



Manuel Logiciel



bticino

MH201

Manuel Logiciel

MyHOME





Table des m	natières
-------------	----------

Pour commencer	4
Interactions avec le dispositif	4
Configuration du dispositif	5
Envoyer configuration	8
Recevoir la configuration	9
Mettre à jour firmware	10
Demande Info dispositif	10
Page initiale	11
Configurations communes	12
Configuration projet	13
Paramètres généraux	13
Paramètres chambre	16
Scénarios	22
Page scénarios	22
Création d'un scénario	23
Objets	26
Exemple de scénarios	38





Pour commencer

Dans le présent manuel, sont décrites les modalités de configuration du dispositif MH201 Programmateur de scénarios.

Interactions avec le dispositif

Pour exécuter les fonctions Envoyer, Recevoir la configuration, Mettre à jour firmware et Demande info dispositif, avant toute chose, il est nécessaire de connecter le dispositif à un PC et de s'assurer que le port sélectionné est le bon.

Connecter la passerelle au réseau LAN, en branchant le câble à un commutateur ou directement au PC depuis lequel sa configuration doit s'effectuer.

De telle sorte que la communication soit possible, le dispositif doit être relié au BUS.

CONNEXION ETHERNET



Configuration du dispositif

Pour configurer un dispositif, il est possible de créer un nouveau projet ou bien partir d'un projet existant, de le modifier et de le renvoyer au dispositif.

Pour accéder à la page Configurer du logiciel, il est nécessaire d'effectuer des opérations préalables dans la zone globale :



1. Cliquer pour accéder à la section du logiciel dédiée à la configuration d'une installation pour hôtel

Erbier Modifier Configurer Ontons Vie Langue 2	MyHOME Suite	Dispert Hores
Manader exception frequencies for the statement of the st		
A Informations Projet		
Informations Projet		
Serveux IP		
Nom projet	Pays	
Mot de passe CHEY 3	Eat	
12245 Client	Téléchone	
Adresse	Ernal	
	-2-	
motive managed		
Info et erreurs		
	Installation non seuvegardé	Français

2. Remplir les champs jugés utiles avant de procéder à la création de la structure.

Dans le champ mot de passe, saisir le mot de passe par défaut pour tous les MH201 de l'hôtel.

- 3. Si le projet prévoit un nombre total de chambres et de zones communes supérieur à 100, il est nécessaire de sélectionner la présence d'un serveur IP F458.
- 4. Cliquer pour créer la structure de l'hôtel.



- 5. Ajouter un bâtiment.
- 6. Ajouter les étages dont le bâtiment est constitué.
- 7. Sélectionner l'étage.
- 8. Ajouter les pièces.

Pour chaque chambre créée, le logiciel positionne automatiquement un MH201



- 9. Si l'adresse de réseau du dispositif présent dans la chambre est connue, la régler manuellement.
- 10. Si l'adresse de réseau du dispositif n'est pas connue, la rechercher sur le réseau et la glisser dans la chambre
- 11. Cliquer pour accéder à la chambre ou double-cliquer sur le nom de la chambre dans la structure.



L7 legrand®

Il est ensuite possible de gérer le dispositif dans la section **Configurer** à l'aide de certains boutons dédiés.



- 1. Ouvre la section spécifique de configuration du dispositif
- 2. Demande Info dispositif
- 3. Réception de la configuration du dispositif connecté
- 4. Envoi de la configuration au dispositif connecté
- 5. Sélection d'un firmware pour le dispositif
- 6. Mise à jour firmware du dispositif (s'affiche uniquement après avoir sélectionné un firmware)
- 7. Importer projet

Exporter projet Pour importer ou exporter le projet de configuration créé dans la zone spécifique, sélectionner le dispositif et cliquer sur la touche correspondante.

8. Ouvre le guide du dispositif sélectionné

Pour interagir avec le dispositif, le sélectionner et cliquer sur les touches relatives aux fonctions à exécuter.

Pour passer à la section spécifique de configuration du dispositif, cliquer sur **Configurer** (1) ou double-cliquer sur le dispositif (2)





Envoyer configuration

Une fois la configuration terminée et sauvegardée, il est nécessaire de l'envoyer aux dispositifs.

Procédure :

1. Connecter le dispositif à un PC via Ethernet.

Dans la barre des outils Configurer, sélectionner l'option Envoi configuration.
 Ensuite s'affiche la page qui permet de régler la date et l'heure.



3. Sélectionner Suivant et saisir l'adresse du dispositif :



4. En sélectionnant Suivant, la configuration est transférée au dispositif.





Recevoir la configuration

Cette fonction permet de recevoir la configuration présente sur le dispositif ; une fois acquise, il est possible de la modifier et de la sauvegarder sur un fichier ou bien de l'envoyer au dispositif. Procédure :

- 1. Connecter le dispositif à un PC via Ethernet.
- 2. Dans la barre des outils Configurer, sélectionner l'option Recevez la configuration.
- 3. Saisir l'adresse du dispositif :

Saisie adresse de réseau	192 . 169 . 81 . 123
Mot de passe OPEN	****

4. En sélectionner Suivant, la procédure de réception de la configuration est lancée.





Mettre à jour firmware

Permet de mettre à jour le firmware du dispositif.

Procédure :

- Connecter le dispositif à un PC.
- Dans le menu déroulant Configurer, sélectionner l'option Sélectionner un firmware.

Ensuite, s'affiche une fenêtre pour rechercher le dossier contenant le fichier de firmware à extension .fwz.

- Sélectionner le fichier et cliquer sur Ouvrir pour continuer.
- Sélectionner l'option Mise à jour firmware pour continuer.

Pour les procédures de connexion, se reporter au chapitre Envoyer configuration.

Demande Info dispositif

Permet de visualiser quelques informations relatives au dispositif relié au PC. Procédure :

- Connecter le dispositif à un PC.
- Dans le menu déroulant Configurer, sélectionner l'option Informations dispositif.

Pour les procédures de connexion, se reporter au chapitre Envoyer configuration. En cliquant sur Suivant, s'affiche une page qui présente les caractéristiques hardware et software du dispositif.

Page initiale

En accédant au programme, s'affiche la page initiale sur laquelle sont présents tous les paramètres de configuration. La page est constituée pour l'essentiel de 2 zones : dans la zone de gauche (A), sont présents les paramètres et les fonctions à configurer organisés dans une structure en arbre. En fonction de la sélection effectuée, dans la zone de droite (B), s'affichent les champs des données à sélectionner ou à saisir.



10. Visualisation sauvegarde fichier et parcours de sauvegarde.



Configurations communes

Dans cette section, sont décrites les configurations communes à plusieurs fonctions.

Ajout objet/pages

Gestion objets

\bigcirc	Ajouter un objet
8	Éliminer un objet
*	Éliminer tous les objets
	Déplacer l'objet vers le haut
\bigcirc	Déplacer l'objet vers le bas

Après avoir ajouté un objet, une page s'active qui permet de saisir ses données spécifiques.

Saisie adresse SCS

💀 Adresse SCS	
😑 🎲 Adresse S	$cs \left\{ 1 \right\}$
Adresse	
A	= 0
PL	= 1
Niveau	🔎 Montant privé
Adresse SCS Saisir l'adresse SC	S (A, PL, Niveau, I3, I4)
	Confirmer

- 1. Saisir la valeur du configurateur d'ambiance A (0 10; GEN, AMB, GR).
- 2. Saisir la valeur du configurateur du point lumière PL (le numéro dépend de la fonction).
- 3. Indiquer si le niveau est Montant privé ou BUS local; dans le second cas, saisir également les valeurs I3 et I4.



Configuration projet

Cette section permet de configurer les paramètres du dispositif puis, à l'aide du bouton 🔿 , d'accéder à la page de création des scénarios.

0	MyHOME Suite	
Options Vue Langue ?		D legand biscores
Sauvegarde automatique		1 20
		Enregistrer Fermer
Général		
Control for an and a second seco	B Obude 101 Two proof. Darden 101	
	Chambre 101 Projet	
	n	(in the second s
Info et erreurs		
010	Installation non savvegardé	Français

Saisir dans les différentes zones, les données de configuration.

Paramètres généraux

Cette section permet de configurer les paramètres techniques nécessaires aux connexions de réseau.

Ethernet

Sur cette page, il est possible de saisir les paramètres de connexion au réseau Ethernet.



Avant de modifier les valeurs par défaut, prendre contact avec l'administrateur de réseau. Outre qu'elles empêcheraient l'activation du service, des valeurs erronées peuvent compromettre la bonne communication avec d'autres dispositifs du réseau.

<u>0</u>	И	HOME Suite	
Options Vue Langue ?			() logued blocker
Savogarde automatique			✓ ×
Cintral			Dregione Fermer
Chambre 101	🗄 Ethernet		
- Authentification	Type d'adressage	DHCP	
Codes univoques	Adresse de reseau	192,108,1.5	
Valdation adresse IP	Pusque sorreseau		
Adresse Chambre/Zone	B- HOUGH	192.108.1.1	
Actionneur SOS			
Contacts			
Contact coffre Contact coffre			
Contact général			
Badge Master			
	Ethernet Confirmation Charact		
	Conspondent Echemer		
			(*) (*) (*)
Info et erreurs			
0.14	ture the second s	Makes and another set of the set	Turney Turney

Configuration:

- **Type d'adressage** : indiquer si l'adresse est de type fixe (dans ce cas, il est nécessaire de saisir les paramètres indiqués plus bas) ou de type dynamique DHCP.
- Adresse IP et Masque sous-réseau : saisir les paramètres types des réseaux avec protocole TCP/IP, nécessaires à l'identification dispositif sur le réseau local.
- IP routeur : saisir l'adresse IP de l'éventuel routeur.

Authentification

Cette page permet de visualiser le mot de passe précédemment réglé (par défaut 12345) pour se connecter au dispositif.

	NyHOME Suite	
Colonia Vue Langue ? Sauvegarde automatique Genéral		Congisture Farmer
Constantial Constanti	18 Performantanonantapa Tel de parame OPR 12245	
	Systeme autoekatique	
		🦛 💼 📦 12
	Installation non seuvegardé	Fanças

Codes univoques

Sur cette page, il est possible de configurer l'identifiant univoque du dispositif.

	MyHOME Suite	00-*
Options Vue Langue ? Sauregarde automatique Général		Compared Manager
Receive 101 Receive 102 Receive 1	Dole powerdle univergen Code powerdle univergen Code powerdle univergen	
Info et erreurs		
10	Installation non savvegardé	França

Configuration :

• Code univoque passerelle : saisir un numéro d'identification univoque par dispositif.

bticino

bticino

Module mémoire

Entre autres fonctions de MH201, est prévue la possibilité du fonctionnement comme module mémoire. En activant cette fonction, en cas de coupure de l'alimentation électrique, le MH201 maintient la mémorisation de l'état des dispositifs qui lui sont associés et le rétablit au retour de la tension de secteur.

	NyHOME Suite	
Sauvegarde automatique Général		Ecceptation Former
Control 10 C		
	Activation la restauration de l'était du système en cas de coupure de courant.	
		🧼 😤 🖬 12
Into et erreuis	Installation non seuvegardé	Français

• Module mémoire : active/désactive le rétablissement de l'état du système.

Validation adresse IP

Sur cette page, il est possible d'indiquer un maximum de 4 intervalles d'adresses IP permettant la connexion au dispositif sans qu'aucune identification via mot de passe OPEN ne soit nécessaire.

	Nyi	IOME Suite	
Options Vue Langue ?			() legand blocks
Salvegarde automatique			🗸 🗙
			Enregistrer Fermer
Général			
G → Chambre 101 G R Paramètres généraux I → W Ethemat	Intervale adresse IP 1		
	Habiltation	📀 Oui	
Codes univoques	Valeur	1-255.0-255.0-255.1-254	
Validation adresse IP	E Intervalle adresse IP 2		
	Habiltation	Non	
-O Contrôle acoès	Valeur	1-255.0-255.0-255.1-254	
Actionneur SOS Contacts	E Intervalle adresse IP 3		
Contacts fenêtre Contacts coffin	Habilitation	Non	
Contact réfrigérateur	Valeur	1-255.0-255.0-255.1-254	
Contact général	Intervalle adresse IP 4	E Intervale adresse IP 4	
	Habiltation	13 Non	
	Valeur	1-255.0-255.0-255.1-254	
	Valuer Same & Caleman B		
			(*) (*) (*) (*) (*) (*) (*) (*) (*) (*)
Info at arrange			
Pro ce cara da la cara			

Procédure :

- 1. Habiliter l'intervalle d'adresses IP.
- 2. Cliquer sur la touche



- 3. Saisir l'intervalle d'adresses de réseau à habiliter.
- 4. Confirmer.

Paramètres chambre

La configuration d'un système pour hôtel prévoit que l'installation de chaque chambre ou zone commun soit reliée au système à l'aide d'un module scénarios IP MH201 ; aussi, il est nécessaire d'en configurer correctement toutes les caractéristiques correspondantes. Les réglages d'adresse et de type de **chambre/zone** sont utilisés par le logiciel de supervision

Les réglages d'adresse et de type de **chambre/zone** sont utilisés par le logiciel de supervision HotelSupervision pour l'identifier.

Adresse Chambre/Zone

À l'intérieur du complexe hôtelier, une chambre (ou zone commune) est identifiée en indiquant l'édifice, l'étage et le numéro ; il est également possible de saisir une description personnalisée.

		NyHOME Suite	×
Options Vue Langue ?			0) sgurd (bloove
Sauvegarde automatique			✓ ×
			Enregistrer Fermer
Général			
Determined Construction Cons	Effect Endex Endex Deception Endex Endex	1 Enfre 1 3 1 2004/01 20 0004/01 20 0004/01 0004/01 0004/01 0004/01 0004/01 0004/01 0004/01 0004/01 0004/01	
	force		
Info et erreurs			
918	in	taliation non sauvegardé	Français

Configuration :

- Édifice et Étage : champs non modifiables parce que définis dans la section commune du logiciel.
- **Chambre/Zone** : Sélectionner le type : chambre ou zone commune.

Sélectionner la catégorie parmi celles proposées. Indiquer, dans le cas d'une zone commune, si l'accès à la zone est payant.



Contrôle accès

Le point d'accès d'une chambre peut être défini de plusieurs manières en fonction des besoins ; les dispositifs qui le caractérisent doivent être réglés sur cette page.

0		MyHOME Suite				(color - x
Options Vue Langue ?						
Sauvegarde automatique						
						V 75
						Enregistrer Ferme
Général						
B A Chambre 101	Description Lecteur externe	Adresse (R1, R2)	Actionneur porte	Adresse (A, PL)	Logement porte-carte	Adresse (A, PL)
Ethernet						
- Authentification						
Codes univoques						
Validation advesse IP						
i cit Paramètre chambre						
Adresse Chambre/Zone						
Actionneur SOS						
B-O Contacts						
Contacts reliefre Contact coffre						
Contact réfrigérateur						
 Contact général 						
Radoe Master						
	AARAA					
	Contrôle accès					
						(**) (**) (**) (**)
Info et erreurs						
		Installation non savveoardé				Franca

Il est possible d'ajouter jusqu'à 8 entrées.

Configuration :

- Lecteur externe : activer l'éventuelle présence d'un lecteur à l'extérieur de la porte et lui attribuer la bonne adresse (R1, R2 : de 1 à 99).
- Actionneur porte : il est possible d'installer un actionneur pour permettre l'ouverture électrique de la porte d'entrée ; dans ce cas, activer la présence et l'adresse SCS de ce dispositif A, PL).
- Logement porte-carte : activer l'éventuelle présence d'un logement porte-carte à l'intérieur de la chambre et en indiquer l'adresse (A, PL doit être identique à R1, R2 du lecteur).

Actionneur SOS

Dans chaque chambre, il est possible d'installer un maximum de 3 actionneurs de soutien pour déclencher des alarmes de divers types, par exemple par l'intermédiaire de la tirette de la douche, alarmes qui sont signalées comme alarmes SOS par le logiciel de gestion HotelSupervision.

	NyHOME Suite	
Options Vue Langue ?		D logand blooms
Sauvegande automatique		✓ ×
		Enregistrer Fermer
Général		
Control 10 C	Andersen 305 1 Adversen 305 1 Adversen 305 1 Adversen 305 1 Adversen 405 Adversen 405 Adversen 4 often gara gabeler one abme 105 1 ensuer a kapool de superviso. Peut ibre obtel comme de Adversen 4 obten para gabeler one abme 105 1 ensuer a kapool de superviso. Peut ibre obtel comme de	Affeire Bit Monant you
Info et erreurs		
2 13	Installation non sauvegardé	Français

Configuration :

• **Description et Adresse** : saisir un nom personnalisé et l'adresse de l'actionneur sur l'installation.

Contacts

Dans cette section, il est possible de configurer des contacts pour signaler certains événements ou pour l'activation de scénarios, d'automatismes, etc.

Les contacts peuvent être de deux types : des contacts qui génèrent des signaux en fonction du type (par exemple, un contact fenêtre qui génère un signal **Info**, à savoir un reset automatique quand le contact est replacé dans son état par défaut) ou qui génèrent des signaux personnalisables en fonction des besoins (par exemple un contact personnalisé de type **Fenêtre** qui génère une notification **Avis** avec reset via logiciel).



l'interface des contacts utilisée pour générer le signal doit être configurée avec la modalité « Contact ».

CONTACTS FENÊTRES

Sur cette page, il est possible d'ajouter un maximum de 3 contacts fenêtre. Ce type génère un signal à l'ouverture de la fenêtre qui est automatiquement effacé après fermeture de la fenêtre.

Options Vue Langue ?			O legand blocks
Sauvegarde automatique			1 2
			Enregistrer Fermer
Général			
Control of the second sec	Decretion Contact Teology 1	Norden 1	
Info et erreurs			
013			

Configuration :

• Numéro : saisir le numéro d'identification du contact sur l'installation.

CONTACT COFFRE-FORT

Sur cette page, il est possible de définir le contact coffre-fort. Au bout de 3 minutes après que le client a quitté la chambre, après ouverture du coffre-fort, ce type génère un signal qui doit être annulé uniquement via logiciel.

	NyHOME Suite		
Options Vue Langue ?			() legared blocene
Sauvegarde automatique			✓ ×
			Enregistrer Fermer
Général			
Currier 13 Currier 13 Currier 14 C	Contact online Privance Contact online Contact online	Φ Δu 2	
	Contact coffre Contact coffre		
	·		12
Info et erreurs			

Configuration :

- Présence : indique si le contact est présent dans la chambre.
- Contact coffre-fort : saisir le numéro d'identification du contact sur l'installation.

CONTACT RÉFRIGÉRATEUR

Sur cette page, il est possible de définir le contact réfrigérateur. Au bout de 3 minutes après que le client a quitté la chambre, après ouverture du réfrigérateur ce type génère un signal qui est effacé à la fermeture du réfrigérateur.

Les signaux générés par ce contact et par le contact coffre-fort sont enregistrés dans le registre des événements du logiciel de supervision.

0	MyHOME Suite		
Oppore Vue Langue 7 Saxvegarde automatique Général			Enregistrer Fermer
Control 10 C	Contact Himporture Contact Himp	р ма ,	
·			12
Info et erreurs			

Configuration :

- **Présence** : indique si le contact est présent dans la chambre.
- Contact réfrigérateur : saisir le numéro d'identification du contact sur l'installation.



CONTACTS PERSONNALISÉS

Sur cette page, il est possible d'ajouter des contacts et, en fonction du type, de configurer les paramètres qui conditionnent le signal visualisé sur le logiciel de supervision. Ce type de contacts peut également être utilisé comme condition de **START** dans la création des scénarios. Indiquer un contact, lui attribuer un numéro d'identification et une fois l'adresse du contact définie, le sélectionner dans la structure en arbre (1) pour configurer les détails.

Savegarde automatique			Erregistrer Fermer
Chambre 101	Contact personnalisé		
🛃 Ethemat	Modalté	Normalement ouvert	
Codes unvoques	Type de contact	Contact général	
Kalidation advesse IP	Type signal	Alarme	
🗇 🧭 Paramètre chambre	Condition	Présence	
Contrôle accès	Retard (mmoss)	00:01	
Actionneur SOS	Reset local	Oul	
Contacts lenêtre (1)	Adresse CEN	11-Montant privé	
Contact conne Contact réfrigérateur	Bouton CEN	1	
Ontacts personnalisés (1) Ontacts personnalisés (1)	Reset SW	Non	
- I research	Reset automatique	Non	
	Signal supplémentaire	Non	
	Contact personnalisé		
			(* 🕋 🔿 17
Info et erreurs			

Configuration :

- Modalité : sélectionner l'état par défaut du contact, normalement ouvert ou normalement fermé.
- **Type de contact** : sélectionner le type qui identifie le contact et, conséquemment, la représentation graphique du signal affiché sur le logiciel de supervision.
- Type de signal :

– Info : génère un signal 1 dont l'affichage ne doit pas être considéré comme une alarme mais qu'il est néanmoins important de contrôler. Le reset est de type automatique et intervient quand le contact est replacé dans son état par défaut. Ne laisse aucune trace dans le registre des événements du logiciel de supervision.

Avis : génère un signal <u>A</u> dont l'affichage doit être considéré comme un avis.
 Le reset est configurable (voir paramètres suivants).

Le signal n'est pas enregistré dans le registre des événements du logiciel de supervision. – Alarme : génère un signal (A) dont l'affichage doit être considéré comme une alarme et un signal sonore.

Le reset est configurable (voir paramètres suivants).

Le signal n'est pas enregistré dans le registre des événements du logiciel de supervision.

Les réglages suivants sont actifs uniquement pour les types Avis et Alarme.

- Condition : condition qui envoie le signal :
 - **Toujours** : aucune condition, l'envoi intervient dans tous les cas.
 - Présence : l'envoi intervient quand le badge est présent dans le porte-badge.
 - Aucun présence : l'envoi intervient quand le badge n'est pas présent dans le porte-badge
- **Retard** : il est possible de régler le temps qui s'écoule entre la lecture du badge et l'introduction dans le porte-badge sans qu'aucun signal ne soit envoyé après variation d'état de ce contact ou le temps qui s'écoule après retrait du badge dont le contact peut être ouvert ou fermé sans qu'aucun signal ne soit envoyé après variation d'état de ce contact.
- **Reset local** : il est possible de sélectionner une commande CEN (adresse et bouton) pour effectuer le reset du signal en mode local.
- Reset via logiciel : il est possible de sélectionner la possibilité d'effectuer le reset du signal via le logiciel de supervision
- Reset automatique : il est possible d'activer le reset du signal quand le contact est replacé dans son état par défaut.
- Signal supplémentaire : il est possible de sélectionner le clignotement du lecteur de badge quand le signal est actif.

Thermostat

Dans la chambre, un ou plusieurs thermostats peuvent être présents ; cette page permet d'en configurer un pour utiliser la fonction d'état du contact local.

	MyHOME Suite		
Corporative Service Corporative Services Corporative Services			Erregister Fermer
Contract 18 Contract	Terrent Deposit Advest thempost Advest thempost Uthatore cirtat; thempost	♥ Out 1 Utateton feedere	
	Thermostat		
			12
	Installation non sauvegardé		Français

Configuration :

- Disponibilité : régler la disponibilité pour utiliser la fonction
- Adresse thermostat : indiquer l'adresse du thermostat
- Utilisation du contact du thermostat : sélectionner l'utilisation du contact et, conséquemment, la représentation graphique du signal affiché sur le logiciel de supervision.

Badge Master

Cette page permet de sélectionner la présence d'un Badge Master permettant la programmation d'autres badges pour les hôtes de la chambre sans logiciel de gestion (il est possible d'utiliser le même Badge Master pour toutes les chambres).

0	NyHOME Suite	
Options Vue Langue ?		Disgund Moores
Cajóg (sur dispositif sectionne) Informations		Enregistrer Fermer
Chambre 101	Badge Haster	
er gg Parametres generaux	Deponibité Oui	
	Numéro série 00000000	
Backard and and an an and an an and an and an and an and an and an an and an an and an an and an		
	Sais le numéro de série du badge master à utiliser pour programmer tous les badges sans logiciel	
		🦛 🕋 12
Info et erreurs		
0 18	Installation non sauvegardé	Français

Configuration :

- Disponibilité : régler la disponibilité d'un Badge Master
- Numéro de série : indiquer le numéro de série du badge programmé comme master

Cliquer sur le bouton i pour accéder à la section des scénarios.

Scénarios

Cette section permet de créer des scénarios plus ou moins complexes pour des événements pouvant intervenir dans la chambre d'hôtel. Il est également possible de sélectionner les scénarios à l'aide de commandes (configurées M=CEN) ou depuis le logiciel de supervision.

Page scénarios

La page est subdivisée en 3 zones principales : dans la zone (A), il est possible de gérer les scénarios et de les sauvegarder dans une librairie ; dans la zone (B), sont présents des champs de saisie qui permettent d'ajouter les objets devant constituer le scénario et configurés dans la zone (C).



1. Scénarios.

Nouveau scénario	Nouveau scénario : Créer un nouveau scénario
Dupliquer- scénario	Dupliquer scénario : duplique un scénario existant
Éiminer- scénario	Éliminer scénario : élimine le scénario sélectionné
Sauveparde r dans la	Sauvegarder dans la librairie : sauvegarde le scénario créé dans une librairie de façon à pouvoir l'utiliser pour d'autres projets
Librairie des	Librairie des scénarios : ouvre la librairie dans laquelle sont présents et classés dans des dossiers les scénarios précédemment sauvegardés

2. Champ de saisie **START**

Dans ce champ, il est possible d'ajouter les objets pour définir le ou les événements devant activer le scénario.

3. Champ de saisie **STOP**.

Dans ce champ, il est possible d'ajouter les objets pour définir l'événement devant bloquer la séquence d'actions indiquée dans le champ **ACTION**. Attention : les événement indiqués dans le champ **STOP** gèlent l'exécution du scénario ; aussi, les actions déjà exécutées ne subissent pas de variation, celles qui doivent encore être exécutées ne le sont pas et les actions en cours avant la commande d'arrêt et auxquelles correspondent une commande temporisée achèvent leur cycle.

 Champ de saisie SEULEMENT SI Dans ce champ, il est possible d'ajouter les objets pour définir un état constituant une restriction à l'exécution du scénario.

 Champ de saisie ACTION Dans ce champ, il est possible d'ajouter les objets pour définir l'action ou la séquence d'actions à exécuter.

6. Propriété objet

Dans cette fenêtre, il est possible de configurer l'objet ajouté.

Description	Start 1	Description objet
Families	Alarme -	Famille d'appartenance
Туре	Alarme -	Type (certains objets seulement)
Commande	Le coffre a été forcé •	Commande qui exécute l'objet (le comportement varie en fonction du champ de saisie où il a été placé)

7. Pour chaque champ de saisie, il est possible de :

	Ajouter un objet
2	Copier un objet
	Éliminer un objet

Création d'un scénario

Orders Vie Law 7 Severande autor 1	Муюме	i date	Creater Fame
	START	STULTINHT SE	Provide dopt
			2/2
Info et erreurs			
0 18	Installation	non sauvegardé	François

1. Cliquer pour créer le scénario

0	NyHOM	E Suite		
Options Vue Langue ?	\sim			
Sauvegarde automatique	(2)			1 1
	<u>{</u> 3/			
				Chilgson rema
Général				
Scénarios			Propriété objet	
0 0 0 0	START CO 8	SEULEMENT ST	Description	Start 1
Nouveau Dupliquer Eiminer Sauvogarde Librarie scénario scénario r dans la des			Families	Alarme .
Sedence 1 (1 Start 0 St 0 Start 0 Address)	Start 1 Aarme - Le coffre a été forcé		Type	Alarmo -
			Commande	Le coffre a été forcé .
	E 2 X			
	STOP 🚯 🔄 😣	ACTION 🛟 🔄 😣		
2			- /1	
				2/2
Info et erreurs				
0.10	fortalistics	a na seu sourié		Incom

- 2. Automatiquement, le logiciel ajoute un objet dans le champ START et il est ensuite possible de le modifier
- 3. Différemment, il est possible d'ajouter un nouvel objet.



4. À l'aide des menus déroulants de la fenêtre **Propriété objet**, définir ce dernier en en sélectionnant successivement la famille, le type et la commande

State State <th< th=""><th>Oppores Vue Langue 7 Sauvegande automatique</th><th>N9400</th><th>Sorte</th><th></th><th>Congrete Herrer Erregister Ferrer</th></th<>	Oppores Vue Langue 7 Sauvegande automatique	N9400	Sorte		Congrete Herrer Erregister Ferrer
	Control Con	START Reference of the set of the	NULDERN SI Image: Ima	Proprietal adjust Description Parallise The A Advess Commande	Action 1 Consequences 11-Noverflamon (
And the set	Info et erreurs			_	2/2

5. Après avoir complété le scénario, il est possible de le sauvegarder dans la librairie pour l'utiliser éventuellement pour d'autres projets

0	NyHOME :	iute		
Options Vue Langue ?				Disgund Maximum
Sauvegarde automatique				✓ ×
Général				Diregisser remo
[Contraction of the contraction			- Anna (Ant a bran	1
	STAPT		Description	Action 1
Nouveau Dupliquer Éliminer Sauvegarde Librairie scénario scénario r dans la des			Families	Eclairage .
Scinario 1 (2 Start, 1 Si, 0 Stop, 1 Actions)	Start 1 Marme - Le coffre a été forcé	Condition 1 Chambre - Occupée (carte présente dans le porte-carte)	Type	Lunière -
	sant 2 Badge - Badge ubisateur reconnu		Adresse	11-Montant privé
	Companyandar asénari	e dans la librairie	Commande	ON *
	Sauvegarder scenari	o dans la libraine		
	Sauvegarder dans i ScenarioLibrary	· · ·		
	A ScenarioLibrary			
	New Folder 2			
		6		
	STOP 🚯 🔄 😣			
		ON		
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
	Nom scénario I Patoreia 1	- Constant -		
	And a second sec	Lingure		
		Aenuler		
	83	\ <u>{</u> 9\		
		Ť		
	[L			
				2/2
Info et erreurs				

- 6. Crée un dossier d'archivage du scénario (option)
- 7. Le sélectionner
- 8. Saisir un nom
- 9. Cliquer pour enregistrer

En cliquant avec la touche droite sur le dossier, il est possible d'utiliser les fonctions **Nouveau**, **Éliminer** et **Renommer dossier**.



Le scénario est ensuite disponible dans la librairie et peut être importé dans d'autres projets :

- 10. Sélectionner le scénario dans le dossier correspondant
- 11. Cliquer pour l'importer
- 12. Une fois la procédure terminée, cliquer pour fermer la librairie
- 13. À l'aide du menu déroulant, il est possible de gérer les dossiers et les scénarios (Nouveau, Éliminer et Renommer).



Objets

Dans le présent chapitre, sont décrits les objets (organisés par familles) qui peuvent être utilisés pour composer un scénario et leur configuration.

Ajout d'un objet



- 1. Cliquer sur le bouton pour ajouter un objet dans le champ voulu
- 2. Saisir une description
- 3. Sélectionner la famille d'appartenance et, conséquemment, le type et la commande à activer dans le champ où l'objet a été placé

Configuration objet

Les familles disponible varient en fonction du champ dans lequel on entend placer l'objet :

FAMILLE	START	SEULEMENT SI	STOP	ACTION
Alarme	•		•	•
Automation				•
Retard				•
Contacts	٠	•	•	
Hôtel	•	•	•	•
Éclairage	•	•	•	•
Scénarios				•
Scénarios programmés	•		•	
Commandes spéciales				•
Thermorégulation	•	•	•	•
Temps	•	•	•	



Bien qu'appartenant à la même famille et au même type, selon le champ dans lequel ils se trouvent, certains objets ont des commandes différentes.

Famille Alarme

Cette famille comprend l'objet alarme qui représente les alarmes générées dans la chambre. Configuration **ALARME**

	Propriété objet		
1-	Description	Start 1	
2-	Familles	Alarme •	
3 -	Туре	Alarme •	
4-	Commande	Le coffre a été forcé -	

- 1. DESCRIPTION
- Saisir une description
- 2. FAMILLE Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE
- Type objet
- 4. COMMANDE Sélectionner le type d'alarme à utiliser pour le scénario

Famille Automation

Cette famille comprend les objets qui gèrent une automation.

Configuration VOLET, RIDEAU, VENTILATEUR, PRISE COMMANDÉE et SERRURE AUTOMATION

Prop	Propriété objet		
1 Des	cription	Action 1	
2 Fam	illes	Automation	
3 Typ	e	Volet •	
4Adr	esse	11-Montant privé	
5 Con	nmande	UP -	

1. DESCRIPTION

Saisir une description

- 2. FAMILLE
 - Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE
- Type objet
- 4. ADRESSE
 - Saisir l'adresse SCS de l'objet
- 5. COMMANDE
 - Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet

Configuration VOLET AVANCÉ

	Propriété objet		
1-	Description	Action 1	
2-	Familles	Automation •	
3 -	Туре	Volet avancé 🔹	
4-	Adresse	11-Montant privé	
F -	Commande	Aller au niveau •	
5	Niveau volet	1	

- 1. DESCRIPTION
- Saisir une description
- 2. FAMILLE Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE
- Type objet
- 4. ADRESSE
 - Saisir l'adresse SCS de l'objet
- 5. COMMANDE

Aller au niveau : place le volet au niveau programmé. Haut/Bas avancé : élève/abaisse le volet du nombre de pas programmés. STOP avancé : dans le cas où le volet est à l'arrêt, cette commande le place à un niveau préprogrammé. Le niveau PRÉ-PROGRAMMÉ est configuré sur l'objet.

Haut/Bas pas à pas : élève/abaisse totalement le volet en mode pas à pas.

Configuration RIDEAU AVANCÉ

	Propriété objet			
1-	Description	Action 1		
2-	Familles	Automation •		
3 -	Туре	Rideau avancé 🔹		
4-	Adresse	11-Montant privé		
5	Commande	Aller au niveau 🔹		
5	Niveau rideau	1		

- 1. DESCRIPTION
- Saisir une description
- 2. FAMILLE Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE
 - Type objet
- 4. ADRESSE
 - Saisir l'adresse SCS de l'objet
- 5. COMMANDE

Aller au niveau : place le rideau au niveau programmé.

Ouvrir/Fermer avancé : élève/abaisse le rideau du nombre de pas programmés.

STOP avancé : dans le cas où le rideau est à l'arrêt, cette commande le place à un niveau préprogrammé. Le niveau PRÉ-PROGRAMMÉ est configuré sur l'objet.

Ouvrir/Fermer pas à pas : élève/abaisse totalement le rideau en mode pas à pas.

Famille RETARD

Cette famille comprend l'objet **RETARD** qui permet de régler un temps d'attente avant l'exécution d'une nouvelle action ou entre deux actions.

Configuration RETARD

	Propriété objet		
1 -	Description	Action 1	j
2-	Familles	Retard •	
3-	Туре	Retard •	
4-	Retard (sec.)	1	

- 1. DESCRIPTION Saisir une description
- 2. FAMILLE
 - Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE
- Type objet
- 4. COMMANDE
 - Régler le temps en secondes

Famille CONTACTS

Cette famille comprend l'objet contacts alarme qui représente les signaux provenant des contacts présents dans la chambre.

À cette famille, peuvent être ajoutés uniquement les contacts qui ont été configurés dans CONTACTS PERSONNALISÉS

Configuration CONTACTS

	Propriété objet		
1—	Description	Start 1	
2-	Familles	Contacts •	
3 -	Туре	Contact •	
4-	Adresse	1	
5 -	Commande	Ouvrir •	

- 1. DESCRIPTION
- Saisir une description
- 2. FAMILLE Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE
- Type objet
- 4. ADRESSE

Saisir le numéro d'identification du contact sur l'installation

5. COMMANDE Sélectionner l'état du contact (ouvert/fermé)



Famille Hôtel

Dans cette famille, sont présents les objets de gestion de la chambre d'hôtel.

Configuration CHAMBRE et BADGE

Propriété objet		
Description	Start 1	
Familles	Hôtel	
Туре	Chambre	
Commande	Disponible	

Propriété objet		
Description	Start 1	
Familles	Hôtel	
Туре	Badge	
Commande	Badge utilisateur reconnu	

- 1. DESCRIPTION Saisir une description
- 2. FAMILLE

Famille d'appartenance objet

- 3. TYPE
 - Type objet (chambre, badge)
- 4. COMMANDE

Commande chambre : sélectionner l'état de la chambre

Commande badge : indiquer si le badge reconnu est celui de l'utilisateur, du personnel ou les deux

Famille Éclairage

Cette famille comprend les objets dont l'état peut être ON et OFF.

Configuration LUMIÈRE

	Propriété objet	
1—	Description	Start 1
2—	Familles	Eclairage •
3—	Туре	Lumière
4—	Adresse	11-Montant privé
5 —	Commande	OFF •

- 1. DESCRIPTION
 - Saisir une description
- 2. FAMILLE
 - Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE
 - Type objet
- 4. ADRESSE

Saisir l'adresse SCS de l'objet

5. COMMANDE

Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet

Configuration LUMIÈRES TEMPORISÉES (champ ACTION uniquement)

	Propriété objet	
1	Description	Action 1
2	-Familles	Eclairage -
3	Туре	Lumières temporisées •
4	Adresse	11-Montant privé
5	Commande	ON pendant 1 min.

- 1. DESCRIPTION
 - Saisir une description
- 2. FAMILLE
 - Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE
 - Type objet
- 4. ADRESSE Saisir l'adresse SCS de l'objet
- COMMANDE Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet et la durée (fixe ou personnalisée)

Configuration DIMMER 100 (champ SEULEMENT SI)

	Propriété objet	
1 -	Description	Condition 1
2-	Familles	Eclairage •
3 -	Туре	Variateur 100 •
4-	Adresse	11-Montant privé
5 -	Commande	ON à Niveau 🔹
6-	Condition	Supérieur •
	Niveau	1

1. DESCRIPTION

Saisir une description

- 2. FAMILLE Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE
 - Type objet
- 4. ADRESSE Saisir l'adresse SCS de l'objet
- 5. COMMANDE
 - Sélectionner le type de commande exécutée par l'objet
- 6. CONDITION (ON au niveau) Régler la valeur du niveau d'éclairage (Supérieur/Inférieur/Valeur)

Configuration DIMMER 100 (champ ACTION)

	Propriété objet	
1—	Description	Action 1
2-	Familles	Eclairage •
3 —	Туре	Variateur 100 •
4—	Adresse	11-Montant privé
	Commande	Aller au niveau 🔹
5 —	Niveau	1
	Temps (sec.)	1

- 1. DESCRIPTION Saisir une description
- 2. FAMILLE
 - Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE Type objet
- 4. ADRESSE

Saisir l'adresse SCS de l'objet

5. COMMANDE

ON/OFF : sélectionner le type de commande Aller au niveau : régler la valeur du niveau d'éclairage et la durée



Famille Scénarios

Cette famille comprend les objets qui peuvent générer des scénarios. Configuration SCÉNARIOS

	Propriété objet	
1 -	Description	Action 1
2-	Familles	Scénarios •
3 —	Туре	Module scénarios 🔹
4 -	Adresse	11-Montant privé
5 —	Commande	Scénario 🔹
6-	Poussoir	1

- 1. DESCRIPTION
- Saisir une description
- 2. FAMILLE Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE
 - Type objet
- 4. ADRESSE Saisir l'adresse SCS de l'objet
- 5. COMMANDE Sélectionner la modalité de commande
- 6. POUSSOIR
 - Sélectionner le bouton-poussoir relatif au scénario à activer.

Famille Scénarios programmés

Cette famille comprend les objets qui peuvent générer des scénarios.

Configuration SCÉNARIOS PROGRAMMÉS

	Propriété objet	
1 -	Description	Start 1
2-	Familles	Scénarios programmés 🔹
3-	Туре	CEN •
4-	Adresse	11-Montant privé
5 -	Commande	Début pression •
6-	Bouton	1

- 1. DESCRIPTION
 - Saisir une description
- 2. FAMILLE Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE

Type objet

- 4. ADRESSE Saisir l'adresse SCS de l'objet
- 5. COMMANDE

Sélectionner la modalité de commande

6. BOUTON

Sélectionner le bouton-poussoir relatif au scénario à activer.

Famille Commandes spéciales

Cette famille comprend l'objet **BLOQUER/DÉBLOQUER ACTIONNEUR** qui permet de bloquer/ débloquer l'action d'un actionneur en cours d'exécution

Configuration BLOQUER/DÉBLOQUER ACTIONNEUR

Propriété obje	t
Description	Action 1
Familles	Commandes spéciales -
Туре	Actionneur Verr./Déverr.
Adresse	11-Montant privé
Commande	Bloquer -

- 1. DESCRIPTION
 - Saisir une description
- 2. FAMILLE

Famille d'appartenance objet

3. TYPE

Type objet

- 4. ADRESSE
 - Saisir l'adresse SCS de l'objet
- 5. COMMANDE Sélectionner la modalité de commande

Famille Thermorégulation

Cette famille comprend les objets relatifs à l'installation de thermorégulation.

Configuration THERMOSTAT

	Propriété objet		
1 -	Description	Condition 1	
2-	Familles	Thermorégulation -	
3 -	Туре	Thermostat •	•
4-	Adresse	1	•
5 -	Commande	Contact : Ouvert	

- 1. DESCRIPTION
 - Saisir une description
- 2. FAMILLE Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE Type objet
- 4. ADRESSE

Saisir l'adresse du thermostat

5. COMMANDE Sélectionner la modalité de commande



Configuration THERMOSTAT (champ ACTION)

	Propriété objet	
1 —	Description	Action 1
2-	Familles	Thermorégulation •
3 -	Туре	Thermostat •
4-	Adresse	1
5 —	Commande	CONFORT CHAUFFAGE *

- 1. DESCRIPTION
- Saisir une description
- 2. FAMILLE Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE
- Type objet
- 4. ADRESSE
 - Saisir l'adresse du thermostat
- 5. COMMANDE

Sélectionner la modalité de commande, au choix :

- CONFORT Chauffage/Climatisation :

règle la température que l'utilisateur a programmée comme CONFORT en modifiant au besoin la modalité de l'installation (chauffage/climatisation).

Propriété objet	
Description	Action 1
Familles	Thermorégulation -
Туре	Thermostat •
Adresse	1 -
Commande	CONFORT CHAUFFAGE

- CONFORT Chauffage/Climatisation combiné :

règle le thermostat dansa la modalité de commutation automatique pour commuter automatiquement de la fonction chauffage à la fonction climatisation et inversement en fonction de la température mesurée.

Propriété objet		
Description	Action 1	
Familles	Thermorégulation	•
Туре	Thermostat	•
Adresse	1	•
Commande	Commutation automatique CONFORT	

CONFORT Générique :

règle la température que l'utilisateur a programmée comme CONFORT sans modifier la modalité de l'installation (chauffage/climatisation)

Propriété objet		
Description	Action 1	
Familles	Thermorégulation	
Туре	Thermostat	
Adresse	1	
Commande	CONFORT Générique	

- ECO Chauffage/Climatisation
- ECO Chauffage/Climatisation combiné :
- ECO Générique :
 - fonction identique aux précédentes mais en modalité ECO ; les modalité ECO et CONFORT diffèrent uniquement au niveau de la température réglée

Propriété objet		
Description	Action 1	
Familles	Thermorégulation	
Туре	Thermostat	
Adresse	1	-
Commande	ECO CHAUFFAGE	

- OFF
- ANTIGEL
- PROTECTION Climatisation
- ANTIGEL/PROTECTION Chauffage/Climatisation combiné :
- Antigel/Protection Générique :

règle la température programmée

Propriété objet		
Description	Action 1	
Familles	Thermorégulation	•
Туре	Thermostat	•
Adresse	1	•
Commande	OFF	•

- Réglage Manuel Chauffage/Climatisation :

règle une température fixe sur l'installation en modifiant au besoin la modalité de fonctionnement (Chauffage/Climatisation) en fonction du choix

Propriété objet		
Description	Action 1	
Familles	Thermorégulation	•
Туре	Thermostat	•
Adresse	1	•
Commande	RÉGLAGE MANUEL CHAUFFAGE	•
Température (°C)	3,0	(▲) 1₹0

- Réglage Manuel Chauffage/Climatisation Combiné :

règle le thermostat dansa la modalité de commutation automatique pour commuter automatiquement de la fonction chauffage à la fonction climatisation et inversement pour maintenir la température programmée

Propriété objet		
Description	Action 1	
Familles	Thermorégulation	•
Туре	Thermostat	•
Adresse	1	•
Commande	Commutation automatique RÉGLAGE MANUEL	•
Température (°C)	3,0	

Réglage Manuel Générique :

règle une température fixe sur l'installation en maintenant la modalité de fonctionnement (Chauffage/Climatisation) active à ce moment-là

Propriété objet		
Description	Action 1	
Familles	Thermorégulation	•
Туре	Thermostat	•
Adresse	1	•
Commande	RÉGLAGE MANUEL Générique	•
Température (°C)	3,0	-

- BOUTON LOCAL :

active/désactive les touches du thermostat présent dans la chambre

Propriété objet		
Description	Action 1	
Familles	Thermorégulation	•
Туре	Thermostat	•
Adresse	1	•
Commande	Bouton local	
Habilitation	Activé	



Famille Temps

Cette famille comprend les objets qui permettent d'indiquer une période de temps Configuration **HEURE** (champ **START** et **STOP**)

Propriété objet	1
Description	Start 1
2	Temps -
3 Туре	Heure -
1 Commande	Heure -
5 Temps	00:00

- 1. DESCRIPTION Saisir une description
- 2. FAMILLE
 - Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE
 - Type objet
- 4. COMMANDE
 - Sélectionner la modalité de commande : Heure, Heure et date et Heure et jours de la semaine
- 5. TEMPS

A – Heure : indiquer l'heure

De	scription	Start 1				
Fa	milles	Temps				
Ту	pe	Heure				
Co	mmande	Heure				
Те	mps	00:00				
		00:00	01:00	02:00	03:00	
		04:00	05:00	06:00	07:00	
		08:00	09:00	10:00	11:00	
		12:00	13:00	14:00	15:00	
		16:00	17:00	18:00	19:00	
		20:00	21:00	22:00	23:00	

B - Heure et date : indiquer l'heure et la date

	Propriét	é obj	et										
	Descrip	tion		Star	t 1								
	Famille	s		Tem	ps							•	
	Туре			Heur	e							•	
	Comma	inde		Heur	e et c	late						•	
B	Temps			28/1	10/20	14 00	:00					-	
				oc	tobre	- 20	14						
			lun.	mar.	mer.	jeu.	ven.	sam.	dim.	00:00	01:00	02:00	03:00
		40	29	30	1	2	3	4	5	04:00	05:00	06:00	07:00
		41	6	7	8	9	10	11	12	08:00	09:00	10:00	11:00
		42	13	14	15	16	17	18	19	12:00	13:00	14:00	15:00
		43	20	21	22	23	24	25	26	16:00	17:00	18:00	19:00
		44 45	3	4	29 5	30 6	7	8	2	20:00	21:00	22:00	23:00
												F	ermer



Propriété objet		
Description	Start 1	
Familles	Temps	•
Туре	Heure	•
Commande	Heure et jours de la semaine	•
T	🗌 Lu 🗌 Ma 📄 Me 📄 Je 📄 Ve 📄 Sa 📄 Di	
Temps	00:00	=
	00:00 01:00 02:00 03:00	
	04:00 05:00 06:00 07:00	
	08:00 09:00 10:00 11:00	
	12:00 13:00 14:00 15:00	
	16:00 17:00 18:00 19:00	
	20:00 21:00 22:00 23:00	

L7 legrand®



Configuration HEURE (champ SEULEMENT SI)

	Propriété objet					
1 —	Description	Condition 1				
2—	Familles	Temps •				
3 —	Туре	Heure •				
4—	Commande	Heure •				
5 —	Condition	Supérieur •				
6-	Temps	00:00				

- 1. DESCRIPTION Saisir une description
- 2. FAMILLE
 - Famille d'appartenance objet
- 3. TYPE Type objet
- 4. COMMANDE
 - Sélectionner la modalité de commande : Heure, Heure et date et Heure et jours de la semaine
- 5. CONDITION
 - Sélectionner la condition (**Supérieur/Inférieur/Intervalle**) à appliquer à la valeur programmée comme temps
- 6. TEMPS (Intervalle)

A – Heure : indiquer l'intervalle horaire

Propriété objet	Propriété objet					
Description	Condition 1					
Familles	Temps					
Туре	Heure					
Commande	Heure					
Condition	Intervalle					
	De	00:00				
Temps	À	00:00				

B – Heure et date : indiquer l'intervalle horaire et l'intervalle de date

Propriété obje		
Description	Condition 1	
Familles	Temps	•
Туре	Heure	•
Commande	Heure et date	•
Condition	Intervalle	•
Tompo	De	28/10/2014 00:00 🔳
remps	À	28/10/2014 00:00

C - Heure et jours de la semaine : indiquer l'intervalle horaire et les jours de la semaine

Propriété obje	Propriété objet					
Description	Condition 1					
Familles	Temps -					
Туре	Heure -					
Commande	Heure et jours de la semaine -					
Condition	Intervalle -					
	Lu Ma Me Je Ve Sa Di					
Tamana	De 00:00 =					
Temps	Lu Ma Me Je Ve Sa Di					
	À 00:00 💻					

Exemple de scénarios

L'exemple suivant illustre le mode de configuration d'un scénario à activer quand le client entre dans la chambre et celui à activer lorsqu'il la quitte.

Quand le client insère le badge et que celui-ci est reconnu, une lumière de courtoisie s'allume pendant 3 minutes, un ON général est activé (ex. allumage lumière principale plus climatiseur et téléviseur) et le volet s'ouvre. Tout cela est conditionné par le fait que la chambre n'est pas occupée (badge dans le porte-badge).

Ensuite, quand le client quitte la chambre et extrait le badge du porte-badge, le volet se referme, la lumière de courtoisie s'allume et au bout de 3 minutes un OFF général est activé. Il est par ailleurs possible de prévoir la possibilité d'arrêter le scénario de sortie dans le cas où durant l'exécution, le badge serait inséré dans le lecteur.

	CHAMP START	CHAMP ACTION	CHAMP SEULEMENT SI	CHAMP STOP
Е	quand :	exécuter :	seulement si :	s'interrompt quand :
N T É E	– badge client reconnu	 allumage lumière de courtoisie ON général ouvrir volet 	– la chambre n'est pas occupée	
S O R T I E	– le client extrait le badge du porte-badge	– allumage lumière de courtoisie – OFF général – abaisser volet		– le client insère le badge dans le porte- badge

Après avoir configuré les paramètres dans la section globale du logiciel, accéder à la section spécifique pour créer le scénario.



- 1. Ajouter un scénario
- 2. Saisir un nom pour le scénario

Il est à ce stade possible d'entamer la construction du scénario en indiquant dans le champ Start l'objet Hôtel – Badge et en le configurant de telle sorte que le scénario soit activé quand le badge est reconnu

- 3. Saisir une description pour l'objet
- 4. Sélectionner la famille Hôtel
- 5. Sélectionner le type Badge
- 6. Sélectionner la commande badge utilisateur reconnu

Après avoir configuré l'événement qui active le scénario, il est possible de régler les actions qui seront exécutées (à savoir ON général), allumage lumière de courtoisie et UP volet. À cet effet, il est possible d'utiliser l'objet Éclairage – Lumière

0	Муноме	Suite			
Options Vue Langue ?			\sim		
Sauvegande automatique					2 X
			\ 3 }		- Fermer
Général					
Solnarios				Propriété objet	
Nouveau Dupliquer Éliminer Sauvegarde Librairie	START 🚯 🔄 😣	SEULEMENT ST		Description ON chambre	
scénario scénario r dans la des	Badge utilisateur reconnu Badge - Badge utilisateur reconnu	1		Families Eclairage	
Scénario Entrée (1 Start, 0 Si, 0 Stop, 1 Actions)		11		defresse 11-Montant privé	
			$\searrow I D$	Commande ON	<u></u>
			/_ XI		
			/ 5 3		165
		$\left \left(1 \right) \right $			(⁰)
			· · ·		
	STOP 🔂 🔯	ACTION CON 100			
		ON chambre Lumière - 11-Montant privé - C	N		
P					
					2/2
lafe at arrange					
U	Installation (son sauvegarde			Français

- 1. Cliquer pour ajouter un objet
- 2. Saisir une description pour l'objet
- 3. Sélectionner la famille Éclairage
- 4. Sélectionner le type Lumière
- 5. Saisir l'adresse 11
- 6. Sélectionner la commande ON

Ajouter à présent l'objet Éclairage – Lumières temporisées pour activer la lumière de courtoisie pendant 3 minutes

Options Voe Langue 7 Saurogande automatique Gefiefral	МунСМШ	Sure	3	2
Sector Description Entropy Entropy	START Region in the second sec	ACTION Contract Induction of the Contract production of the Contract produc	A Provide data of the second dat	Under de contrage Biologie 24 Antrad a tradition Of sendeds 3 min. 6 6 6 6 6 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7
				272
Info et erreurs	Installation	non sauvegardé		Français

- 1. Cliquer pour ajouter un objet
- 2. Saisir une description pour l'objet
- 3. Sélectionner la famille Éclairage
- 4. Sélectionner le type Lumières temporisées
- 5. Saisir l'adresse 21
- 6. Sélectionner la commande ON pendant 3 min.

Cotors Vie Largue 7 Savegarde adomatique Général Général	Marcan Tr	50.02	3	2
Concerning and the second seco	START Control	ACTION OF THE AC	4 4 5 6 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	Renords
Info et erreurs				222
9.0	Installation	ncn Gewennite		Francas

Ajouter ensuite l'objet Automation - Volet pour ouvrir le volet

- 1. Cliquer pour ajouter un objet
- 2. Saisir une description pour l'objet
- 3. Sélectionner la famille Automation
- 4. Sélectionner le type Volet
- 5. Saisir l'adresse 51
- 6. Sélectionner la commande SU

Régler ensuite les limitations de l'exécution du scénario (à savoir chambre libre). À cet effet, il est possible d'utiliser l'objet Hôtel – Chambre et l'ajouter dans le champ SEULEMENT SI

Open Ve Large 7 Saveyet admitted General Gener	START I I I I I I I I I I I I I I I I I I I		2 months abor provides date	Degrad Abore Degrad Abore Econgatorer Ferrer re libre
Scherro Broke (1 Stark, 1 B, 6 Brox, 7 Alson)	Bidge Utlander Honry Bidge - Bidge stifteline Honry	(Dantes lifer Dantes - Non occide (carls	4 A Comparison Design	5
	510P 🕢 🖂 🥹	ACTION Constraints	V Later prové - ON pendant 3 ma	
Mottmen O L				272 François

- 1. Cliquer pour ajouter un objet
- 2. Saisir une description pour l'objet
- 3. Sélectionner la famille Hôtel
- 4. Sélectionner le type Chambre
- 5. Sélectionner la commande non occupée (badge dans le lecteur)

À ce stade, il est également possible de créer un scénario de sortie de la chambre (1) comme indiqué aux points précédents, en indiquant dans le champ Start l'activation du scénario quand la carte n'est pas dans le porte-carte (2) et dans le champ Action, les actions à exécuter pour replacer la chambre dans les conditions initiales (3)

0	NyHOME SU	ate .		00	×
Octore Vie Langue 7 Saxiegarde automatique Général				Dispart later Enregistor	*
Softwaren			Pronciété objet		
O O O O STAR	PT 🔼 🖂 🔞		Description	OFF chambra	-
Nouveau Dupliquer Éliminer Sauvegarde Librairie			Families	Eclairage	=
Science Ectric 71 Start 1 S. 0 Store 2 Articer)	badge Chambre - Non occupée (carte absente du porte-carte)		Type	Lumière	
Sofrario Sortie (1 Start, 0 St. 0 Stop, 4 Actions)			Adresse	11-Montant privé	
Stor	•	Action I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	Commande	jor.	
				*	
Info et erreurs					
0 10	Installation no	n sauvegardé			Français

Il est en outre possible de prévoir la possibilité l'arrêter le scénario dans le cas, par exemple, où le client souhaiterait revenir dans la chambre après avoir retiré la carte du porte-carte ; à cet effet, il est possible d'ajouter l'objet Hôtel – Chambre dans le champ STOP

0	NyHOME S	ite		
Options Vue Langue ?			<u></u>	
Sauvegande automatique				
				- Fermer
Général				
Solnarios			Propriété objet	
Noveau Duplquer Einmer Scharlo des control	START Image: Comparison of the state of the	SEULEMENT SI 🚯 📄 😣	Pesciption Families Type	Introduction badge Hittel .
Scénario Erroree (1 Start, 1 S, 0 Stop, 3 Actions) Scénario Sottie (1 Start, 0 S, 1 Stop, 4 Actions)			4 Commande	Occupée (carte présente dans le porte-carte)
			\sim //	
			125	
	\sim		253	
	{1/			
	50			
	STOP 💽 🔄 😣	ACTION 🚯 🔄 😣		
	Introduction badge Chambre - Occupée (carte présente dans le porte-carte)	Abaisser volet Volet - 51-Montant privé - DOWN		
		Lumière de courtoisie Lumière - 21-Montant privé - OFF		
		Retard Retard - 180 - Retard		
		OFF chambre Lumière - 11-Montant privé - OFF		
<u> </u>		N		
				2/2
Info et erreurs				
o 13	Installation m	n sauvegardé		Français

- 1. Cliquer pour ajouter un objet
- 2. Saisir une description pour l'objet
- 3. Sélectionner la famille Hôtel
- 4. Sélectionner le type Chambre
- 5. Sélectionner la commande occupée (carte présente dans le porte-carte)





Il est possible de sauvegarder les scénarios dans la librairie pour pouvoir les utiliser pour d'autres projets.

- 1. Cliquer pour sauvegarder le scénario dans la librairie
- 2. Cliquer pour créer un dossier
- 3. Saisir un nom pour le scénario
- 4. Cliquer pour enregistrer

Il est à présent possible d'importer le scénario dans un autre projet.

	NyHOME Suize	
Options Vue Langue ?		Dispard Micros
Salvegaror automatique		🗸 🗶
		Enregistrer Fermer
Général		
	Transate of schworks Hohm The Fabrie Regeneral Stree (1 Star, 8 5, 1 Stop, 4 Active)	neosce)
		6
Lefe at annual		
Into et erreurs		
a 🛛	Installation non seuvegardé	Français

- 5. Sélectionner le scénario dans le dossier correspondant
- 6. Cliquer Importer scénario





Il est à présent possible de sélectionner les scénarios depuis le logiciel de supervision présent à la réception.

