





## Index

<b>1. MHVISUAL</b>	<b>4</b>
1.1 Concepts fondamentaux	4
1.2 Modalité de connexion	5
<b>2. Prérequis Hardware et Software</b>	<b>6</b>
2.1 Prérequis Hardware	6
2.2 Prérequis Software	6
2.3 Espace occupé sur disque dur	6
<b>3. Installation et activation</b>	<b>6</b>
<b>4. Section Design</b>	<b>7</b>
4.1 Menu de sélection des fonctions	10
4.2 Projet	13
4.2.1 Création d'un projet	13
4.2.2 Configuration d'un projet	14
4.2.3 Gestion projet	16
4.2.4 Lancement automatique projet	17
4.3 Objets	18
4.3.1 Gestion et formatation des objets	18
4.3.2 Objets graphiques	20
4.3.3 Objet actionneur SCS	21
4.3.4 Objet contact	21
4.3.5 Objet Module scénarios	22
4.3.6 Objet actionnement SCS	23
4.3.7 Objet Web Server	24
4.3.8 Objet caméra	25
4.3.9 Objet centrale antiviol	26
4.3.10 Objet charge contrôlée	27
4.3.11 Objet centrale thermorégulation 99 zones	28
4.3.12 Objet centrale thermorégulation 4 zones	34
4.3.13 Objet sonde thermorégulation	37
4.3.14 Objet source sonore	38
4.3.15 Objet amplificateur standard	40
4.3.16 Objet amplificateur de puissance	41
4.3.17 Objet commande Open	43
4.3.18 Objet horloge	48
<b>5. Contrôle configuration</b>	<b>49</b>
<b>6. Area Monitoraggio</b>	<b>50</b>
6.1 Télécommande	51
6.2 Alarmes	52
6.3 Opzioni	57
<b>7. Exemple de projet</b>	<b>58</b>

## 1. MHVISUAL

### 1.1 Concepts fondamentaux

Le logiciel MHVISUAL permet de créer un synoptique, à savoir une représentation à la fois claire et ordonnée de l'installation SCS, afin de fournir un instrument en mesure de simuler et ensuite de commander l'installation.

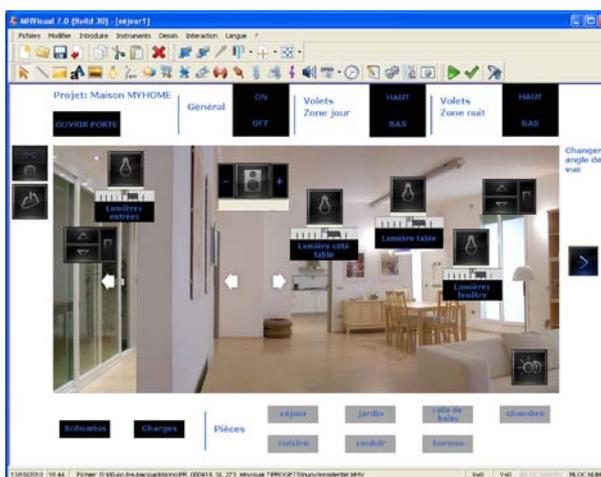
Par l'intermédiaire d'une interface simple et intuitive, il est possible de positionner dans le projet différents objets de façon à recréer la réalité de l'installation effectivement présente. Ainsi est-il possible de:

- Contrôler la configuration.
- Transmettre une commande de confort (éclairage, automation et scénarios), y compris à des installations à extension logique.
- Gérer les caméras.
- Visualiser les alarmes provenant de l'installation antivol: anti-intrusion et auxiliaires.
- Gérer les électroménagers (Centrale de contrôle charges).
- Visualiser les paramètres Web Server.
- Transmettre des commandes Open.
- Gérer les systèmes de Thermorégulation et de Diffusion Sonore

L'environnement de travail de MHVISUAL est subdivisé en deux parties:

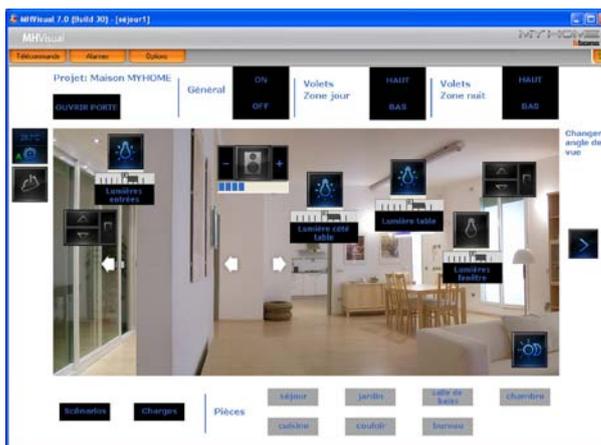
#### Section Design

C'est la section de MHVISUAL qui permet de créer, configurer et gérer un projet.



#### Section Monitoring

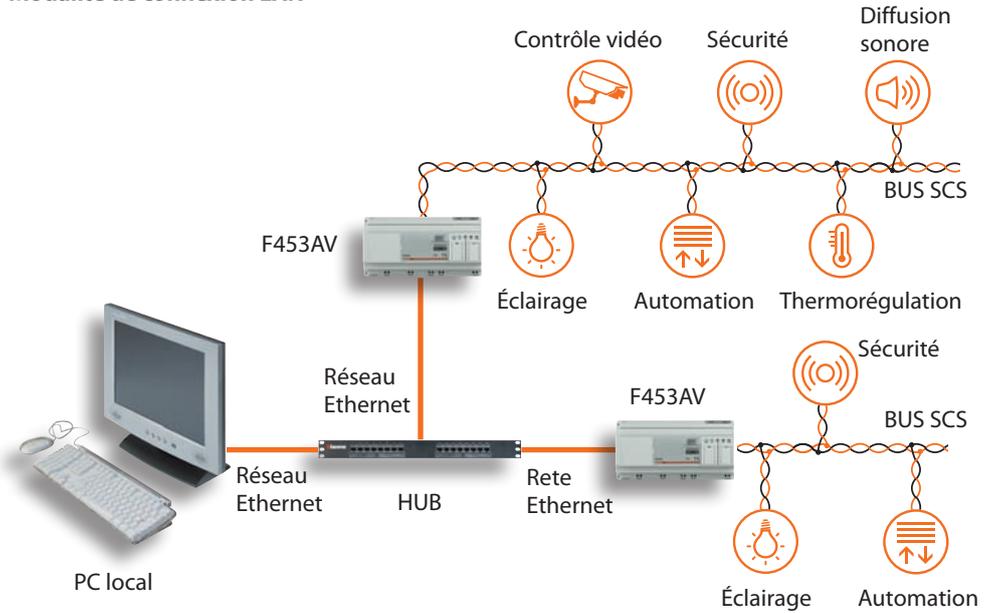
C'est la section de MHVISUAL qui permet d'interagir avec les éléments de l'installation, en intervenant sur les objets précédemment ajoutés à la section Design. Dans cette section, il n'est pas possible d'effectuer des modifications de l'aspect ni de la configuration du projet ou des objets ajoutés.



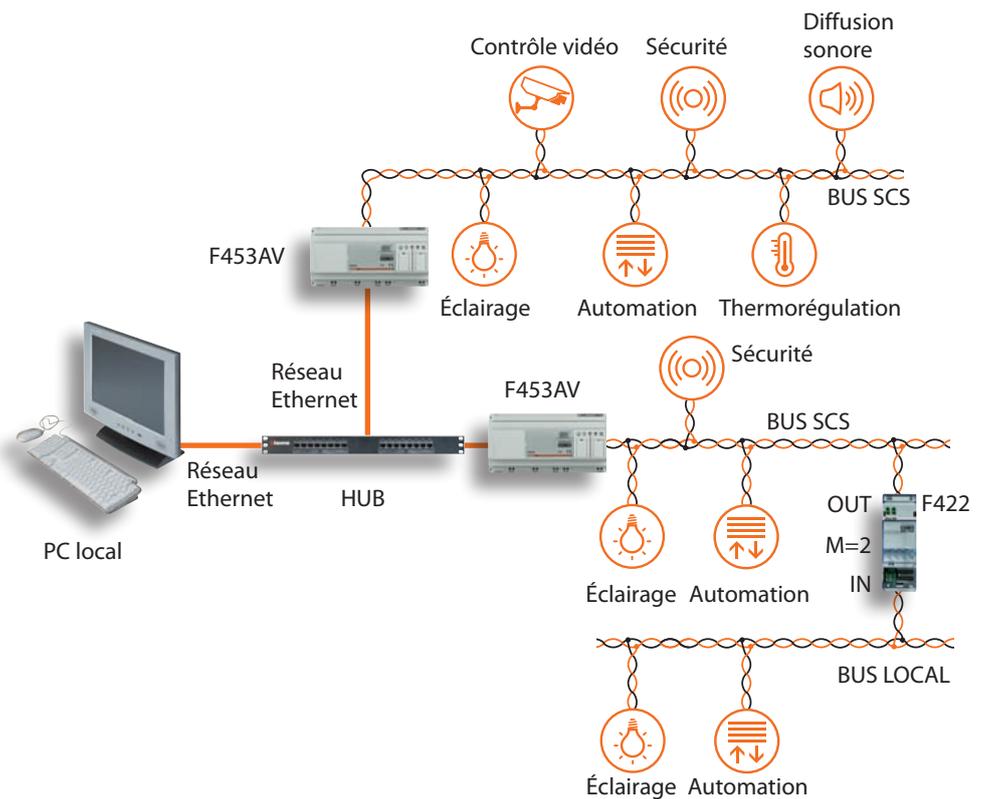
**1.2 Modalité de connexion**

Il est possible de contrôler une ou plusieurs installations (en présence de plusieurs installations, il est nécessaire d'utiliser un dispositif HUB ou switch) par l'intermédiaire d'une carte de réseau Ethernet configurée pour l'accès à un ou plusieurs Web Server BTicino (F452, F453AV) installés. Dans cette modalité, il est possible de gérer les fonctions commandes, sécurité, contrôle charges et, avec F453AV, la fonction de contrôle vidéo également.

**Modalité de connexion LAN**



**Modalité de connexion LAN (sur installation étendue)**



## 2. Prérequis Hardware et Software



*Attention: les caractéristiques hardware doivent être adaptées à la complexité du projet que l'on entend réaliser. Le contenu de ce programme fait l'objet de droits exclusifs de la société BTicino S.p.A.*

## 3. Installation et activation

### 2.1 Prérequis Hardware

- PC à processeur Pentium, 1 GHz
- 512 Mo sous Windows XP ; 1 Go de RAM (32 bit) ou 2 Go de RAM (64 bit) sous Windows Vista et Windows 7
- Carte graphique SVGA à résolution de 800x600 65.000 couleurs

### 2.2 Prérequis Software

- Windows XP (32 bit), Windows Vista (32 bit ou 64 bit) ou Windows 7 (32 bit o 64 bit)
- Internet Explorer 6.0 ou supérieur
- Pour le bon fonctionnement de l'application est requise la présence du frameworkNET 2 de Microsoft™

Les prérequis constamment mis à jour sont disponibles sur le site [www.bticino.com](http://www.bticino.com)

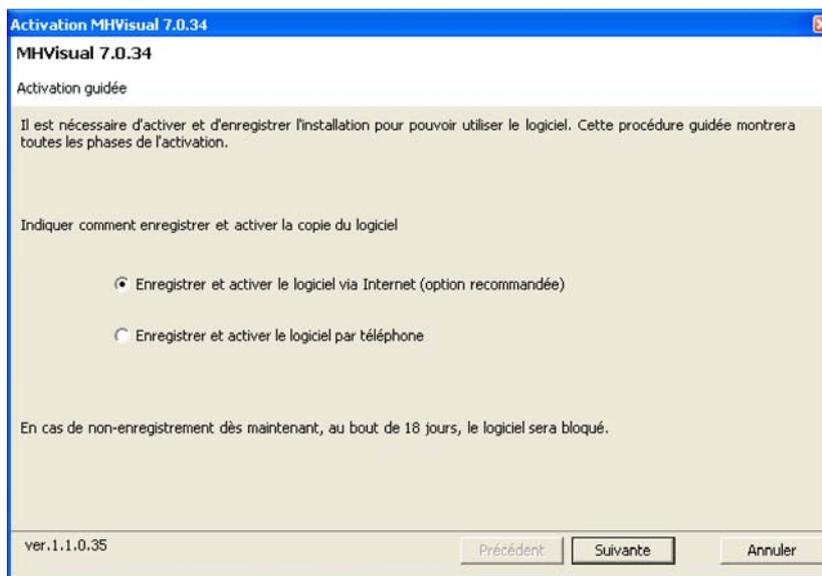
### 2.3 Espace occupé sur disque dur

- 100 Mbyte

Pour installer le programme MHVISUAL, procéder comme suit:

1. Placer le CD-ROM dans le lecteur;
2. Après visualisation de la page principale au format web, sélectionner l'option "Installer MHVISUAL";
3. Ensuite, le programme d'installation procède à la copie des fichiers de système nécessaires à l'exécution du programme MHVISUAL.

Après avoir démarré MHVISUAL, s'affiche une fenêtre sur laquelle il est nécessaire d'activer et d'enregistrer le logiciel pour terminer l'installation.



Suivre phase après phase la procédure (via Internet ou par téléphone), pour activer et enregistrer MHVISUAL.

Dans le cas où il ne serait pas possible d'exécuter la procédure immédiatement, pour l'effectuer dans un deuxième temps, cliquer sur la touche Annuler, MHVISUAL est ensuite ouvert. Dans ce cas, il est nécessaire d'effectuer la procédure d'activation et d'enregistrement dans un délai de 30 jours à compter de l'installation, différemment MHVISUAL est bloqué au bout de ce délai.

## 4. Section Design

### Limites de projet

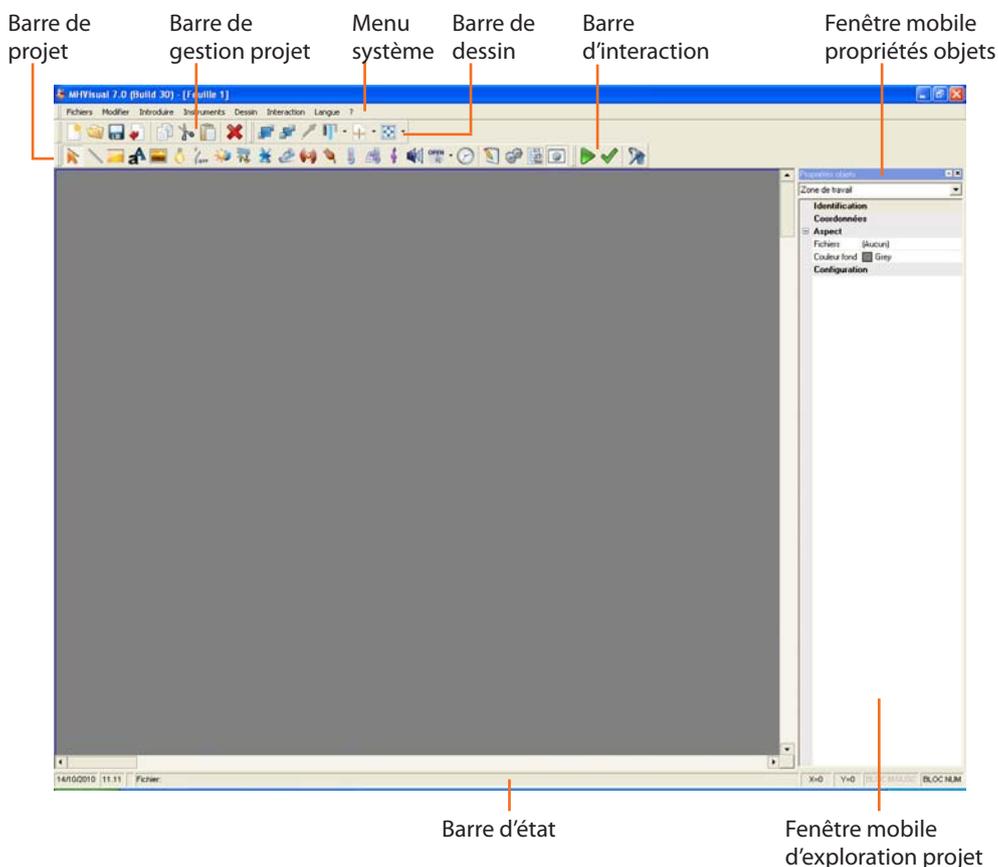
Nombre max. de dispositifs
100 feuilles
60 Web Server
60 caméras

Nombre max. d'objets par feuilles
60 caméras
200 Web Server
32 centrales antiviol
200 lignes
200 rectangles
200 images
200 actionneurs
200 actionnements
200 commandes
100 charges contrôlées
200 étiquettes
200 sondes thermorégulation
200 centrales thermorégulation
200 amplificateurs
200 sources sonores
200 objets contact
60 horloges
60 objets contrôle charges

### Zone de travail

La disposition de la section de travail de MHVISUAL facilite et rend plus efficace la réalisation d'un synoptique.

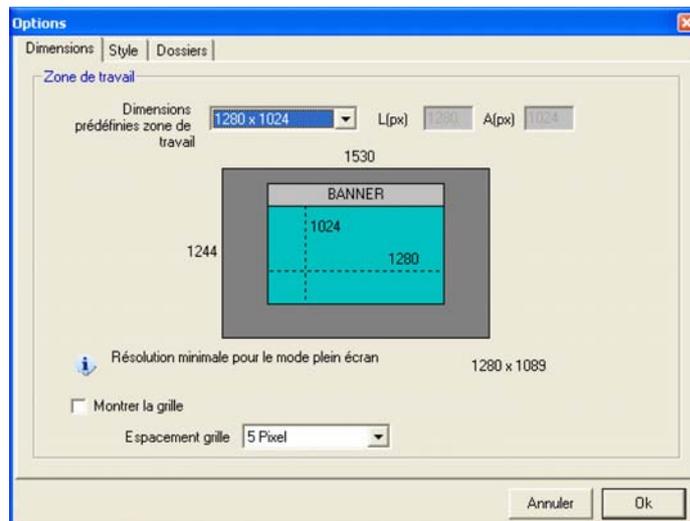
Les barres et les fenêtres dont la section de travail est constituée peuvent être déplacées selon ses propres préférences par "Drag and Drop". De la sorte, il est possible de personnaliser cette même section.



Dans la zone ci-dessus, sont présentes les fenêtres des instruments **Propriétés objet** et **Explorer projet**; par "Drag and drop", elles ont été placées sur le côté droit de la section.

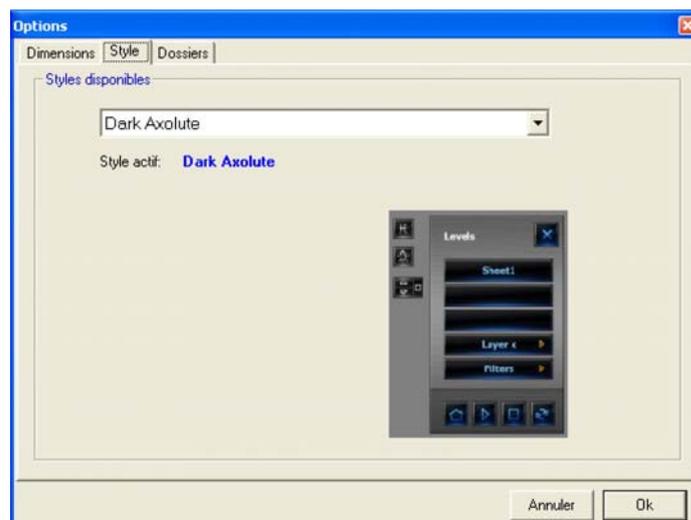
En sélectionnant **Options** dans le menu **Modifier**, s'affiche une fenêtre qui permet de sélectionner différentes options pour la zone de travail:

### Options de programme - Dimensions



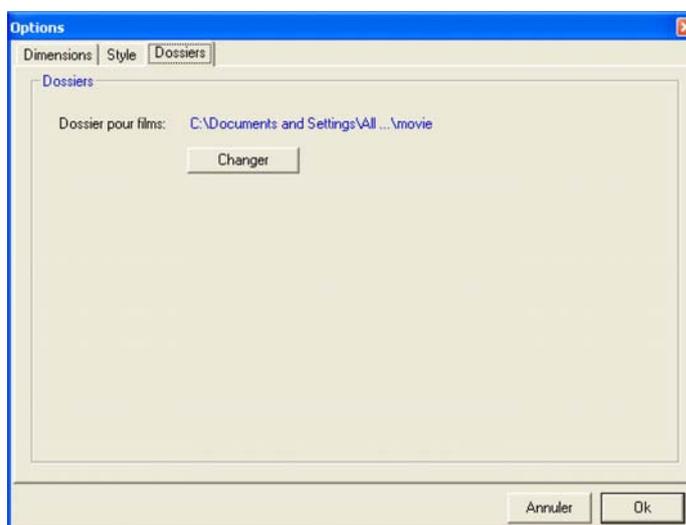
- Dimensions prédéfinies Pour définir les dimensions prédéfinies de la zone de travail
- Montrer la grille Pour visualiser/masquer la grille sur la feuille de travail
- Espaceur grille Pour définir l'espaceur en pixel de la grille

### Options de programme - Style



L'onglet **Style** permet de sélectionner différents types de représentation graphique des fenêtres de commande présentes dans la section **Monitoring** (ex. **Télécommande**).

### Options de projet - Dossiers



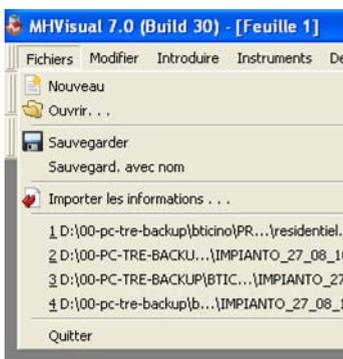
L'onglet **Dossiers** permet de sélectionner le dossier dans lequel sont ensuite sauvegardés les films enregistrés par l'objet caméra.

#### 4.1 Menu de sélection des fonctions

Les fonctions qui peuvent être exécutées grâce à MHVISUAL peuvent être sélectionnées en intervenant sur les icônes présentes sur les barres ou bien en ouvrant des menus déroulant et en sélectionnant ensuite les options voulues. Par ailleurs pour chaque fonction, il est possible d'attribuer une touche de sélection rapide (voir chapitre "Barre des instruments").

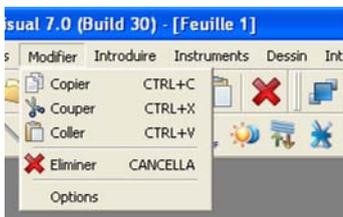
Dans les menus déroulants, sont présentes les fonctions suivantes:

##### Menu "Fichier"



- **Nouveau**  
crée un nouveau projet
- **Ouvrir...**  
ouvre un projet existant
- **Sauvegarder**  
sauvegarde le projet actuel
- **Sauvegarder avec nom**  
sauvegarde le projet en attribuant **un nom au fichier**
- **Importer les informations...**  
importe un projet réalisé avec YouProject
- **Quitter**  
quitter le programme

##### Menu "modifier"

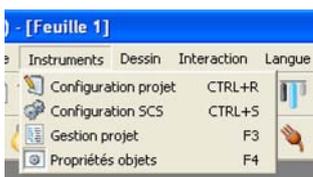


- **Copier**  
copie l'objet sélectionné
- **Couper**  
coupe l'objet sélectionné
- **Coller**  
colle l'objet sélectionné
- **Eliminer**  
élimine l'objet sélectionné
- **Options**  
ouvre la fenêtre options



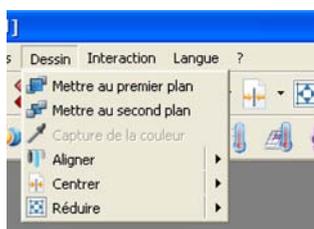
### Menu "Introduire"

- **Pointeur**  
active le pointeur pour la sélection des objets
- **Dessiner ligne**  
introduit une ligne
- **Dessiner rectangle**  
introduit un rectangle
- **Introduire texte**  
introduit une étiquette de texte
- **Introduire image**  
introduit une image
- **Introduire actionneur SCS**  
introduit un objet "actionneur SCS"
- **Introduire actionnement SCS**  
introduit un objet "actionnement SCS"
- **Insérer Contact**  
introduit un objet "contact"
- **Introduire Web server**  
introduit un objet "Web server"
- **Introduire gestionnaire télécam.**  
introduit un objet "gestionnaire télécam."
- **Introduire centrale antiviol**  
introduit un objet "centrale antiviol"
- **Introduire charge contrôlée**  
introduit un objet "charge contrôlée"
- **Rentrer centrale thermorégulation**  
introduit un objet "centrale thermorégulation"
- **Rentrer sonde thermorégulation**  
introduit un objet "sonde de thermorégulation"
- **Rentrer une source sonore**  
introduit un objet "source sonore"
- **Rentrer amplificateur**  
introduit un objet "amplificateur"
- **Insérer une horloge**  
introduit un objet "horloge"
- **Rentrer commande Open**  
introduit un objet "commande Open"
- **Module scénarios**  
introduit un objet "module Scénarios"



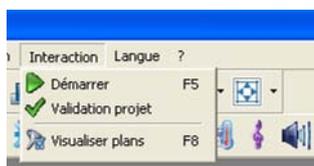
### Menu "Instruments"

- **Configuration projet**  
ouvre la page "Configuration projet"
- **Configuration SCS**  
ouvre la page "Configuration SCS"
- **Gestion projet**  
visualise la fenêtre "Explorer projet"
- **Propriétés objets**  
visualise la fenêtre "Propriétés objets"



### Menu "Dessin"

- **Mettre au premier plan**  
place au premier plan l'objet sélectionné
- **Mettre au second plan**  
place au deuxième l'objet sélectionné
- **Capture de la couleur**  
capture la couleur de l'objet sélectionné
- **Aligner**  
ouvre le menu "Aligner objets"
- **Centrer**  
ouvre le menu "Centrer objets"
- **Réduire**  
réduit les objets sélectionnés



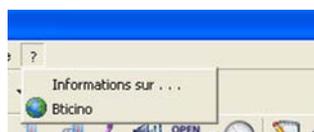
### Menu "Interaction"

- **Démarrer**  
lance le monitoring et permet ensuite d'accéder à la section Monitoring
- **Validation projet**  
contrôle la configuration de l'installation
- **Visualiser plans**  
ouvre la fenêtre "Gestion plan"



### Menu "Langue"

- sélectionne la langue d'interface de MHVISUAL



### Menu "?"

- **Informations sur**  
visualise quelques informations relatives à MHVISUAL
- **Bticino**  
connexion au site web de Bticino

Dans la barre d'état, sont présentes les informations suivantes:

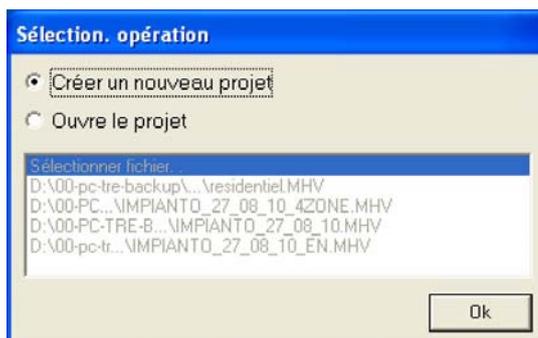


## 4.2 Projet

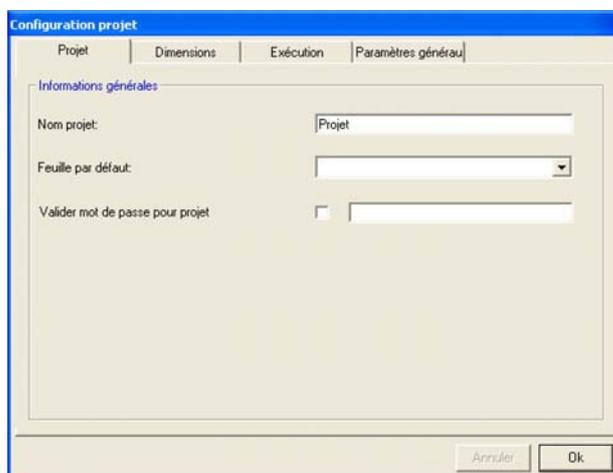
Pour pouvoir gérer les objets du tableau synoptique de l'installation, il est nécessaire de créer un projet.

### 4.2.1 Création d'un projet

En accédant à MHVISUAL s'affiche la fenêtre suivante:



Sur cette fenêtre, il est possible d'ouvrir un projet existant ou bien d'en créer un nouveau. En sélectionnant **Créer un nouveau projet** et en cliquant sur **Ok** s'affiche la fenêtre suivante:



Rentrer les données de base pour la création d'un projet:

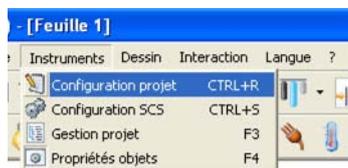
- Rentrer un nom pour le projet
- Définir les dimensions de la feuille de travail
- Indiquer si la gestion des alarmes est de type "Basique" ou "Avancées".

En sélectionnant «Basique», certaines informations présentes dans la fenêtre **Alarmes** ne seront pas disponibles

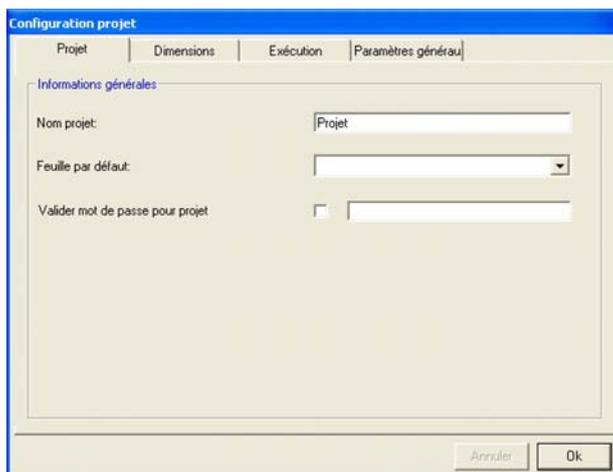
Ensuite, il est possible, par l'intermédiaire des instruments de dessin ou bien en sélectionnant une image (par exemple le plan d'un appartement) comme fond, de recréer graphiquement l'environnement au sein duquel se trouve l'installation que l'on souhaite gérer à l'aide de MHVISUAL.

#### 4.2.2 Configuration d'un projet

En sélectionnant dans le menu Instruments l'option **Configuration projet**, s'affiche une fenêtre qui permet de rentrer les paramètres du projet et de définir la modalité de connexion avec l'installation.



##### Configuration projet - Projet

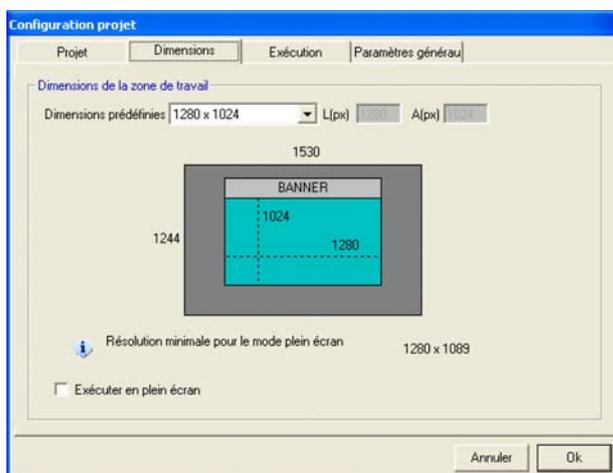


- Nom projet attribue un nom au projet
- Feuille par défaut sélectionne la feuille standard du projet
- Valider mot de passe valide/enregistre le mot de passe du projet

Dans le cas où un mot de passe serait défini pour le projet, au démarrage de MHVISUAL est directement affichée la section Monitoring. Pour accéder à la section Design il est nécessaire de rentrer le mot de passe, pour éviter qu'un client puisse modifier le projet par erreur.

Concernant les dimensions du projet, il est possible de choisir une des dimensions standard ou bien de définir des dimensions personnalisées, les dimensions sélectionnées s'appliquent à toutes les feuilles du projet.

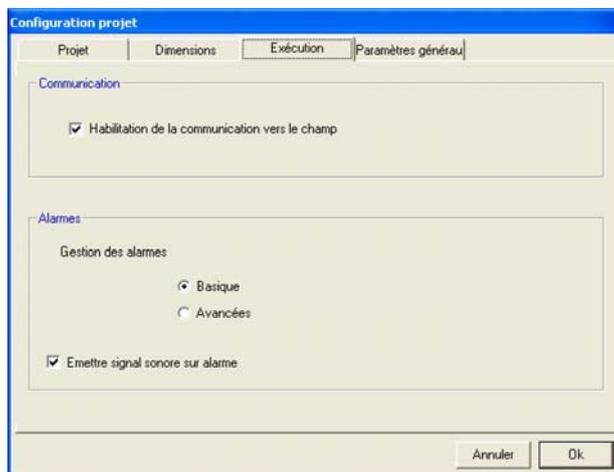
##### Configuration projet - Dimensions



- Dimensions de la zone de travail définit les dimensions de la feuille de travail
- Exécuter en plein écran visualise le projet dans la section Monitoring en mode plein écran

### Configuration projet - Exécution

Dans cette fenêtre, il est possible d'activer la communication vers le champ.

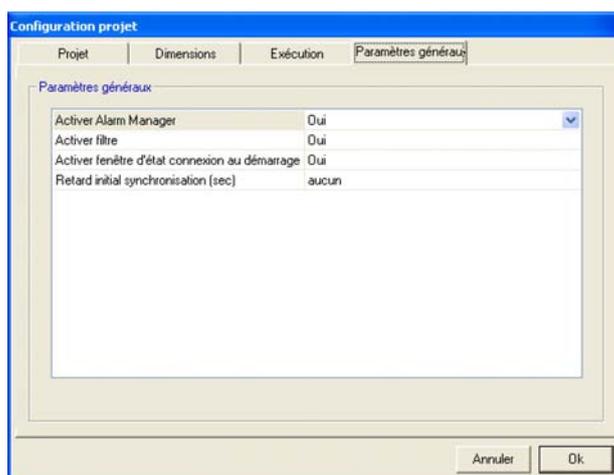


- Habilitation de la communication vers le champ Activer/désactiver la communication vers le champ
- Gestion des alarmes Sélectionner la modalité de gestion des alarmes (voir chap. Alarmes)
- Émettre signal sonore sur alarme Activer/désactiver l'émission de signal sonore en cas d'alarme

En désactivant la communication vers le champ, il est possible de visualiser le graphique du projet en modalité monitoring sans être connecté à l'installation.

### Configuration projet - Paramètres généraux

Sur cette page sont activées/désactivées certaines fonctions présentes sur la Section Monitoring.



- Active la gestion des alarmes Active/désactive la gestion des alarmes sur la Section Monitoring
- Active la fonction filtre Active/désactive la visualisation des niveaux de la télécommande sur la Section Monitoring
- Visualise états de connexion à l'allumage Active/désactive la visualisation de la page sur laquelle sont affichés les états d'avancement de la connexion à l'installation sur la Section Monitoring
- Retard synchronisation initiale (sec) Programme le temps d'attente avant d'activer la connexion à l'installation sur la Section Monitoring.

### 4.2.3 Gestion projet

En sélectionnant dans le menu **Instruments** l'option **Gestion projet**, est visualisée la fenêtre Explorer projet, dans laquelle, pour une gestion plus ordonnée d'un projet, il est possible de créer plusieurs feuilles de travail (par exemple pour des appartements sur plusieurs étages, créer une feuille "premier étage" et une feuille "deuxième étage").

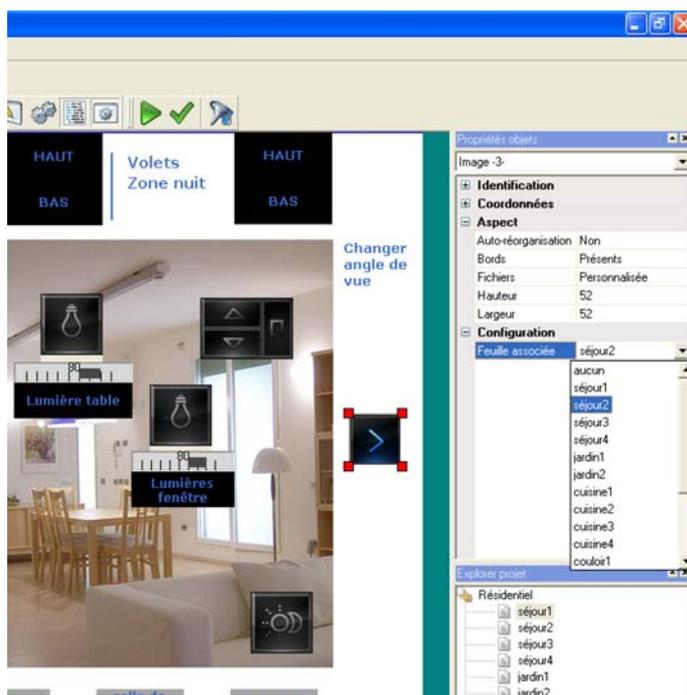


En cliquant sur la feuille avec la touche droite de la souris, s'affiche un menu qui permet d'exécuter différentes opérations sur les feuilles du projet.

#### - Associer plusieurs feuilles de travail

A l'intérieur d'une feuille de travail, il est possible de créer des liens ou links avec d'autres feuilles par l'intermédiaire des objets rectangle, texte et image.

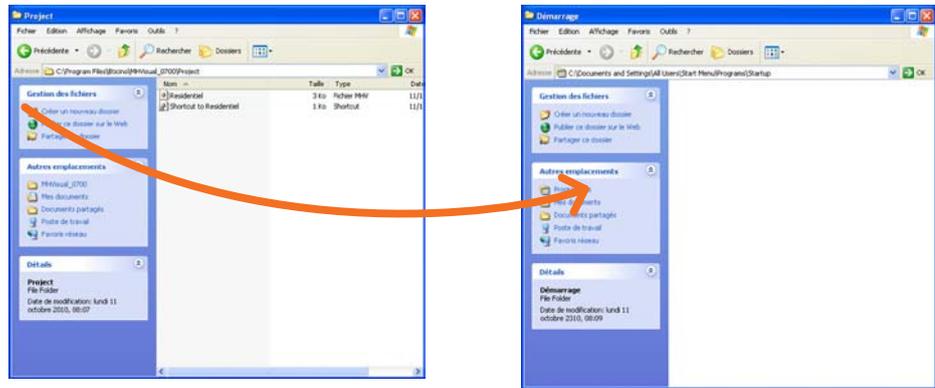
- > Introduire un de ces objets dans la feuille de départ
- > Définir dans les propriétés **Feuille associée** la feuille à associer



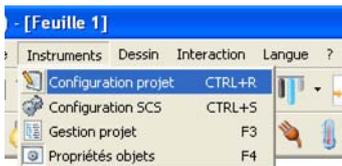
Dans la section **Monitoring**, en double-cliquant sur l'objet introduit, est visualisée la feuille correspondante.

#### 4.2.4 Lancement automatique projet

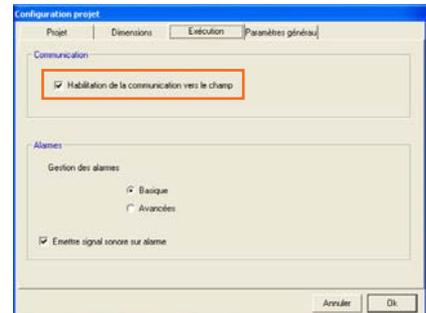
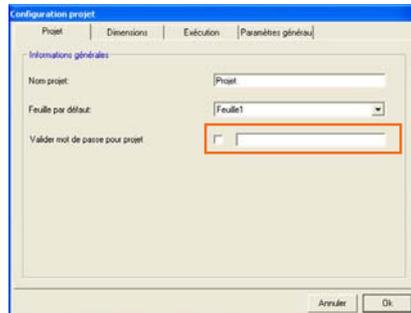
Il est possible de créer un lien avec le fichier de projet et de le placer en exécution automatique sous Windows. De la sorte le fichier sera automatiquement ouvert au démarrage du logiciel d'exploitation.



Créer un lien avec le fichier de projet (.mhv) que l'on souhaite ouvrir au démarrage de Windows, puis le placer dans le sous-dossier Exécution automatique du dossier Programmes de Windows..



Pour faire en sorte qu'à l'ouverture du fichier de projet le client visualise directement la section Monitoring de MHVISUAL, il est préalablement nécessaire de définir et d'activer un mot de passe pour le projet et d'activer la communication vers le champ.



### 4.3 Objets

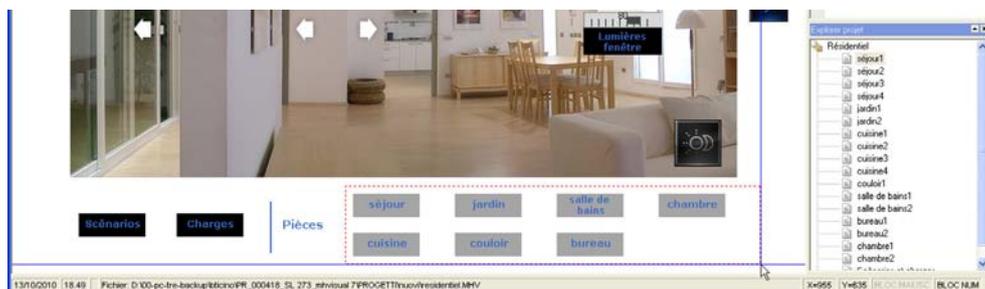
Un projet MHVISUAL est constitué d'un ensemble d'objets: certains ont une fonction purement graphique tandis que d'autres, correctement configurés, ont pour fonction de générer des commandes et de dupliquer des éléments de commande réellement présents sur l'installation.

#### 4.3.1 Gestion et formatation des objets

Il est possible de définir les propriétés des objets introduits dans le projet (**identification, coordonnées, aspect et configuration**), et ensuite de gérer les objets par l'intermédiaire de fenêtres prévues à cet effet (**Gestion couche, Configuration SCS**).

Par ailleurs, par l'intermédiaire des commandes présentes dans le menu **Dessin**, il est possible d'ordonner et de positionner les objets en fonction de ses propres besoins.

La sélection des objets peut s'effectuer par l'intermédiaire de l'instrument **Sélectionner** présent dans le menu **Dessin**; pour sélectionner un groupe d'objets, cliquer sur les objets en maintenant enfoncée la touche **Ctrl** ou bien maintenir enfoncée la touche gauche de la souris et faire glisser le pointeur jusqu'à ce que tous les objets soient inclus dans la fenêtre de sélection.



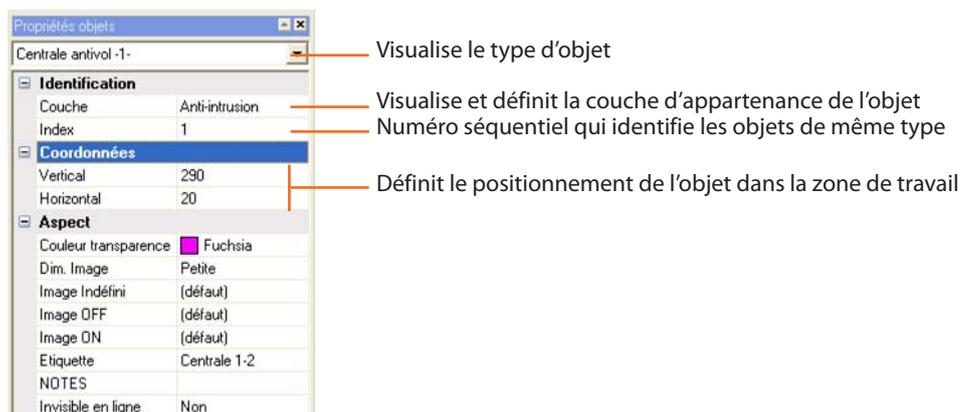
#### - Propriétés objets

Dans les chapitres suivants seront décrits les objets utilisables pour réaliser le projet; dans la fenêtre **Propriétés objet**, il est possible de définir les propriétés spécifiques de l'objet.

Les propriétés **Identification** et **Coordonnées** sont semblables pour tous les objets, tandis que les propriétés **Aspect** et **Configuration** sont spécifiques à chaque type d'objet, elles seront décrites dans le chapitre **Objets**.

#### Identification - Coordonnées

Dans cette fenêtre, l'objet est identifié et positionné.

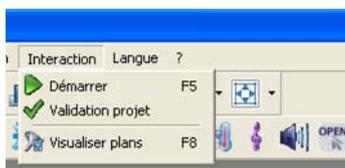


### - Couche

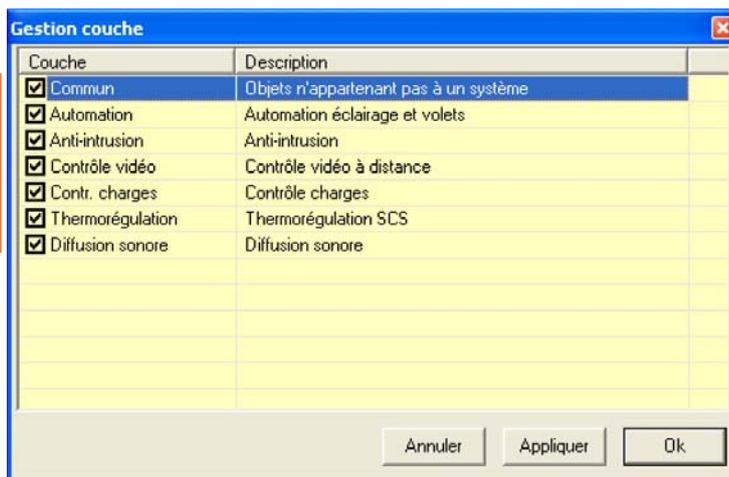
Quand un objet est positionné dans le projet, il est automatiquement attribué à une couche en fonction du système d'appartenance.

Par défaut, les objets à fonction purement graphique (ligne, rectangle, etc.) ne sont attribués à aucun système; il est ensuite possible de les attribuer à un système spécifique.

En sélectionnant l'option **Visualiser plans** dans le menu **Interaction**, s'affiche une fenêtre qui permet de visualiser/masquer les couches dont le projet est constitué.



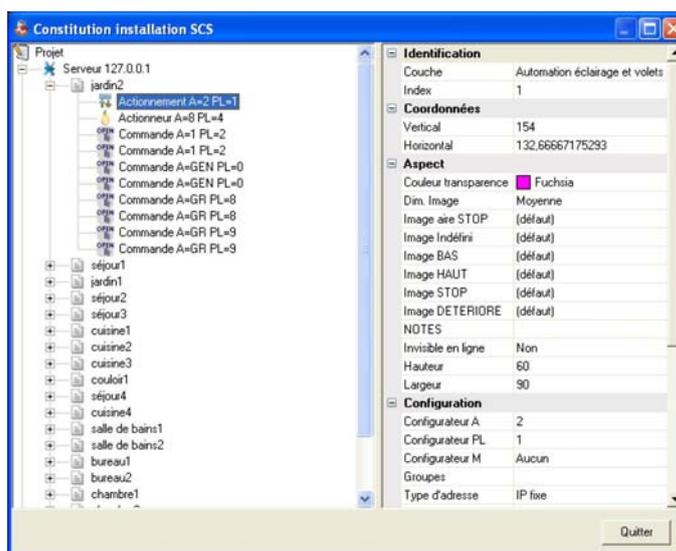
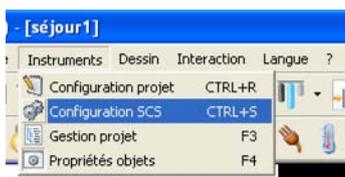
Sélectionner les couches à visualiser dans le projet



### - Configuration SCS

Pour pouvoir interagir avec l'installation, un objet doit être correctement configuré.

En sélectionnant dans le menu **Instruments** l'option **Configuration SCS** s'affiche la fenêtre suivante:

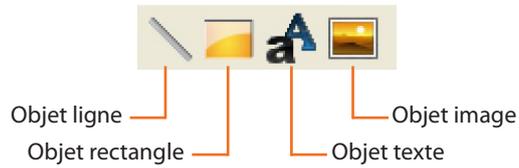


Dans cette fenêtre, il est possible, par l'intermédiaire d'une structure en arbre, de visualiser et de modifier les propriétés de tous les objets ajoutés au projet.

Les objets sont regroupés en fonction du serveur d'appartenance (propriétés **Adresse IP**); en modifiant l'adresse IP du serveur, toutes les adresses IP des objets qui en font partie sont automatiquement modifiées.

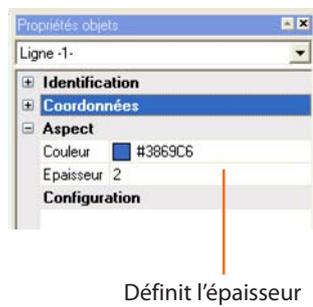
### 4.3.2 Objets graphiques

Ces objets ont une fonction purement graphique et peuvent être utilisés pour reproduire graphiquement le lieu au sein duquel se trouve l'installation.



#### - Objet ligne

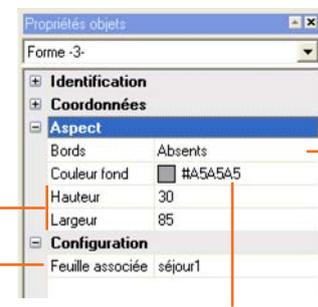
Introduit une ligne dans le projet.



Définit l'épaisseur

#### - Objet rectangle

Introduit un rectangle dans le projet.



Définit la couleur

Définit les dimensions

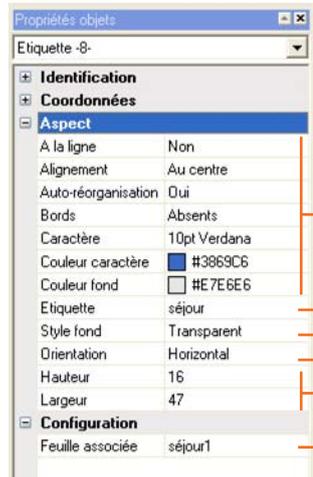
Sélectionne la feuille associée

Sélectionne la présence de bords

Définit la couleur du fond

#### - Objet étiquette de texte

Introduit un texte dans le projet.



Définit les attributs du texte

Introduit le texte

Définit la transparence du fond

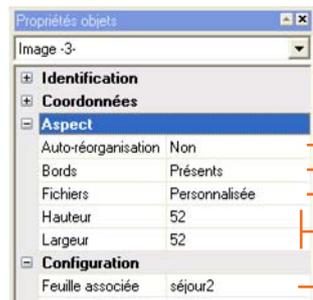
Définit l'orientation du texte

Définit les dimensions de l'étiquette de texte

Sélectionne la feuille associée

#### - Oggetto immagine

Inserisce un'immagine nel progetto



Indique si l'image est redimensionnée dans le box

Sélectionne la présence de bords

Sélectionne le fichier d'image à importer dans le box

Définit les dimensions du box

Sélectionne la feuille associée

### 4.3.3 Objet actionneur SCS

Cet objet configuré comme un actionneur réellement présent sur l'installation, fournit une vue synchronisée de l'état de l'actionneur.

Par ailleurs, en intervenant sur l'objet présent dans le projet, il modifie l'état de l'actionneur correspondant présent sur l'installation.

État actionneur



OFF-LINE/ÉTAT  
INDÉFINI



ÉTEINT



ALLUMÉ



AMPOULE GRILLÉE  
(gradateur  
uniquement)

Propriétés objets	
Actionneur -3-	
<b>Identification</b>	
<b>Coordonnées</b>	
<b>Aspect</b>	
Couleur transparence	Fuchsia
Dim. Image	Moyenne
Image Indéfini	(défaut)
Image OFF	(défaut)
Image ON	(défaut)
Image DETERIORE	(défaut)
<b>NOTES</b>	
Invisible en ligne	Non
Hauteur	69
Largeur	60
<b>Configuration</b>	
Configurateur A	3
Configurateur PL	4
Configurateur M	Aucun
Groupes	1
Type d'adresse	IP fixe
Adresse IP	127.0.0.1
Mot de passe OPEN	12345
Niveau SCS	Montant privé
Communication	A fil
Type actionneur	Variateur
Commandable	Oui
Alarme sur ON	Non
Alarme sur OFF	Non
Alarme sur PANNE	Non

- Définit une dimension standard ou personnalisée
- Modifie les images par défaut
- Indique si l'objet est visible dans la section monitoring
- Définit les dimensions (uniquement avec avec dim. Image = personnalisée)
- Introduit l'adresse de l'actionneur
- Définit la modalité (en indiquant pul, l'actionneur est exclus des commandes générales et d'espace)
- Indique le groupe d'appartenance de l'actionneur. En cliquant sur le champ de saisie de donnée, s'affiche le bouton ... et en cliquant sur ce bouton, s'affiche la page de configuration.
- Indique s'il s'agit d'un actionneur filaire ou radio
- Introduit le type d'actionneur (ON/OFF, gradateur)

### 4.3.4 Objet contact

Cet objet fournit une vue synchronisée de l'état d'un contact relié à l'installation.

État contact



OFF-LINE



ÉTEINT



ALLUMÉ

Propriétés objets	
Contact -1-	
<b>Identification</b>	
<b>Coordonnées</b>	
<b>Aspect</b>	
Image Indéfini	(défaut)
Image OFF	(défaut)
Image ON	(défaut)
Dim. Image	Petite
<b>NOTES</b>	
Hauteur	40
Largeur	40
<b>Configuration</b>	
Numéro du contact	1
Type d'adresse	IP fixe
Adresse IP	192.168.1.154
Mot de passe OPEN	12345
Alarme sur ON	Non
Alarme sur OFF	Non

- Introduit l'adresse de l'interface contacts (de 1 à 201)
- Règle le type d'adresse
- Règle l'adresse IP du serveur
- Indique si une alarme liée à l'état doit être activée

## Objet Module scénarios Modulo scenari

État Module



OFF-LINE



ÉTEINT

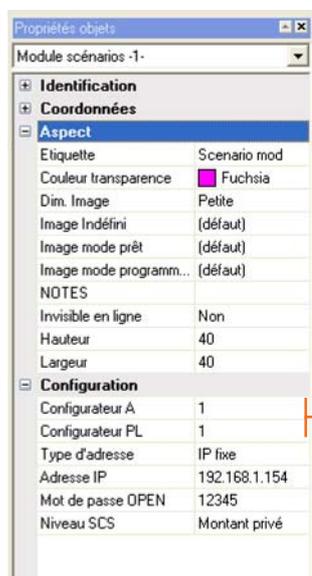


ALLUMÉ



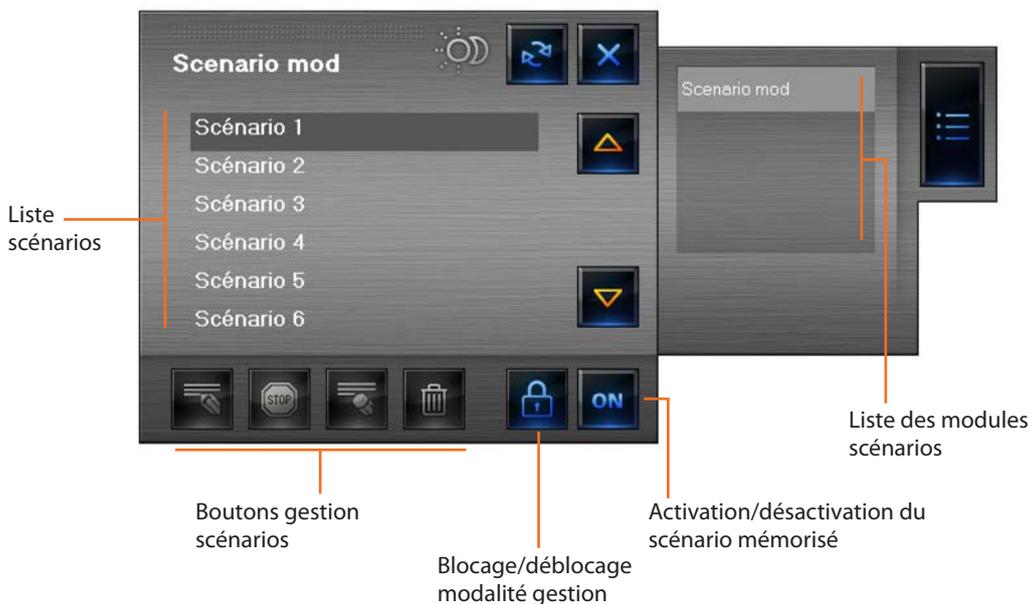
EN MODIFICATION/  
CRÉATION

Cet objet configuré comme un Module scénarios effectivement présent sur l'installation permet d'activer les scénarios mémorisés sur le module ; il est par ailleurs possible de créer de nouveaux scénarios ou de modifier des scénarios existants.



Adresse module scénarios

Sur la section Monitoring, en cliquant sur l'objet Module scénarios, s'affiche la page qui permet d'activer les scénarios mémorisés :



En cliquant le bouton , les boutons pour créer/modifier les scénarios sont activés.



Au bout de 20 sec. d'inactivité, la modalité Gestion est bloquée.



Attention : en appuyant sur la touche , tous les scénarios (y compris ceux déjà présents sur le Module scénarios) sont éliminés.



Lance l'enregistrement d'un nouveau scénario ou bien ajoute des actions à un scénario existant



Arrête l'enregistrement



Élimine les actions du scénario sélectionné



Élimine tous les scénarios

### 4.3.6 Objet actionnement SCS

Cet objet configuré comme un actionnement réellement présent sur l'installation, fournit une vue synchronisée de l'état de l'actionnement.

Par ailleurs, en intervenant sur l'objet présent dans le projet, il modifie l'état de l'actionnement correspondant présent sur l'installation.

État actionnement



OFF-LINE/ÉTAT INDÉFINI



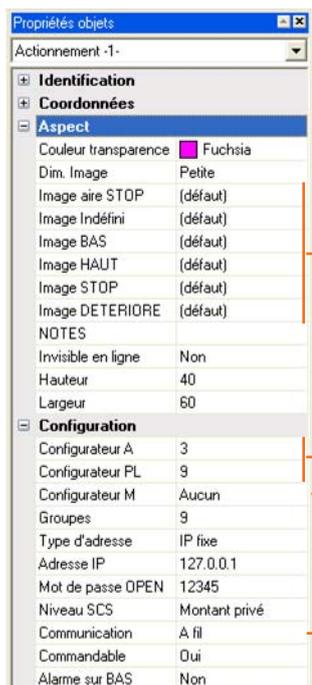
HAUT



BAS



STOP



Modifie les images par défaut

Introduit l'adresse de l'actionneur  
Définit la modalité (en indiquant pul, l'actionneur est exclus des commandes générales et d'espace)

Indique s'il s'agit d'un actionneur filaire ou radio

Sur cet objet sont présents trois boutons. En appuyant sur les deux boutons de gauche, il exécute les commandes HAUT/BAS, alors qu'en appuyant sur celui de droite, il exécute la commande STOP.

### 4.3.7 Objet Web Server

Cet objet permet la supervision de l'installation SCS.

Stato Web Server



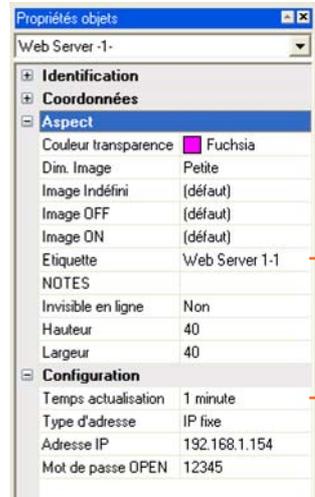
OFF-LINE/WEB SERVER  
NON JOIGNABLE



ÉTEINT  
(Design uniquement)



ALLUMÉ/ON-LINE



Introduit un nom pour l'objet

Définit le temps d'actualisation

Dans la section Monitoring, en cliquant sur l'objet Web Server s'affiche la fenêtre des paramètres Web Server, dans laquelle sont présents certains paramètres du Web Server installé sur l'installation.



Données Web Server connecté

Liste Web Server connectés

Par défilement à l'aide des flèches, il est possible de visualiser d'autres paramètres.



Autres données Web Server connecté

### 4.3.8 Objet caméra

Cet objet permet de contrôler une caméra présente sur l'installation.

État caméra



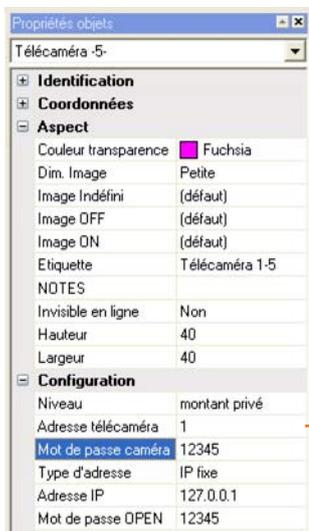
OFF-LINE



ÉTEINTE  
(Design uniquement)

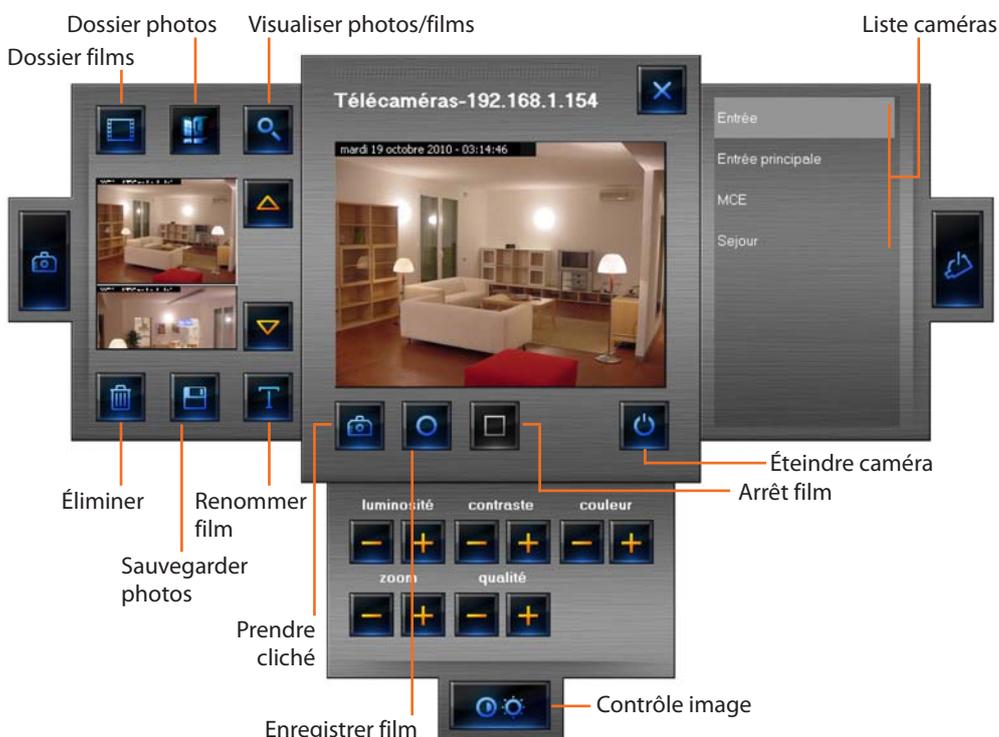


ON-LINE



Introduit un numéro d'identification pour la caméra

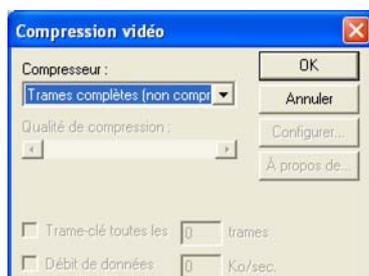
Dans la section Monitoring, en cliquant sur l'objet caméra, s'affiche la fenêtre qui permet de prendre des clichés, enregistrer des films et allumer/éteindre les caméras.



Les films sont sauvegardés dans le dossier sélectionné à la page Options/Dossiers (voir "Options de projet - dossiers" dans le chapitre "Section Design").

Pour enregistrer un film, appuyer sur le bouton  et pour arrêter l'enregistrement sur le bouton .

Au terme de l'enregistrement, s'affiche la fenêtre suivante:



- > Sélectionner une compression pour le film
- > Cliquer sur **OK**

### 4.3.9 Objet centrale antivol

Cet objet permet la gestion des alarmes sur un système qui utilise une centrale antivol.

État centrale



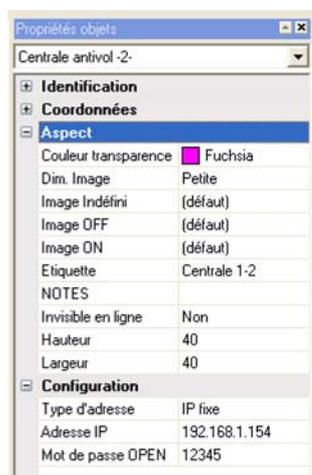
OFF-LINE/ÉTAT  
INDÉFINI



NON ACTIVÉE



ACTIVÉE



Introduit un nom destiné à l'objet

Dans la section Monitoring, en cliquant sur l'objet centrale antivol s'affiche une fenêtre dans laquelle sont visualisées certaines données relatives à l'installation antivol présente.



Dans le cas où une alarme serait signalée sur l'objet centrale antivol, s'affiche un indicateur de couleur rouge.



- État indique si l'installation antivol est activée
- Batterie indique si la batterie est en état de marche
- Zones contrôlées visualise les zones actives (sur fond blanc) et en cas d'alarme, la zone concernée (numéro de zone de couleur rouge)
- Autres zones visualise les autres zones (activeurs, auxiliaires et centrale)
- Techniques visualise les alarmes techniques
- Installation adresse IP installation

En cliquant sur l'indication "ALARME", s'affiche la fenêtre **Alarmes** qui permet de visualiser et de gérer l'alarme en cours (voir chapitre "Alarmes").

État charge

OFF-LINE/ÉTAT  
INDÉFINI

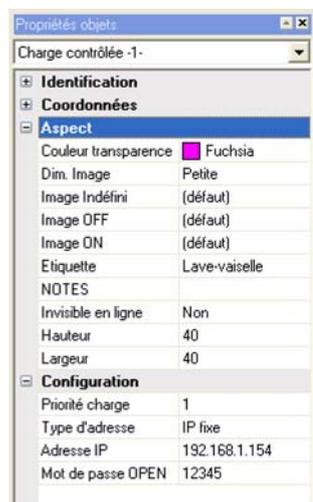
ÉTEINTE



ALLUMÉE

#### 4.3.10 Objet charge contrôlée

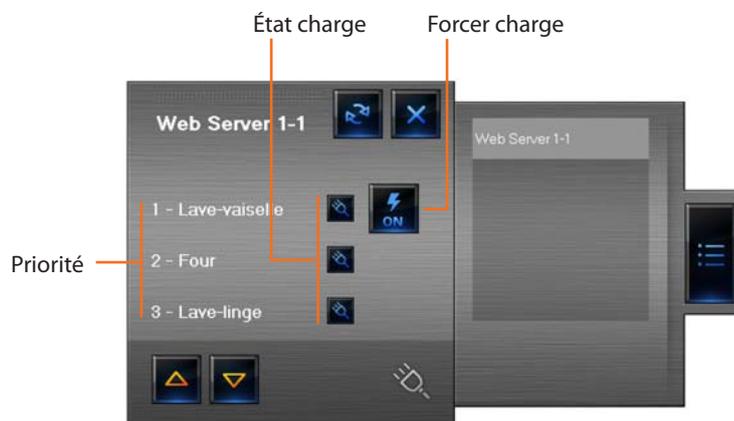
Cet objet permet de visualiser l'état d'une charge. Il est possible de définir la priorité de la charge, par exemple, en cas de surcharge sur le secteur d'alimentation électrique, la charge identifiée avec priorité 1 est désactivée avant que ne le soit une charge identifiée avec priorité 2.



Introduit un nom destiné à l'objet

Définit la priorité de la charge contrôlée par l'objet

Dans la section Monitoring, il est possible de contrôler l'état des dispositifs connectés à une centrale de contrôle charges, pour éviter les problèmes de surcharge sur le secteur d'alimentation électrique. En cliquant sur un objet charge contrôlée s'affiche la fenêtre suivante:



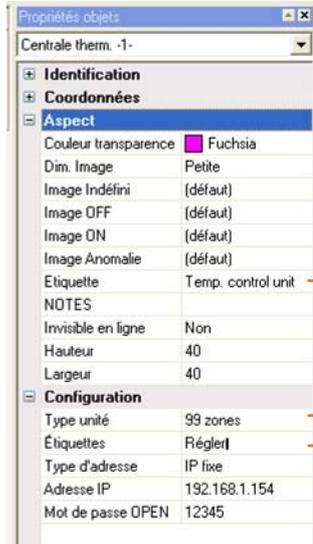
En cas de surcharge, il peut arriver que l'un de ces dispositifs soit désactivé; en cliquant sur le bouton qui s'affiche à droite de la charge désactivée, il est possible d'en forcer l'état pour la réactiver.

**4.3.11 Objet centrale thermorégulation 99 zones**

État centrale

-  OFF-LINE/ÉTAT INDÉFINI
-  ÉTEINTE (Design uniquement)
-  ON-LINE

Cet objet permet de contrôler une centrale de thermorégulation présente sur l'installation.

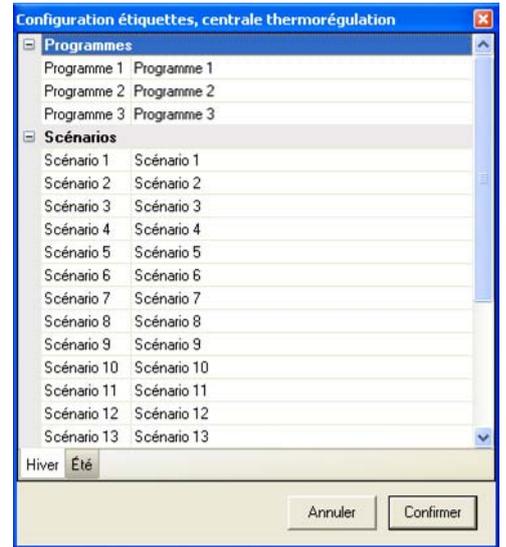


Introduit un nom de l'objet

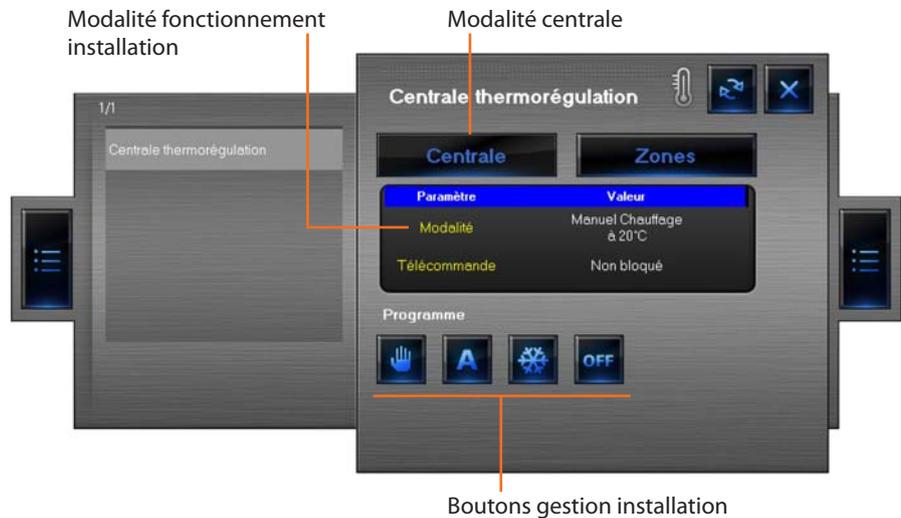
Indique le type de centrale

Ouvre la fenêtre de configuration étiquettes

Dans cette fenêtre, il est possible de personnaliser la description des programmes et des Scénarios de la Centrale.



Dans la section Monitoring, en cliquant sur l'objet centrale, s'affiche la fenêtre suivante dans modalité Centrale:



Dans cette modalité, il est possible de définir la température, d'activer et de définir la modalité antigel/ protection thermique pour toute l'installation de thermorégulation.

### - Programmer la température

Pour programmer une température pour toute l'installation:

- > Cliquer sur la touche , s'affiche ensuite la fenêtre suivante:



- > Cliquer les boutons -/+ pour augmenter ou abaisser la température
- > Cliquer **OK** pour confirmer

### - Programmes thermorégulation

Dans cette section, il est possible de gérer la température de l'installation par l'intermédiaire des programmes mémorisés dans la centrale de thermorégulation.

- > Cliquer sur le bouton , s'affiche ensuite la fenêtre suivante:



### Activer jour férié

Cette fonction permet de sélectionner un profil journalier particulier pour une période donnée.

- > Sélectionner **ACTIVER JOUR FÉRIÉ**
- > Cliquer sur le bouton  pour continuer, s'affiche ensuite la fenêtre suivante:



- > Sélectionner un programme hebdomadaire (3 chauffage + 3 climatisation)
- > Sélectionner date et heure
- > Confirmer en appuyant sur **OK**

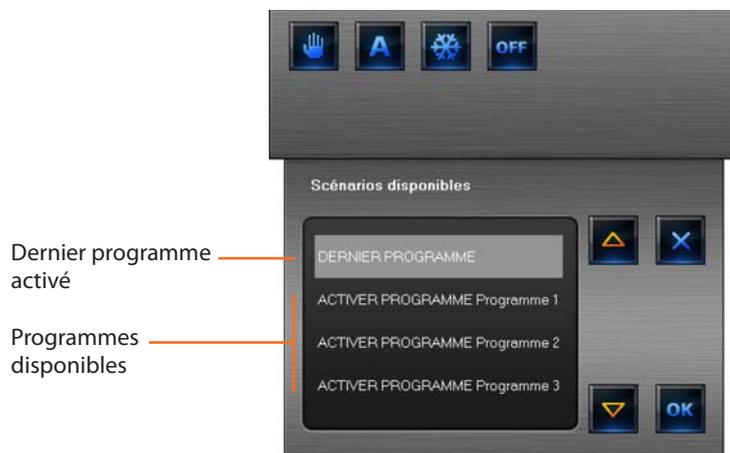
Le programme férié sera exécuté jusqu'à la date et jusqu'à l'heure programmées, ensuite sera activé le programme hebdomadaire sélectionné.

### Activer programme hebdomadaire

Cette fonction permet de sélectionner un programme hebdomadaire mémorisé dans la centrale.



- > Sélectionner **ACTIVER PROGRAMME HEBDOMADAIRE**
- > Cliquer sur le bouton  pour continuer, s'affiche ensuite la fenêtre suivante:



- > Sélectionner un programme hebdomadaire (3 chauffage + 3 climatisation)
- > Confirmer en appuyant sur **OK**

Cette option fait fonctionner l'installation en modalité automatique sur la base du programme hebdomadaire activé.

#### Activer scénario

Cette fonction permet de sélectionner un scénario parmi ceux mémorisés dans la centrale.



- > Sélectionner **ACTIVER SCÉNARIO**
- > Cliquer sur le bouton  pour continuer, s'affiche ensuite la fenêtre suivante:



- > Sélectionner un scénario (16 chauffage + 16 climatisation)
- > Confirmer en appuyant sur **OK**

De la sorte, il est possible de définir des températures différentes dans les différentes zones de l'installation en utilisant une unique commande.

#### Activer scénario vacances

Cette fonction permet de sélectionner la modalité vacances.



- > Sélectionner **ACTIVER SCÉNARIO VACANCES**
- > Cliquer sur le bouton  pour continuer, s'affiche ensuite la fenêtre suivante:



- > Sélectionner un programme hebdomadaire (3 chauffage + 3 climatisation)
- > Sélectionner date et heure
- > Confirmer en appuyant sur **OK**

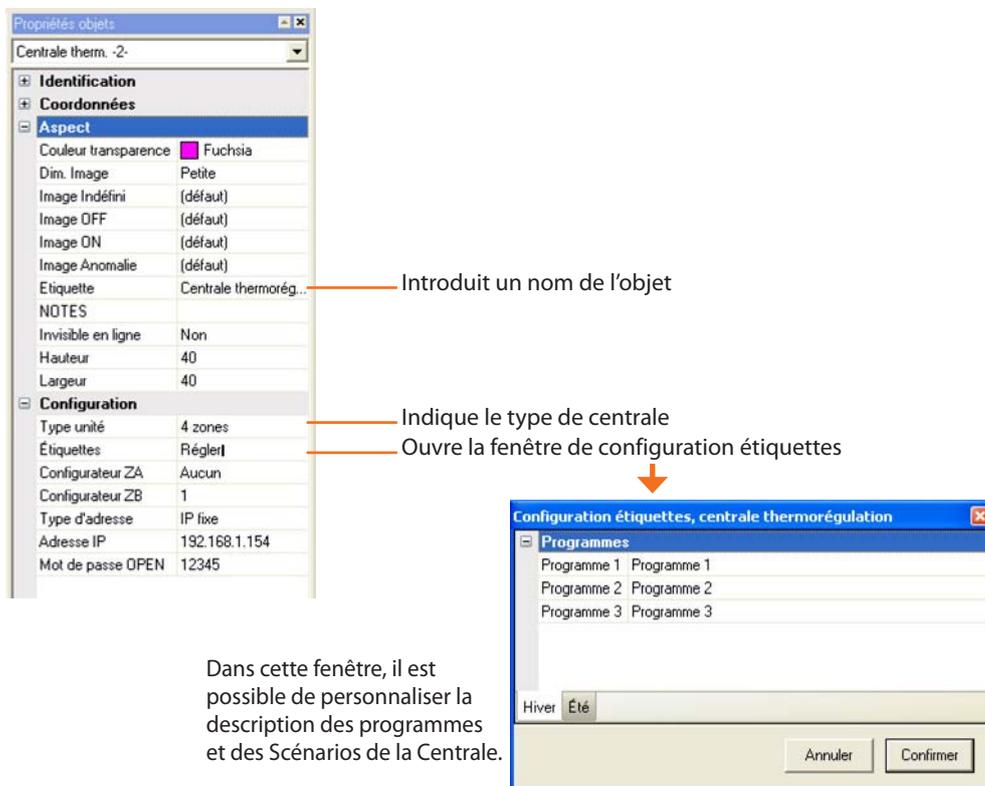
De la sorte, l'installation est maintenue en modalité antigel ou protection thermique jusqu'à la date et jusqu'à l'heure programmées, ensuite sera activé le programme hebdomadaire sélectionné.

### 4.3.12 Objet centrale thermorégulation 4 zones

État centrale

-  OFF-LINE/ÉTAT INDÉFINI
-  ÉTEINTE (Design uniquement)
-  ON-LINE

Cet objet permet de contrôler une centrale de thermorégulation présente sur l'installation.



Introduit un nom de l'objet

Indique le type de centrale

Ouvre la fenêtre de configuration étiquettes

Dans cette fenêtre, il est possible de personnaliser la description des programmes et des Scénarios de la Centrale.

Programme	Description
Programme 1	Programme 1
Programme 2	Programme 2
Programme 3	Programme 3

Hiver    Été

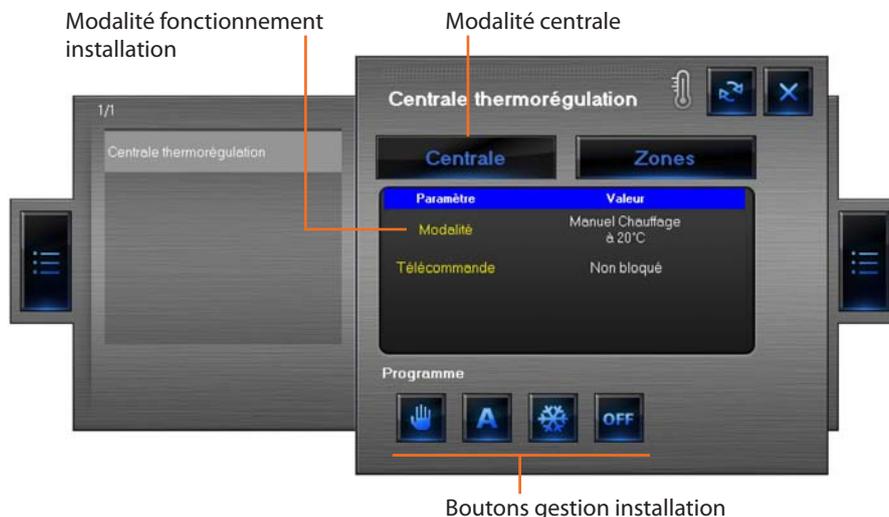
Annuler    Confirmer

Dans la mesure où la centrale 4 zones fait également office de sonde de thermorégulation, il est recommandé d'ajouter en marge de l'objet centrale un objet sonde qui affiche la température mesurée sur la zone au sein de laquelle la centrale est présente.



Température mesurée sur la zone centrale

Dans la section Monitoring, en cliquant sur l'objet centrale, s'affiche la fenêtre suivante dans modalité Centrale:



Modalité fonctionnement installation

Modalité centrale

Centrale thermorégulation

Centrale    Zones

Paramètre	Valeur
Mode	Manuel Chauffage à 20°C
Télécommande	Non bloqué

Programme

Boutons gestion installation

Dans cette modalité, il est possible de définir la température, d'activer et de définir la modalité antigel/protection thermique pour toute l'installation de thermorégulation.

### - Programmer la température

Pour programmer une température pour toute l'installation:

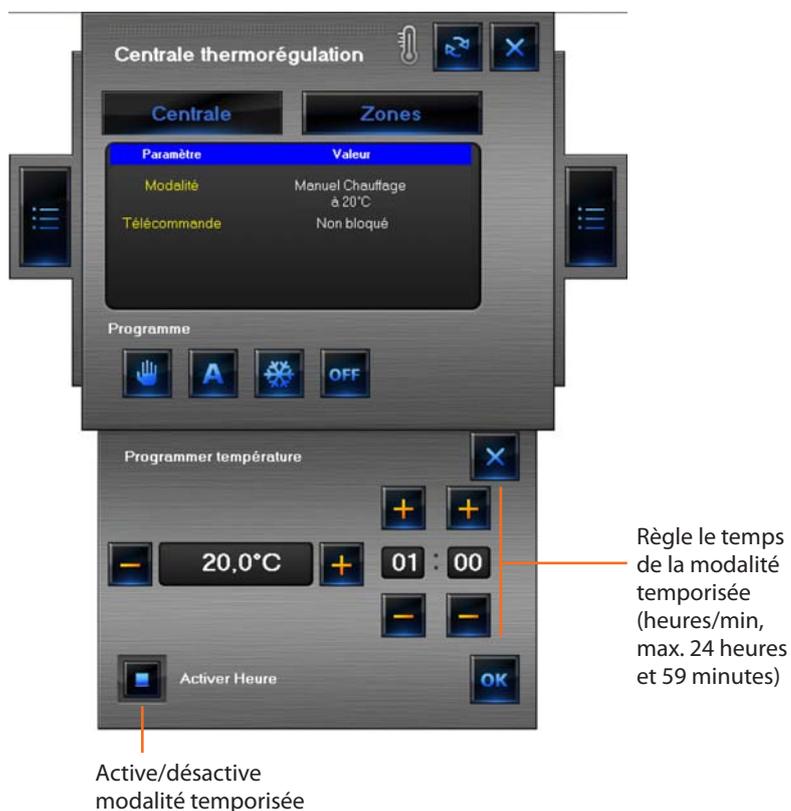
- > Cliquer sur la touche , s'affiche ensuite la fenêtre suivante:



- > Cliquer les boutons +/- pour augmenter ou abaisser la température
- > Cliquer **OK** pour confirmer

### - Modalité temporisée

Il est possible de programmer le temps pendant lequel l'installation maintient la température programmée ; au bout de cette durée, la modalité précédente est réactivée.



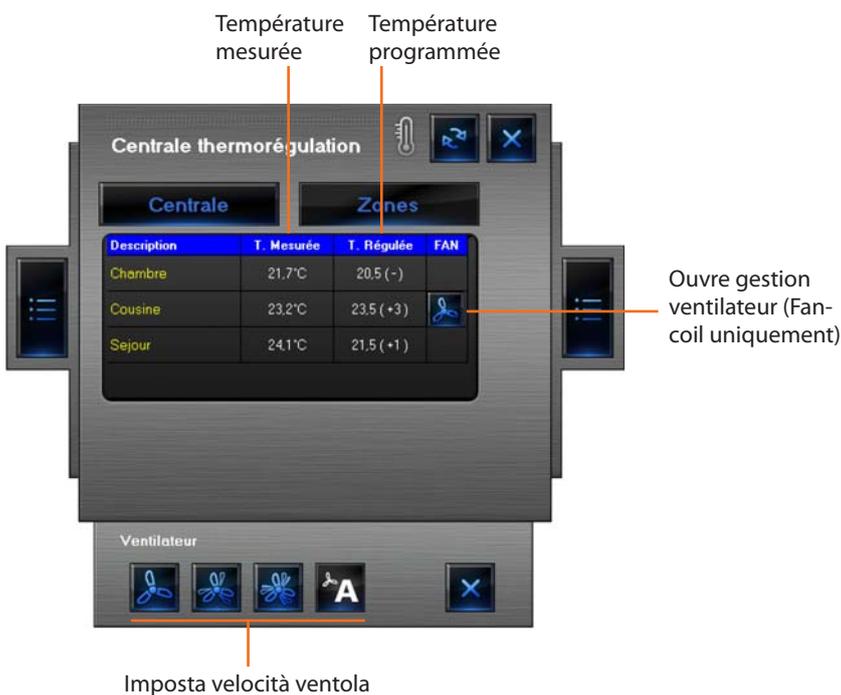
**- Programmes thermostorégulation**

Dans cette section, il est possible de gérer la température de l'installation par l'intermédiaire des programmes mémorisés sur la centrale de thermostorégulation ; sur ce type de centrale, il n'est pas possible de gérer les scénarios, pour les programmes jours fériés et hebdomadaires, voir le chapitre "Centrale 99 zones".



**Zones**

Dans cette section, il est possible de visualiser les températures mesurées et programmées, relavées par les sondes présentes sur l'installation ; pour les sondes "Fan-coil", il est par ailleurs possible de programmer la vitesse du ventilateur.



### 4.3.13 Objet sonde thermorégulation

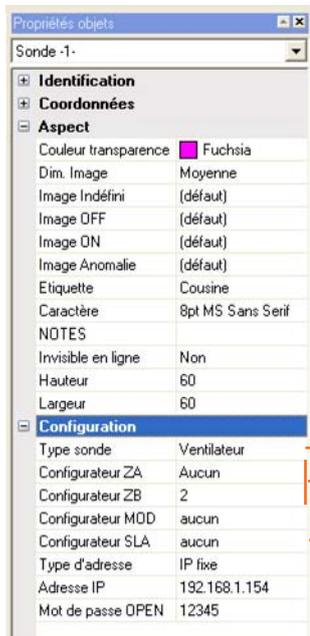
Cet objet permet de contrôler une sonde de thermorégulation présente sur l'installation.

État sonde master

-  OFF-LINE/ÉTAT INDÉFINI
-  ÉTEINTE (Design uniquement)
-  ALLUMÉE

État sonde slave

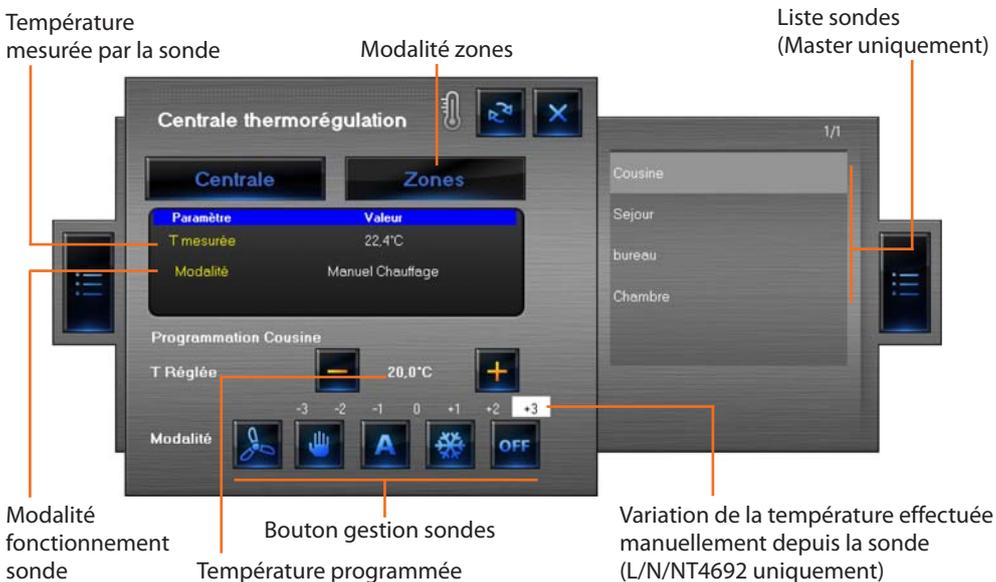
-  OFF-LINE/ÉTAT INDÉFINI
-  ÉTEINTE (Design uniquement)
-  ALLUMÉE



Les modalités de fonctionnement décrites plus bas sont valables uniquement pour des sondes gérées par une centrale 99 zones. Pour les fonctions avec centrale 4 zones, voir le chapitre "Centrale thermorégulation 4 zones"/"Zones".

- Indique si la sonde est de type Standard/Externe/Ventilateur
- Définit le numéro de la zone contrôlée par la sonde
- Définit la modalité de fonctionnement de la sonde (Aucun = master, sla = slave)
- Si la sonde est une sonde master, définit le numéro des sondes contrôlées, si la sonde est une sonde slave, définit le numéro progressif des sondes slave de la zone.

Dans la section Monitoring, en cliquant sur l'objet sonde, s'affiche la fenêtre suivante dans modalité Zone:



**Attention:** la modalité OFF a la priorité absolue, aussi pour quitter cette modalité, il est nécessaire d'intervenir sur le dispositif depuis lequel elle a été programmée. Dans le cas où la modalité OFF aurait été sélectionnée depuis l'objet sonde, pour changer de modalité, il est nécessaire d'intervenir sur le même objet ou bien sur la centrale de thermorégulation (dispositif).

Sur cette page, il est possible de visualiser les données relatives aux sondes présentes sur l'installation et par l'intermédiaire des boutons de sélectionner la modalité de fonctionnement.

#### Boutons de gestion sonde

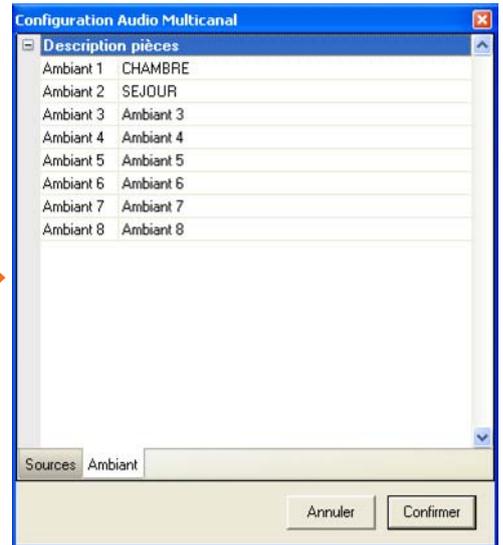
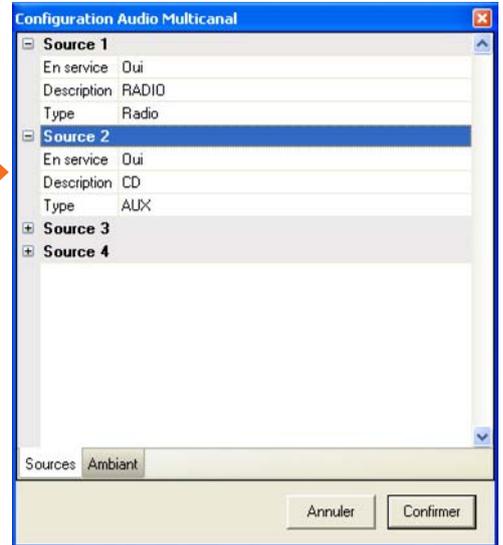
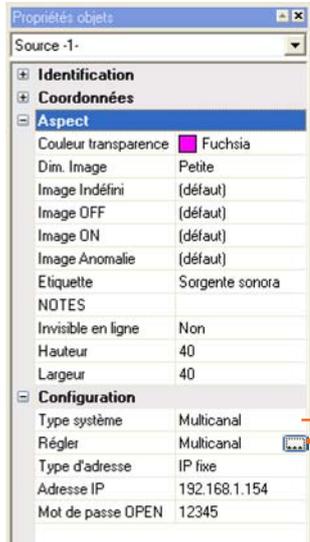
-  Définit manuellement la température
-  Rétablit la modalité précédemment sélectionnée
-  Sélectionne la modalité antigel/protection thermique
-  Sélectionne l'extinction forcée de la zone
-  Règle la vitesse de la sonde Fan-coil si présente

**4.3.14 Objet source sonore**

Cet objet permet de contrôler une source sonore présente sur l'installation (mono-canal ou multi-canal). L'exemple montré se réfère à une installation multi-canal.

État source

-  OFF-LINE/ÉTAT INDÉFINI
-  ÉTEINTE
-  ALLUMÉE



Configuration sources

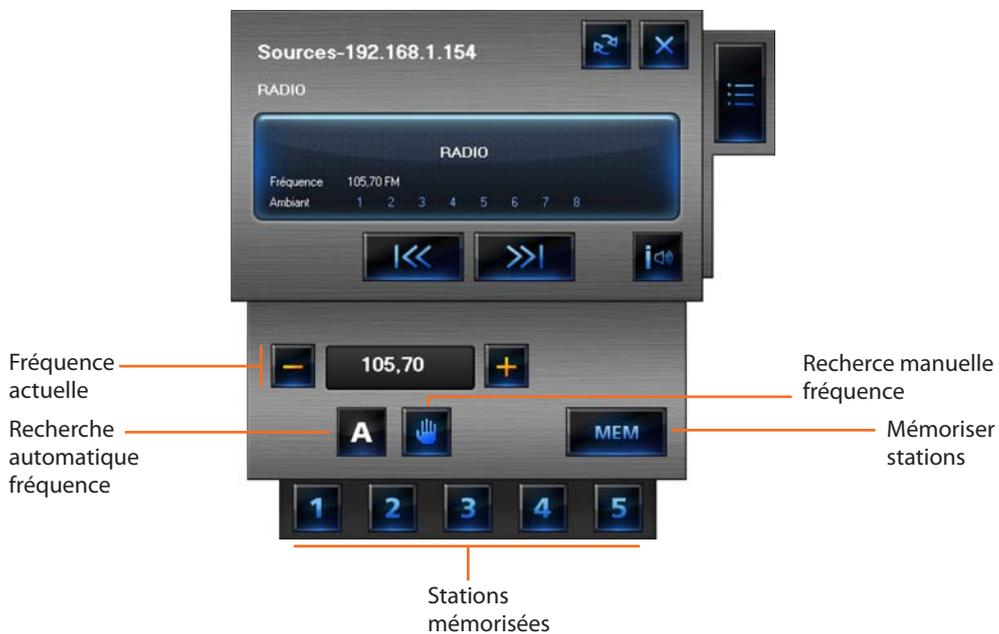
Indique le type de système

Personnalisation pièces

Dans la section Monitoring, en cliquant sur l'objet source sonore s'affiche la fenêtre suivante:



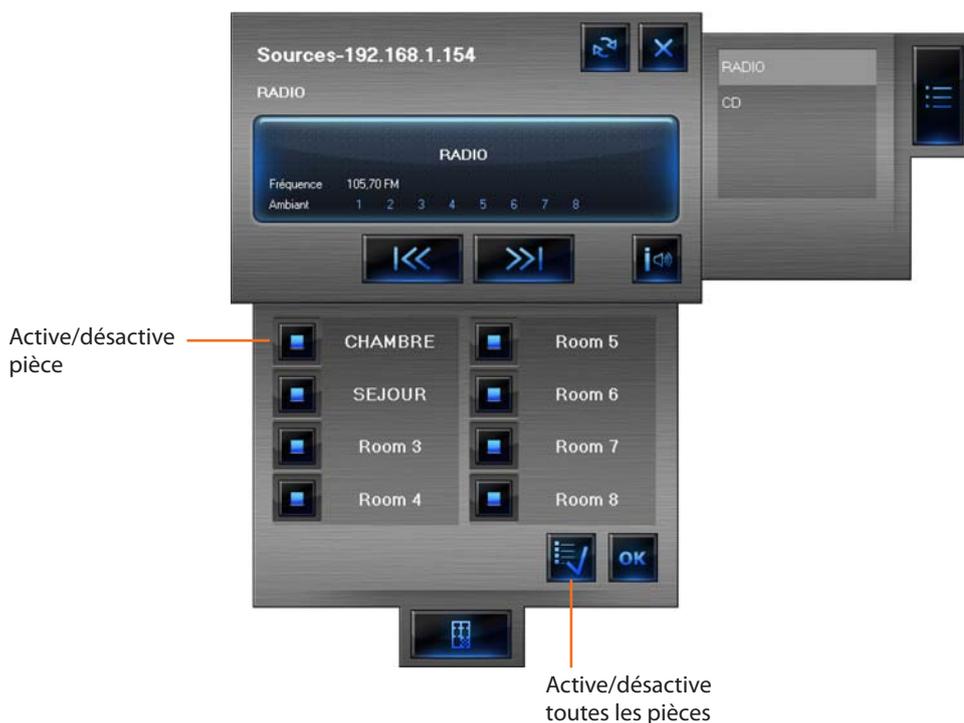
Sur cette page, il est possible de gérer les différentes fonctions de la source sélectionnée (dans ce cas, la source est un tuner Radio).



Pour mémoriser une station:

- > Se placer sur la fréquence voulue
- > Cliquer sur la touche **MEM**
- > Cliquer sur la touche numérique sur laquelle on souhaite mémoriser la station

Sur la page de Gestion pièces, il est possible de programmer les pièces dans lesquelles une source donnée doit être audible.



## État amplificateur



OFF-LINE/ÉTAT  
INDÉFINI



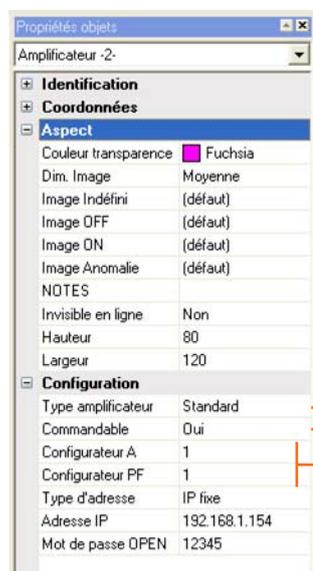
ÉTEINTE



ALLUMÉE

### 4.3.15 Objet amplificateur standard

Cet objet configuré comme un amplificateur réellement présent sur l'installation (modalité point-point uniquement), permet de commander et de visualiser l'état de l'amplificateur.



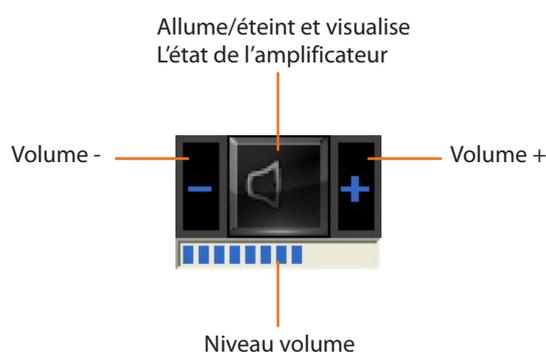
Indique si l'amplificateur est de type Amplificateur Standard ou Amplificateur de puissance.

Indique s'il est possible de commander l'amplificateur depuis MHVISUAL.

Définit l'adresse de l'amplificateur

### Adresse amplificateur

- A = espace - ensemble des amplificateurs appartenant à une zone logique (1 – 9)
- PF = point phonique - identification numérique (1÷9) d'un amplificateur au sein de l'espace



Cet objet est divisé en 4 parties, la partie centrale visualise l'état et allume/éteint l'amplificateur. Les boutons de gauche et de droite permettent de régler le volume, tandis que le niveau du volume s'affiche sur l'indicateur inférieur.

État amplificateur

-  OFF-LINE/ÉTAT INDÉFINI
-  ÉTEINTE
-  ALLUMÉE

4.3.16 Objet amplificateur de puissance

Cet objet configuré comme amplificateur de puissance réellement présent sur l'installation permet de commander et de visualiser l'état de l'amplificateur. À la différence de l'amplificateur Standard, il est possible (à l'aide de la page prévue à cet effet) d'effectuer des réglages sonores avancés.

Propriétés objets	
Amplificateur -1-	
Identification	
Coordonnées	
Aspect	
Couleur transparence	Fuchsia
Dim. Image	Moyenne
Image Indéfini	(défaut)
Image OFF	(défaut)
Image ON	(défaut)
Image Anomalie	(défaut)
NOTES	
Invisible en ligne	Non
Hauteur	80
Largeur	120
Configuration	
Type amplificateur	Puissance
Commandable	Oui
Configurateur A	4
Configurateur PF	1

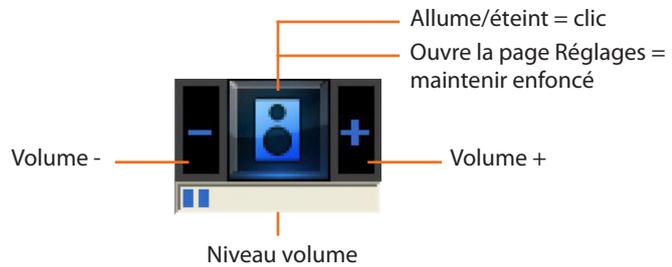
Indique si l'amplificateur est de type Amplificateur Standard ou Amplificateur de puissance.

Indique s'il est possible de commander l'amplificateur depuis MHVISUAL.

Définit l'adresse de l'amplificateur

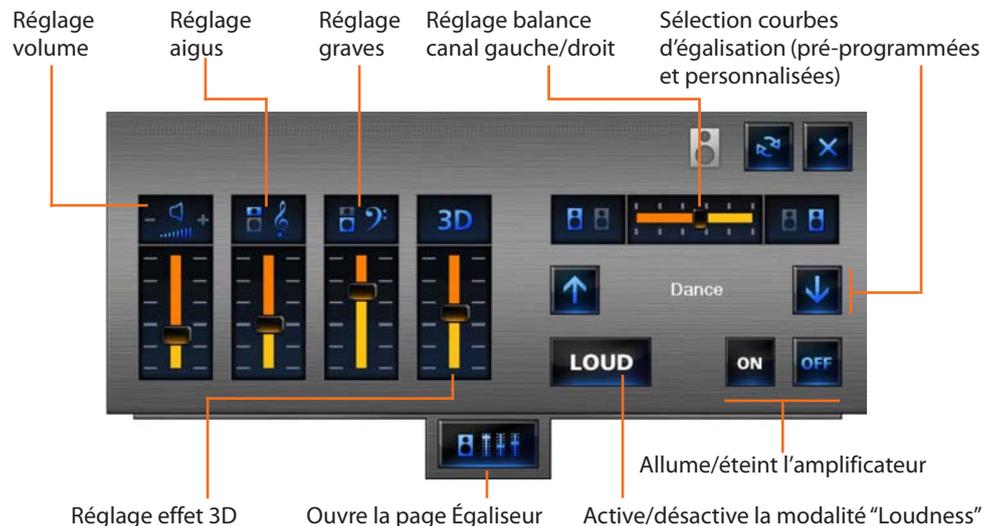
Adresse amplificateur

- A = espace - ensemble des amplificateurs appartenant à une zone logique (1 – 9)
- PF = point phonique - identification numérique (1÷9) d'un amplificateur au sein de l'espace



Réglages sonores avancés

Dans la section Monitoring, en cliquant et en maintenant enfoncée pendant plus de 5 secondes la partie centrale de l'amplificateur, s'affiche la page suivante qui permet d'effectuer différents réglages sonores :



En cliquant le bouton , s'affiche la page suivante :



Sur cette page, il est possible de sauvegarder une courbe personnalisée : sélectionner un nom, effectuer les réglages voulus et cliquer sur le bouton . La courbe personnalisée est alors active.

### 4.3.17 Objet commande Open

Cet objet permet de dupliquer une commande réellement présente sur l'installation ou bien d'en créer une nouvelle, en transmettant à l'installation une commande Open, à savoir basée sur le **code Open Web Net\***.



#### Type Commande OPEN



#### \* code Open Web Net

Protocole qui permet d'échanger des données, de transmettre des commandes entre une unité à distance et les systèmes SCS BTicino.

Le protocole est pensé pour être indépendant du moyen de communication utilisé, la condition indispensable étant de pouvoir utiliser des tonalités DTMF sur la ligne téléphonique standard.

Le code est caractérisé par une structure comprenant des champs de longueurs variables séparés par le caractère spécial (\*) et terminé par (##).



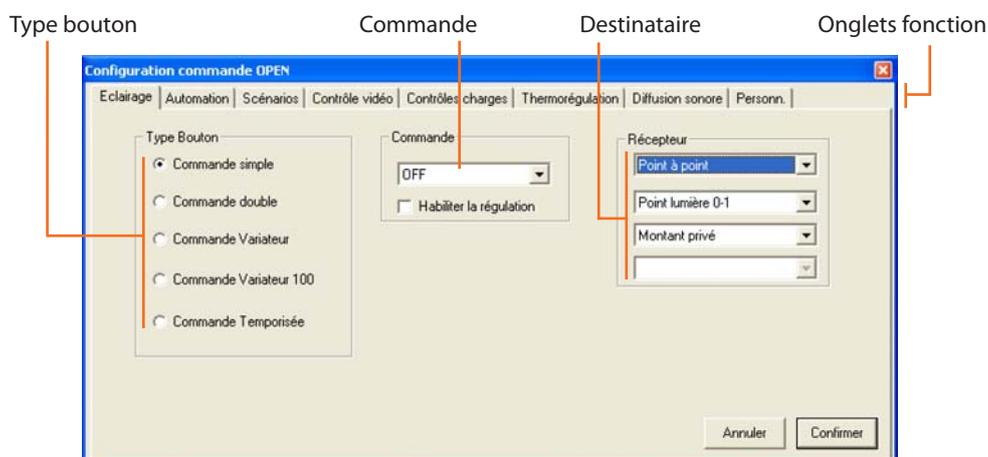
Définit l'aspect de la commande

Définit la fonction de la commande Open.  
En cliquant dans la zone d'introduction des données, s'affiche le bouton [...] et en cliquant sur ce dernier s'affiche la fenêtre de configuration.

### Configuration commande Open

Sur la fenêtre "Configuration commande Open", il est possible (par saisie guidée ou manuelle), de définir la commande Open à transmettre à l'installation.

La saisie guidée s'effectue en sélectionnant les différentes options présentes sur la fenêtre, pour définir ainsi le type de bouton, la commande et le destinataire. La saisie manuelle (onglet "Personn.") s'effectue en revanche en rentrant directement le code Open Web Net.



Dans la modalité de saisie guidée, les options disponibles varient selon la fonction de la commande (ex. éclairage, automation, etc.) et en fonction des choix opérés pour définir la commande (ex. commande simple, double, etc.).

### - Commande Open éclairage

The screenshot shows the 'Configuration commande OPEN' dialog box with the following settings:

- Type Bouton:** Commande simple, Commande double, **Commande Variateur**, Commande Variateur 100, Commande Temporisée.
- Commande:** ON à 20% (dropdown), Habiter la régulation (checkbox), Cyclique (checkbox).
- Récepteur:** Point à point (dropdown), Point lumière 0-1 (dropdown), Montant privé (dropdown), (empty dropdown).
- Propriétés curseur:** Montrer curseur (checkbox), Le curseur suit l'état (checkbox), **Au-dessus du bouton** (radio), Au-dessous du bouton (radio).

- Type bouton sélectionne le type de bouton, Sélectionne le type de bouton, en fonction de cette sélection, sont affichés des champs qui contiennent divers paramètres.
- Commande sélectionne la commande à exécuter
- Destinataire sélectionne l'adresse du dispositif qui exécute la commande

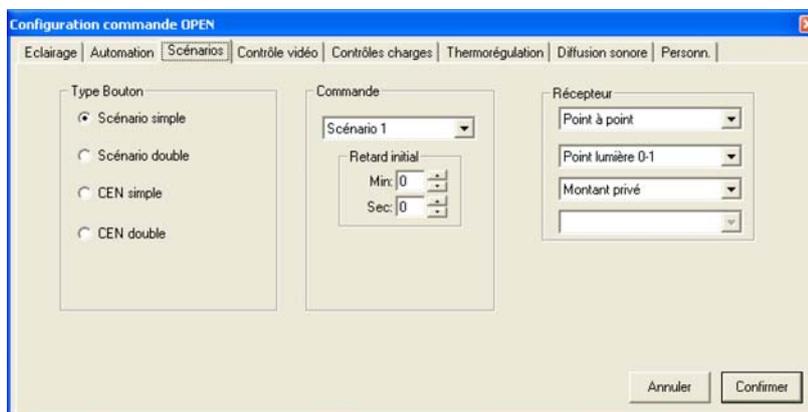
### - Commande Open automation

The screenshot shows the 'Configuration commande OPEN' dialog box with the following settings:

- Type Bouton:** **Commande simple**, Commande double.
- Commande:** HAUT (dropdown).
- Récepteur:** Point à point (dropdown), Point lumière 0-1 (dropdown), Montant privé (dropdown), (empty dropdown).

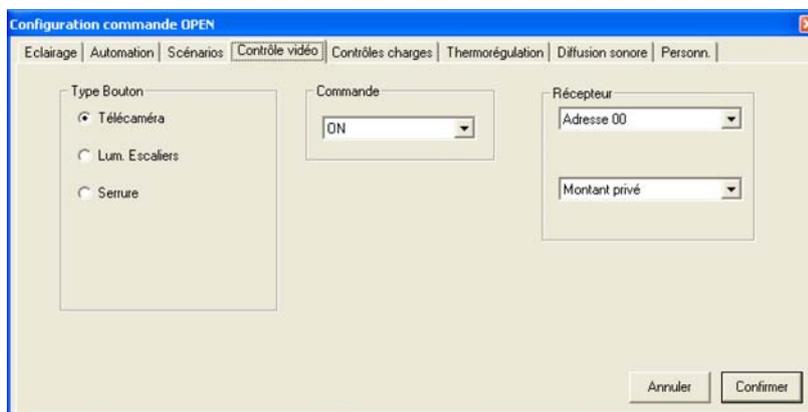
- Type bouton sélectionne le type de bouton, cette sélection conditionne les options disponibles dans le champ "commande"
- Commande sélectionne la commande à exécuter
- Destinataire sélectionne l'adresse du dispositif qui exécute la commande

### - Commande Open scénarios



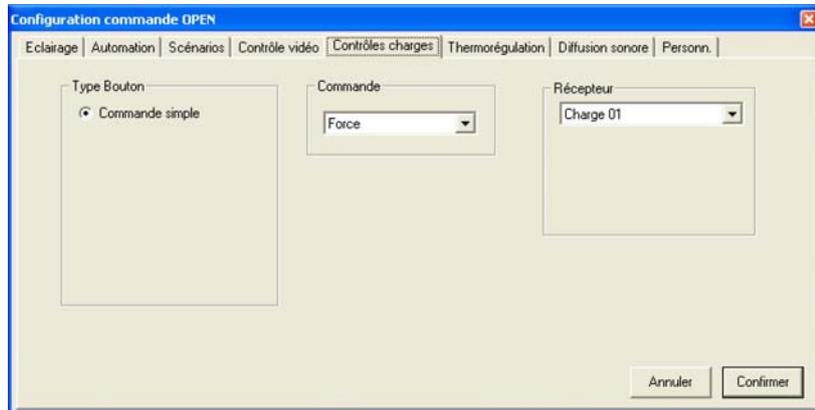
- Tipo pulsante sélectionne le type de bouton, Sélectionne le type de bouton, en fonction de cette sélection, sont affichés des champs qui contiennent divers paramètres.
- Commande sélectionne le scénario à exécuter, mémorisé dans un module scénarios
- Destinataire sélectionne l'adresse du module scénarios

### - Commande Open contrôle vidéo



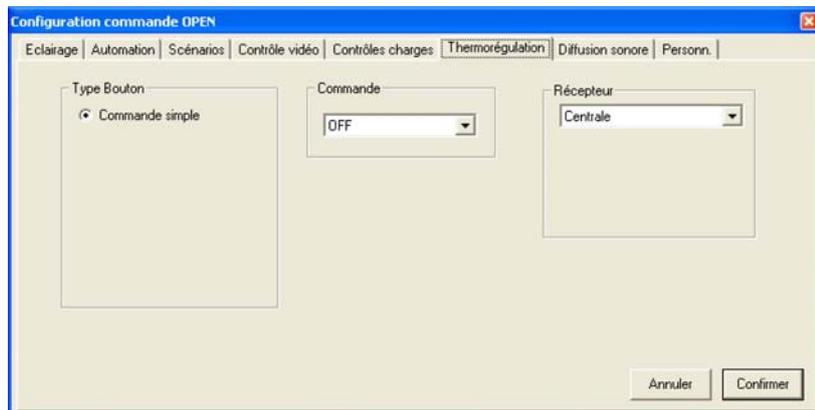
- Type bouton indique si la commande open doit activer une caméra, un actionneur lumière escalier ou une serrure, identifiés dans le champ "destinataire"

### - Commande Open contrôle charges



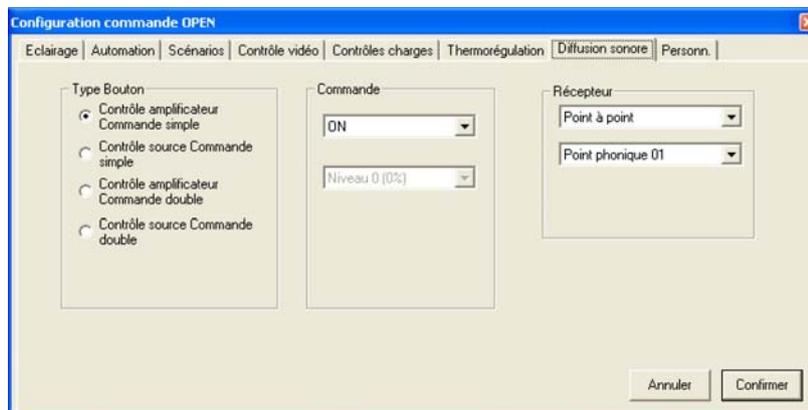
- Destinataire sélectionne la charge désactivée suite à une surcharge sur le secteur d'alimentation électrique et à réactiver (FORCER)

### - Commande Open thermorégulation



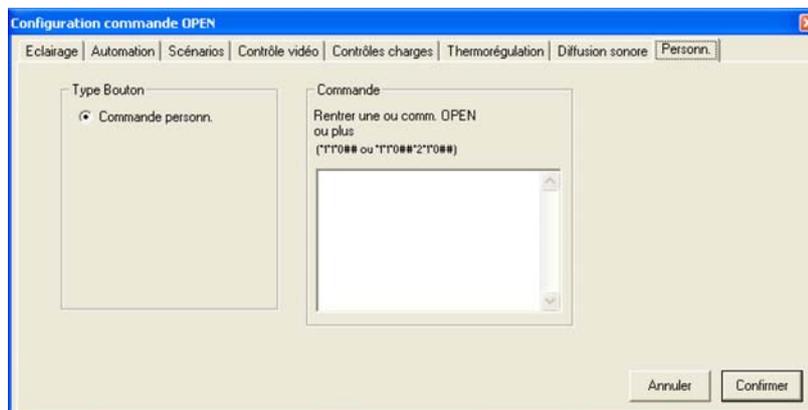
- Commande sélectionne le type de commande (OFF, ANTIGEL, PROTECTION THERMIQUE) à transmettre
- Destinataire indique si la commande précédemment définie s'adresse à une centrale ou à une sonde de thermorégulation (zone xx)

### - Commande Open diffusion sonore



- Type bouton sélectionne le type de bouton, cette sélection conditionne les options disponibles dans le champ "commande"
- Commande sélectionne la commande à exécuter
- Destinataire sélectionne l'adresse du dispositif qui exécute la commande

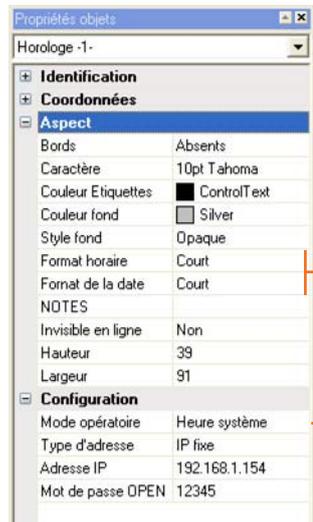
### - Commande Open personnalisée (onglet Personn.)



- Commande rentre le Code Open Web Net (il est possible d'indiquer plus d'une commande en indiquant les codes les uns à la suite des autres, ex. \*1\*1\*0##\*2\*1\*0##)

### 4.3.18 Objet horloge

Cet objet permet de visualiser/définir l'heure de l'installation.



Définit le format date/heure

Indique si doit être visualisée l'heure du PC ou l'heure de l'installation (heure Web Server).

Si l'objet est configuré pour visualiser l'heure de l'installation, en cliquant dessus (section Monitoring), s'affiche une fenêtre qui permet de définir l'heure et la date de l'installation.



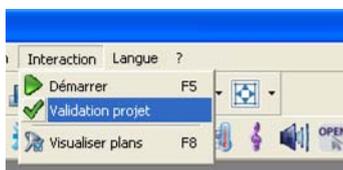
Met à jour toutes les installations connectées sur l'heure et sur la date programmées

Synchronise l'heure du Web Server avec l'heure du PC

- > Définir date et heure par l'intermédiaire des flèches
- > Confirmer en appuyant sur **OK**

## 5. Contrôle configuration

En sélectionnant dans le menu **Interaction** l'option **Validation projet**, il est possible de s'assurer que les objets ajoutés au projet ont été correctement configurés.



> Sélectionner dans le menu **Interaction** l'option **Validation projet**

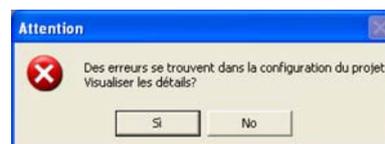
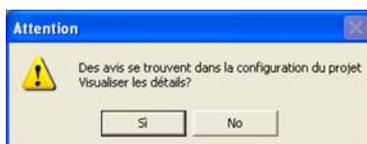
au bout de quelques secondes, si le projet est configuré correctement, s'affiche un message de confirmation, dans le cas contraire s'affiche une fenêtre dans laquelle sont présents des avis ou des erreurs de configuration.

Numéro d'identification objet

Avis	Type objet	Référence	Description anomalie	Erreur		
Détails projet						
Feuille	Type objet	Index	Référence	Description	Erreur	
	Foglio1	Charge	2	Foglio1-1	Valeur champ Etiquette en opposition avec un objet du même type avec la même configuration	Etiquette=Carico2
	Foglio1	Actionneur	1	Foglio1-1	L'objet occupe une adresse déjà assignée à un actionnement	A=1 PL=1

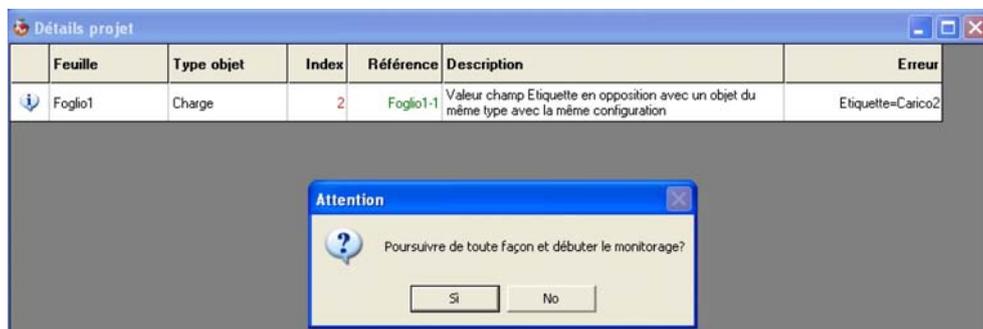
Erreur Feuille du projet sur laquelle est présent un avis ou une erreur de configuration.

La procédure de contrôle de la configuration est effectuée automatiquement lors de l'accès à la section Monitoring; dans ce cas, en présence d'erreurs ou de messages dans le projet, s'affichent les messages suivants:



> Cliquer sur **Oui** pour visualiser les avis ou erreurs

S'affiche ensuite la fenêtre précédemment décrite et en présence d'un avis, un message qui demande si l'on souhaite continuer le monitoring.



> Cliquer sur **Oui** pour continuer le monitoring

> Cliquer sur **Non** pour revenir à la modalité design et résoudre le problème

**NOTE:** en présence d'une erreur de configuration, il n'est pas possible de continuer et d'accéder à la section monitoring.

## 6. Area Monitoraggio

Par le terme “monitorage”, il faut entendre la partie interactive de MHVISUAL.

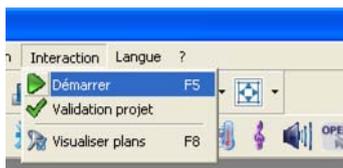
En rentrant un mot de passe de projet, il est possible d’empêcher un client inexpert de quitter cette section et de revenir à la section Design; pour accéder ensuite à MHVISUAL, est demandé le mot de passe de projet pour accéder à la section Design, différemment l’on accède directement à la section Monitorage.

### Zone de travail

Après avoir établi la connexion avec l’installation, il est nécessaire d’accéder à la section Monitorage pour pouvoir interagir avec les composants présents sur l’installation; la section de travail de MHVISUAL change et apparaissent des instruments spécifiques.

Dans la section Design, sélectionner **Démarrer** dans le menu **Interaction** pour lancer le monitorage de l’installation connectée.

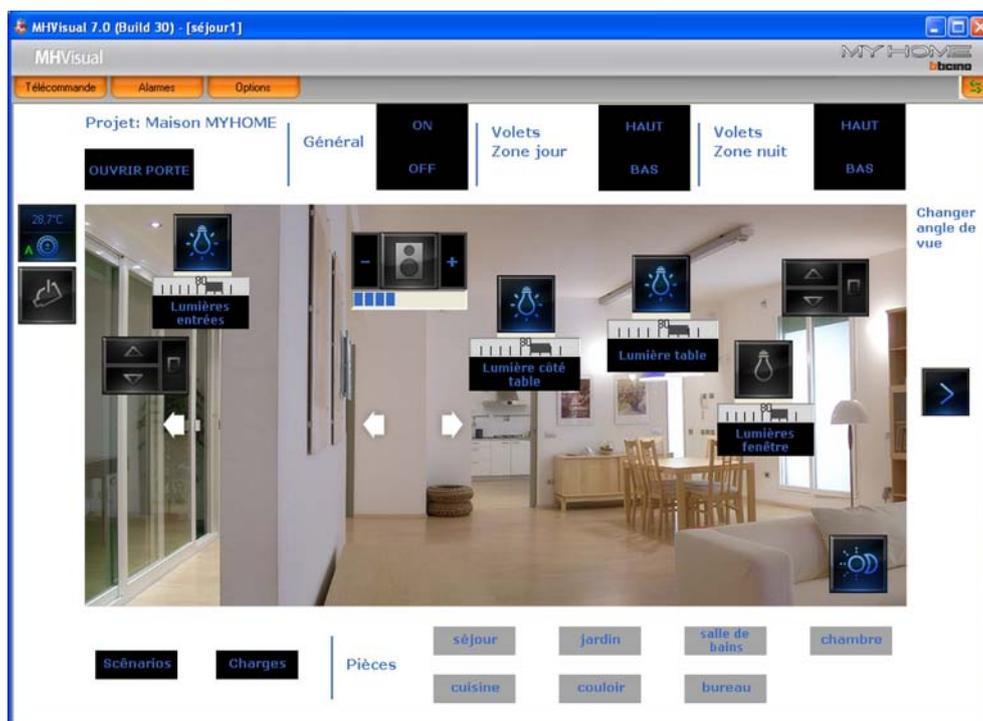
Dans la section Monitorage, s’affiche une page sur laquelle sont affichées différentes phases de connexion.



Installation	Pas	Avancement	
Passerelle Web Server 1-1 IP:192.168.1.15	4/6 Diffusion sonore	3/3	<input checked="" type="checkbox"/>

Non disponibles 0/1  
En mise à jour 1/1  
Mis à jour 0/1

Au terme de cette procédure, il est possible, par l’intermédiaire des objets précédemment ajoutés et configurés dans la section Design, d’interagir avec les éléments correspondants de l’installation et d’en vérifier l’état.

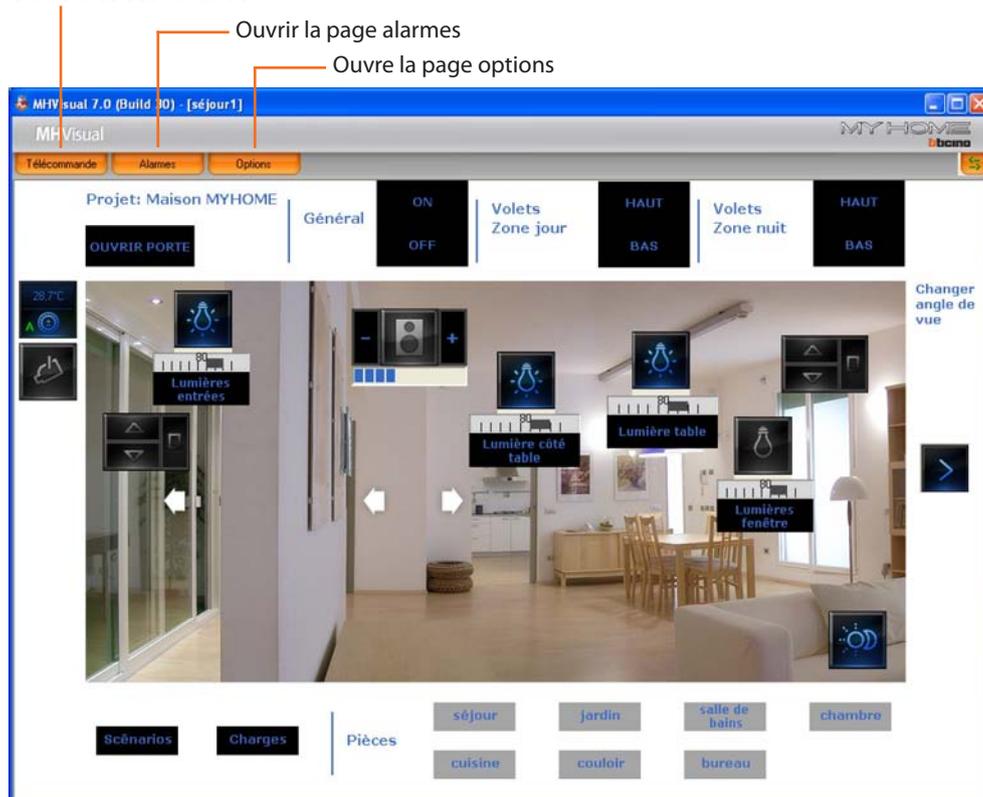


L’état des composants de l’installation est indiqué par le type d’icône visualisée par l’objet correspondant présent dans le projet.

Les instruments disponibles dans la section Monitoring sont les suivants:

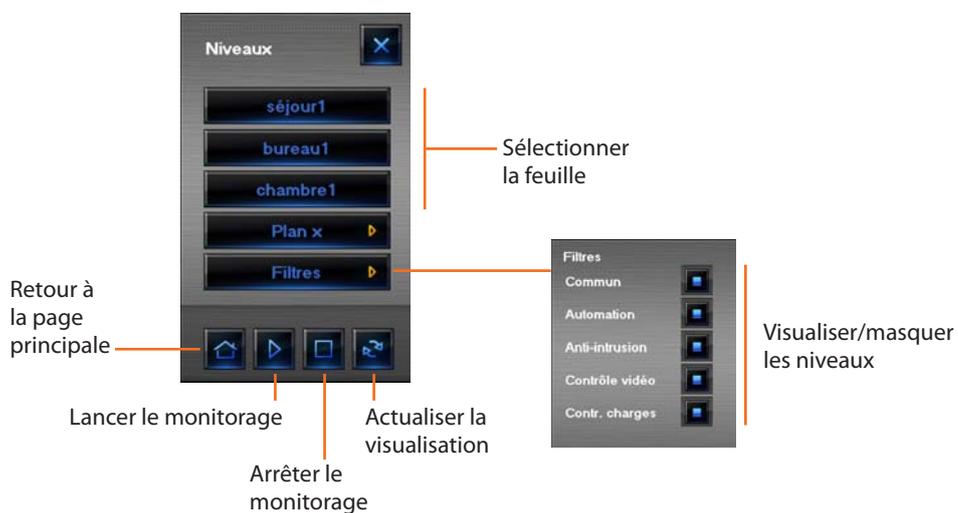
- Télécommande
- Alarmes
- Options

Ouvre la télécommande



### 6.1 Télécommande

Dans cette fenêtre, il est possible de lancer, d'arrêter et d'assurer le monitoring du projet. Il est également possible de se déplacer d'une feuille à l'autre et de visualiser/masquer les niveaux.



## Indication d'alarme



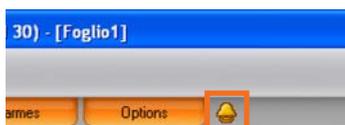
Clignotante: en cours  
Fixe: alarme à gérer/fermer

## 6.2 Alarmes

Quand une alarme est déclenchée par le système, s'affiche une indication visuelle et un signal sonore est émis (s'il est sélectionné dans **Options**). Les alarmes peuvent être déclenchées par un objet (actionneur SCS ou actionnement SCS, voir chapitres correspondants), ou bien par l'installation antivol (voir chapitre "Objet centrale antivol"). Sur la page **Alarmes**, sont affichées différentes fonctions en fonction du choix initial de la modalité de gestion des alarmes : "Basique" ou "Avancées".

### Alarmes - "Basique"

Après une indication d'alarme déclenchée par le système, cliquer sur l'icône **Alarme**, s'affiche ensuite la fenêtre **Alarme en cours**.



Alarme en cours

Historique événements      Sélectionner colonnes

Forcer remise à zéro alarme      Légendes icônes

Date début	Typologie	Événement	Descrip. prove...	Interface
13/09/2005 10:28:25	Automation éclairage et volets	HAUT	A=1 PL=4	Serveur Web 1-1

Stop

Désactiver signal sonore

Dans cette fenêtre sont visualisées certaines données relatives à l'alarme, il est possible de choisir les données à visualiser en cliquant sur le bouton **Sélectionner colonnes**.

Dans cette fenêtre **Sélectionner colonnes**, il est possible de sélectionner les champs à visualiser dans les colonnes, aussi bien dans la fenêtre **Alarme en cours** que dans la fenêtre **Historique événements**. En fonction des champs sélectionnés, sont affichées différentes informations relatives à l'événement.

Les événements enregistrés par le système (alarmes et messages) sont indiqués dans la fenêtre **Historique événements**.

Icône	Typologie	Événement	Descrip. prove...	Interface	Date début	Etat...
	Logiciel	Début monitoring	Utilisateur		13/09/2005 10.20.28	
	Logiciel	Fin monitoring	Utilisateur		13/09/2005 10.20.39	
	Logiciel	Début monitoring	Utilisateur		13/09/2005 10.24.15	
	Logiciel	Fin monitoring	Utilisateur		13/09/2005 10.24.28	
	Logiciel	Début monitoring	Utilisateur		13/09/2005 10.24.33	
	Automation éclairage et volets	HAUT	A=1 PL=4	Serveur Web 1-1	13/09/2005 10.24.59	
	Automation éclairage et volets	STOP	A=1 PL=4	Serveur Web 1-1	13/09/2005 10.25.49	
	Logiciel	Fin monitoring	Utilisateur		13/09/2005 10.26.27	
	Logiciel	Début monitoring	Utilisateur		13/09/2005 10.26.32	

Colonne "Icône"

Colonne "État"

Légende	
Signification des icônes présentes	
	Alarme en cours
	Début alarme
	Alarme rentrée
	Alarme remise à zéro par MHVisual
	Information
	Fin alarme
	Avis

Il est possible d'obtenir d'autres informations sur l'état des alarmes en observant la couleur des données présentes sur les lignes, rouge pour les alarmes non traitées et gris pour les alarmes rentrées. En sélectionnant une alarme, sont indiqués (sur fond rose) tous les événements liés à l'alarme, de la sorte il est possible d'en reconstituer l'historique.

Icône	Typologie	Événement	Descrip. prove...	Interface	Date début	Etat...
	Logiciel	Début monitoring	Utilisateur		13/09/2005 10.24.33	
	Automation éclairage et volets	HAUT	A=1 PL=4	Serveur Web 1-1	13/09/2005 10.24.59	
	Automation éclairage et volets	STOP	A=1 PL=4	Serveur Web 1-1	13/09/2005 10.25.49	
	Logiciel	Fin monitoring	Utilisateur		13/09/2005 10.26.27	
	Logiciel	Début monitoring	Utilisateur		13/09/2005 10.26.32	
	Automation éclairage et volets	HAUT	A=1 PL=4	Serveur Web 1-1	13/09/2005 10.26.36	
	Gestion alarmes	HAUT	Utilisateur	Serveur Web 1-1	13/09/2005 10.30.28	
	Automation éclairage et volets	STOP	A=1 PL=4	Serveur Web 1-1	13/09/2005 10.30.36	

Après avoir visualisé l'alarme dans la fenêtre **Alarmes en cours**, il est possible d'en forcer la remise à zéro en appuyant sur le bouton **Forcer remise à zéro alarme**, ou bien de la remettre à zéro en établissant la cause.

Dans le premier cas, l'alarme n'est plus présente dans la fenêtre **Alarmes en cours** mais reste active sur le champ, jusqu'à sa remise à zéro physique.

Exemple:

Un objet actionnement SCS a été configuré pour déclencher une alarme quand il reçoit une commande HAUT (volet ouvert); pour mettre fin à l’alarme, il est possible de transmettre une commande STOP (arrêt) ou bien de procéder à la remise à zéro de l’alarme en appuyant sur la touche **Forcer remise à zéro alarme**.

Dans le cas où l’alarme proviendrait d’une centrale antivol, pour l’éliminer, il est nécessaire de désactiver et ensuite de réactiver la centrale.

Icône	Typologie	Événement	Descrip. prove...	Interface	Date début	Etat...
[Red Alarm Icon]	Automatisation éclairage et volets	HAUT	A=1 PL=4	Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.14.57	[Green Alarm Icon]
[Yellow Alarm Icon]	Automatisation éclairage et volets	STOP	A=1 PL=4	Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.14.59	[Blue Alarm Icon]
[Blue Alarm Icon]	Logiciel	Fin monitoring	Utilisateur		13/09/2005 11.15.14	
[Blue Alarm Icon]	Logiciel	Début monitoring	Utilisateur		13/09/2005 11.15.19	
[Blue Alarm Icon]	Logiciel	Fin monitoring	Utilisateur		13/09/2005 11.15.43	
[Blue Alarm Icon]	Logiciel	Début monitoring	Utilisateur		13/09/2005 11.17.39	
[Red Alarm Icon]	Automatisation éclairage et volets	HAUT	A=1 PL=4	Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.17.44	[Green Alarm Icon]
[Yellow Alarm Icon]	Gestion alarmes	HAUT	Utilisateur	Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.17.50	[Red Alarm Icon]

Annotations: (A) points to the first and second rows; (B) points to the eighth and ninth rows.

Dans le premier cas (Alarme A), l’alarme est éliminée sur le champ (par transmission d’une commande STOP volet), à savoir qu’est éliminée la cause de son déclenchement: en effet la couleur est grise qui indique que l’alarme est terminée.

Dans le deuxième cas (Alarme B), l’alarme n’est pas éliminée sur le champ, est uniquement effectuée une remise à zéro forcée, aussi l’alarme n’est pas traitée (couleur rouge). Aussi quand bien même n’est-elle plus présente dans la fenêtre alarmes, elle est encore en cours.

### Alarmes - “Avancé”

Dans le cas d’un projet de type «Avancé», la gestion des alarmes est différente. Sont en effet également présentes les sections **Alarmes à gérer** et **Historique alarmes**. Par ailleurs sont présentes de nouvelles icônes, comme le montre la fenêtre **Légende**.

Annotations: 'Alarmes à gérer' points to the top left, 'Historique alarmes' points to the top middle, and 'Légende icônes' points to the legend window on the right.

Date début	Typologie	Événement	Descrip. prove...	Interface
13/09/2005 11.37.42	Anti-intrusion	Intrusion	centrale étage 1	Serveur Web 1-1

**Légende**

Signification des icônes présentes

- [Red Alarm Icon] Alarme à gérer
- [Blue Alarm Icon] Alarme prise en charge
- [Grey Alarm Icon] Alarme fermée
- [Blue Alarm Icon] Information
- [Yellow Alarm Icon] Avis
- [Green Alarm Icon] Début alarme
- [Red Alarm Icon] Alarme remise à zéro par MHVisual
- [Blue Alarm Icon] Fin alarme

Légende des couleurs utilisées

- Alarme à gérer
- Alarme prise en charge
- Alarme fermée

Dans cette modalité, il est possible de prendre en charge l’alarme et ensuite de procéder aux opérations nécessaires pour l’éliminer. L’alarme prise en charge prend la couleur bleu ciel.

Après un avis d'alarme, cliquer sur le bouton  pour accéder à la fenêtre **Alarmes à gérer**.



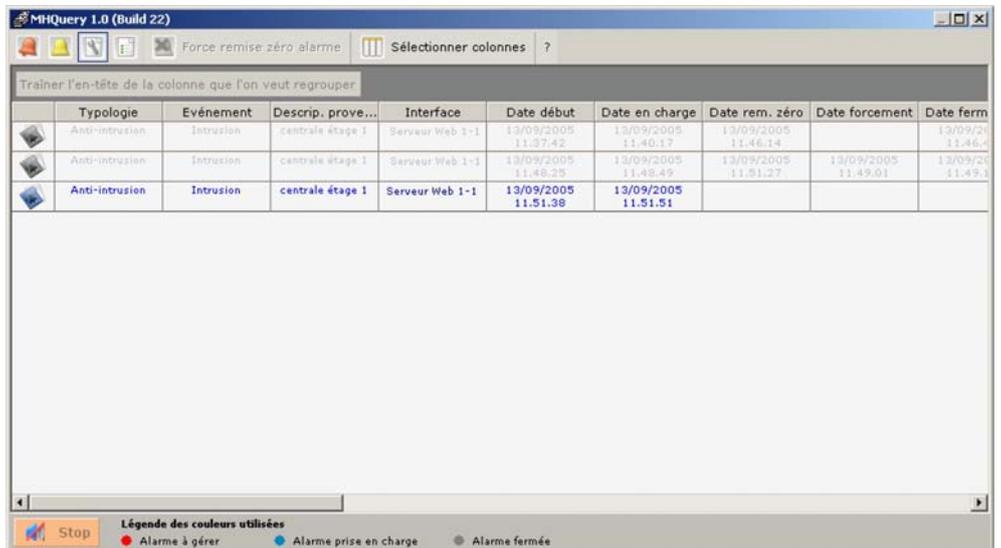
En double-cliquant sur la ligne de l'alarme à gérer, s'affiche la fenêtre suivante:



Dans cette fenêtre, il est possible de modifier l'état de l'alarme en cliquant sur le bouton **Changement d'état** et en confirmant ensuite en cliquant sur le bouton **Confirmer modification**.

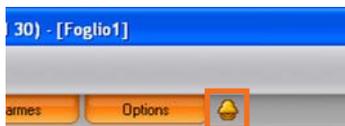
- Annuler                      annule l'opération
- Changement d'état        modifie l'état de l'alarme
- Confirmer modification    confirme le changement d'état

Les alarmes sont visualisées dans la fenêtre **Historique alarmes** où, en fonction de l'icône présente dans la colonne **État** et de la couleur du texte, il est possible de contrôler leur état.



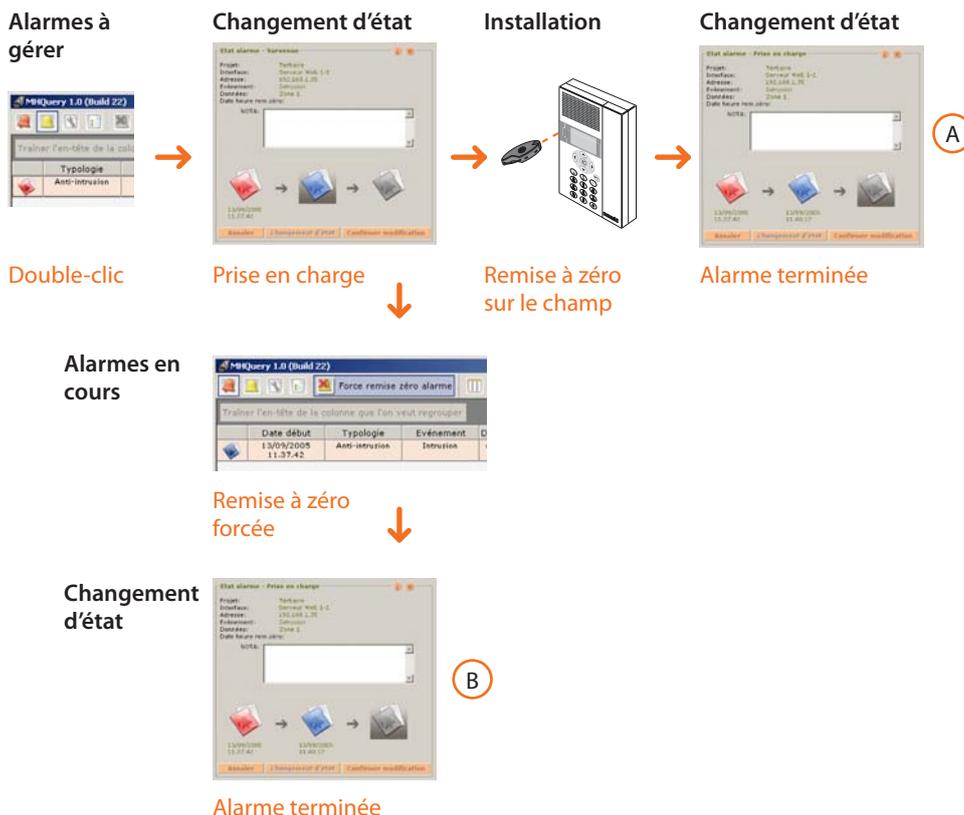
Exemple: la centrale antivol a détecté une alarme intrusion dans la zone 1.

Dans la fenêtre "Alarmes" s'affiche l'indication visuelle correspondante et est émis un signal sonore.



Cliquer sur l'icône **Alarme**, s'affiche ensuite la fenêtre **Alarmes en cours** dans laquelle sont indiquées la provenance et la cause de l'alarme.

Ensuite, accéder à la fenêtre **Alarmes à gérer** en cliquant sur le bouton correspondant. Une fois ces opérations effectuées, il est possible de procéder comme indiqué sur le schéma ci-dessous:



Dans la fenêtre **Historique événements**, il est possible de visualiser la façon dont les alarmes ont été gérées.

Interface	Date début	Type	Etat...
Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.37.31		
Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.37.42	Début	●
Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.41.44	Prise en charge	●
Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.46.14	Rem. zéro du champ	●
Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.46.48	Fin alarme	●
Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.47.12		
Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.47.52		
Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.48.25	Début	●
Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.48.49	Prise en charge	●
Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.49.01	Forçement rem. zéro	●
Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.49.11	Fin alarme	●
Serveur Web 1-1	13/09/2005 11.49.20		

● Début alarme  
● Prise en charge  
● Remise à zéro sur le champ  
● Fin alarme

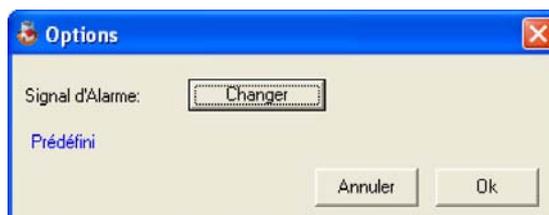
● Début alarme  
● Prise en charge  
● Remise à zéro forcée  
● Fin alarme

### 6.3 Opzioni

Dans la fenêtre **Options**, il est possible de personnaliser le signal sonore émis en présence d'une alarme.



En cliquant sur le bouton **Options**, est ouverte la fenêtre suivante:



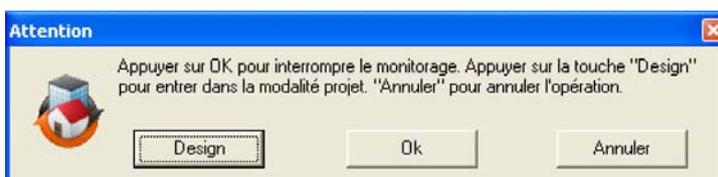
Appuyer sur le bouton **Changer** pour personnaliser le signal sonore; différemment sera émis un signal sonore prédéfini.



- > Sélectionner un fichier .wav
- > Cliquer sur le bouton **Ouvrir** et ensuite sur **OK**

### Quitter la section Monitoring

S'affiche la fenêtre suivante:



- > Cliquer sur le bouton **Design** pour revenir à la modalité projet.
- > Appuyer sur le bouton **OK** pour suspendre le monitoring sans quitter.

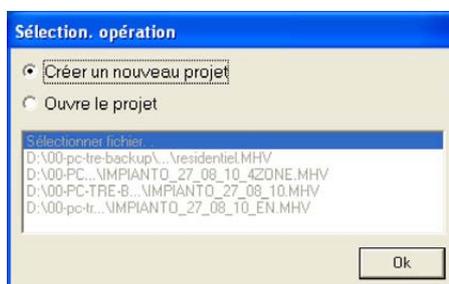
## 7. Exemple de projet

Compte tenu de la variété des projets réalisables avec MHVISUAL, dans le présent chapitre est fourni un exemple de projet à titre indicatif.

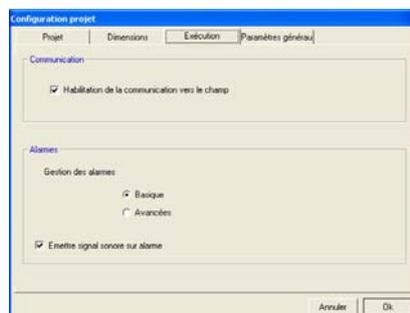
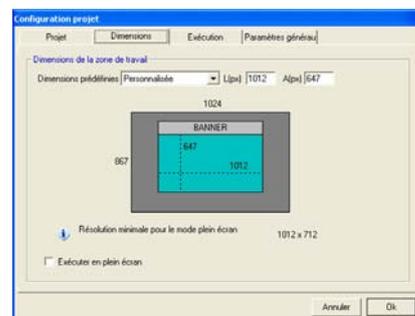
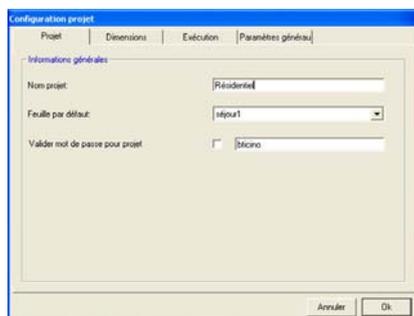
Caractéristiques projet:

- Gestion alarmes de type "Basique"
- Contrôle systèmes éclairage, automation, charges contrôlées, antivol, thermorégulation et diffusion sonore
- Commandes générales, espace, groupe et scénarios

### Démarrer MHVISUAL et créer un nouveau projet



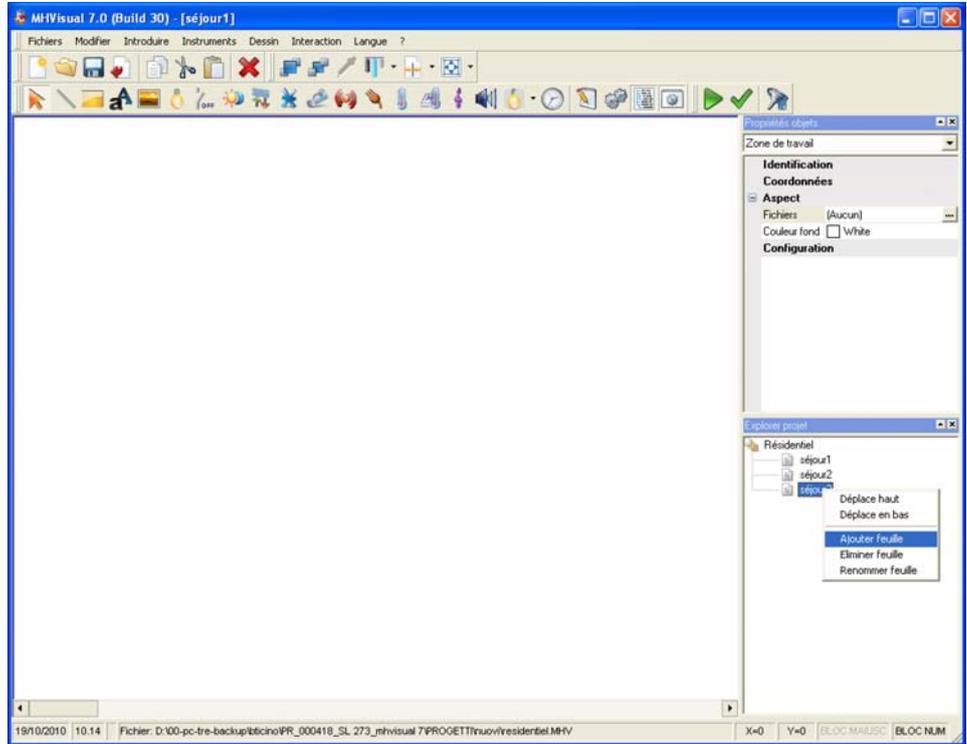
S'affiche la fenêtre **Configuration projet**



Comme nom de projet, indiquer «Résidentiel», comme dimensions de la surface de travail, indiquer 1012x647 pixels puis sélectionner gestion alarmes «Basique».

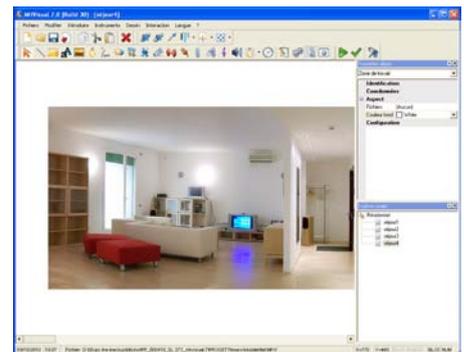
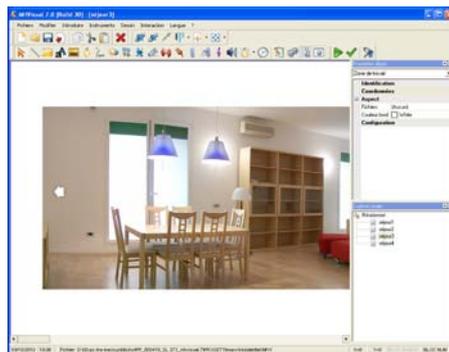
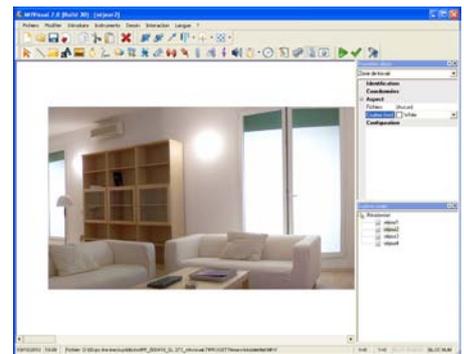
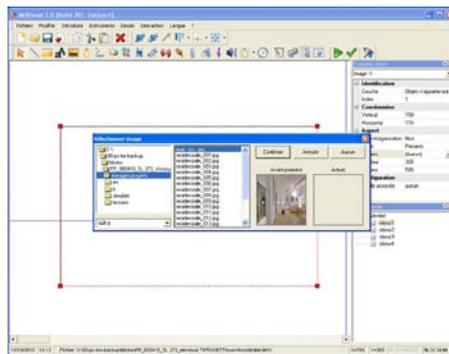
Activer la communication vers le champ.

Créer une ou plusieurs feuilles pour chaque pièce de l'appartement, par exemple pour le séjour 4 feuilles qui ensuite correspondront à 4 vues différentes.

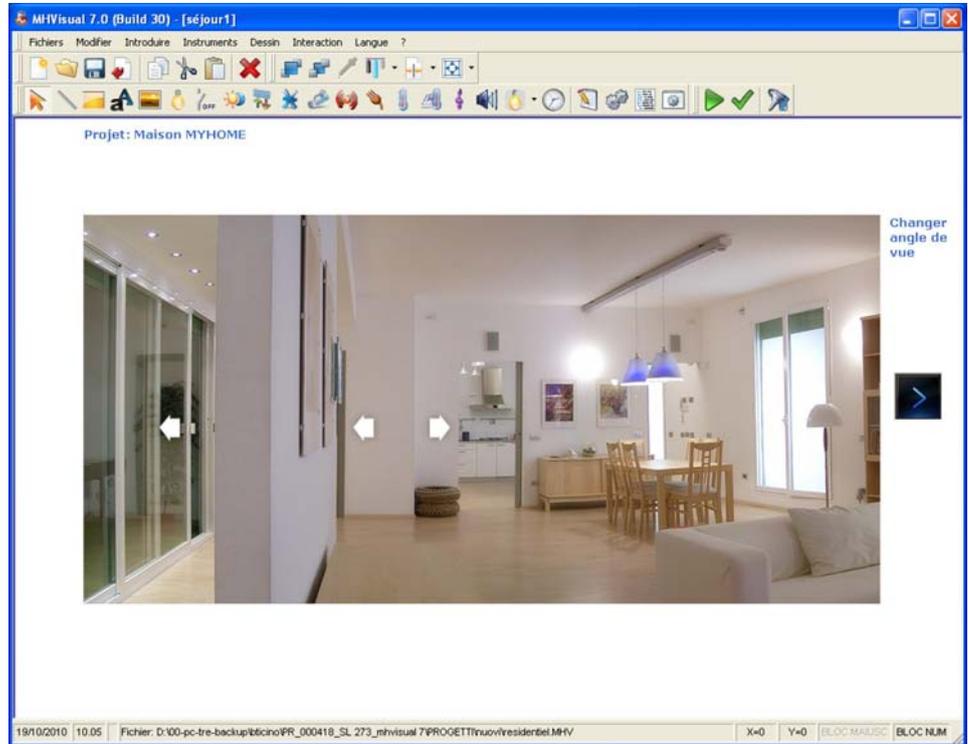


Sur chaque feuille introduire une image\* (dessin, photo, etc.) qui représente la pièce.

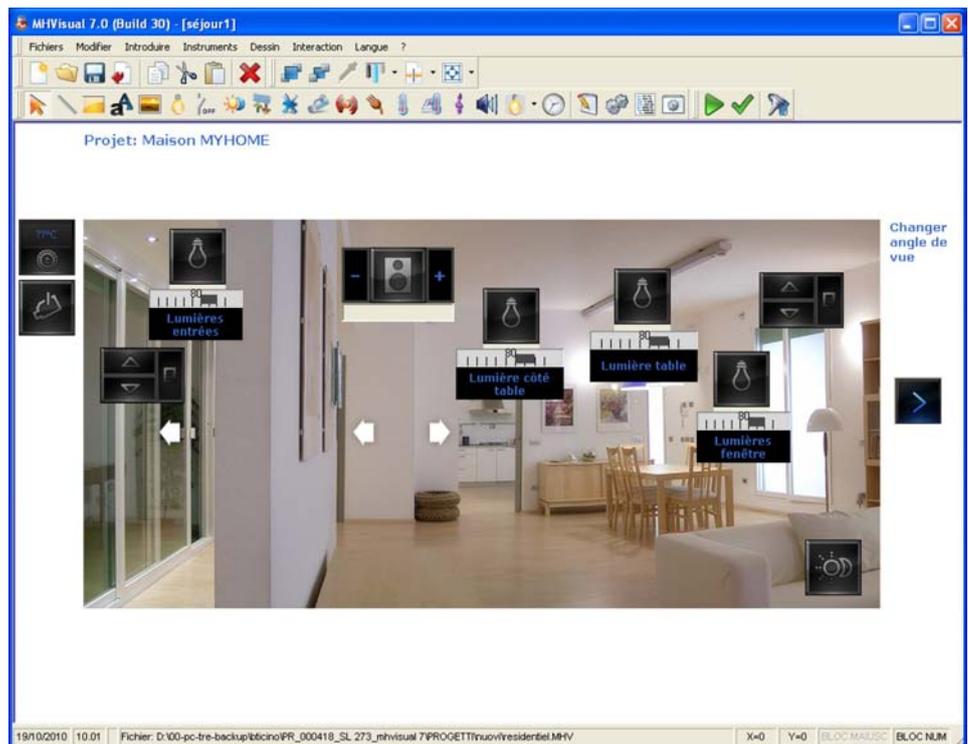
*\*Ne pas ajouter d'images plus grandes que la section de travail : au besoin les réduire à l'aide d'un éditeur graphique*



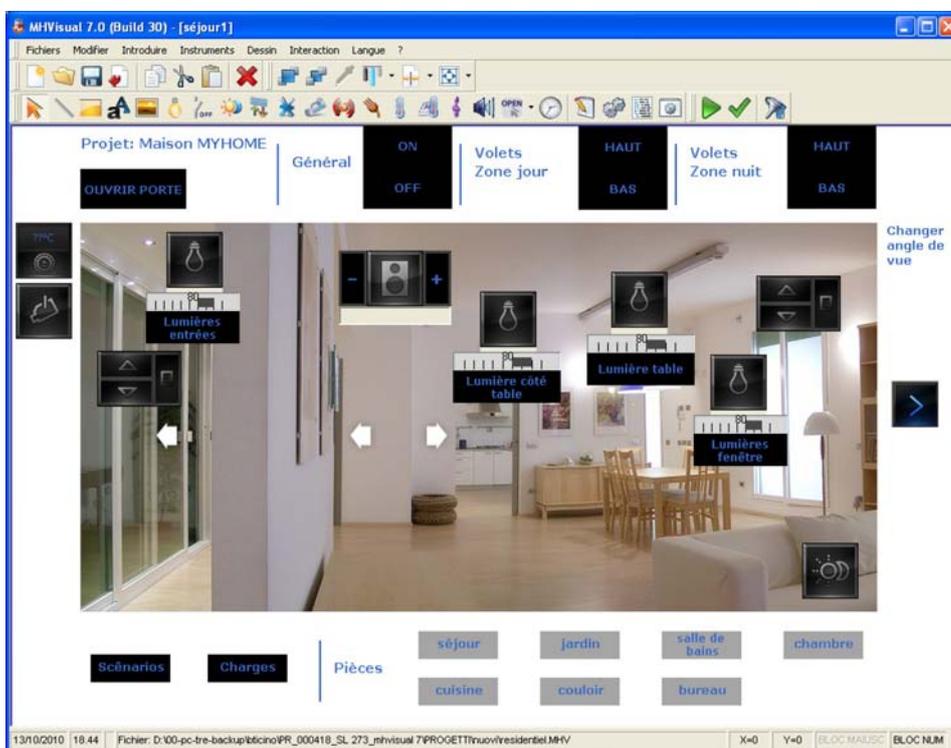
Par l'intermédiaire des objets rectangle, étiquette de texte et image, introduire des liens pour se déplacer d'une vue à l'autre.



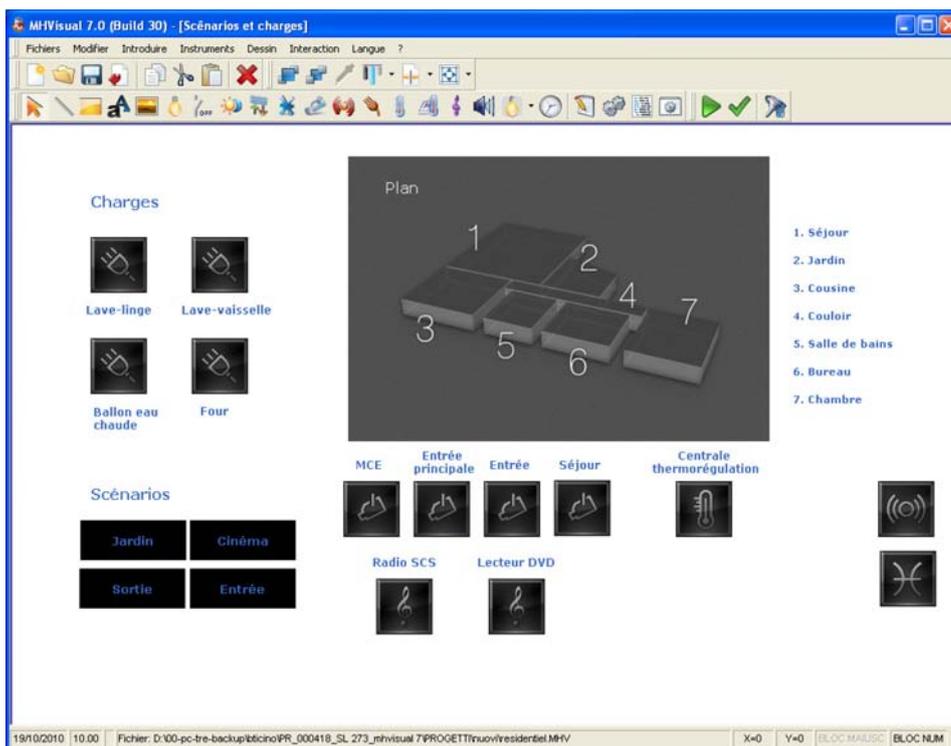
Introduire des objets et les configurer comme les dispositifs correspondants présents sur l'installation.



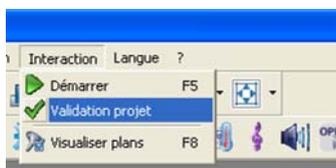
Créer des commandes Open général, pièce et groupe puis les configurer comme indiqué dans les chapitres correspondants, ensuite les copier dans les autres pièces.  
Par l'intermédiaire des objets Étiquette de texte, créer des liens pour se déplacer d'une pièce à l'autre.



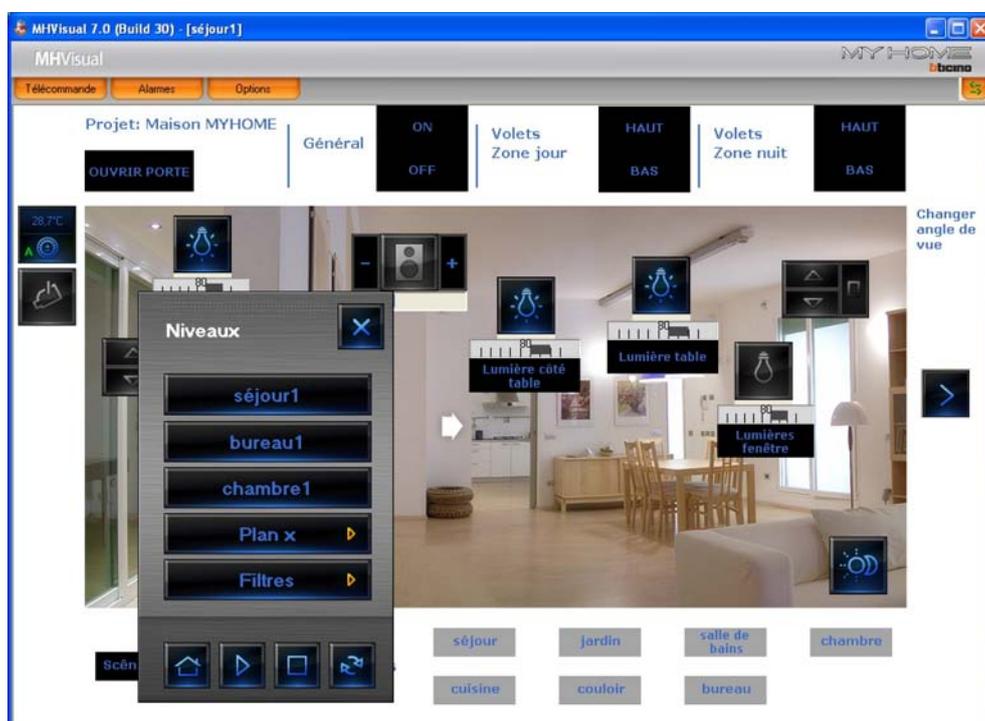
Créer une feuille pour introduire objets et commandes (exemple contrôle charges, Web Server, source sonore, etc.) de façon à pouvoir contrôler tout l'appartement sur une unique fenêtre.



Dans le menu **Interaction**, sélectionner l'option **Validation projet** pour s'assurer de l'absence d'erreurs de configuration des objets ajoutés; ensuite, en sélectionnant l'option **Démarrer**, lancer le monitoring de l'installation.



Au terme de l'opération, il est possible d'interagir avec l'installation dans la section Monitoring.



**1. Pourquoi, une fois le monitoring lancé et sans avoir reçu d'avis ni d'erreurs de configuration, n'est-il pas possible d'activer un point lumière?**

Il est possible que soit présente l'une des erreurs suivantes:

- a) adresse IP rentrée incorrecte,
- b) définition d'une configuration qui ne correspond pas à la configuration réelle,
- c) introduction d'un actionnement à la place d'un actionneur ou vice-versa,
- d) configuration de l'actionneur comme gradateur alors que l'actionneur physiquement présent n'en n'est pas un.

**2. Il n'est pas possible de quitter l'application en cliquant sur la touche de fermeture fenêtre  ?**

Il est nécessaire de visualiser la télécommande et d'arrêter le monitoring en cliquant sur la touche "arrêter"  . Appuyer sur **OK** et cliquer sur la touche de fermeture  .

**3. Il n'est pas possible de lancer le monitoring et le système me demande de contrôler la configuration, pourquoi?**

Éventuel problème de connexion au réseau LAN.

**4. Comment effectuer la sélection multiple dans la section de Design?**

En maintenant enfoncée la touche "shift", cliquer avec la touche gauche de la souris sur tous les objets à sélectionner ou bien cliquer avec la touche gauche de la souris sur un point puis déplacer la souris pour englober tous les objets à sélectionner dans le rectangle hachuré tracé par la souris.

**5. Aussitôt après avoir lancé le monitoring, certains objets ne sont pas en ligne, pourquoi?**

Ils ne sont pas effectivement en ligne ou bien il s'agit d'un actionneur configuré comme PUL sur le champ et dans le projet MHVISUAL mais non pas dans le fichier de configuration installation du Web Server.

**6. Que se passe-t-il si l'on crée 2 objets SCS (actionneur SCS ou actionnement SCS) non parfaitement identiques dans la configuration SCS?**

MHVISUAL effectue un contrôle automatique au début du monitoring. Si la configuration est correcte, le projet passe à la modalité de monitoring et les deux objets peuvent être commandés. Différemment, en fonction du type d'anomalie constatée, peuvent être visualisés des avis, qui ne compromettent pas le bon fonctionnement du projet, ou bien des alarmes. Dans ce cas, pour pouvoir continuer le monitoring, les erreurs constatées doivent être corrigées.

**7. Dans un projet, tout a été correctement configuré, mais les éléments ne sont pas tous en lignes, pourquoi?**

Le Web Server n'est pas joignable ou son mot de passe OPEN est différent de celui utilisé sur le projet.

**8. Deux actionneurs sont présents dans la section "Design" qui ne peuvent être placés sur la même ligne horizontale par l'intermédiaire des touches up-down dans la section coordonnées des "Propriétés objet", pourquoi?**

Il suffit de modifier manuellement les coordonnées de l'un en fonction de l'autre. La commande up-down n'a pas d'autre effet que de déplacer l'objet de 5 pixels; il est probable que l'un des deux objets a été configuré manuellement, avec saisie directe des coordonnées.

**9. Après une commande ON générale ou d'espace, le programme visualise une lumière allumée alors qu'elle ne l'est pas, pourquoi?**

S'assurer que l'actionneur est configuré comme PUL aussi bien sur le champ qui dans le fichier de configuration installation du Web Server et dans le projet de l'MHVISUAL.

**10. Un objet de commande SCS a été configuré comme gradateur pour un espace, mais quand le pourcentage varie, un des actionneurs ne répond pas, pourquoi?**

L'actionneur n'est pas un gradateur ou bien a été configuré comme PUL et n'a pas été ajouté au fichier de configuration installation du Web Server.

**11. Est-il possible de démarrer automatiquement un projet au démarrage de Windows?**

Oui, le projet doit être protégé par un mot de passe (voir chapitre "Lancement automatique projet").

**12. Comment faire pour modifier l'adresse IP ou le mot de passe OPEN de plusieurs objets simultanément?**

Effectuer une sélection multiple d'objets analogues et modifier les données dans la fenêtre propriétés objets. Par exemple, si l'on ne trouve pas l'adresse IP, les objets sélectionnés pourraient contenir un objet pour lequel l'adresse IP n'est pas prévue dans la configuration.

**13. Quelle est la différence entre gestion alarmes "Basique" et "Avancées" ?**

La différence réside dans le fait que la gestion alarmes "Basique" permet de consulter les pages "Alarme en cours" (liste des alarmes déclenchées et non encore terminées avec la possibilité de procéder à leur remise à zéro) et "Historique Événements" (liste des événements d'alarme et événements de l'installation). Dans la gestion de type "Avancées", sont également présentes les listes "Historique Alarmes" et "Alarmes à gérer" pour permettre une gestion de l'alarme (remise à zéro, prise en charge et fermeture).

**14. Est-il possible d'interagir avec le programme MHVISUAL à l'aide d'un moniteur tactile ou d'un tablet PC?**

Oui, à condition que les caractéristiques hardware soient satisfaites.

**15. En monitoring, pour passer d'une feuille à l'autre, est-il indispensable d'utiliser la télécommande?**

Non, il est également possible d'utiliser les liens entre les différentes feuilles à condition qu'ils aient été créés en phase de Design.



**BTicino SpA**

Via Messina, 38  
20154 Milano - Italy  
[www.bticino.com](http://www.bticino.com)