vous ne recevrez aucune réponse

Centre de mise à jour

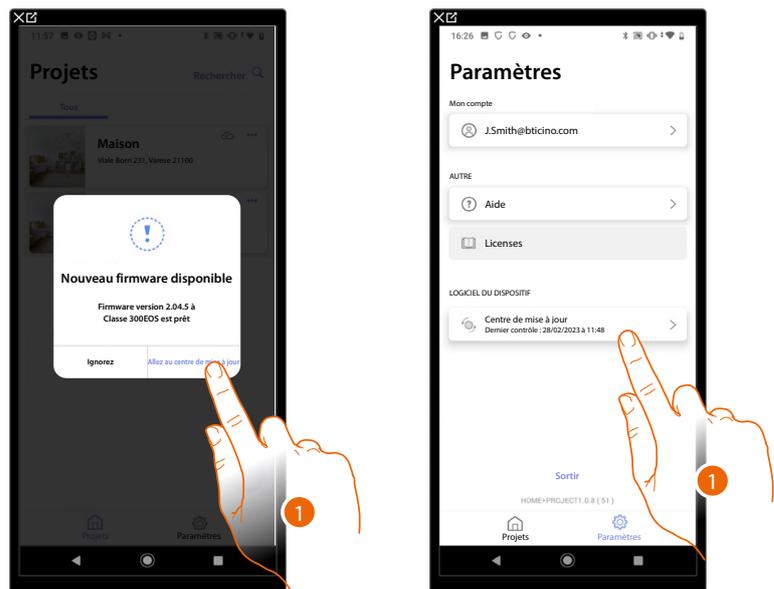
Dans cette page, il est possible de gérer les mises à jour des Classe 300EOS.

La mise à jour prévoit 2 phases.

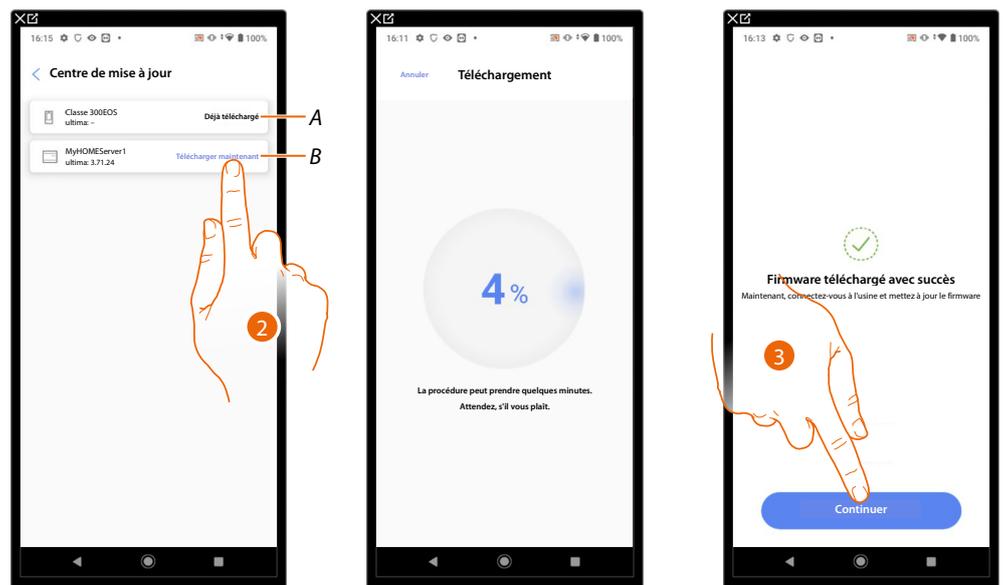
Lors de la première, après une notification, il est nécessaire de télécharger la mise à jour proposée ; une connexion à Internet sur le smartphone est nécessaire lors de cette phase.

Lors de la deuxième phase, il est nécessaire d'installer la mise à jour ; lors de cette phase, aucune connexion à Internet n'est nécessaire, il suffit d'accéder à l'installation.

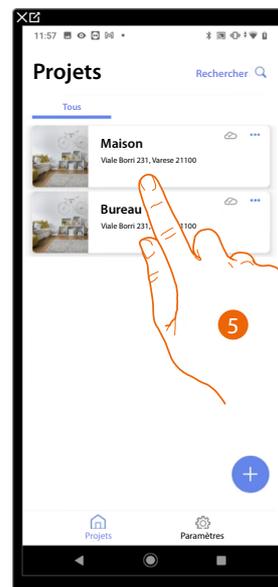
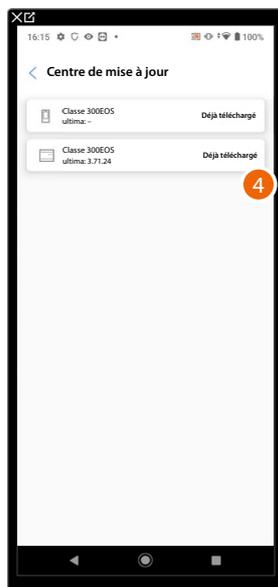
NOTE : pour les installations natives de Classe 300EOS antérieures à la version 3.71.11, la première mise à jour doit être effectuée avec le logiciel MyHOMESuite.



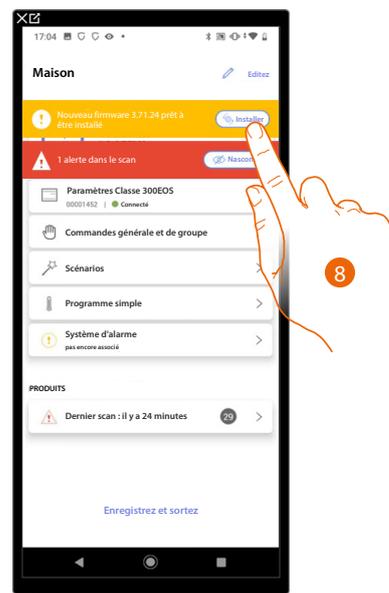
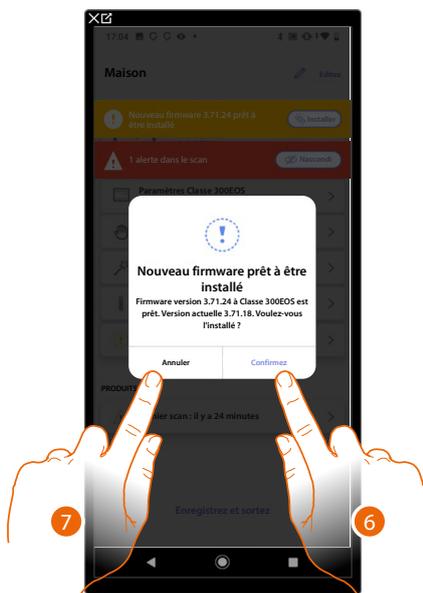
1. Lorsqu'un nouveau firmware est présent, une notification s'affiche sur la page d'accueil de gestion des installations.
Différemment, il est possible d'ouvrir le centre des mises à jour et d'en vérifier la présence.



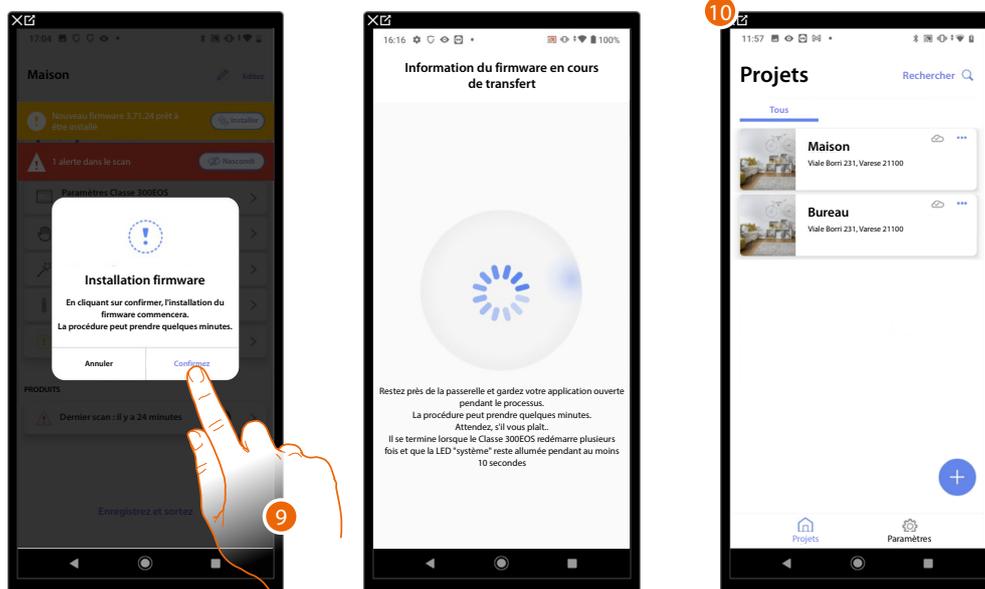
- A Mise à jour téléchargé
 - B Mise à jour disponible à télécharger
2. Toucher pour télécharger la mise à jour
 3. Toucher pour continuer.



- À ce stade, la mise à jour a été téléchargée.
- Lors de la connexion suivante à une installation, Home+Project contrôle automatiquement l'état de mise à jour et propose, le cas échéant, l'installation du nouveau firmware. Toucher pour accéder.



- Un message s'affiche qui indique que la mise à jour doit être installée : toucher pour l'installer.
- ou
- Toucher pour retarder la procédure
- Dans le second cas, une indication s'affiche sur la page d'accueil, invitant à effectuer l'installation. Toucher pour continuer.



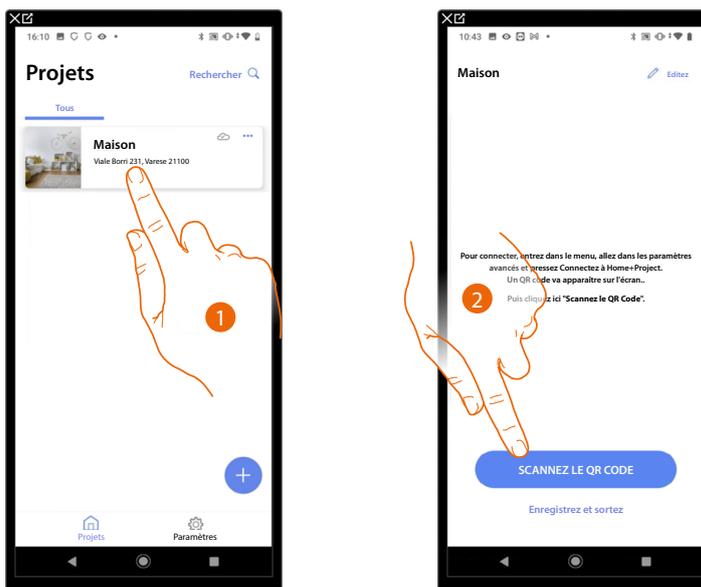
9. Toucher pour confirmer.
10. Au bout de quelques minutes, la mise à jour est effectuée et la page d'accueil de gestion des installations s'affiche.

Configuration installation

Après avoir créé l'installation, il est ensuite nécessaire de la configurer en se connectant au serveur et, via la page d'accueil de l'installation, d'effectuer différentes configurations telles que l'association des dispositifs aux objets et l'association à une Centrale antivol. Il est également possible de gérer la structure de l'habitation et de créer des commandes générales, de groupe et de scénario.

NOTE : Pour configurer l'installation via l'application Home+Project, il est nécessaire d'être connecté au même réseau LAN que Classe 300EOS.

NOTE : Avant d'effectuer la configuration de l'installation, il est recommandé d'effectuer **la mise à jour du firmware** du dispositif.

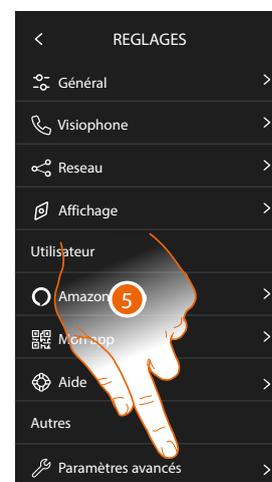
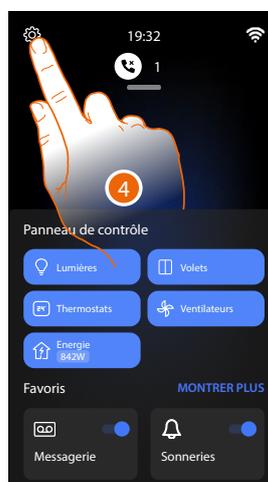


1. Toucher pour accéder à la Page d'Accueil de l'installation et gérer les composants

***NOTE :** Pour pouvoir créer l'installation, le Smartphone doit être connecté à Internet. Dans le cas où aucune connexion à Internet ne serait présente sur le dispositif Classe 300EOS, il est possible d'effectuer la configuration **en se connectant localement**.

2. Toucher pour se connecter au Classe 300EOS présent sur l'installation, en scannant le code QR

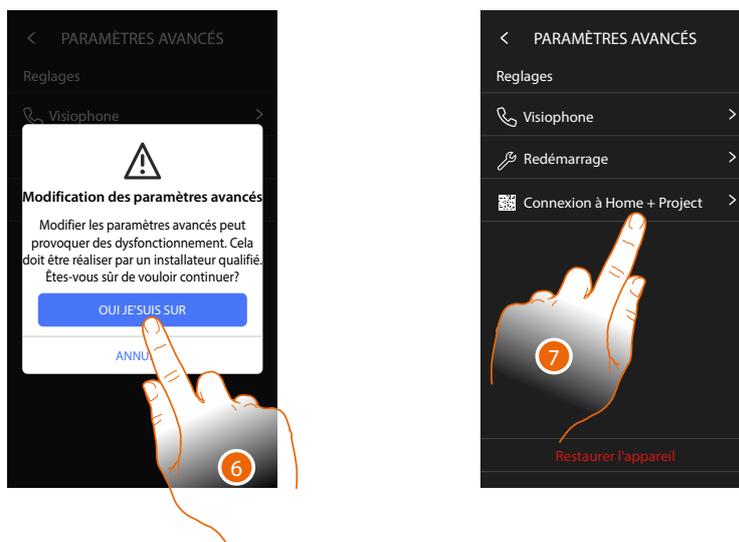
Le code QR est disponible dans le menu Réglages \ Réglages avancés \ Connexion à Home + Project



3. Toucher l'écran du Classe 300EOS

4. Toucher pour ouvrir la section Réglages

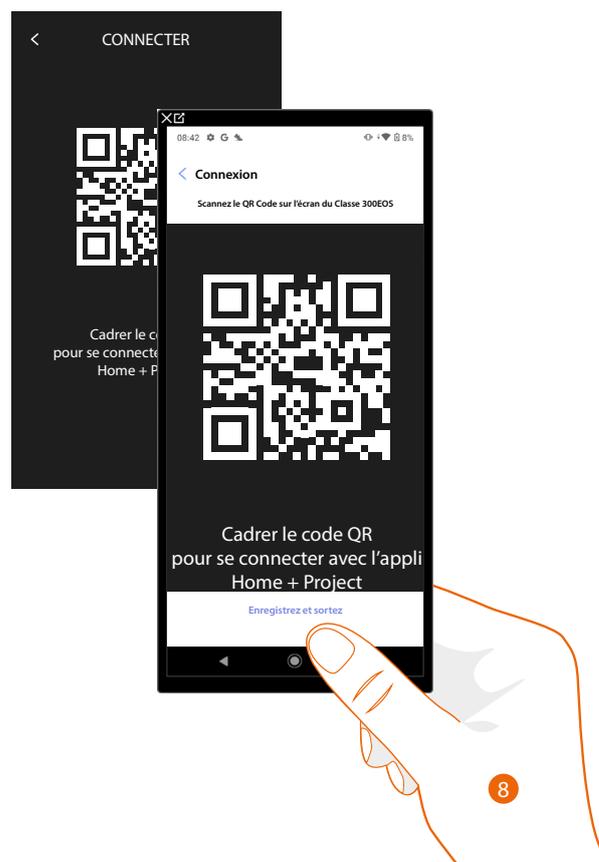
5. Toucher pour ouvrir les Réglages avancés



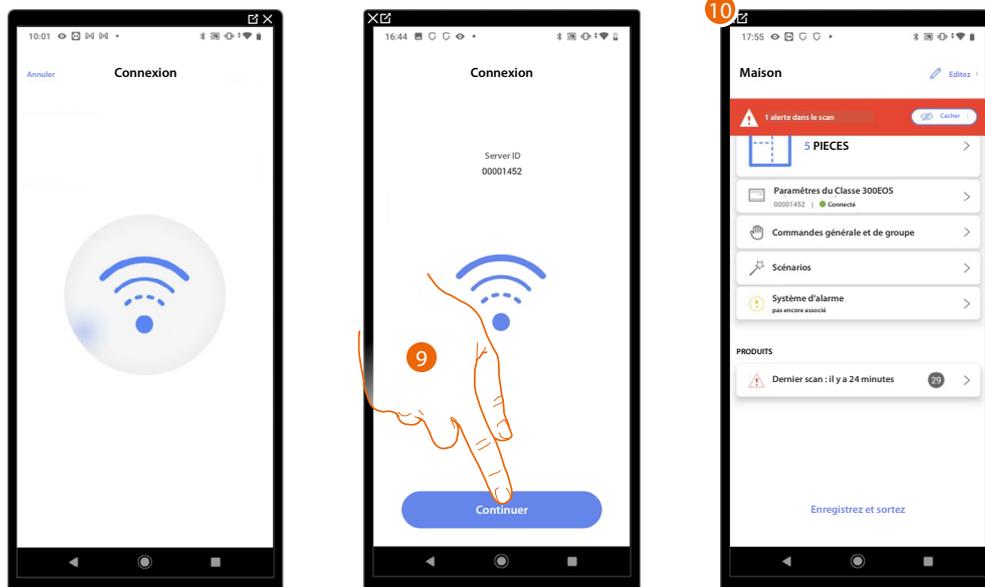
6. Toucher pour confirmer

Attention : la modification des réglages avancés doit être confiée à un personnel qualifié ; les erreurs pouvant compromettre le fonctionnement du dispositif

7. Toucher pour faire apparaître le code QR à scanner avec le smartphone pour se connecter avec l'appli Home+Project



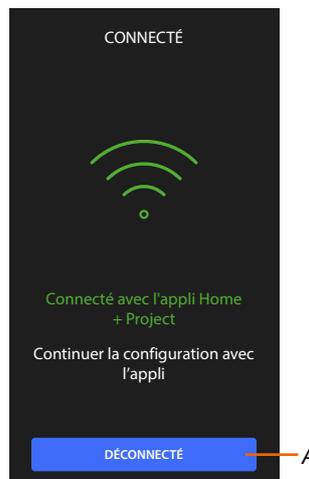
8. Cadrer le code QR avec le smartphone pour se connecter avec l'appli Home + Project



9. Le système a effectué la connexion avec le serveur, toucher pour continuer

10. La **Page d'Accueil de l'installation** s'affiche

La page suivante s'affiche sur le Classe 300EOS :



A Déconnecte le Classe 300EOS de l'application Home+Project

A présent, le Classe 300EOS est connecté au smartphone et il est possible de procéder à sa configuration **en créant les objets MyHOME** (lumières, volets roulants, etc.) et **en associant une Centrale antivol**.

Une fois la procédure terminée, les objets MyHOME et Système d'alarme sont disponibles pour être utilisés par l'utilisateur.

Hage d'Accueil de l'installation

Sur cette page, sont présentes toutes les fonctions nécessaires à la gestion de l'installation. Il est possible de gérer toute la structure ainsi que :

- ajouter ou retirer pièces et objets
- créer commandes générales et groupes
- créer scénarios
- programmer les valeurs de température pour le jour et pour la nuit
- associer une Centrale antiviol
- gérer tous les dispositifs de l'installation et les réglages du dispositif Classe 300EOS.



A Nom installation

B Modifier le nom de l'installation

C Ouvre la page de gestion des informations de l'installation (nom, adresse, icône et groupe)

D Masque les notifications des anomalies constatées sur les dispositifs

E Ouvre la page [Gestion de la structure](#) et des [objets](#)

F Ouvre la page [Paramètres installation](#)

G Ouvre la page [Gestion des commandes générales](#) et des [groupes](#)

H Ouvre la page [Gestion des scénarios](#)

I Ouvre la page [Gestion du programme simple](#)

NOTE : Cette option s'affiche uniquement si un objet Thermostat a été ajouté

J Ouvre la page d'[association et de gestion du Système d'alarme](#)

NOTE : Cette option s'affiche uniquement si une centrale antiviol est connectée au même réseau LAN que le dispositif Classe 300EOS.

Dans le cas où elle ne serait pas connectée au même réseau LAN, voir [Réglages installation/Système d'alarme](#)

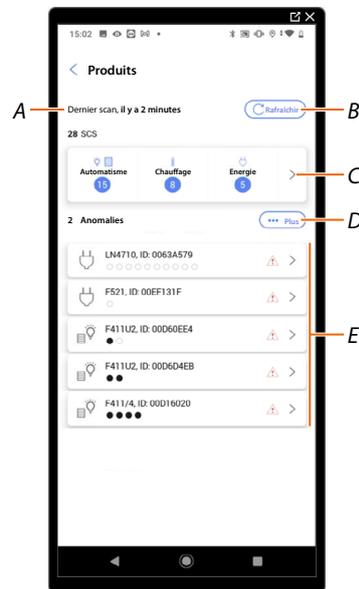
K Ouvre la page [Gestion des dispositifs de l'installation](#)

L Enregistre l'installation sur le cloud et [déconnecte du Classe 300EOS](#)

M Visualise une notification pour signaler que des anomalies ont été trouvées sur certains dispositifs

Gestion des dispositifs

Sur cette page, il est possible d'analyser ou de mettre à jour les dispositifs de l'installation puis d'en visualiser et gérer la configuration et les éventuelles anomalies.



A Date du dernier scan de l'installation

B Effectue/met à jour le **scan de l'installation**

 Cette touche indique qu'aucun scan de l'installation n'a été effectué

 Cette touche indique qu'un scan a déjà été effectué ; toucher pour mettre à jour le scan, par exemple lorsqu'un nouveau dispositif a été ajouté à l'installation

C Ouvre la page de **visualisation et de gestion des dispositifs SCS scannés**

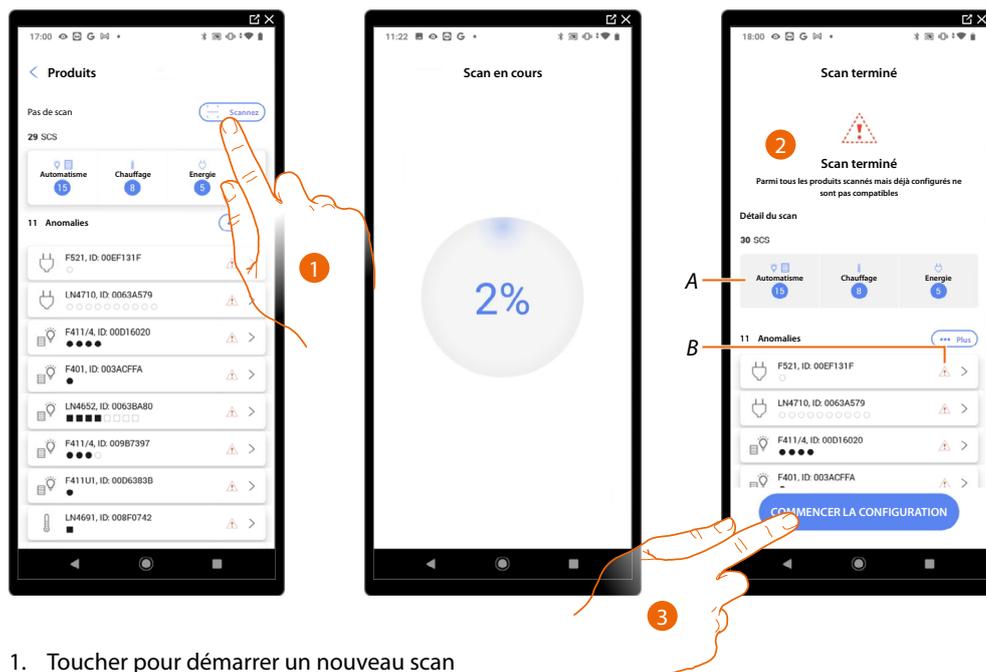
D Gère simultanément tous les dispositifs avec **anomalies**

E Gère individuellement les dispositifs avec **anomalies**

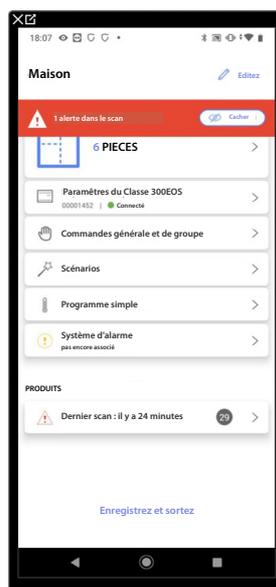
Scan de l'installation

Cette fonction effectue un scan et la détection automatique des dispositifs connectés.
Pour vérifier le nombre des adresses utilisés (max. 175), faire référence au tableau de compatibilité.

NOTE : Il n'est pas possible d'avoir plus de 175 adresses pour chaque installation ; en cas de dépassement de cette limite, Home+Control invite à supprimer des dispositifs de l'installation.
Le scan est obligatoire quand un dispositif F422 est présent sur l'installation (c'est l'application elle-même qui propose le scan de l'installation comme phase obligatoire).
Alors que si l'installation est neuve, le dispositif F422 est absent et le scan est une option.

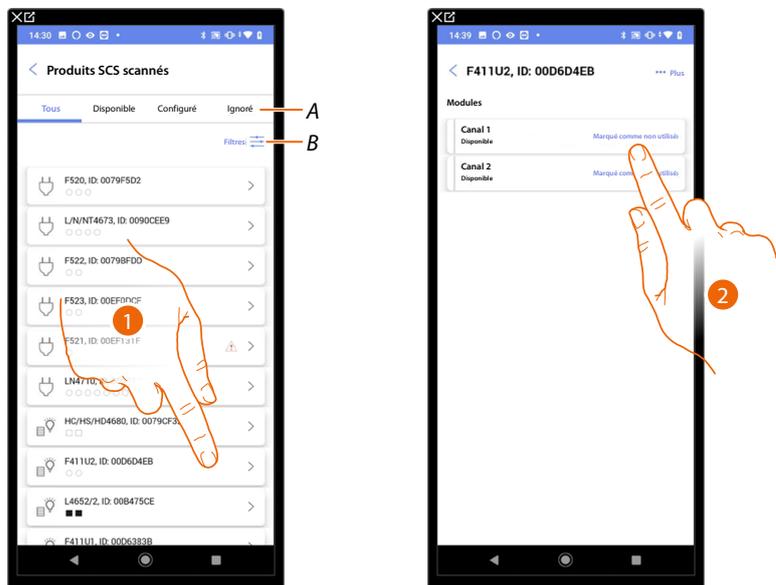


1. Toucher pour démarrer un nouveau scan
2. Un message indique que le scan a été effectué, il est possible de voir les dispositifs détectés subdivisés par système (A) et ceux qui présentent un problème (B).
3. Toucher pour ouvrir la page d'accueil des dispositifs et entamer la configuration



Visualiser et gérer les dispositifs

Ces pages permettent de visualiser les dispositifs scannés subdivisés par état et éventuellement de les gérer.



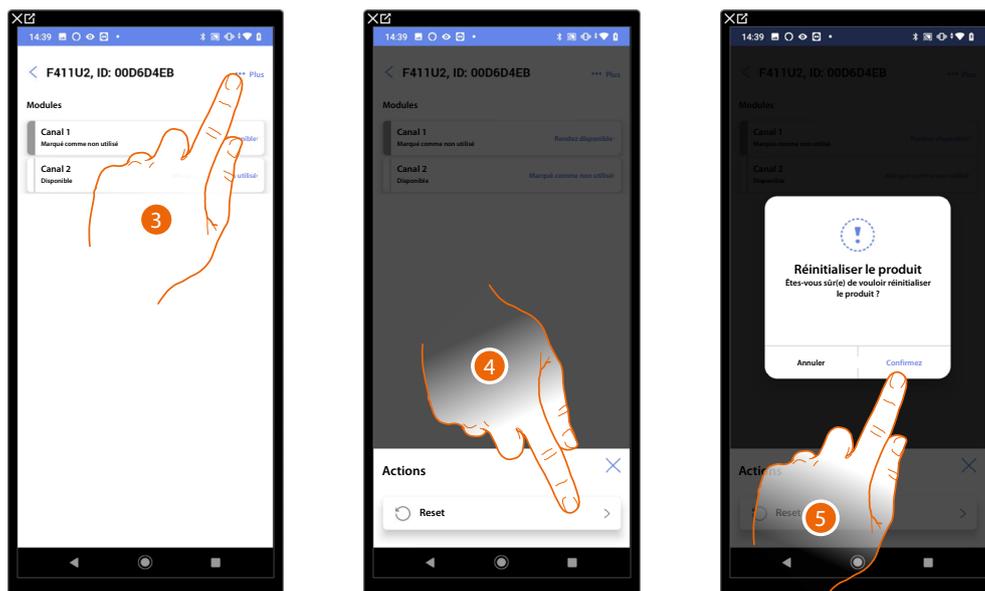
A Filtre état dispositifs

- Disponible : dispositifs avec toutes les adresses libres
- Configuré : dispositifs avec au moins un canal configuré (voir [Associer les objets aux dispositifs](#))
- Ignoré : dispositifs avec anomalies et ensuite ignorés avec la [commande prévue à cet effet](#)

B Filtre systèmes/fonction/type composant

1. Toucher pour gérer le dispositif
2. Toucher si nécessaire pour marquer l'adresse comme inutilisée ; dans ce cas, l'adresse n'est pas disponible pendant la phase de configuration

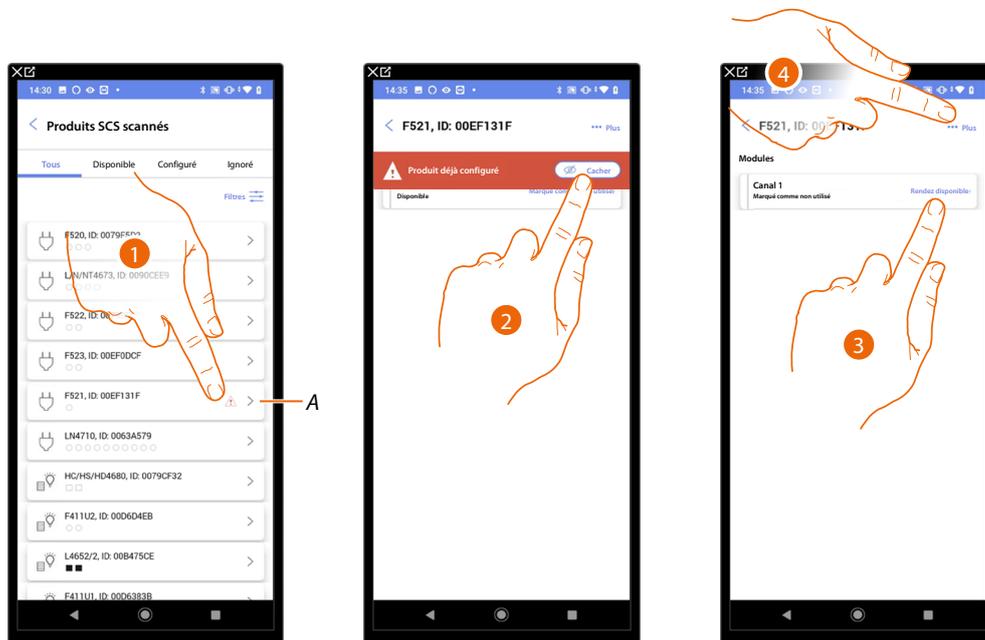
Reset dispositifs



3. Toucher pour ouvrir la page actions du dispositif
4. Toucher pour réinitialiser le dispositif
5. Toucher pour confirmer, toutes les configurations seront perdues

Dispositifs avec anomalies

Dans le cas où le scan a détecté des anomalies sur les dispositifs, celles-ci sont signalées par des icônes prévues à cet effet.



A Indication signalant que le dispositif présente une anomalie :

 Les anomalies de couleur rouge indiquent que ces dispositifs ne peuvent pas être utilisés comme objets.

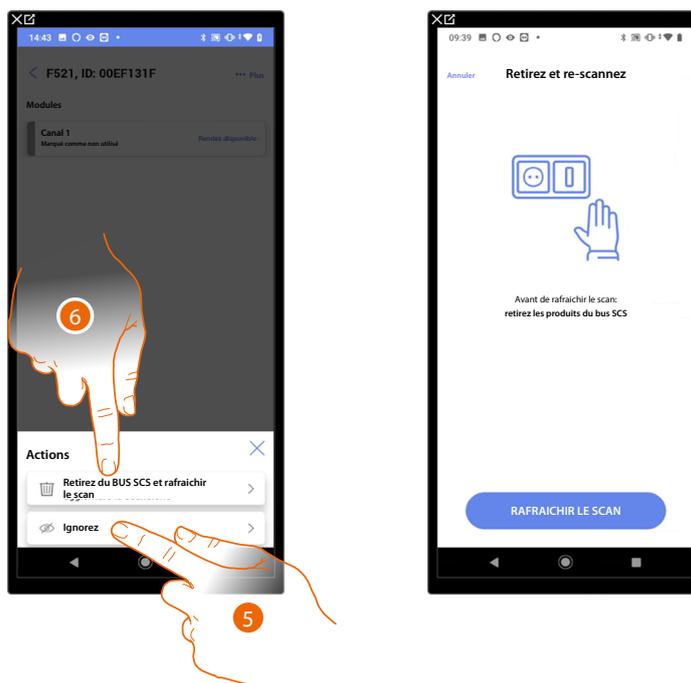
Les causes possibles sont :

- Dispositif initialement scanné mais non encore connecté ou hors service
- Dispositif configuré physiquement
- Dispositif incompatible

1. Toucher pour gérer le dispositif avec l'anomalie
2. Un message indique le type d'anomalie, toucher pour le masquer
3. Toucher si nécessaire pour marquer l'adresse comme inutilisée ; dans ce cas, l'adresse n'est pas disponible pendant la phase de configuration

Ou

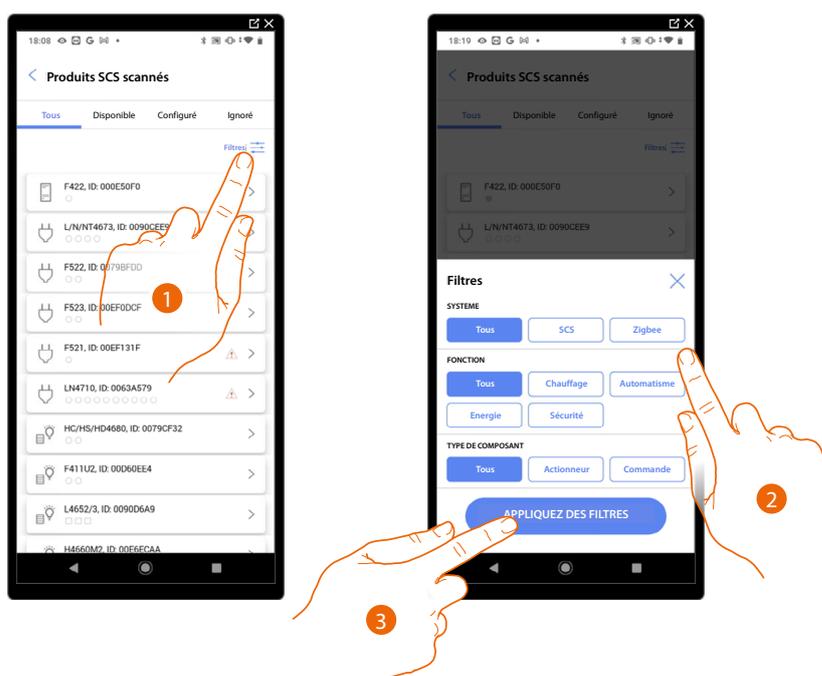
4. Toucher pour retirer le dispositif de l'installation ou l'ignorer



5. Toucher pour ignorer le dispositif : il est ensuite rangé sur la page « ignorés » et n'est pas pris en considération pour la configuration.
6. Toucher pour retirer le dispositif de l'installation, par exemple pour le remplacer. Ensuite, il est nécessaire de mettre à jour le scan.

Filtres

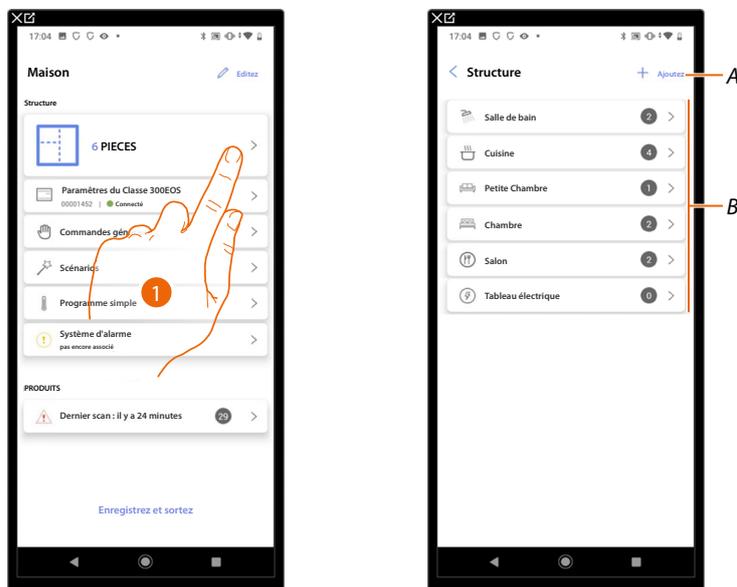
Cette fonction permet d'effectuer une recherche à l'aide des filtres systèmes/fonction/type composant



1. Toucher pour ouvrir le panneau des filtres.
2. Sélectionner le filtre voulu.
3. Toucher pour appliquer le filtre.

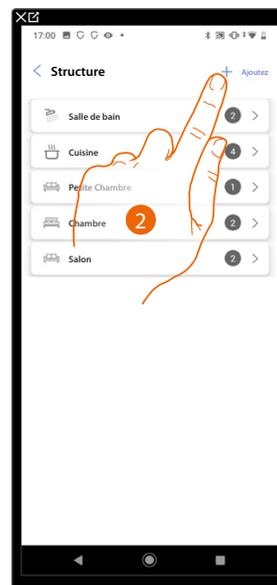
Gestion des pièces

Il est possible de modifier la structure de l'installation en intervenant sur les pièces dont elle est constituée, **en ajoutant**, **en modifiant** ou **en supprimant** les pièces.

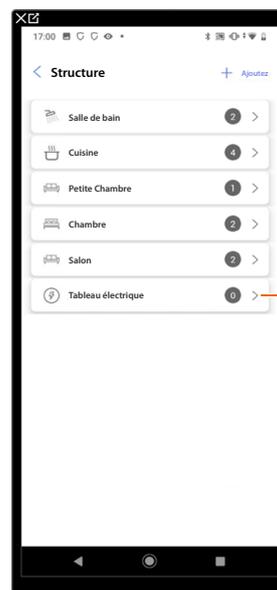
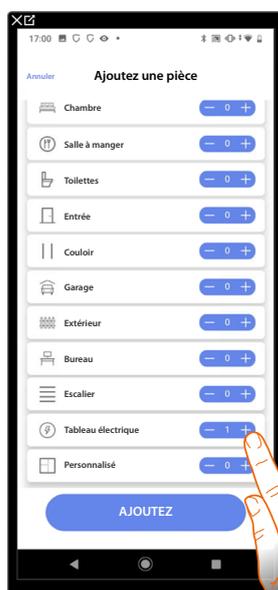


1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces
- A Ajouter une nouvelle pièce
- B Entrer dans une pièce pour visualiser et ajouter les objets contenus ou pour éventuellement la modifier.

Ajouter une nouvelle pièce



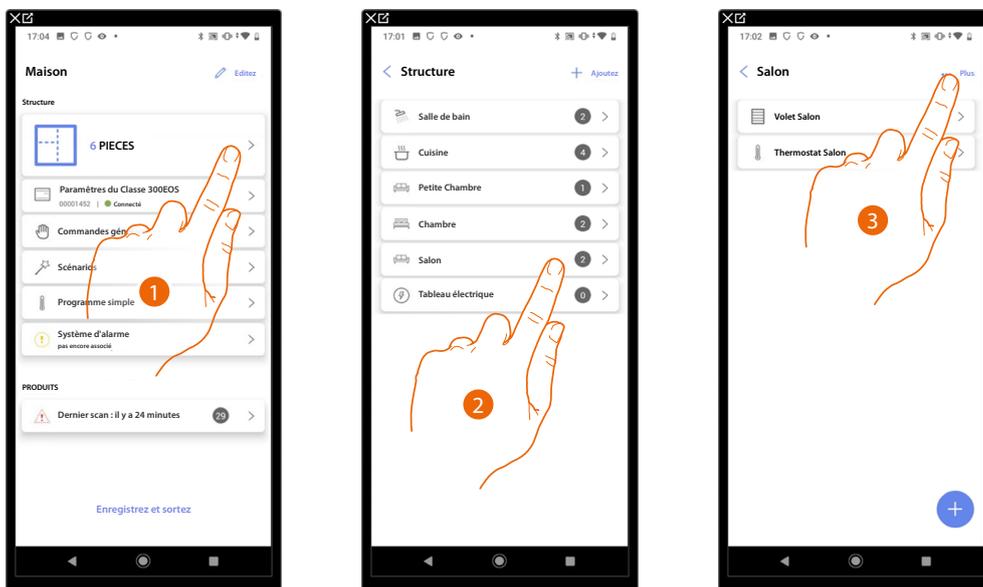
1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces.
2. Toucher pour ajouter une nouvelle pièce.



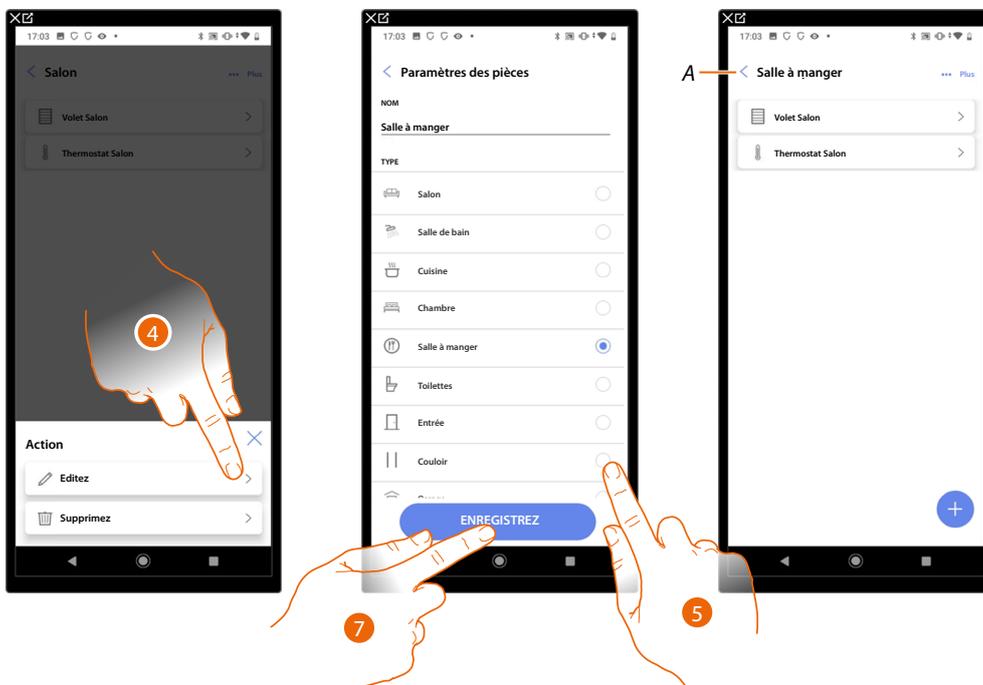
3. Sélectionner la pièce et la quantité.
- A Il est possible de visualiser la pièce ajoutée.

Modifier une pièce

Dans cette page, il est possible de modifier le type et le nom de la pièce



1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces.
2. cher pour sélectionner la pièce à modifier.
3. Toucher pour ouvrir le panneau de modification.



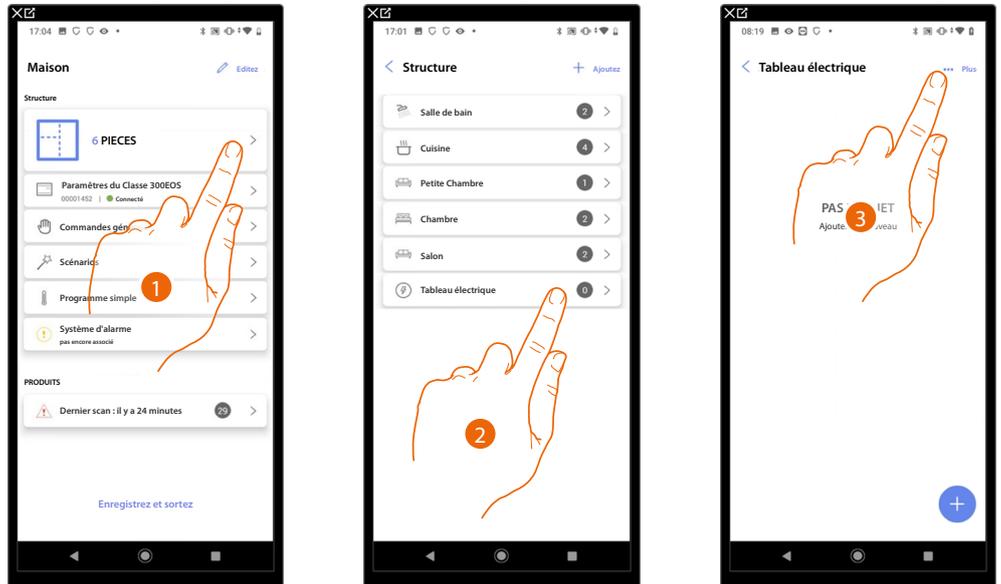
4. Toucher pour modifier la pièce.
5. Sélectionner une autre pièce.
6. Modifier, si nécessaire, le nom de la pièce.
7. Toucher pour sauvegarder la modification de la pièce.

A La pièce a été correctement modifiée

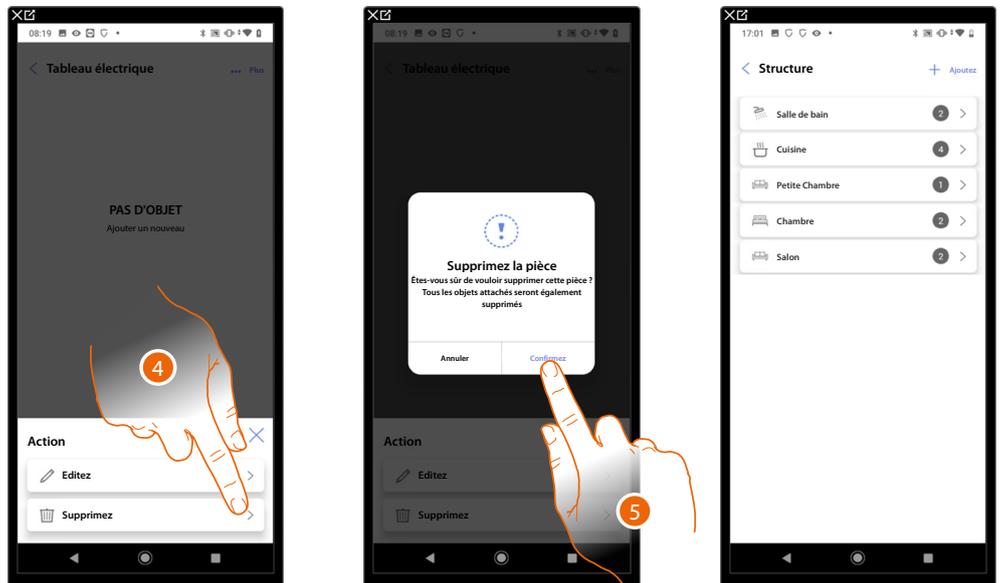
Supprimer la pièce

Dans cette page, il est possible de supprimer définitivement une pièce

NOTE : Il est possible de supprimer une pièce uniquement si elle ne contient aucun objet.



1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces.
2. Toucher pour sélectionner la pièce à supprimer.
3. Toucher pour ouvrir le panneau de modification.



4. Toucher pour supprimer la pièce.
5. Toucher pour confirmer l'élimination de la pièce.

Associer les objets aux dispositifs

Ci-après, est décrite la procédure qui permet d'associer les objets graphiques aux actionneurs et aux commandes physiques sur l'installation.

De la sorte l'utilisateur peut commander son habitation à l'aide :

- des commandes physiques
- du dispositif
- de l'Appli Home+Control

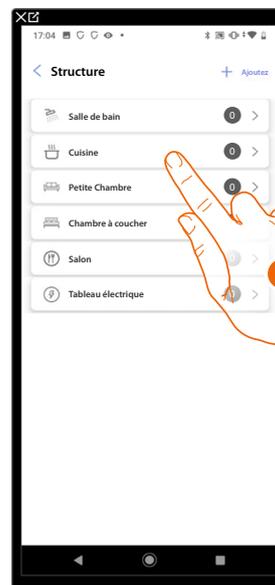
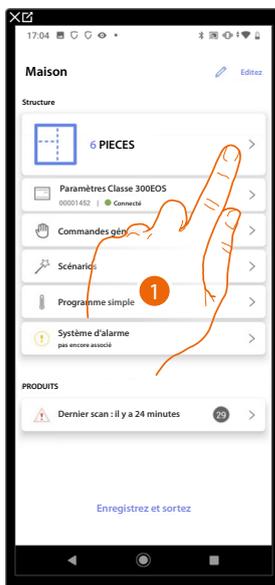


| | |
|---|--|
|  | <p>Variateur dmx</p> <p>En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet lumière, l'utilisateur peut allumer/éteindre et régler une lumière variateur dmx</p> |
|  | <p>Ventilo-convecteur</p> <p>Ci-après, est décrite la procédure qui permet d'associer les objets graphiques aux actionneurs et aux commandes physiques sur l'installation. De la sorte l'utilisateur peut commander son habitation à l'aide des commandes physiques et de l'Appli Home+Control</p> |
|  | <p>Lumière</p> <p>En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet lumière, l'utilisateur peut allumer/éteindre et régler une lumière. Dans le cas de l'objet lumière colorée, il est possible de gérer des ampoules à LED colorées Philips Hue, Lifx et Enttec ODE.</p> |
|  | <p>Lumière colorée</p> <p>En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet lumière, l'utilisateur peut allumer/éteindre et régler une lumière. Dans le cas de l'objet lumière colorée, il est possible de gérer des ampoules à LED colorées Philips Hue, Lifx et Enttec ODE.</p> |
|  | <p>Énergie</p> <p>En configurant les dispositifs présents sur l'installation (mesureur F520 ou F521) et en les associant à l'objet Énergie, l'utilisateur peut visualiser la consommation instantanée d'une charge.</p> |
|  | <p>Occultant (volet)</p> <p>En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Occultant, l'utilisateur peut régler l'ouverture et la fermeture des volets (occultant), portes et garage.</p> |
|  | <p>Lecteur (Player)</p> <p>En associant un lecteur musical NuVo ou Sonos (*) à l'objet Lecteur, l'utilisateur peut reproduire des morceaux de musique ou d'écouter des stations de radio.</p> |
|  | <p>Prise</p> <p>En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Prise commandée, l'utilisateur peut commander la charge à une prise (ex. prise machine à laver dans la salle de bain).</p> |
|  | <p>Chauffe-serviettes</p> <p>En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Chauffe-serviettes, l'utilisateur peut les activer/désactiver, directement ou par l'intermédiaire de la programmation, sans recourir à l'utilisation d'une valeur de consigne.</p> |
|  | <p>Serrure</p> <p>En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Serrure, l'utilisateur peut commander une serrure de l'installation.</p> |
|  | <p>Volet</p> <p>En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet volet, l'utilisateur peut régler l'ouverture et la fermeture de volets, portes et garage. En activant la fonction, il est possible de permettre à l'utilisateur de régler le niveau d'ouverture (pour les volets à fonction de pré-réglage).</p> |
|  | <p>Thermostat</p> <p>En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet thermostat, l'utilisateur peut régler la température de l'habitation</p> |
|  | <p>Zone Système d'alarme</p> <p>En associant une Centre antivol à travers la procédure prévue à cet effet, l'utilisateur peut renommer et déplacer les objets de la zone Système d'alarme et inclure le Système d'alarme dans les scénarios prédéfinis.</p> |

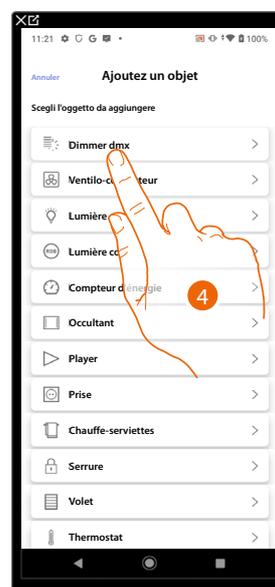
**NOTE : Le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. BTicino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.*



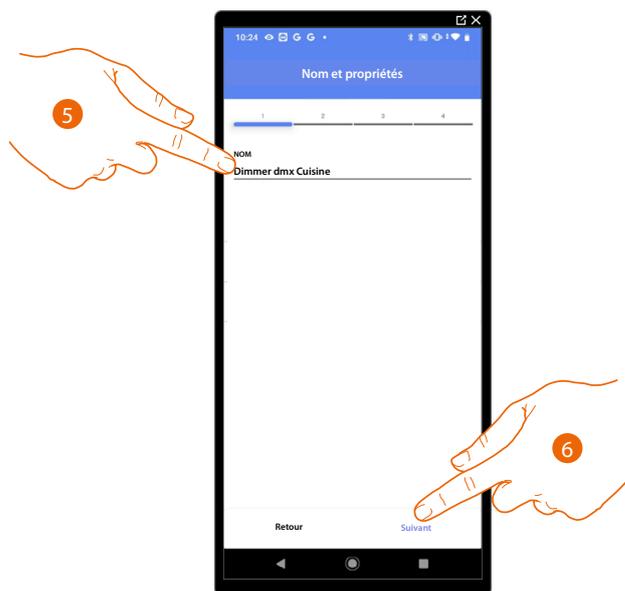
Objet Variateur dmx



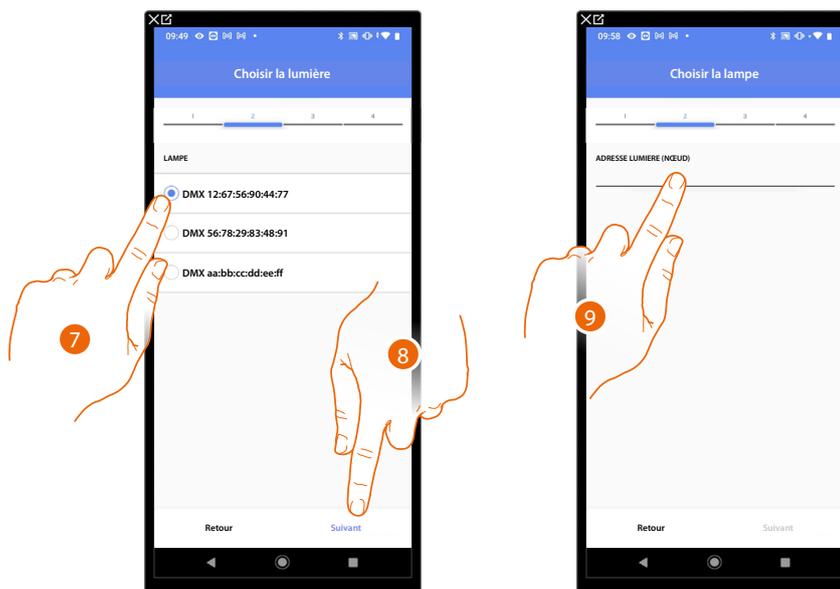
1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Variateur dmx
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Variateur dmx



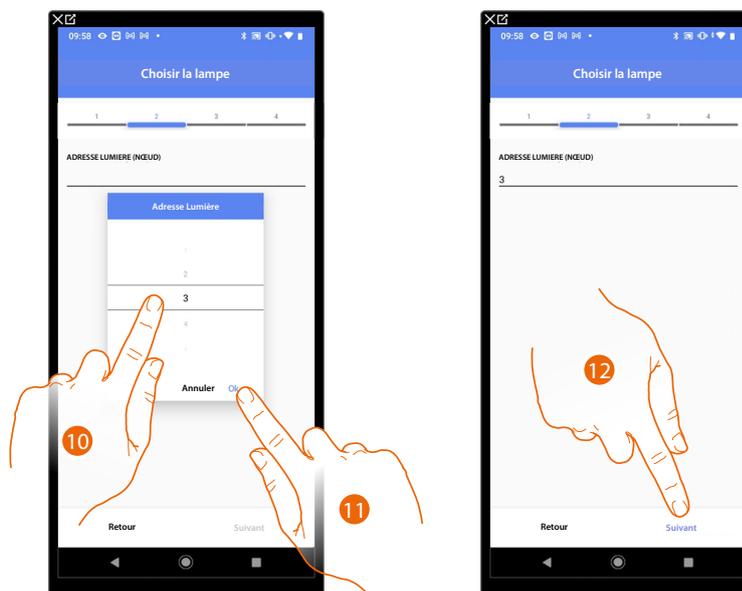
3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce cuisine
4. Toucher pour sélectionner l'objet Variateur dmx



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour confirmer.



7. Toucher pour sélectionner la lampe parmi celles proposées
8. Toucher pour confirmer.
9. Toucher pour régler le nœud



10. Sélectionner le nœud pour définir la couleur RGB du dispositif.
En sélectionnant un nœud, une couleur est sélectionnée.

NOTE : L'association couleur/nœud est définie dans la programmation du dispositif Enttec ODE.

11. Toucher pour confirmer.
12. Toucher pour confirmer.



L'association de l'objet Variateur DMX est complète

- A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

13. Toucher pour sauvegarder l'objet

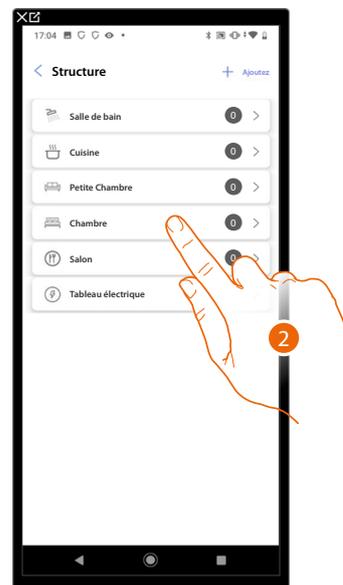
L'utilisateur peut à présent commander une lumière Variateur DMX dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'application Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control.

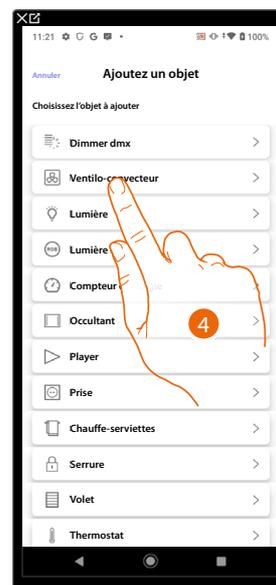
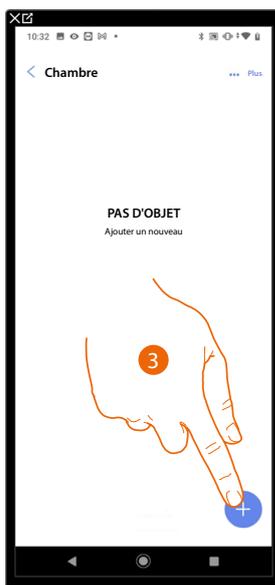
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Control, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet.



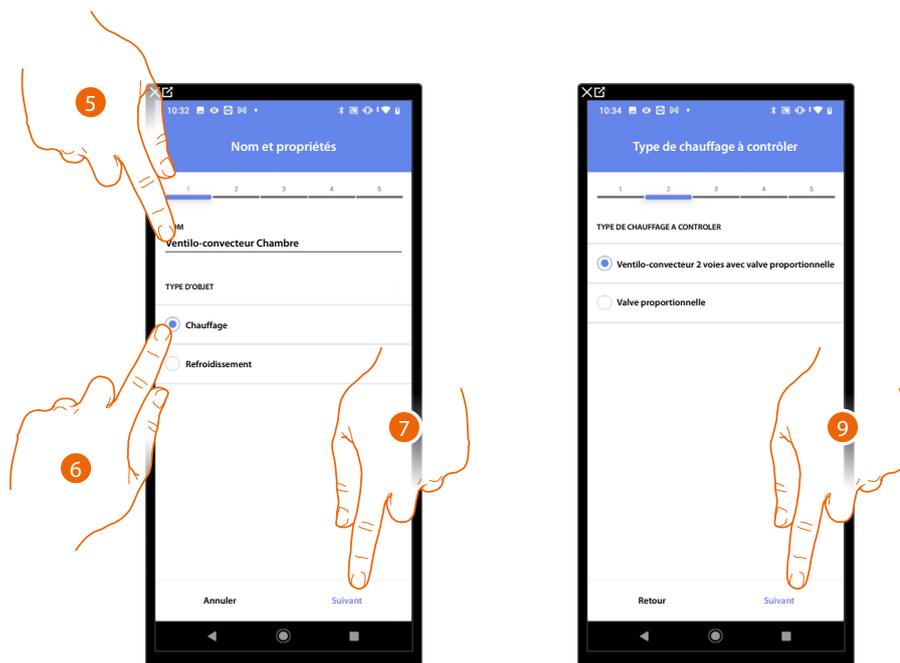
Objet Ventilo-convecteur



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Ventilo-convecteur
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Ventilo-convecteur

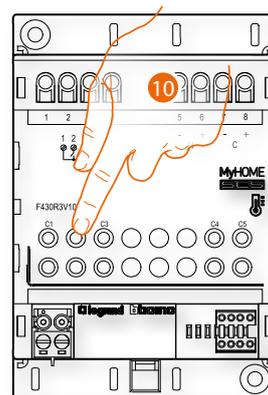


3. Toucher pour ajouter un objet pièce à la chambre
4. Toucher pour sélectionner l'objet Ventilo-convecteur



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Sélectionner le type d'installation parmi ceux proposés
7. Toucher pour confirmer.
8. Toucher pour sélectionner le type d'installation
9. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



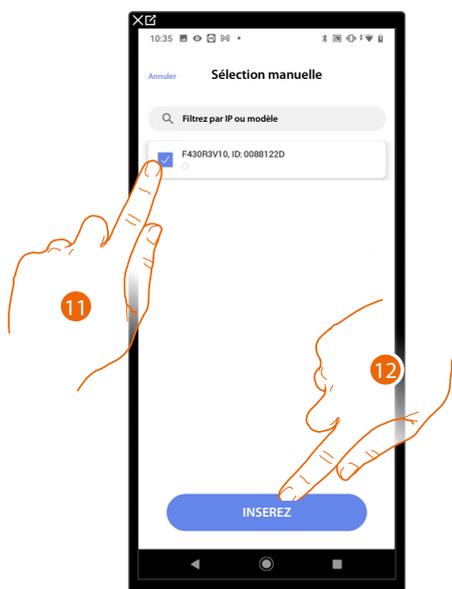
10. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation



10. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

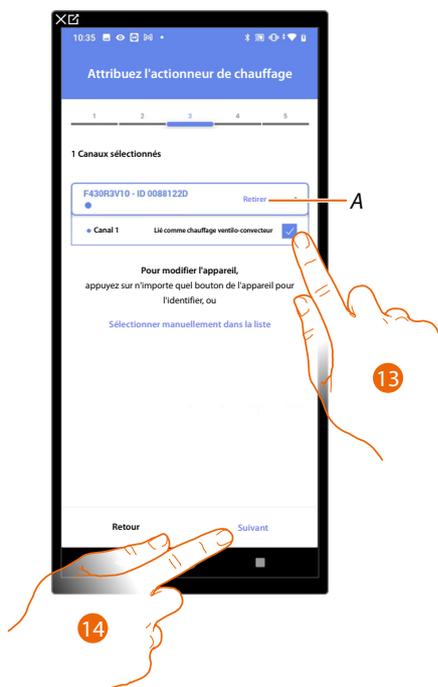
La liste des actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.



11. Toucher pour sélectionner le dispositif

12. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



A Supprimer association

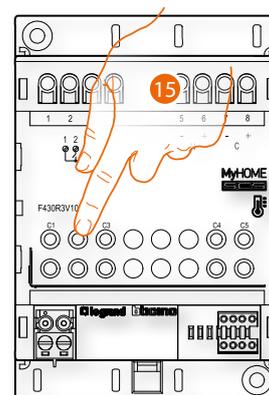
13. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

14. Toucher pour confirmer

Après avoir associé un objet Chauffe-serviettes, et l'actionneur à l'objet, il est possible d'associer une pompe.

Pompe accessible (par exemple câblée dans le tableau électrique)



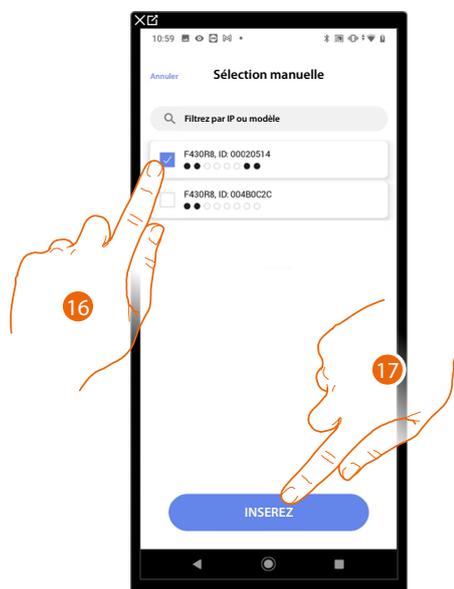
15. Toucher un des boutons de la pompe présente sur l'installation

Pompe non accessible (par exemple câblée dans le faux plafond)



15. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

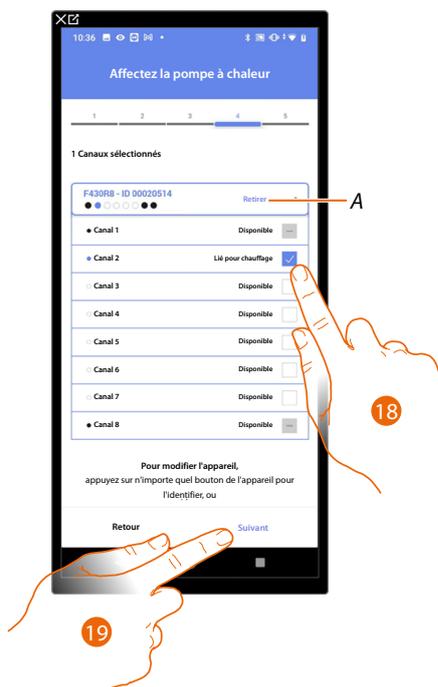
La liste des actionneurs compatibles avec les pompes qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur/pompe peut être identifié à travers le code ID.



16. Toucher pour sélectionner l'actionneur/pompe

17. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Que l'actionneur soit ou non accessible, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles

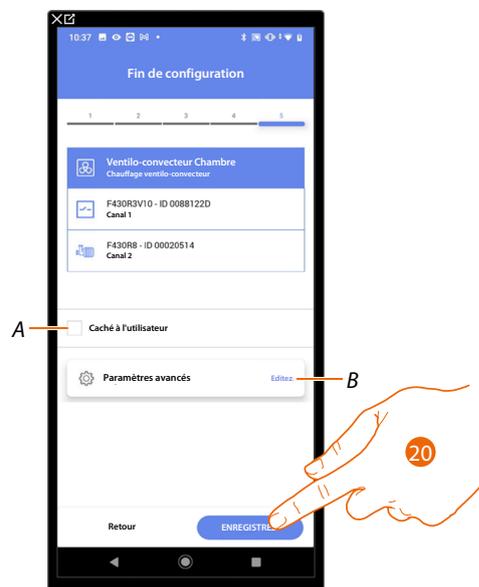


A *Supprimer association*

18. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

19. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Ventilo-convecteur est complète

A *Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.*

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

B *Modifier les paramètres*

20. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander un ventilo-convecteur dans la chambre à coucher au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

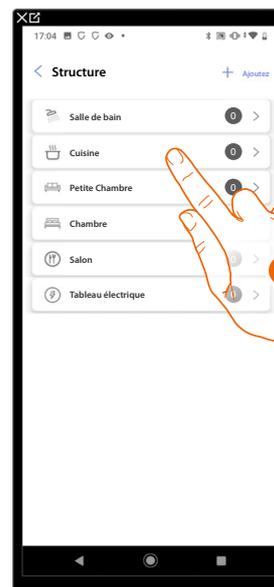
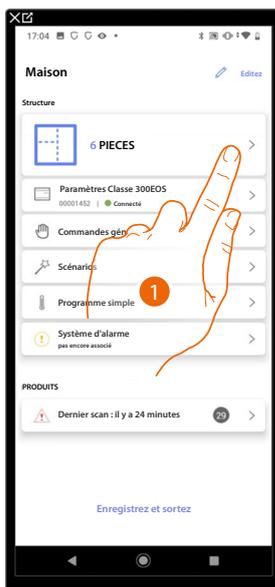


Objet lumière

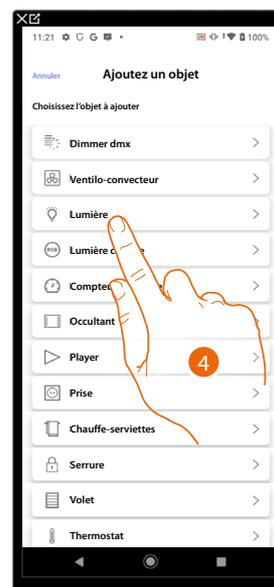
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet lumière, l'utilisateur peut allumer/éteindre et régler une lumière.

Dans le cas de l'objet lumière colorée, il est possible de gérer des ampoules à LED colorées Philips Hue, Lixf et Enttec ODE.

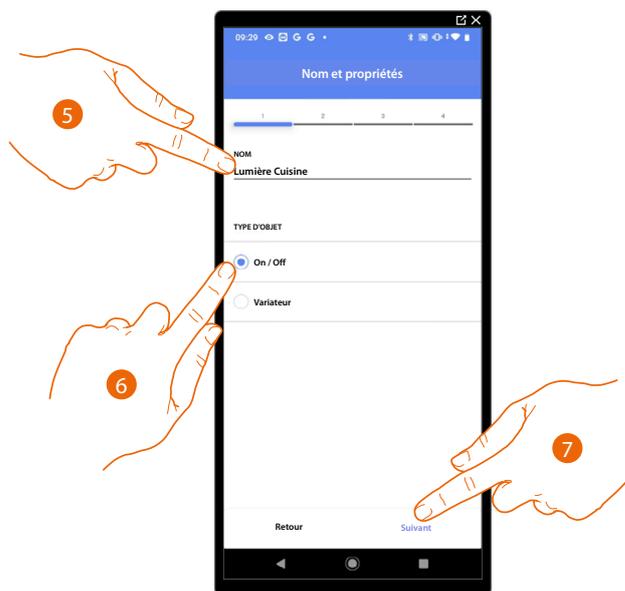
Lumière On/Off



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière On/Off
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière On/Off

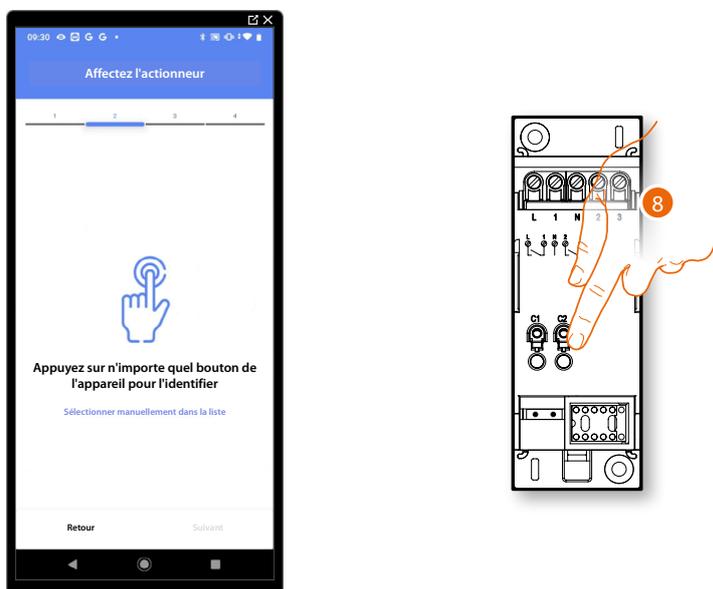


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce cuisine
4. Toucher pour sélectionner l'objet lumière On/Off



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner le type de lumière On/Off
7. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



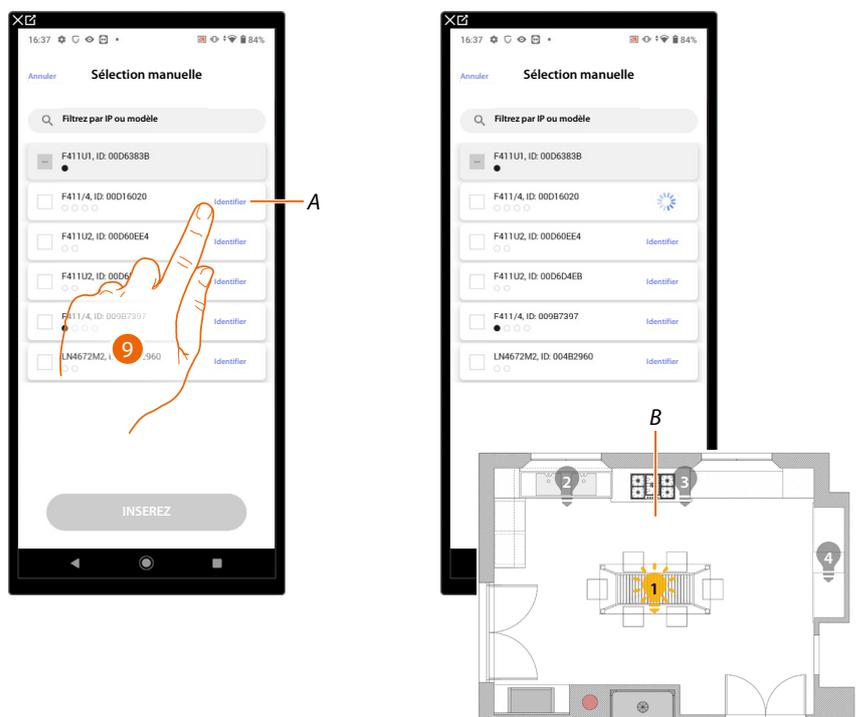
8. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



8. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

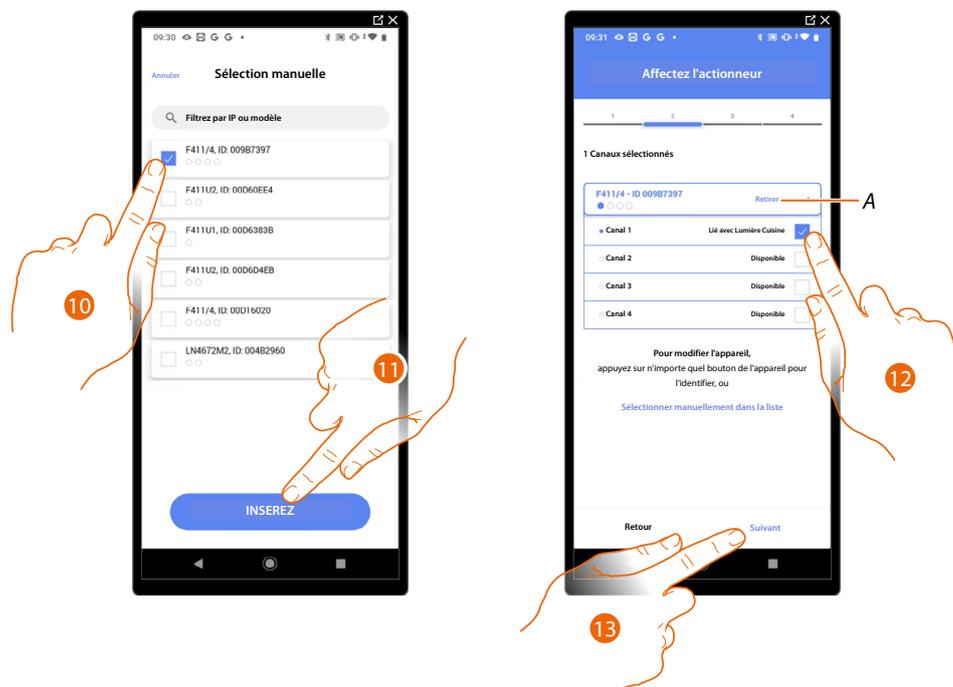
La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible d'exécuter un test qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur



A Identifie la charge branchée à l'actionneur

9. Toucher pour lancer le test

B Sur l'installation, les charges branchées à l'actionneur sont activées en séquence pendant une durée de 1 seconde ; cela permet d'identifier visuellement la charge à associer à l'objet graphique et le numéro du canal.



10. Toucher pour sélectionner le dispositif

11. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles

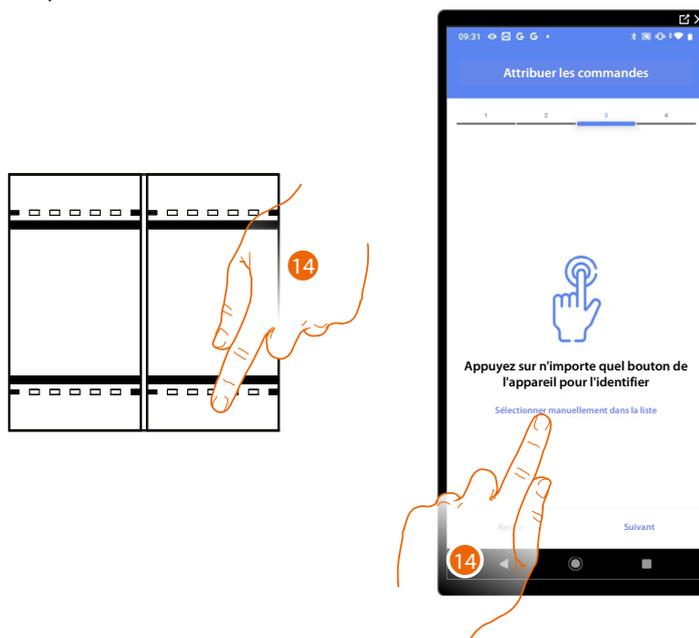
A Supprimer association

12. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir **Reset dispositifs** pour les rendre à nouveau disponibles.

13. Toucher pour confirmer

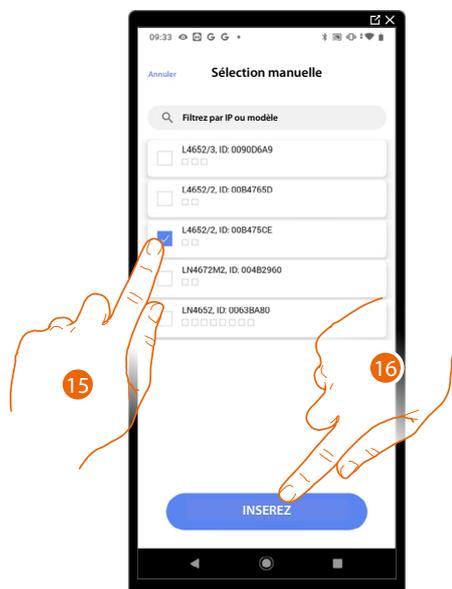
Après avoir associé l'actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante.



14. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation
OU

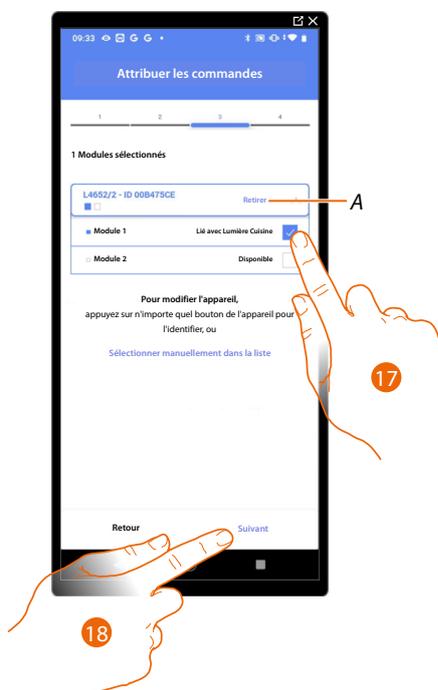
14. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



15. Toucher pour sélectionner le dispositif

16. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée



A *Supprimer association*

17. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

18. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet lumière On/Off est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

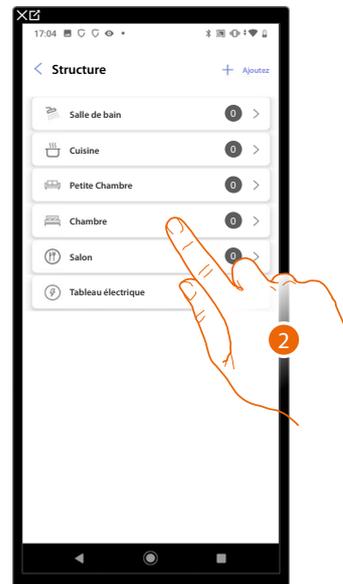
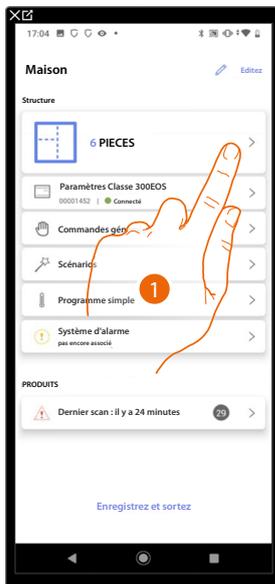
19. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une lumière On/Off dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control

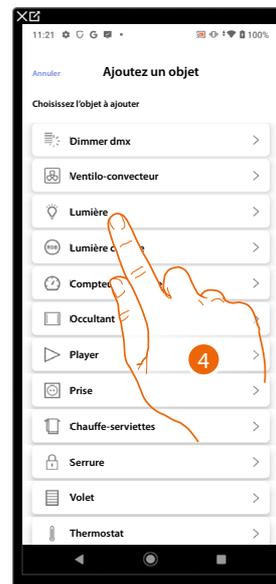
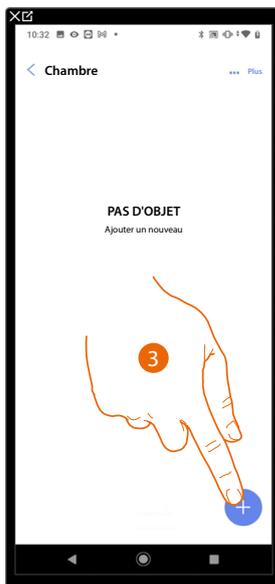
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

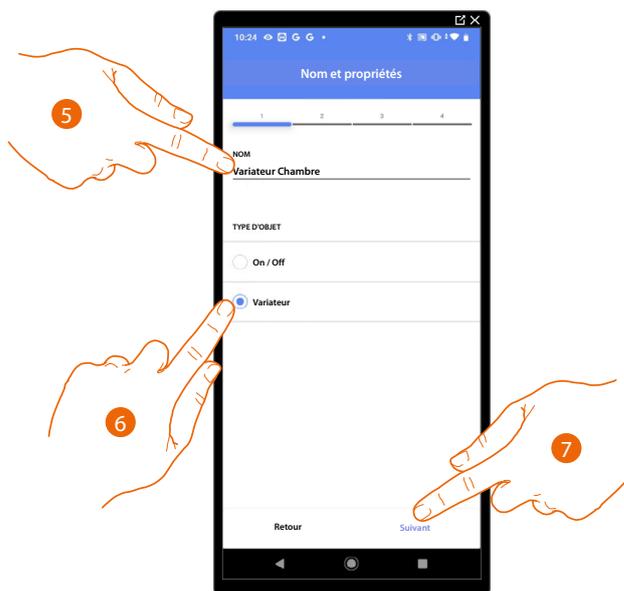
Lumière variateur



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière variateur
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière variateur

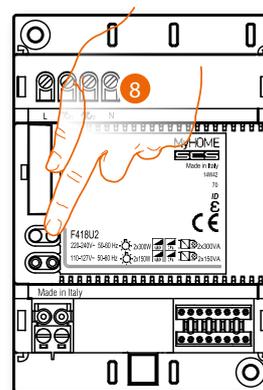


3. Toucher pour ajouter un objet pièce à la chambre
4. Toucher pour sélectionner l'objet lumière variateur



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner le type de lumière Variateur
7. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



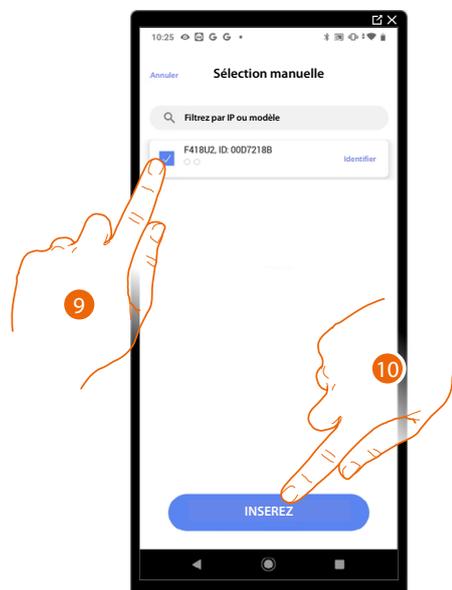
8. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



8. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

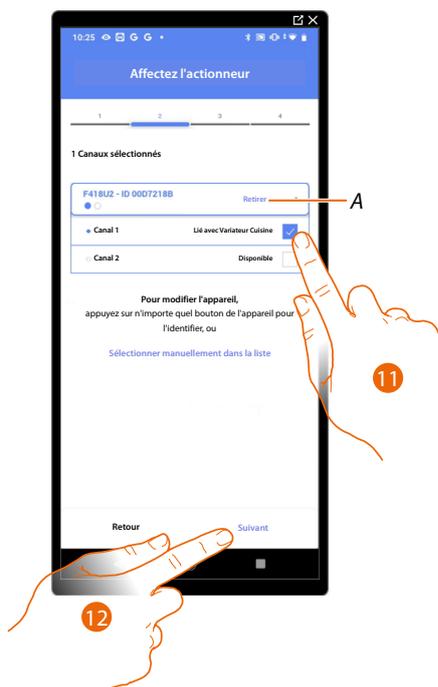
La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible **d'exécuter un test** qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur.



9. Toucher pour sélectionner le dispositif

10. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



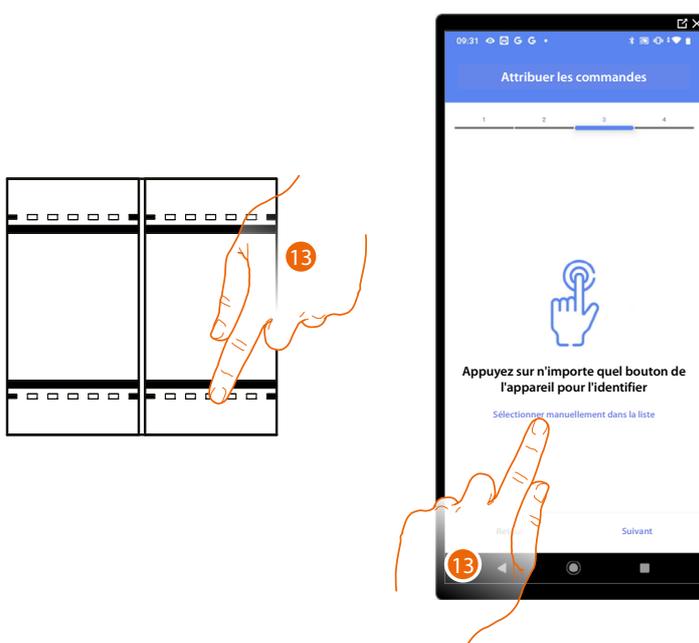
A Supprimer association

11. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

12. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante.

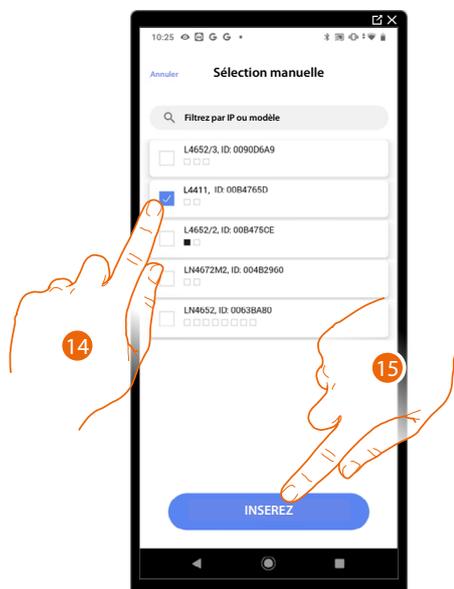


13. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

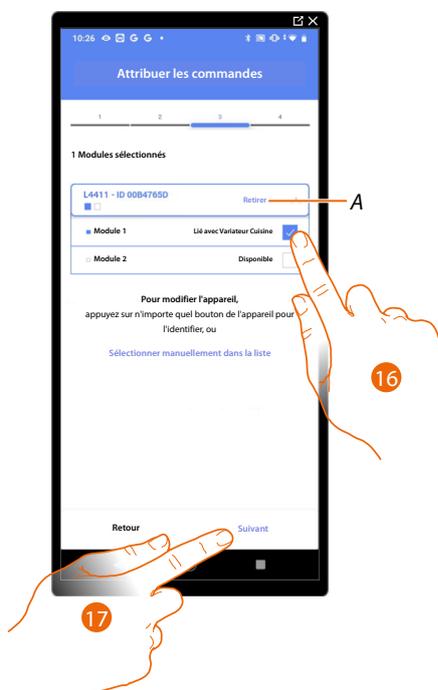
13. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



14. Toucher pour sélectionner le dispositif

15. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

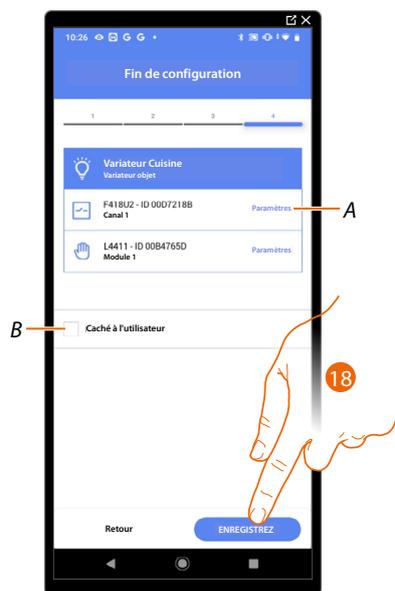


A *Supprimer association*

16. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir **Reset dispositifs** pour les rendre à nouveau disponibles.

17. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet lumière Variateur est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

18. Toucher pour sauvegarder l'objet

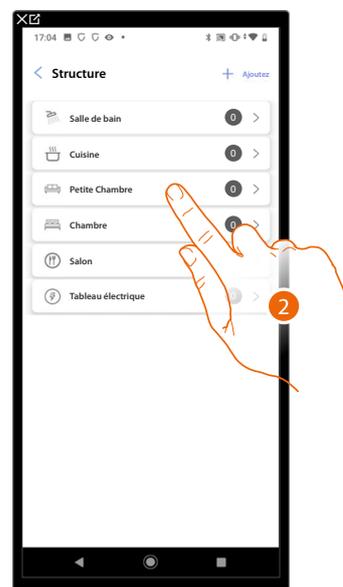
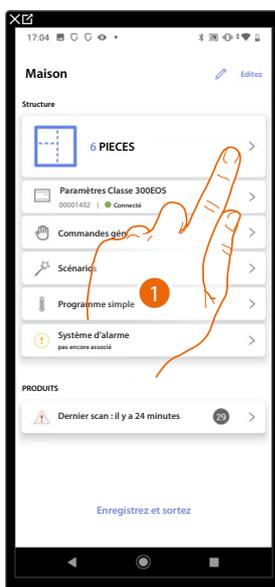
L'utilisateur peut à présent commander une lumière Variateur dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

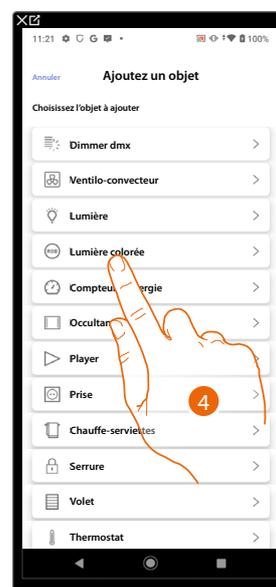
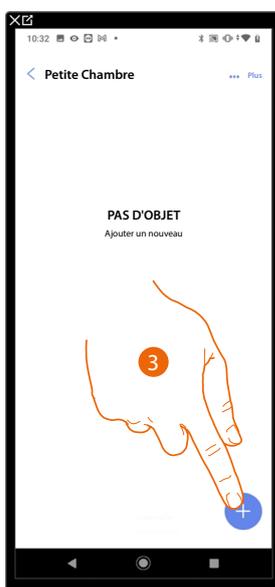
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet



Objet Lumière colorée

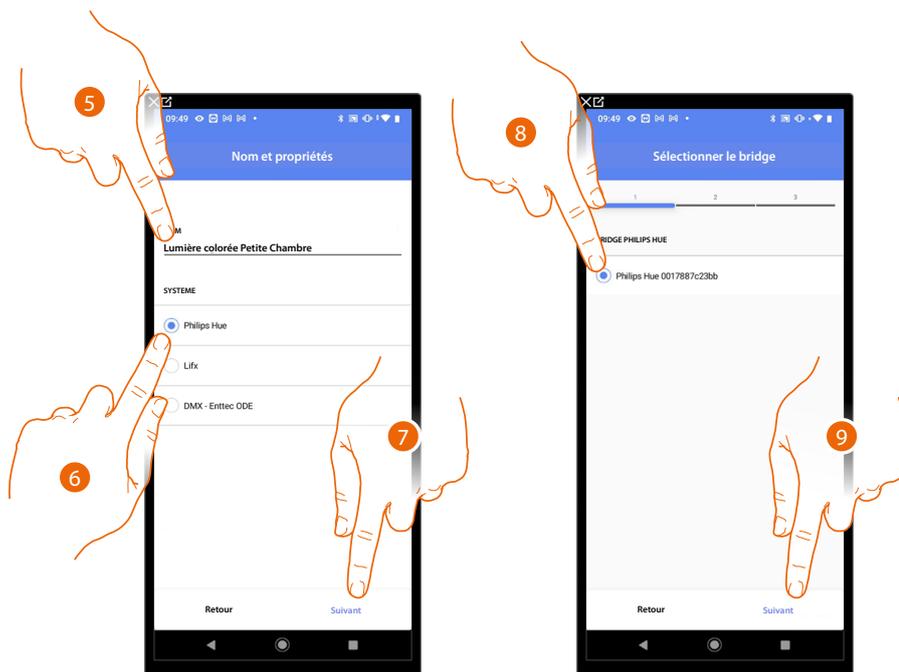


1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière colorée
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière colorée

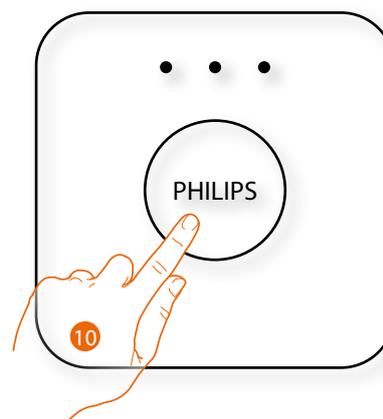


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Petite chambre
4. Toucher pour sélectionner l'objet lumière colorée

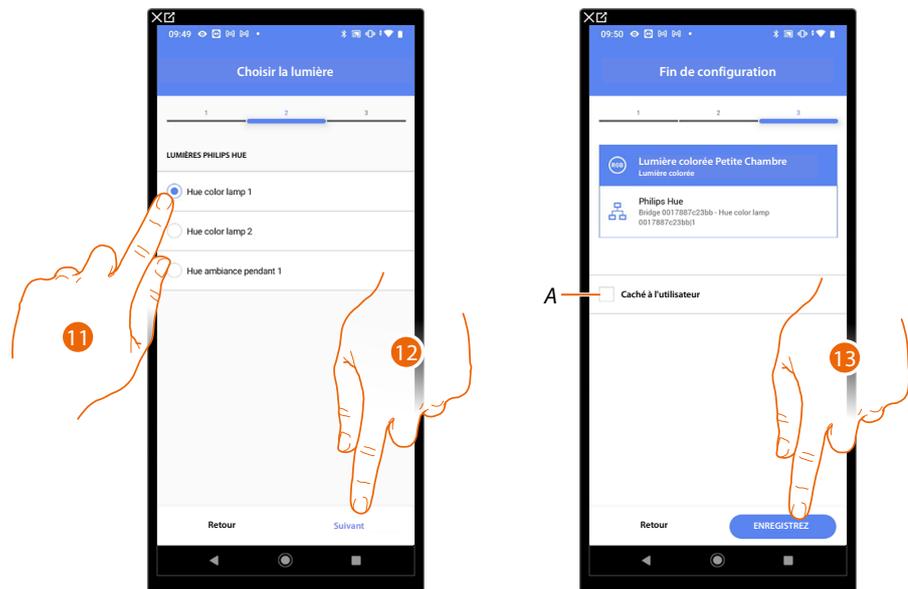
Philips Hue



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner Philips Hue
7. Toucher pour confirmer.
8. Toucher pour sélectionner le Bridge Philips Hue
9. Toucher pour confirmer



10. Appuyer sur le bouton du Bridge Philips Hue



11. Toucher pour sélectionner la lampe parmi celles proposées

12. Toucher pour confirmer

L'association de l'objet lumière colorée Philips Hue est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

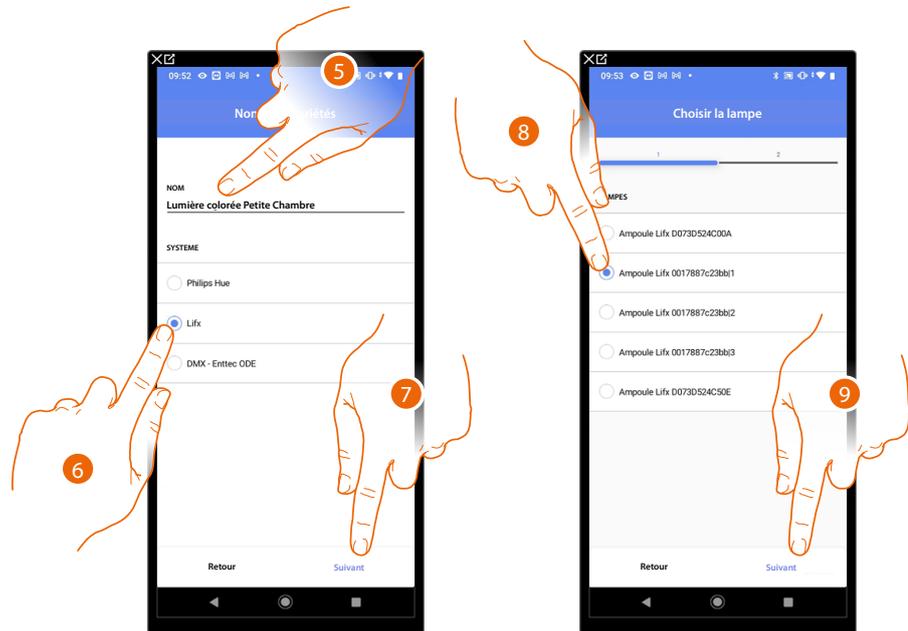
13. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une lumière colorée Philips Hue dans la petite chambre au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

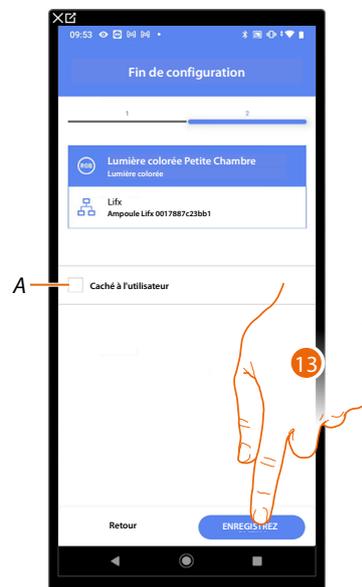
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

Lifx



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner Lifx
7. Toucher pour confirmer.
8. Toucher pour sélectionner la lampe parmi celles proposées
9. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet lumière colorée Lifx est complète

- A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

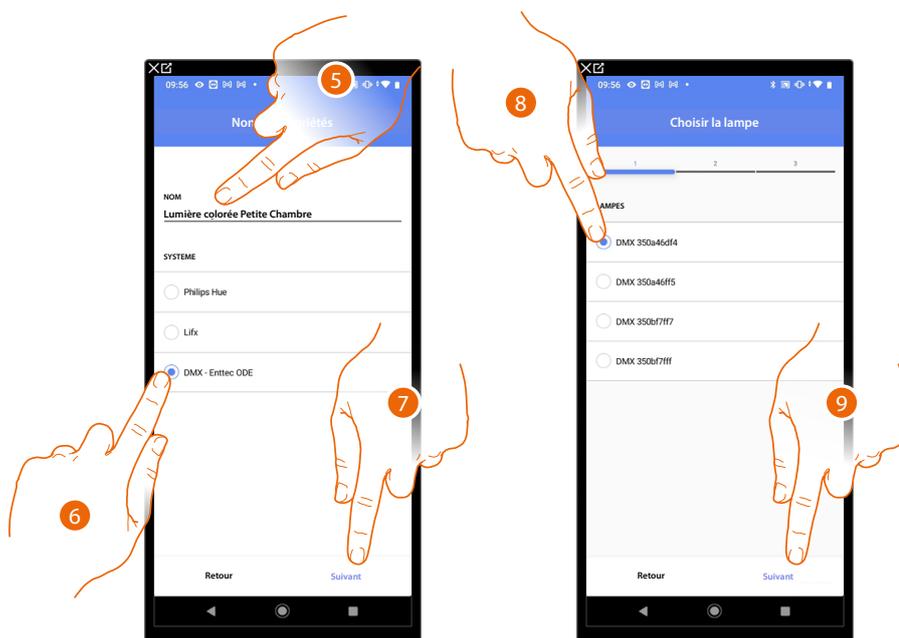
13. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une lumière colorée Lifx dans la petite chambre au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

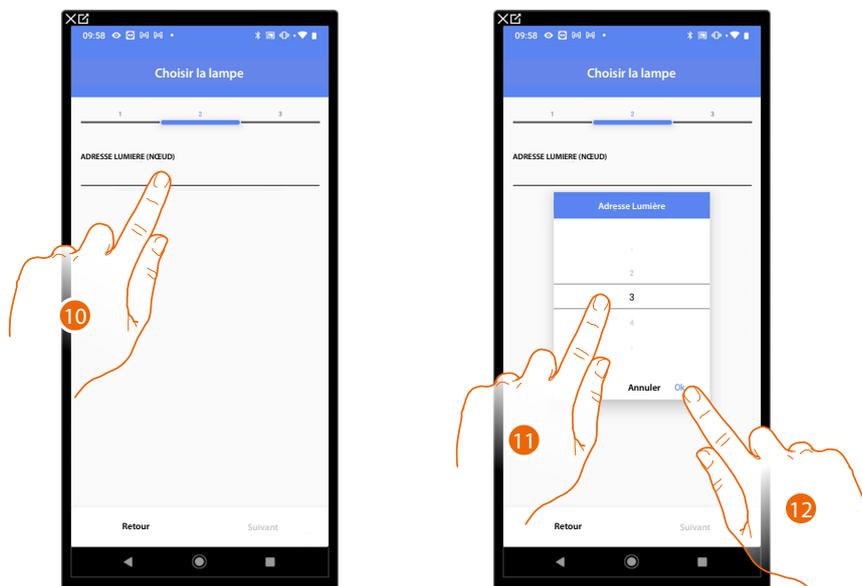
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

DMX - Enttec ODE



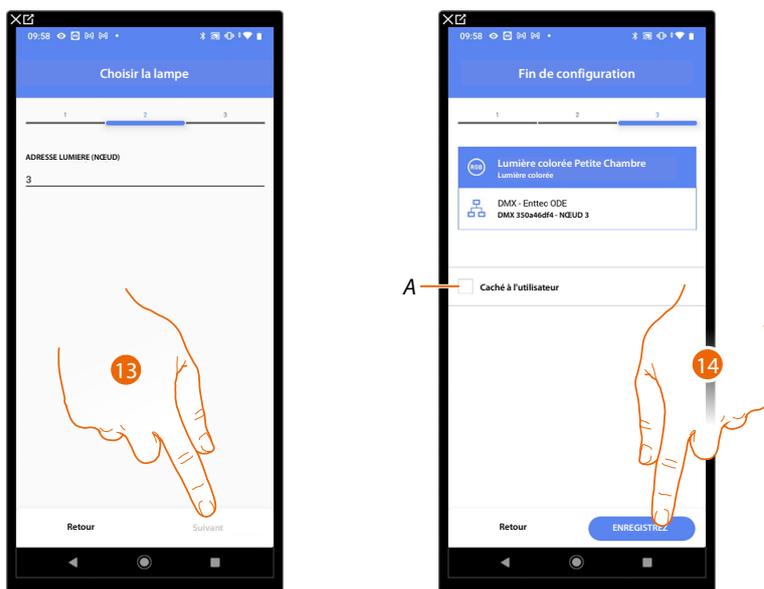
5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner DMX - Enttec ODE
7. Toucher pour confirmer
8. Toucher pour sélectionner la lampe parmi celles proposées
9. Toucher pour confirmer



10. Toucher pour régler le nœud
11. Sélectionner le nœud pour définir la couleur RGB du dispositif.
En sélectionnant un nœud, une couleur est sélectionnée.

NOTE : L'association couleur/nœud est définie dans la programmation du dispositif Enttec ODE.

12. Toucher pour confirmer



13. Toucher pour confirmer

L'association de l'objet lumière colorée DMX - Enttec ODE est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

14. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une lumière colorée DMX - Enttec ODE dans la petite chambre au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

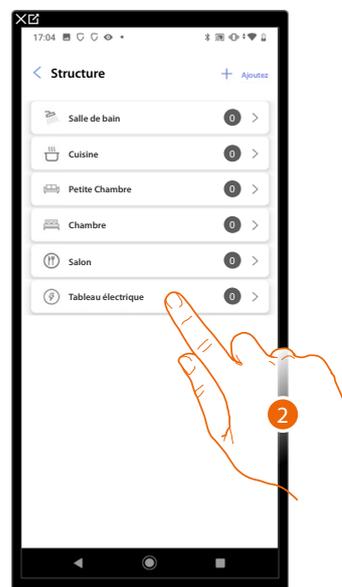
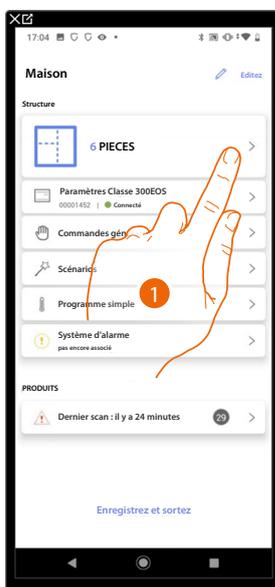
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

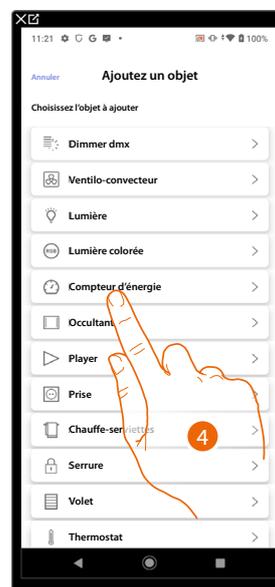
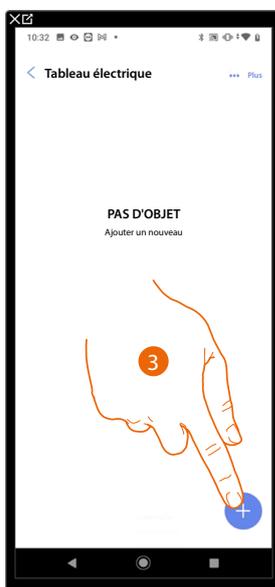


Objet Compteur d'énergie

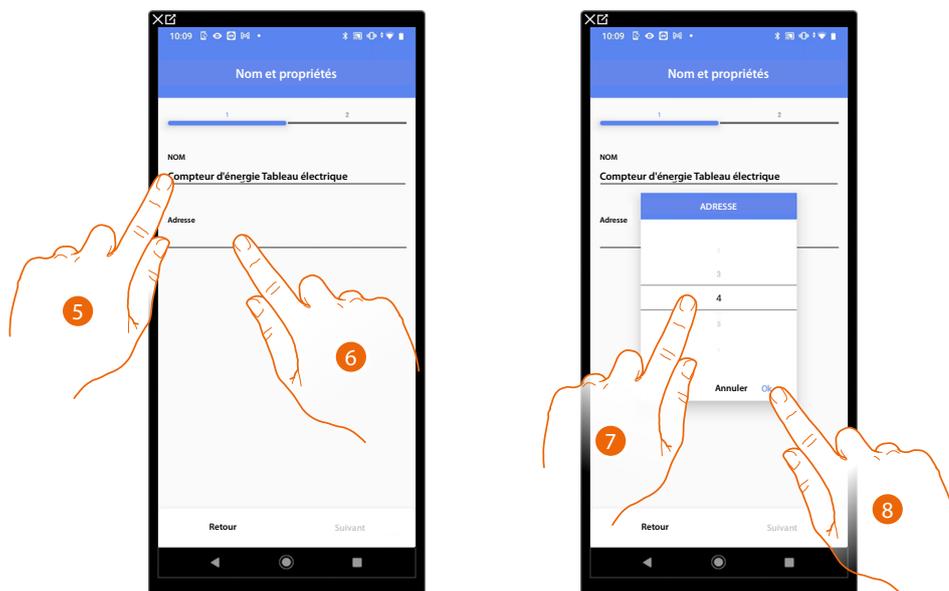
En configurant les dispositifs présents sur l'installation (mesureur F520 ou F521) et en les associant à l'objet Mesureur d'énergie, l'utilisateur peut visualiser les consommations d'énergie.



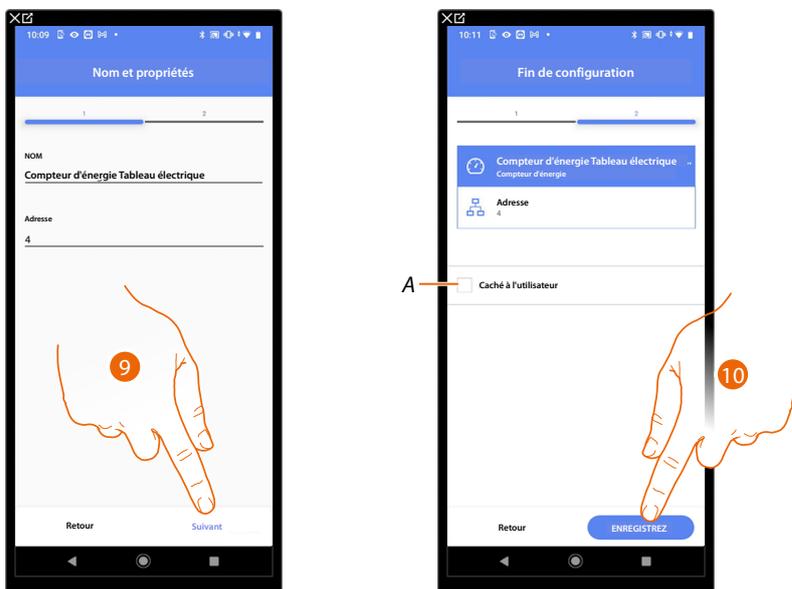
1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Mesureur d'énergie
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Mesureur d'énergie



3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Tableau électrique
4. Toucher pour sélectionner l'objet Mesureur d'énergie



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour régler l'adresse du mesureur d'énergie
7. Sélectionner l'adresse 1÷254
8. Toucher pour confirmer.



9. Toucher pour confirmer

L'association de l'objet Mesureur d'énergie est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

10. Toucher pour sauvegarder l'objet

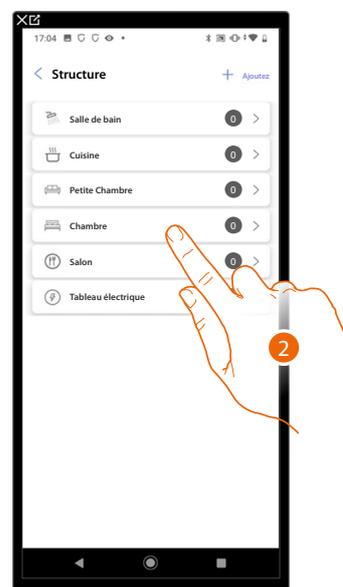
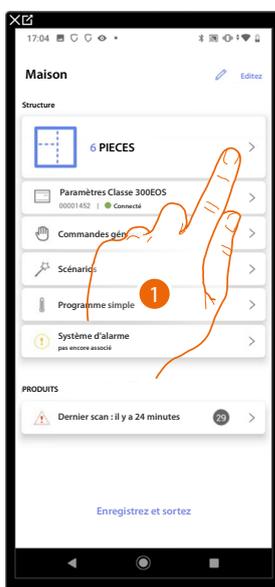
L'utilisateur peut à présent visualiser les consommations d'énergie à l'aide de l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

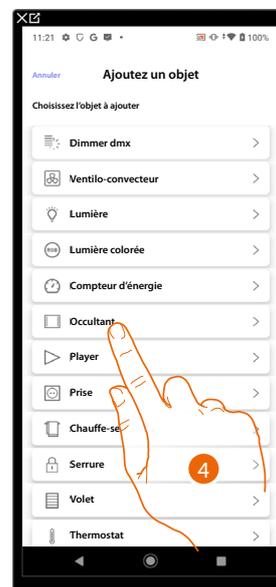
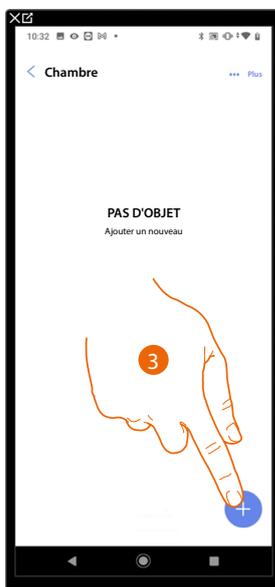


Objet Occultant (volet)

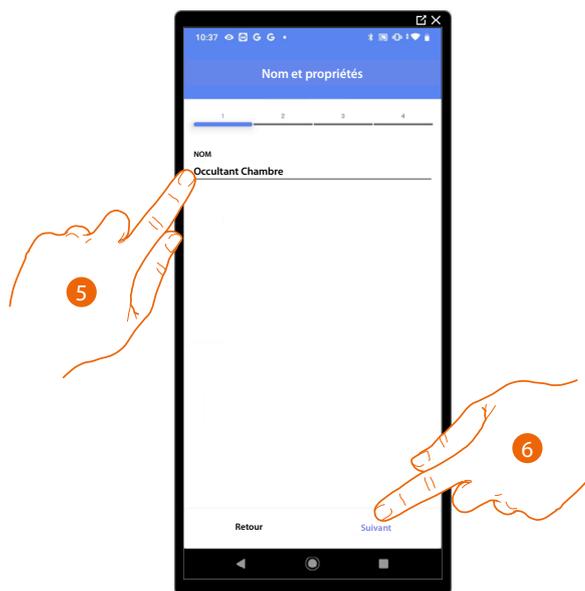
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Occultant, l'utilisateur peut régler l'ouverture et la fermeture des volets (occultant), portes et garage.



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Occultant (volet)
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Occultant (volet)

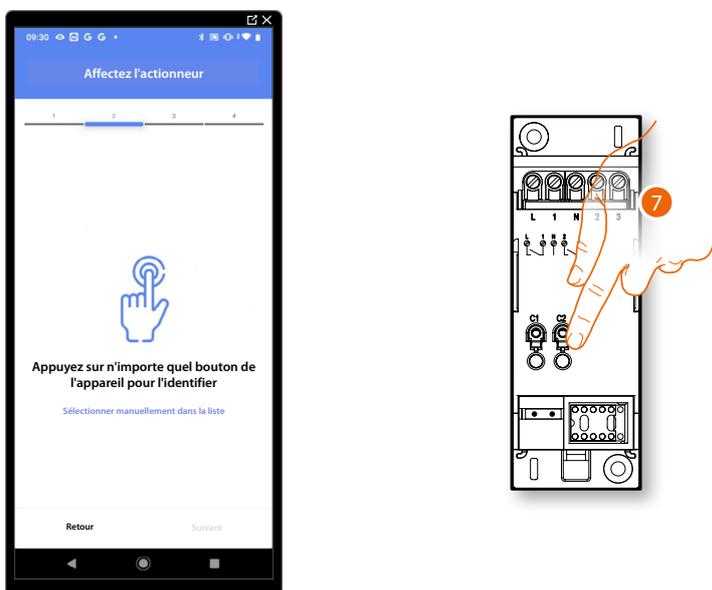


3. Toucher pour ajouter un objet pièce à la chambre
4. Toucher pour sélectionner l'objet Occultant (volet)



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



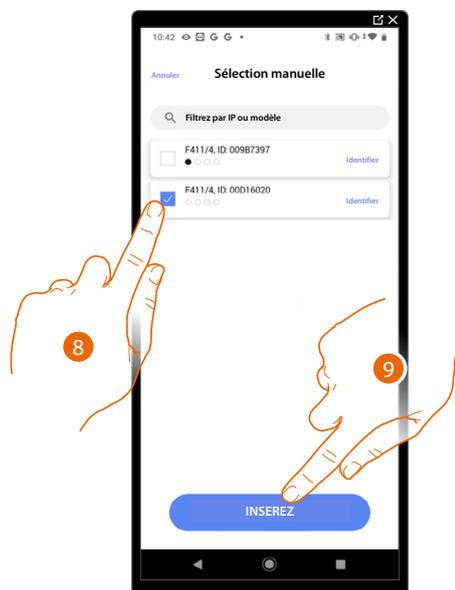
7. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



7. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

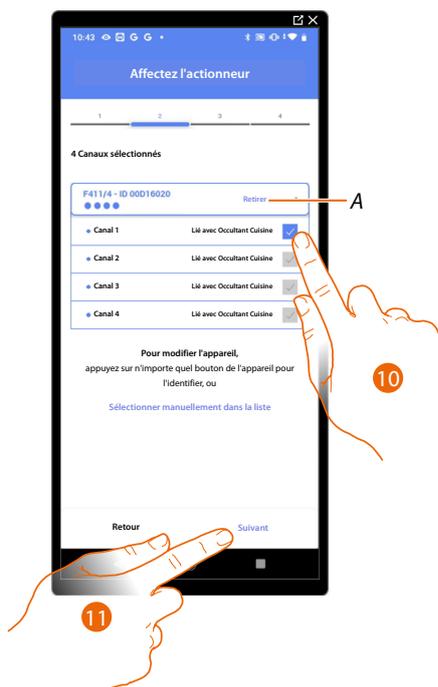
La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible **d'exécuter un test** qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur.



8. Toucher pour sélectionner le dispositif

9. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



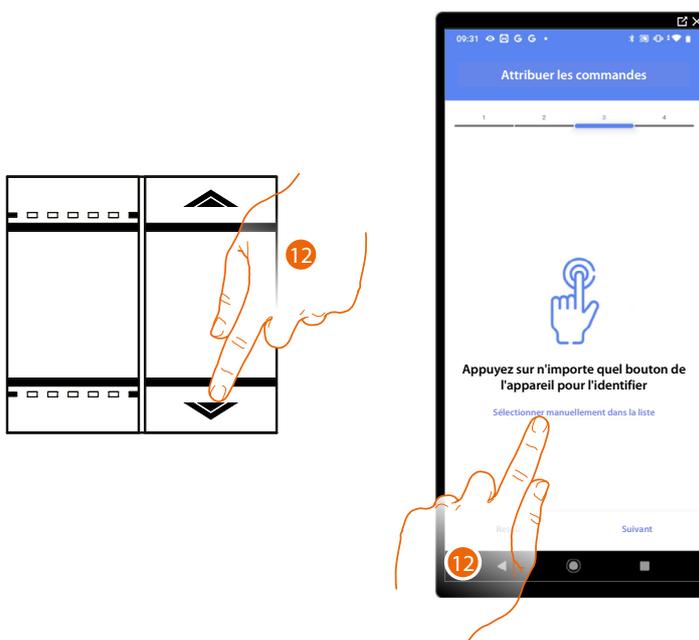
A Supprimer association

10. Sélectionner l'adresse, le système utilise quatre adresses contigus du même actionneur pour la fonction Occultant (volet) (ouvrir/fermer volet gauche / ouvrir/fermer volet droit)

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir **Reset dispositifs** pour les rendre à nouveau disponibles.

11. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante

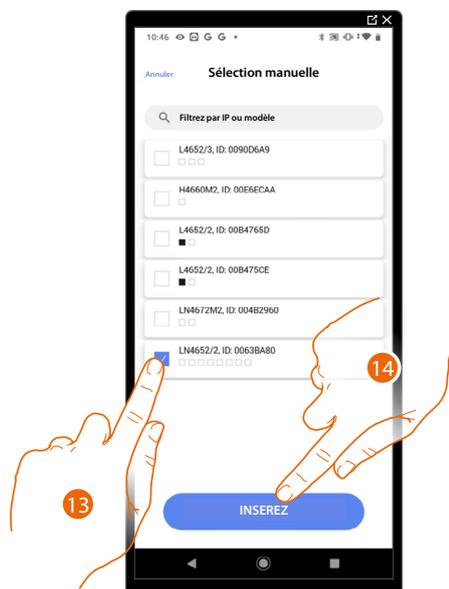


12. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

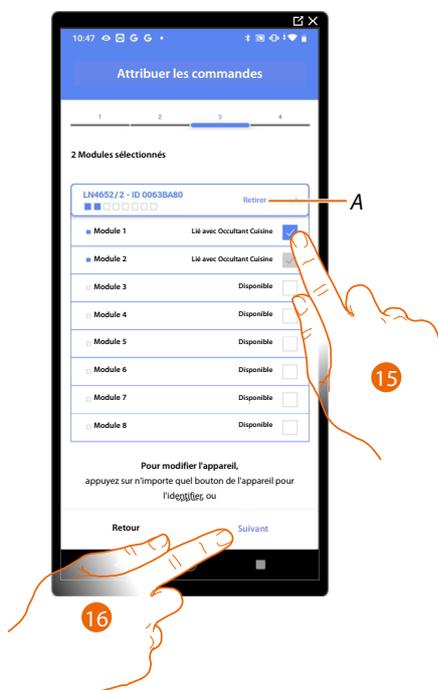
12. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



13. Toucher pour sélectionner le dispositif

14. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

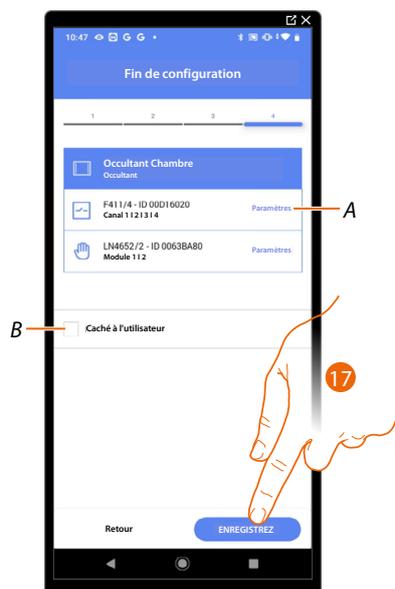


A *Supprimer association*

15. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles

16. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Occultant (volet) est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

17. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander un volet (occultant) dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

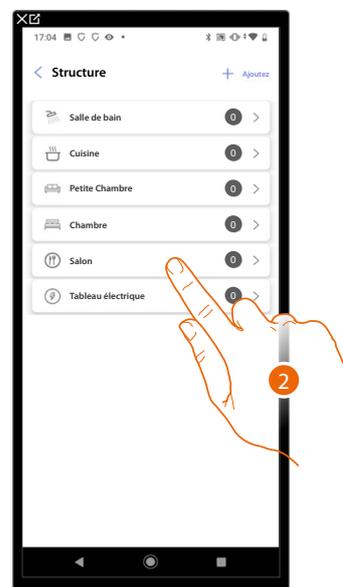
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

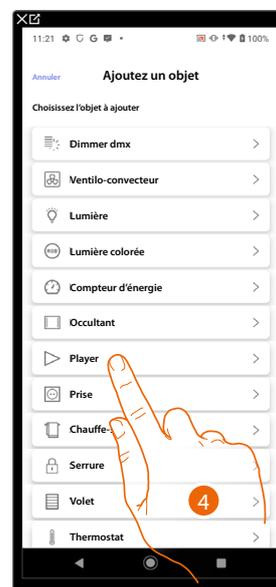


Objet Lecteur (Player)

En associant un lecteur musical NuVo ou Sonos (*) à l'objet Lecteur, l'utilisateur peut reproduire des morceaux de musique ou d'écouter des stations de radio.

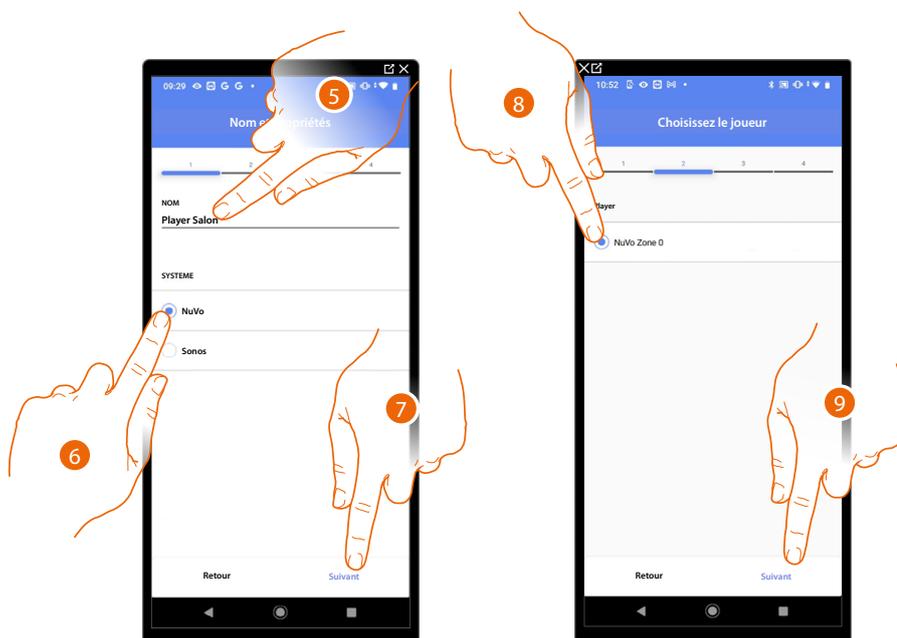


1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Lecteur
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Lecteur



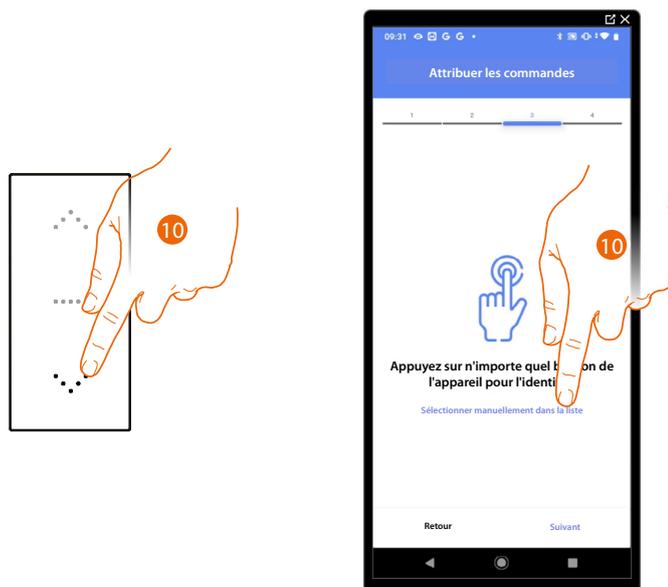
3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salon
4. Toucher pour sélectionner l'objet Lecteur

NuVo



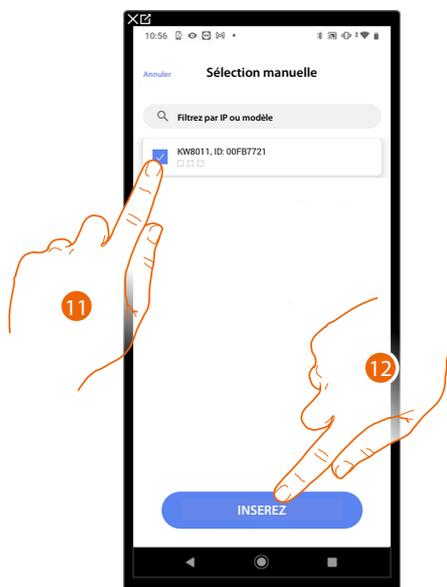
5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner le système
7. Toucher pour confirmer.
8. Toucher pour sélectionner le lecteur NuVo parmi ceux trouvés
9. Toucher pour confirmer

S'il est présent sur l'installation, il est possible de commander le lecteur NuVo, sur l'application Home+Control et au moyen d'une commande Full Touch KW8011.
Dans le cas contraire, toucher « continuer » et passer au point 15.

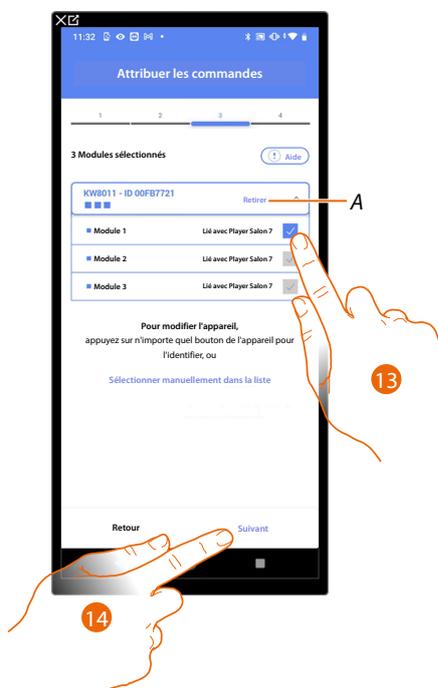


10. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation
OU
10. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



11. Toucher pour sélectionner le dispositif
12. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

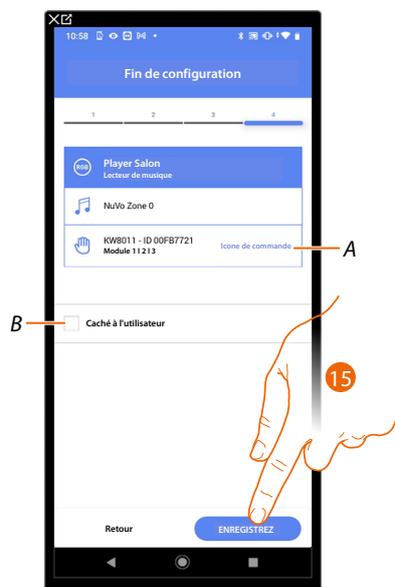


A Supprimer association

13. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

14. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Prise est complète

A Sélectionner l'icône visualisée sur la commande

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

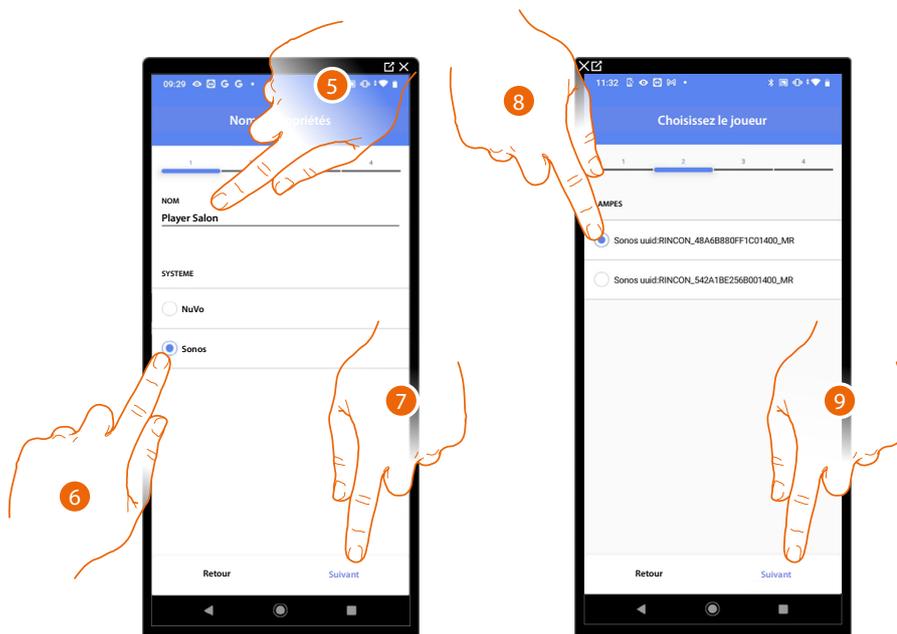
15. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander le player NuVo dans le salon au moyen de la commande physique et les scénarios disponibles dans Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

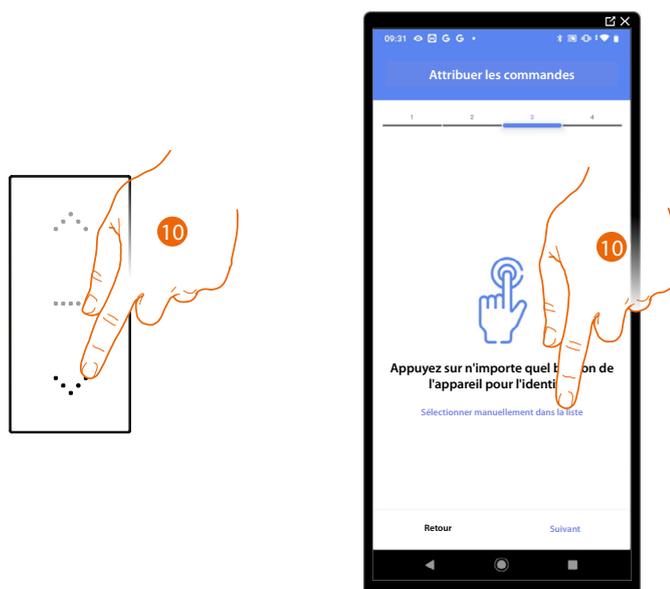
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

Sonos



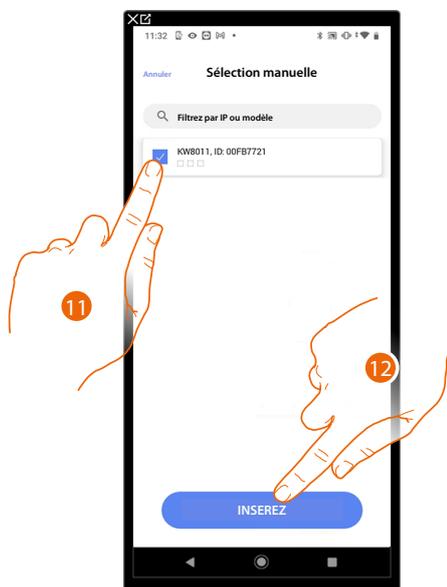
5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner le système
7. Toucher pour confirmer.
8. Toucher pour sélectionner le lecteur Sonos parmi ceux trouvés
9. Toucher pour confirmer

S'il est présent sur l'installation, il est possible de commander le lecteur Sonos, sur l'application Home+Control et au moyen d'une commande Full Touch KW8011.
Dans le cas contraire, toucher « continuer » et passer au point 15

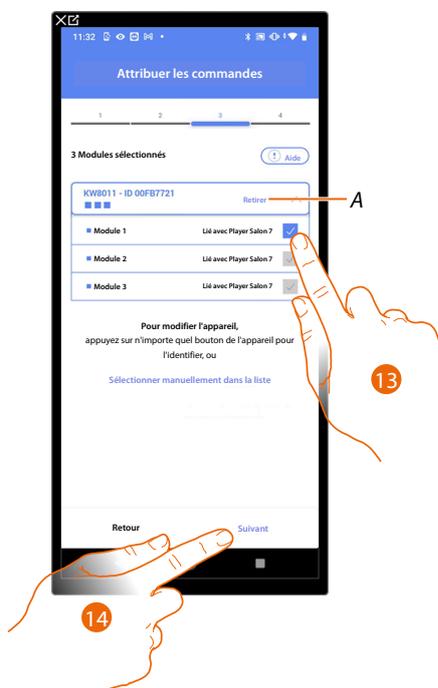


10. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation
OU
10. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



11. Toucher pour sélectionner le dispositif
12. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

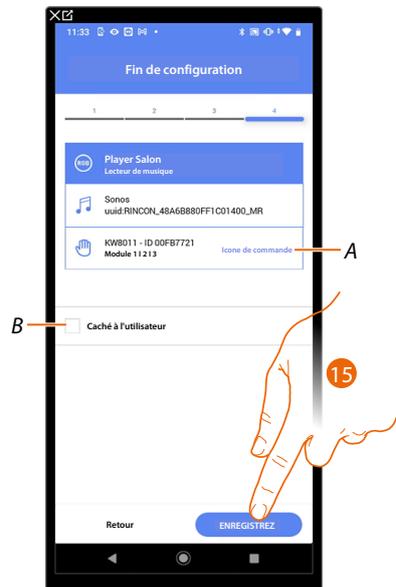


A Supprimer association

13. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

14. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Prise est complète

A Sélectionner l'icône visualisée sur la commande

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

15. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander le player NuVo dans le salon au moyen de la commande physique et les scénarios disponibles dans Home+Control.

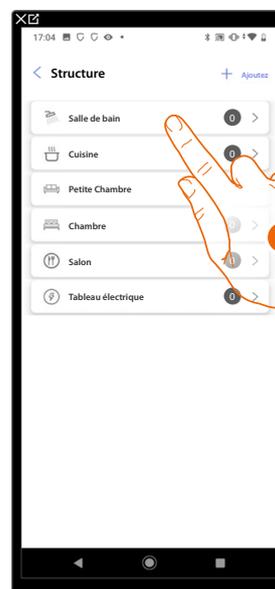
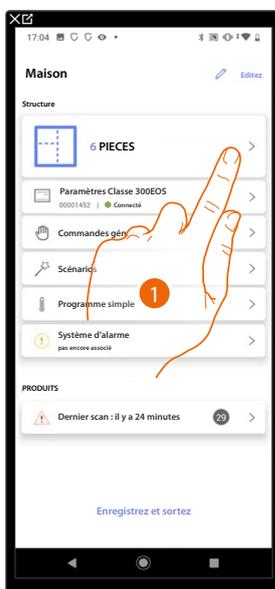
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

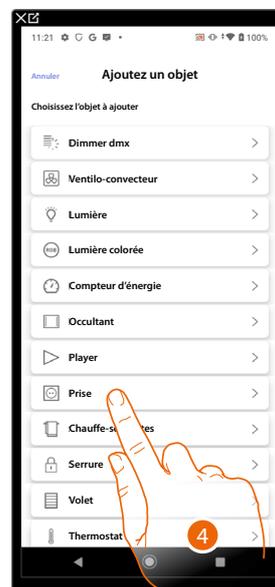
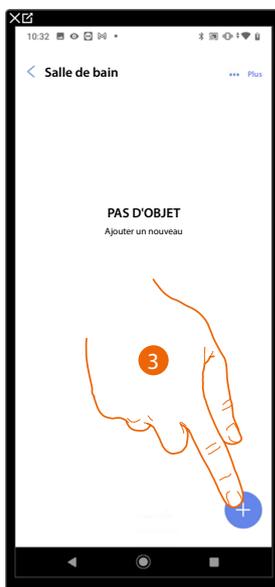


Objet Prise

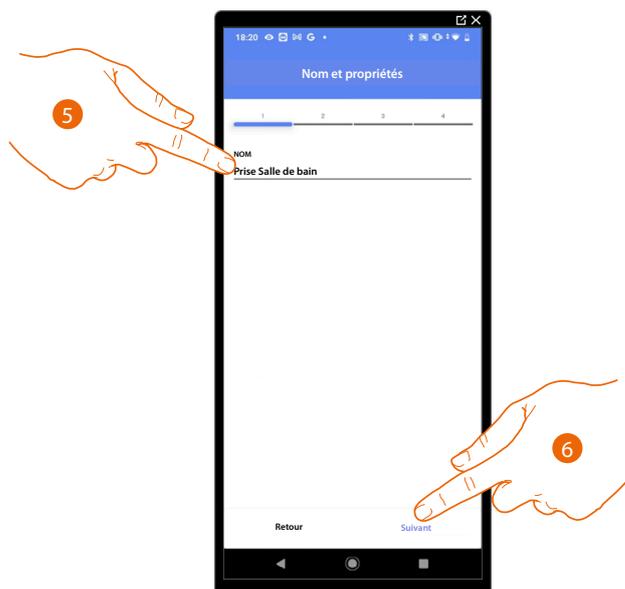
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Prise, l'utilisateur peut commander la charge à une prise (ex. prise machine à laver dans la salle de bain).



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet prise
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet prise

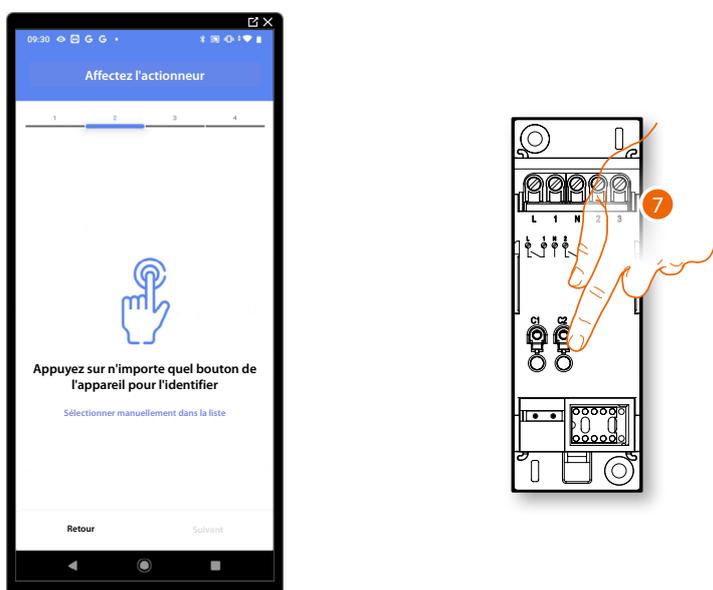


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salle de bain
4. Toucher pour sélectionner l'objet prise



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



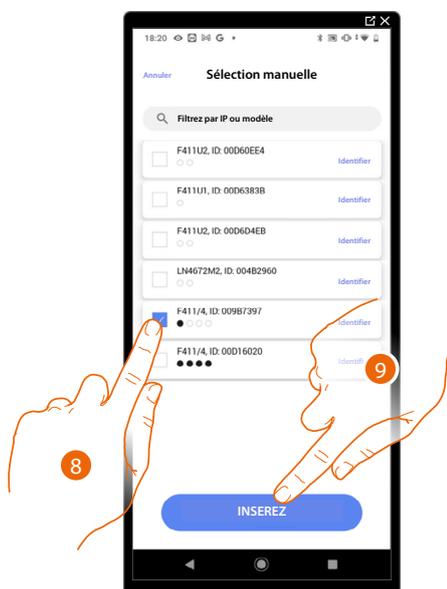
7. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



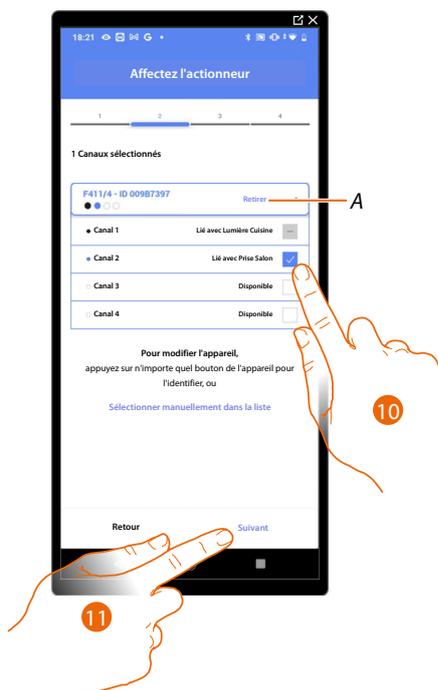
7. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible **d'exécuter un test** qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur.



8. Toucher pour sélectionner le dispositif
9. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



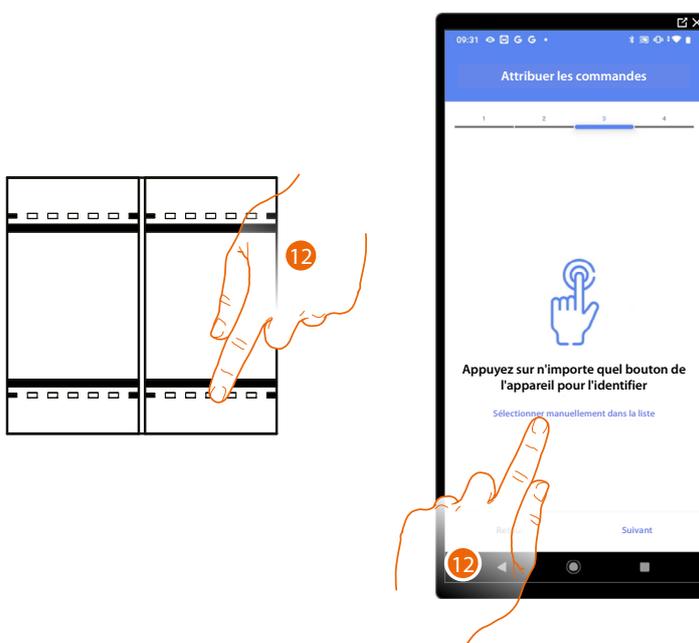
A Supprimer association

10. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir **Reset dispositifs** pour les rendre à nouveau disponibles.

11. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la prise, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante

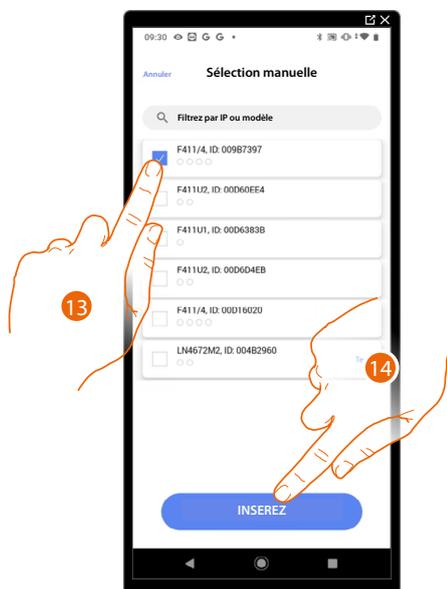


12. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

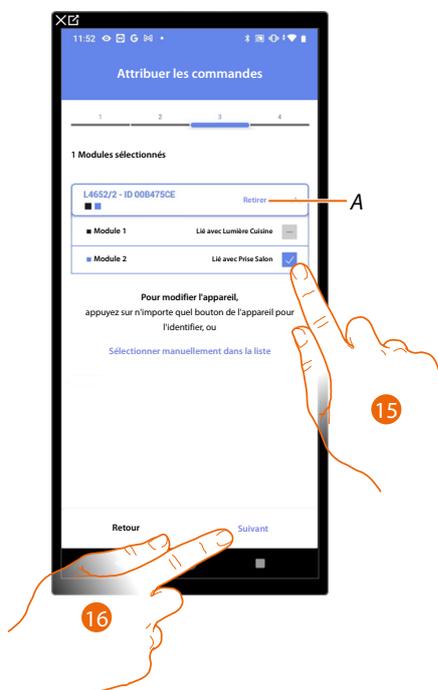
12. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



13. Toucher pour sélectionner le dispositif

14. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

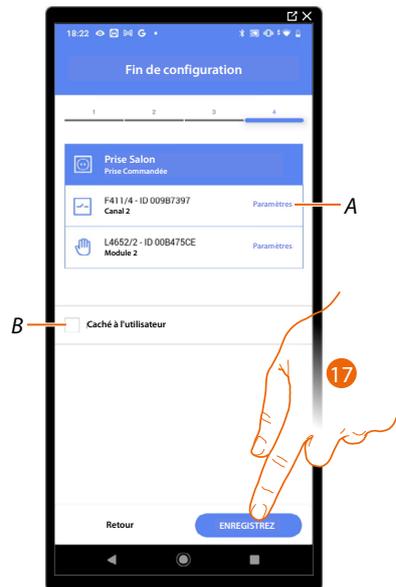


A *Supprimer association*

15. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

16. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Prise est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

17. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une prise dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

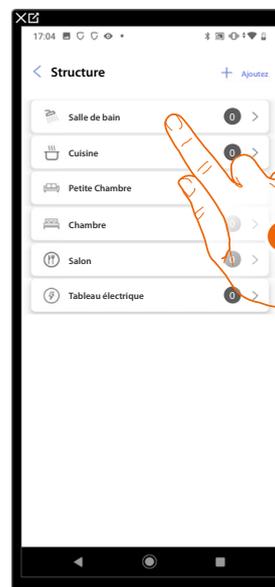
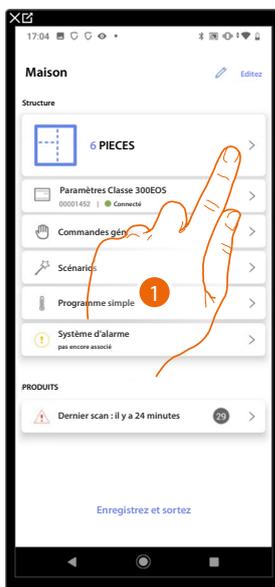
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

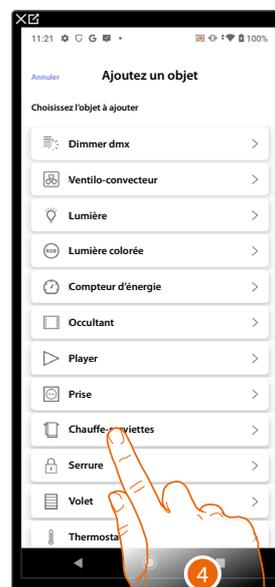


Objet Chauffe-serviettes

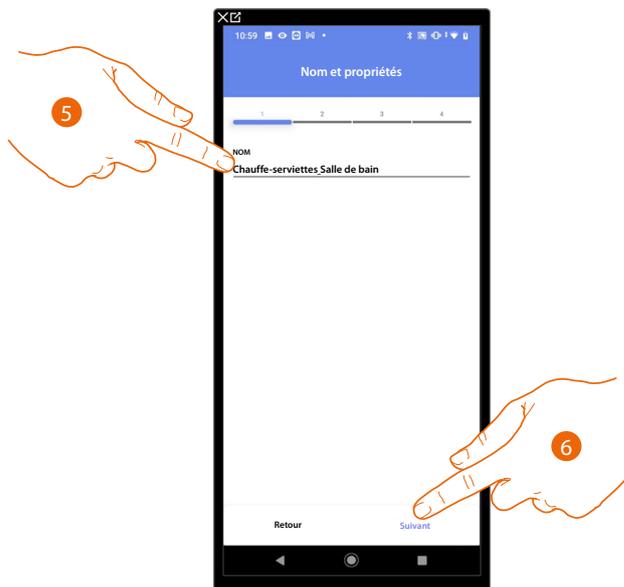
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Chauffe-serviettes, l'utilisateur peut les activer/désactiver, directement ou par l'intermédiaire de la programmation, sans recourir à l'utilisation d'une valeur de consigne.



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Chauffe-serviettes
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Chauffe-serviettes

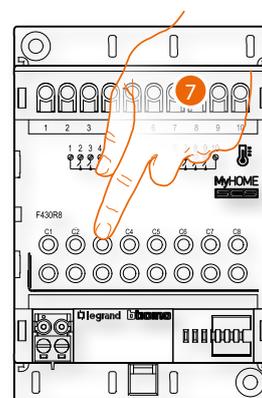


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salle de bain
4. Toucher pour sélectionner l'objet Chauffe-serviettes



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



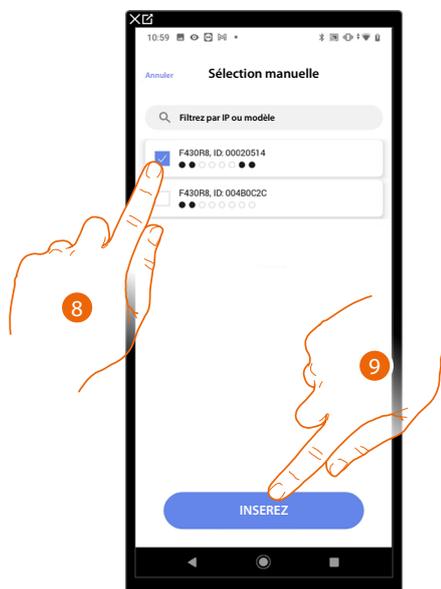
7. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



7. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.

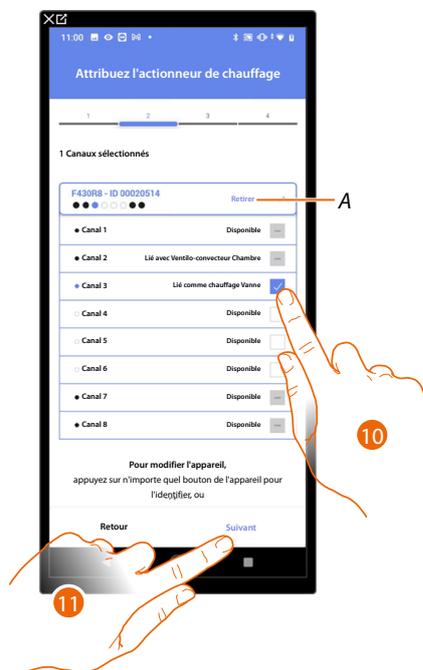


8. Toucher pour sélectionner le dispositif

9. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où la sonde est déjà configurée, voir [Reset dispositifs](#) pour la rendre à nouveau disponible.

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



A Supprimer association

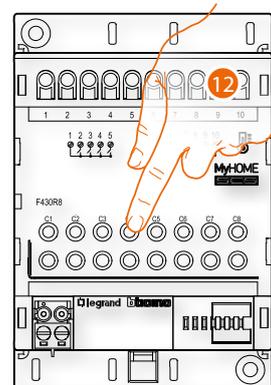
10. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

11. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur à l'objet, il est possible d'associer une pompe.

Pompe accessible



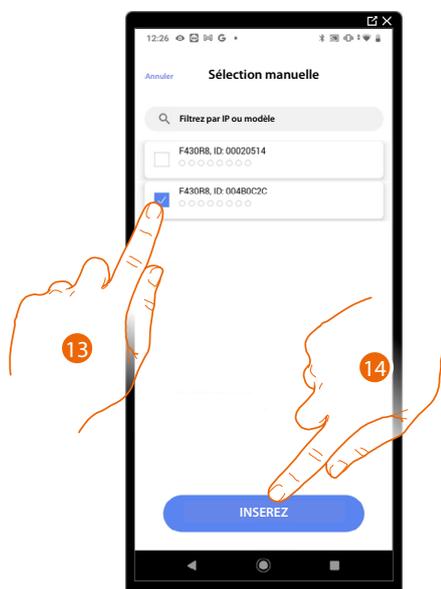
12. Toucher un des boutons de la pompe présente sur l'installation

Pompe non accessible



12. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles avec les pompes qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur/pompe peut être identifié à travers le code ID.

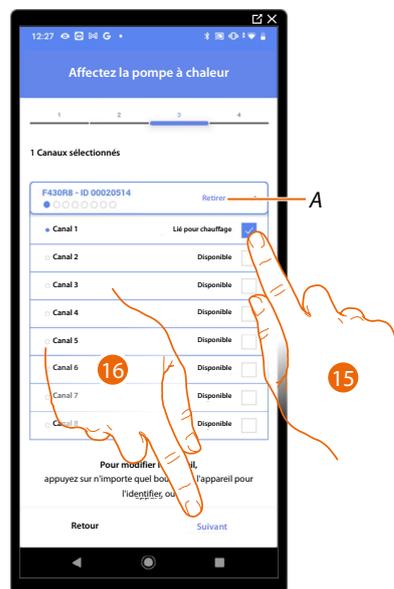


13. Toucher pour sélectionner le dispositif

14. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où l'actionneur/pompe est déjà configuré, voir [Reset dispositifs](#) pour le rendre à nouveau disponible.

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur/pompe, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles

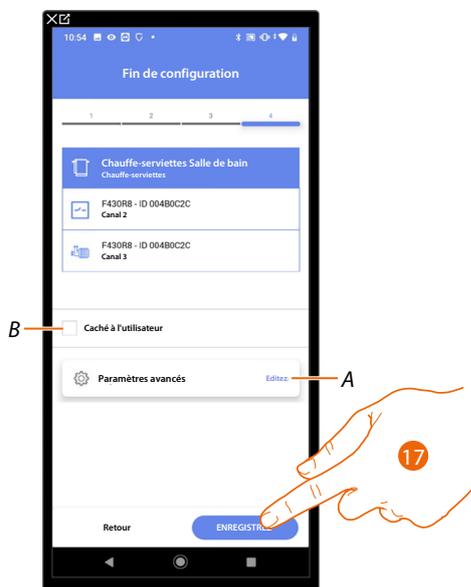


A Supprimer association

15. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

16. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Prise est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

17. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une prise dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

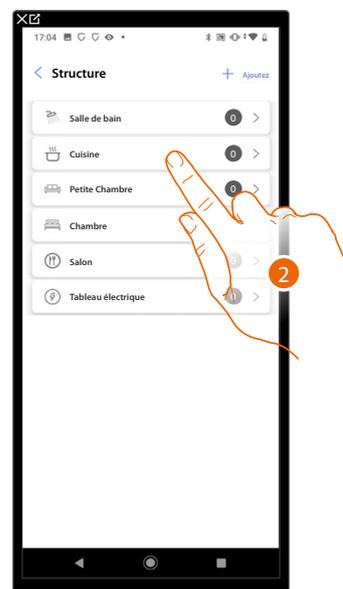
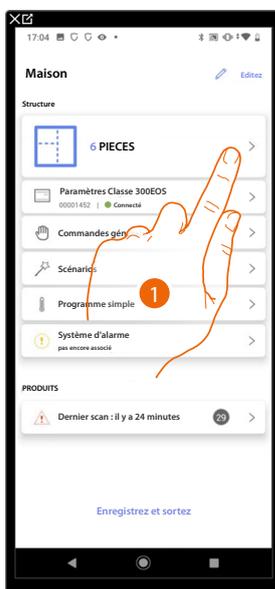
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

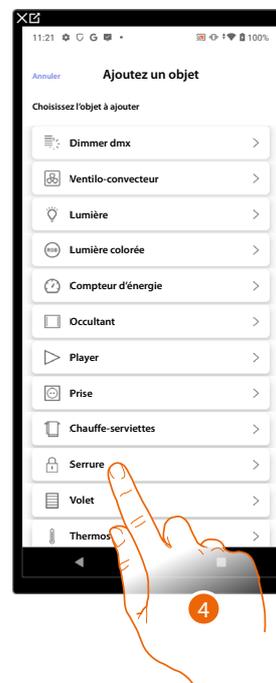
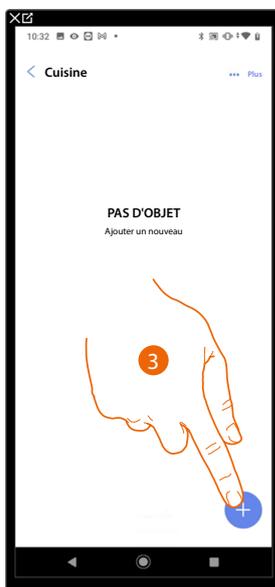


Objet Serrure

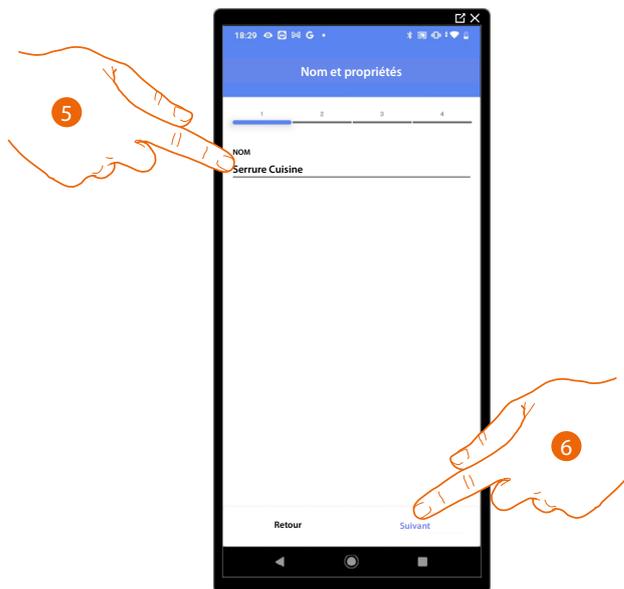
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Serrure, l'utilisateur peut commander une serrure de l'installation.



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Serrure
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Serrure

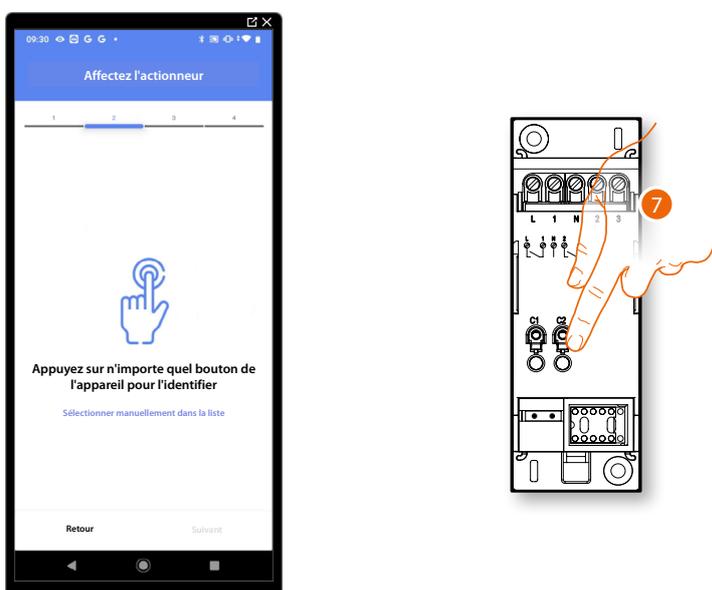


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce cuisine
4. Toucher pour sélectionner l'objet serrure



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



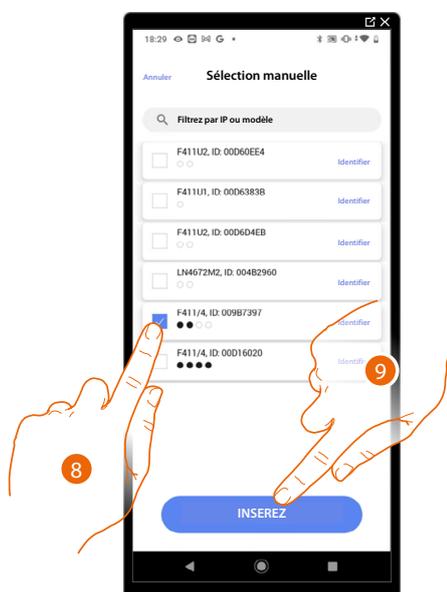
7. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



7. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

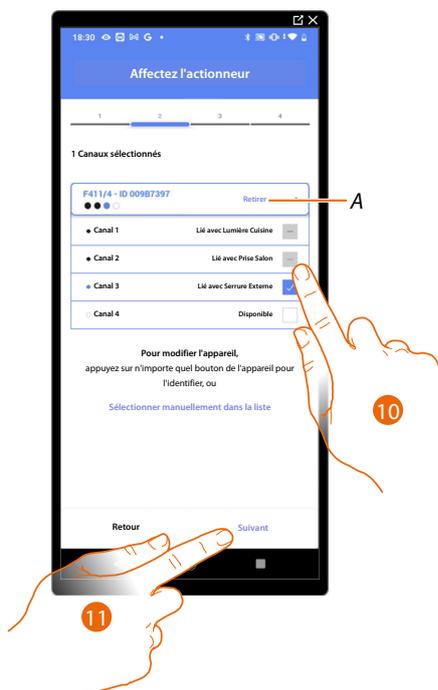
La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible **d'exécuter un test** qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur.



8. Toucher pour sélectionner le dispositif

9. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



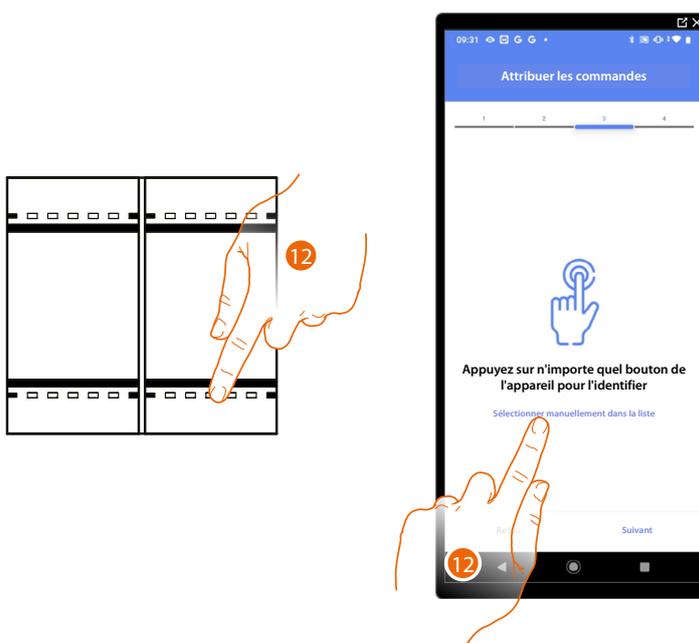
A Supprimer association

10. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir **Reset dispositifs** pour les rendre à nouveau disponibles.

11. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la serrure, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante

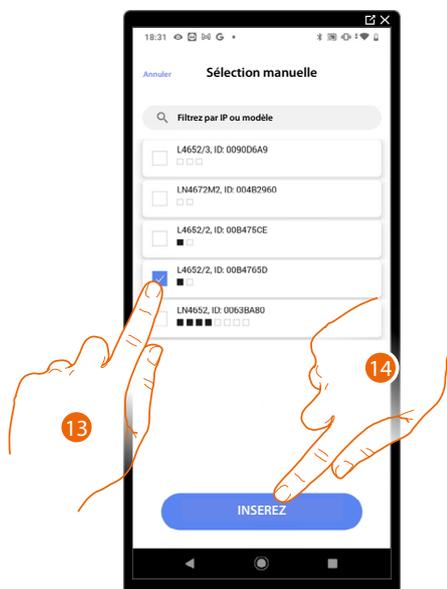


12. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

12. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



13. Toucher pour sélectionner le dispositif

14. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

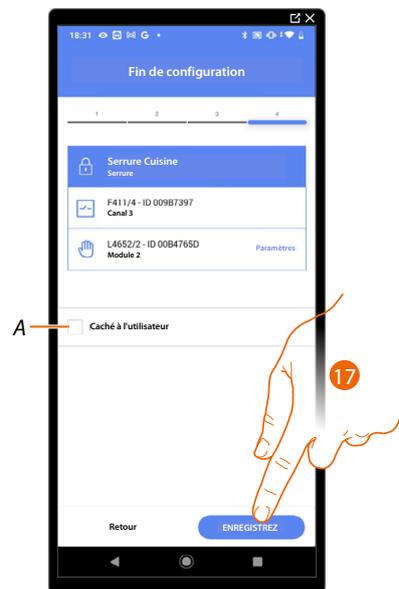


A *Supprimer association*

15. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

16. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet serrure est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

17. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une serrure dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

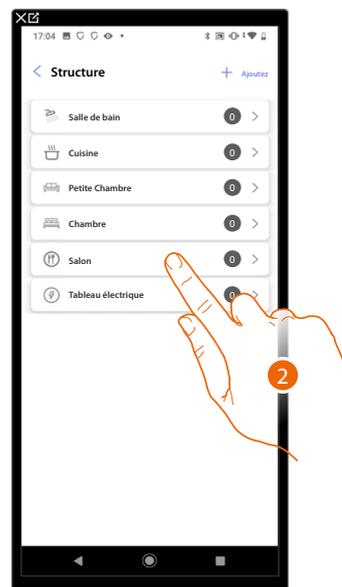
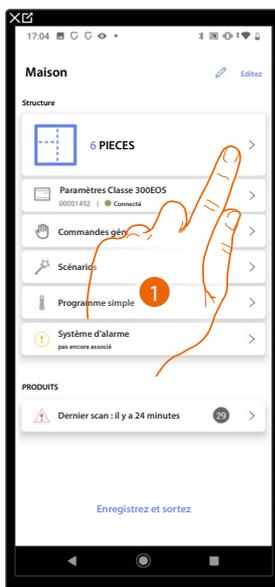
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet



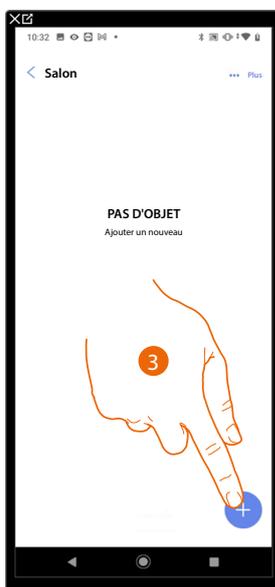
Objet Volet

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet volet, l'utilisateur peut régler l'ouverture et la fermeture de volets, portes et garage.

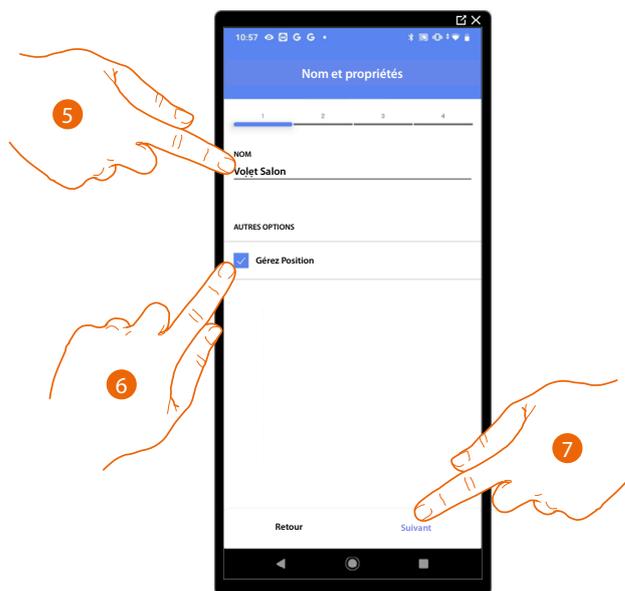
En activant la fonction, il est possible de permettre à l'utilisateur de régler le niveau d'ouverture (pour les volets à fonction de pré-réglage).



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Volet
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Volet

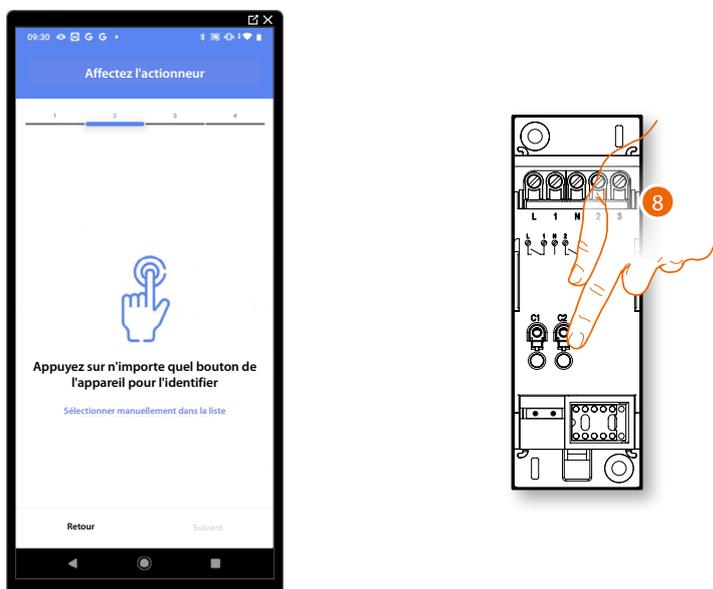


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salon
4. Toucher pour sélectionner l'objet volet



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour activer sur l'objet le réglage du niveau d'ouverture (uniquement volets avec fonction Preset)
7. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



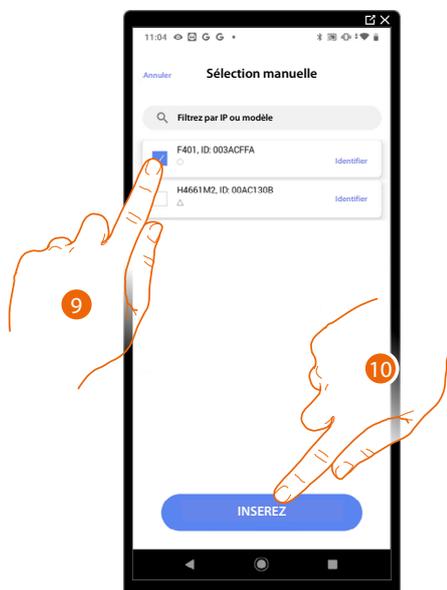
8. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



8. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

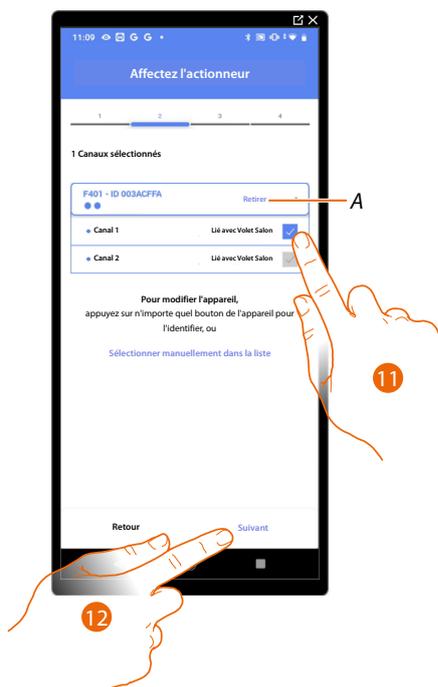
La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible **d'exécuter un test** qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur.



9. Toucher pour sélectionner le dispositif

10. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



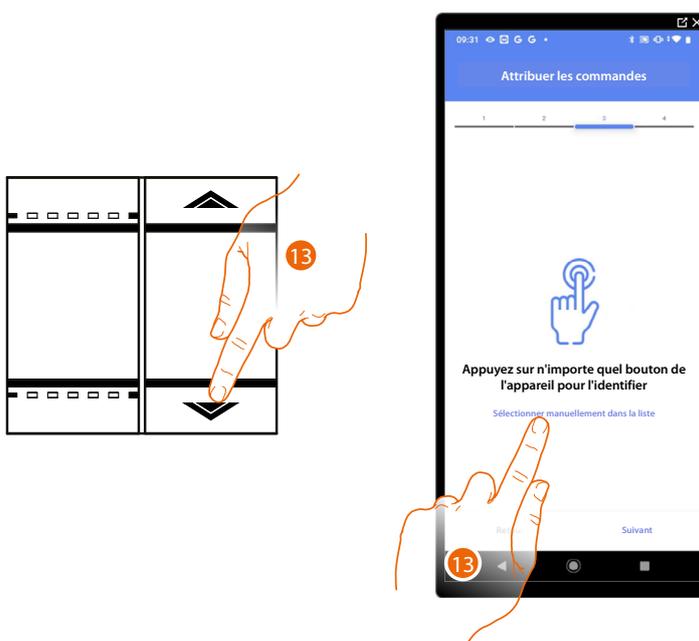
A Supprimer association

11. Sélectionner l'adresse, le système utilise quatre adresses contigus du même actionneur pour la fonction volet (montée/descente)

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir **Reset dispositifs** pour les rendre à nouveau disponibles.

12. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante

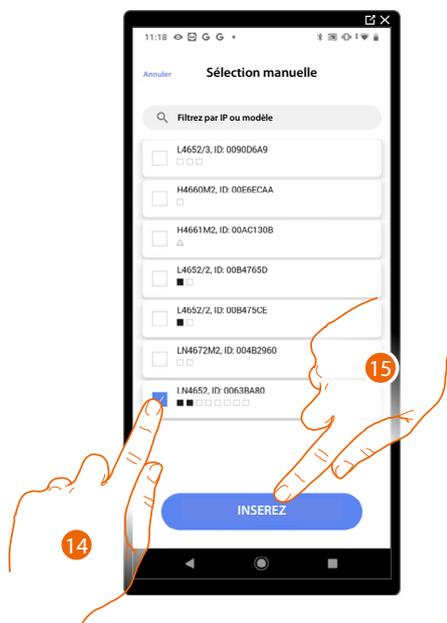


13. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

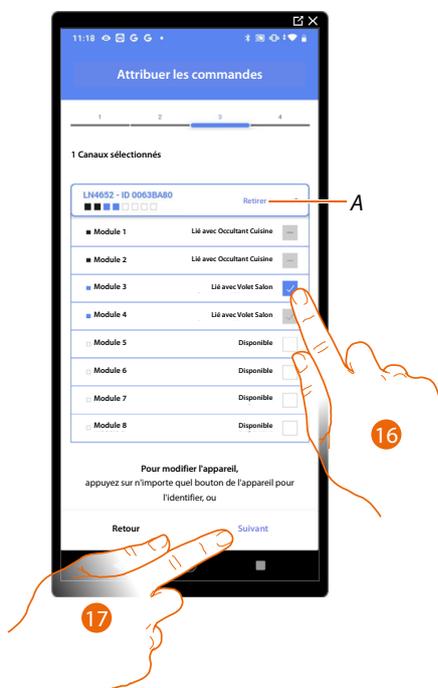
13. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



14. Toucher pour sélectionner le dispositif

15. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

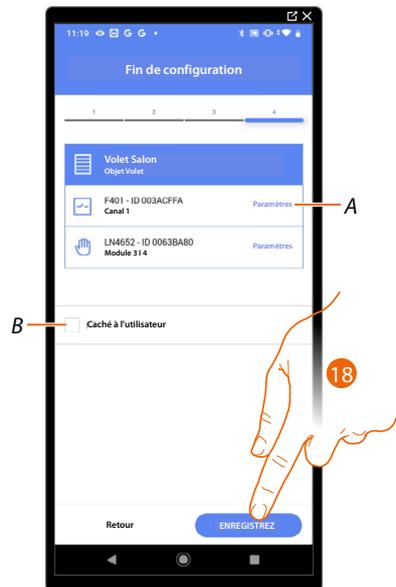


A *Supprimer association*

16. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

17. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet volet est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

18. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander un volet dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

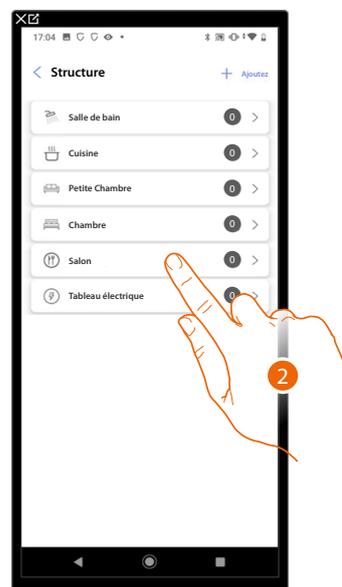
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet



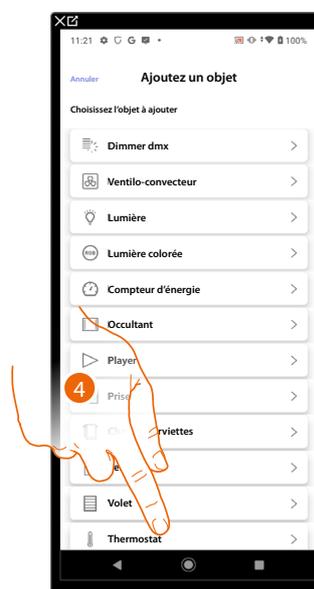
Objet thermostat

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet thermostat, l'utilisateur peut régler la température de l'habitation.

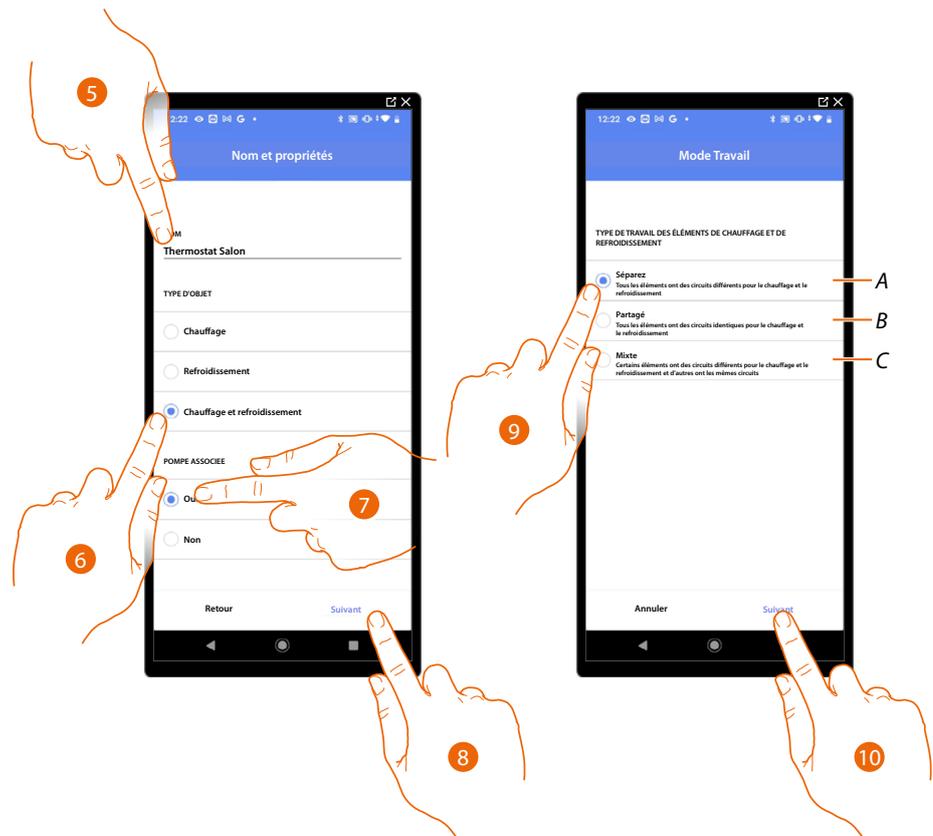
NOTE : Il est possible d'ajouter un seul objet thermostat dans chaque pièce



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Thermostat
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Thermostat

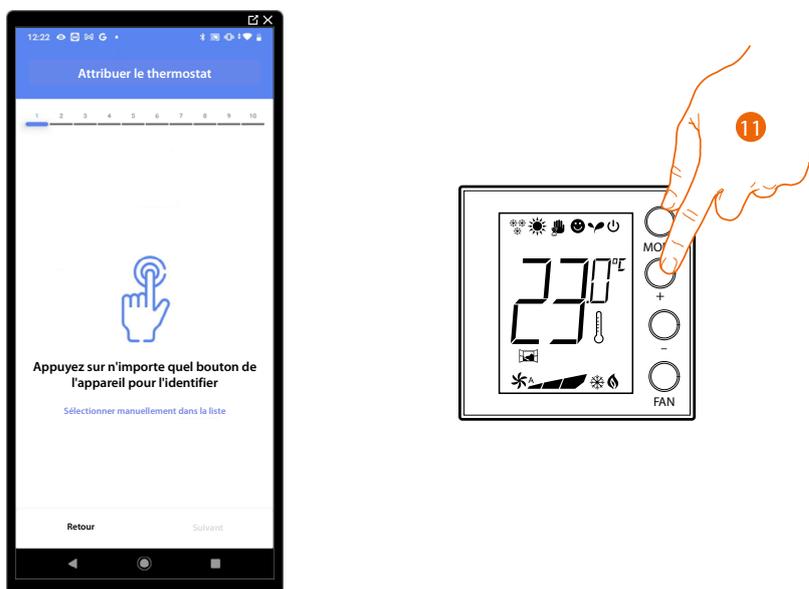


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salon
4. Toucher pour sélectionner l'objet Thermostat



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
 6. Sélectionner le type d'installation parmi ceux proposés
 7. Sélectionner si une pompe associée est présente.
 8. Toucher pour confirmer.
 9. Sélectionner le type d'élément chauffant et/ou rafraichissant relatif à l'installation
- A** *Séparé*
tous les éléments ont des tuyaux différents pour le chauffage et la climatisation
- B** *Partagé*
tous les éléments ont les mêmes tuyaux pour le chauffage et la climatisation
- C** *Mixte*
certains éléments ont des tuyaux différents pour le chauffage et la climatisation et d'autres ont les mêmes tuyaux
10. Toucher pour associer un thermostat à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Thermostat accessible



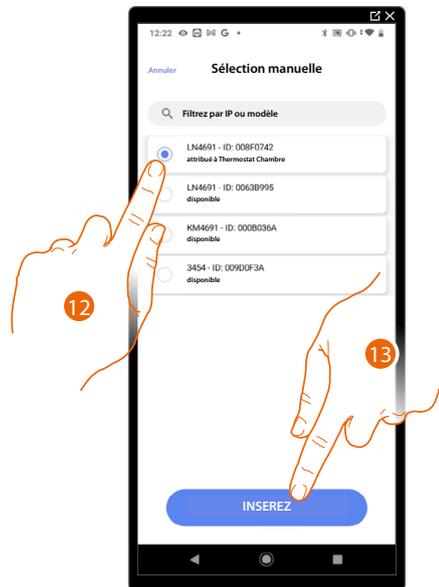
11. Toucher un des boutons du thermostat présent sur l'installation

Thermostat non accessible



11. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des thermostats qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; identifier le thermostat au moyen du code ID.

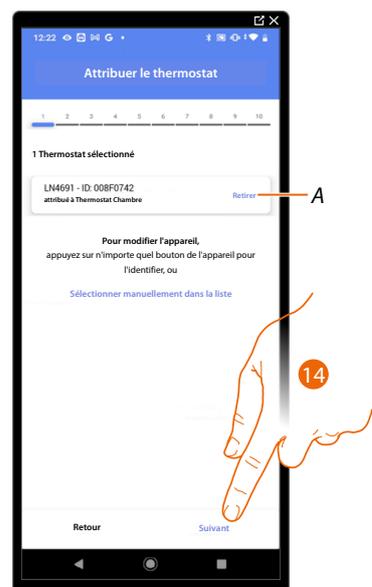


12. Toucher pour sélectionner le thermostat

13. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

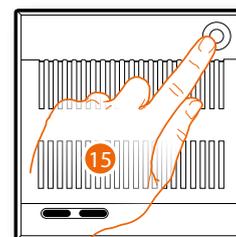
Dans le cas où le thermostat est déjà configuré, voir [Reset dispositifs](#) pour le rendre à nouveau disponible.

Après avoir associé le thermostat à l'objet, il est possible d'associer une ou plusieurs sondes de température 4693. En associant plusieurs sondes à un thermostat, il est par exemple possible d'obtenir la moyenne de la température d'une pièce de grandes dimensions.



14. Toucher pour associer une sonde

Sonde accessible



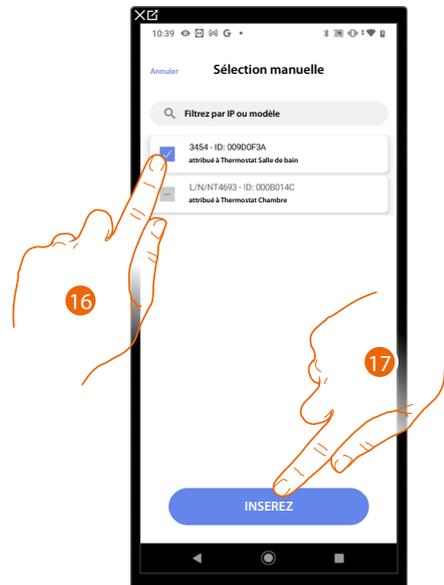
15. Toucher un des boutons de la sonde présente sur l'installation

Sonde non accessible



15. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des sondes comptables qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; la sonde peut être identifiée à travers le code ID.

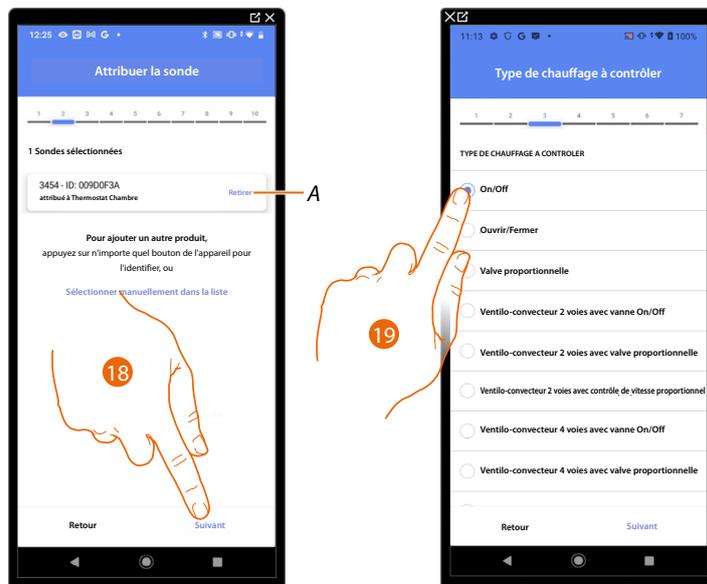


16. Toucher pour sélectionner le dispositif

17. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où la sonde est déjà configurée, voir [Reset dispositifs](#) pour la rendre à nouveau disponible.

Après avoir associé le thermostat et les sondes à l'objet, il est nécessaire de sélectionner le type de charge de l'installation de chauffage à contrôler

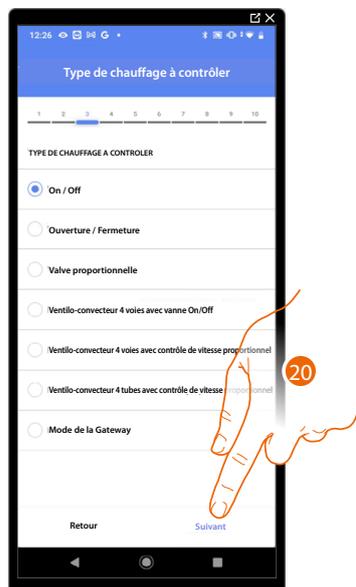


A Supprimer association

18. Toucher pour sélectionner le type de charge

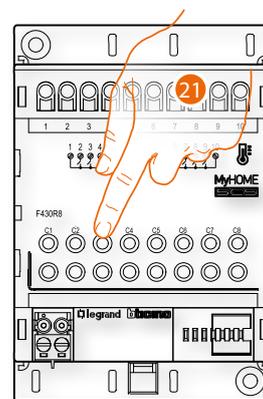
19. Sélectionner le type parmi ceux proposés

Après avoir sélectionné le type de charge, il est possible d'associer un actionneur à l'installation de chauffage.



20. Toucher pour associer un actionneur

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



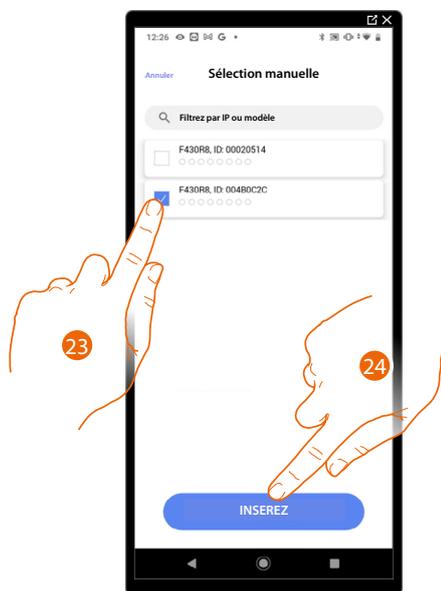
21. Toucher un des boutons de l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



22. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.

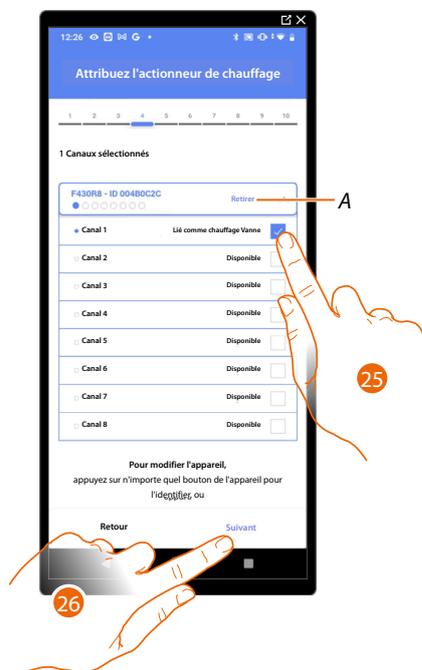


23. Toucher pour sélectionner le dispositif

24. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où la sonde est déjà configurée, voir [Reset dispositifs](#) pour la rendre à nouveau disponible.

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



A Supprimer association

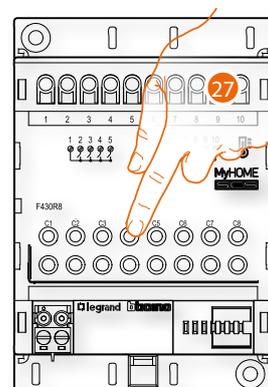
25. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

26. Toucher pour confirmer

Après avoir associé le thermostat, les sondes et l'actionneur à l'objet, il est possible d'associer une pompe.

Pompe accessible



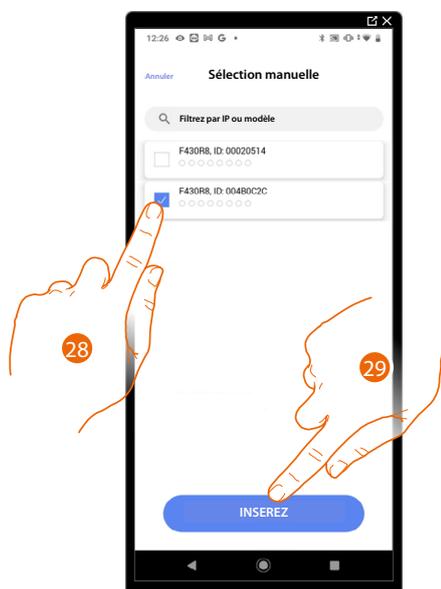
27. Toucher un des boutons de la pompe présente sur l'installation

Pompe non accessible



27. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles avec les pompes qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur/pompe peut être identifié à travers le code ID.

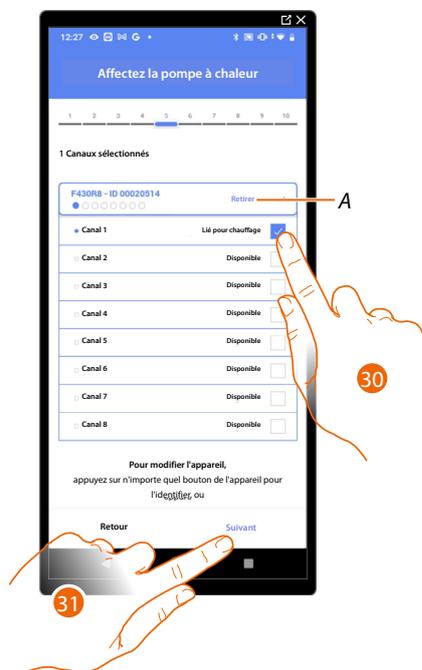


28. Toucher pour sélectionner le dispositif

29. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où l'actionneur/pompe est déjà configuré, voir [Reset dispositifs](#) pour le rendre à nouveau disponible.

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur/pompe, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



A *Supprimer association*

30. Sélectionner l'adresse

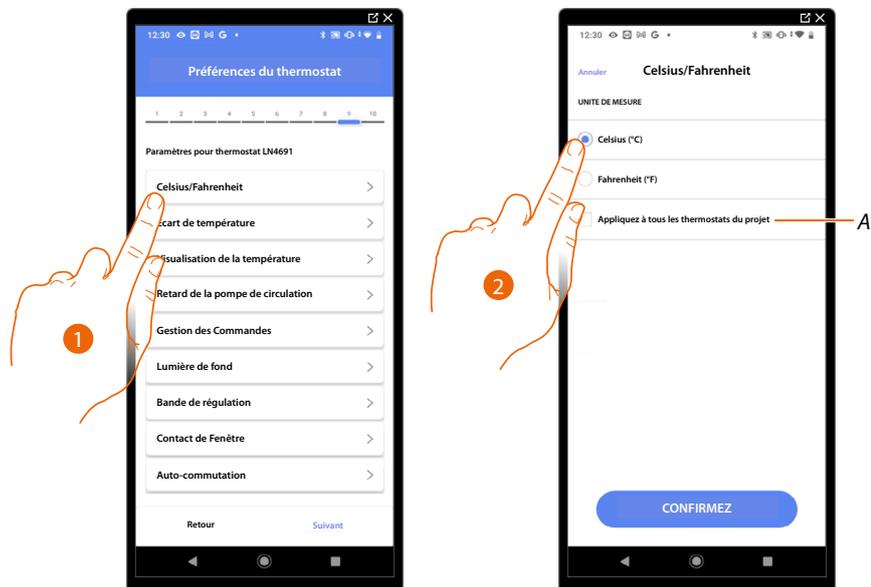
Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

31. Toucher pour confirmer

Une fois la procédure relative à l'installation de chauffage terminée, il est nécessaire de procéder de la même manière pour la procédure relative à l'installation de climatisation

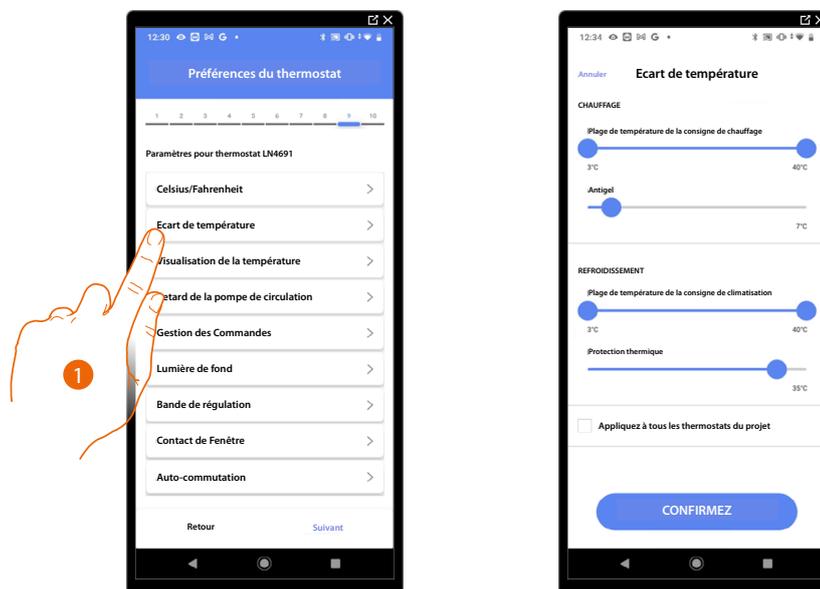
Préférences du thermostat

Celsius/Fahrenheit



1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Toucher pour sélectionner le format de visualisation de la température (degré Celsius ou Fahrenheit)

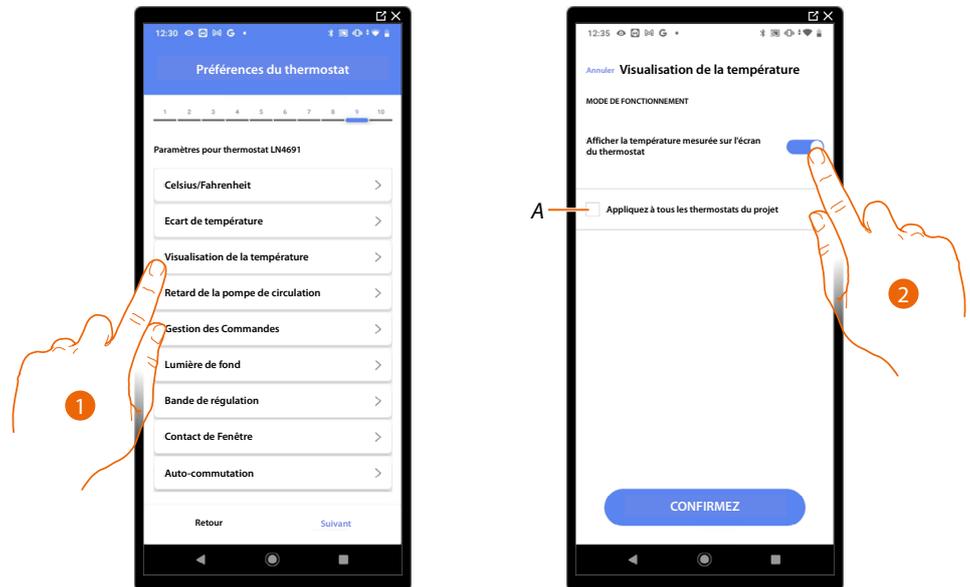
Ecart de température



1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Toucher pour régler les niveaux minimum et maximum de température, que l'utilisateur peut sélectionner. Exemple : en cas de réglage d'une limite minimum de 15°C, l'utilisateur ne peut pas régler de températures inférieures (10°C par exemple).
3. Sélectionner la température de la fonction antigel/protection thermique

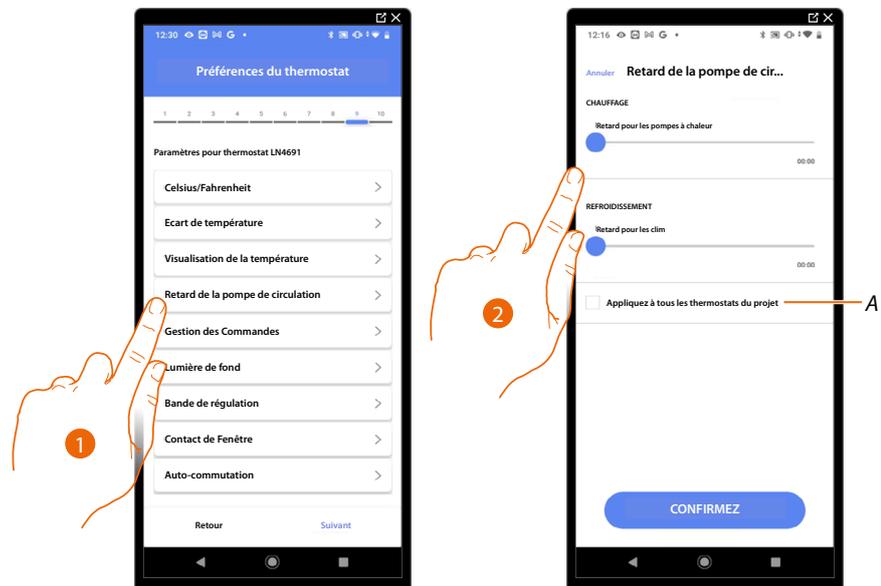
NOTE : Quand la commande d'extinction est envoyée depuis l'Appli Home+Control ou par l'intermédiaire du bouton prévu à cet effet sur le thermostat, celui-ci règle la température minimum (antigel) ou maximum (protection thermique)

Visualisation de la température



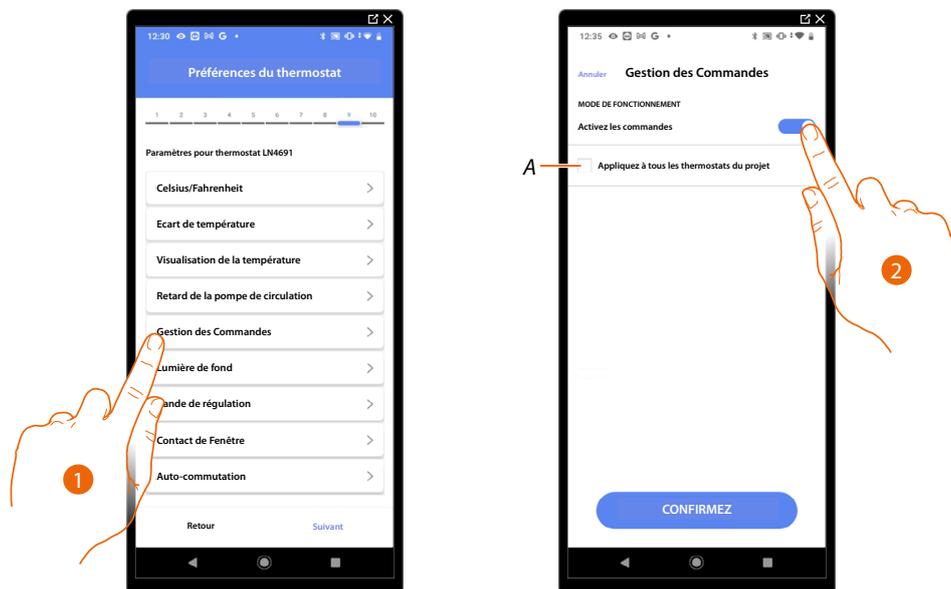
1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Activer/désactiver la visualisation de la température mesurée sur l'écran du thermostat
3. Sélectionner la température de la fonction antigel/protection thermique

Retard de la pompe de circulation



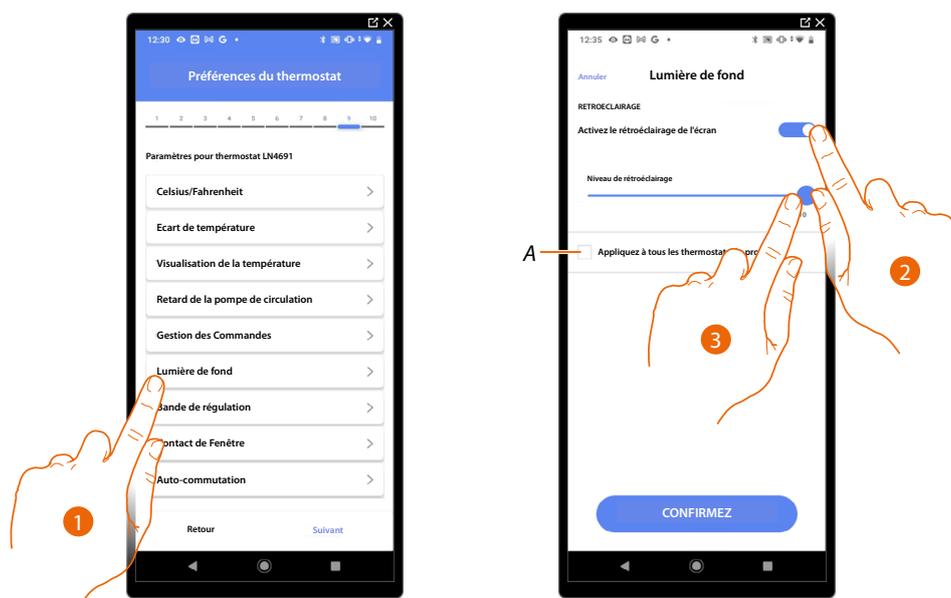
1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Toucher pour régler un temps de retard avant activation des pompes afin d'éviter qu'elles ne se mettent en marche trop tôt avant l'ouverture des vannes de zone, aussi bien en chauffage qu'en climatisation.

Gestion des Commandes



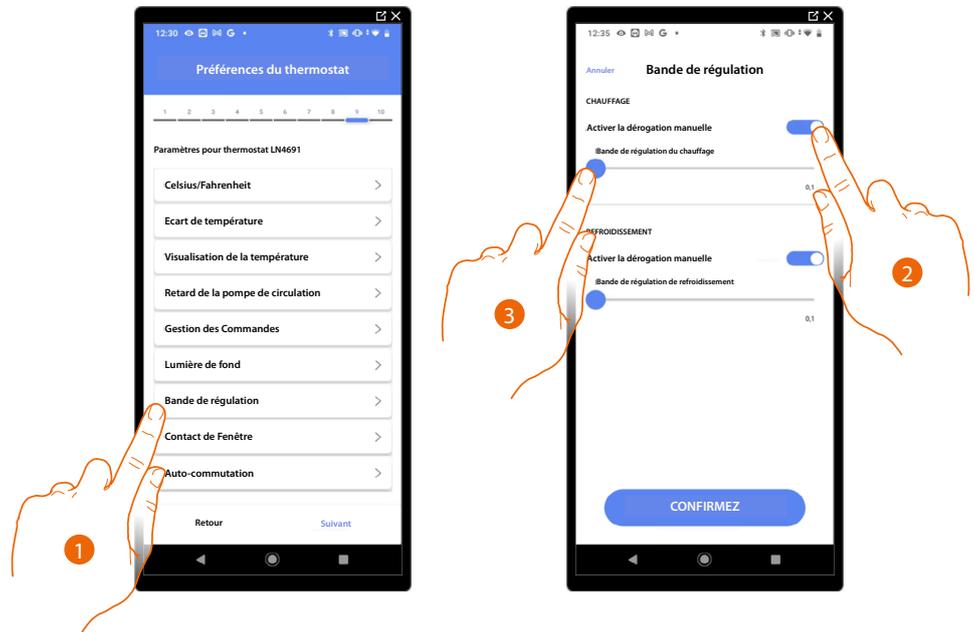
1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Toucher pour activer/désactiver les touches physiques du thermostat ; si la fonction est désactivée, il n'est plus possible d'interagir avec le thermostat mais uniquement de visualiser les informations.
Cette fonction est utile dans le cas où il serait nécessaire d'empêcher la modification des paramètres (ex. chambre des enfants ou local public) depuis le thermostat et de permettre cette modification uniquement depuis l'appli.

Lumière de fond



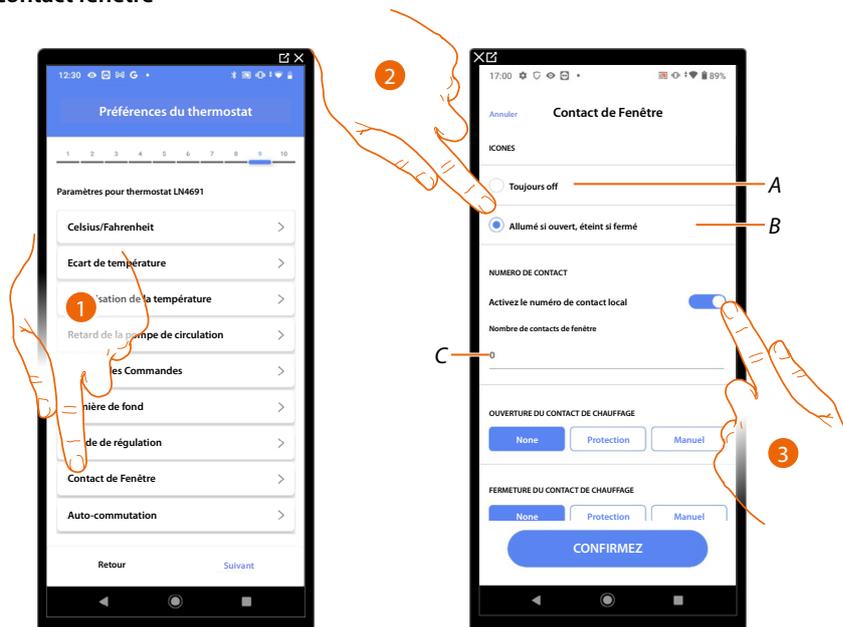
1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Activer/désactiver le rétro-éclairage de l'écran
3. Faire glisser pour régler avec précision l'intensité du rétro-éclairage

Bande de régulation

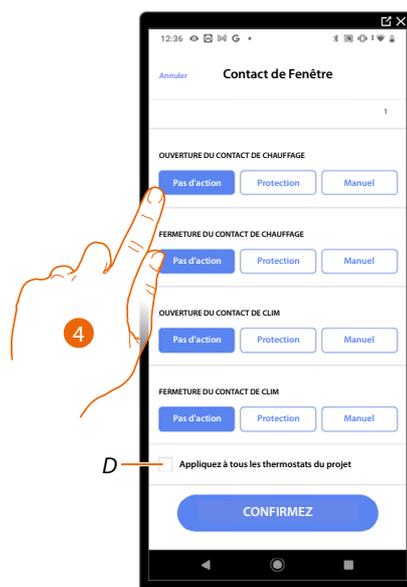


1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
2. Active/désactive le réglage
3. Faire glisser pour régler le seuil d'intervention par rapport à la valeur de consigne programmée ; par exemple, avec une valeur de consigne programmée de 20,0°C pour le chauffage et un seuil de 0,1°C, l'installation est désactivée quand la température de 20,1°C est dépassée et elle est activée à une température de 19,9°C.
 Dans le cas des systèmes à ventilo-convecteurs, le seuil peut prendre une valeur comprise entre 0,1 et 1°C, pour les autres types de système, comprise entre 0,1 et 0,5°C.

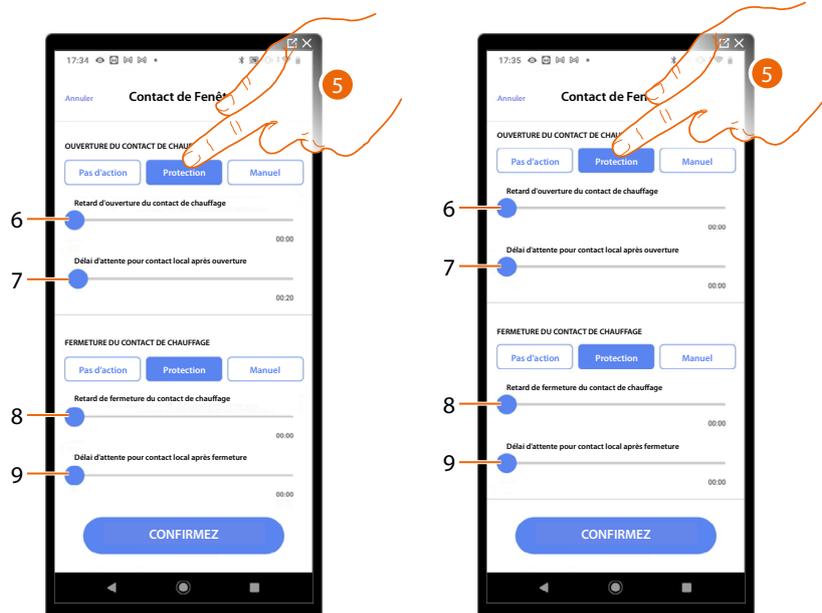
Fonction contact fenêtre



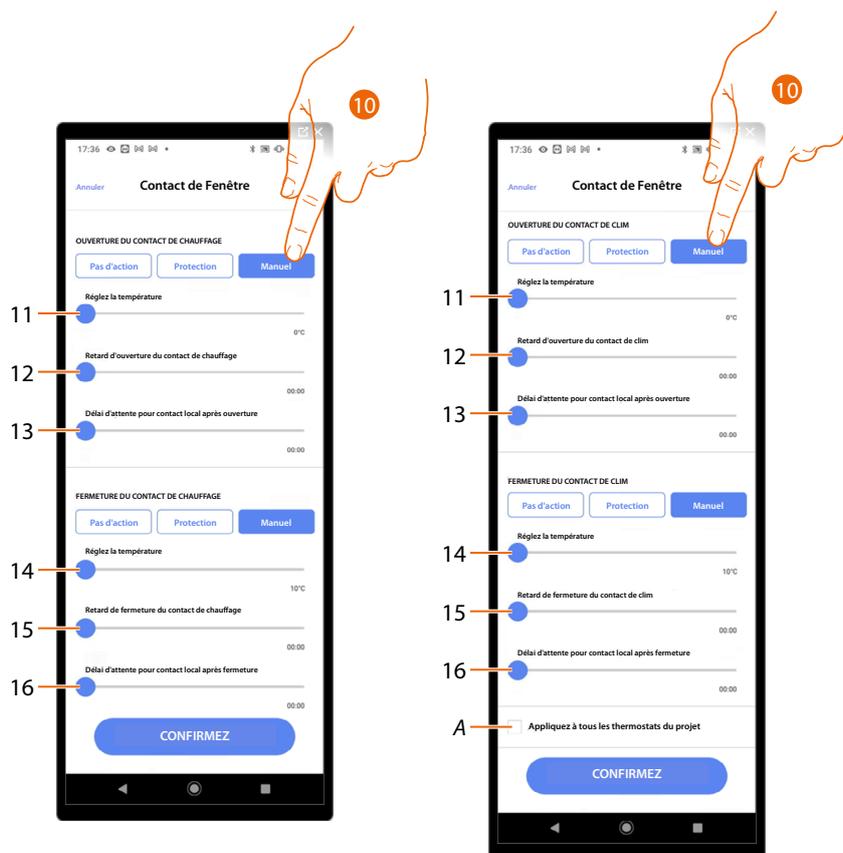
1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
2. Toucher pour visualiser sur le thermostat LN4691 l'icône fenêtre relative à l'état du contact :
 - A Icône fenêtre non visualisée
 - B Icône fenêtre visualisée = contact ouvert, icône fenêtre non visualisée = contact fermé
3. Active la fonction contact qui permet d'exécuter un scénario mémorisé dans le programmeur de scénarios MH202 à l'ouverture du contact
- C Sélectionner le numéro du contact fenêtre à associer



4. Toucher pour ne pas commander d'action sur l'installation de chauffage ou de climatisation à l'ouverture/fermeture du contact fenêtre
- D Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation

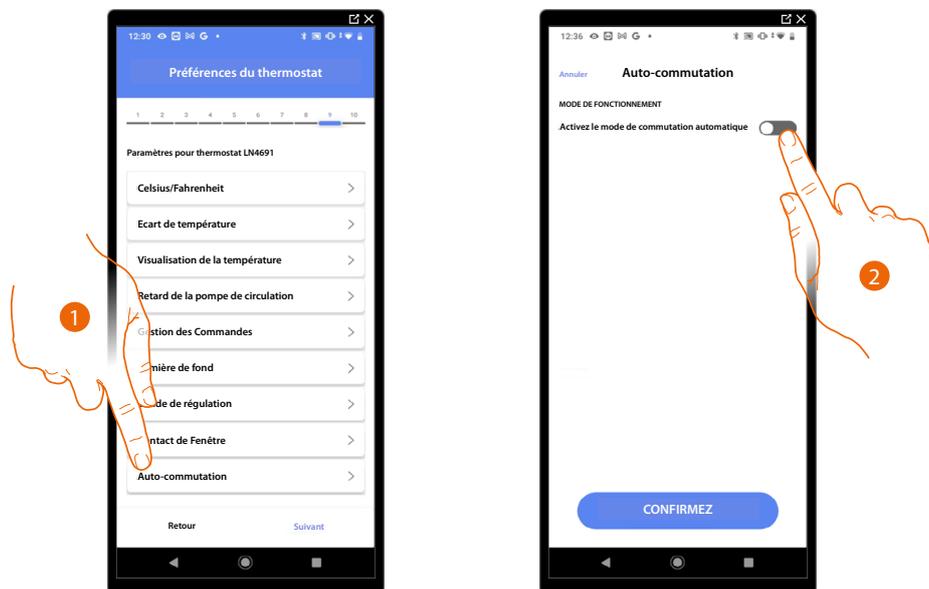


5. Toucher pour régler l'installation en modalité de protection thermique ou antigel à l'ouverture/fermeture du contact
6. Régler un retard entre l'ouverture du contact et le paramètre de l'installation en modalité de protection thermique ou antigel
7. Régler le temps maximum pendant lequel l'installation reste en modalité de protection thermique ou antigel
8. Régler un retard entre la fermeture du contact et le paramètre de l'installation dans l'état précédent
9. Régler un retard entre la fermeture du contact et le paramètre de l'installation en modalité de protection thermique ou antigel

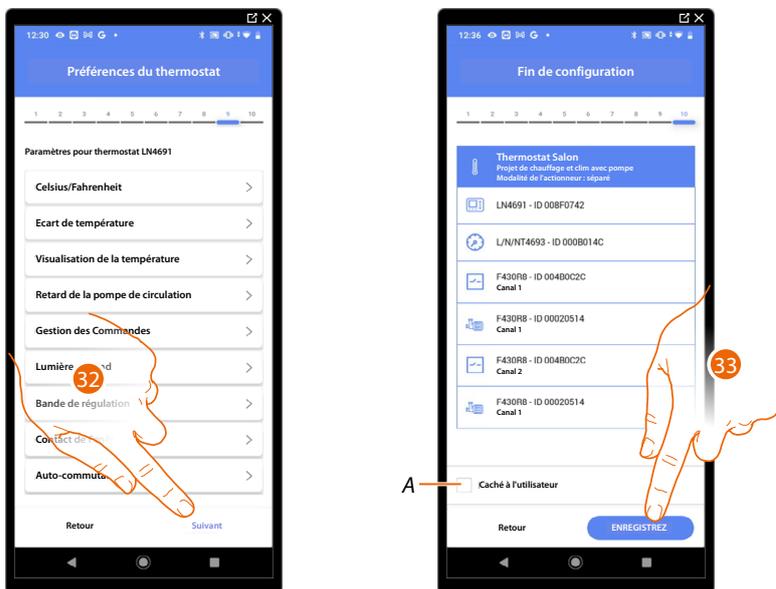


10. Toucher pour régler l'installation sur une température donnée à l'ouverture/fermeture du contact
 11. Réglez la température
 12. Définir le retard entre l'ouverture du contact et le paramètre du chauffage/climatisation sur la valeur de consigne du point 9
 13. Réglage du temps maximum pendant lequel l'installation à la température relative au point 9
 14. Réglez la température
 15. Définir le retard entre la fermeture du contact et le paramètre du chauffage/climatisation sur la valeur de consigne du point 9
 16. Réglage du temps maximum pendant lequel l'installation à la température relative au point 9
- A *Appliquez le paramètre à tous les thermostats de l'installation*

Auto-commutation (entre chauffage et climatisation)



1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
2. Sur les installations à ventilo-convecteurs à 4 tuyaux prévus pour le chauffage et pour la climatisation ou sur les installations dont les circuits de circulation d'eau pour le chauffage et pour la climatisation sont totalement indépendants, il est possible d'activer cette fonction pour gérer automatiquement la commutation entre chauffage et climatisation.



32. Toucher pour sauvegarder les préférences
L'association de l'objet thermostat est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

33. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander un thermostat dans la chambre à coucher au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

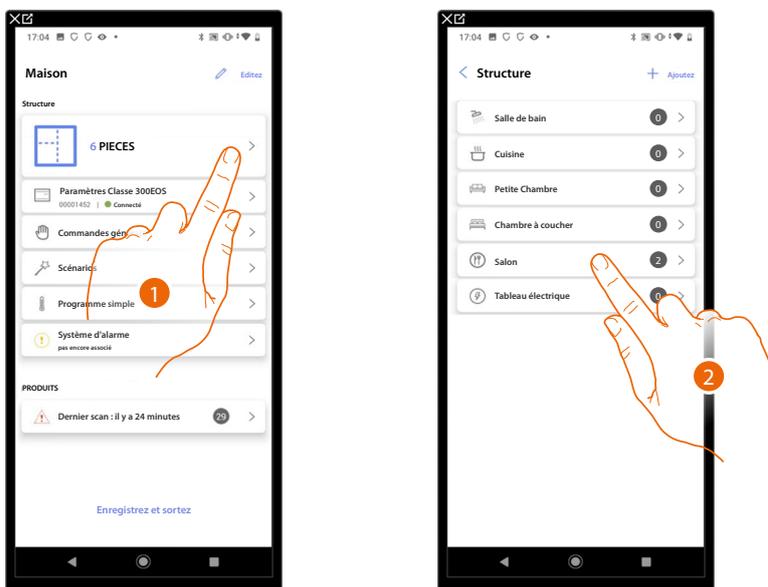
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet



Objet zone Système d'alarme

Après avoir associé une Centrale antivol à travers [la procédure prévue à cet effet](#), l'utilisateur peut déplacer les objets de la zone Système d'alarme dans les pièces disponibles et les renommer.

NOTE : Les modifications effectuées via l'application Home + Project (modification du nom des zones et/ou déplacement dans d'autres pièces) ne sont pas transposées par Pro Alarm.

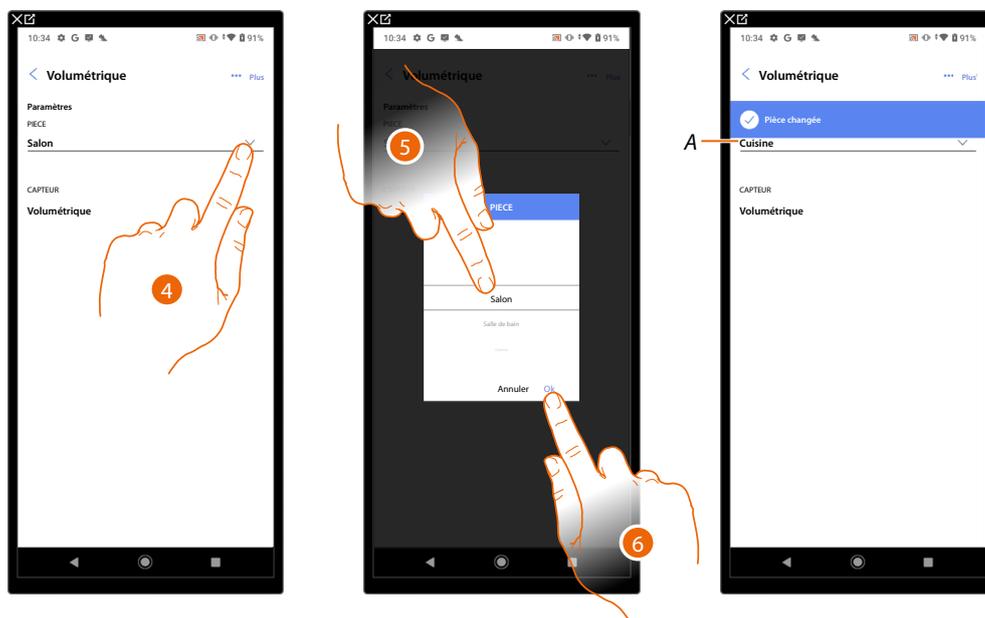


1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet zone Système d'alarme
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle se trouve l'objet Zone Système d'alarme



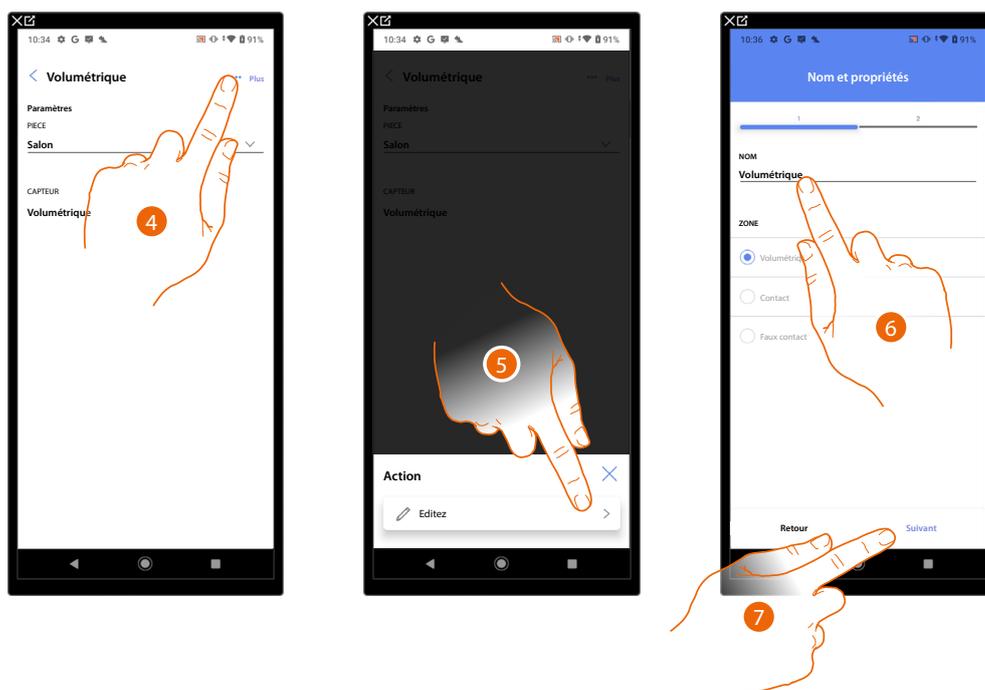
3. Toucher pour gérer l'objet zone Système d'alarme

Déplacer l'objet zone Système d'alarme dans autre pièce



4. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle déplacer l'objet.
 5. Sélectionner la pièce dans laquelle déplacer l'objet.
 6. Toucher pour confirmer.
- A *L'objet a été correctement déplacé dans la nouvelle pièce*

Renommer l'objet zone Système d'alarme



4. Toucher pour ouvrir le panneau des actions disponibles pour l'objet sélectionné
5. Toucher pour modifier l'objet
6. Toucher pour modifier le nom de l'objet
7. Toucher pour confirmer.



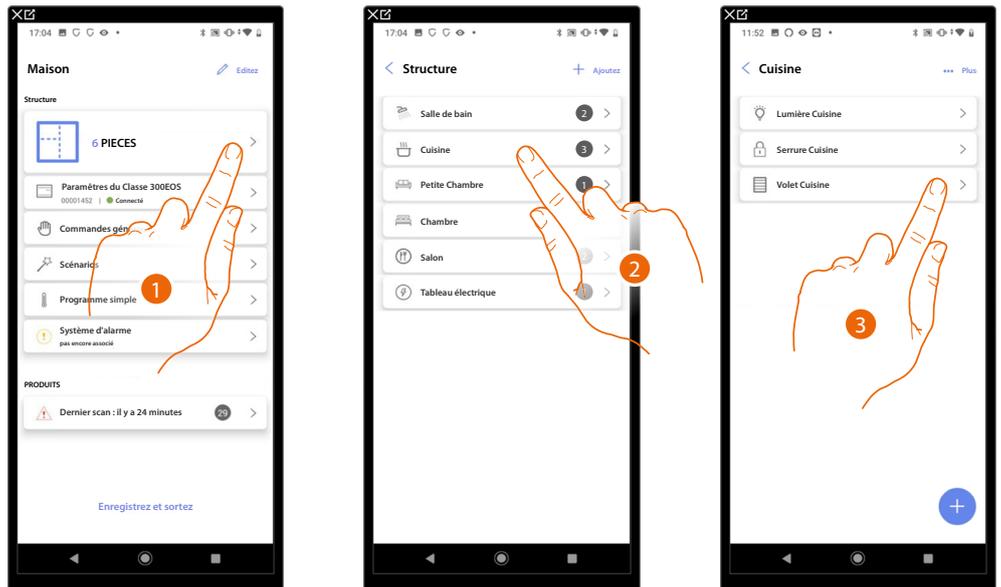
- A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.
8. Toucher pour sauvegarder l'objet

Gestion objets

Après avoir créé les pièces, ajouté des objets à l'intérieur et associé les objets aux dispositifs, il est possible d'intervenir ensuite sur les objets pour les modifier.

En particulier il est possible de :

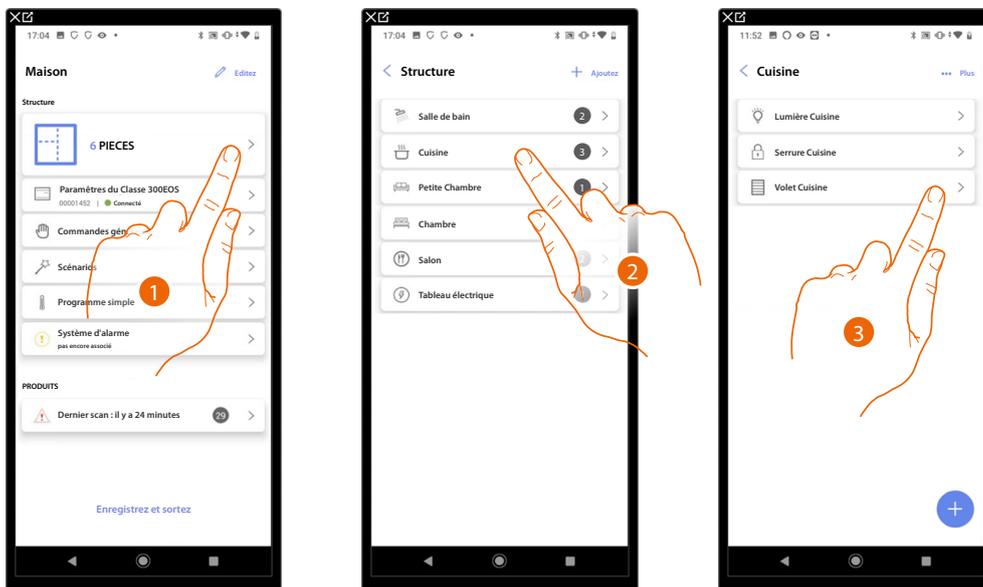
- [déplacer un objet d'une pièce à une autre](#)
- [effectuer des actions sur l'objet](#)
- [compléter la configuration d'un objet](#)



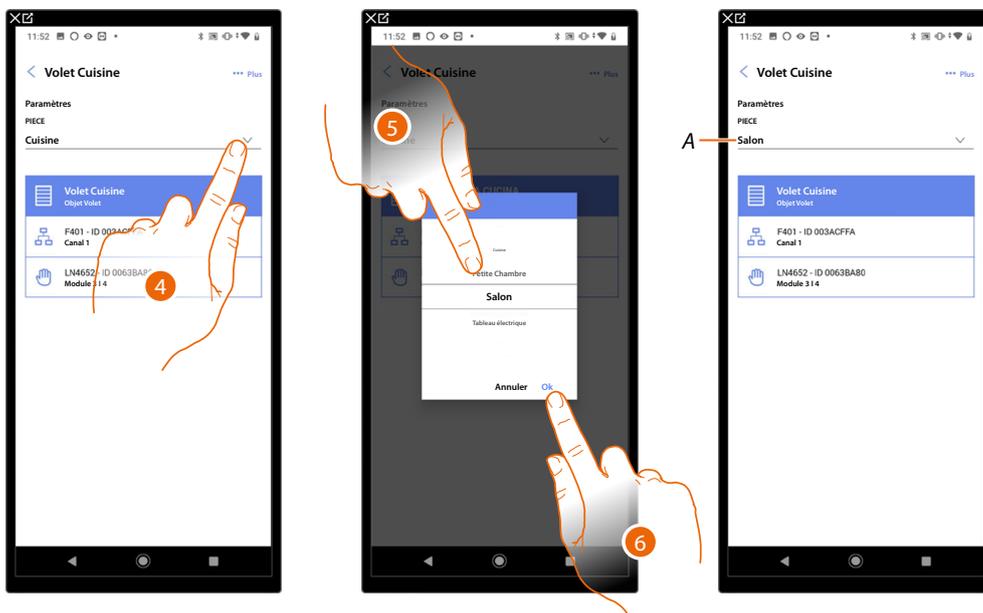
1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces et les objets
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle l'objet à gérer est présent
3. Toucher pour gérer l'objet

Déplacer un objet d'une pièce à une autre

Sur cette page, il est possible de déplacer un objet dans une pièce précédemment créée

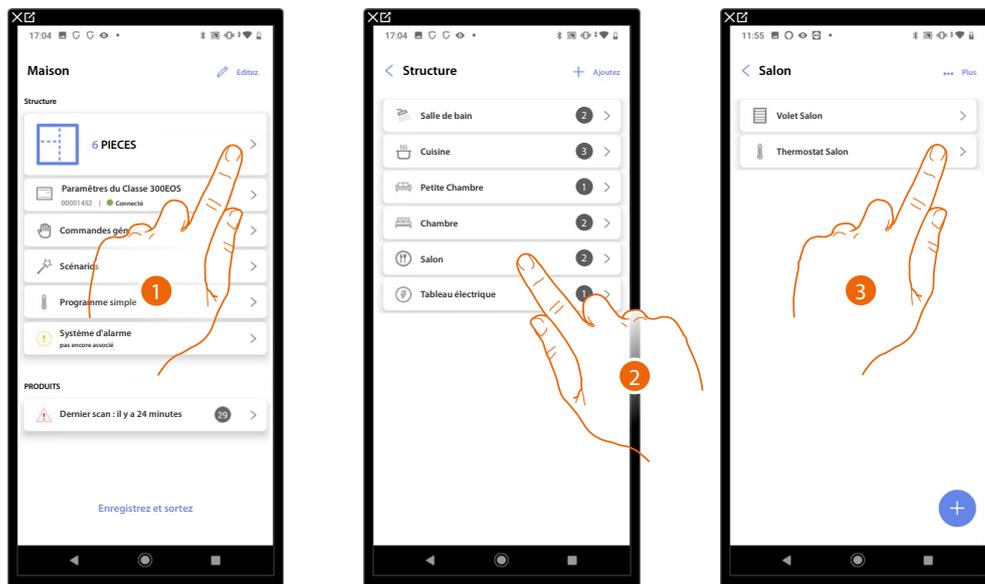


1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces et les objets
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle l'objet à déplacer est présent
3. Toucher pour gérer l'objet

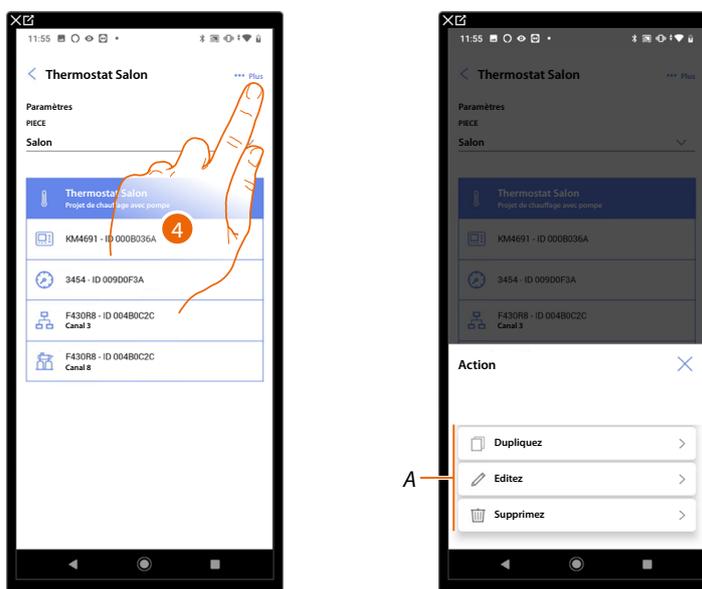


4. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle déplacer l'objet.
 5. Sélectionner la pièce dans laquelle déplacer l'objet.
 6. Toucher pour confirmer.
- A L'objet a été correctement déplacé dans la nouvelle pièce

Actions objet

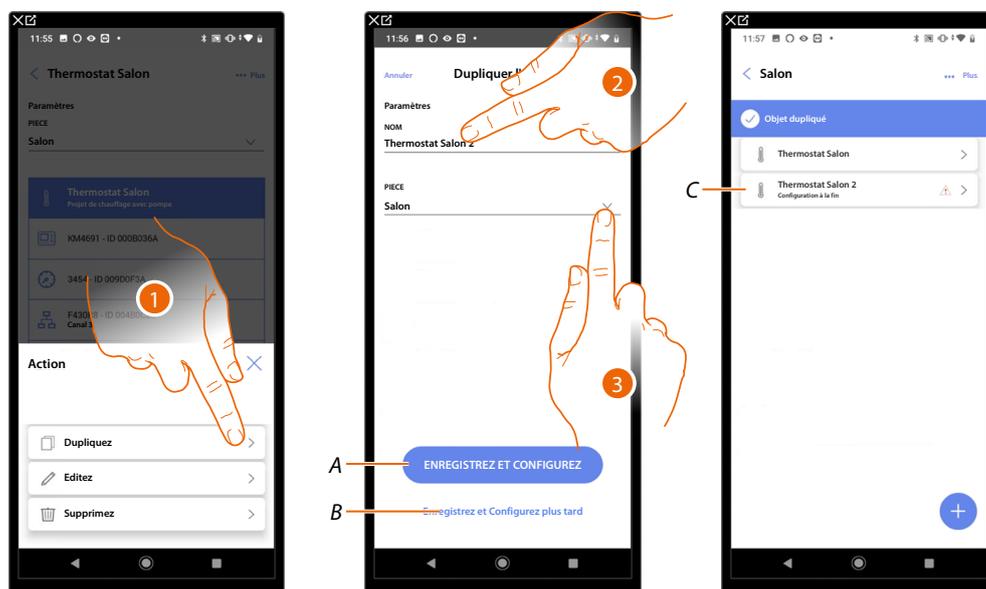


1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces et les objets
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle l'objet à gérer est présent
3. Toucher l'objet à gérer



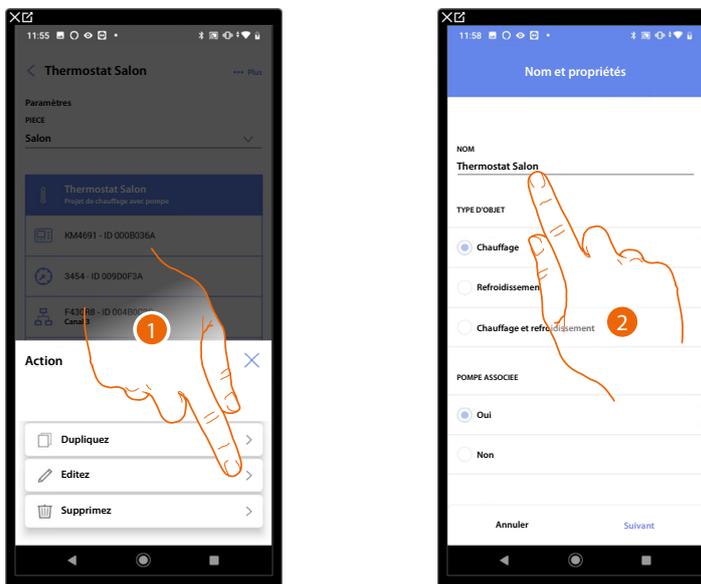
4. Toucher pour ouvrir le panneau des actions disponibles pour l'objet sélectionné
- A Il est possible de **dupliquer**, **modifier** et **supprimer** un objet.

Dupliquer l'objet



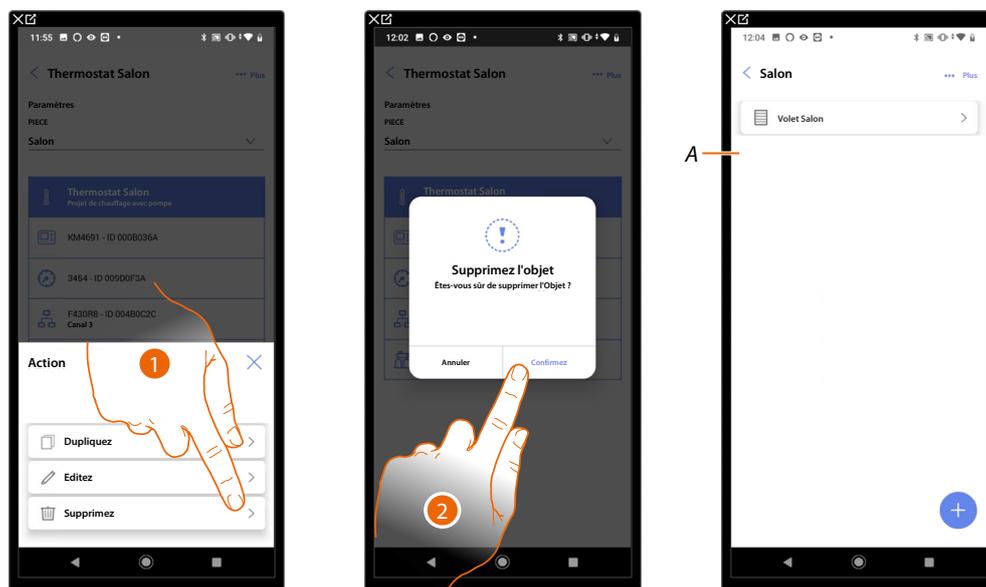
1. Toucher pour dupliquer l'objet
 2. Personnaliser le nom de l'objet dupliqué
 3. Sélectionner la pièce dans laquelle ajouter l'objet dupliqué
- A *Sauvegarder l'objet et le configurer ; voir [Associer les objets aux dispositifs](#)*
- B *Sauvegarder l'objet et le configurer dans un deuxième temps*
- C *L'objet a été dupliqué correctement, l'icône indique que l'objet doit encore être configuré, voir [Associer les objets aux dispositifs](#).*

Modifier objet



1. Toucher pour modifier l'objet
2. Pour modifier l'objet voir [Associer les objets aux dispositifs](#)

Supprimer l'objet

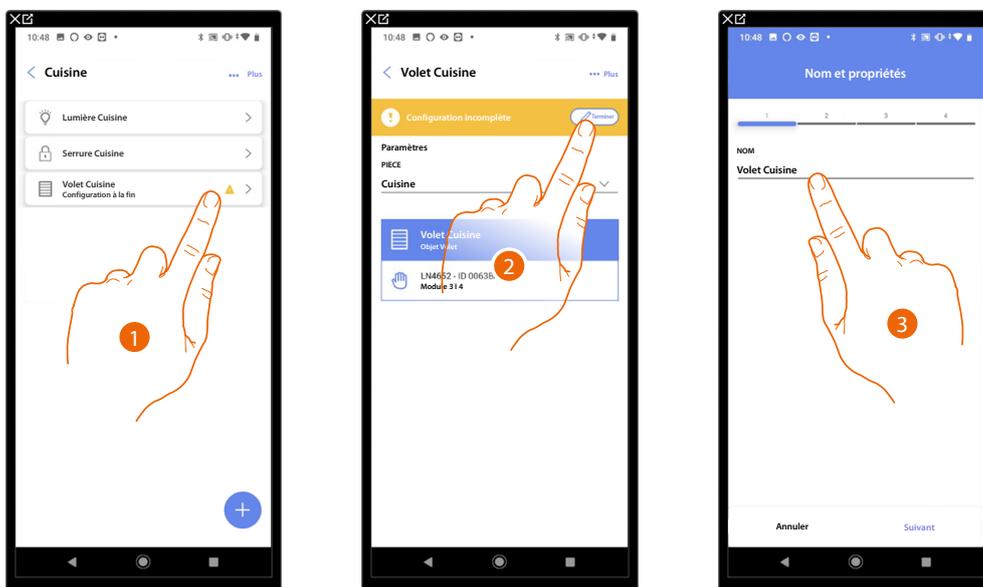


1. Toucher pour supprimer l'objet
 2. Toucher pour confirmer l'élimination de l'objet
- A *L'objet a été correctement supprimé*

Compléter la configuration d'un objet

Cette fonction permet de compléter la configuration d'un objet.

La configuration est perdue si les dispositifs auxquels l'objet était associé ont été réinitialisés.

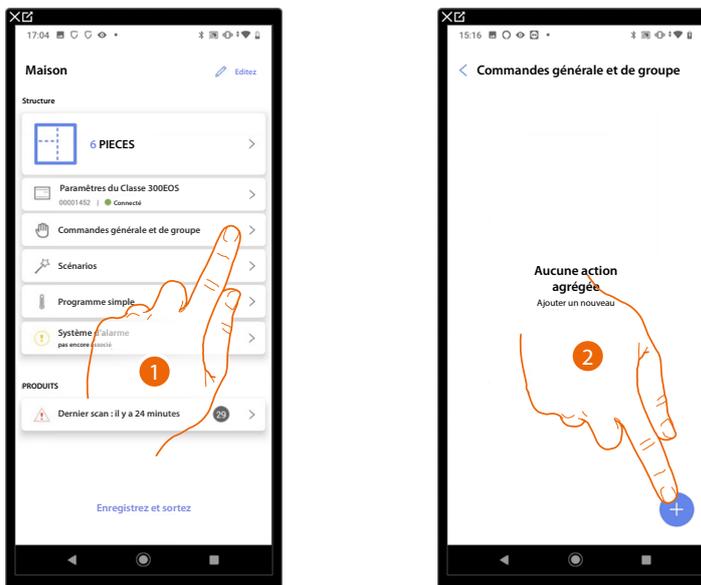


1. Toucher pour compléter la configuration de l'objet
2. Toucher pour entamer la configuration
3. Toucher pour ajouter la partie de configuration perdue ; voir [Associer les objets aux dispositifs](#)

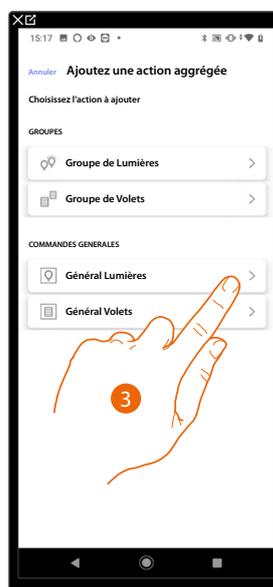
Commandes générales

Dans cette page, il est possible d'associer un ou plusieurs boutons physiques à la commande générale lumières ou volets.

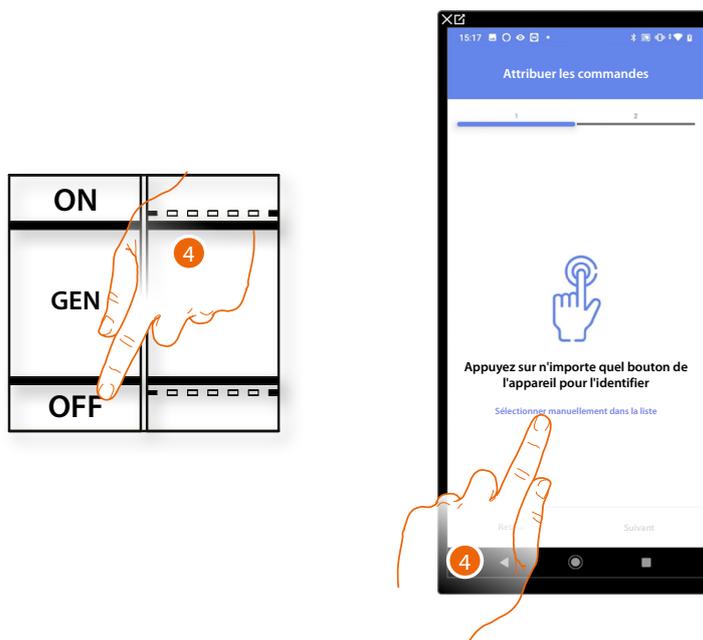
Il est possible d'exécuter la fonction au moyen du bouton ainsi qu'à travers l'objet graphique ajouté à la page des favoris.



1. Toucher pour accéder à la page commandes générales et groupes
2. Toucher pour créer une commande générale

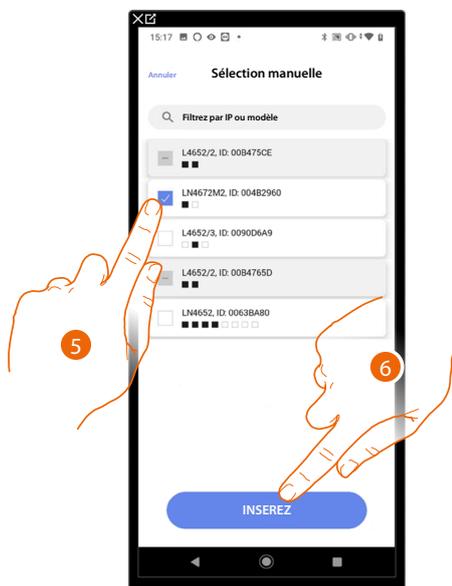


3. Toucher pour créer une commande générale lumières

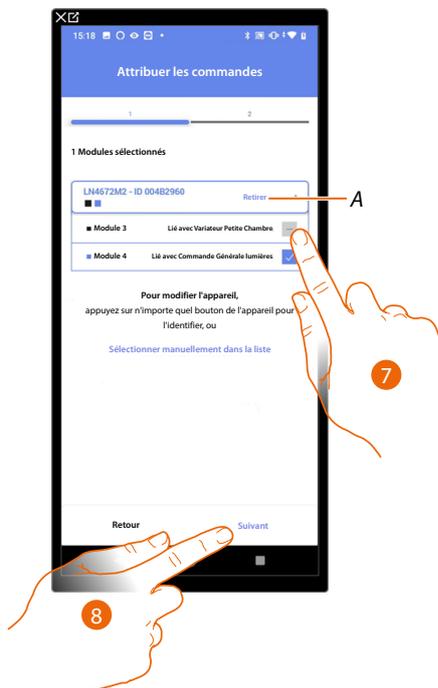


4. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation
OU
4. Toucher "Sélectionner manuellement dans la liste" dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



5. Toucher pour sélectionner le dispositif
6. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée



A Supprimer association

7. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

8. Toucher pour confirmer



L'association de la commande générale lumière est complète

A Modifier les paramètres

9. Toucher pour sauvegarder l'objet

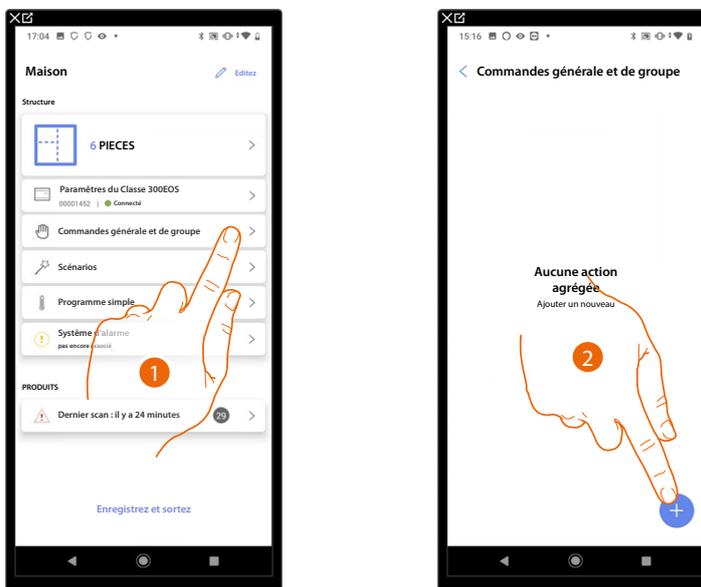
L'utilisateur peut à présent effectuer une commande générale lumières au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

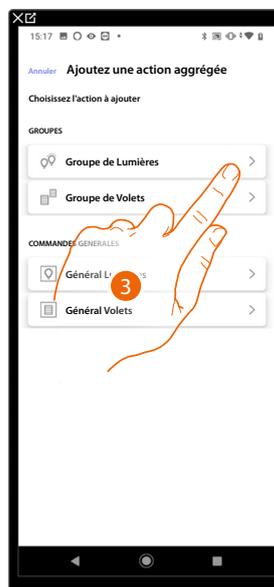
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

Groupes

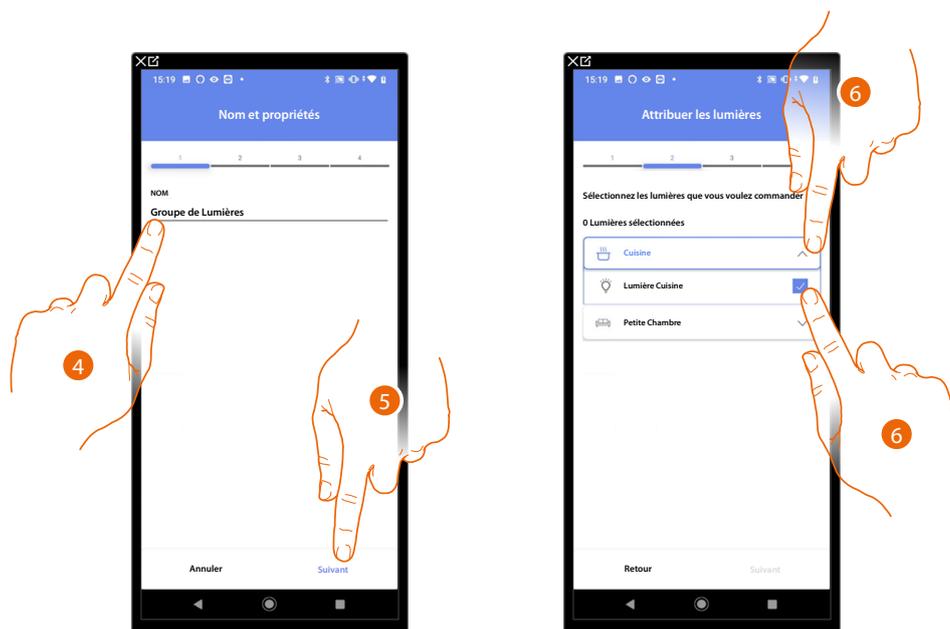
Dans cette page, il est possible d'associer un ou plusieurs boutons physiques à un groupe de lumières ou volets.



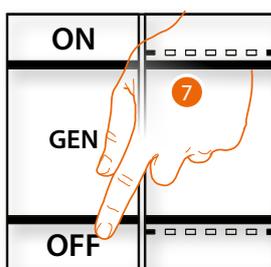
1. Toucher pour accéder à la page commandes générales et groupes
2. Toucher pour créer un groupe



3. Toucher pour créer un groupe de lumières

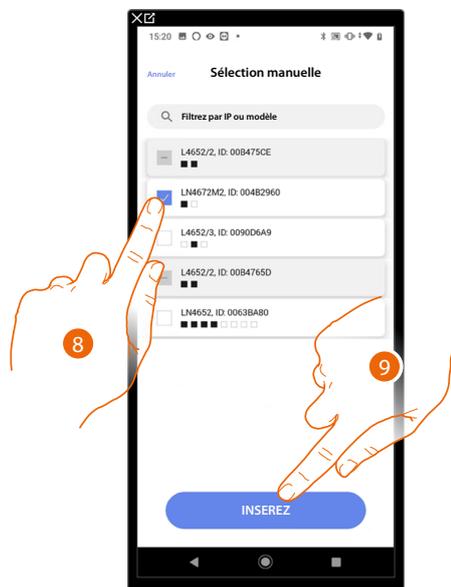


4. Toucher pour modifier le nom du groupe de lumières
5. Toucher pour continuer
6. Toucher pour sélectionner la pièce et les lumières à ajouter au groupe

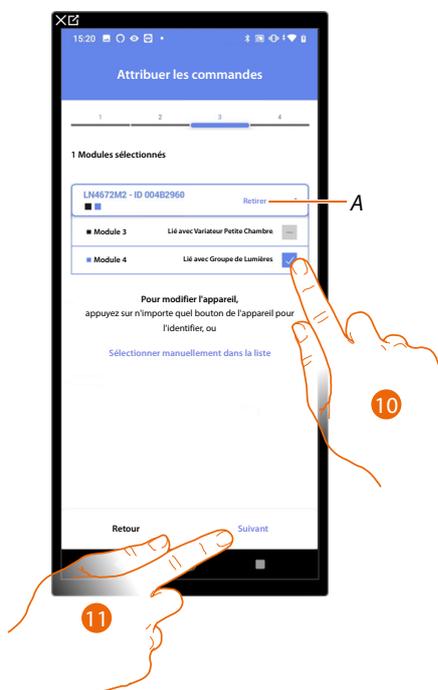


7. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation
OU
7. Toucher "Sélectionner manuellement dans la liste" dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



8. Toucher pour sélectionner le dispositif
9. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

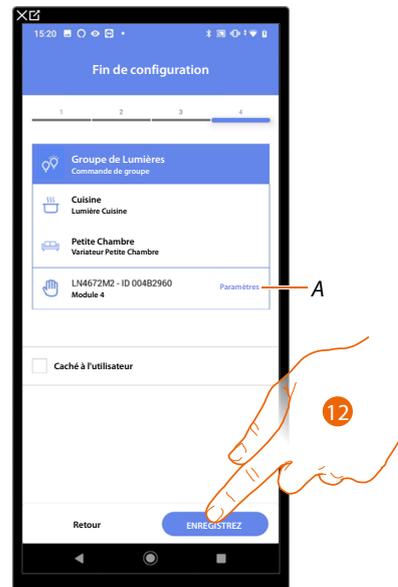


A Supprimer association

10. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

11. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet lumière On/Off est complète

A Modifier les paramètres

12. Toucher pour sauvegarder l'objet

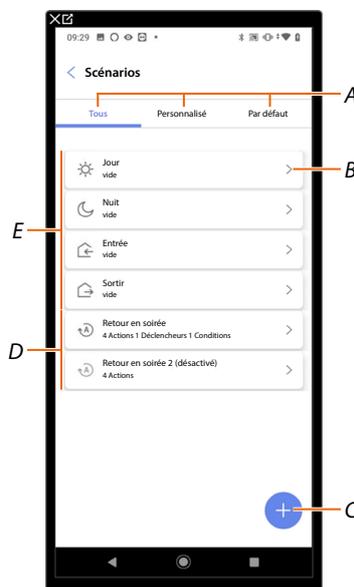
L'utilisateur peut à présent commander une lumière On/Off dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

Scénarios

Cette page permet de créer et gérer 2 types de scénarios : **Scénarios par défaut** et **Scénarios personnalisés**



- A *Filtre de visualisation des scénarios*
- B *Ouvre la page du scénario*
- C *Ajoute un nouveau scénario personnalisé*
- D **Scénarios personnalisés**
- E **Scénarios par défaut**

Scénarios par défaut

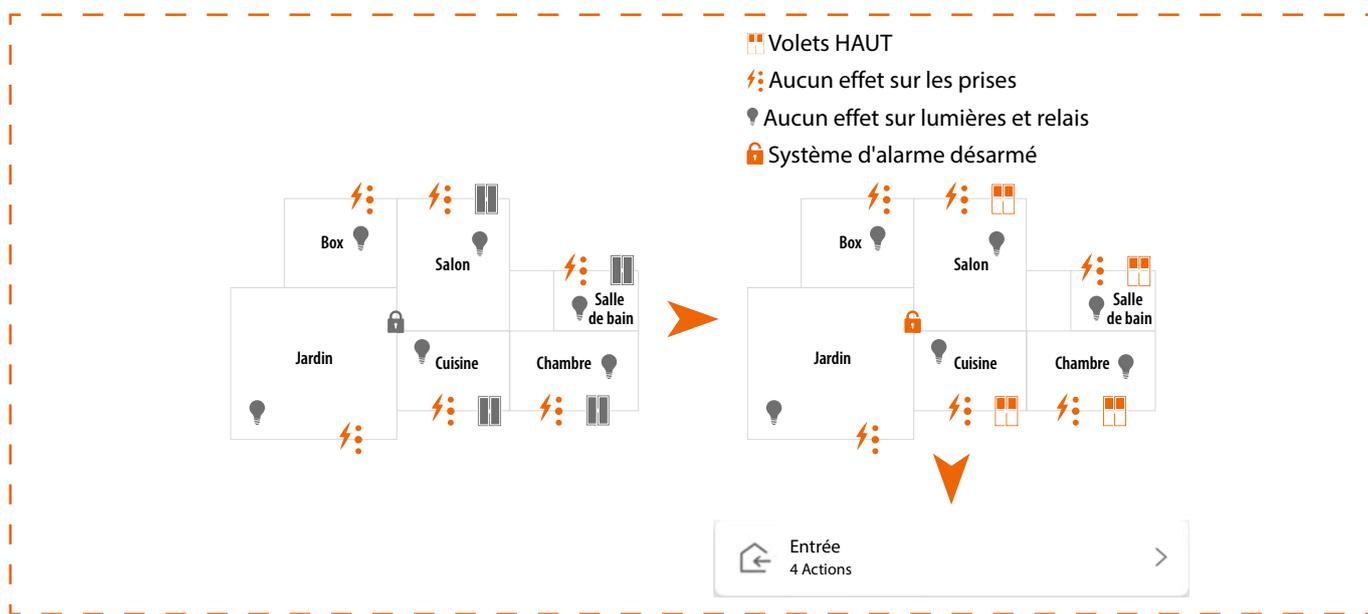
Les scénarios de ce type permettent à l'utilisateur de commander simultanément plusieurs dispositifs de l'installation à l'aide d'une seule commande directement depuis l'application ou depuis une commande de l'installation.

Il est possible de contrôler la fonctionnalité du scénario à l'aide du bouton « Play ».

Il existe 4 scénarios par défaut et pré-nommés (Jour, Nuit, Entrée, Sortie) mais non configurés.

L'utilisateur, via l'application Home+Control, peut modifier, insérer dans des planifications ou créer de nouveaux scénarios de ce type.

Exemple de scénario Entrée par défaut



Scénario personnalisé

Les scénarios de ce type permettent à l'utilisateur de les exécuter soit par une commande ponctuelle ou automatiquement, uniquement si certaines conditions définies sont remplies (selon la logique **exécuter une action/démarrer quand/seulement**).

L'utilisateur, via l'application Home+Control, ne peut pas modifier, insérer dans des planifications ou créer de nouveaux scénarios de ce type.

| ACTIONS | QUAND | SI |
|--------------------------|---|--|
| Objet | Toucher un bouton de l'installation | Un objet est dans un état donné (ex. le volet est ouvert) |
| Système d'alarme | Un objet est dans un état donné (ex. le volet est ouvert) | Si l'on se trouve sur une plage de temps donnée du lundi au vendredi (ex. entre 15h00 et 18h00). |
| ACTIONS SPÉCIALES | | |
| Temps d'attente | Si l'on se trouve sur une plage de temps donnée du lundi au vendredi (ex. entre 15h00 et 18h00) | Une partition du Système d'alarme est armée ou un scénario d'activation est ajouté |
| E-mail | Une zone ou une partition du Système d'alarme est armée ou un scénario d'activation est activé | Si les conditions météo programmées se vérifient |
| Notification Push | | |



Retour en soirée (désactivé)
>

4 Actions 1 Déclencheurs 1 Conditions

Les configurations « déclencheur de démarrage » et « conditions » sont des options. En effet, en fonction de leur configuration, il est possible de créer différents types de scénarios :

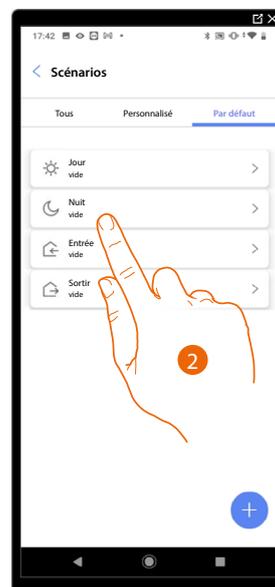
| EXEMPLES DE SCÉNARIOS | | | |
|-----------------------|---------------------------|------------|--|
| Action | Déclencheurs de démarrage | Conditions | Description |
| | | | Démarrage uniquement du scénario par objet sur application Home+Control |
| | / | | Démarrage scénario par bouton physique (ou par application Home+Control) ou par temps ensoleillé |
| | / | | Démarrage du scénario par bouton physique (ou par application Home+Control) ou par temps ensoleillé, uniquement entre 15h00 et 18h00 en semaine. |

Il est possible de vérifier l'exécution du scénario en programmant des avis (e-mail ou notifications push sur le smartphone) envoyés à l'utilisateur uniquement si le scénario a été activé.

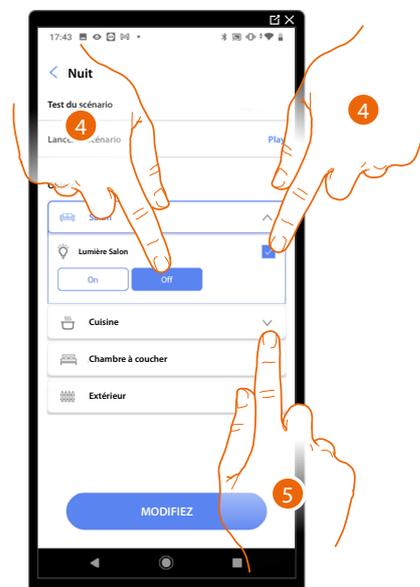
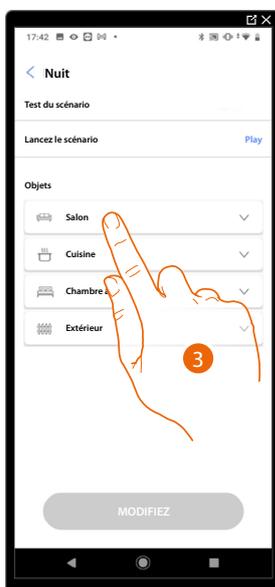
L'utilisateur peut activer/désactiver le scénario mais non pas le modifier.

Configurer un scénario par défaut

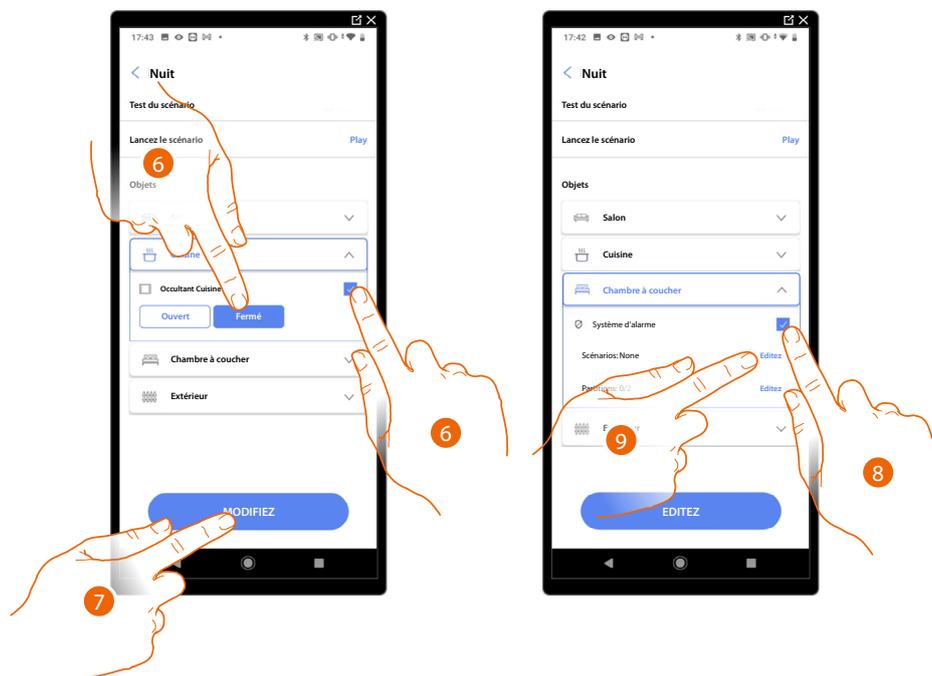
Sur cet exemple, un scénario est configuré pour éteindre la lumière du salon, fermer le volet (occultant) de la cuisine et activer le scénario d'activation "partielle".



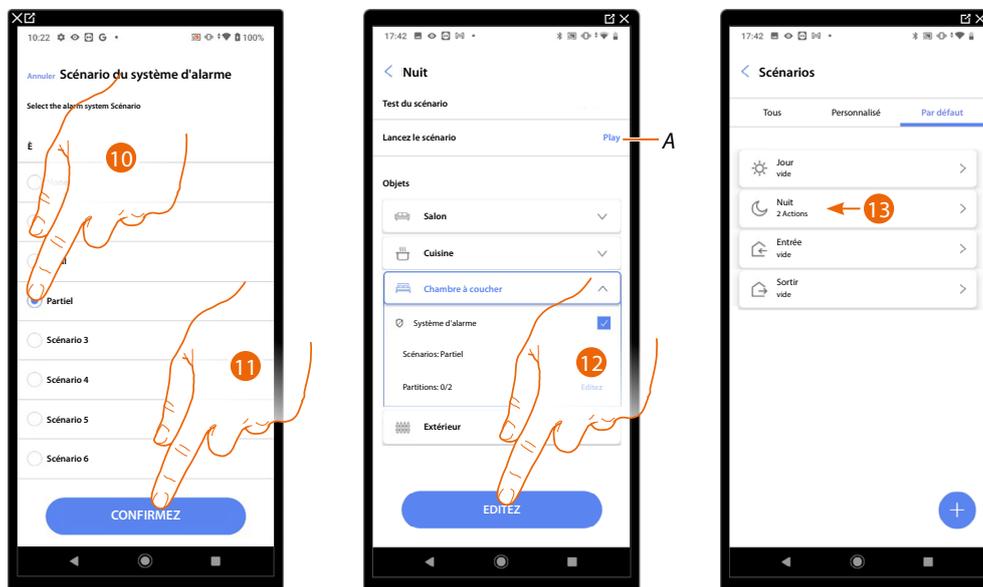
1. Toucher pour accéder à la page des scénarios
2. Toucher pour configurer un scénario par défaut



3. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet à activer dans le scénario
4. Sélectionner l'objet et l'action à exécuter
5. Toucher pour sélectionner un autre objet



6. Sélectionner l'objet et l'action à exécuter
7. Toucher pour sélectionner un autre objet
8. Sélectionner l'objet
9. Sélectionner pour modifier l'action à exécuter



10. Sélectionner le scénario Système d'alarme voulu
11. Toucher pour confirmer.
12. Toucher pour terminer.
- A Lance le scénario pour le vérifier
13. Le scénario a été configuré

Créer un scénario personnalisé

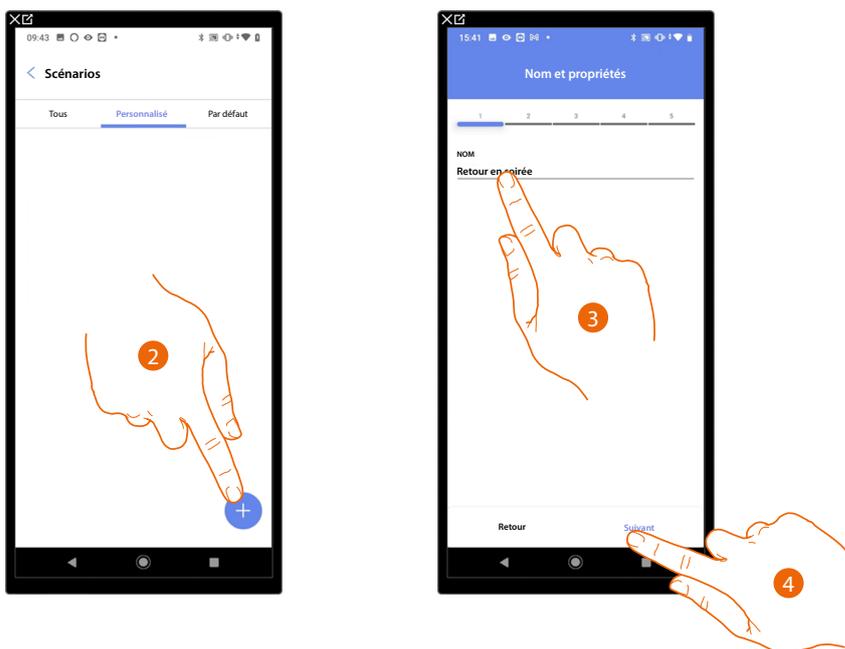
Sur cet exemple, un scénario est configuré qui, à 17h15 en semaine, allume la lumière extérieure et, au bout de 1 min 30 s, allume également la lumière de l'entrée.
Et cela uniquement si le capteur crépusculaire indique qu'il fait nuit.
Si le scénario a été exécuté, une notification push est envoyée.

Pour créer un scénario, procéder comme suit :

- 1 Lui attribuer un nom pour le représenter
- 2 Ajouter une ou plusieurs actions que les objets présents dans la pièce effectuent à l'activation du scénario (ex. allumage lumière externe)
- 3 Ajouter les conditions qui activent le scénario (déclencheur de démarrage)
- 4 Ajouter éventuellement une autre condition (seulement si)
- 5 Sauvegarder le scénario réalisé

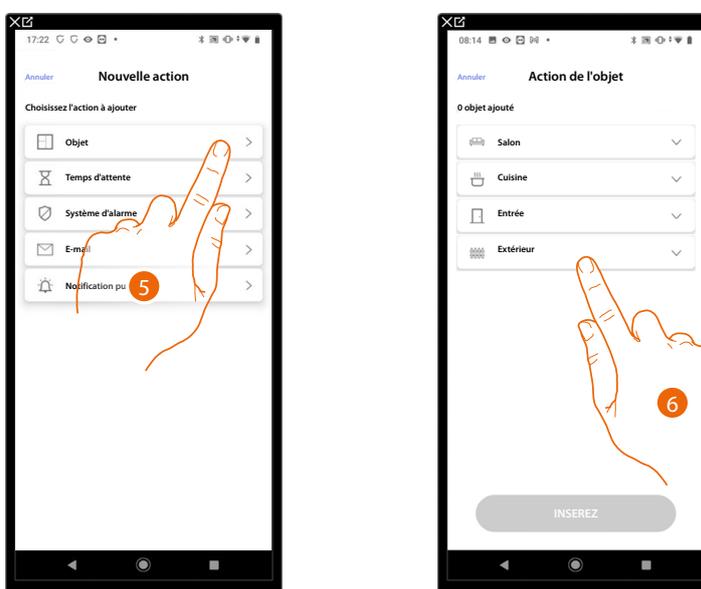


1. Toucher pour accéder à la page des scénarios

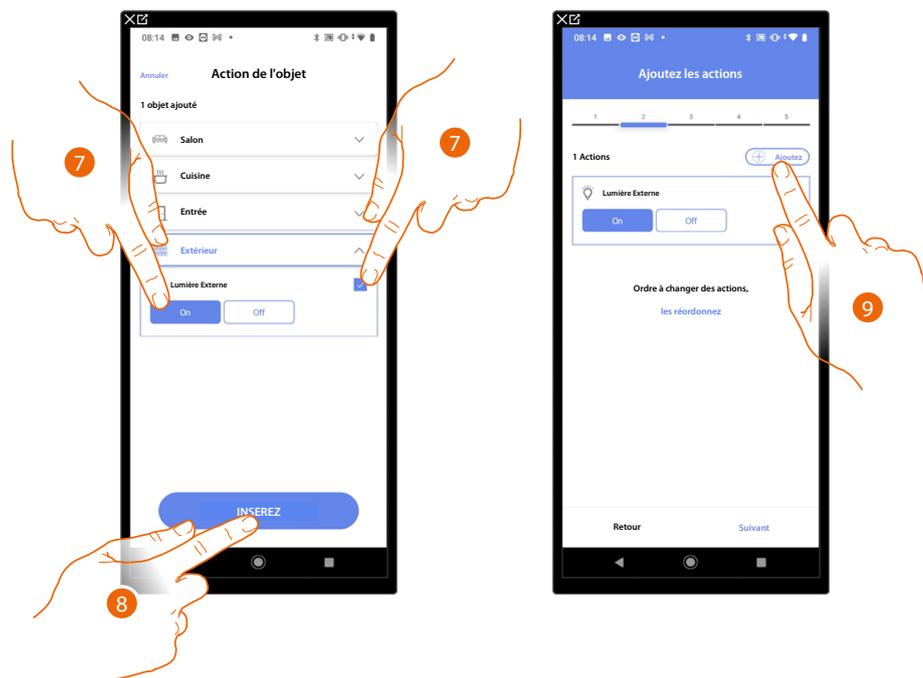


2. Toucher pour ajouter un scénario
3. Toucher pour personnaliser le nom du scénario
4. Toucher pour continuer

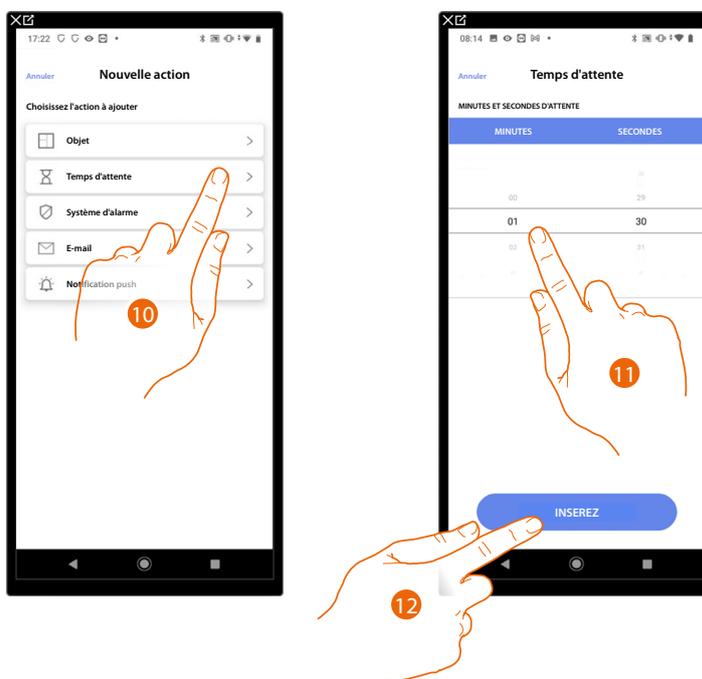
Ajouter à présent les actions que les objets présents dans les différentes pièces effectuent à l'activation du scénario.



5. Toucher pour sélectionner l'objet
6. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet



7. Sélectionner l'objet et l'action à exécuter
8. Toucher pour ajouter l'objet sélectionné
9. Toucher pour ajouter une autre action



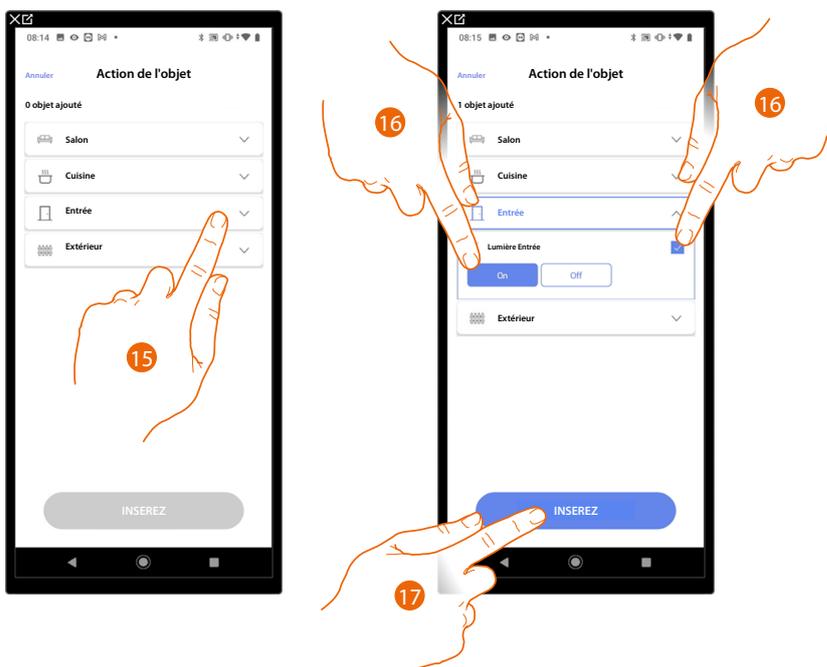
10. Toucher pour sélectionner le temps d'attente
11. Sélectionner les minutes et les secondes à programmer avant l'exécution des commandes suivantes
12. Toucher pour saisir le temps d'attente sélectionné



A Modifier l'action

13. Toucher pour ajouter une autre action

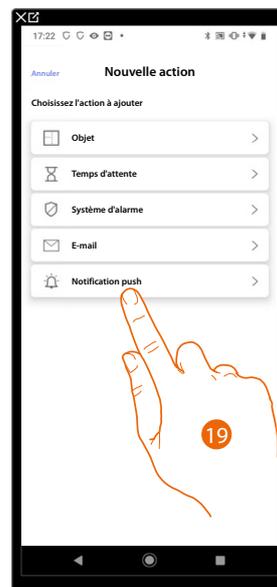
14. Toucher pour sélectionner l'objet



15. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet

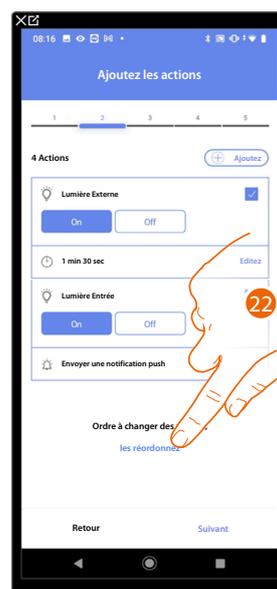
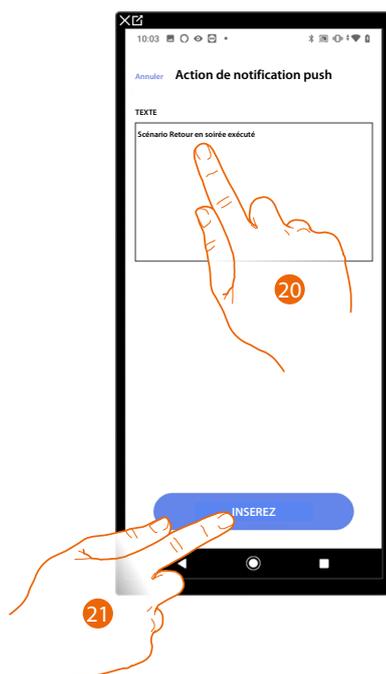
16. Sélectionner l'objet et l'action à exécuter

17. Toucher pour ajouter l'objet sélectionné



18. Toucher pour ajouter une autre action

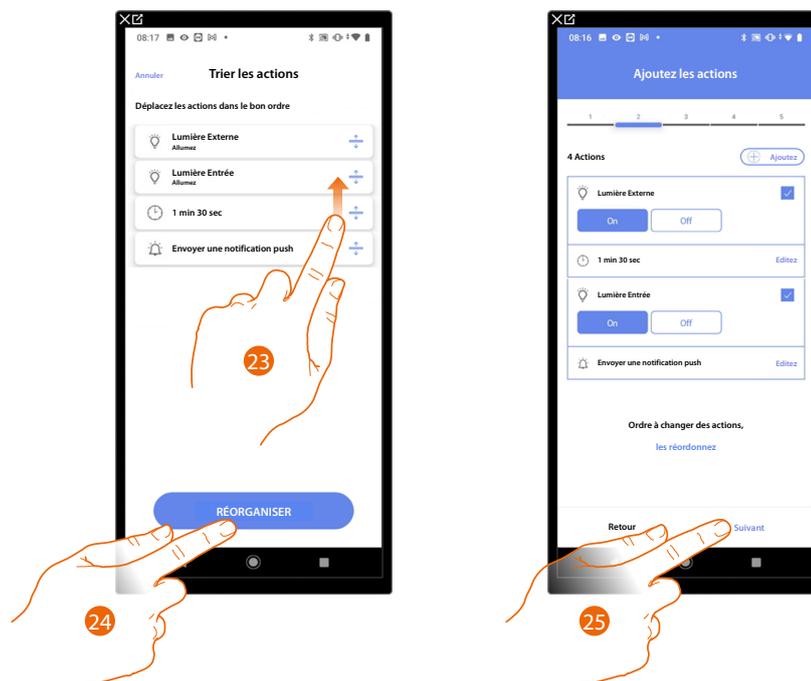
19. Toucher pour sélectionner la notification push



20. Saisir le texte de la notification push (ex. Scénario Retour en soirée exécuté)

21. Toucher pour saisir l'alerte au moyen de la notification push

22. Toucher pour réorganiser les actions ajoutées



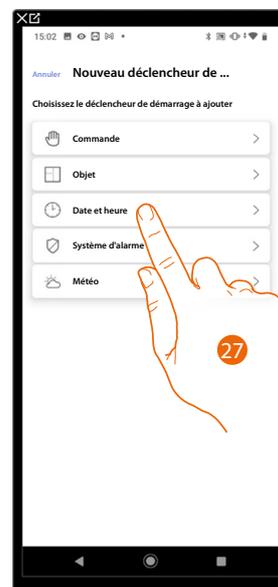
23. Faire défiler pour déplacer les actions

24. Toucher pour confirmer

25. Toucher pour continuer

NOTE : Il est possible de visualiser les actions disponibles dans le paragraphe [Actions](#)

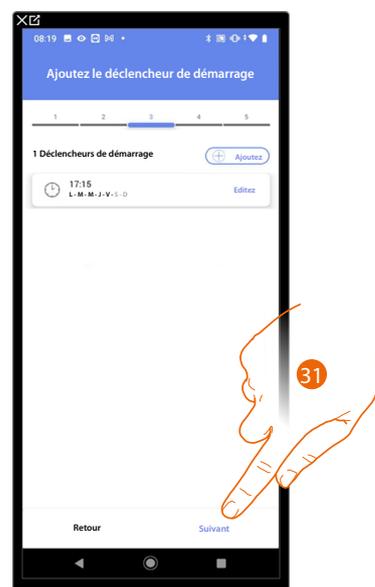
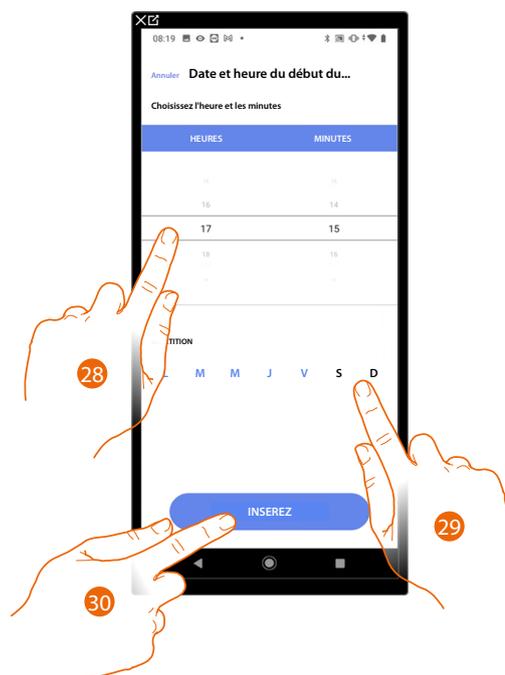
Ajouter à présent la condition qui active le scénario (déclencheur de démarrage).



26. Toucher pour ajouter une condition

27. Toucher pour sélectionner la condition qui doit activer le scénario

NOTE : Il est possible d'ajouter plusieurs conditions à l'activation du scénario ; il suffit qu'une seule condition soit remplie et le scénario s'active.



28. Toucher pour régler l'heure et les minutes d'activation du scénario

29. Sélectionner les jours de la semaine lors desquels le scénario s'active à l'heure précédemment réglée

30. Toucher pour ajouter le déclencheur créé

31. Toucher pour continuer

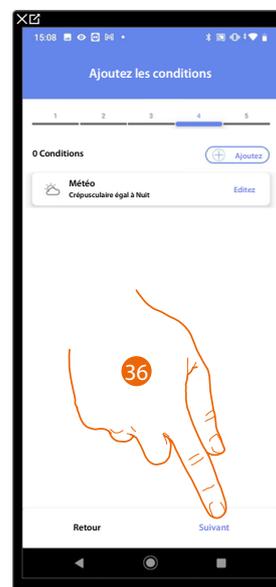
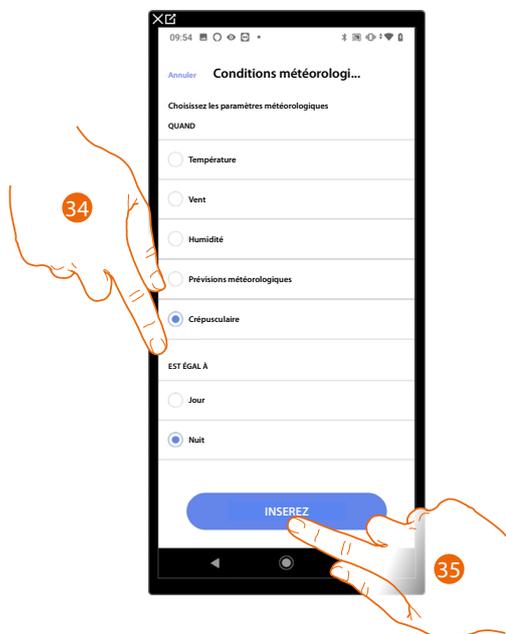
NOTE : Il est possible de visualiser les conditions disponibles qui démarrent le scénario dans le paragraphe [Exécution sous condition à l'activation \(déclencheur de démarrage\)](#)

Il est possible d'ajouter une autre condition (seulement si) à celle à peine ajoutée. Avec cette condition, le scénario est activé uniquement si elle est satisfaite. Les conditions disponibles sont : **Objet**, **Heure**, **Système d'alarme** et **Météo** et les fonctions sont celles décrites dans le paragraphe [Exécution sous condition à l'activation \(déclencheur de démarrage\)](#)



32. Toucher pour ajouter une condition

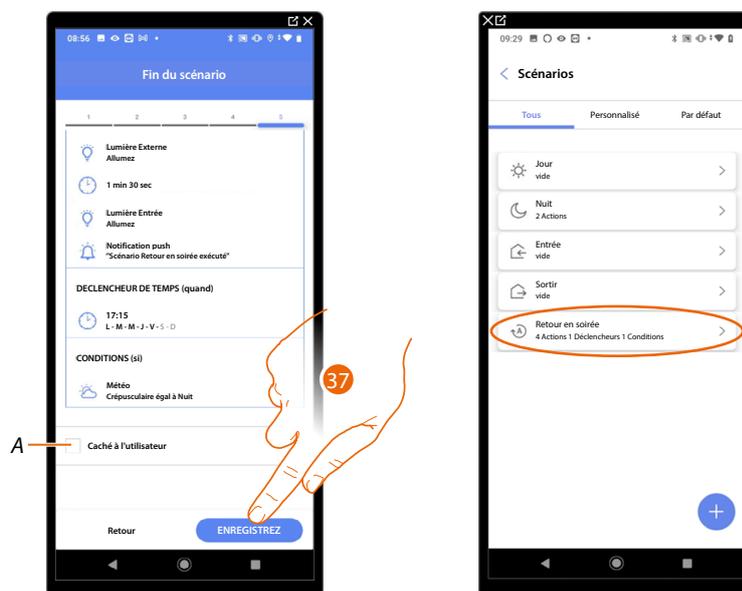
33. Toucher pour sélectionner la condition qui doit activer le scénario



34. Toucher pour sélectionner quand le scénario doit être activé

35. Toucher pour ajouter la condition choisie

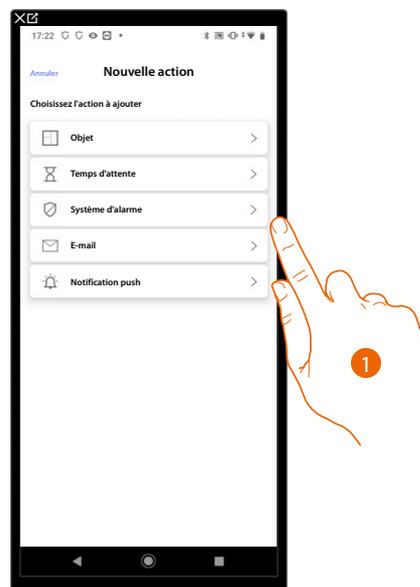
36. Toucher pour continuer



A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

37. Toucher pour sauvegarder le scénario créé

Actions

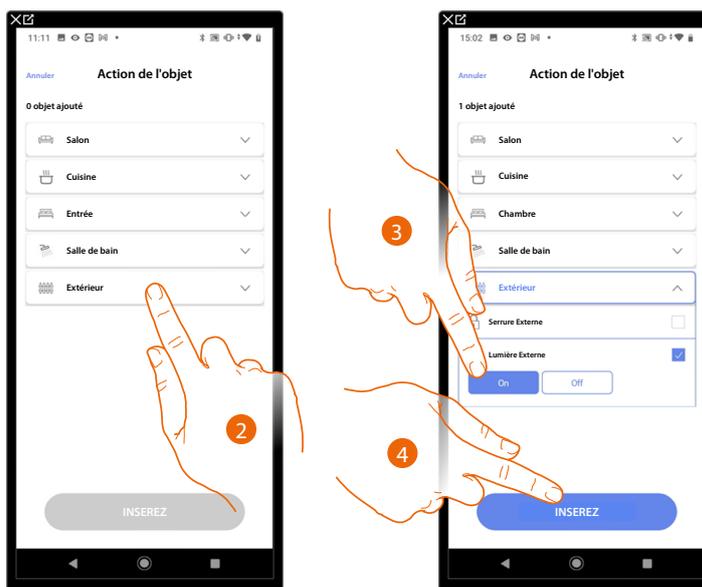


1. Toucher pour sélectionner une des actions qui composent le scénario, au choix :

- **Objet;**
- **Temps d'attente;**
- **Système d'alarme;**
- **E-mail;**
- **Notification push.**

Objet

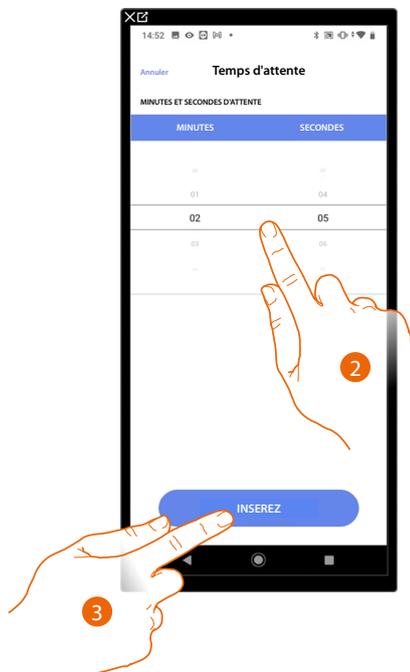
Cette action permet de définir la commande qu'un des objets présents dans les différentes pièces active lors de l'exécution du scénario.



2. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet
3. Sélectionner l'objet et l'action à exécuter
4. Toucher pour ajouter l'objet sélectionné

Temps d'attente

Cette action permet de programmer un temps d'attente donné avant l'exécution des commandes suivantes.

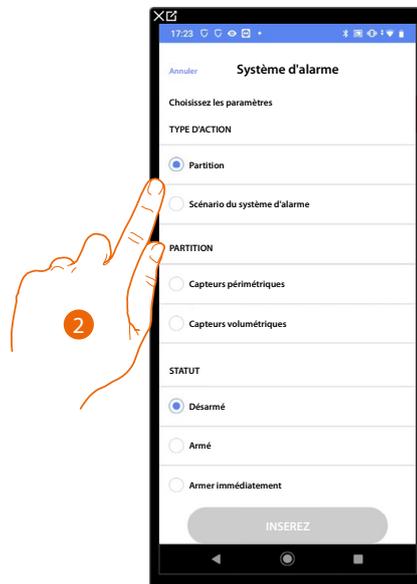


2. Sélectionner les minutes et les secondes à programmer avant l'exécution des commandes suivantes
3. Toucher pour saisir le temps d'attente sélectionné

Système d'alarme

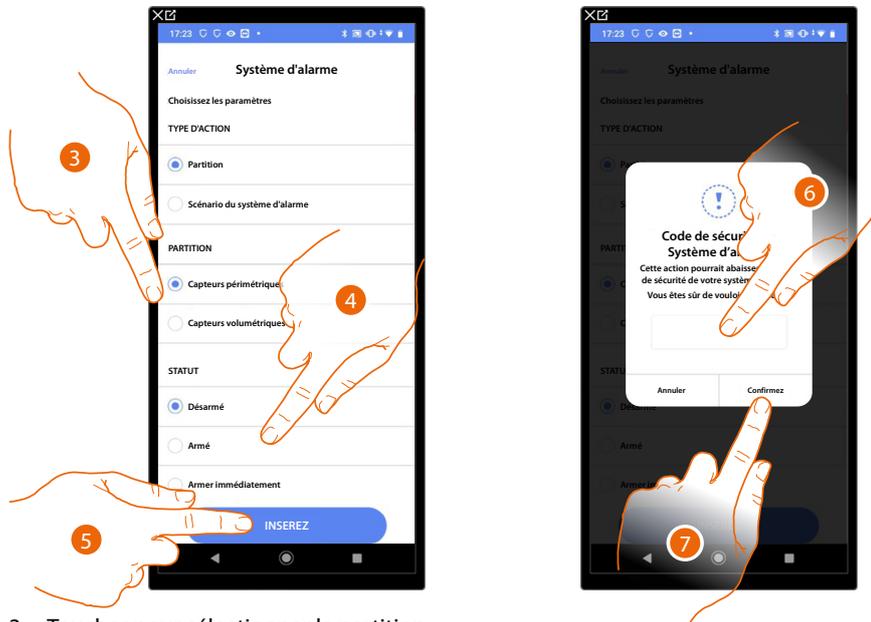
Sur cette page, il est nécessaire de sélectionner l'action qu'un composant du Système d'alarme active lors de l'exécution du scénario.

Exemple : ajout d'une partition ou exécution d'un scénario d'activation.



2. Toucher pour sélectionner l'action entre partitions ou scénarios d'activation

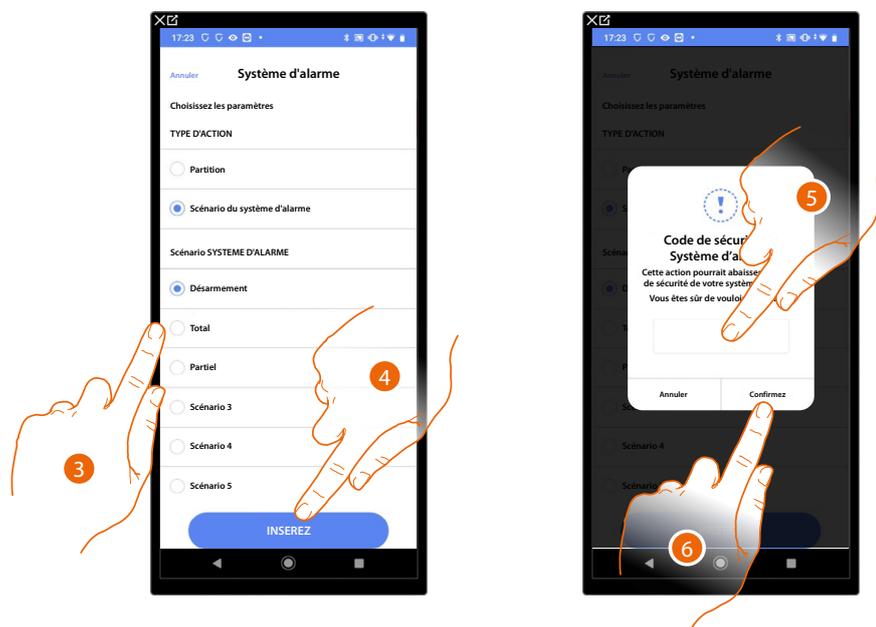
Partitions



3. Toucher pour sélectionner la partition
4. Toucher pour indiquer qu'à l'activation du scénario la partition doit être :
 - désarmée
 - armée (au terme des éventuels retards)
 - armée immédiatement (désactive les éventuels retards)
5. Toucher pour confirmer.
6. Saisir le code utilisateur
7. Toucher pour terminer.

ATTENTION : En confirmant l'opération, le code utilisateur est mémorisé dans le scénario, et de la sorte quiconque a accès au smartphone et à l'application peut activer le Système d'alarme sans connaître le code utilisateur. Le code utilisateur reste dans tous les cas modifiable à travers la procédure prévue à cet effet sur Home+Security.

Scénarios d'activation

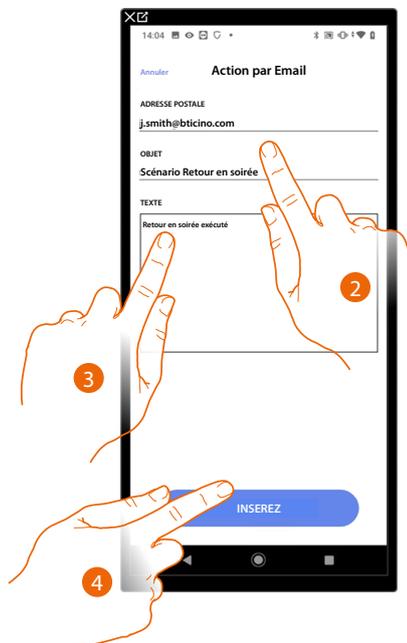


3. Toucher pour sélectionner le scénario d'activation qui s'activera au démarrage du scénario
4. Toucher pour confirmer.
5. Saisir le code utilisateur
6. Toucher pour terminer.

ATTENTION : En confirmant l'opération, le code utilisateur est mémorisé dans le scénario, et de la sorte quiconque a accès au smartphone et à l'application peut activer le Système d'alarme sans connaître le code utilisateur. Le code utilisateur reste dans tous les cas modifiable à travers la procédure prévue à cet effet sur Home+Security.

E-mail

Cette action permet de programmer une adresse mail à laquelle est automatiquement envoyée une notification après l'exécution d'action du scénario.

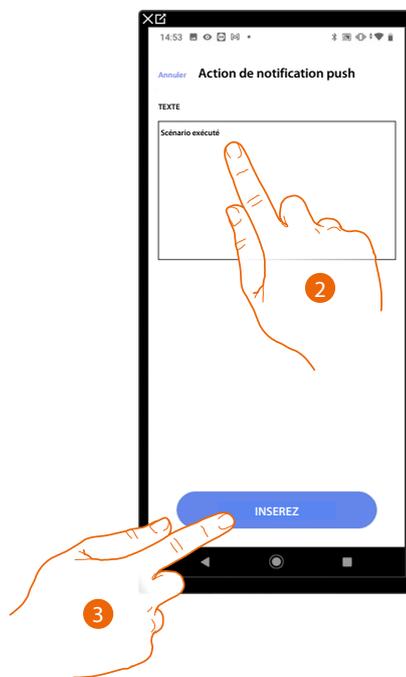


2. Saisir l'adresse e-mail du destinataire du message d'avis et l'objet du message
3. Saisir le texte du message (ex. Retour en soirée exécuté)
4. Toucher pour saisir la notification via mail

Notification Push

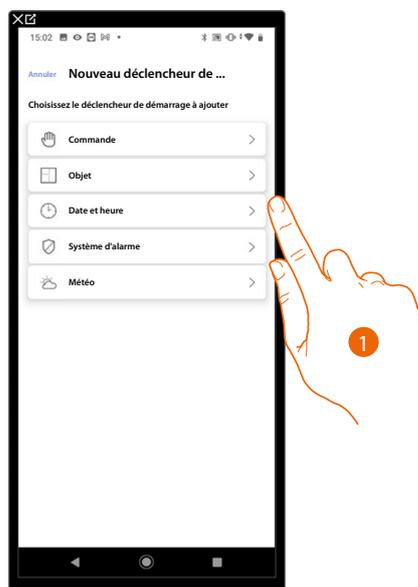
Cette action permet d'envoyer automatiquement une notification push sur les smartphones après l'exécution d'action ou de tout le scénario.

NOTE : Pour iOS, les notifications push ne sont pas envoyées lorsque l'application est affichée au premier plan.



2. Saisir le texte de la notification push (ex. Scénario exécuté)
3. Toucher pour saisir l'alerte au moyen de la notification push

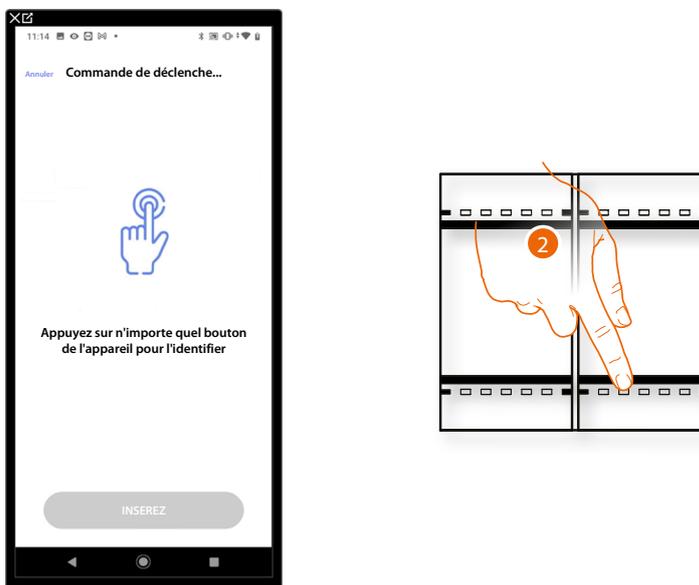
Exécution sous condition à l'activation (déclencheur de démarrage)



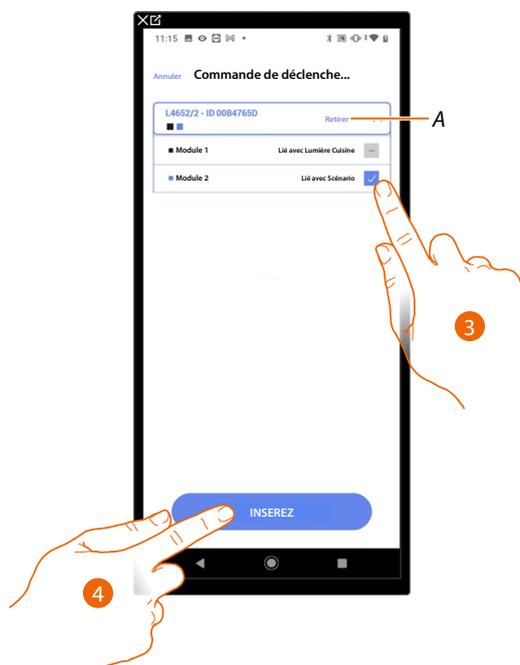
1. Toucher pour sélectionner une condition de démarrage du scénario (déclencheur de démarrage), au choix :
 - Commande (bouton);
 - Objets ;
 - Date et heure;
 - Système d'alarme;
 - Météo.

Commande

En sélectionnant ce déclencheur, il est possible d'activer un scénario en appuyant sur un bouton de commande de l'installation



2. Appuyer pour identifier le dispositif physique sur l'installation



A Supprimer association

3. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

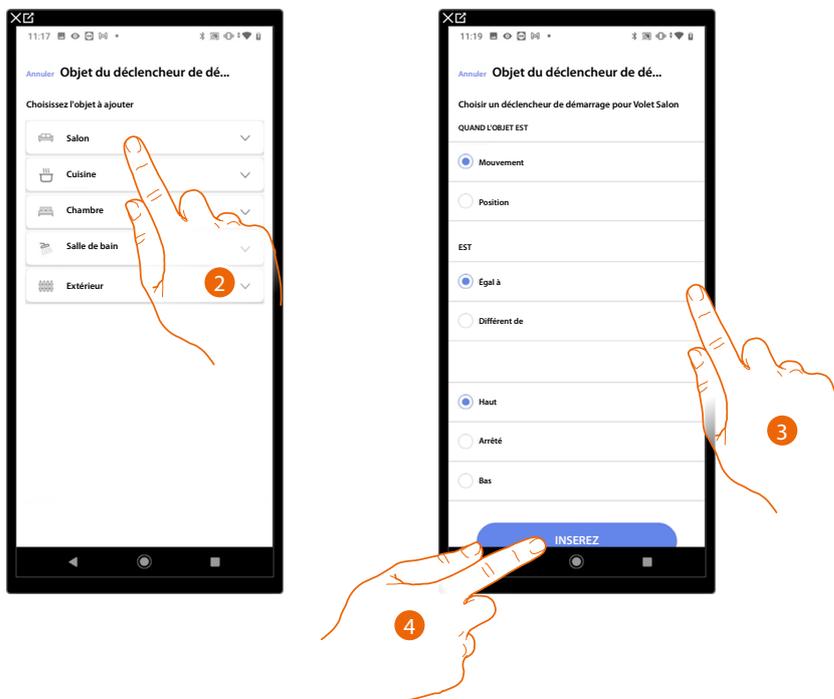
Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

NOTE : Le bouton ne doit pas être déjà associé à une autre fonction

4. Toucher pour ajouter le déclencheur

Objets

En réglant ce déclencheur, il est possible d'activer un scénario quand un objet, sélectionné parmi ceux présents dans les différentes pièces, est dans un état particulier préalablement défini. Pour chaque type d'objet, il est possible d'utiliser les états caractéristiques qui ont pour effet d'activer le scénario.



2. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet
3. Toucher pour sélectionner l'état qui active le scénario
4. Toucher pour ajouter le déclencheur

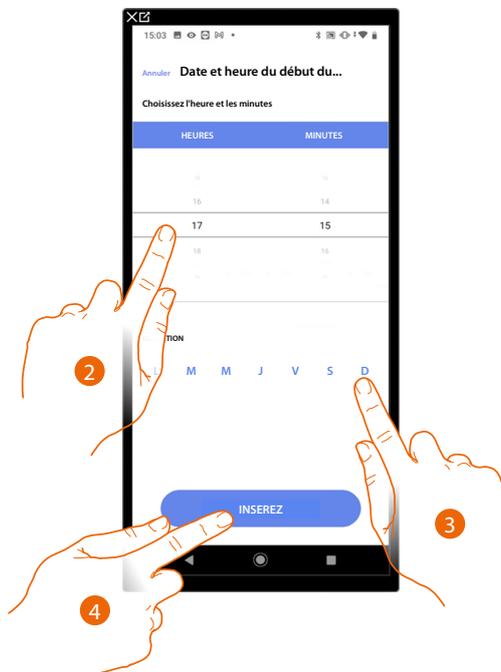
Pour chaque objet, une série de paramètres sont disponibles dont la combinaison détermine l'état qui active le scénario.

| OBJET | CONDITION | | LE SCÉNARIO S'ACTIVE SI... | | | |
|-----------------------|-------------------------|--------------------------------|--|---|------|-----------------------------|
| LUMIÈRE ON/OFF | égal | ON | La lumière est allumée | | | |
| | | OFF | La lumière est éteinte | | | |
| | différent | ON | La lumière est éteinte | | | |
| | | OFF | La lumière est allumée | | | |
| VARIATEUR 1 | commande | égal | ON La lumière variable est allumée | | | |
| | | égal | OFF La lumière variable est éteinte | | | |
| | | différent | ON La lumière variable est éteinte | | | |
| | | différent | OFF La lumière variable est allumée | | | |
| | variateur | égal | de: 00 à 100 | l'intensité lumineuse est par exemple de 10% | | |
| | | différent | | l'intensité lumineuse est par exemple différente de 10% | | |
| | | supérieur | | l'intensité lumineuse est par exemple supérieur à 10% | | |
| | | inférieur | | l'intensité lumineuse est par exemple inférieur à 10% | | |
| LUMIÈRE COLORÉE 1 | commande | égal | ON La lumière colorée est allumée | | | |
| | | égal | OFF La lumière colorée est éteinte | | | |
| | | différent | ON La lumière colorée est éteinte | | | |
| | | différent | OFF La lumière colorée est allumée | | | |
| | couleur | égal | bleu ciel | la couleur de la lumière est bleu ciel | | |
| | | | bleu | la couleur de la lumière est bleue | | |
| | | | violet clair | la couleur de la lumière est violet clair | | |
| | | | couleur x | la couleur de la lumière est couleur x | | |
| | | | bleu ciel | la couleur de la lumière n'est pas bleu ciel | | |
| | | | bleu | la couleur de la lumière n'est pas bleue | | |
| | | différent | violet clair | la couleur de la lumière n'est pas violet clair | | |
| | | | etc. | la couleur de la lumière n'est pas couleur x | | |
| | | | VOLET 1 | actionner | égal | Haut le volet monte |
| | | | | | égal | Stop le volet est arrêté |
| égal | Bas le volet descend | | | | | |
| différent | Haut | le volet descend ou est arrêté | | | | |
| | Stop | le volet monte ou descend | | | | |
| | Bas | le volet monte ou est arrêté | | | | |
| position | égal | de: 00 à 99 | le volet est ouvert par exemple à 50% | | | |
| | différent | | le volet est ouvert par exemple à une valeur différente de 50% | | | |
| | supérieur | | le volet est ouvert par exemple à une valeur supérieure de 50% | | | |
| | inférieur | | le volet est ouvert par exemple à une valeur inférieure de 50% | | | |
| ZONE SYSTÈME D'ALARME | égal | alarme | la zone est en état d'alarme | | | |
| | | au repos | la zone n'est pas en état d'alarme | | | |

| OBJET | CONDITION | | LE SCÉNARIO S'ACTIVE SI... | |
|-----------------|-------------|------------------------------------|---|--|
| THERMOSTAT 2 | modalité | égal | off le thermostat est éteint | |
| | | égal | chaud le thermostat est en modalité chauffage | |
| | | | froid le thermostat est en modalité climatisation | |
| | | | auto le thermostat est en modalité automatique | |
| | | différent | off le thermostat est allumé | |
| | | | chaud le thermostat est éteint ou en modalité climatisation/auto | |
| | | | froid le thermostat est éteint ou en modalité chauffage/auto | |
| | | | auto le thermostat est éteint ou en modalité climatisation/chaud | |
| | température | égal | de: 10 à 34 | la température est par exemple : 30° |
| | | différent | | la température est par exemple différente de 30° |
| | | supérieur | | la température est par exemple supérieure à 30° |
| | | inférieur | | la température est par exemple inférieure à 30° |
| | T voulue | égal | de: 10 à 34 | la température est par exemple égale à 11 |
| | | différent | | la température réglée est par exemple différente de 12 |
| | | supérieur | | la température réglée est par exemple supérieure à 13 |
| | | inférieur | | la température réglée est par exemple inférieure à 14 |
| État actionneur | égal | Off | l'actionneur est éteint | |
| | | On | l'actionneur est allumé | |
| | différent | Off | l'actionneur est éteint | |
| | | On | l'actionneur est allumé | |
| LECTEUR 1 | commande | égal | ON la source audio est allumée | |
| | | OFF la source audio est éteinte | | |
| | différent | ON la source audio est éteinte | | |
| | | OFF la source audio est allumée | | |
| ÉNERGIE | égal | de 0 à 50 (intervalle 0,5) | la consommation instantanée est par exemple : 2,5 kW | |
| | différent | de 0 à 50 (intervalle 0,5) | la consommation instantanée est par exemple différente de 2,5 kW | |
| | supérieur | de 0 à 50 (intervalle 0,5) | la consommation instantanée est par exemple supérieure à 2,5 kW | |
| | inférieur | de 0 à 50 (intervalle 0,5) | la consommation instantanée est par exemple inférieure à 2,5 kW | |

Date et heure

En sélectionnant ce déclencheur, il est possible d'activer un scénario à une heure donnée un jour donné



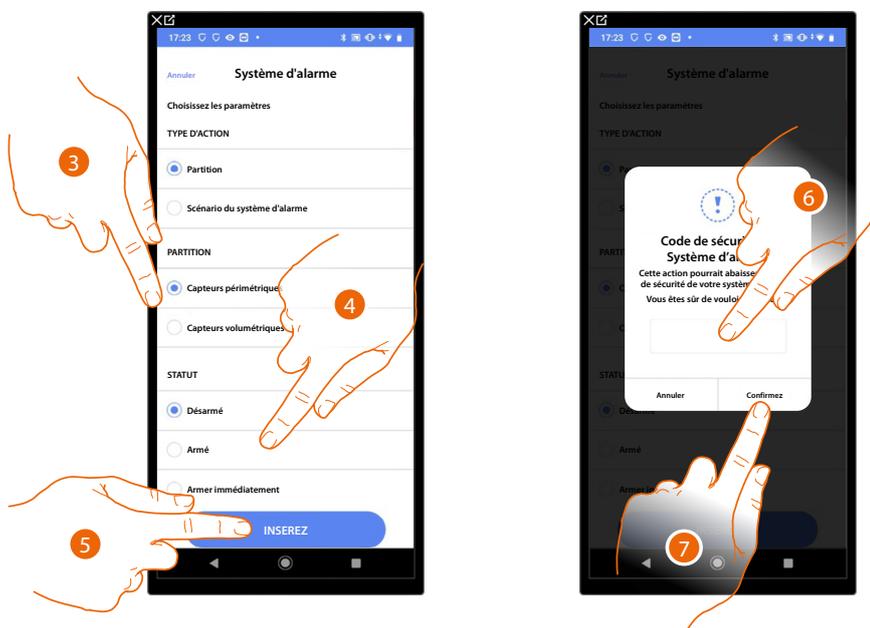
2. Toucher pour régler l'heure et les minutes d'activation du scénario
3. Sélectionner les jours de la semaine lors desquels le scénario s'active à l'heure précédemment réglée
4. Toucher pour ajouter le déclencheur

Système d'alarme

En sélectionnant cette condition, il est possible d'activer une condition quand surviennent certains événements sur le Système d'alarme. Il est en particulier possible de sélectionner comme événement d'activation, un événement qui survient sur la partition (ex. activation partition « Volumétrique jour ») ou à l'exécution d'un scénario d'activation (ex. activation du Système d'alarme quand le scénario d'activation « activation totale » est activé).



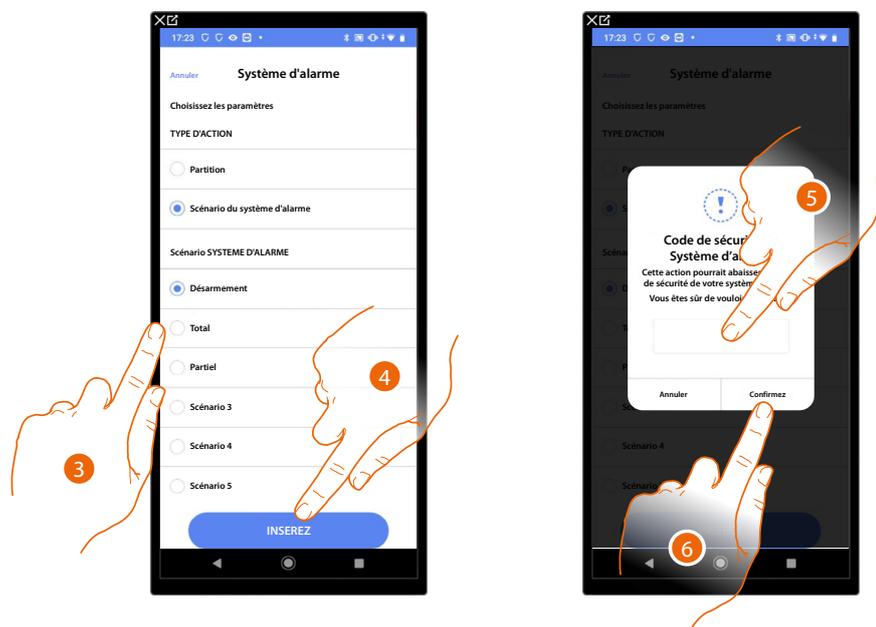
2. Toucher pour sélectionner l'action entre partitions ou scénarios d'activation
Partitions



3. Toucher pour sélectionner la partition
4. Toucher pour indiquer qu'à l'activation du scénario la partition doit être :
 - désarmée
 - armée (au terme des éventuels retards)
 - armée immédiatement (désactive les éventuels retards)
5. Toucher pour confirmer
6. Saisir le code utilisateur
7. Toucher pour terminer

ATTENTION : En confirmant l'opération, le code utilisateur est mémorisé dans le scénario, et de la sorte quiconque a accès au smartphone et à l'application peut activer le Système d'alarme sans connaître le code utilisateur. Le code utilisateur reste dans tous les cas modifiable à travers la procédure prévue à cet effet sur Home+Security.

Scénarios d'activation



3. Toucher pour sélectionner le scénario d'activation qui s'activera au démarrage du scénario
4. Toucher pour confirmer.
5. Saisir le code utilisateur
6. Toucher pour terminer.

ATTENTION : En confirmant l'opération, le code utilisateur est mémorisé dans le scénario, et de la sorte quiconque a accès au smartphone et à l'application peut activer le Système d'alarme sans connaître le code utilisateur. Le code utilisateur reste dans tous les cas modifiable à travers la procédure prévue à cet effet sur Home+Security.

Météo

En réglant ce déclencheur, il est possible d'activer un scénario quand une des conditions météo indiquées par le service de météo en ligne intervient.

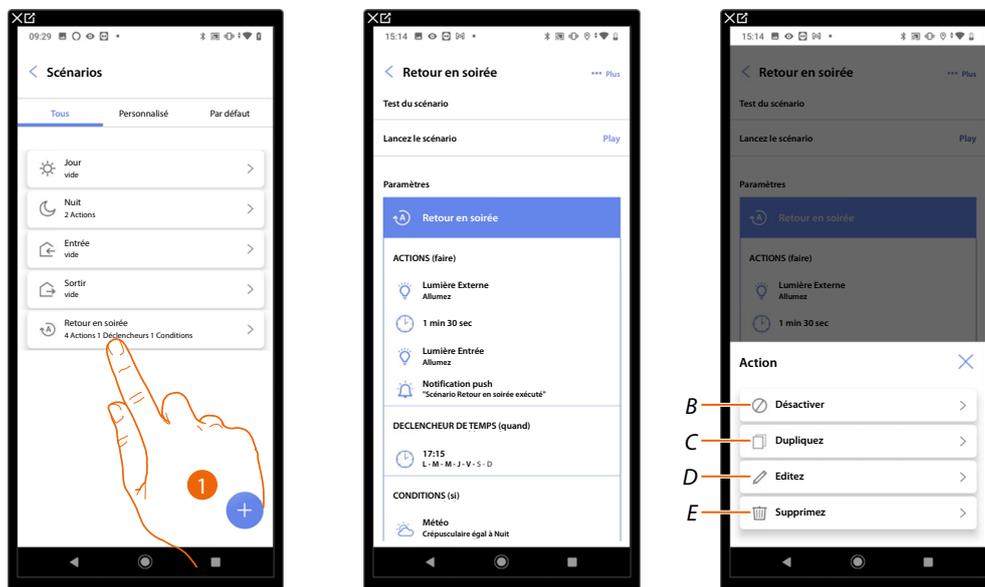


2. Toucher pour régler la donnée météorologique dont la présence active le scénario. Les paramètres météo programmables sont les suivants:

| | | |
|---|--|--|
| Égal Différent Supérieur Inférieur | <input type="radio"/> Température | De 00 °C à 40 °C De -1 °C à -30 °C |
| | <input type="radio"/> Vent | De 00 Km/h à 99 Km/h |
| | <input type="radio"/> Humidité | De 00% à 99% |
| Égal Différent | <input type="radio"/> Prévisions météorologiques | Beau temps Pluie Orage Nuageux Neige Brouillard |
| | <input type="radio"/> Crépusculaire | Jour Nuit |

Gérer un scénario personnalisé

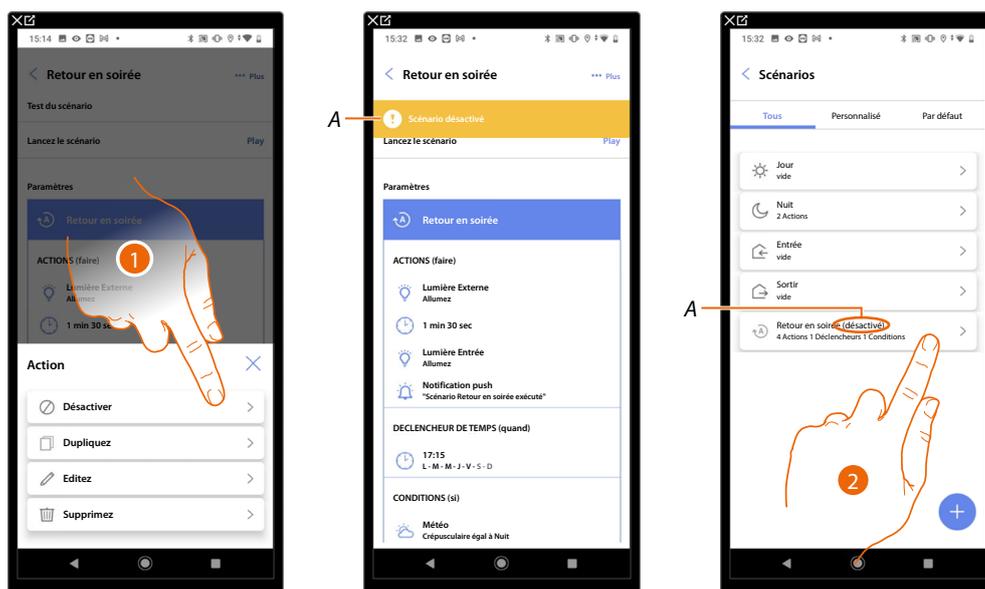
Après avoir créé un scénario personnalisé, à l'aide du panneau, il est possible de **le désactiver / l'activer, le dupliquer, le modifier** et **le supprimer**



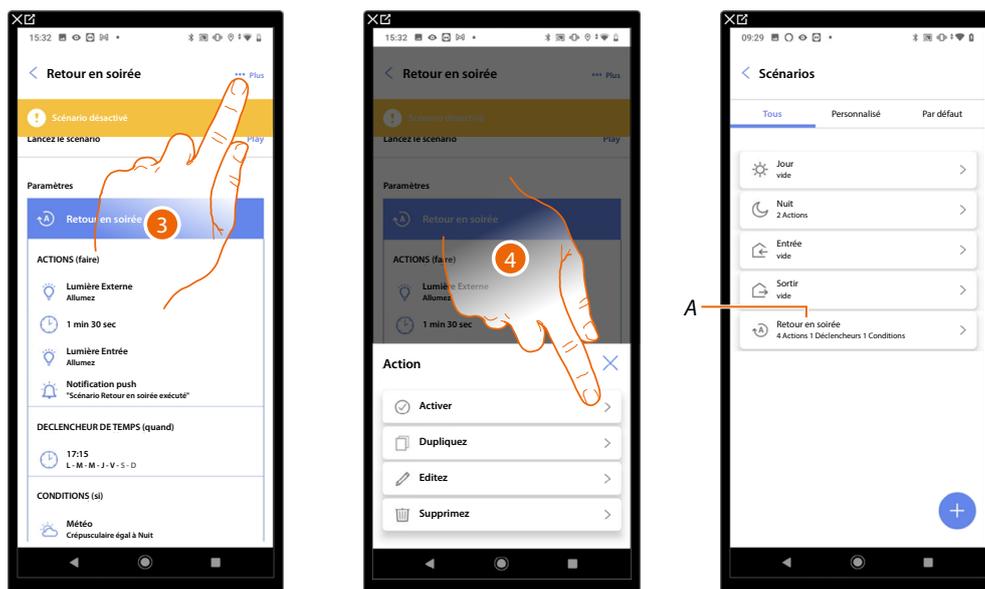
1. Toucher pour accéder au scénario à gérer
2. Toucher pour ouvrir le panneau de gestion du scénario
- A Lance le scénario pour le vérifier
- B **Désactiver/Activer un scénario**
- C **Dupliquer un scénario**
- D **Modifier un scénario**
- E **Supprimer un scénario**

Désactiver/Activer un scénario

Il est possible de désactiver un scénario créé, de cette façon il reste enregistré parmi les scénarios mais ne peut pas être utilisé par l'utilisateur



1. Toucher pour désactiver le scénario sélectionné
- A Affiche l'indication du scénario désactivé
2. Toucher pour réactiver le scénario

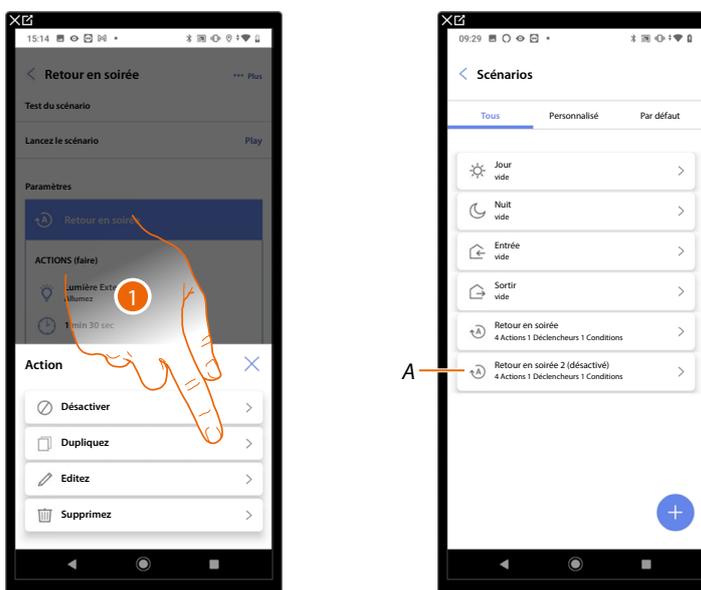


3. Toucher pour ouvrir le panneau de gestion du scénario

4. Toucher pour activer le scénario sélectionné

A Le scénario a été réactivé

Dupliquer un scénario

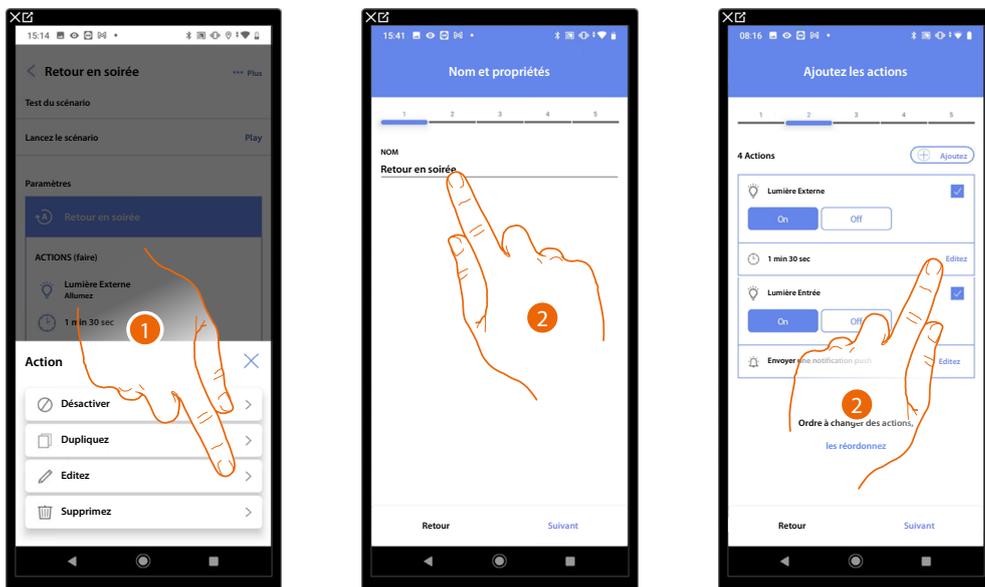


1. Toucher pour dupliquer le scénario sélectionné

A Visualiser le scénario dupliqué

NOTE : Le scénario par défaut dupliqué est désactivé, pour l'activer, voir [Désactiver/Activer un scénario](#).

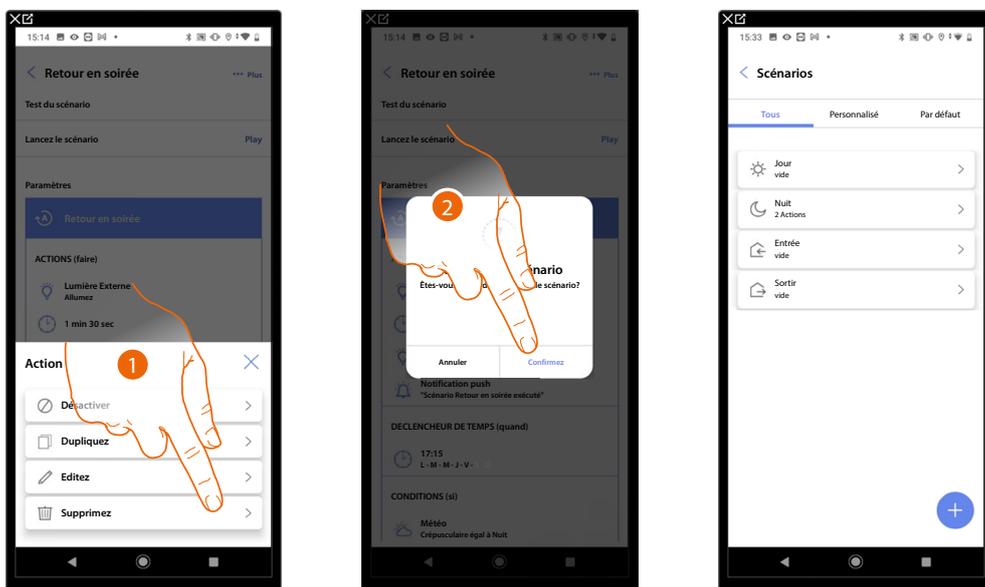
Modifier un scénario



1. Toucher pour modifier le scénario sélectionné
2. Les mêmes pages que celles utilisées pour créer le scénario à nouveau sont présentées. Pour modifier les données, répéter les mêmes actions ou, pour certains objets, utiliser la touche « modifier ».

Pour plus d'informations, faire référence à la procédure utilisée pour la [création du scénario](#)

Supprimer un scénario



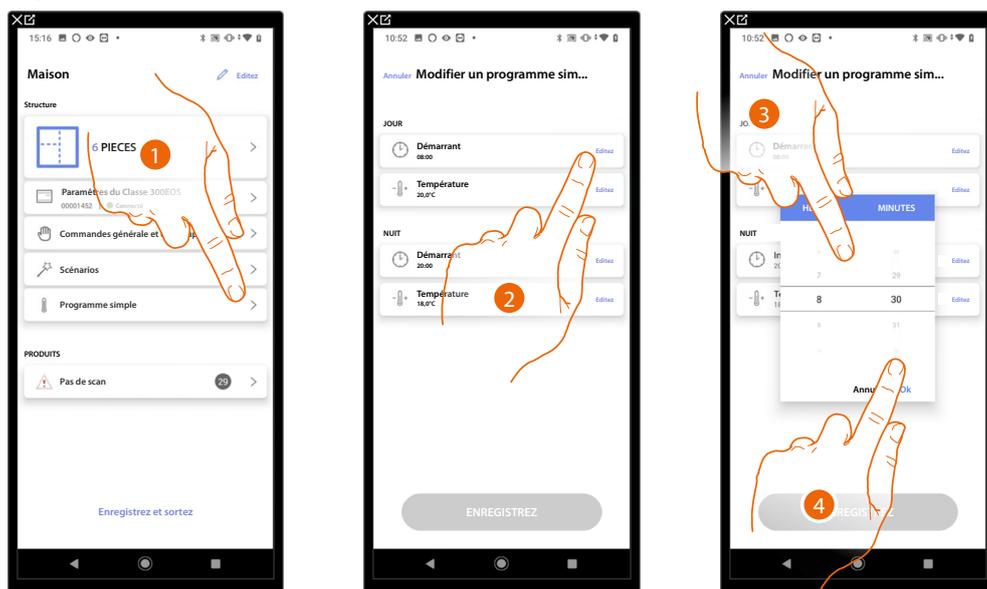
1. Toucher pour supprimer le scénario sélectionné
2. Toucher pour confirmer l'élimination du scénario

Programme simple

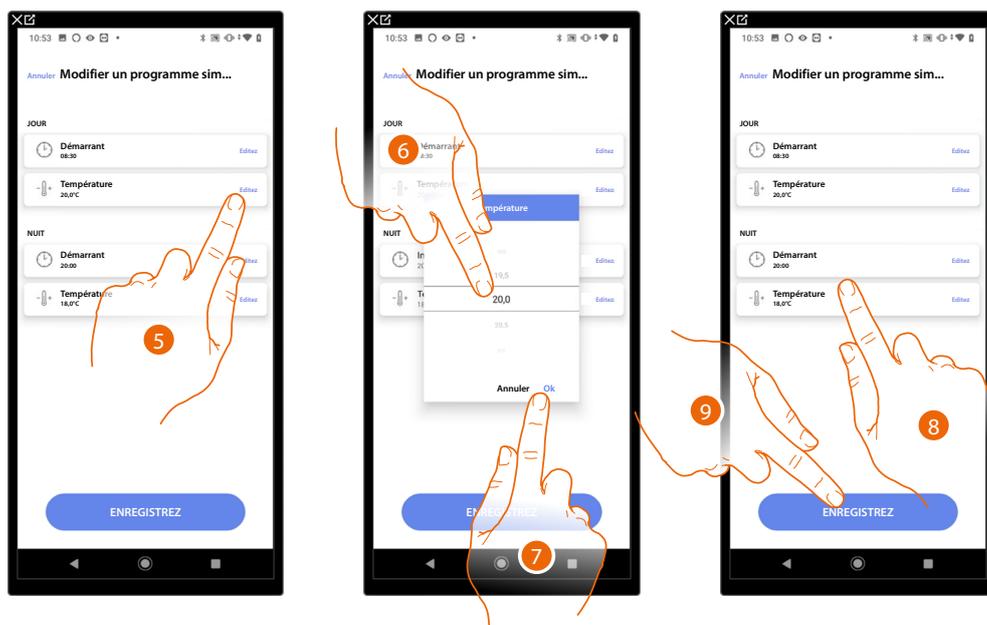
NOTE: Cette fonction est disponible uniquement si un **objet thermostat** a été ajouté.

Cette programmation permet de régler une valeur de consigne pour le jour et une autre pour la nuit. De la sorte, il est possible de régler la température de l'habitation de manière automatique pendant les 24 heures.

L'exemple ci-après montre comment régler une température de 20 degrés pour le jour et de 18 degrés pour la nuit.



1. Toucher pour accéder à la page Programme simple
2. Toucher pour saisir l'heure de début de la plage horaire jour
3. Faire défiler pour saisir l'heure
4. Toucher pour confirmer



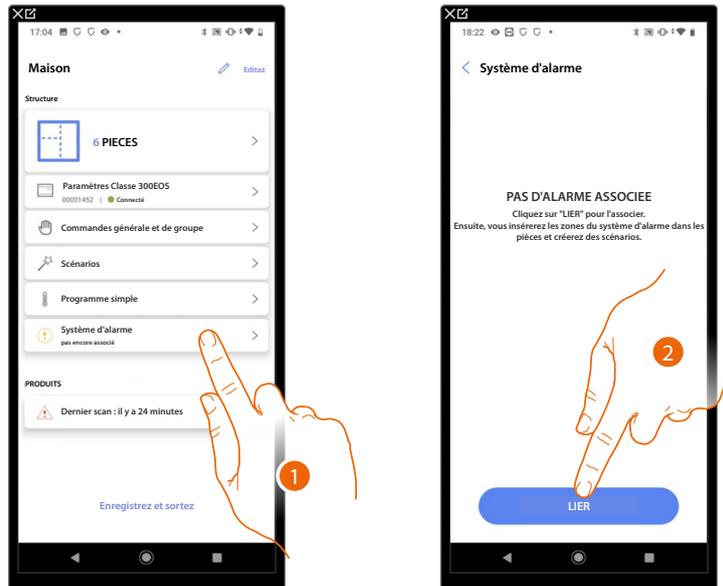
5. Toucher pour définir la température de la plage horaire journalière
6. Faire défiler pour sélectionner la température
7. Toucher pour confirmer
- 8 Répéter l'opération pour la plage horaire nuit
- 9 Toucher pour sauvegarder le programme

Système d'alarme

Cette page permet d'associer une centrale antivol pour permettre à l'utilisateur de commander le Système d'alarme via l'application Home+Security.

NOTE : Cette option s'affiche uniquement si une centrale antivol est connectée au même réseau LAN que le dispositif Classe 300EOS.

Dans le cas où elle ne serait pas connectée au même réseau LAN, voir [Réglages installation/Système d'alarme](#)



1. Toucher pour associer le Système d'alarme
2. Toucher pour continuer

Centrales 4200, 4201, 4203



3. Sélectionner le type de centrale installée
4. Saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe d'accès au Système d'alarme (par défaut Admin – 123456).

NOTE : Les données d'identification sont celles qui ont été enregistrées dans le logiciel de configuration du Système d'alarme TiAlarm à la page « options Ethernet/données d'identification application ».

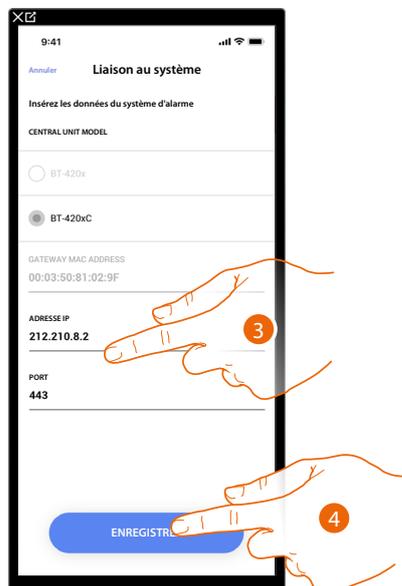
5. Saisir l'adresse IP et le port auquel la Centrale antiviol est connectée.
6. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve la Centrale antiviol

NOTE : Il est possible de visualiser l'adresse de réseau de la centrale, sur la page « options Ethernet » dans le logiciel de configuration du Système d'alarme TiAlarm.

7. Toucher pour sauvegarder les réglages

Centrales 4200C, 4201C 4203C

NOTE : Il est nécessaire de configurer la passerelle sur la page « Passerelle My Home » de Pro Alarm.



3. Modifier au besoin l'adresse IP et le port auquel la Centrale antivol est connectée.

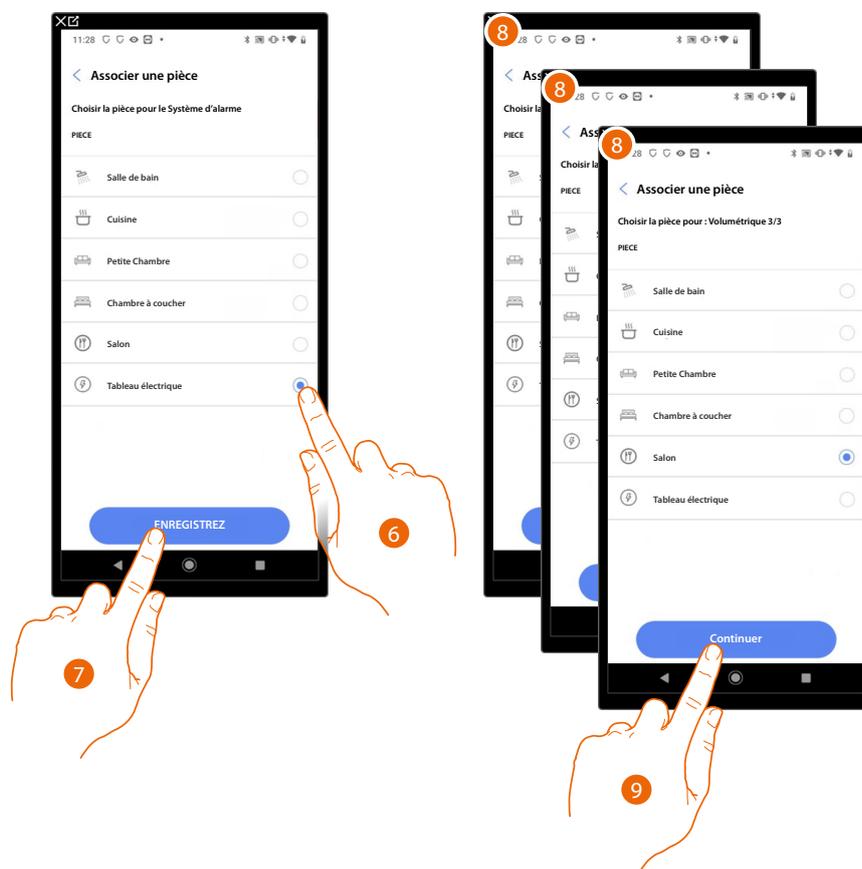
NOTE : Il est possible de visualiser l'adresse de réseau de la centrale, sur la page « options/réseau » de TiAlarm.

4. Toucher pour sauvegarder les réglages

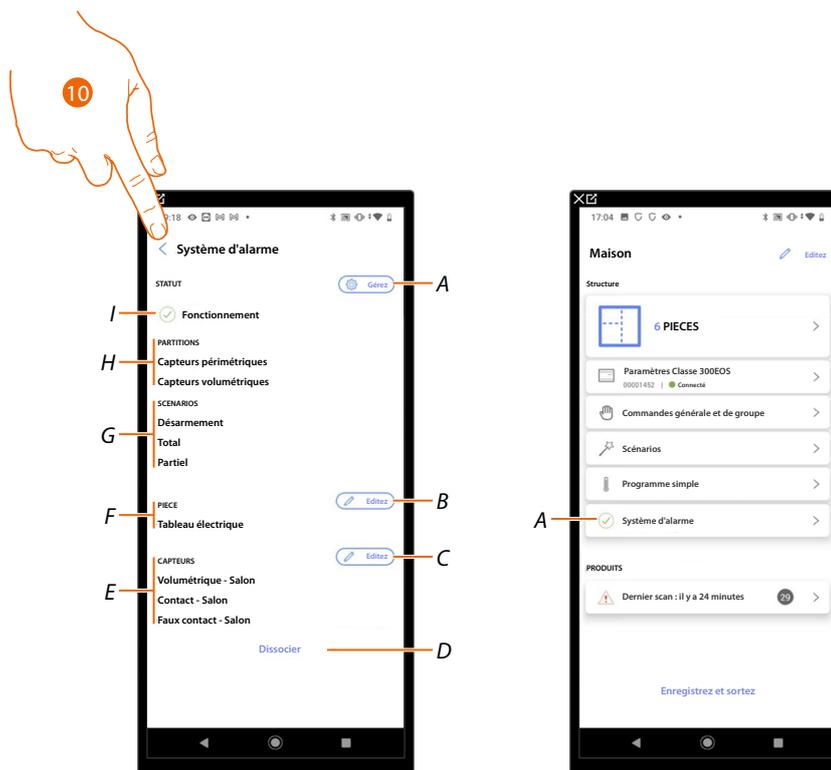


5. À présent, le Système d'alarme est connecté, toucher pour continuer

Choisir la pièce pour les composants du Système d'alarme



6. Sélectionner la pièce dans laquelle la Centrale antivol est présente
7. Toucher pour continuer
8. Sélectionner la pièce à associer pour chaque zone de l'installation.
9. Toucher pour continuer



- A **Modifie les paramètres configurés** en phase d'association
 - B **Modifie la pièce dans laquelle la Centrale antivol est présente**
 - C **Modifie les pièces associées aux zones** del Sistema antifurto
 - D **Déconnecte la centrale de Home+Project**
 - E **Visualise l'association entre les zones et les pièces**
 - F **Visualise la pièce dans laquelle la présence de la Centrale antivol a été configurée**
 - G **Visualise les scénarios d'activation existants**
 - H **Visualise les partitions existantes**
 - I **Visualise l'état du système**
10. Toucher pour revenir à la page d'accueil
- A présent, le Système d'alarme est associé (A)

Paramètres du système

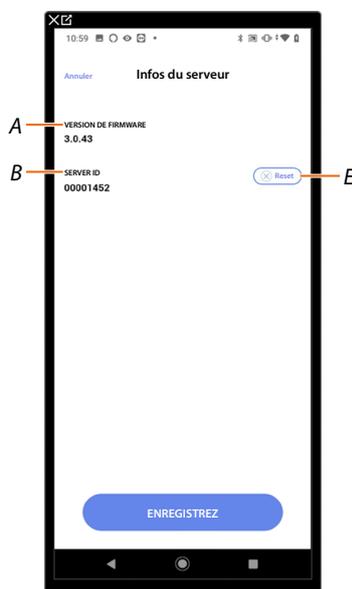
Sur cette page figurent une série de fonctions permettant une gestion complète du système.



1. Toucher une fonction pour visualiser ou modifier un paramètre

Infos du serveur

Il est possible de visualiser certaines informations relatives au Classe 300EOS, le réinitialiser pour rétablir les paramètres par défaut et le synchroniser sur le cloud.



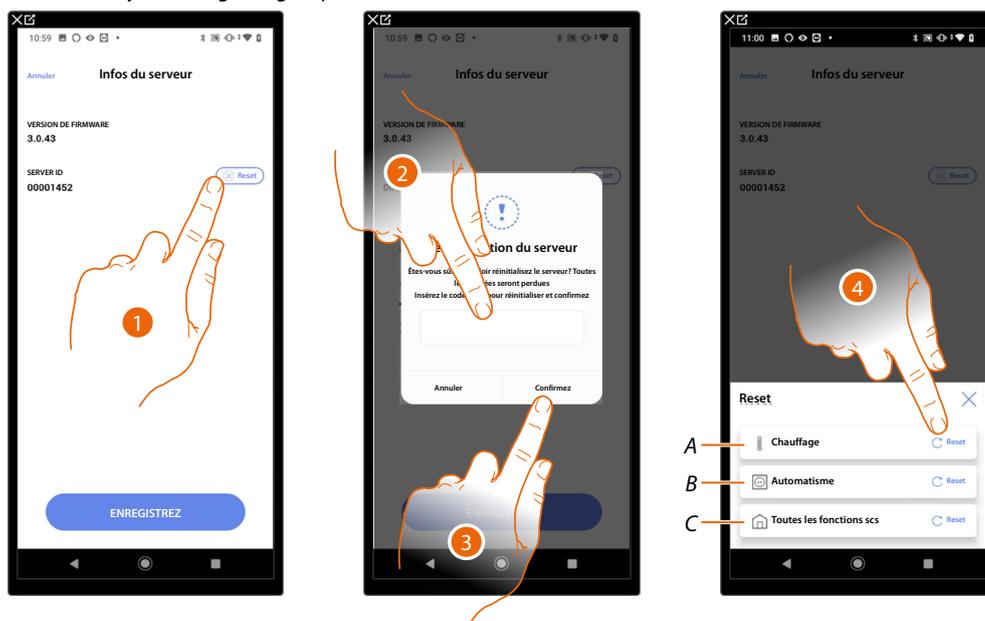
- A Visualiser la version du firmware du Classe 300EOS
- B Affiche l'ID du serveur
- C Rétablir les réglages par défaut du Classe 300EOS

Réinitialisation (Reset)

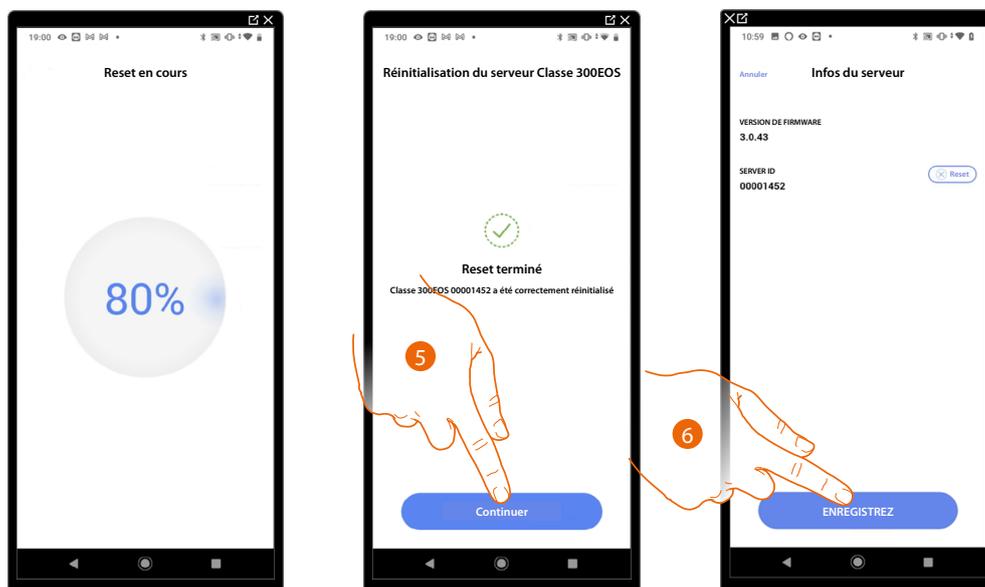
Cette page permet de rétablir les paramètres par défaut du Classe 300EOS et/ou des dispositifs BTicino branchés à l'installation.

ATTENTION : Cette procédure n'est pas valable pour les dispositifs configurés physiquement. Pour effectuer la réinitialisation, il est nécessaire de retirer tous les configurateurs des dispositifs.

NOTE : Les dispositifs du système de contrôle des charges ne peuvent être ni réinitialisés ni configurés avec Home + Project. Vérifier la modalité de configuration sur la fiche technique disponible sur le site www.homesystems-legrandgroup.com.



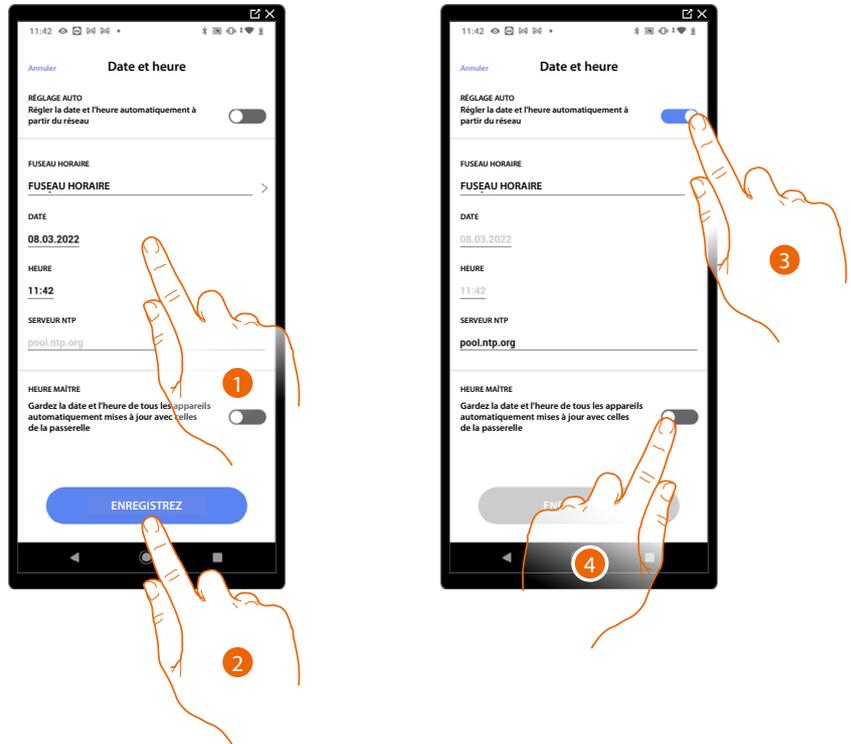
1. Toucher pour rétablir les réglages par défaut du Classe 300EOS (à l'exception des dispositifs configurés physiquement et des dispositifs énergie).
2. Saisir le code
3. Toucher pour confirmer
4. Toucher pour réinitialiser tous les objets du système de contrôle de la température
- A Réinitialiser tous les objets du système de Contrôle de la température
- B Réinitialiser tous les objets du système Automatisme
- C Réinitialiser tous les objets de tous les systèmes présents



5. Toucher pour continuer
6. Toucher pour sauvegarder

Date et heure

Cette page permet de visualiser et de régler la date et l'heure.



1. Saisir manuellement la date, l'heure et la zone permettant d'identifier correctement le fuseau horaire
2. Toucher pour sauvegarder le paramètre
3. Toucher pour régler date et heures automatiques
4. Toucher pour sélectionner les paramètres saisis au point (1), comme référence pour tous les dispositifs

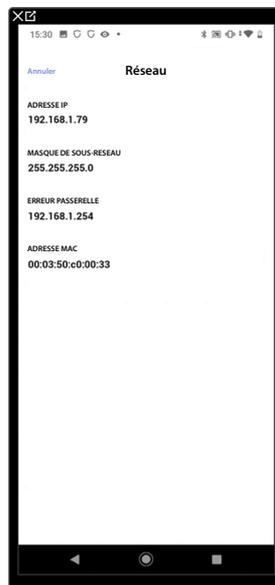
En activant la fonction Master, le Classe 300EOS assure la mise à jour automatique de tous les dispositifs de l'installation.

Il est également possible de régler date et heure mises à jour automatiquement par un serveur NTP.

Le Network Time Protocol, ou NTP, est un protocole qui permet de synchroniser automatiquement les horloges du système en acquérant les données sur Internet

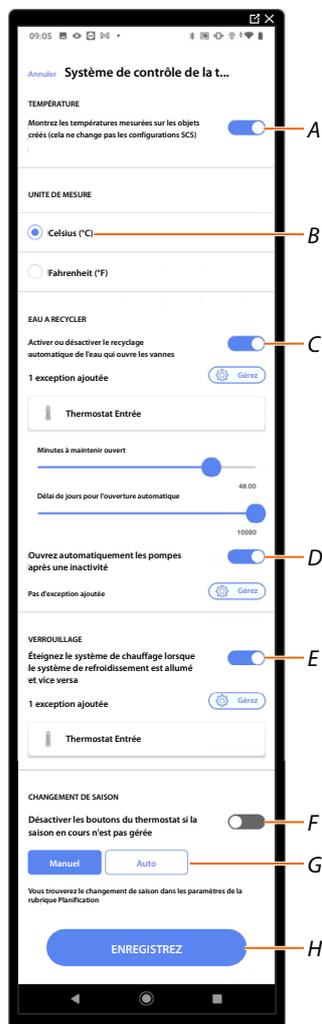
Réseau

Cette page permet de visualiser les paramètres de connexion de réseau.



Système de contrôle de la température

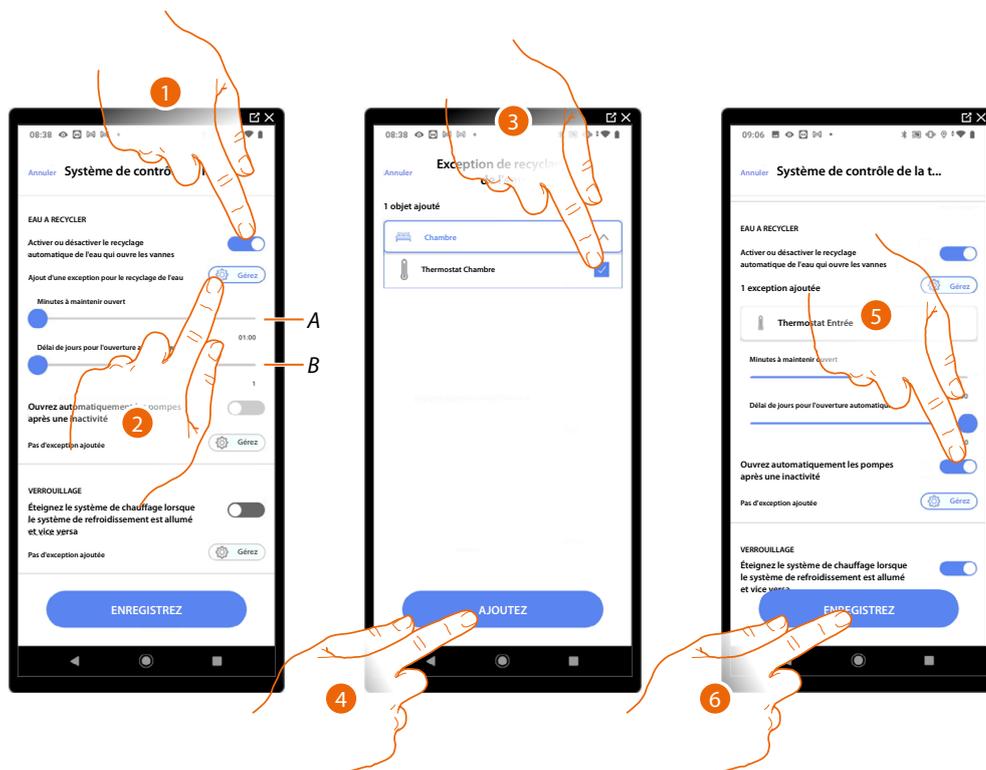
Cette page permet de régler certains paramètres du système de contrôle de la température tels que [Recyclage de l'eau](#), [Verrouillage](#) et [Changement de saison](#).



- A Activer/Désactiver l'affichage de la température sur les objets ; ce paramètre n'affecte pas les dispositifs physiques.
- B Sélectionner l'unité de mesure de la température
- C Activer/Désactiver la fonction Recyclage de l'eau pour les vannes de l'installation
- D Activer/Désactiver la fonction Recyclage de l'eau pour les pompes de l'installation
- E Activer/Désactiver la fonction Verrouillage
- F Désactiver les boutons du thermostat si la saison météorologique est en conflit avec la saison pour laquelle le fonctionnement du thermostat a été programmé.
Exemple avec option active sur le thermostat réglé sur « Hiver » : les boutons du thermostat ne sont pas utilisables en été.
- G Programmer la fonction Changement de saison
- H Sauvegarder les réglages

Recyclage de l'eau

Cette fonction permet, au bout d'une certaine période d'inactivité, d'ouvrir chaque jour les vannes et/ou les pompes de l'installation pendant un certain temps pour éviter toute stagnation d'eau.



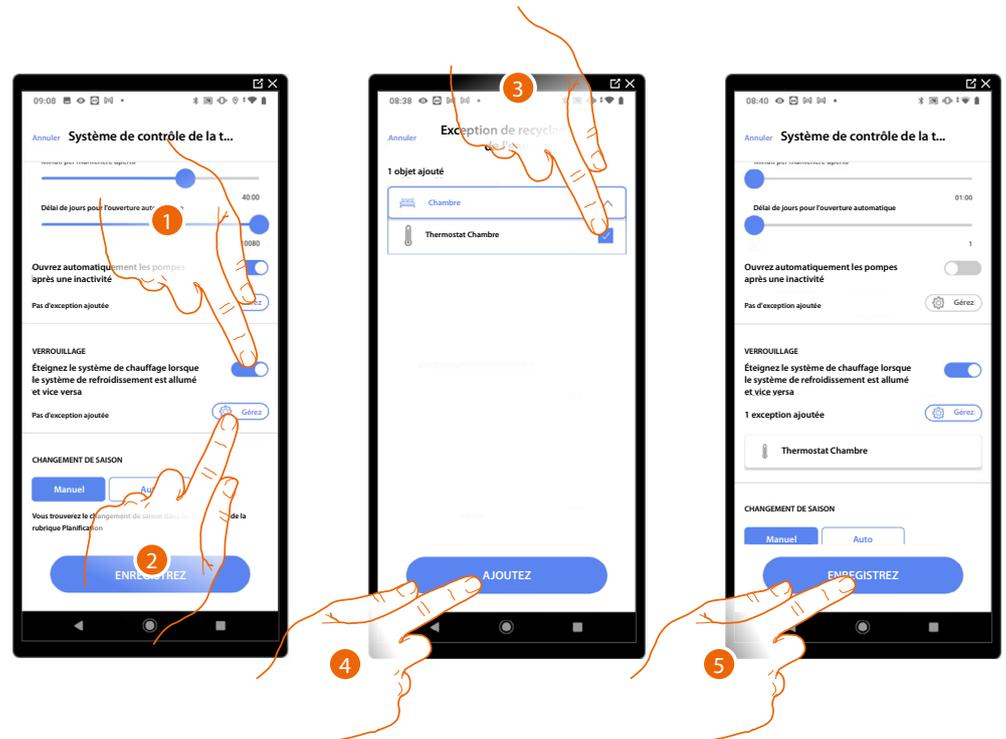
A Règle les minutes d'ouverture des vannes

B Règle le nombre de jours au bout duquel le recyclage est effectué

1. Toucher pour activer la fonction pour toutes les vannes
2. Toucher pour exclure certaines vannes
3. Sélectionner le dispositif dont les vannes ne seront pas ouvertes
4. Toucher pour confirmer
5. Effectuer la même opération pour les pompes, si présentes
6. Toucher pour sauvegarder

Verrouillage

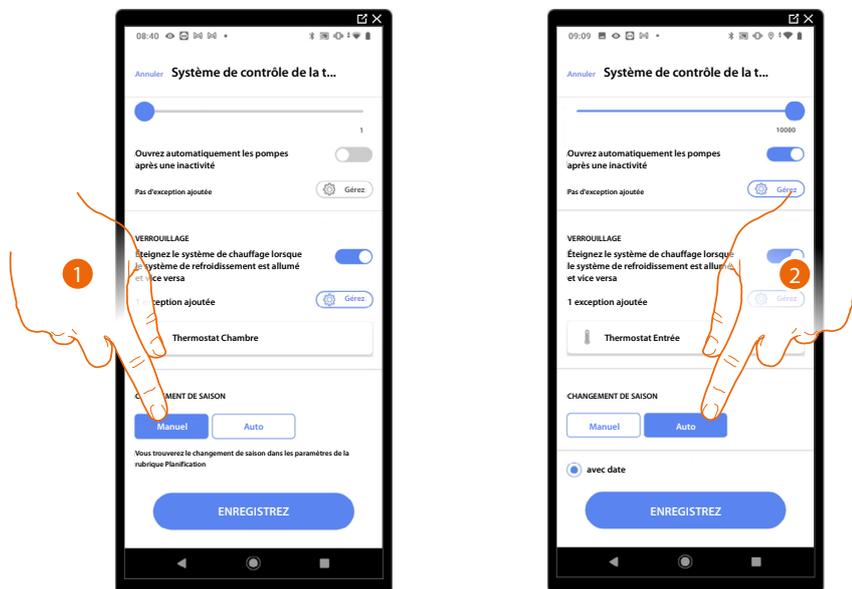
Cette fonction permet de régler l'installation de chauffage pour qu'elle s'éteigne lorsque l'installation de climatisation est en marche et inversement.



1. Toucher pour activer la fonction pour tous les dispositifs
2. Toucher pour exclure certaines zones de la logique de verrouillage.
La fonction Verrouillage permet d'éviter qu'un ventilo-convecteur en mode chauffage et un thermostat en mode refroidissement ou vice versa ne fonctionnent simultanément.
Autrement dit, si l'un des deux fonctionne en mode chauffage, à l'allumage de l'autre en mode refroidissement, le premier s'éteint.
3. Sélectionner le dispositif
4. Toucher pour confirmer
5. Toucher pour sauvegarder

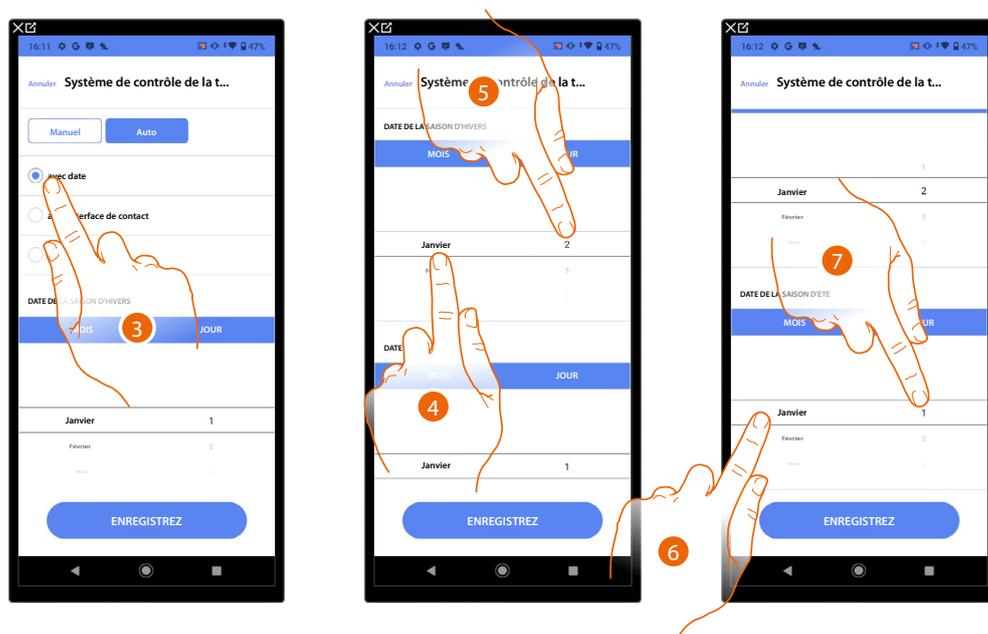
Changement de saison

Cette fonction permet d'indiquer si le changement de saison doit être sélectionné manuellement par l'utilisateur ou bien automatiquement.



1. Appuyer pour sélectionner le changement de saison manuellement ; dans ce cas, l'utilisateur peut définir la date de changement de saison sur la page Planification de l'application Home+Control.
2. Toucher pour définir le changement automatique de saison avec la **date**, avec **l'Interface Contacts**, avec la **température**

Date



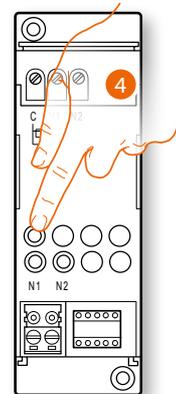
3. Toucher pour définir le changement automatique de saison avec la date
4. Toucher pour sélectionner le mois qui détermine le début de la période d'hiver
5. Toucher pour sélectionner le jour qui détermine le début de la période d'hiver
6. Toucher pour sélectionner le mois qui détermine le début de la période d'été
7. Toucher pour sélectionner le jour qui détermine le début de la période d'été

Interface Contacts



3. Toucher pour définir le changement automatique de saison avec l'Interface Contacts

Interface Contacts accessible (par exemple câblée dans le tableau électrique)



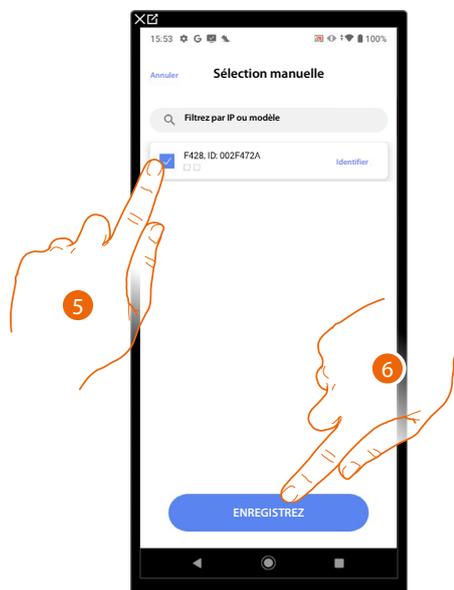
4. Toucher un des boutons de l'Interface Contacts présente sur l'installation

Interface Contacts non accessible (par exemple câblée dans le faux plafond)



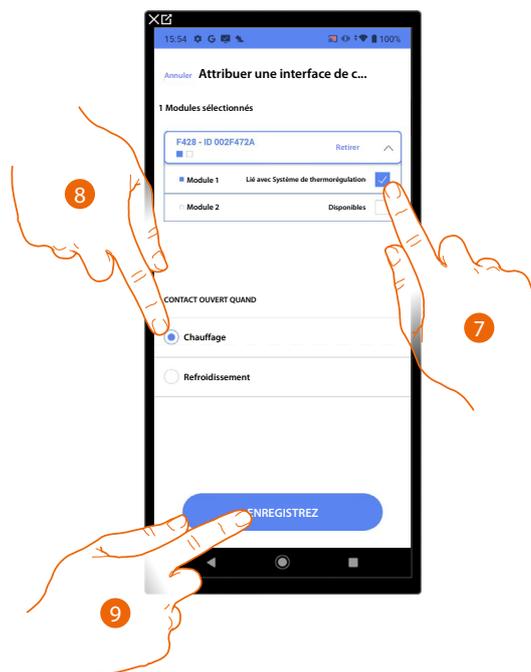
4. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des interfaces disponibles est proposée, l'interface peut être identifiée à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible **d'exécuter un test** qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur.



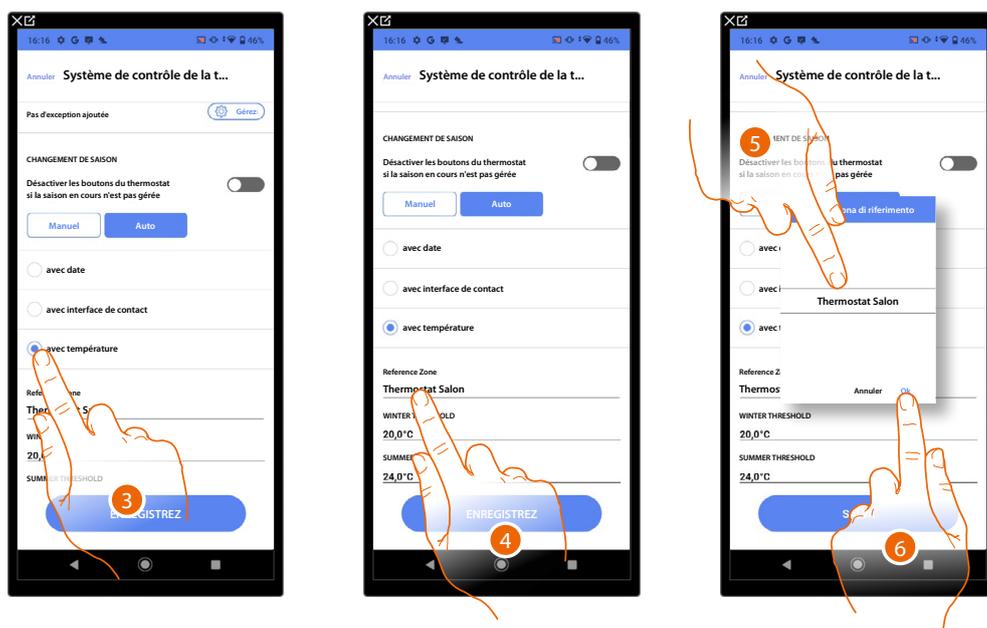
5. Toucher pour sélectionner l'interface contacts
6. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Que l'interface contacts soit ou non accessible, il est nécessaire de sélectionner le module à utiliser parmi ceux disponibles

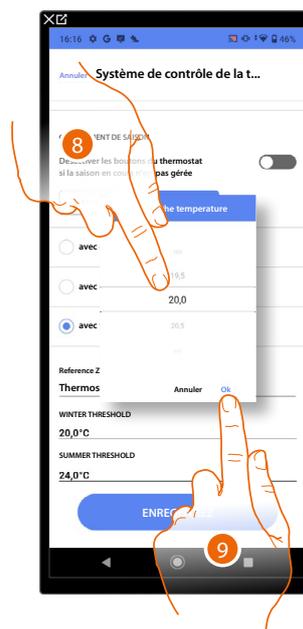
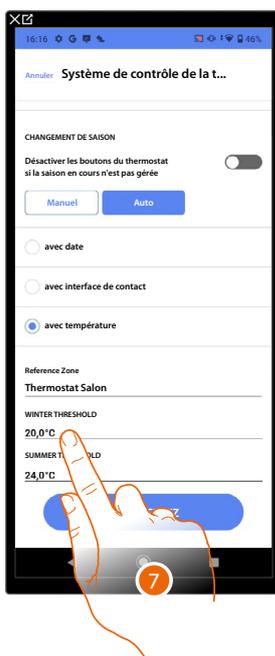


7. Sélectionner le module de l'interface contacts parmi ceux disponibles
 Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.
8. Toucher pour définir le changement automatique de saison (chauffage/climatisation) quand le contact est ouvert
9. Toucher pour confirmer.

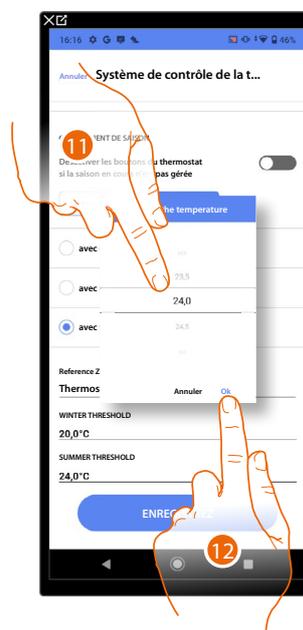
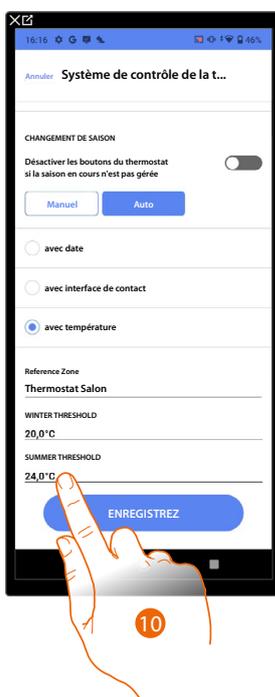
Température



3. Toucher pour définir le changement automatique de saison avec la température
4. Toucher pour sélectionner la zone parmi celles disponibles dont la température sera la référence pour le changement de saison
5. Sélectionner la zone
6. Toucher pour confirmer.



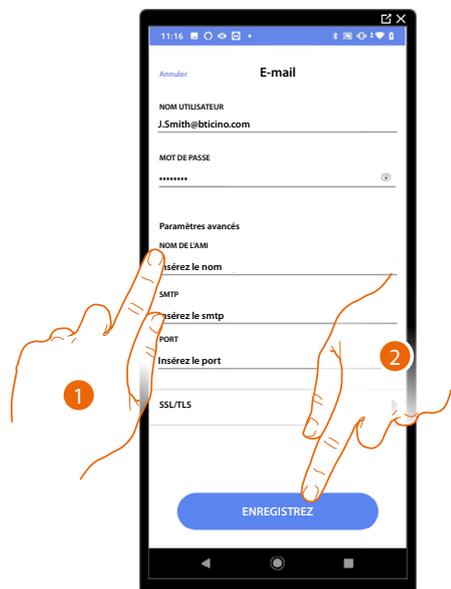
7. Toucher pour régler le seuil de température hivernale qui détermine le changement de saison
8. Sélectionner la température
9. Toucher pour confirmer.



10. Toucher pour régler le seuil de température d'été qui détermine le changement de saison
11. Sélectionner la température
12. Toucher pour confirmer.

E-mail

Cette page permet de définir les paramètres de configuration du compte de messagerie qui envoie les mails de notification lors de l'exécution d'un scénario.

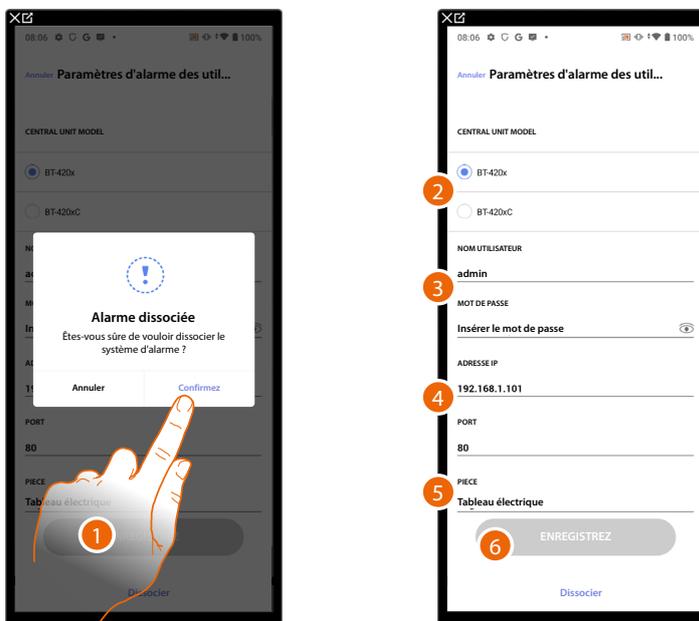


1. Saisir les paramètres du compte mail à utiliser pour l'envoi de mails
2. Toucher pour sauvegarder la configuration

Système d'alarme

Si la Centrale antivol n'est pas connectée au même réseau LAN, l'utilisateur est redirigé vers cette page qui permet de se connecter à la Centrale antivol.

Centrales 4200, 4201, 4203



1. Toucher pour effectuer la connexion à la Centrale antivol
2. Sélectionner le type de centrale installée
3. Saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe d'accès au Système d'alarme (par défaut Admin – 123456).

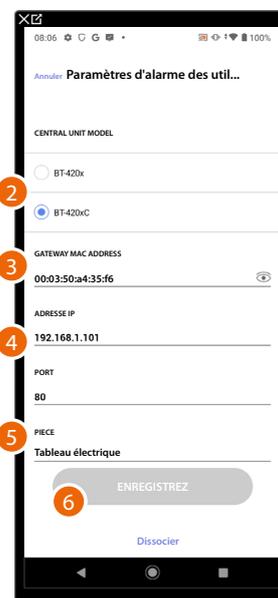
NOTE : Les données d'identification sont celles qui ont été enregistrées dans le logiciel de configuration du Système d'alarme TiAlarm à la page « options Ethernet/données d'identification application ».

4. Saisir l'adresse IP et le port auquel la Centrale antivol est connectée.

NOTE : Il est possible de visualiser l'adresse de réseau de la centrale, sur la page « options Ethernet » dans le logiciel de configuration du Système d'alarme TiAlarm.

5. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve la Centrale antivol
6. Toucher pour sauvegarder les réglages

Centrales 4200C, 4201C 4203C



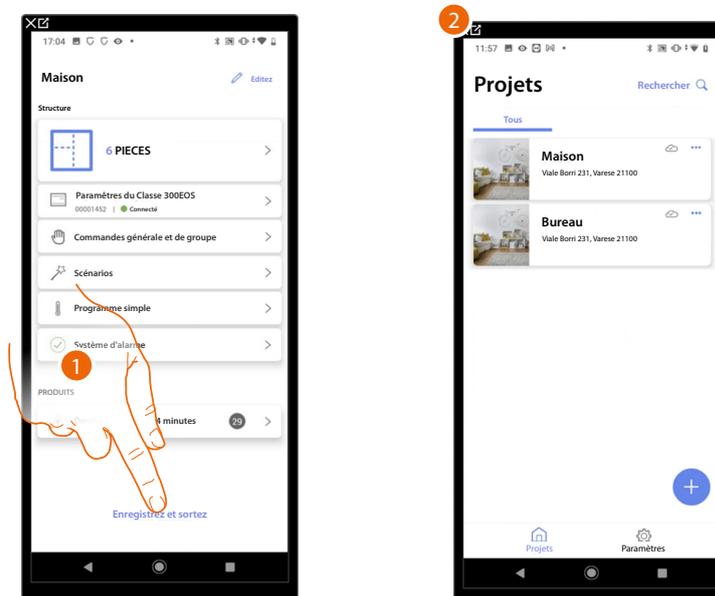
1. Toucher pour effectuer la connexion à la Centrale antivol
2. Sélectionner le type de centrale installée
3. Saisir l'ADRESSE MAC de la Centrale antivol.
4. Saisir l'adresse IP et le port auquel la Centrale antivol est connectée.

NOTE : Il est possible de visualiser l'adresse de réseau de la centrale, sur la page « options/réseau » de Pro Alarm (<https://proalarm.bticino.com/>)

5. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve la Centrale antivol
6. Toucher pour sauvegarder les réglages

Déconnecter du Classe 300EOS

Cette fonction met à jour la configuration sur le cloud et déconnecte du Classe 300EOS.



1. Toucher pour mettre à jour la configuration sur le cloud et déconnecter le Classe 300EOS
2. La **Page d'Accueil de l'appli** s'affiche

La page suivante s'affiche sur le Classe 300EOS :

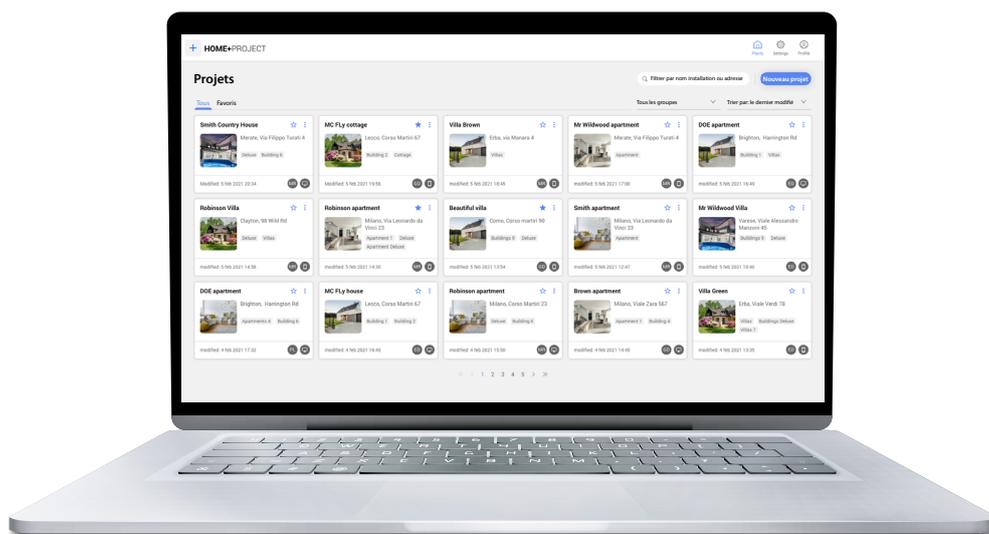


- A Permet de reconnecter le Classe 300EOS à l'application Home+Project
B Retour à la page d'accueil du Classe 300EOS

Configuration des fonctions MyHOME à travers les pages Internet

Grâce aux pages web, il est possible de préparer l'installation plus rapidement. Par exemple, il est possible de créer l'installation tout en étant au bureau en ajoutant les pièces et les objets puis de les configurer sur place via l'application Home+Project

NOTE : les fonctions présentes sur l'application Home+Project ne sont pas toutes disponibles sur les pages web.



Se connecter aux pages WEB



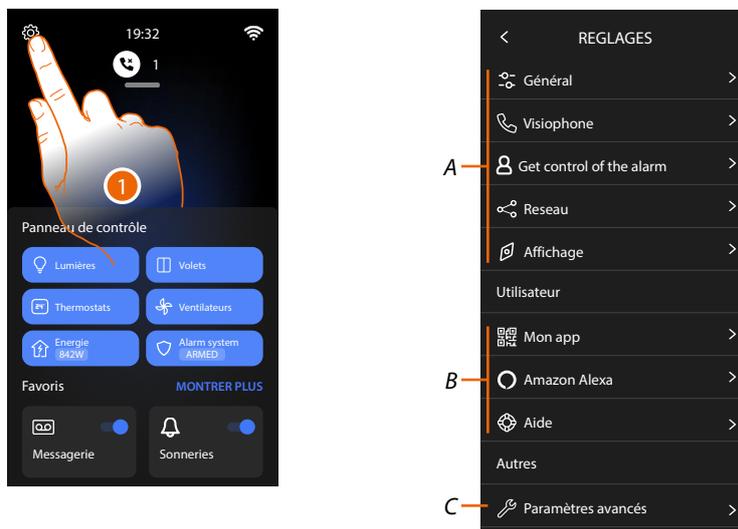
Visionnez le tutoriel



Réglages

Réglages de base

Après avoir installé et connecté le dispositif, il est possible de modifier les réglages pour les adapter aux besoins effectifs.



1. Toucher pour ouvrir la section réglages

A Réglages généraux

| | | |
|--------|--------------------------|--|
| GLOBAL | Général | Configure les paramètres généraux comme : Date et heure/Langue/Informations |
| | Visiophone | Règle les paramètres du répondeur et les fonctions de base de vidéophonie, telles que les sonneries. |
| | Get control of the alarm | Permet à l'utilisateur d'inviter un autre compte à gérer le Système d'alarme (voir le manuel utilisateur pour plus de détails). NOTA: Cette option du menu ne s'affiche qu'après avoir connecté la Centrale antivol. |
| | Reseau | Visualise/règle la technologie à travers laquelle le dispositif est connecté au réseau domestique (Wi-Fi ou Ethernet) et permet d'en modifier les paramètres. |
| | Affichage | Règle la luminosité de l'écran |

B Réglages utilisateur

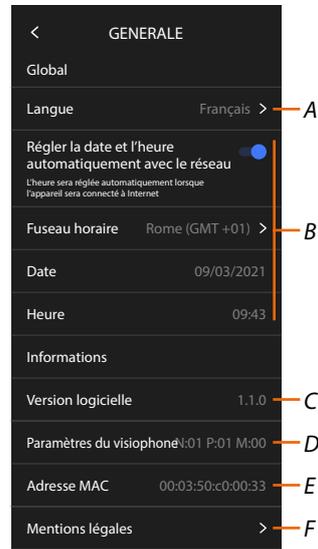
NOTE : ces réglages sont réservés à l'utilisateur ; pour plus de détails, voir le manuel utilisateur.

C Réglages avancés

| | | |
|---------|--------------------|---|
| AVANCÉS | Paramètres avancés | Permet de configurer les fonctions avancées de vidéophonie telles que Intercom, Caméras et Activations. Effectue en outre la connexion à l'application Home+Project et le reset du dispositif. |
|---------|--------------------|---|

Général

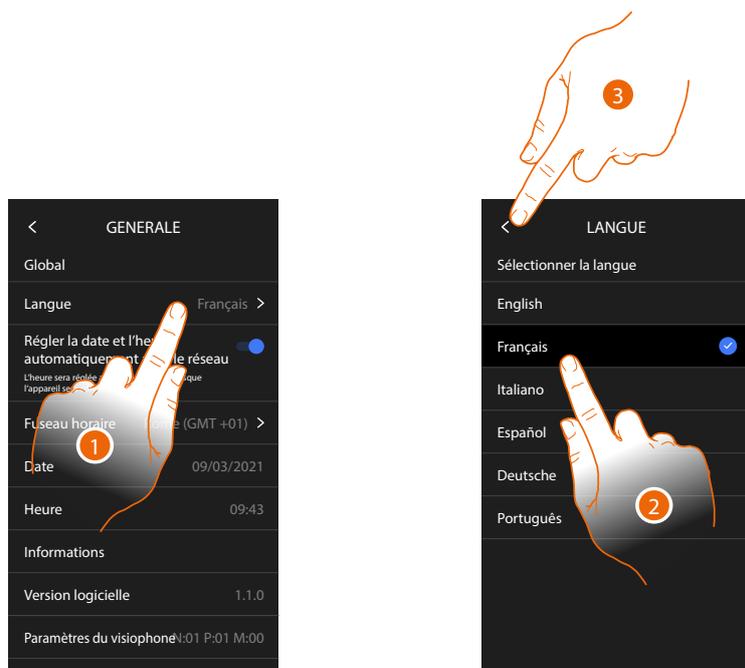
Cette section contient tous les réglages généraux et des informations sur le dispositif.



- A Sélectionner la langue du dispositif
- B Régler la date et l'heure
- C Visualiser la version firmware
- D Afficher la configuration actuelle des **paramètres de vidéophonie**
- E Visualise l'Adresse MAC
- F Visualise les conditions d'utilisation et la politique de confidentialité.

Langue

Régler la langue du dispositif

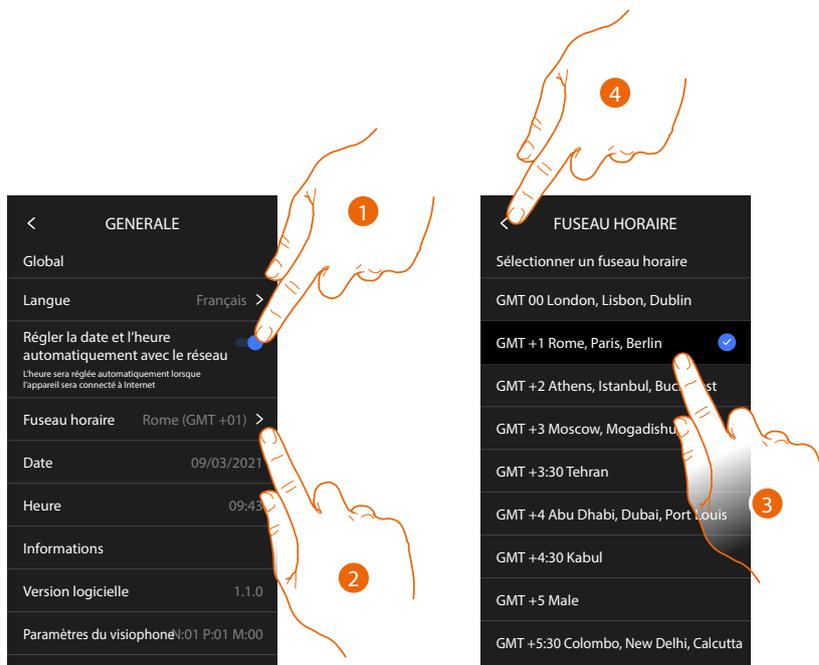


1. Toucher pour modifier la langue du dispositif
2. Sélectionner la langue
3. Toucher pour confirmer

Date et heure

Permet de régler la date et l'heure courante.

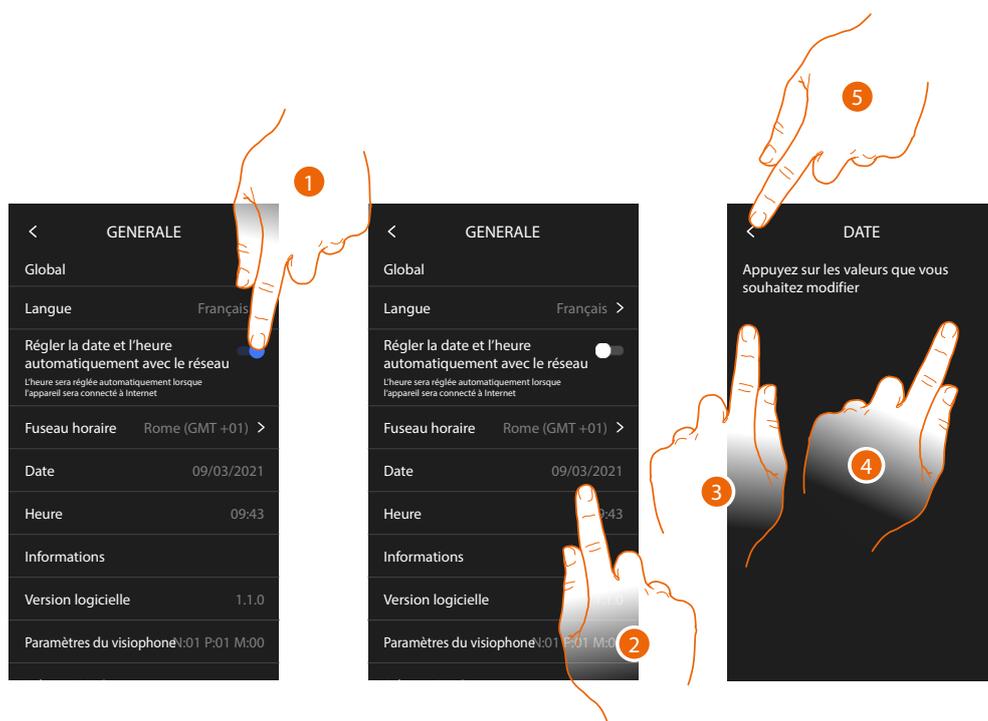
Régler la date et l'heure automatiques



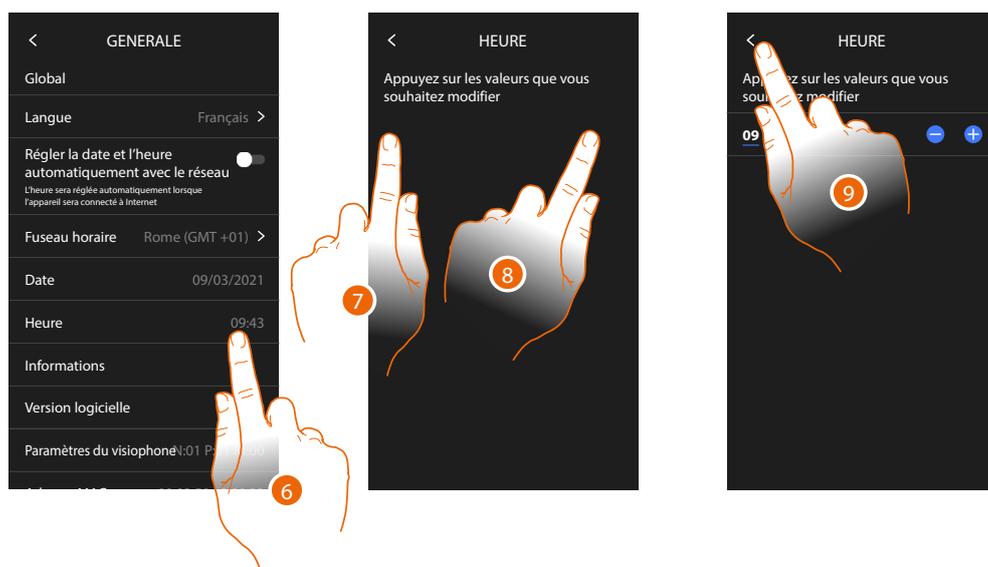
Par défaut, est active la mise à jour automatique de la date et de l'heure par un serveur NTP. Le Network Time Protocol, ou NTP, est un protocole qui permet de synchroniser automatiquement les horloges du système en acquérant les données sur Internet.

1. Toucher pour sélectionner la modalité automatique
2. Toucher pour modifier le fuseau horaire local
3. Sélectionner le fuseau horaire de la zone géographique du lieu d'installation.
4. Toucher pour continuer

Régler manuellement la date et l'heure



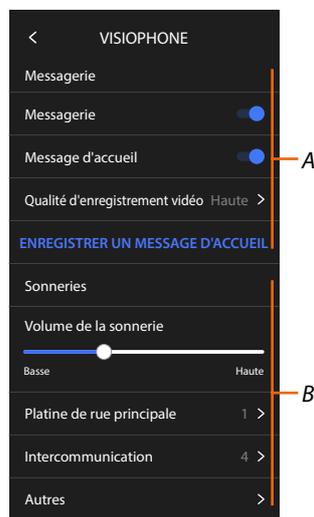
1. Toucher pour régler manuellement la date et l'heure
2. Toucher pour modifier manuellement la date
3. Sélectionner la donnée à modifier
4. Toucher pour augmenter ou abaisser la valeur
5. Toucher pour confirmer.



6. Toucher pour modifier manuellement l'heure
7. Sélectionner la donnée à modifier
8. Toucher pour augmenter ou abaisser la valeur
9. Toucher pour confirmer.

Vidéophone

Dans cette section, il est possible de régler certains paramètres de base de vidéophonie, tels que le [Répondeur vidéophonique](#) et les [sonneries](#).
Pour modifier les paramètres avancés de la vidéophonie tels que adresses, Intercom, Caméras et Activation, voir [Paramètres avancés de vidéophonie](#)



A Fonctions répondeur

B Sonneries

Fonctions répondeur

Dans cette section, il est possible :

- activer le répondeur ;
- régler la qualité de la vidéo enregistrée ;
- enregistrer et activer le message de bienvenue.



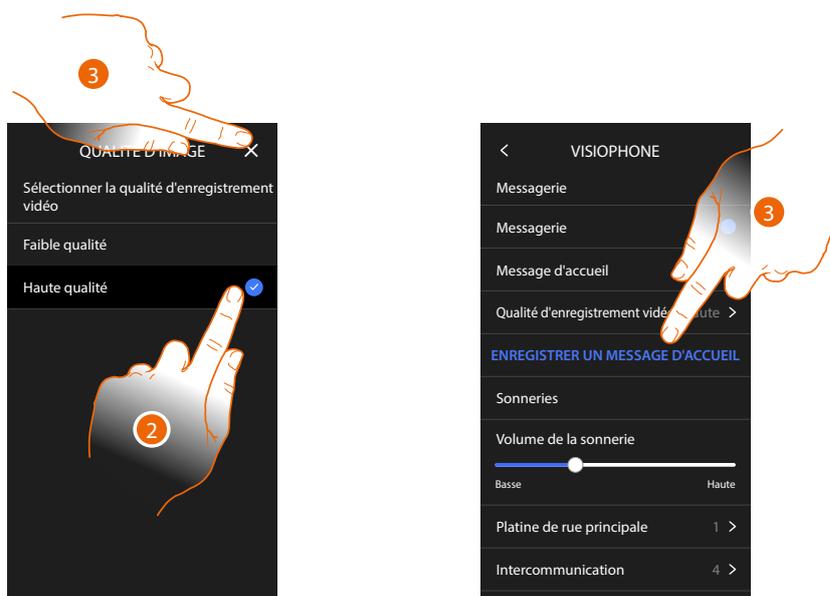
A Activer répondeur

B Activer la lecture du message de bienvenue

C Définir la qualité de l'enregistrement des messages sur le répondeur

D Enregistrer un message de bienvenue

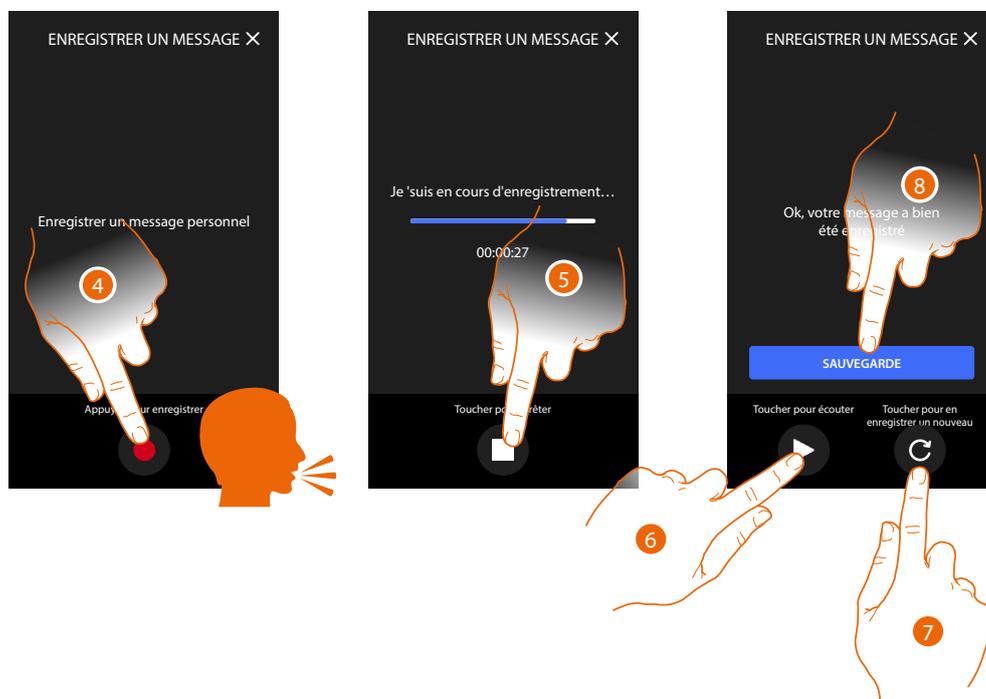
1. Toucher pour modifier la qualité des enregistrements.



2. Sélectionner l'enregistrement des messages vidéo dans le répondeur à haute résolution (maximum 25 messages vidéo de 15 sec.) ou à basse résolution (maximum 150 messages vidéo de 15 sec.).

3. Toucher pour enregistrer un nouveau message de bienvenue

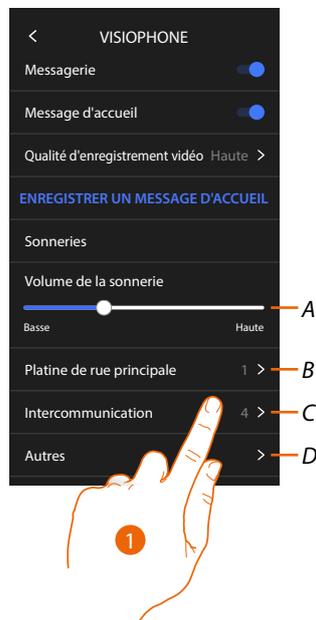
Note : l'enregistrement des messages n'est possible que lorsque le répondeur est activé.



4. Toucher pour activer l'enregistrement et prononcer le message.
5. Toucher pour arrêter l'enregistrement.
6. Toucher pour réécouter le message.
7. Toucher pour enregistrer à nouveau le message (le précédent est remplacé).
8. Toucher pour le sauvegarder.

Sonneries

Dans cette section, il est possible de modifier le volume des sonneries et d'associer une mélodie spécifique à certains événements (appel).



- A Règle le volume des sonneries
- B Modifie la mélodie pour l'appel passé depuis le Poste externe principal
- C Sélectionne la mélodie pour l'appel passé depuis un autre Poste interne
- D Sélectionne la mélodie pour d'autres sonneries

1. Toucher pour régler la mélodie : la procédure est la même pour tous les types d'appels.

Poste externe principal : appel depuis poste externe principal (configuration du/des postes externes S=0)

Intercom interne : appel depuis intercom présent dans l'appartement.

Plus de sonneries...

Poste externe S1, S2, S3 : appel depuis poste externe secondaire (configuration du/des postes externes S=1; S=2; S=3)

Intercom externe : appel depuis intercom présent dans un autre appartement.

Appel à l'étage : appel provenant du bouton près de la porte d'entrée.



- 2. Sélectionner l'une des sonneries disponibles (6) : elle est reproduite en aperçu.
- 3. Toucher pour confirmer.

Réseau

Dans cette section, il est possible de sélectionner le type de connexion et de configurer les paramètres de réseau correspondants.

Pour utiliser le service, le Client doit se doter de l'équipement technique lui permettant d'accéder à Internet, sur la base d'un contrat passé avec un fournisseur d'accès à Internet (ISP ou Internet Service Provider) auquel Bticino reste totalement étranger.

Pour utiliser certains services que Bticino fournit en plus des fonctions de base du dispositif, le Client doit installer sur son smartphone l'Appli nécessaire à cet effet. Les services offerts à travers l'Appli permettent d'interagir avec le dispositif à distance via Internet.

Dans ce cas, l'intégration et le bon fonctionnement entre le dispositif et l'Appli peuvent dépendre des facteurs suivants :

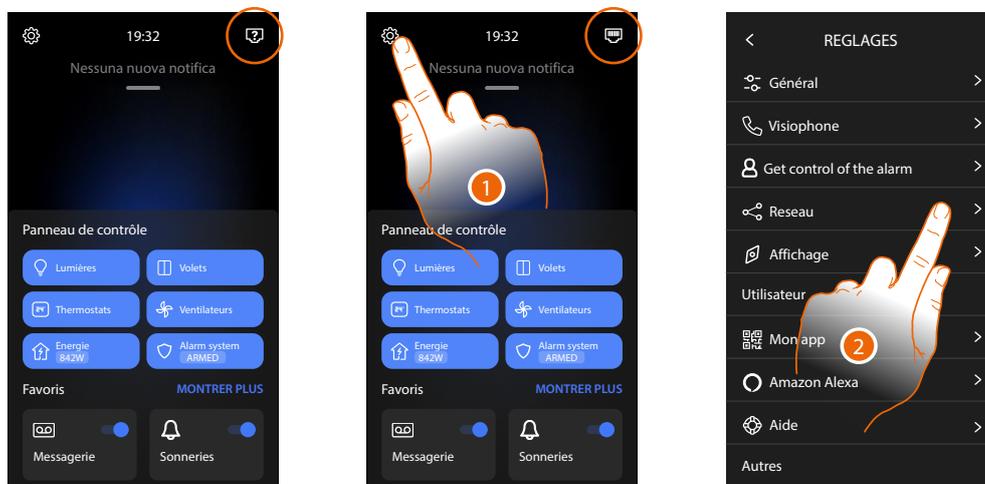
- a) *qualité du réseau de données ;*
- b) *type de contrat d'accès à Internet depuis l'habitation ;*
- c) *type de contrat de transmission de données sur le smartphone.*

Dans le cas où un de ces trois facteurs ne serait pas conforme aux spécifications requises pour le fonctionnement du produit, BTicino est déchargé de toute responsabilité en cas de mauvais fonctionnement.

Le produit supporte en effet un système streaming VoIP, aussi il est nécessaire de s'assurer que le contrat de transmission de données avec le smartphone n'en prévoit pas le blocage.

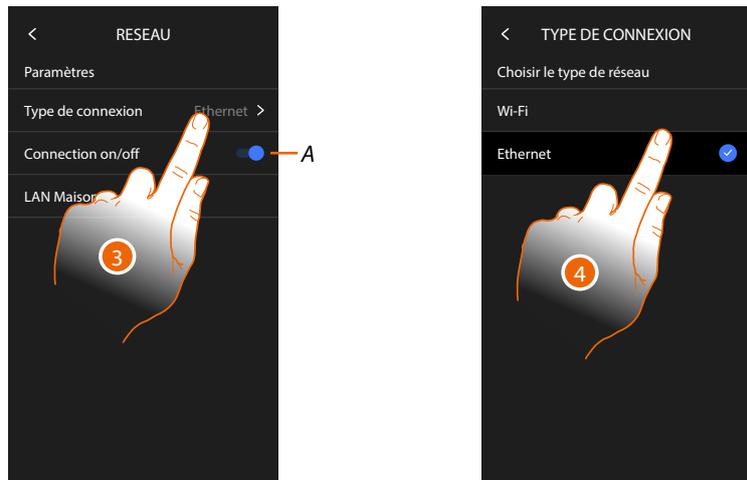
En outre, il est précisé que le service que BTicino fournit à travers l'utilisation à distance via l'Appli prévoit l'utilisation de données, aussi le coût lié à la consommation dépend du type de contrat que le client a passé avec le fournisseur d'accès à Internet (IPS ou Internet Service Provider) et reste à sa charge.

Par défaut, la connexion par câble Ethernet est sélectionnée.



Connecter le dispositif au routeur (utiliser le câble de réseau RJ45 avec accessoire 344844 non fourni).

1. Toucher pour ouvrir la section Réglages
2. Toucher pour régler les paramètres de réseau



A Active/désactive la connexion de réseau

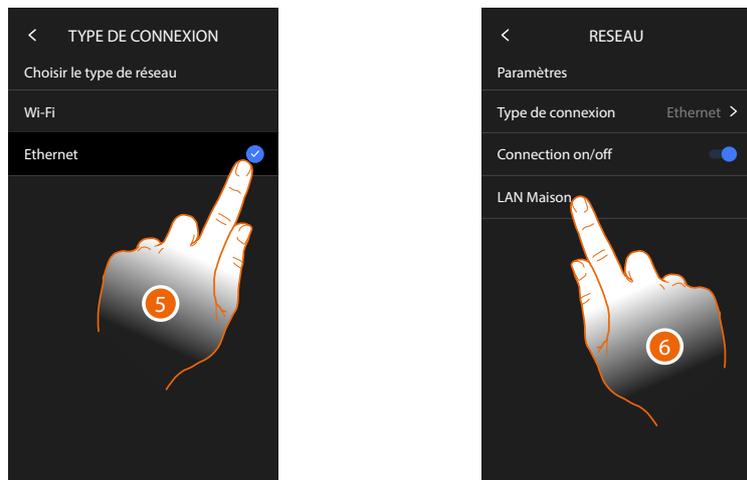
3. Toucher pour sélectionner le type de connexion de réseau utilisé par le dispositif pour se connecter au routeur domestique.
4. Sélectionner Wi-Fi pour une connexion sans fil ou Ethernet pour une connexion via câble.

Attention : la modification des paramètres de réseau entraîne la déconnexion d'Amazon Alexa®, en particulier dans les cas suivants :

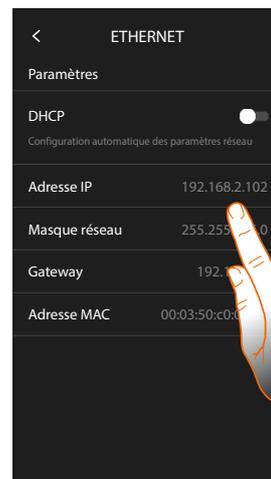
- modification du type de connexion de Wi-Fi à Ethernet et vice versa
- sélection d'un autre réseau Wi-Fi ou modification du mot de passe du réseau Wi-Fi actif.
- changement du routeur

Dans les cas ci-dessus, il est nécessaire de répéter la procédure d'association à Amazon Alexa®

Connexion au réseau avec la technologie Ethernet

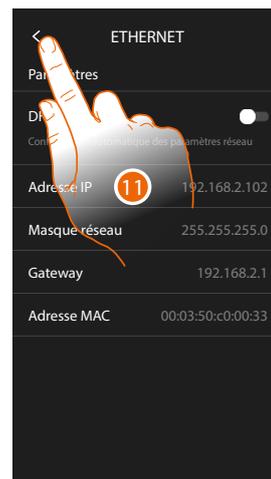


5. Toucher pour sélectionner la technologie Ethernet
6. Toucher pour configurer la connexion Ethernet



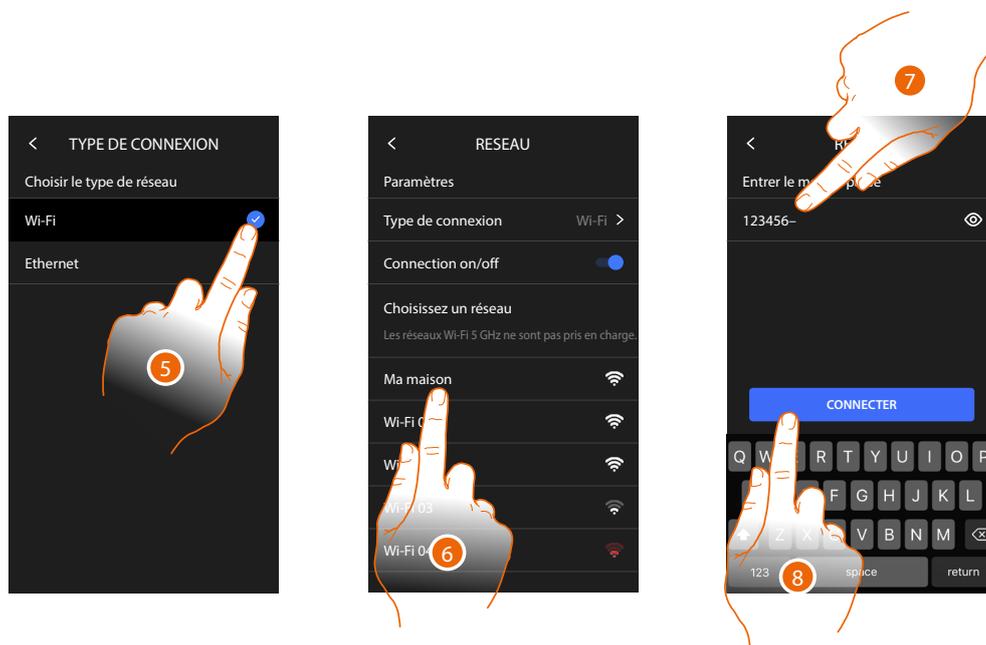
7. Toucher pour sélectionner la modalité d'adressage
DHCP activé : adresse automatique
DHCP désactivé : saisie manuel des paramètres
8. Toucher pour modifier les paramètres de réseau manuellement :
Adresse IP et masque sous-réseau : paramètres types des réseaux avec protocole TCP/IP, nécessaires à l'identification du dispositif sur le réseau local.
Passerelle : adresse IP du router/access point.

***Note** : avant de modifier les valeurs par défaut, prendre contact avec l'administrateur de réseau. Outre qu'elles désactiveraient le service actif, des valeurs erronées peuvent compromettre la bonne communication avec d'autres dispositifs de réseau.*



9. Toucher pour modifier l'adresse
10. Toucher pour confirmer.
 La modalité de saisie des paramètres est identique pour les trois champs.
11. Toucher pour terminer.

Connexion au réseau avec la technologie Wi-Fi

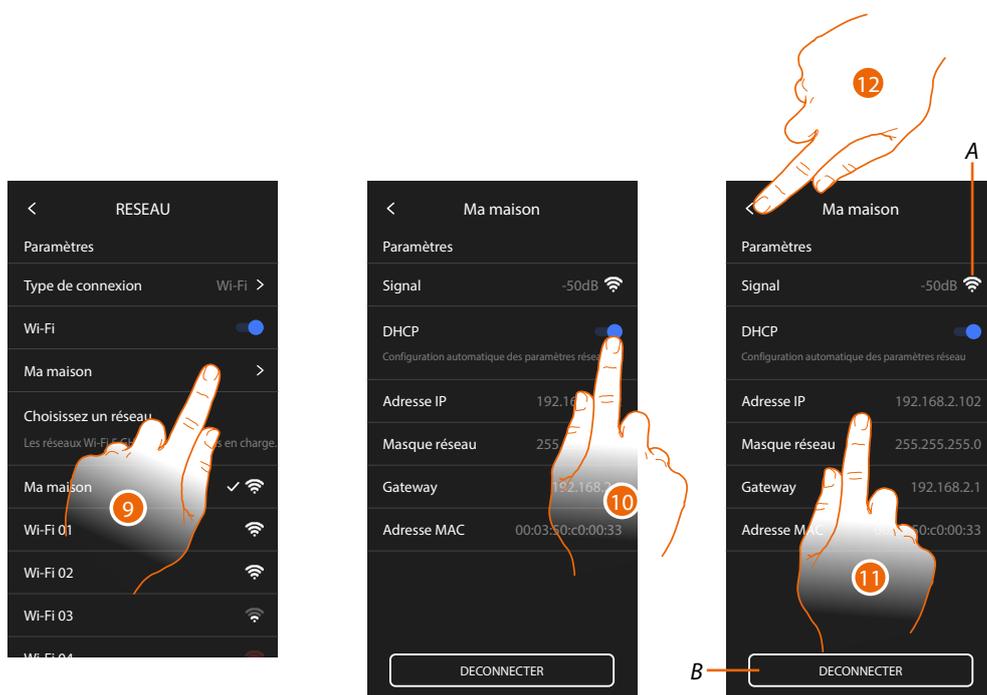


5. Toucher pour sélectionner la technologie Wi-Fi
6. Sélectionner le réseau de l'habitation.

Note : le réseau domestique doit avoir les caractéristiques suivantes :

- IEEE 802.11 b/g/n (2,4 GHz) 13 canaux
- Méthode de cryptage et d'authentification supportées :
- Réseaux OPEN WPA-PSK
- inclus TKIP WPA2-PSK
- Inclus AES WEP 64 bits (codes à 5 chiffres ASCII ou 10 chiffres hexadécimales)
- WEP 128 bits (codes à 13 chiffres ASCII ou 26 chiffres hexadécimales)
- Authentification WPS (supporté pour WPA2-PSK)

7. Saisir le mot de passe du réseau.
8. Toucher pour confirmer.



9. Toucher pour configurer la connexion Wi-Fi

10. Toucher pour sélectionner la modalité d'adressage.

DHCP activé : adresse automatique

DHCP désactivé : saisie manuel des paramètres

A Visualise la qualité du signal

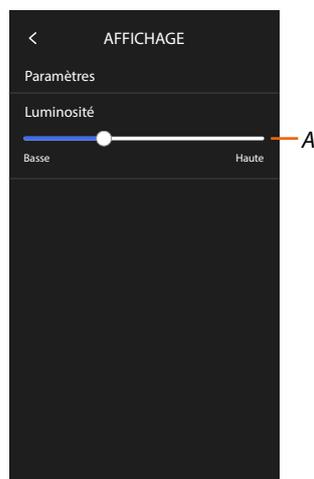
B Déconnecte le réseau

11. Toucher pour modifier les paramètres de réseau comme indiqué pour la connexion Ethernet.

12. Toucher pour terminer.

Écran

Dans cette section, il est possible de modifier la luminosité de l'écran.



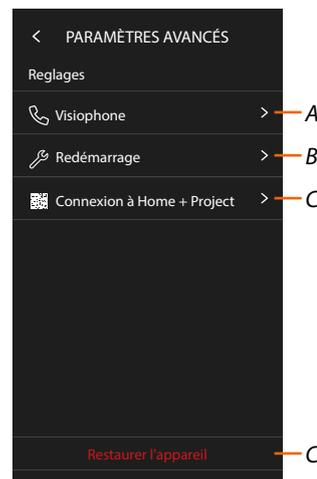
A Règle la luminosité de l'écran

Réglages avancés

Dans cette section, il est possible de régler certains **paramètres avancés de vidéophonie** tels que Intercom, Caméras et Activations.

Il est en outre possible d'effectuer :

- la **connexion à l'application Home+Project**
- le **redémarrage** et le **reset** du dispositif.

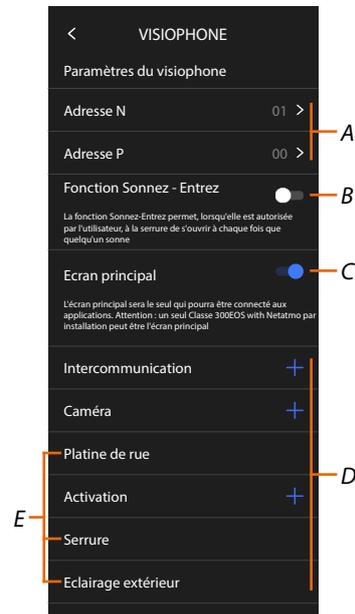


1. Toucher pour confirmer.

Attention : la modification des réglages avancés doit être confiée à un personnel qualifié ; les erreurs pouvant compromettre le fonctionnement du dispositif

- A Sélectionne Intercom, Caméras et Activations
- B Redémarre le dispositif
- C Effectue la connexion à l'application Home+Project
- D Rétablit les réglages par défaut sur le dispositif

Paramètres avancés de vidéophonie (vidéophone)



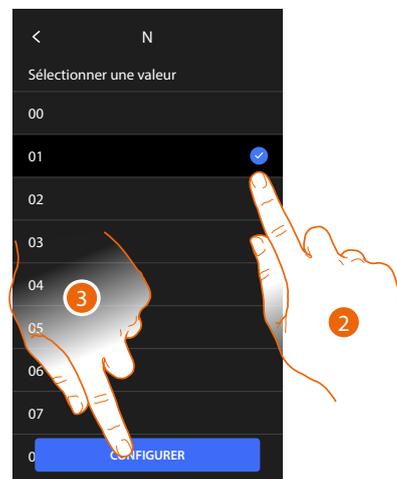
- A Régler :
Configurateur N – Adresse du dispositif
Configurateur P – Adresse du PE dont la serrure est ouverte avec PI au repos et à laquelle l'auto-allumage est adressé.
- B Activer la fonction bureau
- C Indiquer si le dispositif est le dispositif principal (dans le cas de plusieurs dispositifs dans la même habitation).
Le dispositif principal est celui qui peut être associé à l'application.
Dans le cas où le dispositif serait associé à l'appli, il n'est pas possible de modifier ce réglage.
- D Créer les objets Intercom, Serrure et Activation

En configurant l'adresse du Poste externe principal (P), les objets caméra, serrure et lumières escalier (E) du Poste externe sont automatiquement ajoutés.

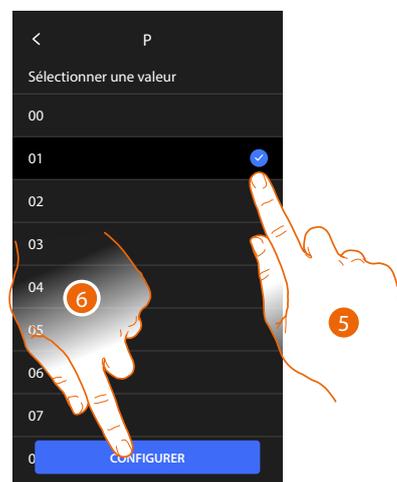
Configuration adresse (N) et (P) du dispositif

N Adresse du dispositif

P Adresse du PE dont la serrure est ouverte avec PI au repos et à laquelle l'auto-allumage est adressé



1. Toucher pour régler l'adresse du dispositif.
2. Sélectionner la valeur du configurateur N.
3. Toucher pour confirmer.



4. Toucher pour sélectionner l'adresse du PE dont on souhaite ouvrir la serrure avec le PI au repos et auquel l'auto-allumage est adressé.
5. Sélectionner la valeur du configurateur P.
6. Toucher pour confirmer.

Objets Intercom, Caméra et Activation

Pour pouvoir utiliser les objets de vidéophonie sur la page Favoris, il est tout d'abord nécessaire de les créer dans cette section.

Les objets de vidéophonie disponibles sont les suivants :

Intercom

Cet objet permet différents types de communication comme indiqué dans le tableau :

| Types d'objets Intercom | |
|-------------------------|---|
| Intérieur | Passer un appel entre des pièces du même appartement (ou entre des dispositifs d'appartements différents à condition qu'aucune interface d'appartement ne soit présente). |
| Externe | Effectue un appel entre des pièces d'appartements différents (en présence d'interfaces d'appartement). |
| Cherche-personne | Active une communication avec l'installation de diffusion sonore. |
| Général | Effectue un appel de tous les postes internes simultanément |

Caméra

Cet objet permet de visualiser différents types de Caméras comme indiqué dans le tableau :

| Types d'objets Caméra | |
|-----------------------|---|
| Publique | Visualise les images provenant d'une Caméra/poste externe installé(e) dans la zone immeuble et visible pour tous les résidents (en présence d'interfaces d'appartement). |
| Privée | Visualise les images provenant d'une Caméra/poste externe installé(e) dans l'appartement (en présence d'une interface d'appartement) Note : sur les installations sans interfaces d'appartement et dans les habitations mono-familiales, les Caméras doivent être considérées comme PRIVÉES. |
| TVCF | Visualise les images provenant d'une Caméra d'une installation de vidéo surveillance avec système SCS de vidéophonie intégré. L'image est visualisée pendant trois minutes et il n'est pas possible de commander une séquence de Caméras. Pour visualiser une séquence de Caméras ou une multivision, brancher l'interface 347400 à la sortie d'un dispositif effectuant cette action (ex. Digital Video Recorder). Note : pour réaliser cette intégration, faire référence aux guides ou aux schémas de l'interface SCS/coaxiale 347400. |

Activations

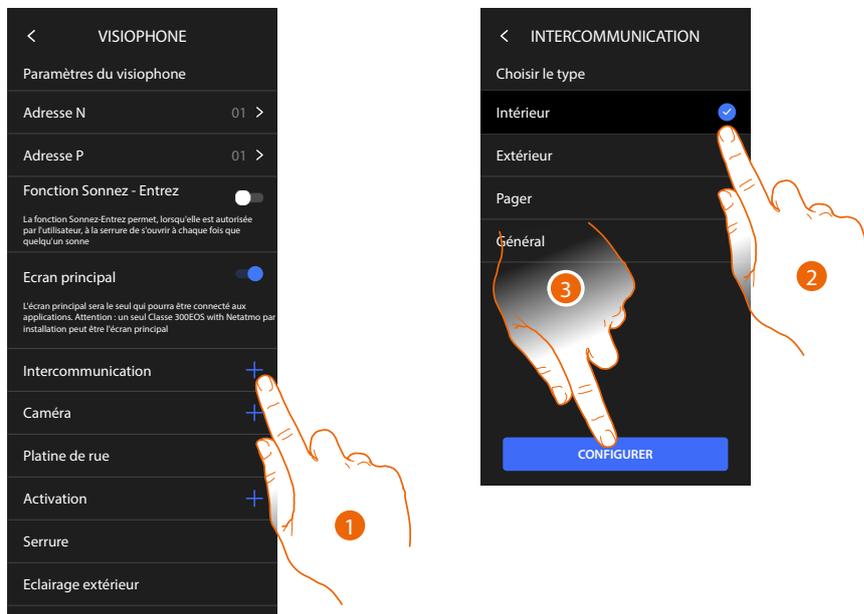
Cet objet permet d'activer différents types d'actionneurs présents sur l'installation comme indiqué dans le tableau :

| Types d'objets Serrure | |
|------------------------|--|
| Serrure | Active un actionneur de serrure. |
| Générique | Active un actionneur générique (par exemple : lampe jardin, serrure, etc.) |

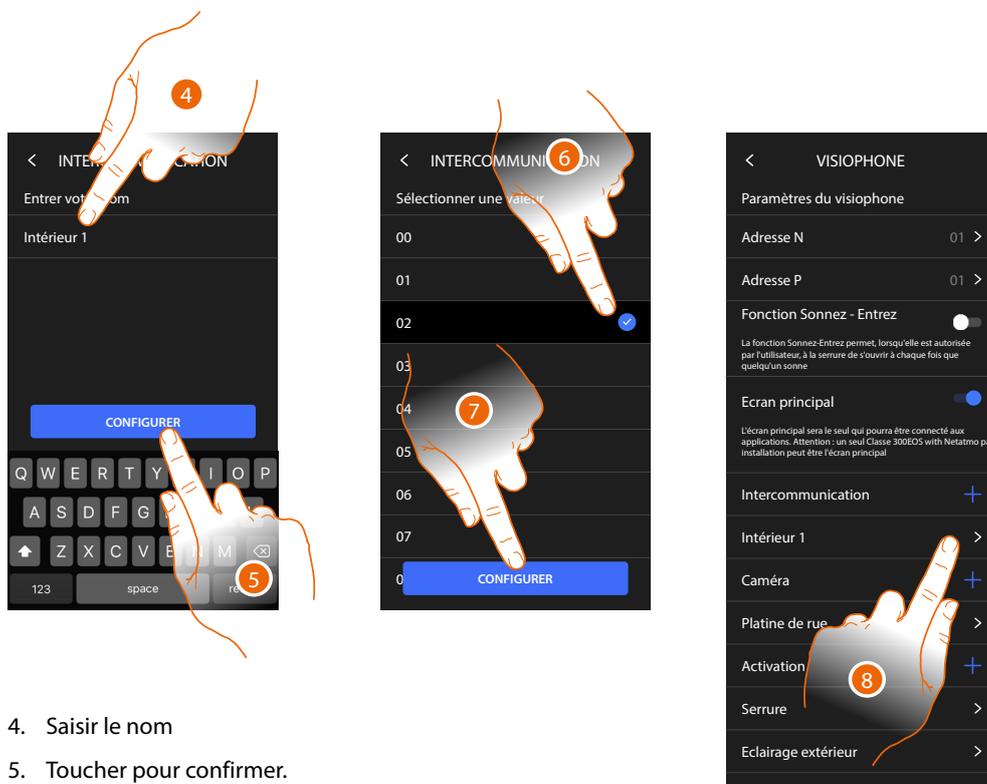
Note : les configurations des fonctions ou leur modification, effectuées sur le dispositif sont appliquées automatiquement à l'Appli Home + Security également après la première association à un smartphone et après chaque modification suivante.

Créer un objet de vidéophonie

Les modalités de création des objets de vidéophonie sont similaires, sauf pour les objets Cherche-personne et Général pour lesquels l'adressage n'est pas nécessaire.



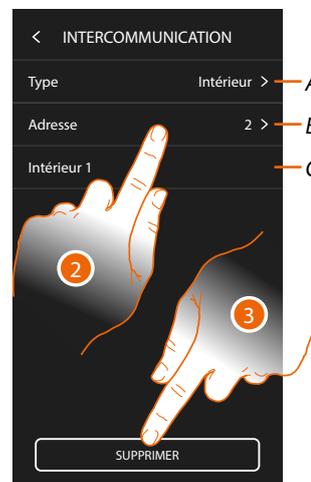
1. Toucher pour ajouter un objet de vidéophonie (par exemple Intercom).
2. Sélectionner le type (exemple : Interne)
3. Toucher pour continuer



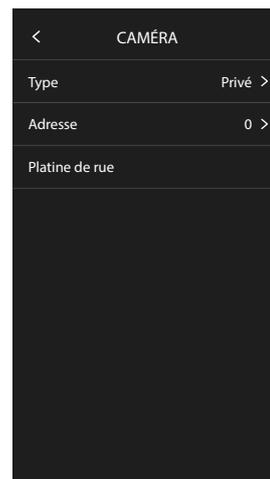
4. Saisir le nom
 5. Toucher pour confirmer.
 6. Saisir l'adresse
 7. Toucher pour confirmer.
- L'objet a été créé.
8. Toucher éventuellement pour le modifier ou pour l'éliminer.

Modifier/éliminer un objet de vidéophonie

Les modalités de création des objets de vidéophonie sont similaires, sauf pour les objets Recherche-personne et Général pour lesquels l'adressage n'est pas nécessaire.



1. Toucher pour gérer l'objet
 2. Toucher pour modifier
- A Type objet
 B Adresse
 C Nom :
3. Toucher pour éliminer l'objet



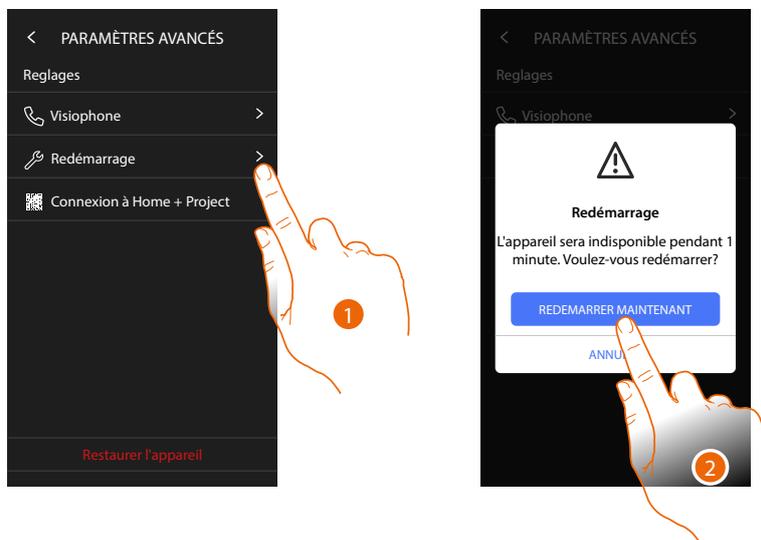
Les objets ajoutés automatiquement (après la configuration de l'adresse P) ne peuvent pas être supprimés.

Il est uniquement possible de modifier le nom.

4. Toucher pour visualiser la configuration et modifier le nom

Redémarrer le dispositif

Cette fonction permet de redémarrer le dispositif sans perdre les configurations

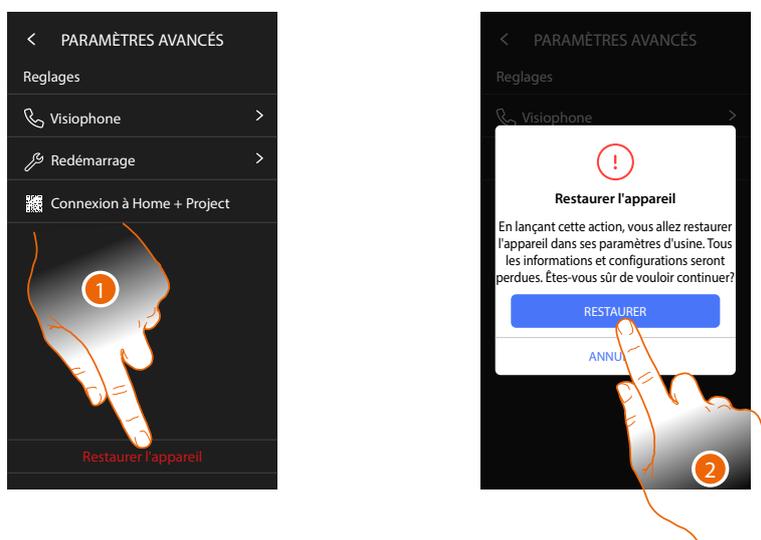


1. Toucher pour redémarrer le dispositif
2. Toucher pour confirmer, le dispositif est indisponible pendant un certain temps

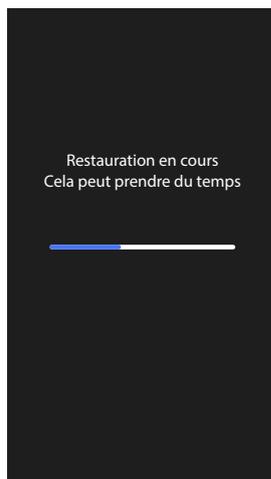
Note : lorsque le dispositif redémarre, la fonction Amazon Alexa® sera disponible environ 1 minute après la connexion au réseau Wi-Fi.

Réinitialiser le dispositif

Cette fonction permet de rétablir les réglages par défaut sur le dispositif



1. Toucher pour lancer la procédure.
2. Toucher pour confirmer : les paramètres par défaut du dispositif sont rétablis et toutes les données sont supprimées.



Au bout d'un certain temps, le dispositif est redémarré et la première page de configuration s'affiche.

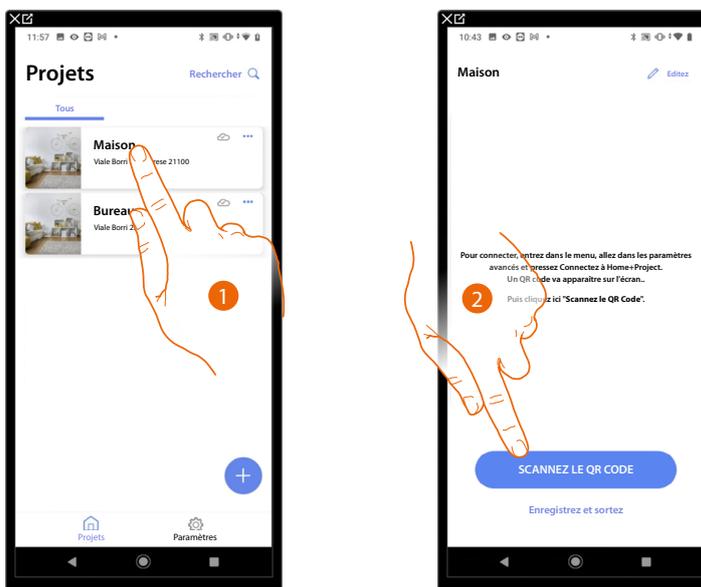
Pour terminer la dissociation, exécuter la fonction « éliminer ce dispositif » sur l'appli Alexa®.

Connexion à Home+Project

Pour permettre au Classe 300EOS d'accéder aux fonctions MyHOME, il est nécessaire de connecter le smartphone sur lequel l'application Home+Project au Classe 300EOS.

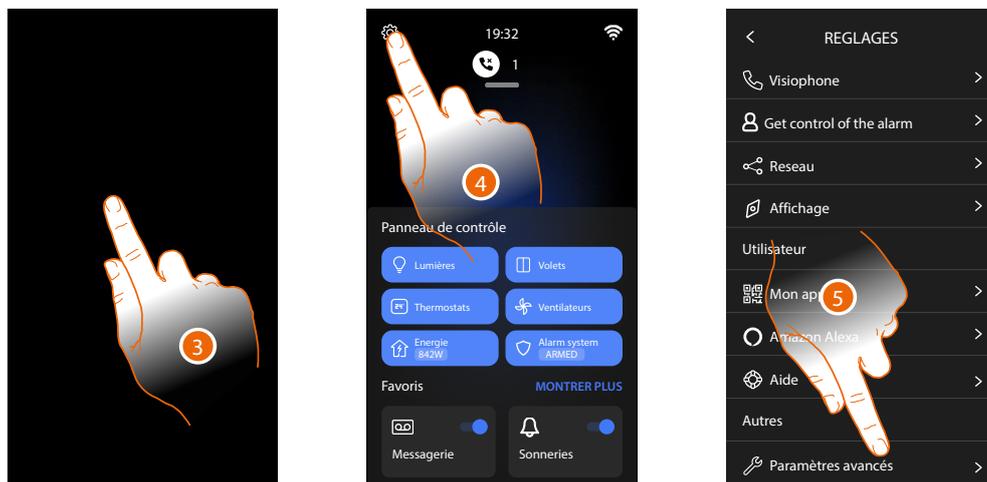
Cette opération est nécessaire lors de la création d'une installation et lors de modifications.

Quand la connexion est établie, les configurations effectuées sur l'application sont envoyées au dispositif en temps réel.

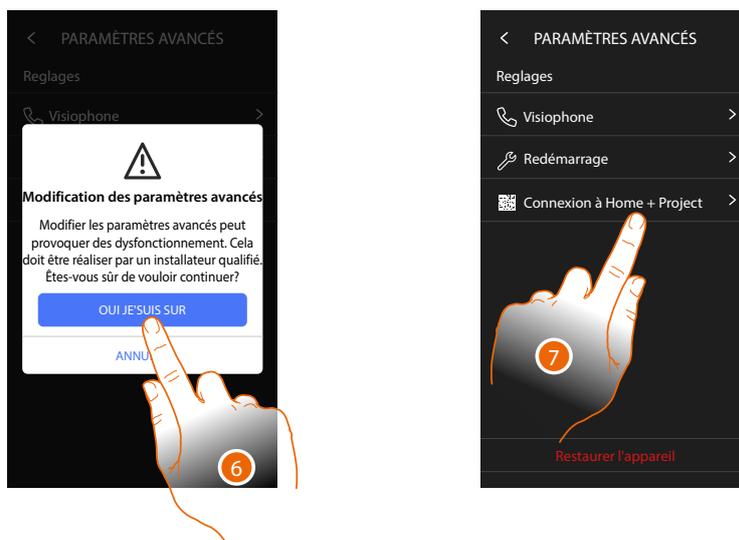


1. Toucher l'installation à laquelle se connecter
2. Toucher pour se connecter au Classe 300EOS présent sur l'installation, en scannant le code QR

Le code QR est disponible dans le menu Réglages\Réglages avancés\Connexion à Home + Project



3. Toucher l'écran du Classe 300EOS
4. Toucher pour ouvrir la section Réglages
5. Toucher pour ouvrir les Réglages avancés



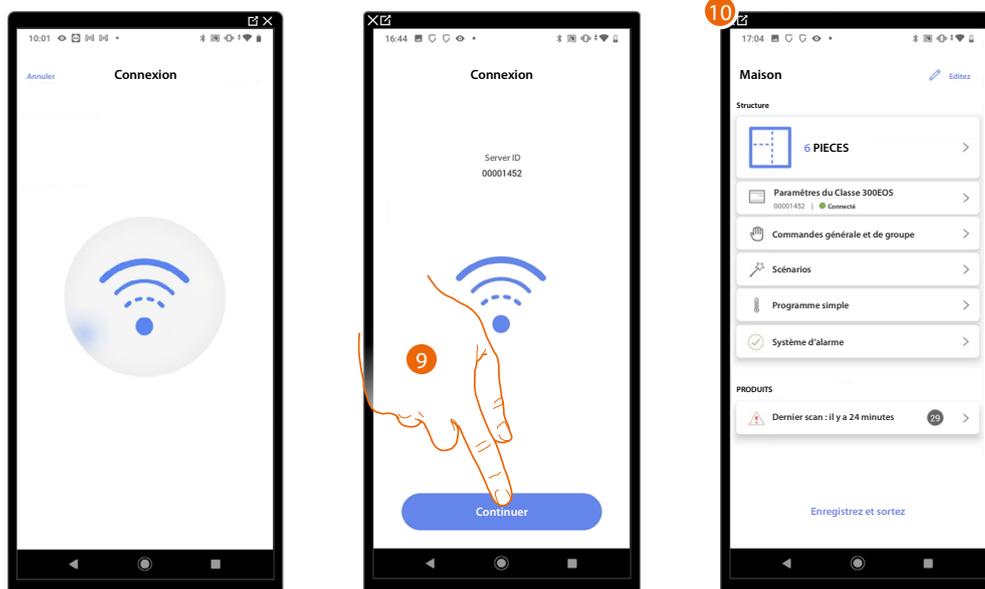
6. Toucher pour confirmer

Attention : la modification des réglages avancés doit être confiée à un personnel qualifié ; les erreurs pouvant compromettre le fonctionnement du dispositif

7. Toucher pour faire apparaître le code QR à scanner avec le smartphone pour se connecter avec l'appli Home+Project



8. Cadrer le code QR avec le smartphone



9. Le système a effectué la connexion avec le serveur, toucher pour continuer

10. La **Page d'Accueil de l'installation** s'affiche

La page suivante s'affiche sur la Classe 300EOS :



A Déconnecte le Classe 300EOS de l'application Home+Project

A présent, le Classe 300EOS est connecté au smartphone et il est possible de procéder à sa configuration **en créant les objets MyHOME** (lumières, volets roulants, etc.).

Une fois la procédure terminée, les objets sont disponibles pour être utilisés par l'utilisateur.

BTicino SpA
Viale Borri, 231
21100 Varese
www.bticino.com
