





Table des matières

Informations générales	5
Avertissements et conseils	5
Limites de fonction	6
Connexions MyHOMEServer1	6
Dispositifs Lumières et Automatismes pouvant être associés directement à travers le MyHOMEServer1	7
Dispositifs de Contrôle de la température pouvant être directement associés à travers le MyHOMEServer1	9
Description	10
Schémas de connexion	11
Connexions	11
Concepts fondamentaux	12
Premier accès	14
Télécharger l'appli Home + Project	14
Enregistrement du compte sur le cloud installateur	15
Mot de passe oublié	17
Authentification	18
Page d'accueil Appli	19
Création et première configuration de l'installation	20
Gestion de l'installation	28
Partage de l'installation	29
Dupliquer l'installation	33
Supprimer l'installation	34
Création et gestion d'installations via connexion locale	35
Paramètres Appli	36
Gestion du compte	37
Aide	45
Centre de mise à jour	46
Configuration installation	49
Hage d'Accueil de l'installation	50
Gestion des dispositifs	51
Scan de l'installation	52
Visualiser et gérer les dispositifs	53
Filtres	55
Gestion des pièces	56
Ajouter une nouvelle pièce	57
Modifier une pièce	58
Supprimer la pièce	59
Associer les objets aux dispositifs	60
Objet Variateur dmx	62
Objet Ventilo-convecteur	65
Objet lumière	71
Lumière On/Off	71
Lumière variateur	77
Objet Lumière colorée	83
Philips Hue	84
Lifx	86
DMX - Enttec ODE	87
Objet Compteur d'énergie	89
Objet Occultant (volet)	91
Objet Lecteur (Player)	97



NuVo	98
Sonos	101
Objet Prise	104
Objet Chauffe-serviettes	110
Objet Serrure	116
Objet Volet	122
Objet Thermostat	128
Objet zone Système d'alarme	148
Gestion objets	151
Déplacer un objet d'une pièce à une autre	152
Actions objet	153
Compléter la configuration d'un objet	156
Commandes générales	157
Groupes	160
Scénarios	164
Scénarios par défaut	164
Scénario personnalisé	165
Gérer un scénario personnalisé	192
Programme simple	195
Système d'alarme	196
Paramètres du système	201
Infos du serveur	201
Date et heure	203
Réseau	204
Système de contrôle de la température	205
E-mail	213
Système d'alarme	214
Outil de bureau Home + Project	216



Informations générales

Avertissements et conseils

Avant de procéder à l'installation, il est important de lire attentivement le présent manuel. La garantie est automatiquement annulée en cas de négligence, d'utilisation impropre et/ou de modification effectuée par un personnel non autorisé.

NOTE : Pour la connexion entre le le dispositif et le smartphone, il est nécessaire de disposer d'une connexion Wi-Fi domestique avec accès à Internet ; en outre le smartphone et le MyHOMEServer1 doivent être connectés au même réseau LAN.

Pour configurer MyHOMEServer1, l'installation MyHOME et le Système d'alarme, l'installateur doit installer l'application Home+Project sur son smartphone.

Pour utiliser le service offert le Client final doit installer l'application Home+Control et Home+Security et se doter de l'équipement technique lui permettant d'accéder à Internet, sur la base d'un contrat passé avec un fournisseur d'accès à Internet (ISP ou Internet Service Provider) auquel BTicino reste totalement étranger.

Dans ce cas, l'intégration et le bon fonctionnement entre le MyHOMEServer1 et les applications peuvent dépendre des facteurs suivants :

- a) qualité du signal Wi-Fi ;
- b) type de contrat d'accès à Internet depuis l'habitation ;
- c) type de contrat de transmission de données sur le smartphone.

Dans le cas où un de ces 3 facteurs ne serait pas conforme aux spécifications requises pour le fonctionnement du produit, BTicino est déchargé de toute responsabilité en cas de mauvais fonctionnement.

En outre, il est précisé que le service que BTicino fournit à travers l'utilisation à distance via les applications prévoit l'utilisation de données, aussi le coût lié à la consommation dépend du type de contrat que le client a passé avec le fournisseur d'accès à Internet (IPS ou Internet Service Provider) et reste à sa charge.

Bien que le système soit en mesure de gérer des dispositifs de tiers, il est nécessaire que l'installation domotique soit une installation BTicino.

ATTENTION : Les fonctions décrites dans le présent manuel ne sont pas toutes disponibles selon les pays. S'informer auprès de son propre revendeur pour connaître les fonctions disponibles sur le marché en question.

ATTENTION : Les images qui figurent dans le présent manuel sont purement indicatives, aussi peuvent-elles ne pas être parfaitement représentatives des caractéristiques du produit.



Limites de fonction

30	Nombre maximum de pièces configurables
50	Nombre maximum d'objets graphiques dans la pièce
50	Nombre maximum de commandes associables à un actionneur
50	Nombre maximum de scénarios
100	Nombre maximum d'actions dans un scénario
50	Nombre maximum de conditions d'activation par scénario
15	Nombre maximum de comptes installateur
1	Nombre maximum d'utilisateurs installateur connectés simultanément
30	Nombre maximum de zones par pièce

Connexions MyHOMEServer1

Services	Adresses	Port	Protocoles
<i>Service Cloud</i>			
Serveur principal	nv2-bncx.netatmo.net	25050	tcp
<i>Service NTP</i>	pool.ntp.org (par défaut, modifiables par l'utilisateur)	123	ntp
<i>Service Log</i>	log.bs.iotleg.com	5001	syslog
<i>Service de mise à jour</i>			
Serveur de téléchargement	n3tfw.blob.core.windows.net	443	https
<i>Service e-mail</i>	Dépend de la configuration de l'utilisateur		



Dispositifs Lumières et Automatismes pouvant être associés directement à travers le MyHOMEServer1

Description	Code Legrand	À partir du lot de production :	Code BTicino	À partir du lot de production :
Commande scénarios	LG-573902	08W51	BT-L4680	09W08
	LG-573903	08W51	BT-N4680	09W08
	LG-574503	tous	BT-NT4680	09W08
	LG-574504	tous	BT-HC4680	09W08
	LG-067217	tous	BT-HD4680	09W08
	LG-067218	tous	BT-HS4680	09W08
	LG-078478	tous		
	LG-079178	tous		
Interface SCS/SCS	LG-003562	12W20	BT-F422	12W20
Commande tactile multifonction	LG-067243	13W05		
	LG-067244	13W05		
	LG-067245	13W05		
Commande 8 touches BUS	LG-067592	tous	BT-LN4652	tous
			BT-H4652	tous
Commande base 2 m	LG-067552	tous	AR-64360	09W40
			BT-H4652/2	09W40
			BT-L4652/2	09W40
			BT-AM5832/22	09W40
Commande base 3 m	LG-067554	tous	BT-L4652/3	09W40
			BT-H4652/3	09W40
			BT-AM5832/3	09W40
Actionneur lumières			BT-K8002L	tous
Actionneur volets BUS	LG-067557	tous	BT-LN4661M2	tous
			BT-H4661M2	tous
			BT-AM5861M2	tous
			BT-K8002S	tous
Commande volets BUS	LG-067558	tous	BT-LN4660M2	tous
			BT-H4660M2	tous
			BT-AM5860M2	tous
Commande spéciale	LG-067553	tous	AR-64362	tous
			BT-L4651M2	08W41
			BT-H4651M2	08W41
			BT-AM5831M2	08W41
Actionneur DIN 1 relai 16A 100/240V	LG-003847	tous	BT-F411U1	tous
Actionneur DIN 2 relais 16A 100/240V	LG-003848	tous	BT-F411U2	tous
Actionneur DIN 1 relai 16A 100/240V	LG-003841	10W17	BT-F411/1N	09W13
Actionneur DIN 2 relais 16A	LG-003842	10W18**	BT-F411/2	09W04**
Actionneur DIN 2 relais 16A 100/240V	LG-002601	tous	BT-BMSW1002	tous
Actionneur DIN 4 relais 16A 100/240V	LG-002602	tous	BT-BMSW1003	tous
Actionneur DIN 4 relais 6A	LG-003844	10W22*	BT-F411/4	09W04*
Actionneur DIN 4 relais 16A 100/240V	LG-002604	tous	BT-BMSW1005	tous
Actionneur DIN 4 sorties pour ballasts 0-10V	LG-002612	tous	BT-BMDI1002	tous
Actionneur DIN pour ballasts 0-10V	LG-003656	10W05	BT-F413N	09W14
Interface contacts base	LG-573996	10W04	BT-3477	10W04
Interface contacts DIN	LG-003553	10W13	BT-F428	09W50

* Si le dispositif est installé sur la sortie de l'interface F422, le lot minimum est 15W25

** Si le dispositif est installé sur la sortie de l'interface F422, il n'est pas possible de l'associer au moyen de l'Appli. Il est recommandé de le remplacer avec le code F411U2



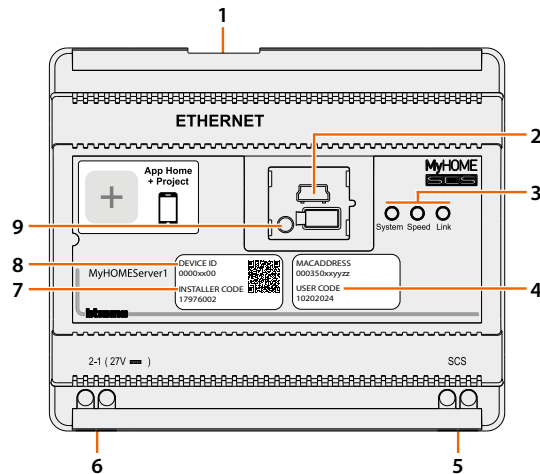
Description	Code Legrand	À partir du lot de production :	Code BTicino	À partir du lot de production :
Variateur DIN 1000 VA	LG-002621	tous	BT-F416U1	tous
Variateur DIN 1000 W	LG-003652	09W50	BT-F414	09W29
Variateur DIN 400 VA	LG-003653	10W07	BT-F415	09W22
Variateur DIN 2 x 400 VA	LG-002622	tous	BT-F417U2	tous
Variateur DIN 300 VA	LG-003665	tous	BT-F418	tous
Variateur DIN 2 x 300 VA	LG-003651	tous	BT-F418U2	tous
Commande tactile 3 m	LG-573912	11W27	BT-HC4657M3	11W09
	LG-573913	11W09	BT-HD4657M3	11W12
			BT-HS4657M3	11W12
Commande tactile 4 m			BT-HC4657M4	11W12
			BT-HD4657M4	11W12
			BT-HS4657M4	11W14
Interface SCS/DALI	LG-002631	10W13	BT-F429	10W20
Actionneur base			BT-3475	12W31
Actionneur DIN volets BUS	LG-003666	tous	BT-F401	tous
Actionneur commande	LG-067561	tous	BT-AM5852M2	tous
	AR-64195	tous	BT-H4672M2	tous
	AR-64196	tous	BT-LN4672M2	tous
	AR-64393	tous		
Actionneur commande base			BT-3476	12W39
Actionneur commande	LG-067556	tous	BT-LN4671M2	tous
Variateur DIN pour ballasts 0-10 V	LG-002611	tous	BT-BMDI1001	tous
Green Switch Dual Tech BUS	LG-067226	tous	BT-L4658N	tous
	LG-078486	tous	BT-N4658N	tous
	LG-574048	tous	BT-NT4658N	tous
	LG-574098	tous	BT-HC4658	tous
			BT-HD4658	tous
			BT-HS4658	tous
Interrupteur automatique	LG-067225	tous	BT-L4659N	tous
	LG-078485	tous	BT-N4659N	tous
	LG-574046	tous	BT-NT4659N	tous
	LG-574096	tous	BT-HC4659	tous
			BT-HD4659	tous
			BT-HS4659	tous
Capteur de plafond PIR	LG-048820	tous	BT-BMSE3001	tous
Capteur de plafond à double technologie PIR+US	LG-048822	tous	BT-BMSE3003	tous
Capteur mural PIR IP55	LG-048834	tous		
Module mémoire			BT-F425	10W01
Commande			BT-K4652M2	tous
			BT-K4652M3	tous
Actionneur commande			BT-K4672M2S	tous
			BT-K4672M2L	tous


Dispositifs de Contrôle de la température pouvant être directement associés à travers le MyHOMEServer1

Descrizione	Code Legrand	À partir du lot de production :	Code BTicino	À partir du lot de production :
Thermostat avec écran	LG-067459	tous	BT-LN4691	tous
	LG-064170	tous	BT-H4691	tous
	LG-752131	tous		
	LG-752731	tous		
Sonde de contrôle de la température			BT-KM4691	tous
			BT-KG4691	tous
			BT-KW4691	tous
Sonde sans réglage	LG-067458	13W36	BT-L4693	13W36
	LG-573924	13W36	BT-N4693	13W36
	LG-573925	13W36	BT-NT4693	13W36
			BT-HC4693	13W36
			BT-HS4693	13W36
			BT-HD4693	13W36
Actionneur DIN à 2 relais indépendants	LG-003579	13W06	BT-F430/2	13W06
Actionneur DIN à 4 relais indépendants	LG-003580	13W06	BT-F430/4	13W06
Actionneur DIN à 8 relais indépendants	LG-003517	tous	BT-F430R8	tous
Actionneur DIN à 2 sorties 0-10 V	LG-003518	tous	BT-F430V10	tous
Actionneur DIN à 3 relais indépendants et 2 sorties 0-10 V	LG-003519	tous	BT-F430R3V10	tous



Description

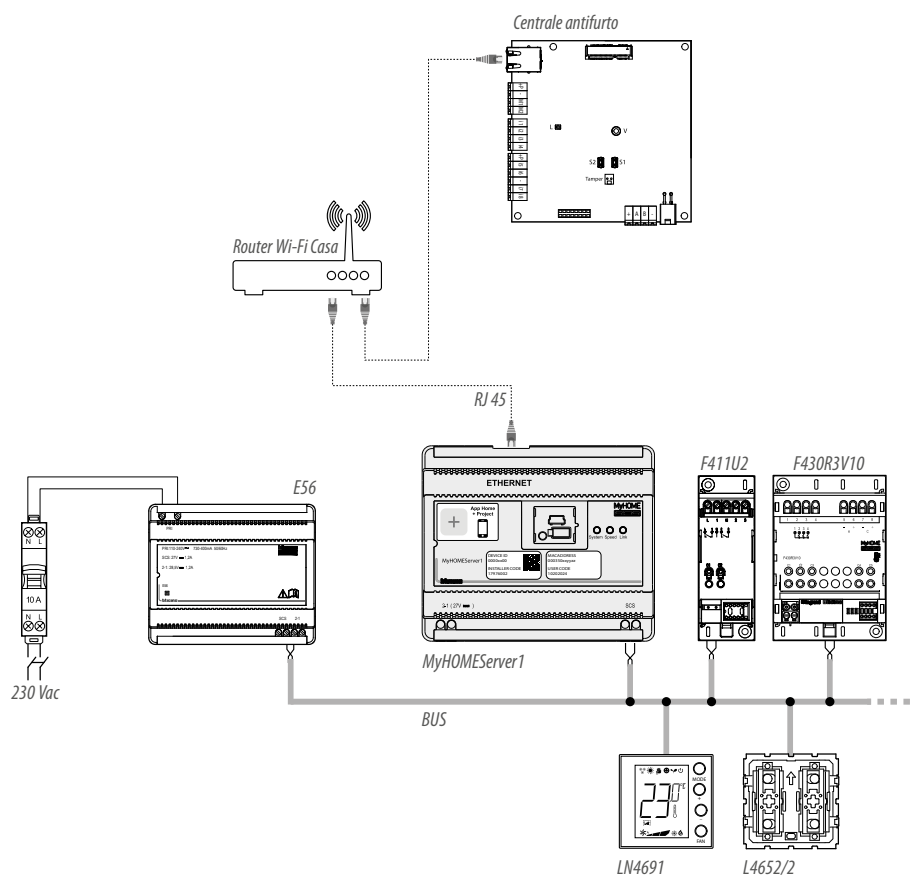


1. RJ45 pour LAN Ethernet 10/100 Mbit
2. Port USB de mise à jour du firmware via MyHOME_Suite*.
3. Interface utilisateur :
 - System: en branchant l'alimentation, il s'allume, il s'éteint et au rallumage suivant, il indique que le serveur web est opérationnel.
 - Speed: vitesse de connexion : allumé = 100 Mbit ; éteint = 10 Mbit.
 - Link: allumé, il indique la présence du réseau Ethernet.
4. **USER CODE:** code utilisateur qui permet la création d'une connexion avec appli Home+Control.
5. BUS 2 fils pour branchement automatisme.
6. Alimentation supplémentaire (27 Vdc option).
7. **INSTALLER CODE::** code installateur qui permet la création d'une connexion avec l'installation et de le configurer avec appli Home+Project.
8. **DEVICE ID :** code univoque d'identification du dispositif.
9. Bouton redémarrage :
 - pression brève (1") = redémarrage du dispositif ;
 - pression prolongée (10") = paramètre IP Dynamique (DHCP).Après la pression prolongée du bouton de redémarrage, la LED système clignote deux fois lentement et deux fois rapidement pendant 10" environ.

***NOTE :** effectuer la mise à jour du firmware du dispositif à la dernière version disponible sur l'application ou sur le site www.homesystems-legrandgroup.com



Schémas de connexion



NOTE : Le MyHOMEServer1 doit être connecté à Internet

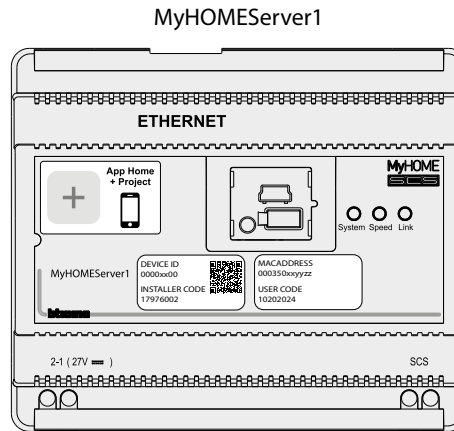
NOTE : Le nombre maximal d'adresses gérables est de 175 (voir [tableau](#))

Connexions

Pour assurer le bon fonctionnement, il est essentiel que la connexion soit effectuée sur le BUS automatisme (voir Guide MyHOME Automatisme) ; il n'est pas possible d'installer MyHOMEServer1 sur des installations à expansion logique.



Concepts fondamentaux



Après avoir installé et connecté MyHOMEServer1, il est possible de créer l'installation de l'utilisateur à l'aide de l'application Home+Project.

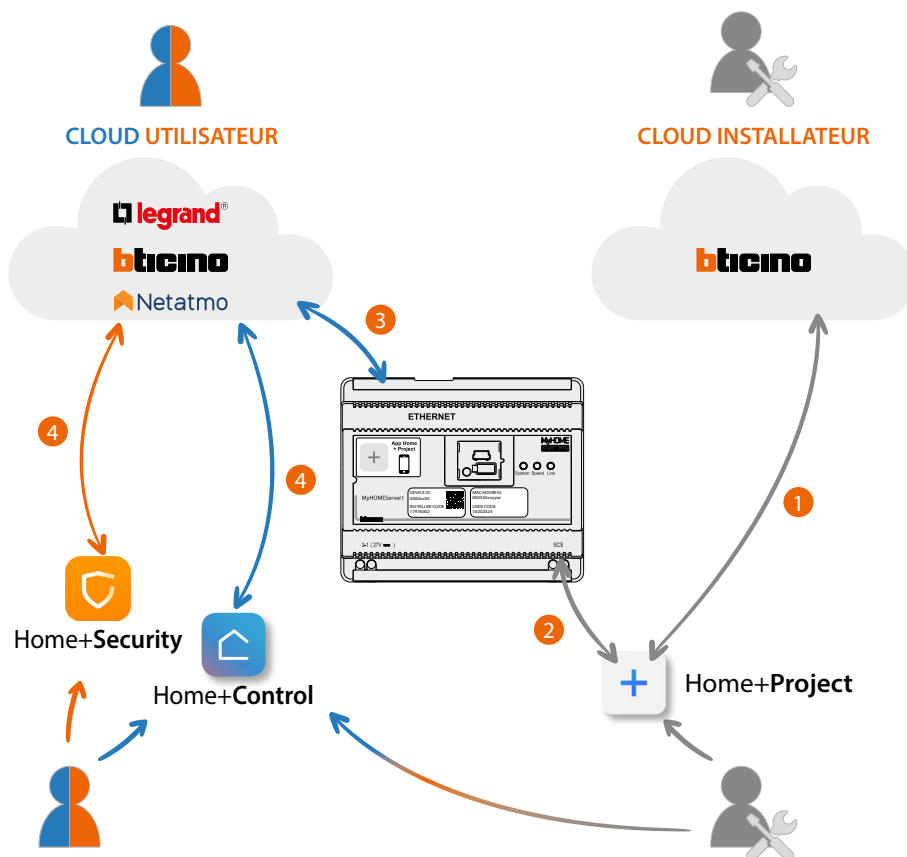
L'application Home+Project permet de :

1. Mettre à jour le firmware du dispositif.
2. Configurer l'installation domotique afin que l'utilisateur puisse utiliser toutes les fonctions via l'application Home+Control.
3. Associer une Centrale antivol pour permettre à l'utilisateur de commander le Système d'alarme via l'application Home+Security

Pour **créer et gérer les installations** des utilisateurs, il est nécessaire de s'enregistrer au moyen de la fonction **Enregistrement compte sur le cloud installateur** présente sur l'application Home+Project, en créant un compte sur le cloud installateur.

Au besoin, pour **utiliser les fonctions de commande** de l'installation pour en vérifier le fonctionnement ou autre, procéder comme suit :

- Télécharger les applications Home + Control et Home+Security
- Créer un compte sur le cloud utilisateur
- Réaliser l'association avec MyHOMEServer1 et utiliser les fonctions de commande
- Réaliser l'association avec la Centrale antivol et utiliser les fonctions du Système d'alarme.



1. Le smartphone doit être connecté au réseau de données pour pouvoir créer une installation sur le Cloud.
2. Pour la configuration de l'installation, le Smartphone (sur lequel l'application Home+Project a été installée) et le MyHOMEServer1 doivent être se trouver sous le même réseau LAN et l'INSTALLER CODE (code installateur) est indispensable.
3. Une fois que le dispositif MyHOMEServer1 est correctement et définitivement connecté au réseau de données, le Cloud, le Smartphone et le dispositif MyHOMEServer1 partagent des informations, ce qui permet à l'installation d'être constamment mise à jour.
4. L'application utilisateur nécessite dans tous les cas une connexion à Internet

Les fonctions disponibles à configurer avec l'application Home+Project sont les suivantes :

- commander les lumières ;
- commander les volets ;
- régler la température ;
- gérer des amplificateurs pour diffuser de la musique à travers des scénarios Personnalisés ;
- commander des prises commandées ;
- visualiser la consommation instantanée des charges (lave-linge, four, etc.) ;
- commander des dispositifs de tiers* ;
- ouvrir des serrures ;
- créer et gérer des scénarios.
- créer commandes générales et commandes de groupe.
- associer une Centrale antivol

***NOTE :** Le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. BTicino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.



Premier accès

Après avoir connecté et installé MyHOMEServer1, il est nécessaire de le configurer en créant une installation.

A cet effet, procéder comme suit :

- Télécharger l'appli Home + Project
- Enregistrer un compte
- S'authentifier sur la page d'accueil de l'application

Télécharger l'appli Home + Project

Pour pouvoir configurer l'installation de telle sorte que l'utilisateur puisse utiliser toutes les fonctions offertes par le système MyHOME, il est tout d'abord nécessaire de télécharger l'appli sur les stores

(pour les dispositifs iOS® sur App Store et sur Play store pour les dispositifs Android®)

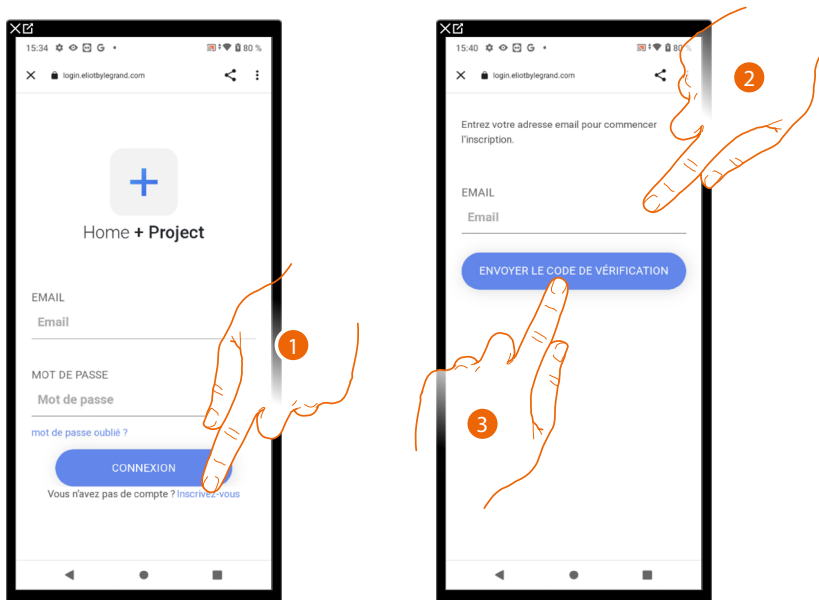


1. Démarrer l'application de lecture des codes QR sur le smartphone puis cadrer le code QR ou bien rechercher l'application Home+Project sur les stores.



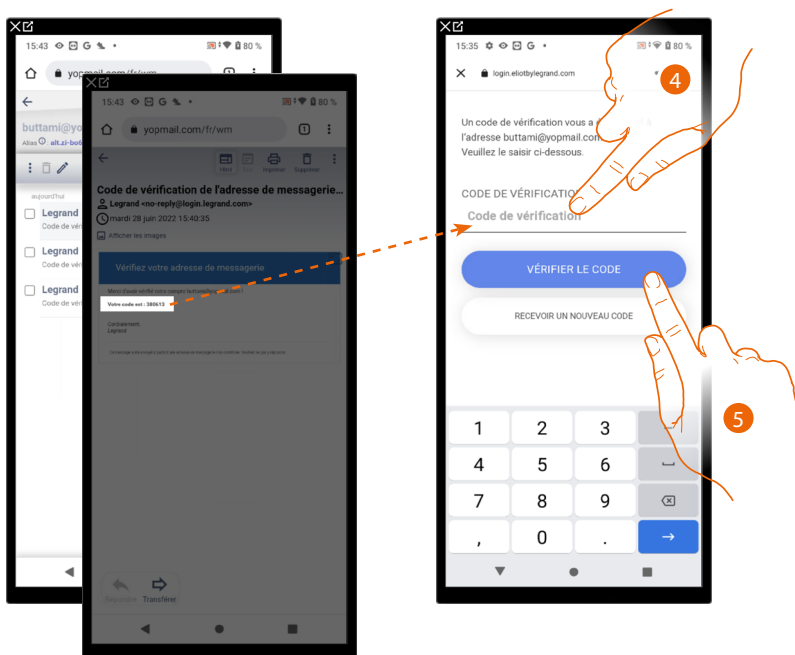
Enregistrement du compte sur le cloud installateur

Pour pouvoir utiliser l'Appli Home+Project, il est tout d'abord nécessaire de s'enregistrer. Après avoir démarré l'Appli, procéder comme suit pour s'enregistrer :

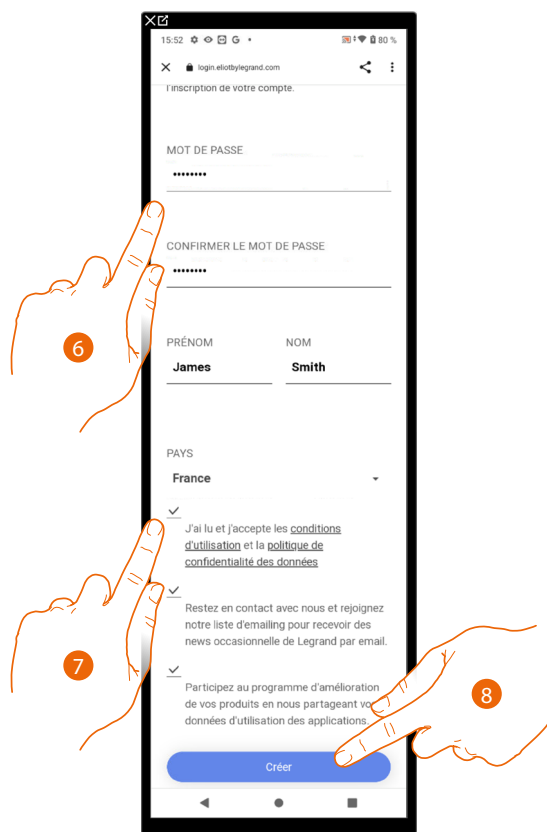


1. Toucher pour s'enregistrer et créer un compte
2. Saisir l'adresse e-mail à laquelle le système doit envoyer un code de vérification
3. Toucher pour confirmer l'envoi du code de vérification

Après avoir confirmé, le système envoie à l'adresse e-mail indiquée en phase d'enregistrement des données (code de vérification) à utiliser pour le premier accès

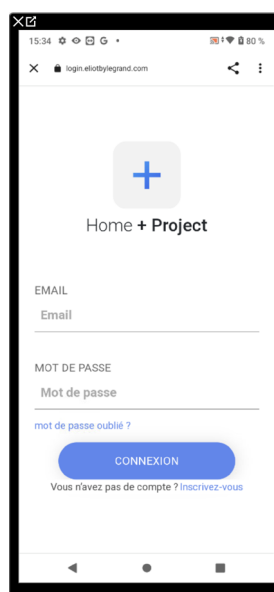


4. Saisir le code de vérification envoyé par e-mail
5. Toucher pour confirmer



6. Saisir un mot de passe et remplir les champs en indiquant ses propres données.
7. Cocher pour accepter les conditions d'utilisation indiquées (obligatoire).
8. Toucher pour continuer.

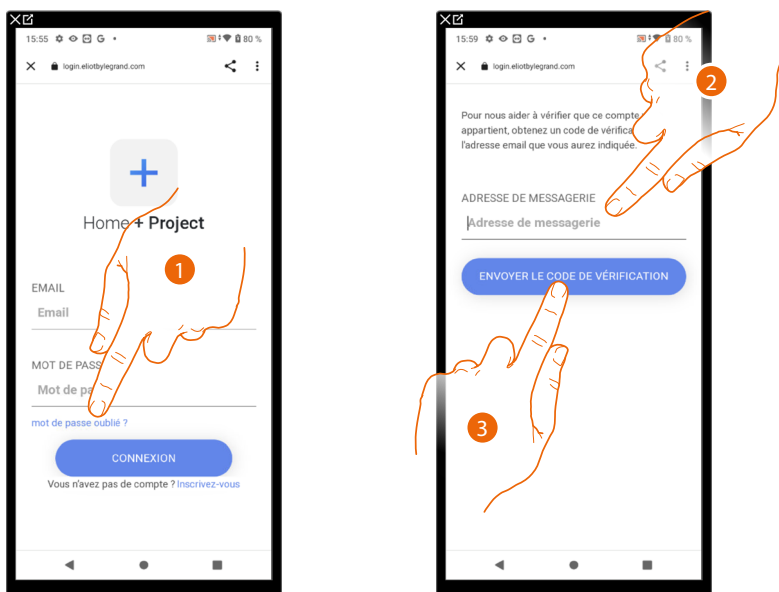
Le compte a été correctement créé, il est à présent possible d'[effectuer l'authentification](#)



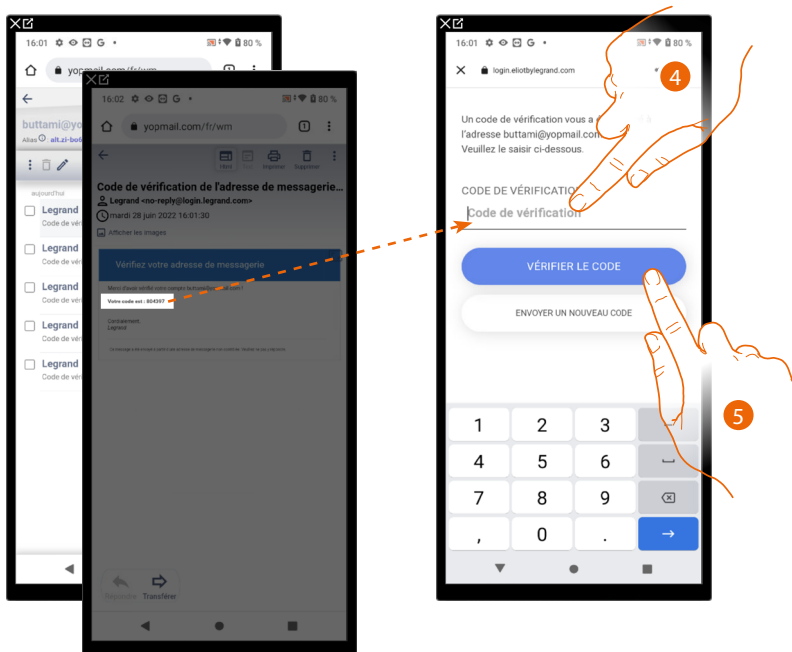


Mot de passe oublié

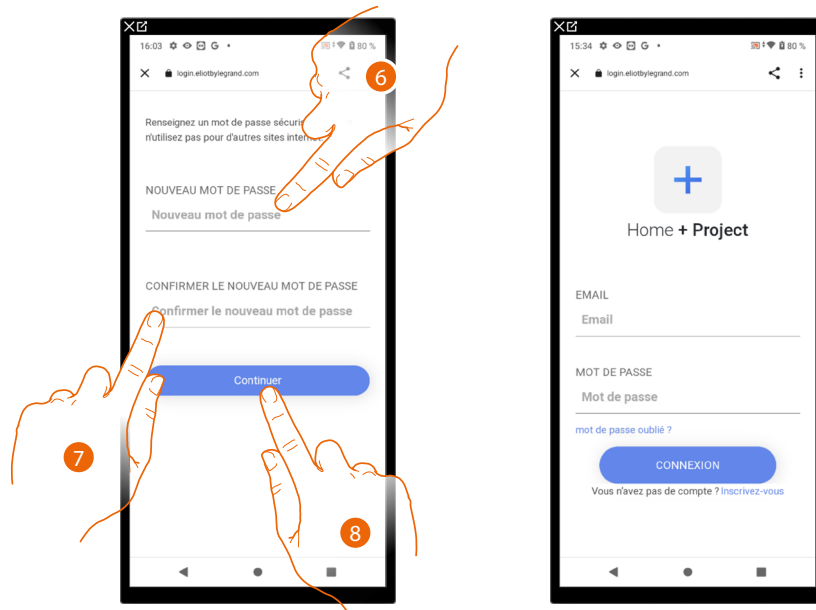
En cas d'oubli du mot de passe :



1. Toucher pour lancer la procédure de récupération de mot de passe.
2. Saisir l'adresse e-mail à laquelle le système doit envoyer un code de vérification.
3. Toucher pour confirmer l'envoi du code de vérification.



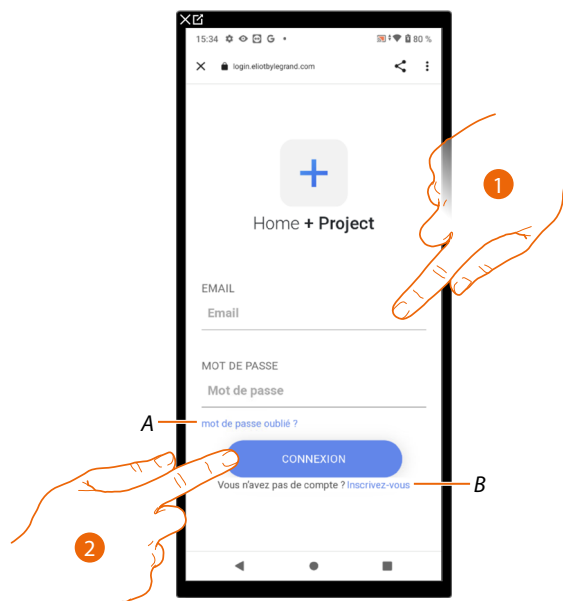
4. Saisir le code de vérification envoyé par e-mail.
5. Toucher pour vérifier le code.



6. Saisir le nouveau mot de passe.
Pour des raisons de sécurité, composer un nouveau mot de passe ayant les caractéristiques suivantes :
 - longueur minimum 8 caractères ;
 - doit contenir au moins une lettre et un chiffre ;
 - le mot de passe doit être différent des 5 derniers utilisés.
7. Saisir à nouveau le mot de passe.
8. Toucher pour confirmer ; ensuite, la Page d'accueil s'affiche pour effectuer l'authentification.

Authentification

Après s'être enregistré sur le portail, il est possible de s'authentifier en indiquant adresse e-mail et mot de passe.



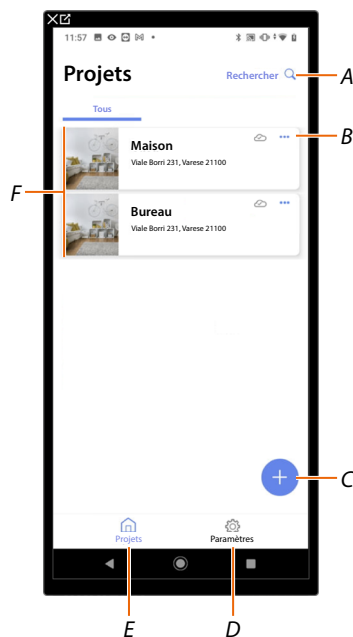
- A Toucher pour lancer la procédure de [récupération de mot de passe](#)
 - B Toucher pour [créer un nouveau compte](#)
1. Saisir adresse e-mail et mot de passe.
 2. Toucher pour accéder, la [Page d'accueil Appli](#) s'affiche.



Page d'accueil Appli

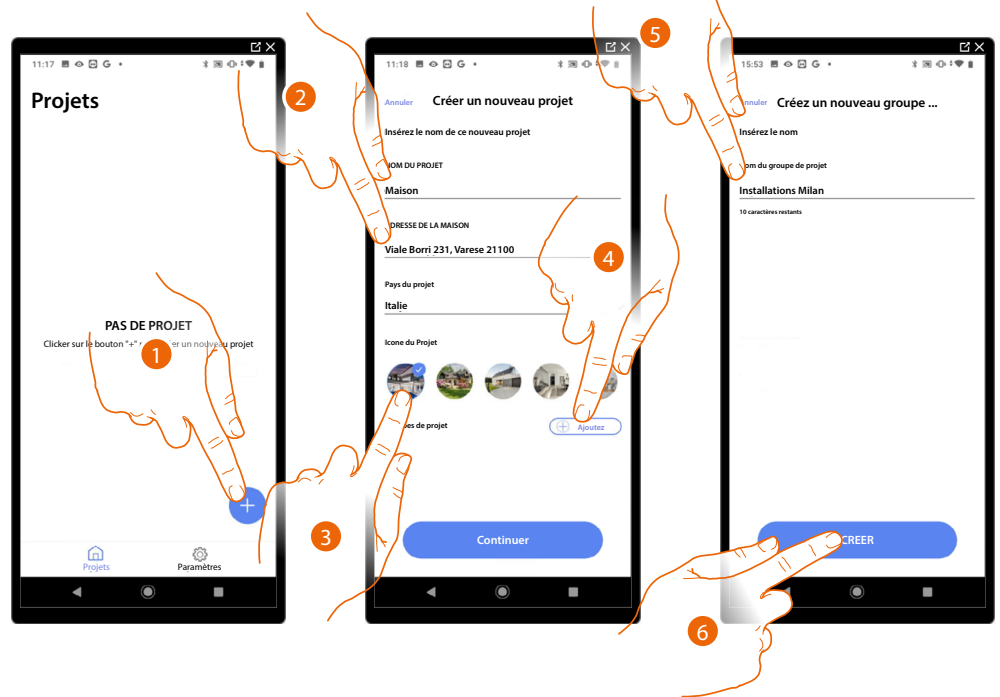
Cette page permet de rechercher, de visualiser et gérer toutes les installations disponibles et d'en créer de nouvelles.

Il est en outre possible d'accéder aux réglages relatifs à l'application Home+Project et mettre à jour le firmware des dispositifs MyHOMESever1.



- A Ouvrir la page de recherche des installations au moyen du nom
- B Ouvrir la page de gestion de l'installation (gestion hôtes et utilisateurs, duplication et élimination de l'installation)
- C Lancer la procédure de création d'une nouvelle installation
- D Ouvre la page Paramètres Appli
- E Ouvre la Page d'accueil Appli
- F Installations gérées, toucher l'installation pour ouvrir la page de configuration installation

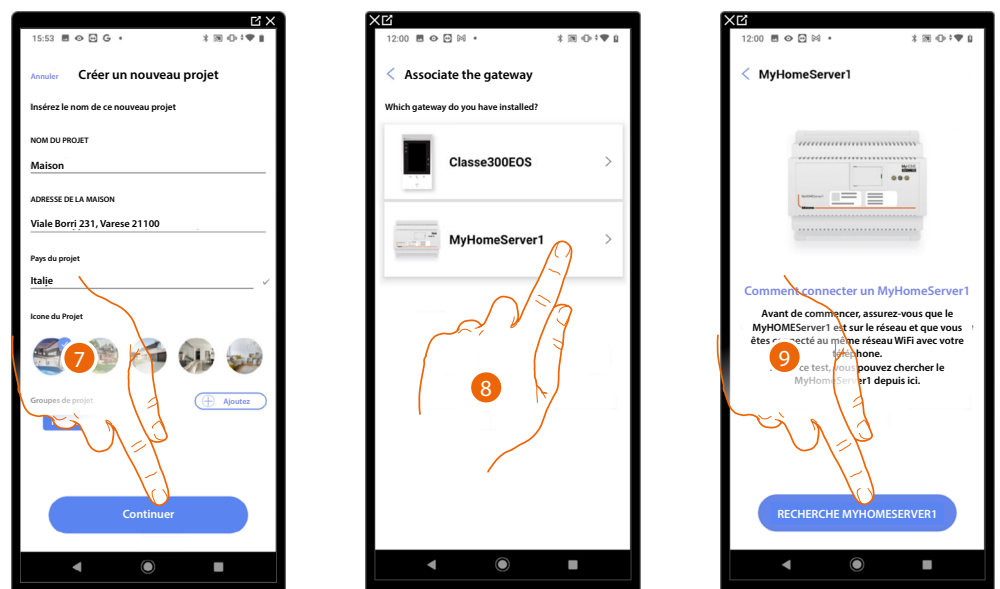
Création et première configuration de l'installation



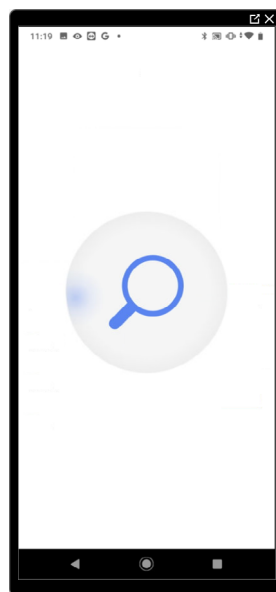
1. Toucher pour ajouter et créer la configuration d'une installation*
2. Saisir les données relatives à l'installation
3. Sélectionner une icône pour l'installation
4. Toucher pour attribuer à un groupe de projet ou en créer un nouveau
5. Saisir un nom pour le groupe de projet
6. Toucher pour créer le groupe

***NOTE :** Pour pouvoir créer l'installation, le Smartphone doit être connecté à Internet.

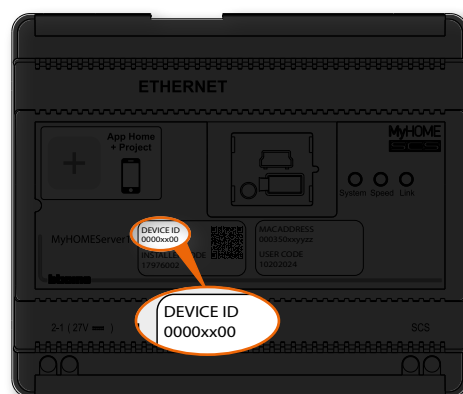
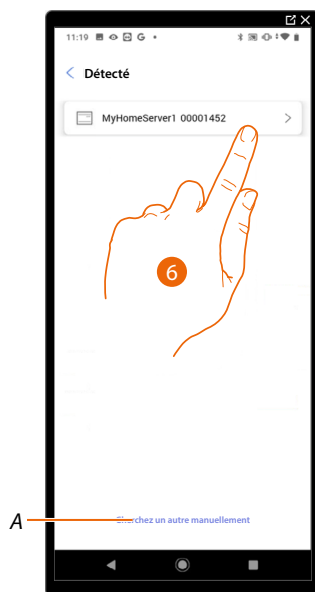
Dans le cas où aucune connexion à Internet ne serait présente sur le dispositif MyHOMESever1, il est possible d'effectuer la configuration en se connectant localement.



7. Toucher pour continuer
8. Sélectionner la passerelle présente sur l'installation
9. Toucher pour se connecter au MyHOMESever1 ; dans le cas où il ne serait pas détecté, voir Saisir l'adresse IP manuellement.

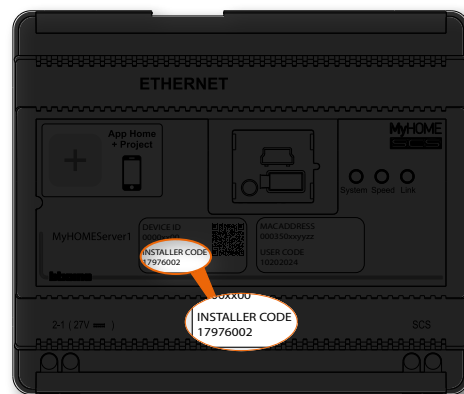


La liste des MyHOMEserver1 détectés s'affiche, dans le cas où il ne serait pas détecté, saisir l'adresse manuellement A

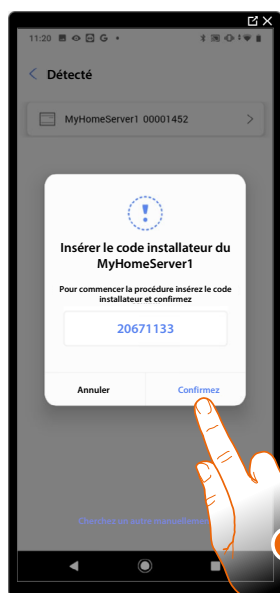


6. Sélectionner le MyHOMEserver1 en l'identifiant avec le DEVICE ID (ID dispositif) présent sur la partie frontale du dispositif

A Pour saisir l'adresse IP manuellement voir [Saisir l'adresse IP manuellement](#)



7. Saisir l'INSTALLER CODE (Code Installateur) présent sur la partie frontale du dispositif



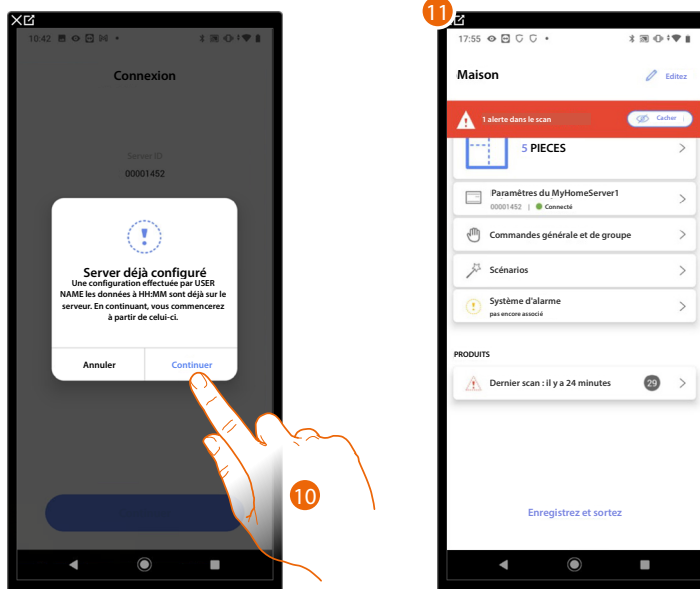
8. Toucher pour confirmer.

9. L'installation est à présent connectée, toucher pour continuer



Si l'installation a été configurée précédemment, les informations qu'il contient (à l'exception de l'icône et des balises) seront à nouveau disponibles.

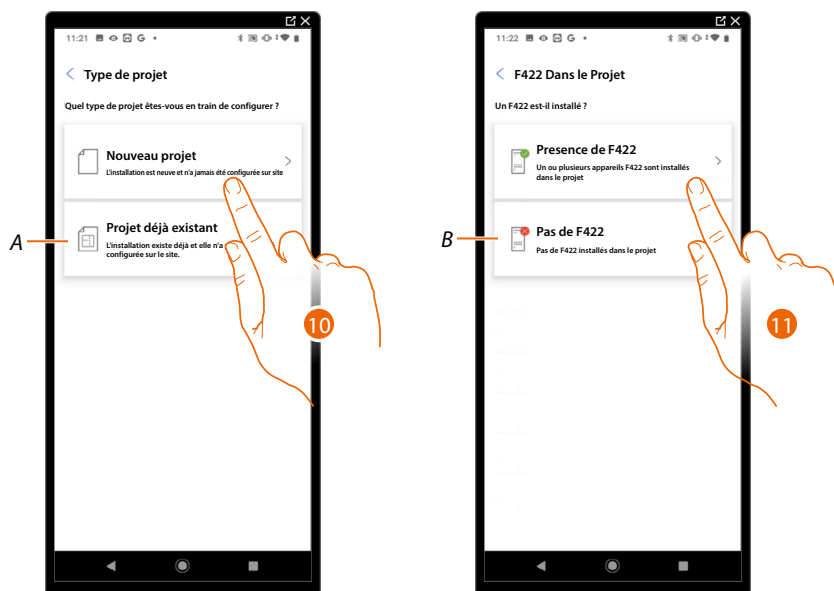
La page suivante s'affiche :



10. Toucher pour configurer l'installation

11. L'installation a été restaurée correctement ; ensuite s'affiche la page de [configuration installation](#)

Différemment



10. Toucher pour configurer une nouvelle installation ; aucun objet n'a encore été configuré

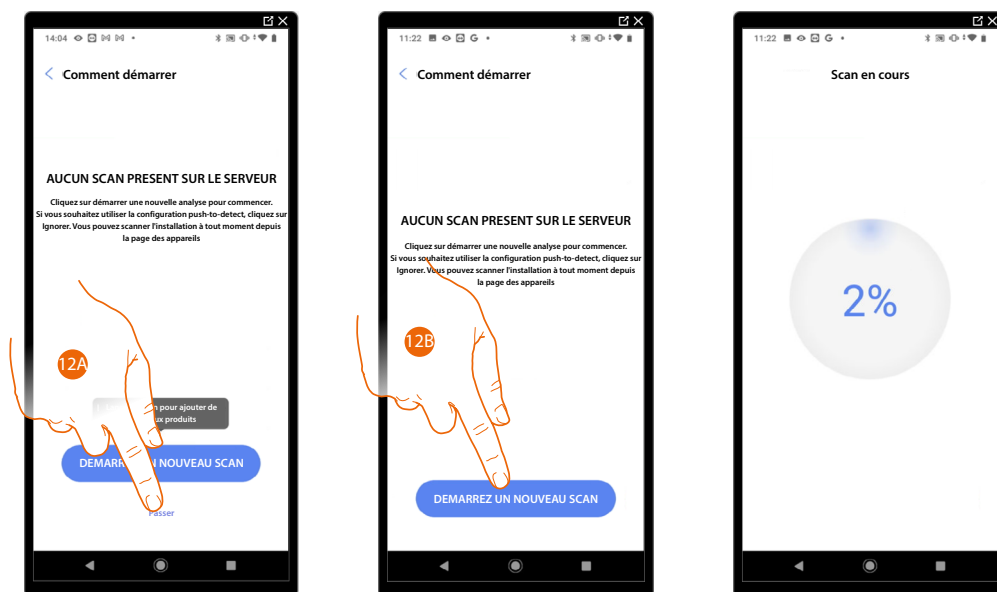
A Sélectionner pour modifier une installation existante (par exemple configurée avec MyHOME_Suite ou des configureurs physiques)

NOTE : Si la condition présente n'est pas connue, sélectionner dans tous les cas « existing plant » (installation existante).

11. Toucher si l'interface F422 est présente sur l'installation

B Sélectionner si l'interface F422 n'est pas présente sur l'installation

NOTE : Une fois les choix effectués, l'application propose d'effectuer un scan de l'installation ou de passer.



12A. Toucher pour ignorer le scan et passer au point 14

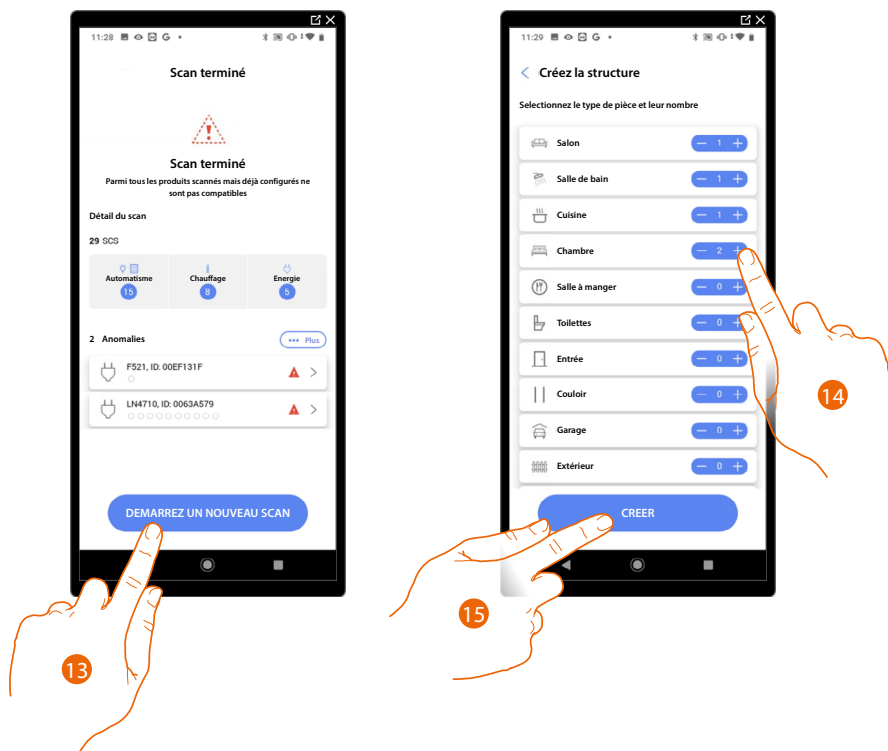
Ou

12B. Toucher pour lancer un nouveau scan afin de détecter les dispositifs connectés à l'installation.

NOTE : Il n'est pas possible d'avoir plus de 175 adresses pour chaque installation ; en cas de dépassement de cette limite, Home+Control en informe l'utilisateur.



Au terme du scan, la page de détails s'affiche ; il est possible de résoudre les éventuelles anomalies aussitôt ou dans un deuxième temps (voir [gestion dispositifs](#)).

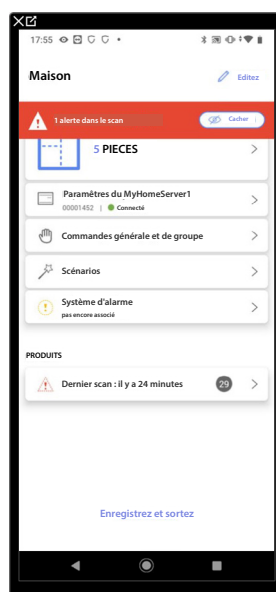


13. Toucher pour lancer la configuration de l'habitation

14. Le système ajoute automatiquement quelques pièces ; toucher éventuellement pour modifier la configuration.

15. Toucher pour créer la structure de l'habitation.

Au terme de la procédure, s'affiche la page de [configuration de l'installation](#).

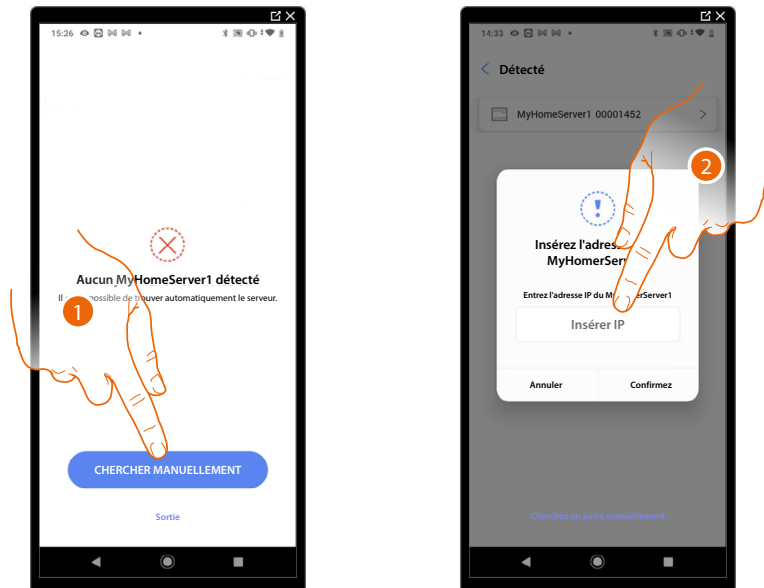




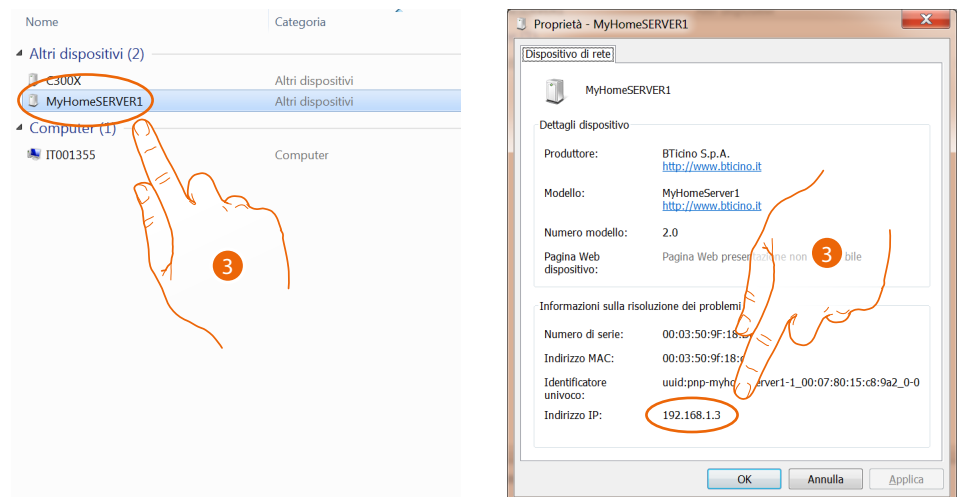
Saisir l'adresse IP manuellement

Si lors de la création d'une installation avec le MyHOMESever1, la détection automatique n'intervient pas, il est nécessaire de saisir l'adresse manuellement

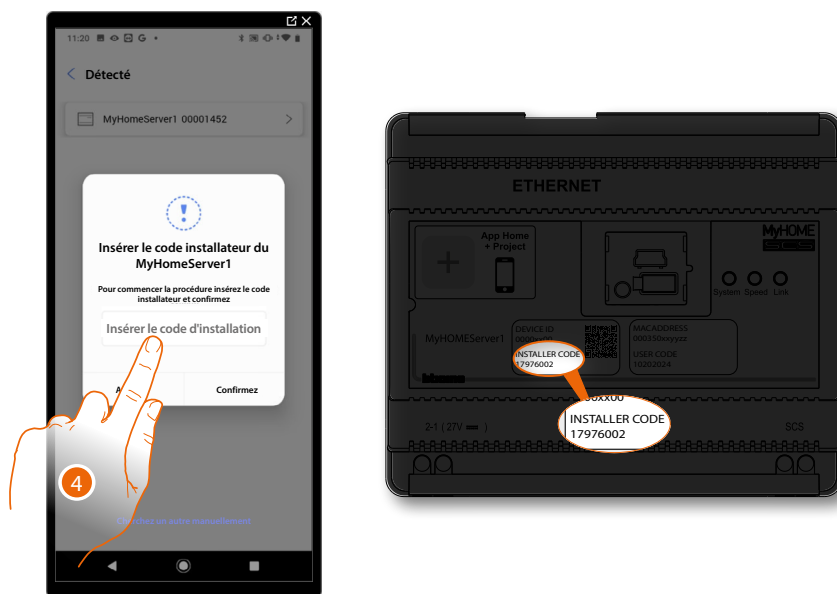
NOTE : Contrôler les branchements et/ou la connexion Wi-Fi ; le smartphone et MyHOMESever1 doivent être connectés au même réseau LAN.



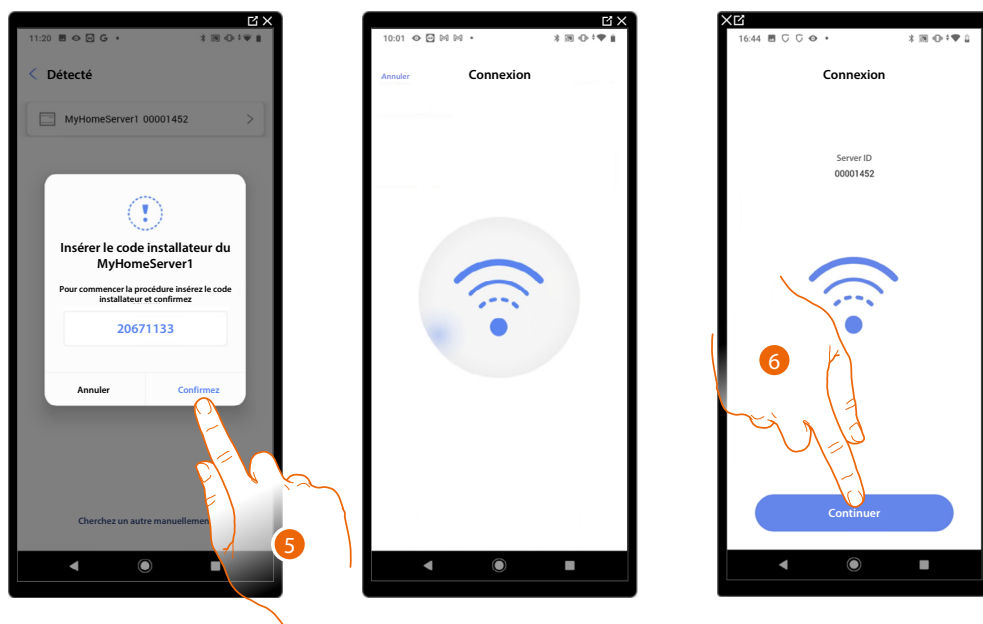
1. Toucher pour saisir manuellement l'adresse IP
2. Saisir l'adresse IP de votre MyHOMESever1



3. Si elle n'est pas connue, connecter le PC au même réseau que MyHOMESever1, la rechercher dans le centre connexions de réseau et ouvrir la page des propriétés.
Si elle ne figure pas dans le centre connexions de réseau, appuyer sur le bouton de reset du MyHOMESever1 pendant 10 secondes et la régler dans DHCP



4. Saisir l'INSTALLER CODE (Code Installateur) présent sur la partie frontale du dispositif

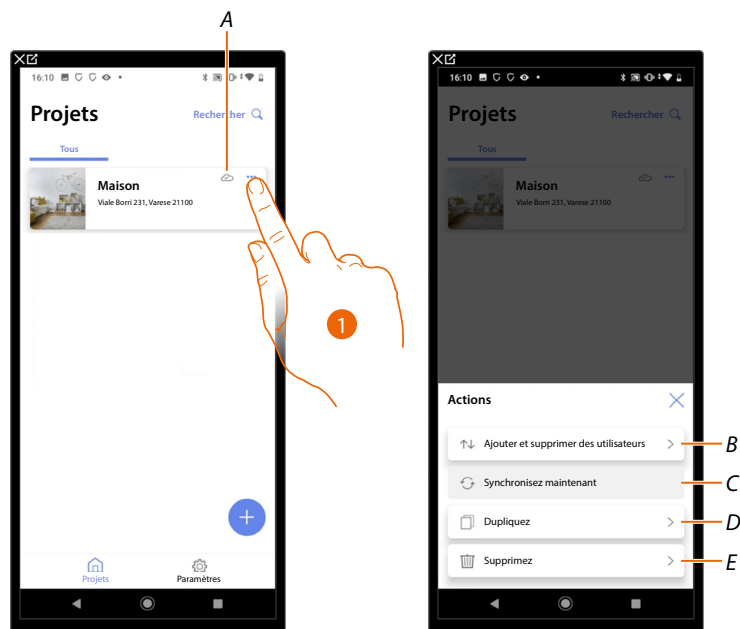


5. Toucher pour confirmer.
6. L'installation est à présent connectée, toucher pour continuer



Gestion de l'installation

Ce menu permet de gérer l'installation et de gérer les utilisateurs connectés à l'installation.



A Indiquer si l'installation est synchronisée au cloud

1. Toucher pour ouvrir le menu de gestion de l'installation

B Ouvrir la page de gestion des utilisateurs avec lesquels la gestion de l'installation est partagée

C Effectuer la synchronisation avec le cloud

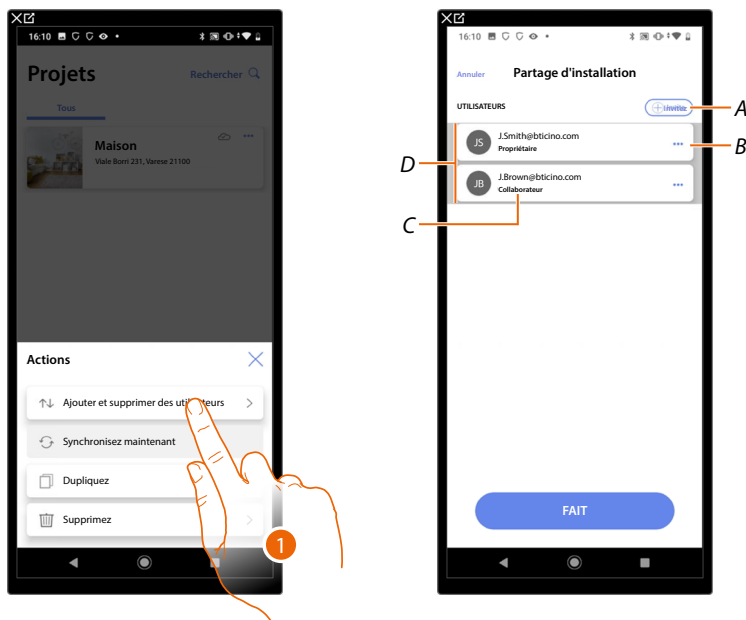
D Dupliquer l'installation

E Supprimer l'installation



Partage de l'installation

Sur cette page, il est possible de consulter et de gérer certains paramètres pour les utilisateurs avec lesquels la gestion de l'installation est partagée, en inviter de nouveaux et éventuellement les supprimer (l'utilisateur n'est pas supprimé, uniquement la possibilité de gérer l'installation).

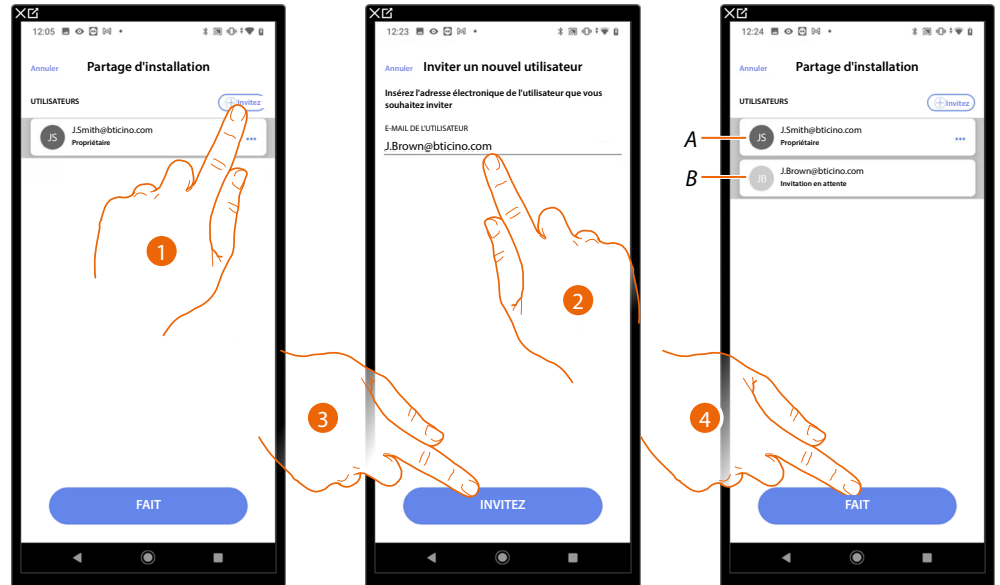


1. Toucher pour accéder à la page
- A Activer la procédure pour **inviter un autre utilisateur** pour lui permettre de gérer et de configurer l'installation
- B Ouvre la page où il est possible de **modifier le rôle de l'utilisateur** (principal ou secondaire). Il est également possible de **dissocier le compte**.
- C Rôle utilisateur
- D Utilisateurs qui peuvent gérer l'installation



Inviter un autre utilisateur

Cette procédure permet d'autoriser d'autres utilisateurs à gérer l'installation.



1. Toucher pour inviter un autre utilisateur.
2. Saisir l'adresse e-mail de l'utilisateur
3. Toucher pour confirmer l'invitation.

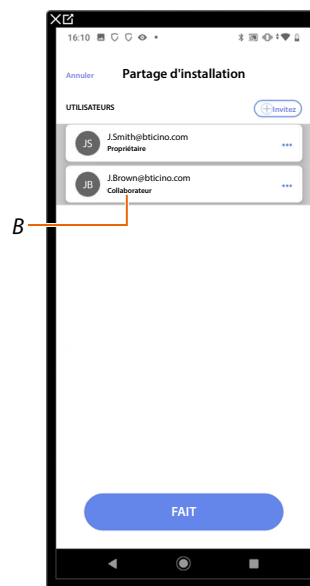
A L'icône gris foncé indique que l'utilisateur s'est connecté après avoir reçu l'invitation.

B L'icône gris clair indique que l'utilisateur ne s'est jamais connecté après avoir reçu l'invitation.

4. Invitation envoyée, toucher pour fermer.

L'utilisateur invité reçoit un message e-mail l'invitant à contrôler l'installation.

Si l'utilisateur invité possède déjà un compte BTicino installateur, il est automatiquement autorisé à accéder à l'installation après s'être authentifié ; à l'inverse, s'il ne possède pas de compte BTicino installateur, il doit en créer un et est ensuite automatiquement ajouté après s'être authentifié.

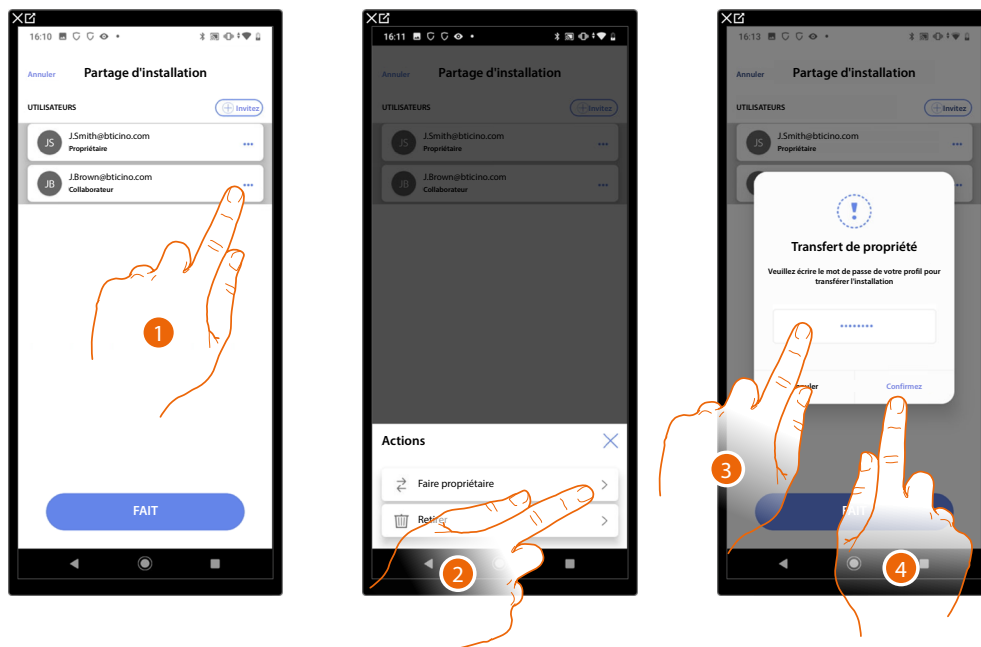


Une fois qu'il s'est enregistré et authentifié, il est associé à l'installation et dans la liste, s'affiche comme utilisateur secondaire (B).

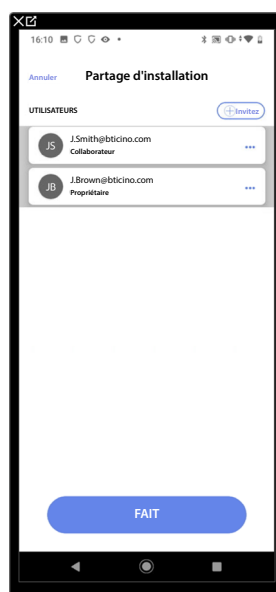


Modification du rôle de l'utilisateur propriétaire

L'utilisateur propriétaire est le responsable du traitement des données sensibles (confidentialité). C'est pourquoi, lorsqu'il quitte l'installation, il doit en transférer cette responsabilité à un autre utilisateur.

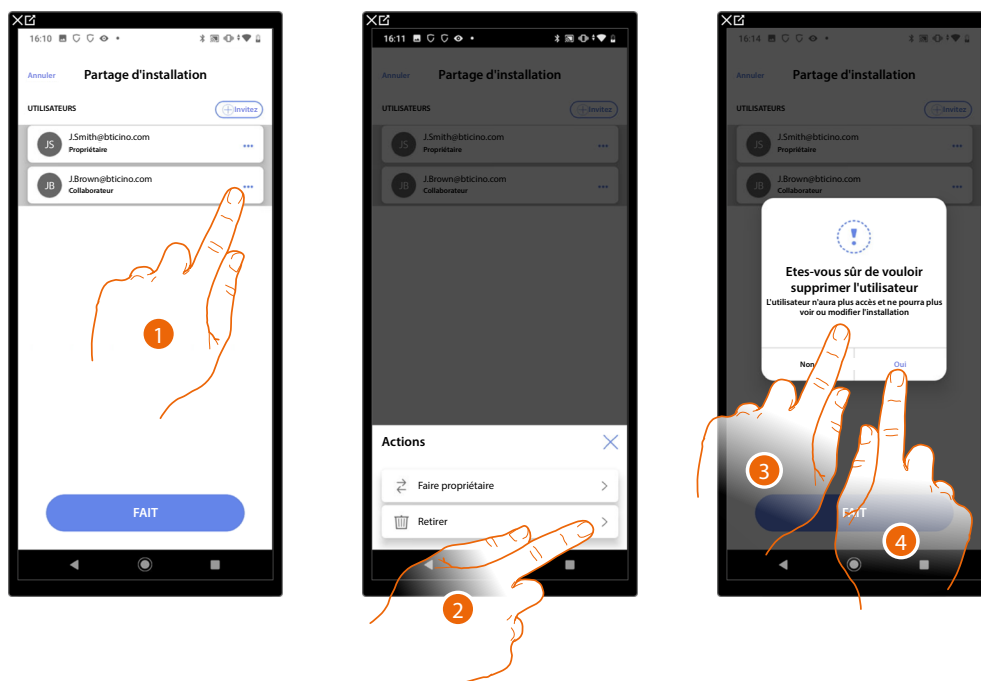


1. Toucher pour gérer l'utilisateur
2. Toucher pour changer de rôle
3. Saisir le mot de passe du compte.
4. Toucher pour confirmer.





Dissocier un Utilisateur



1. Toucher pour gérer un utilisateur

2. Toucher pour le dissocier

NOTE : Il n'est pas possible de dissocier un utilisateur principal

3. Saisir le mot de passe du compte.

4. Toucher pour confirmer

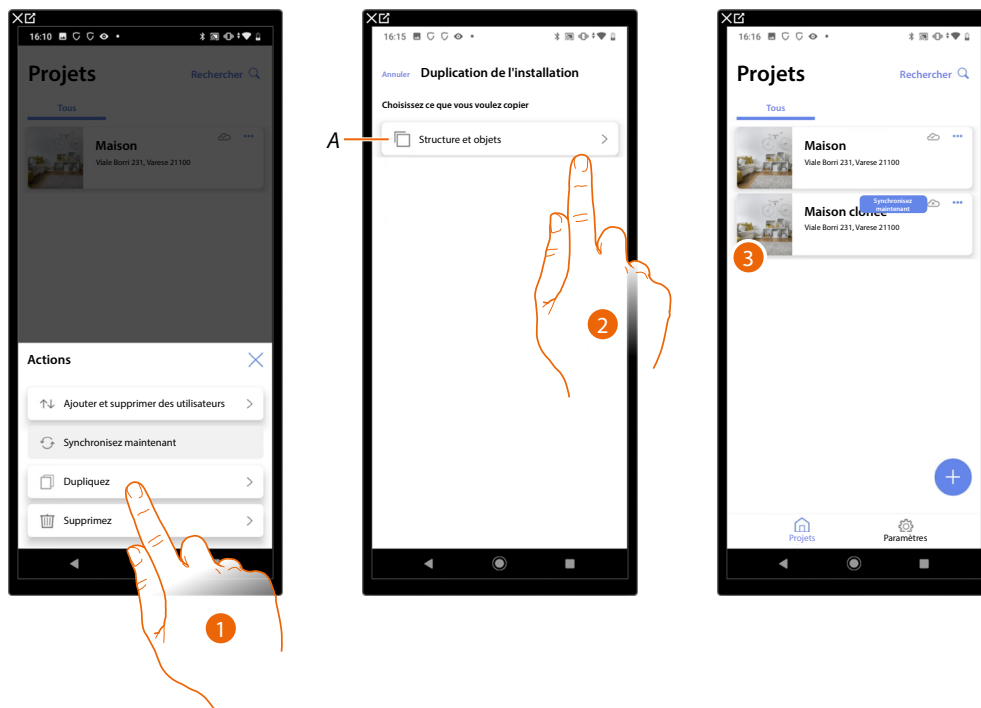


À présent, l'utilisateur ne s'affiche plus dans la liste et pour pouvoir à nouveau gérer l'installation, il **doit être à nouveau invité** par l'utilisateur principal.



Dupliquer l'installation

Cette procédure permet de dupliquer une installation existante, en choisissant de copier la structure et les objets.



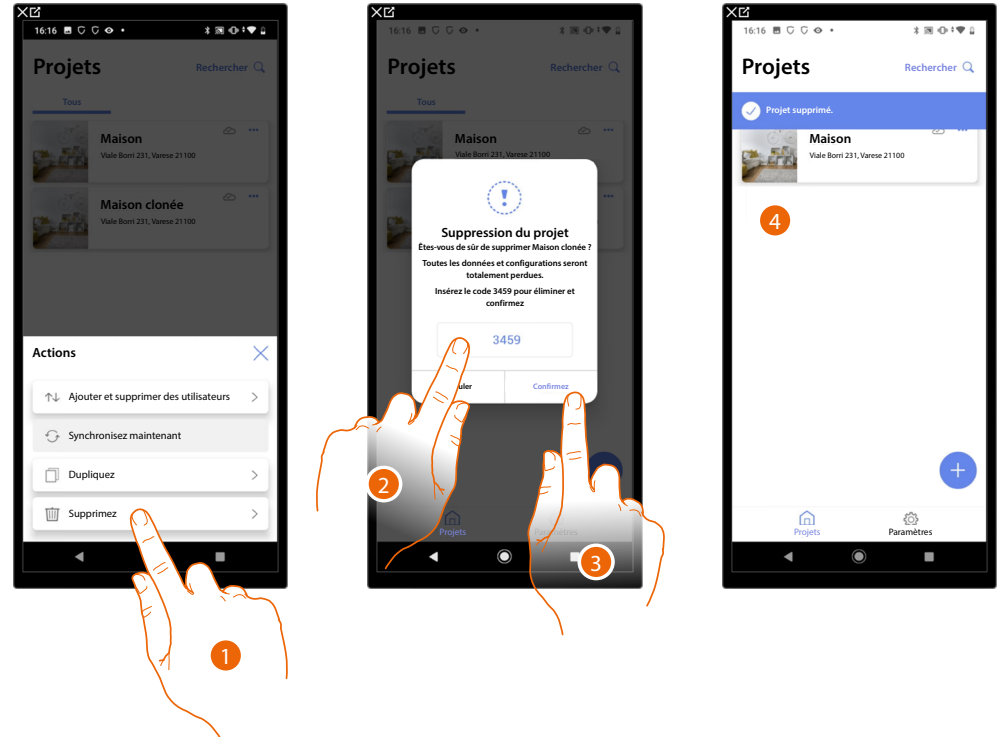
1. Toucher pour accéder à la page
- A Dupliquer la structure et les objets de l'installation
2. Toucher pour dupliquer l'installation
3. La structure et les objets de l'installation ont été dupliqués

NOTE : Afin de terminer la mise en service d'une installation dupliquée, il est nécessaire d'associer les dispositifs aux objets présents dans le projet (voir [Associer des objets aux dispositifs](#))



Supprimer l'installation

Cette procédure permet de supprimer une installation existante



1. Toucher pour supprimer l'installation
2. Saisir le code de confirmation qui s'affiche sur la page
3. Toucher pour confirmer

ATTENTION : En confirmant l'opération, toutes les données et les configurations de l'installation sont perdues

4. L'installation a été supprimée

NOTE : L'installation supprimée disparaît de l'application Home+Project du propriétaire et de l'application Home+Project des collaborateurs (le cas échéant).

Les informations de l'installation seront à nouveau disponibles si une nouvelle installation est créée à l'aide du même code installateur (l'icône et les balises précédentes ne seront plus disponibles et seront définitivement supprimées).

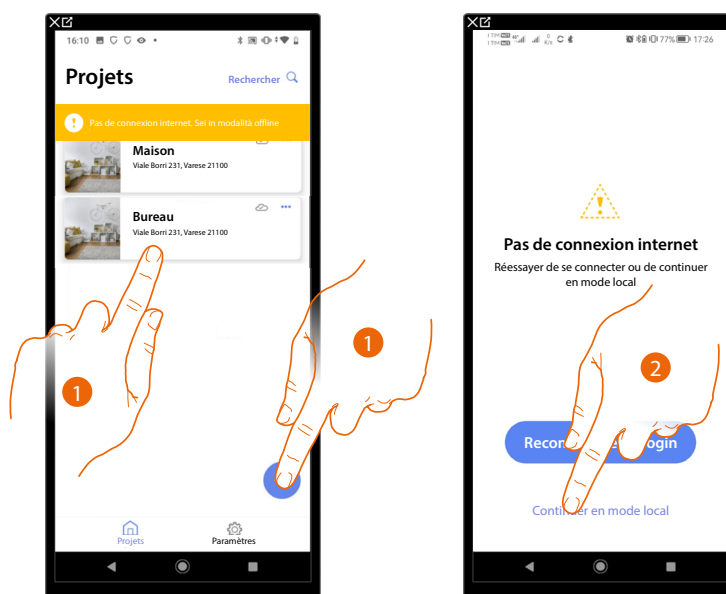


Création et gestion d'installations via connexion locale

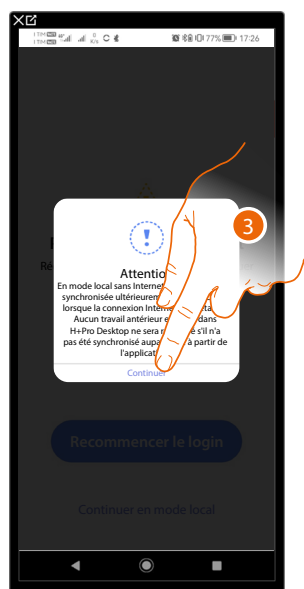
Dans le cas où l'application serait connectée au dispositif mais qu'aucune connexion à Internet ne serait présente, il reste possible de configurer l'installation.

Les données sont momentanément sauvegardées dans le dispositif puis sur le Cloud lorsque la connexion à Internet est rétablie.

Dans le cas où aucune connexion à Internet ne serait présente, une notification s'affiche.



1. Toucher pour créer une nouvelle installation ou pour gérer une installation existante
2. Toucher pour se connecter en mode local



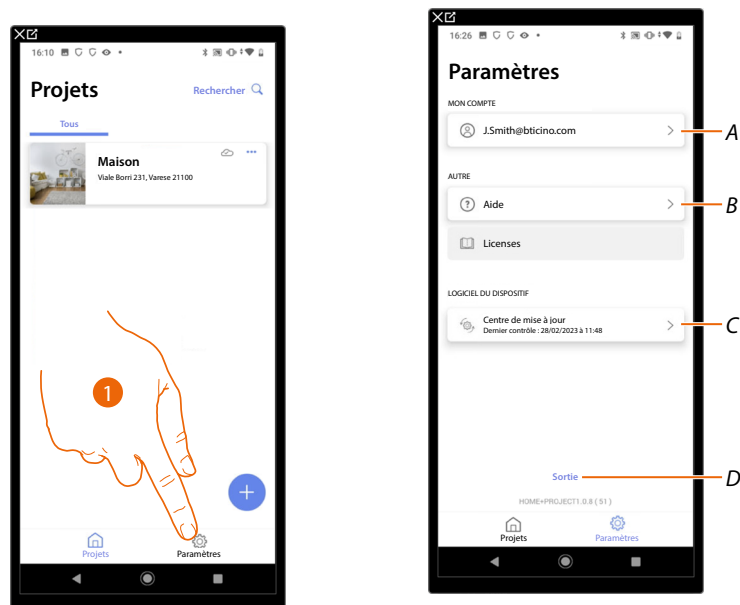
3. Toucher pour continuer et configurer l'installation en mode local ; au terme de la configuration sauvegarder l'installation ; les données seront sauvegardées localement et synchronisées sur le Cloud une fois que la connexion à Internet sera rétablie.



Paramètres Appli

Depuis cette page, il est possible d'accéder à certains réglages du compte et mettre à jour le firmware des MyHOMEServer1.

En outre, il est possible de se déconnecter de l'application Home+Project.

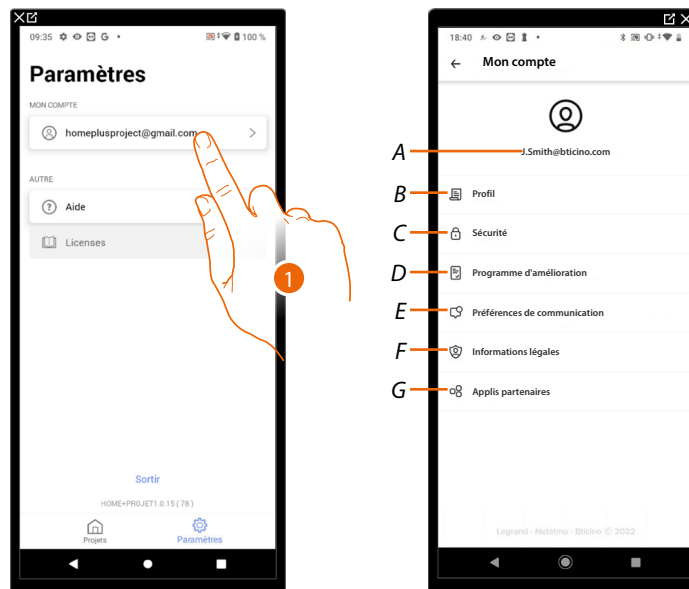


1. Toucher pour accéder à la page
- A Ouvre la page [Gestion du compte](#)
- B Ouvre la page [Aide](#)
- C Ouvrir la page où sont présentes les [mises à jour](#) des dispositifs MyHOMEServer1
- D Effectue la déconnexion



Gestion du compte

Dans cette page, il est possible de visualiser et de gérer des fonctions relatives à son propre compte.



1. Toucher pour accéder à la page

A Login/adresse mail du compte

B Visualise/modifie différentes **données d'enregistrement** du compte Legrand

C Modifie certains **paramètres de sécurité** du compte tels que mot de passe et déconnexion de tous les dispositifs BTicino qui utilisent le même compte.

D Autoriser le partage des données pour contribuer à l'amélioration du produit.

E Gère les **autorisations** aux communications et autres options relatives aux données personnelles

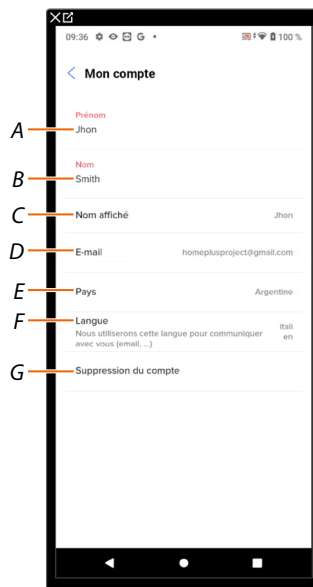
F Visualise les **conditions des contrats** relatifs aux applis Legrand utilisées

G Gère les **applications partenaires** auxquelles le compte est connecté (ex. Google Home, etc.)



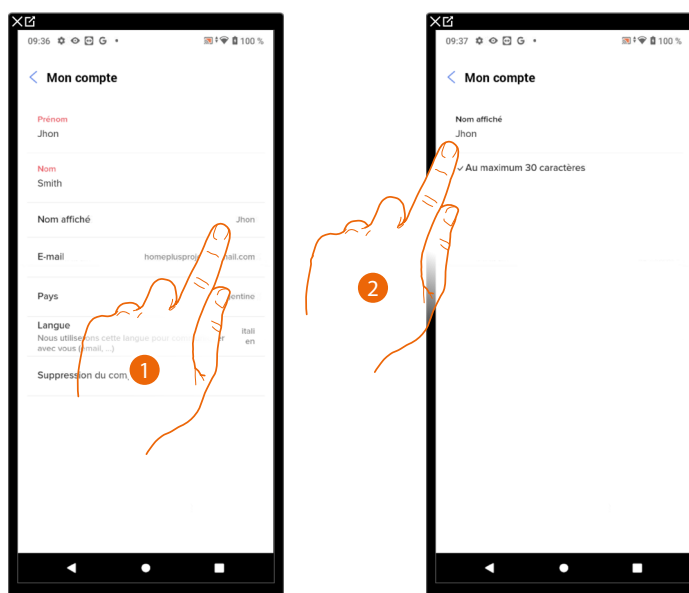
Profil

Dans cette page, il est possible de modifier certaines données du compte qui gère actuellement le dispositif ou de le remplacer par un autre compte Legrand enregistré.



- A Visualiser/modifier le nom utilisé pour le compte
- B Visualiser/modifier le nom utilisé pour le compte
- C Montrer/modifier le nom utilisé pour le compte
- D Montrer/modifier l'adresse mail/compte de gestion du dispositif
- E Visualiser le pays d'appartenance
- F Visualiser/sélectionner la langue des communications
- G Supprimer compte

Montrer le nom (modifier le nom)

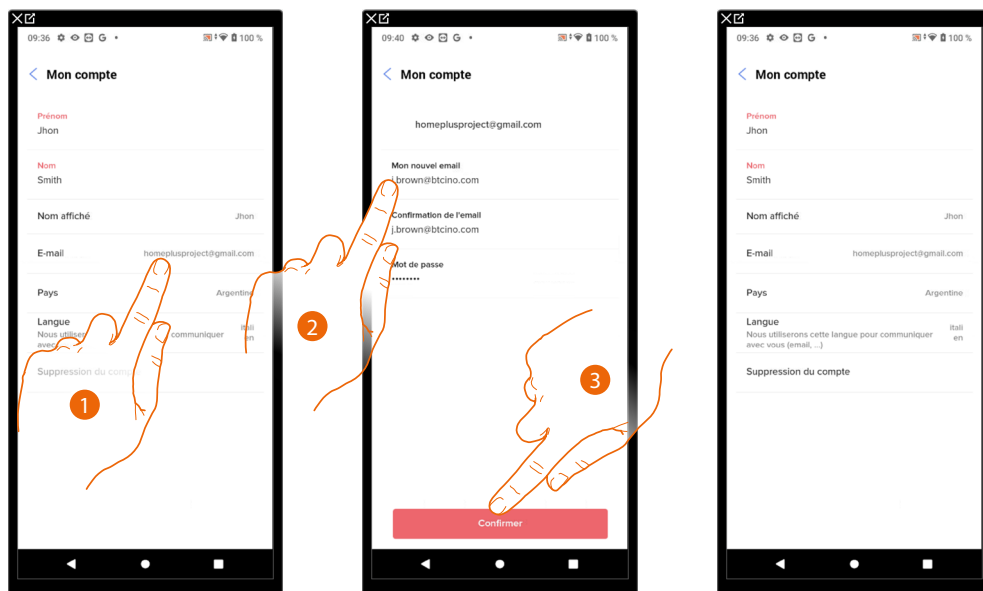


1. Toucher pour modifier le nom
2. Saisir le nom utilisé dans les communications via mail du système.



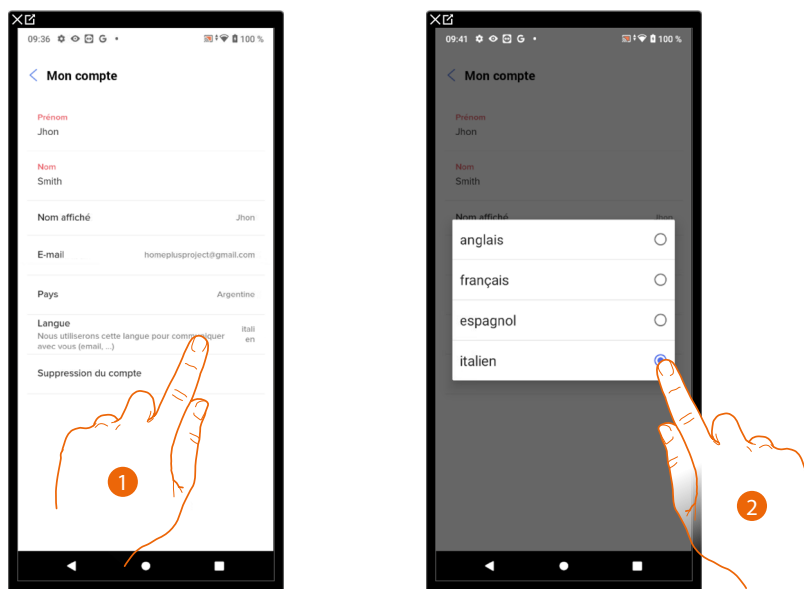
E-mail/compte (changement e-mail/compte gestion dispositif)

Pour modifier l'adresse e-mail utilisée pour l'accès :



1. Toucher pour modifier l'adresse e-mail
2. Saisir les données d'authentification (adresse e-mail et mot de passe) du nouveau compte Legrand enregistré à utiliser pour gérer le dispositif
3. Toucher pour confirmer

Langue



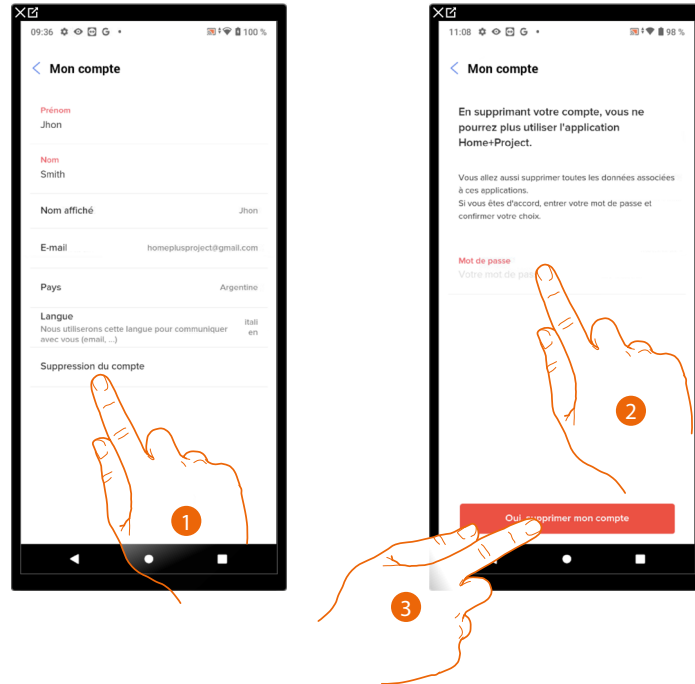
1. Toucher pour modifier la langue des communications
2. Sélectionner la langue



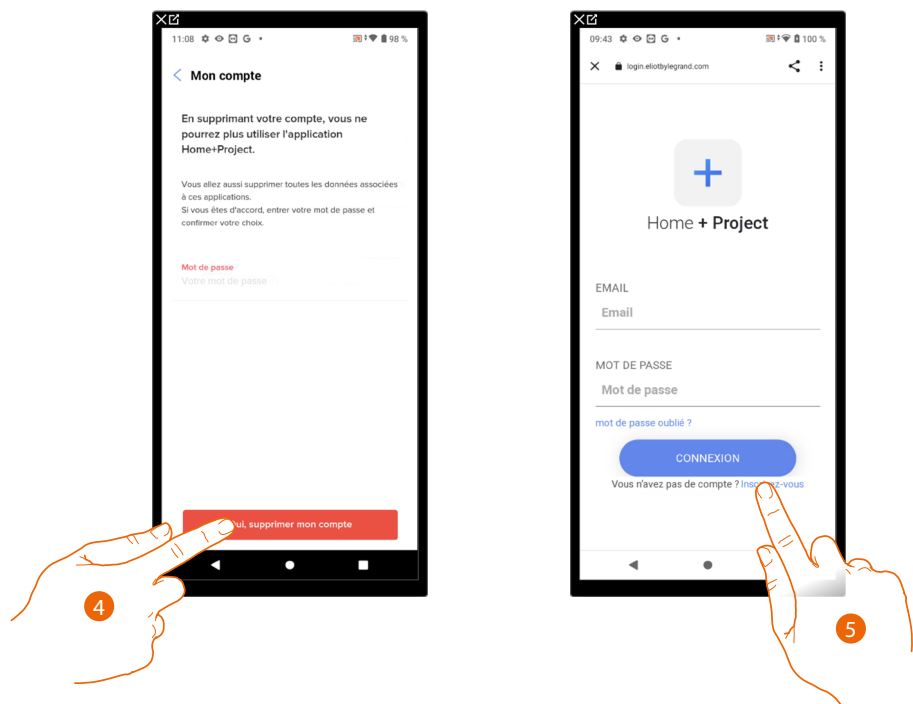
Supprimer compte

Dans cette page, il est possible de supprimer définitivement le compte Legrand ; conséquemment, il n'est ensuite plus possible d'utiliser les applications auxquelles il était associé.

NOTE : En supprimant le compte, toutes les données associées aux applications sont par ailleurs perdues



1. Toucher pour supprimer définitivement le compte Legrand
2. Saisissez le mot de passe
3. Toucher pour supprimer le compte

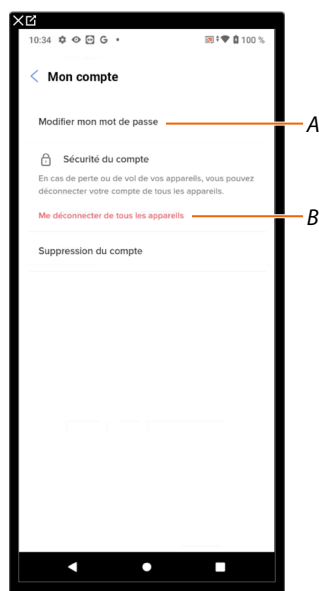


4. Toucher pour confirmer
5. Au terme de la procédure, la page d'authentification depuis laquelle il est possible d'effectuer un **nouvel enregistrement** s'affiche



Sécurité

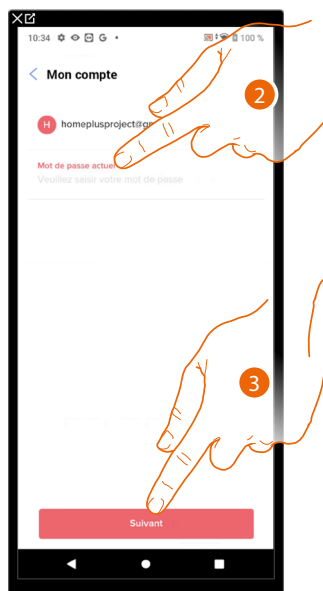
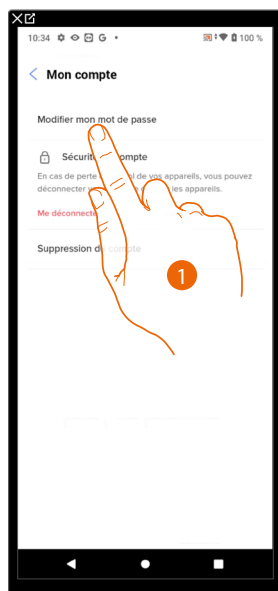
Dans cette page, il est possible de modifier le mot de passe du compte et le déconnecter de tous les dispositifs. La déconnexion du compte de tous les dispositifs est utile en cas de perte ou de vol d'un de ceux-ci.



A Exécute la procédure de modification du mot de passe

B Déconnecte de tous les dispositifs

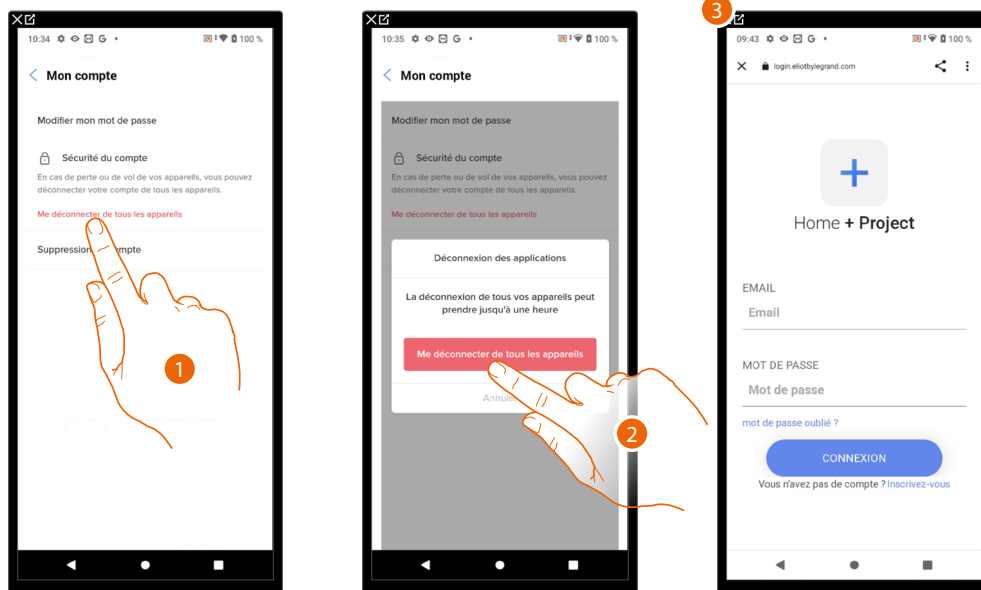
Modifier le mot de passe



1. Toucher pour modifier le mot de passe
2. Saisir le mot de passe actuel
3. Toucher pour continuer
4. Saisir le nouveau mot de passe qui doit respecter les critères suivants :
 - au moins 8 caractères ;
 - au moins une lettre minuscule (ex. « a ») ;
 - au moins une lettre majuscule (ex. « A ») ;
 - au moins un chiffre (ex. « 1 ») ;
 - au moins un caractère spécial (ex. « \$ »).
5. Toucher pour confirmer



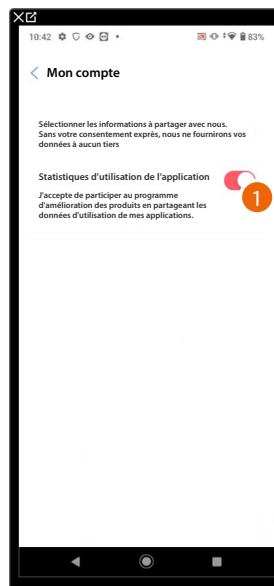
Déconnecter de tous les dispositifs



1. Toucher pour activer la procédure.
2. Toucher pour déconnecter le compte de tous les dispositifs et de toutes les applications de tiers.
3. La déconnexion est automatiquement effectuée par l'application et la page d'accueil s'affiche.

Programme d'amélioration

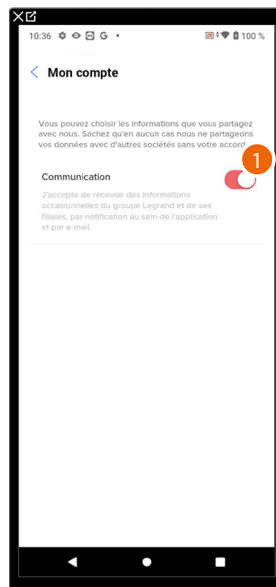
Dans cette section, il est possible d'activer le partage des données d'utilisation de l'application



1. Toucher pour activer le partage des données d'utilisation de l'application.



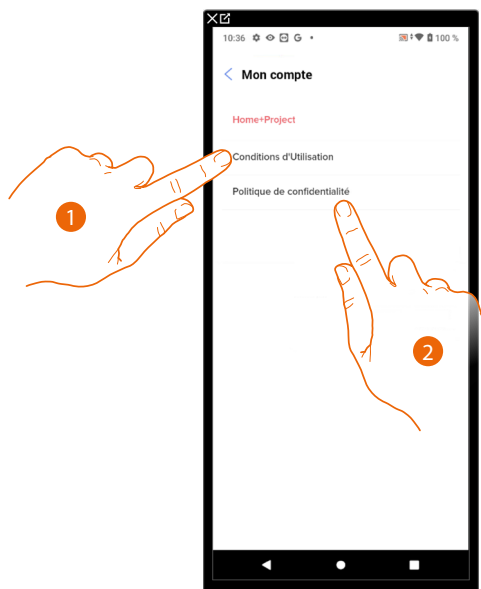
Préférences de communication



1. Toucher pour accepter la réception de communication de Netatmo/Legrand/BTicino

Informations légales

Dans cette page, il est possible de visualiser, pour chaque Appli à laquelle le compte Legrand est associé, les conditions d'utilisation et la politique de confidentialité.

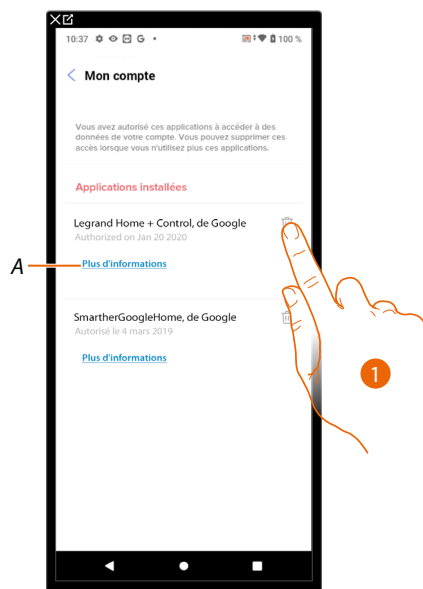


1. Toucher pour visualiser les Conditions d'utilisation
2. Toucher pour visualiser la Politique de confidentialité



Applis partenaires

Dans cette page, il est possible de visualiser tous les tiers auxquels a été accordé le droit d'intervenir sur les dispositifs connectés. (ex. Google Home, etc.)



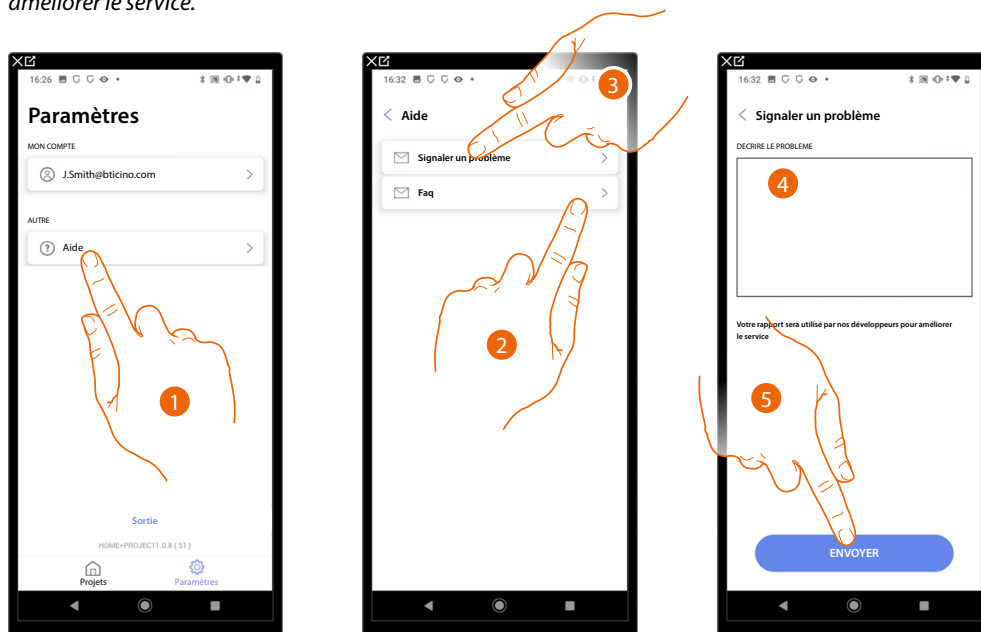
1. Toucher pour révoquer l'autorisation d'accès à certaines données de votre compte accordée à des sites et à des Applis
- A Visualise de plus amples informations concernant l'accès à votre installation par des applis partenaires.



Aide

Cette page permet de visualiser et de rechercher les réponses aux questions les plus fréquentes (FAQ) concernant l'utilisation de l'application Home+Project ainsi que d'envoyer une notification en cas de problème

NOTE : Aucune réponse directe n'est envoyée mais la notification sera utilisée par les développeurs pour améliorer le service.



1. Toucher pour accéder à la page Aide
2. Toucher pour accéder à la section des FAQ et sélectionner le sujet sur lequel on souhaite obtenir des éclaircissements

ou

3. Toucher pour accéder à la page pour signaler un problème
4. Décrire dans le champ prévu à cet effet le problème à signaler.
5. Toucher pour envoyer le signal à l'assistance*.

***NOTE:** Vos commentaires seront utilisés par les développeurs pour améliorer le produit mais vous ne recevrez aucune réponse



Centre de mise à jour

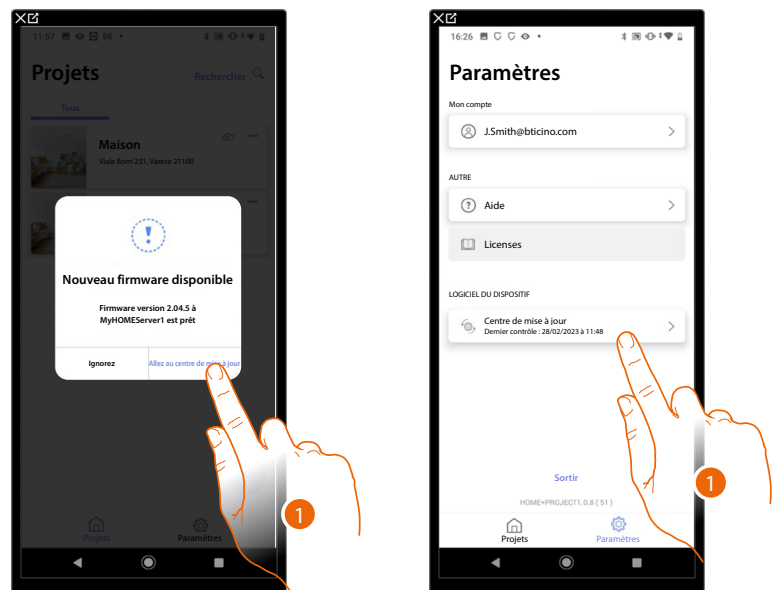
Dans cette page, il est possible de gérer les mises à jour des MyHOMEServer1.

La mise à jour prévoit 2 phases.

Lors de la première, après une notification, il est nécessaire de télécharger la mise à jour proposée ; une connexion à Internet sur le smartphone est nécessaire lors de cette phase.

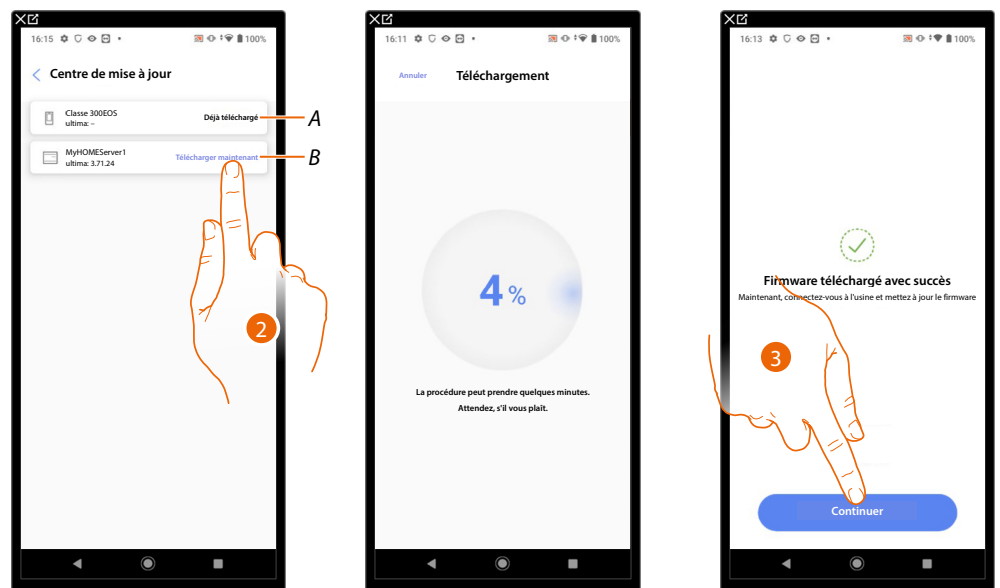
Lors de la deuxième phase, il est nécessaire d'installer la mise à jour ; lors de cette phase, aucune connexion à Internet n'est nécessaire, il suffit d'accéder à l'installation.

NOTE : pour les installations natives de MyHOMEServer1 antérieures à la version 3.71.11, la première mise à jour doit être effectuée avec le logiciel MyHOMESuite.



1. Lorsqu'un nouveau firmware est présent, une notification s'affiche sur la page d'accueil de gestion des installations.

Différemment, il est possible d'ouvrir le centre des mises à jour et d'en vérifier la présence.

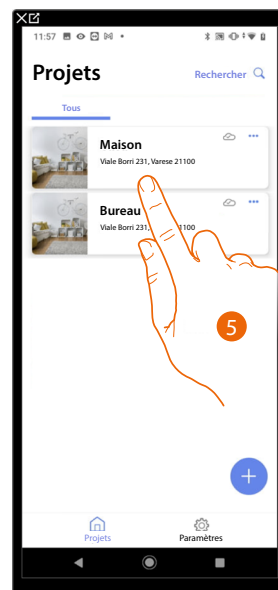


A Mise à jour téléchargé

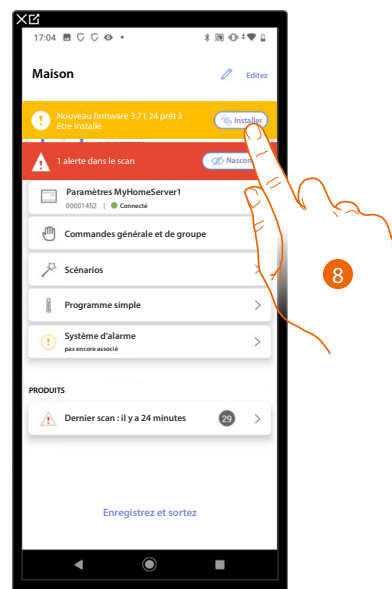
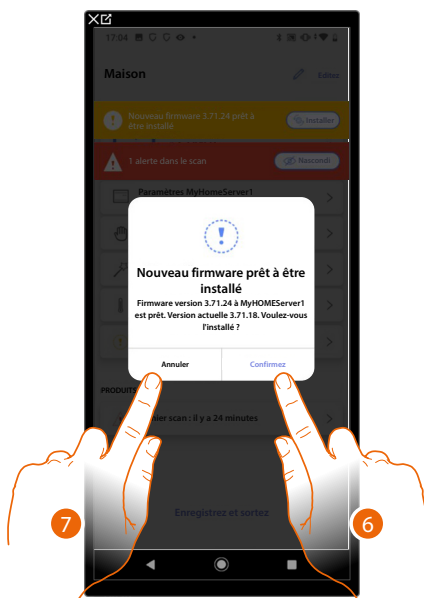
B Mise à jour disponible à télécharger

2. Toucher pour télécharger la mise à jour

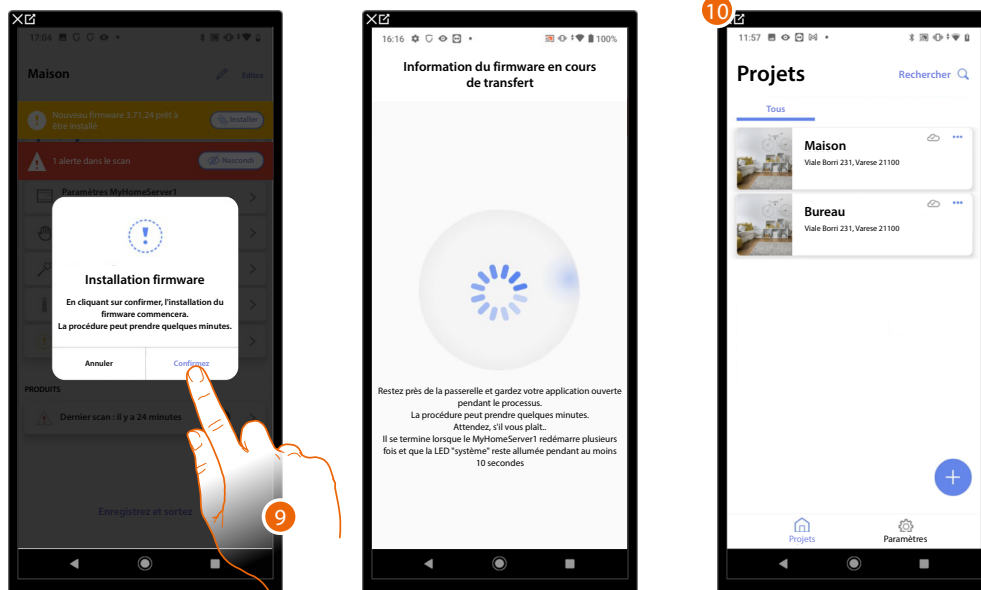
3. Toucher pour continuer.



4. À ce stade, la mise à jour a été téléchargée.
5. Lors de la connexion suivante à une installation, Home+Project contrôle automatiquement l'état de mise à jour et propose, le cas échéant, l'installation du nouveau firmware. Toucher pour accéder.



6. Un message s'affiche qui indique que la mise à jour doit être installée : toucher pour l'installer.
- ou
7. Toucher pour retarder la procédure
8. Dans le second cas, une indication s'affiche sur la page d'accueil, invitant à effectuer l'installation. Toucher pour continuer.



9. Toucher pour confirmer.
10. Au bout de quelques minutes, la mise à jour est effectuée et la page d'accueil de gestion des installations s'affiche.



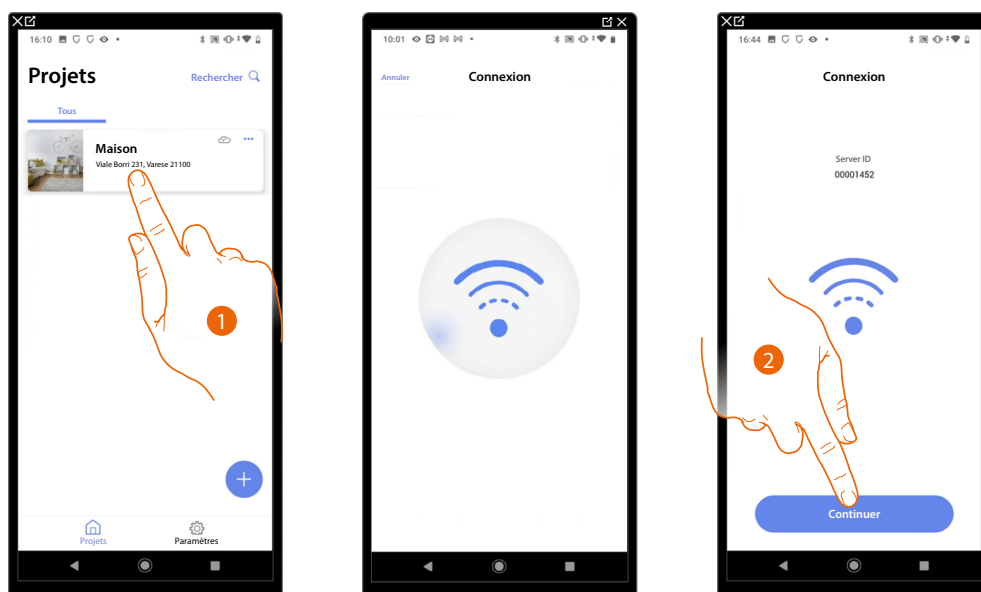
Configuration installation

Après avoir créé l'installation, il est ensuite nécessaire de la configurer en se connectant au serveur et, via la page d'accueil de l'installation, d'effectuer différentes configurations telles que l'association des dispositifs aux objets et l'association à une Centrale antivol.

Il est également possible de gérer la structure de l'habitation et de créer des commandes générales, de groupe et de scénario.

NOTE : Pour configurer l'installation via l'application Home+Project, il est nécessaire d'être connecté au même réseau LAN que MyHOMEserver1.

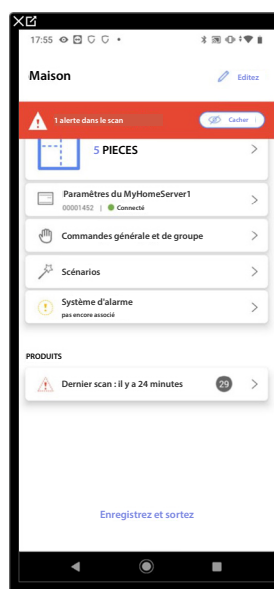
NOTE : Avant d'effectuer la configuration de l'installation, il est recommandé d'effectuer la mise à jour du firmware du dispositif.



1. Toucher pour accéder à la Page d'Accueil de l'installation et gérer les composants

***NOTE :** Pour pouvoir créer l'installation, le Smartphone doit être connecté à Internet. Dans le cas où aucune connexion à Internet ne serait présente sur le dispositif MyHOMEserver1, il est possible d'effectuer la configuration en se connectant localement.

2. Le système a effectué la connexion avec le serveur, toucher pour continuer



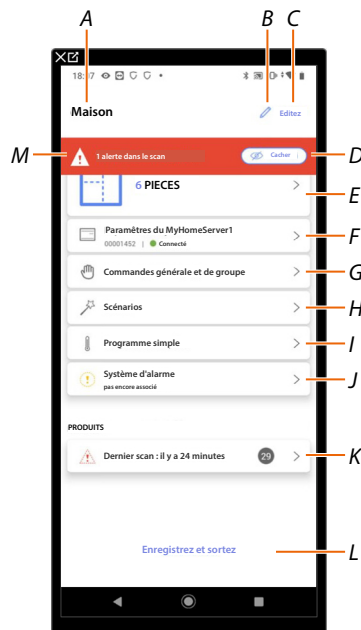
La Page d'Accueil de l'installation s'affiche



Hage d'Accueil de l'installation

Sur cette page, sont présentes toutes les fonctions nécessaires à la gestion de l'installation. Il est possible de gérer toute la structure ainsi que :

- ajouter ou retirer pièces et objets
- créer commandes générales et groupes
- créer scénarios
- programmer les valeurs de température pour le jour et pour la nuit
- associer une Centrale antiviol
- gérer tous les dispositifs de l'installation et les réglages du MyHOMESever1.



A Nom installation

B Modifier le nom de l'installation

C Ouvre la page de gestion des informations de l'installation (nom, adresse, icône et groupe)

D Masque les notifications des anomalies constatées sur les dispositifs

E Ouvre la page [Gestion de la structure](#) et des [objets](#)

F Ouvre la page [Paramètres installation](#)

G Ouvre la page [Gestion des commandes générales](#) et des [groupes](#)

H Ouvre la page [Gestion des scénarios](#)

I Ouvre la page [Gestion du programme simple](#)

NOTE : Cette option s'affiche uniquement si un objet Thermostat a été ajouté

J Ouvre la page d'[association et de gestion du Système d'alarme](#)

NOTE : Cette option s'affiche uniquement si une centrale antiviol est connectée au même réseau LAN que le dispositif MyHOMESever1.

Dans le cas où elle ne serait pas connectée au même réseau LAN, voir [Réglages installation/Système d'alarme](#)

K Ouvre la page [Gestion des dispositifs de l'installation](#)

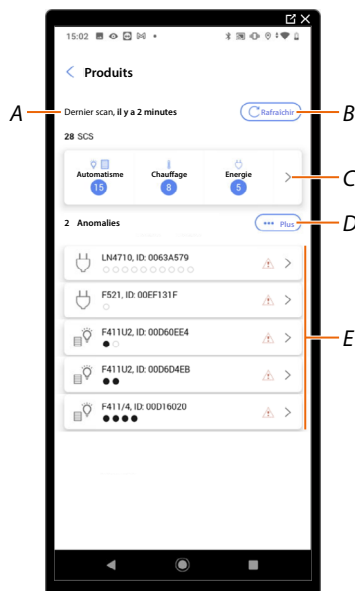
L Sauvegarde l'installation et revient à la [Page d'accueil Appli](#)

M Visualise une notification pour signaler que des anomalies ont été trouvées sur certains dispositifs



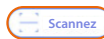
Gestion des dispositifs

Sur cette page, il est possible d'analyser ou de mettre à jour les dispositifs de l'installation puis d'en visualiser et gérer la configuration et les éventuelles anomalies.



A Date du dernier scan de l'installation

B Effectue/met à jour le scan de l'installation

 Cette touche indique qu'aucun scan de l'installation n'a été effectué

 Cette touche indique qu'un scan a déjà été effectué ; toucher pour mettre à jour le scan, par exemple lorsqu'un nouveau dispositif a été ajouté à l'installation

C Ouvre la page de visualisation et de gestion des dispositifs SCS scannés

D Gère simultanément tous les dispositifs avec anomalies

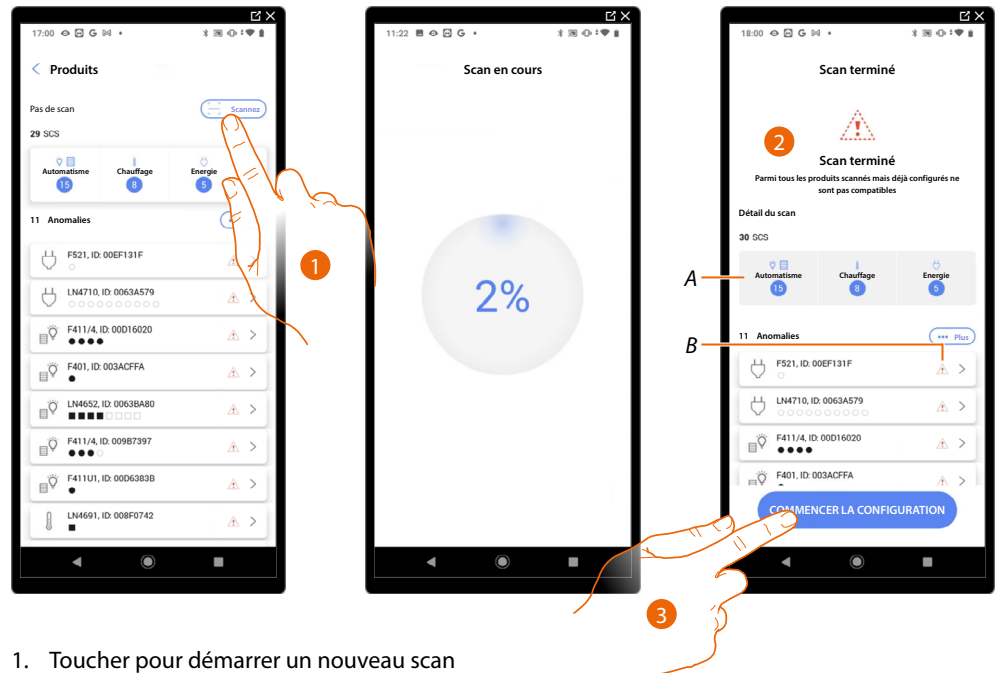
E Gère individuellement les dispositifs avec anomalies



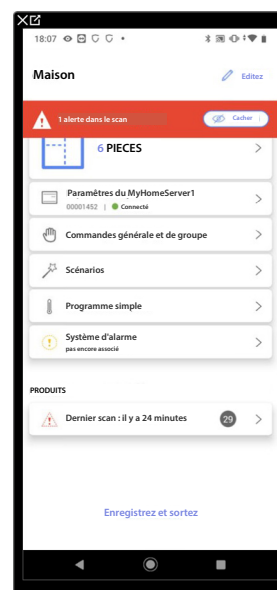
Scan de l'installation

Cette fonction effectue un scan et la détection automatique des dispositifs connectés. Pour vérifier le nombre des adresses utilisés (max. 175), faire référence au tableau de compatibilité.

NOTE : Il n'est pas possible d'avoir plus de 175 adresses pour chaque installation ; en cas de dépassement de cette limite, Home+Control invite à supprimer des dispositifs de l'installation. Le scan est obligatoire quand un dispositif F422 est présent sur l'installation (c'est l'application elle-même qui propose le scan de l'installation comme phase obligatoire). Alors que si l'installation est neuve, le dispositif F422 est absent et le scan est une option.



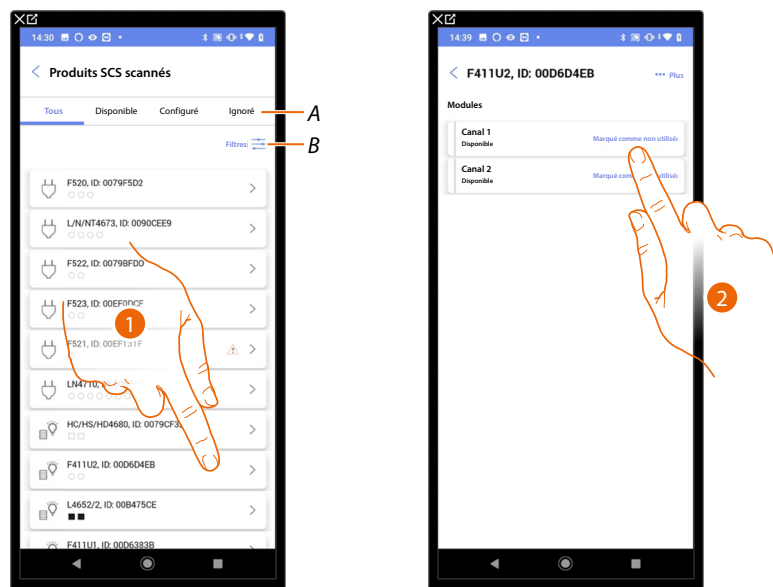
1. Toucher pour démarrer un nouveau scan
2. Un message indique que le scan a été effectué, il est possible de voir les dispositifs détectés subdivisés par système (A) et ceux qui présentent un problème (B).
3. Toucher pour ouvrir la page d'accueil des dispositifs et entamer la configuration





Visualiser et gérer les dispositifs

Ces pages permettent de visualiser les dispositifs scannés subdivisés par état et éventuellement de les gérer.



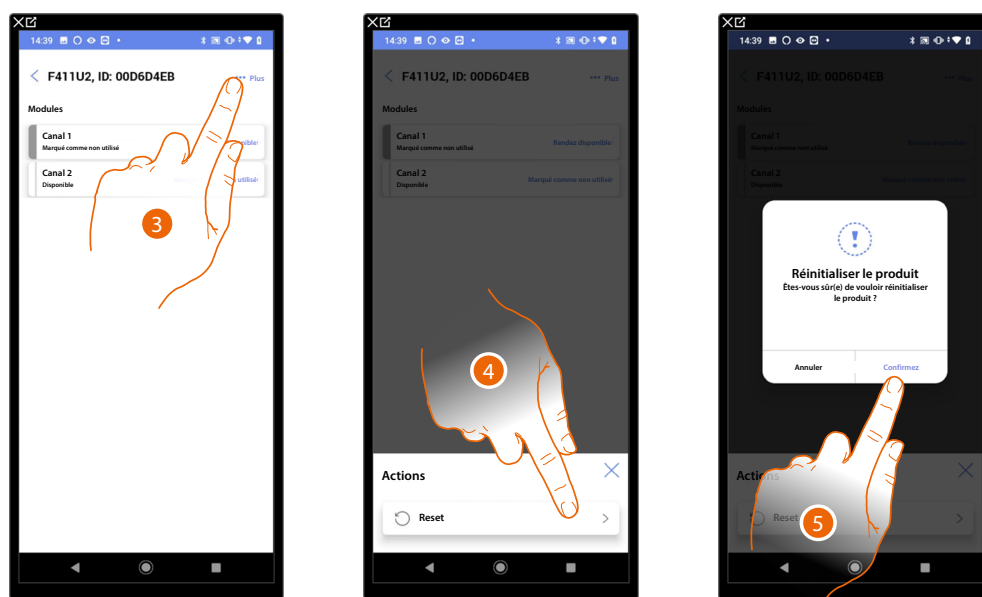
A Filtre état dispositifs

- Disponible : dispositifs avec toutes les adresses libres
- Configuré : dispositifs avec au moins un canal configuré (voir [Associer les objets aux dispositifs](#))
- Ignoré : dispositifs avec anomalies et ensuite ignorés avec la [commande prévue à cet effet](#)

B Filtre systèmes/fonction/type composant

1. Toucher pour gérer le dispositif
2. Toucher si nécessaire pour marquer l'adresse comme inutilisée ; dans ce cas, l'adresse n'est pas disponible pendant la phase de configuration

Reset dispositifs

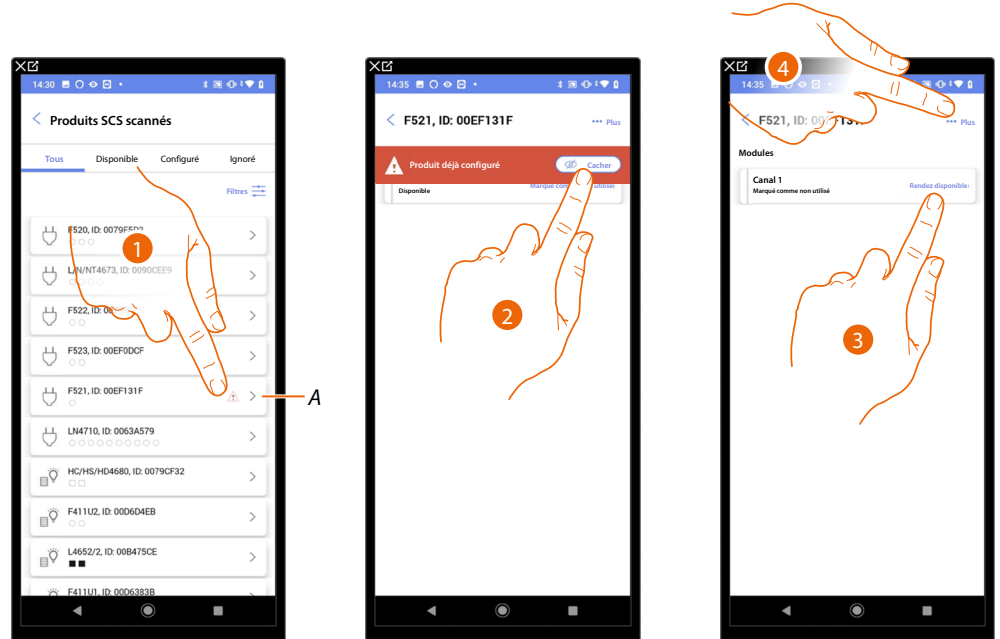


3. Toucher pour ouvrir la page actions du dispositif
4. Toucher pour réinitialiser le dispositif
5. Toucher pour confirmer, toutes les configurations seront perdues



Dispositifs avec anomalies

Dans le cas où le scan a détecté des anomalies sur les dispositifs, celles-ci sont signalées par des icônes prévues à cet effet.



A Indication signalant que le dispositif présente une anomalie :

⚠ Les anomalies de couleur rouge indiquent que ces dispositifs ne peuvent pas être utilisés comme objets.

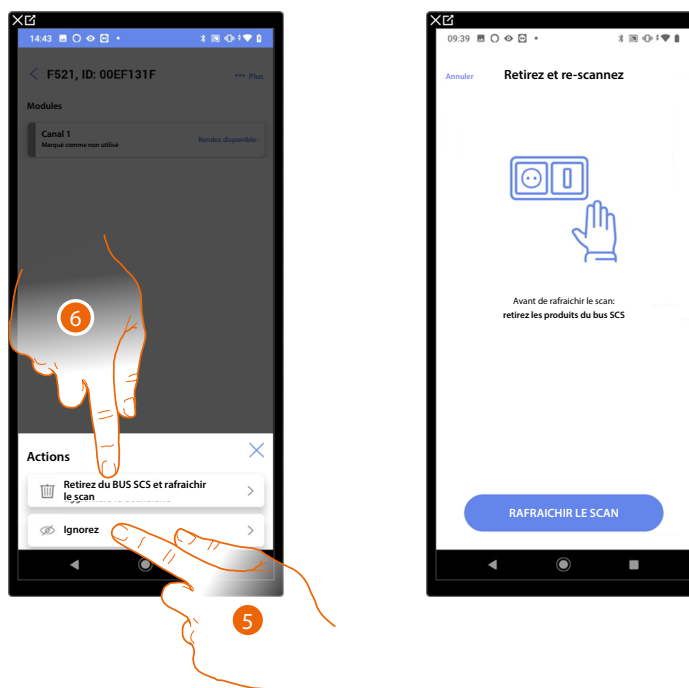
Les causes possibles sont :

- Dispositif initialement scanné mais non encore connecté ou hors service
- Dispositif configuré physiquement
- Dispositif incompatible

1. Toucher pour gérer le dispositif avec l'anomalie
2. Un message indique le type d'anomalie, toucher pour le masquer
3. Toucher si nécessaire pour marquer l'adresse comme inutilisée ; dans ce cas, l'adresse n'est pas disponible pendant la phase de configuration

Ou

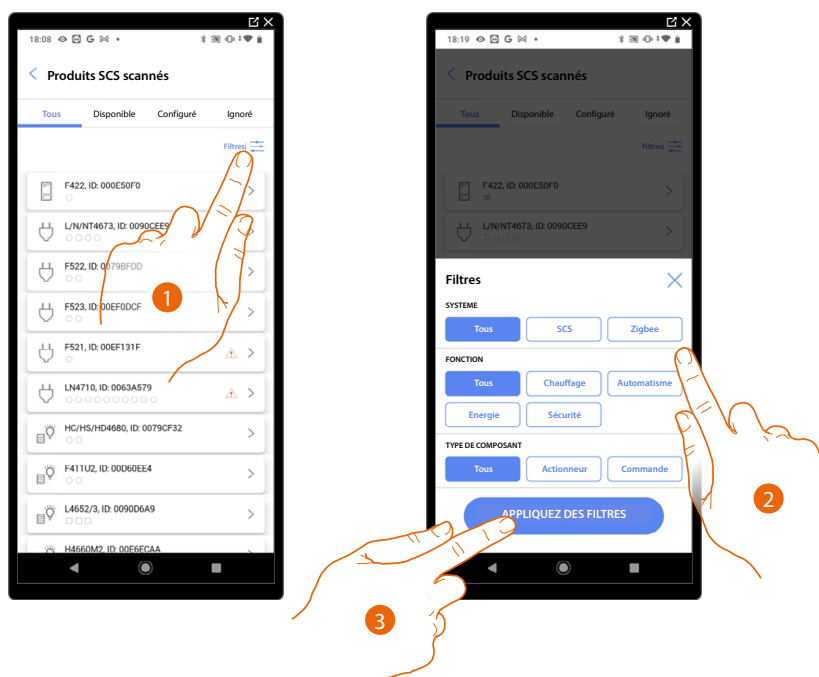
4. Toucher pour retirer le dispositif de l'installation ou l'ignorer



5. Toucher pour ignorer le dispositif : il est ensuite rangé sur la page « ignorés » et n'est pas pris en considération pour la configuration.
6. Toucher pour retirer le dispositif de l'installation, par exemple pour le remplacer. Ensuite, il est nécessaire de mettre à jour le scan.

Filtres

Cette fonction permet d'effectuer une recherche à l'aide des filtres systèmes/fonction/type composant

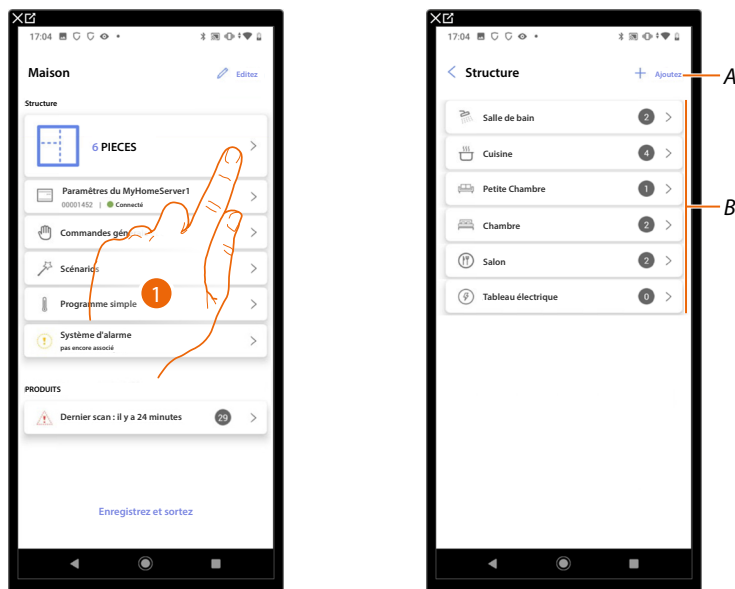


1. Toucher pour ouvrir le panneau des filtres.
2. Sélectionner le filtre voulu.
3. Toucher pour appliquer le filtre.



Gestion des pièces

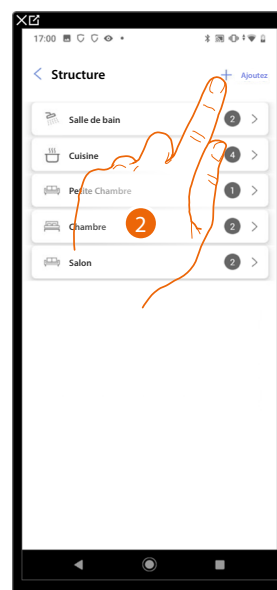
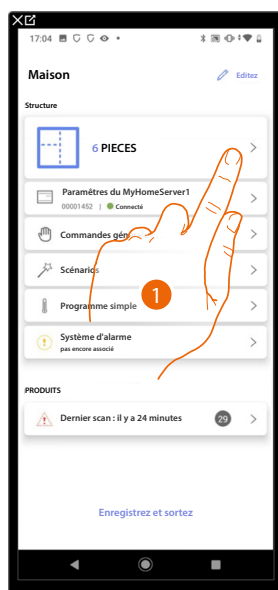
Il est possible de modifier la structure de l'installation en intervenant sur les pièces dont elle est constituée, **en ajoutant**, **en modifiant** ou **en supprimant** les pièces.



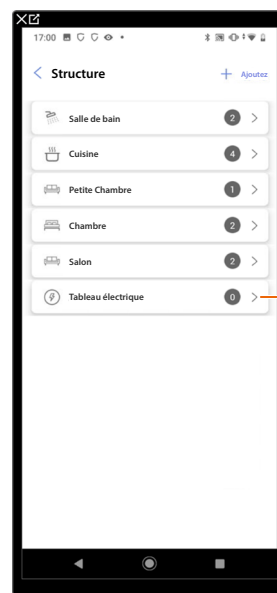
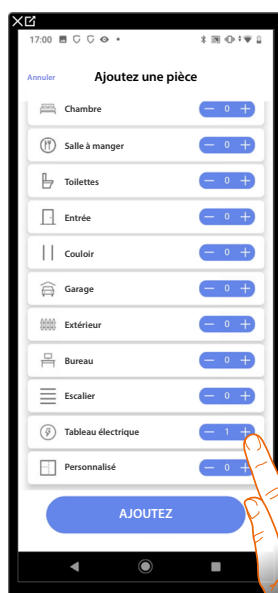
1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces
- A Ajouter une nouvelle pièce
- B Entrer dans une pièce pour visualiser et ajouter les objets contenus ou pour éventuellement la modifier.



Ajouter une nouvelle pièce



1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces.
2. Toucher pour ajouter une nouvelle pièce.

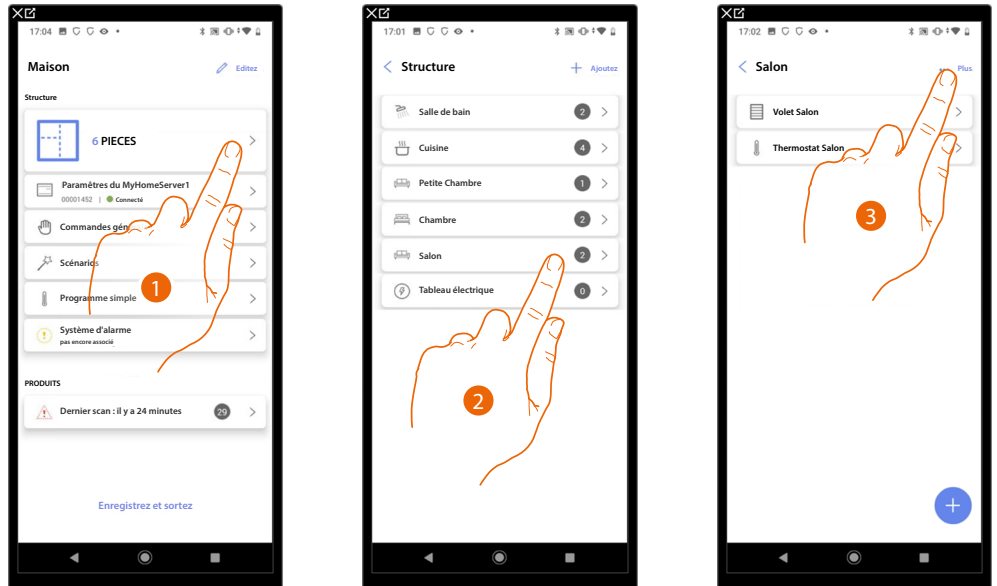


3. Sélectionner la pièce et la quantité.
- A Il est possible de visualiser la pièce ajoutée.

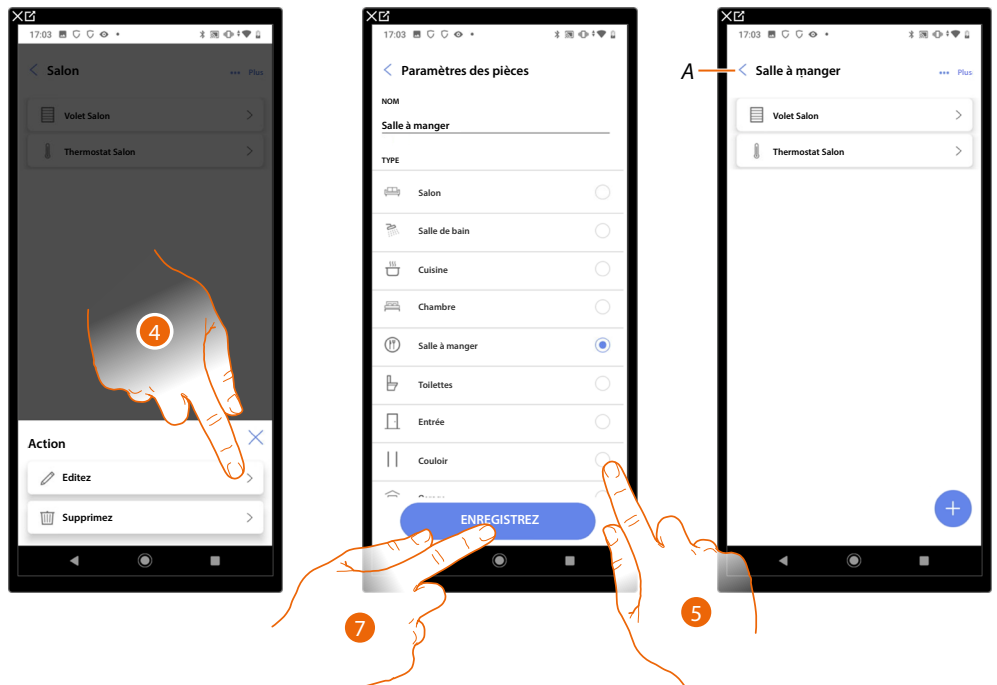


Modifier une pièce

Dans cette page, il est possible de modifier le type et le nom de la pièce



1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces.
2. cher pour sélectionner la pièce à modifier.
3. Toucher pour ouvrir le panneau de modification.



4. Toucher pour modifier la pièce.
5. Sélectionner une autre pièce.
6. Modifier, si nécessaire, le nom de la pièce.
7. Toucher pour sauvegarder la modification de la pièce.

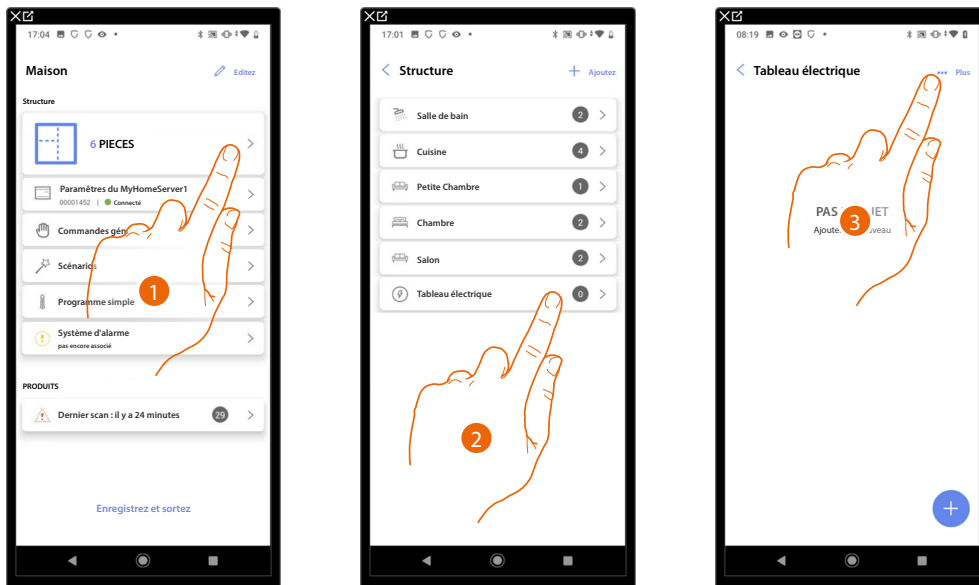
A La pièce a été correctement modifiée



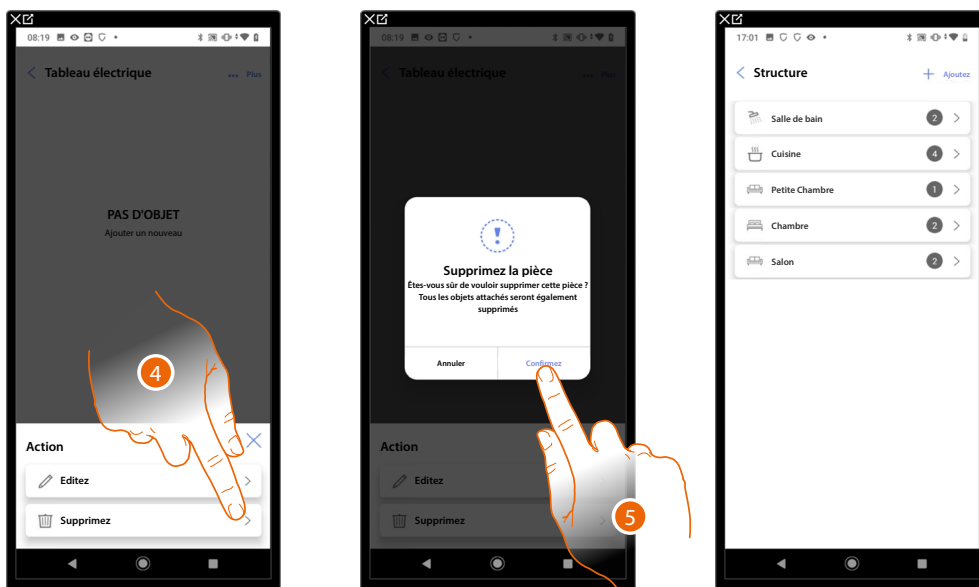
Supprimer la pièce

Dans cette page, il est possible de supprimer définitivement une pièce

NOTE : Il est possible de supprimer une pièce uniquement si elle ne contient aucun objet.



1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces.
2. Toucher pour sélectionner la pièce à supprimer.
3. Toucher pour ouvrir le panneau de modification.



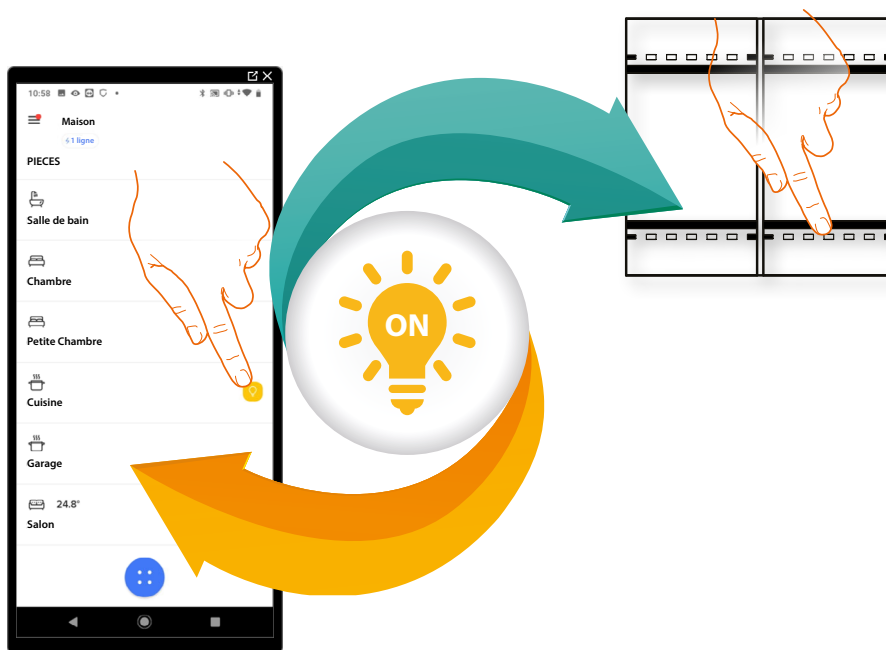
4. Toucher pour supprimer la pièce.
5. Toucher pour confirmer l'élimination de la pièce.



Associer les objets aux dispositifs

Ci-après, est décrite la procédure qui permet d'associer les objets graphiques aux actionneurs et aux commandes physiques sur l'installation.

De la sorte l'utilisateur peut commander son habitation à l'aide des commandes physiques et de l'Appli Home+Control



**Variateur dmx**

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet lumière, l'utilisateur peut allumer/éteindre et régler une lumière variateur dmx

**Ventilo-convecteur**

Ci-après, est décrite la procédure qui permet d'associer les objets graphiques aux actionneurs et aux commandes physiques sur l'installation. De la sorte l'utilisateur peut commander son habitation à l'aide des commandes physiques et de l'Appli Home+Control

**Lumière**

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet lumière, l'utilisateur peut allumer/éteindre et régler une lumière. Dans le cas de l'objet lumière colorée, il est possible de gérer des ampoules à LED colorées Philips Hue, Lifx et Enttec ODE.

**Lumière colorée**

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet lumière, l'utilisateur peut allumer/éteindre et régler une lumière. Dans le cas de l'objet lumière colorée, il est possible de gérer des ampoules à LED colorées Philips Hue, Lifx et Enttec ODE.

**Compteur d'énergie**

En configurant les dispositifs présents sur l'installation (mesureur F520 ou F521) et en les associant à l'objet Énergie, l'utilisateur peut visualiser la consommation instantanée d'une charge.

**Occultant (volet)**

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Occultant, l'utilisateur peut régler l'ouverture et la fermeture des volets (occultant), portes et garage.

**Lecteur (Player)**

En associant un lecteur musical NuVo ou Sonos (*) à l'objet Lecteur, l'utilisateur peut reproduire des morceaux de musique ou écouter des stations de radio.

**Prise**

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Prise commandée, l'utilisateur peut commander la charge à une prise (ex. prise machine à laver dans la salle de bain).

**Chauffe-serviettes**

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Chauffe-serviettes, l'utilisateur peut les activer/désactiver, directement ou par l'intermédiaire de la programmation, sans recourir à l'utilisation d'une valeur de consigne.

**Serrure**

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Serrure, l'utilisateur peut commander une serrure de l'installation.

**Volet**

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet volet, l'utilisateur peut régler l'ouverture et la fermeture de volets, portes et garage. En activant la fonction, il est possible de permettre à l'utilisateur de régler le niveau d'ouverture (pour les volets à fonction de pré-réglage).

**Thermostat**

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet thermostat, l'utilisateur peut régler la température de l'habitation

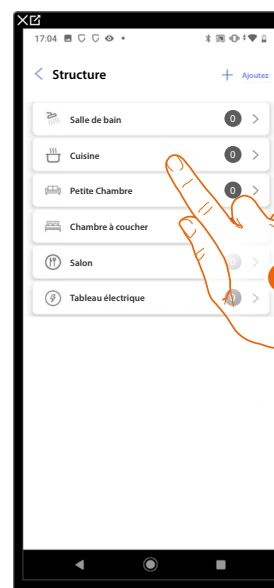
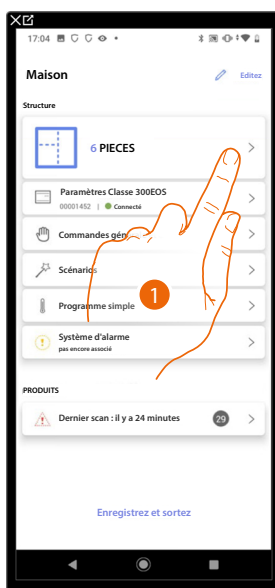
**Zone Système d'alarme**

En associant une Centre antivol **à travers la procédure prévue à cet effet**, l'utilisateur peut renommer et déplacer les objets de la zone Système d'alarme et inclure le Système d'alarme dans les scénarios prédéfinis.

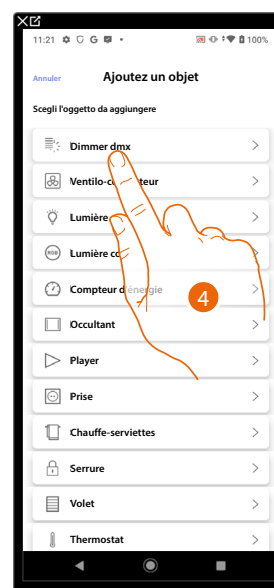
***NOTE :** Le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. BTicino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.



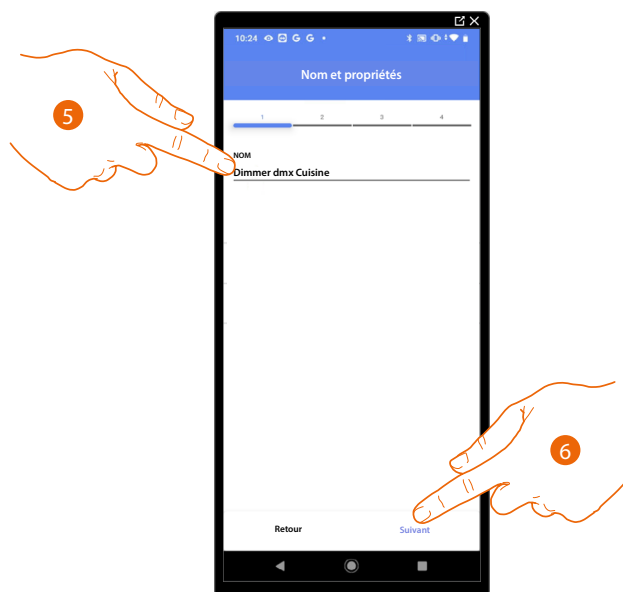
Objet Variateur dmx



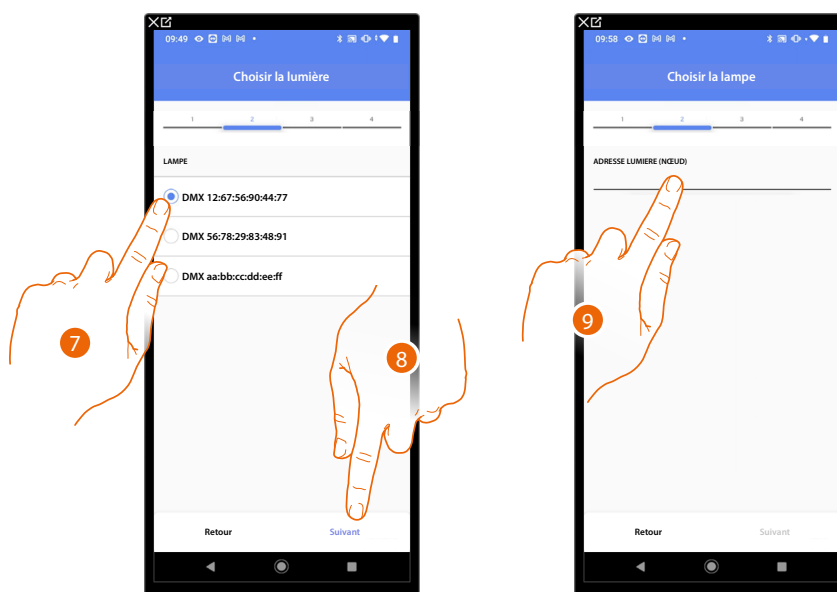
1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Variateur dmx
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Variateur dmx



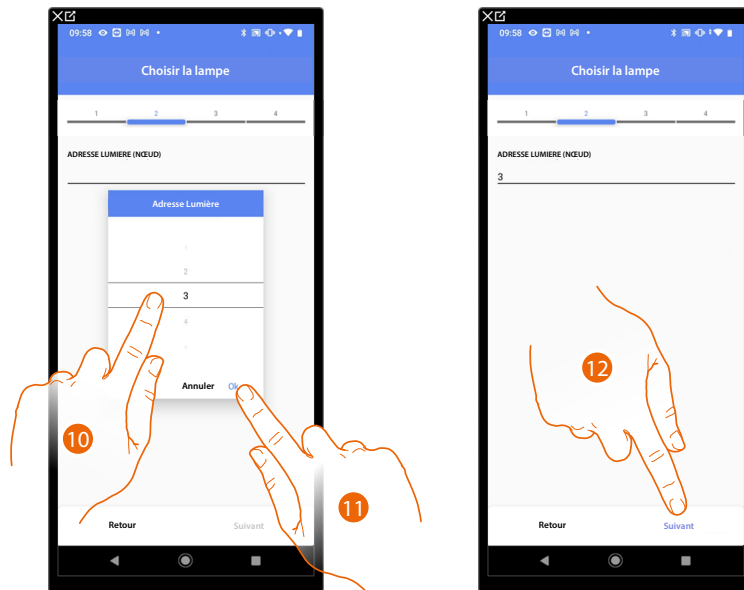
3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce cuisine
4. Toucher pour sélectionner l'objet Variateur dmx



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour confirmer.



7. Toucher pour sélectionner la lampe parmi celles proposées
8. Toucher pour confirmer.
9. Toucher pour régler le nœud

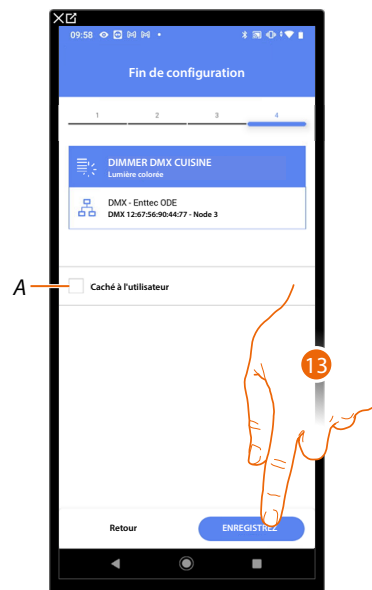


10. Sélectionner le nœud pour définir la couleur RGB du dispositif.
En sélectionnant un nœud, une couleur est sélectionnée.

NOTE : L'association couleur/nœud est définie dans la programmation du dispositif Enttec ODE.

11. Toucher pour confirmer.

12. Toucher pour confirmer.



L'association de l'objet Variateur DMX est complète

- A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

13. Toucher pour sauvegarder l'objet

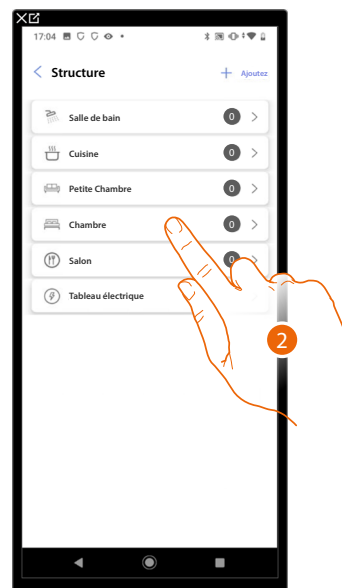
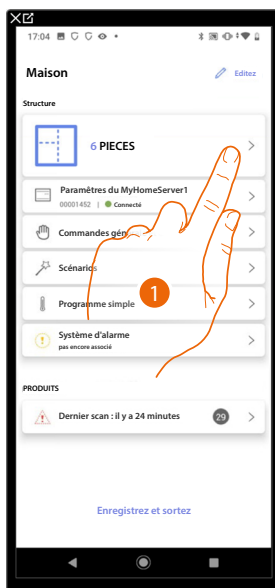
L'utilisateur peut à présent commander une lumière Variateur DMX dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'application Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control.

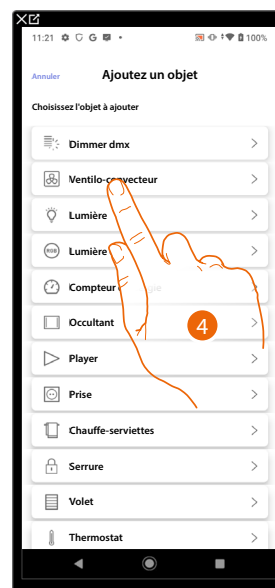
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Control, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet.



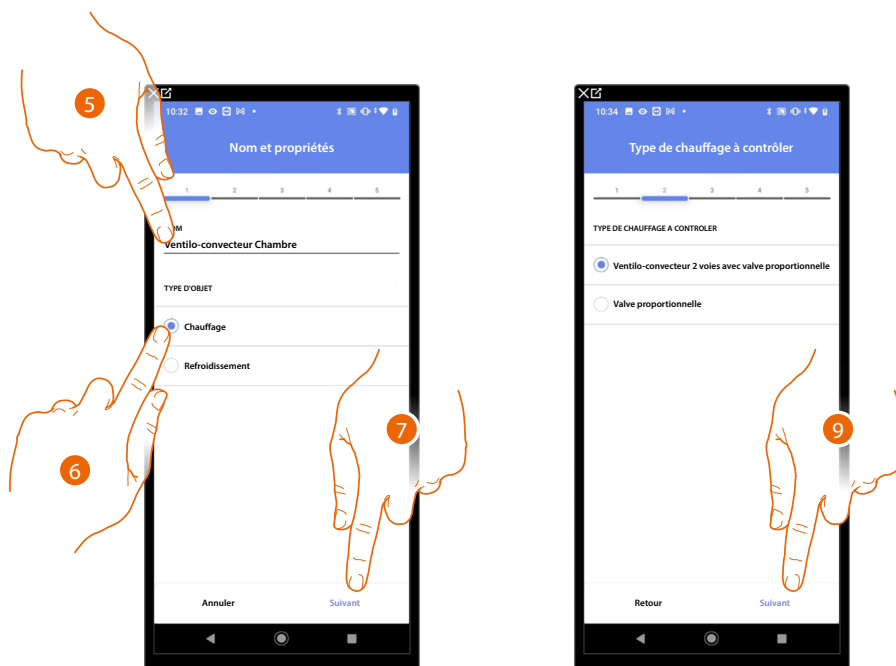
Objet Ventilo-convecteur



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Ventilo-convecteur
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Ventilo-convecteur

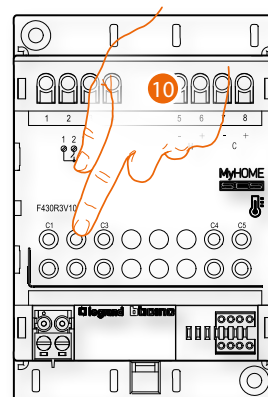


3. Toucher pour ajouter un objet pièce à la chambre
4. Toucher pour sélectionner l'objet Ventilo-convecteur



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Sélectionner le type d'installation parmi ceux proposés
7. Toucher pour confirmer.
8. Toucher pour sélectionner le type d'installation
9. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



10. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

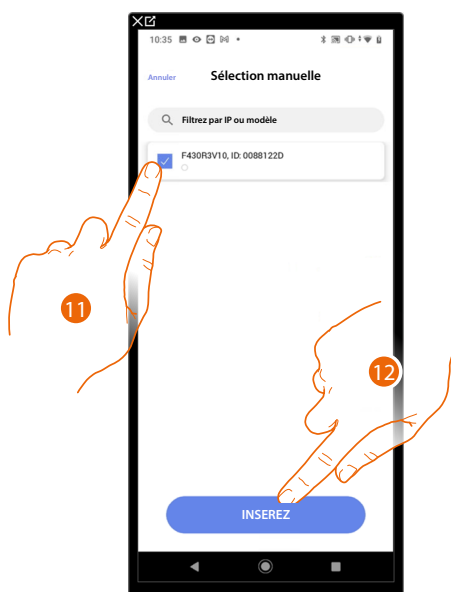


Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation



10. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

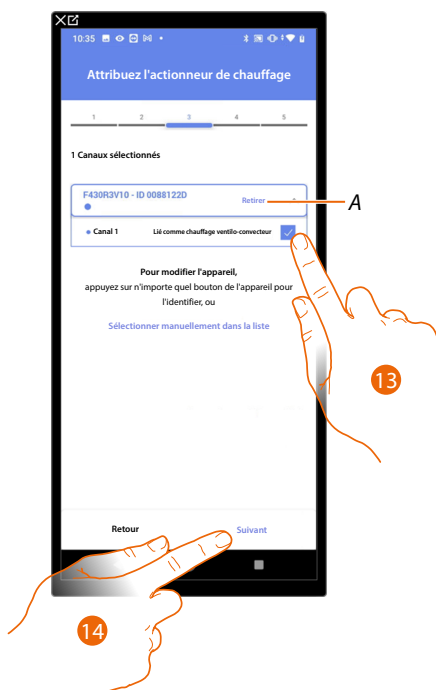
La liste des actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.



11. Toucher pour sélectionner le dispositif

12. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



A Supprimer association

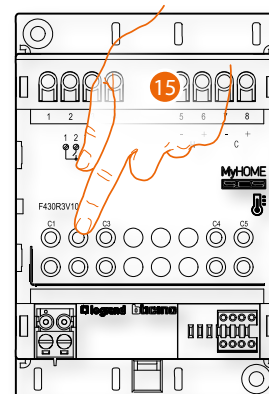
13. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

14. Toucher pour confirmer

Après avoir associé un objet Chauffe-serviettes, et l'actionneur à l'objet, il est possible d'associer une pompe.

Pompe accessible (par exemple câblée dans le tableau électrique)



15. Toucher un des boutons de la pompe présente sur l'installation

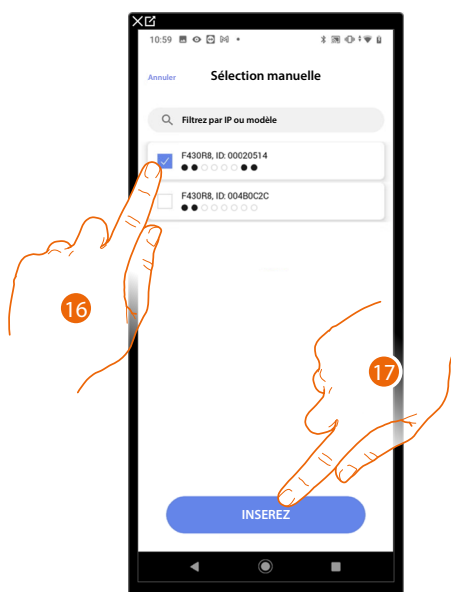


Pompe non accessible (par exemple câblée dans le faux plafond)



15. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles avec les pompes qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur/pompe peut être identifié à travers le code ID.



16. Toucher pour sélectionner l'actionneur/pompe

17. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Que l'actionneur soit ou non accessible, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles

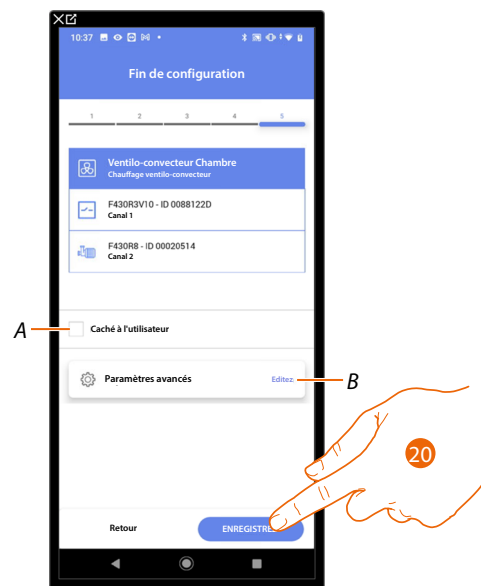


A Supprimer association

18. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

19. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Ventilo-convecteur est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

B Modifier les paramètres

20. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander un ventilo-convecteur dans la chambre à coucher au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

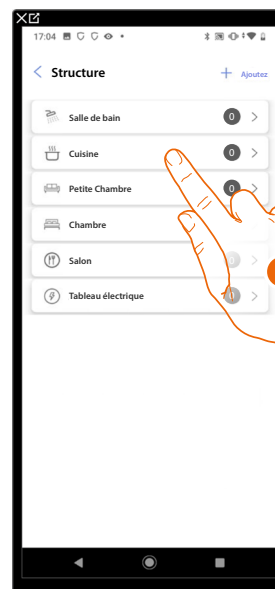
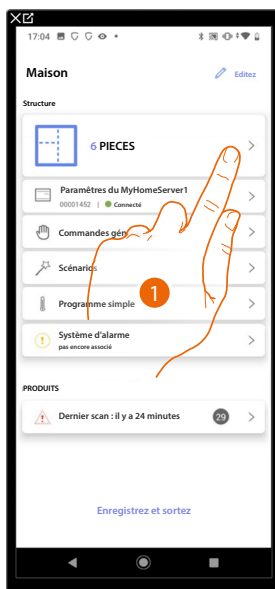


Objet lumière

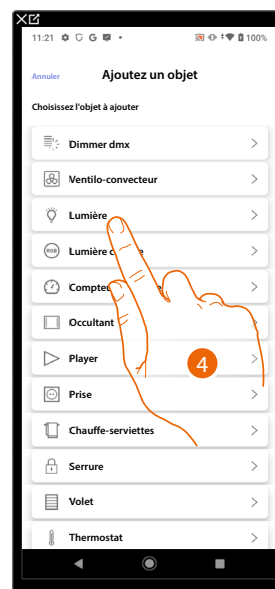
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet lumière, l'utilisateur peut allumer/éteindre et régler une lumière.

Dans le cas de l'objet lumière colorée, il est possible de gérer des ampoules à LED colorées Philips Hue, Lixf et Enttec ODE.

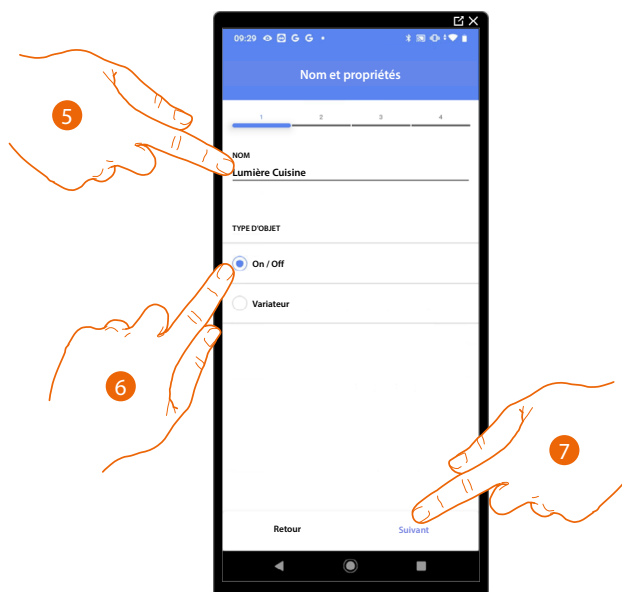
Lumière On/Off



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière On/Off
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière On/Off

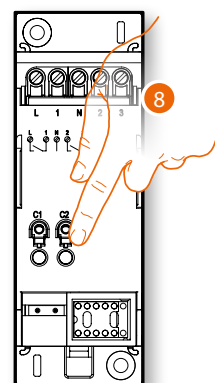


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce cuisine
4. Toucher pour sélectionner l'objet lumière On/Off



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner le type de lumière On/Off
7. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



8. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

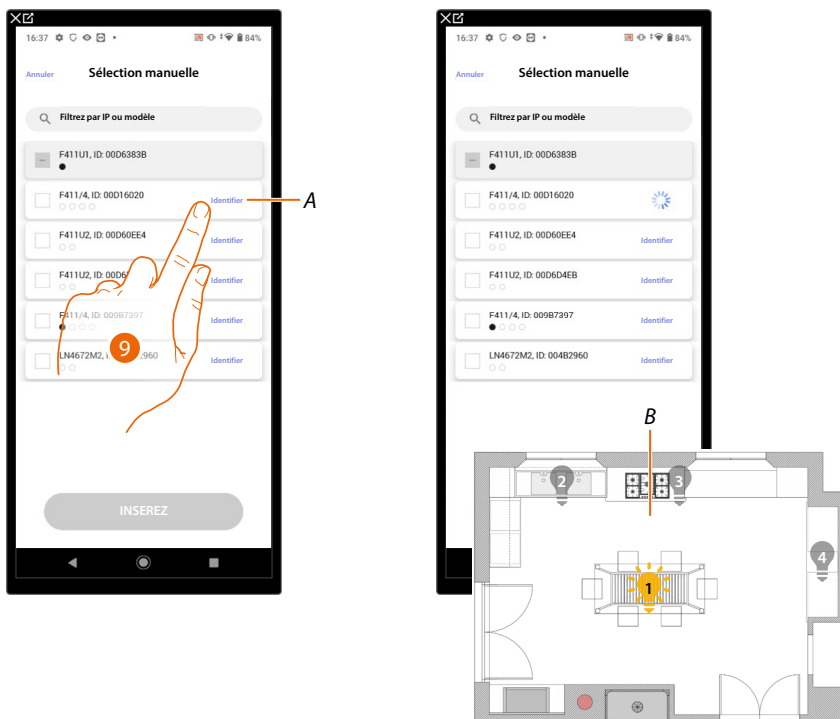


Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



8. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

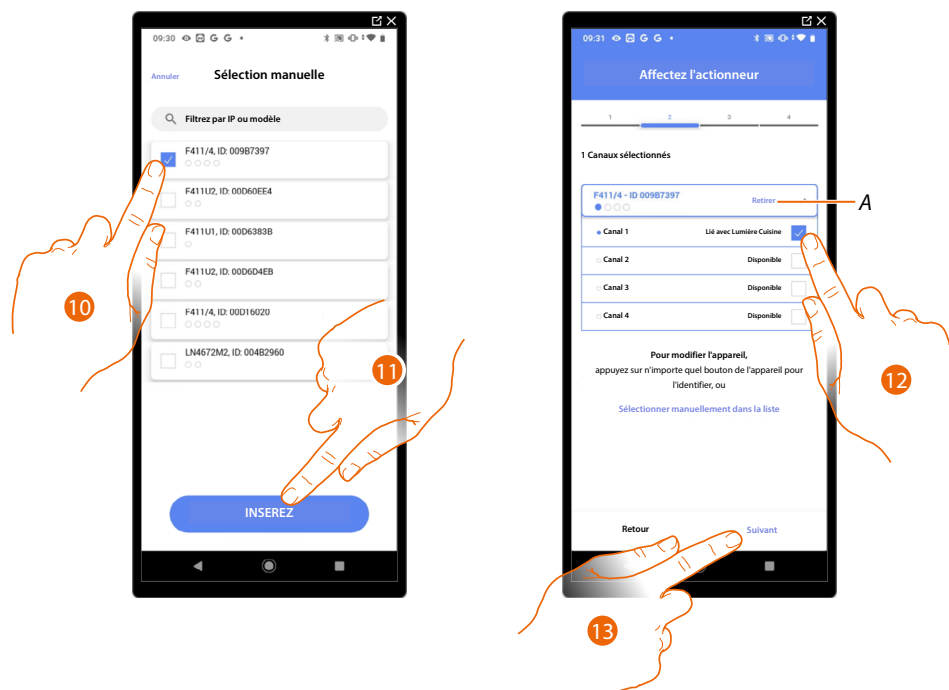
La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible d'exécuter un test qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur



A Identifie la charge branchée à l'actionneur

9. Toucher pour lancer le test

B Sur l'installation, les charges branchées à l'actionneur sont activées en séquence pendant une durée de 1 seconde ; cela permet d'identifier visuellement la charge à associer à l'objet graphique et le numéro du canal.



10. Toucher pour sélectionner le dispositif

11. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles

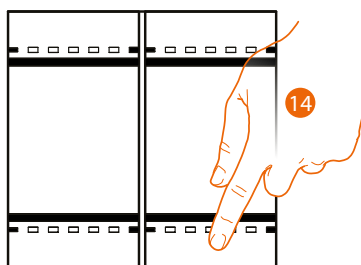
A Supprimer association

12. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir **Reset dispositifs** pour les rendre à nouveau disponibles.

13. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante.

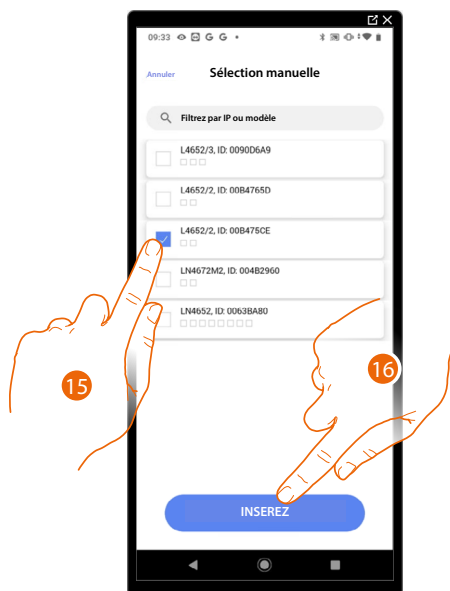


14. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation
OU

14. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

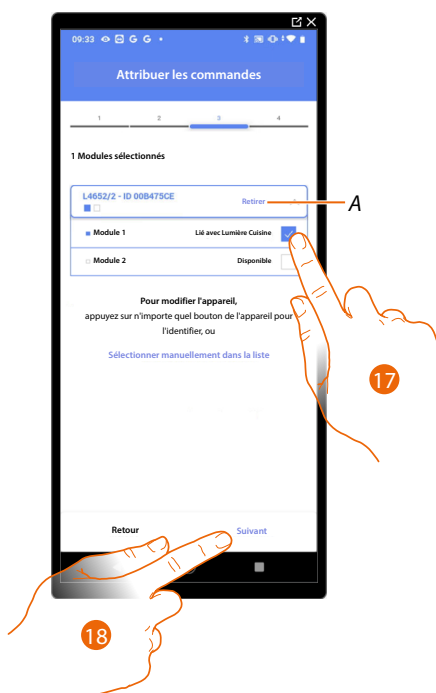


La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



15. Toucher pour sélectionner le dispositif

16. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

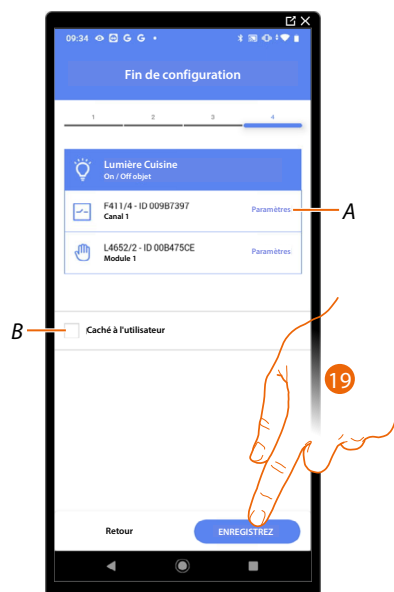


A Supprimer association

17. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

18. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet lumière On/Off est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

19. Toucher pour sauvegarder l'objet

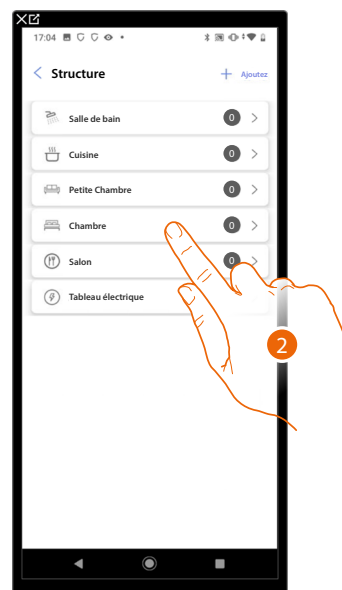
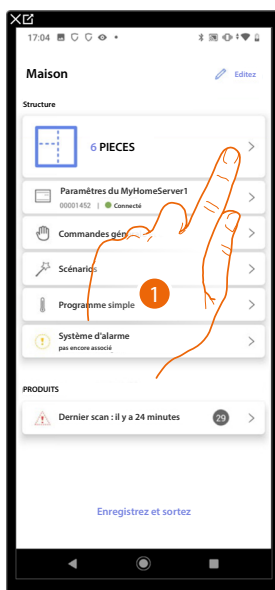
L'utilisateur peut à présent commander une lumière On/Off dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

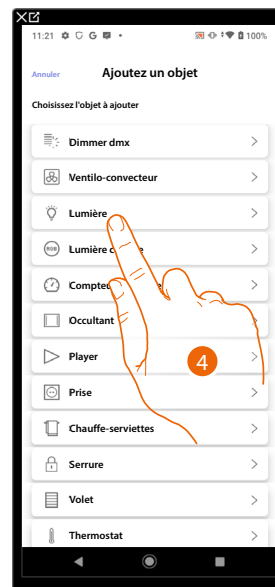
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet



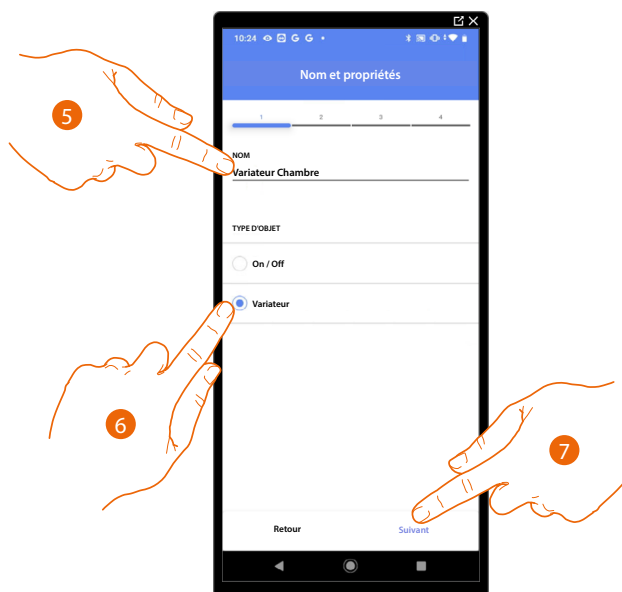
Lumière variateur



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière variateur
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière variateur

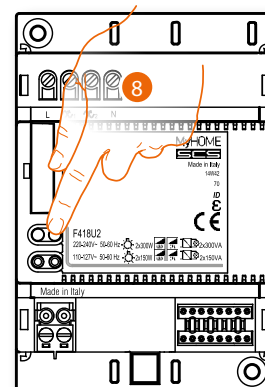


3. Toucher pour ajouter un objet pièce à la chambre
4. Toucher pour sélectionner l'objet lumière variateur



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner le type de lumière Variateur
7. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



8. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

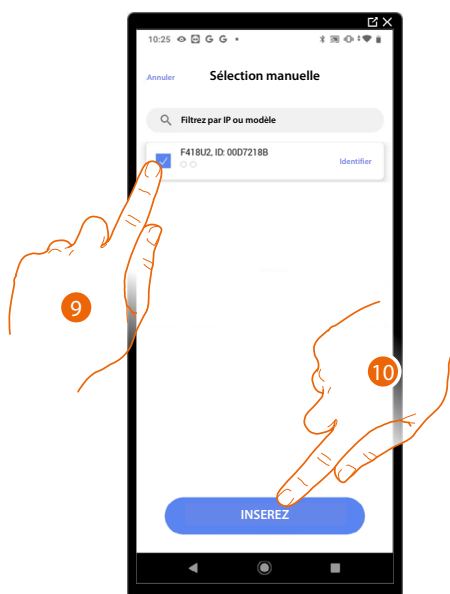


Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



8. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

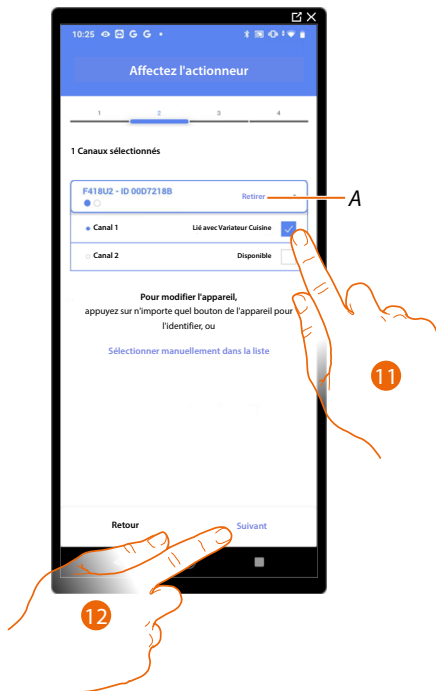
La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible **d'exécuter un test** qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur.



9. Toucher pour sélectionner le dispositif

10. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



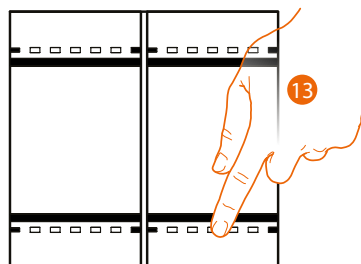
A Supprimer association

11. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

12. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante.



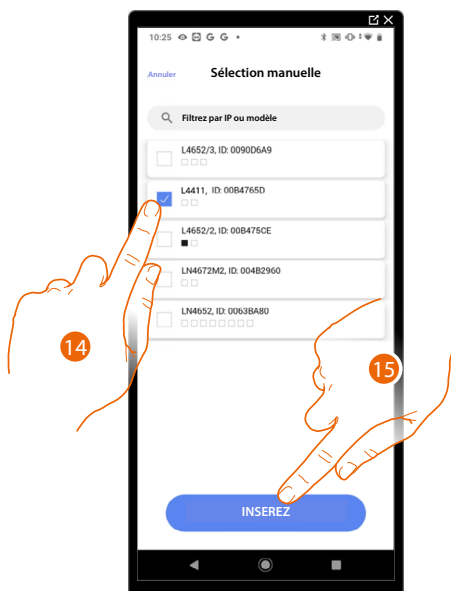
13. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

13. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

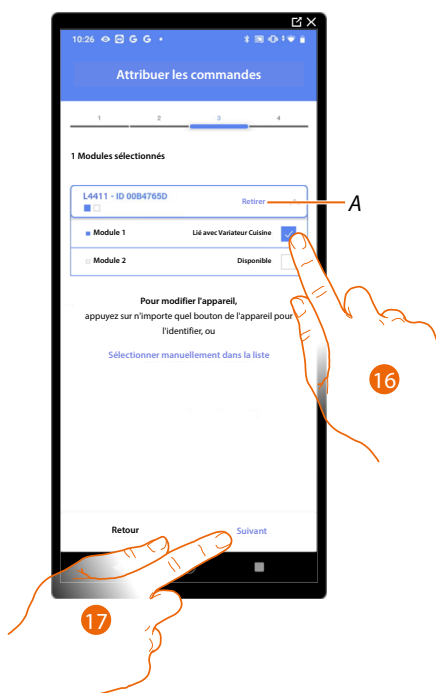


La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



14. Toucher pour sélectionner le dispositif

15. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

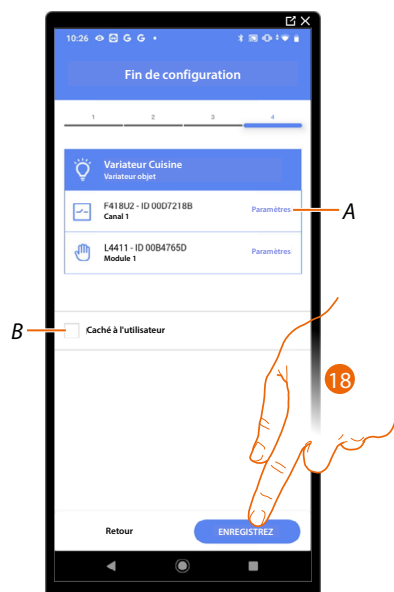


A *Supprimer association*

16. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

17. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet lumière Variateur est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

18. Toucher pour sauvegarder l'objet

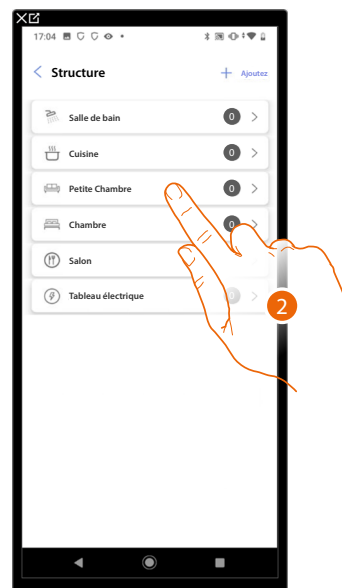
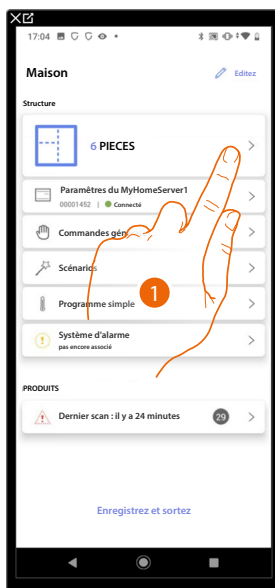
L'utilisateur peut à présent commander une lumière Variateur dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

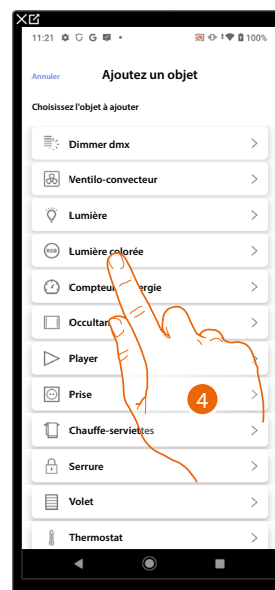
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet



Objet Lumière colorée



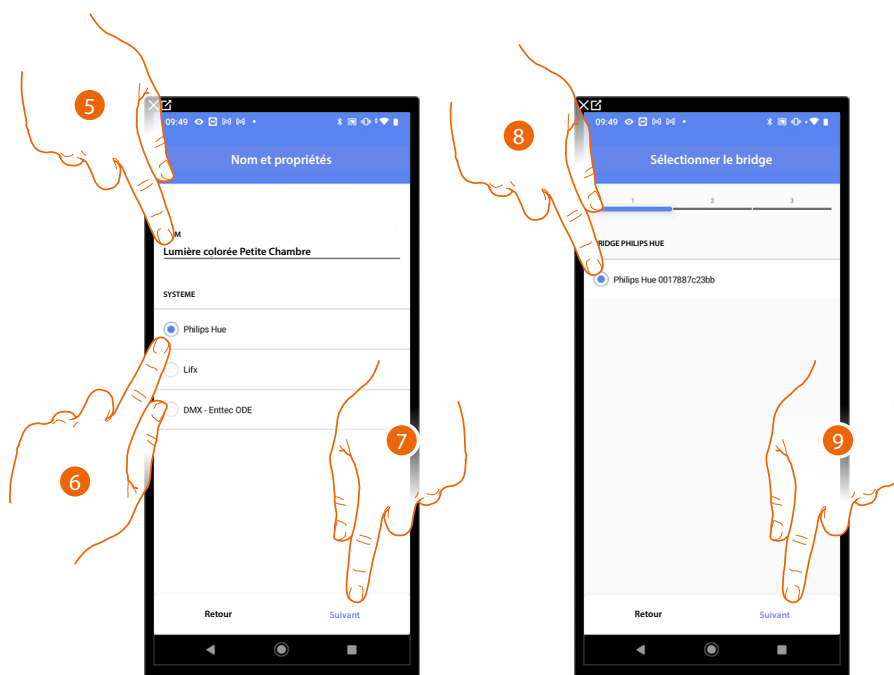
1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière colorée
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière colorée



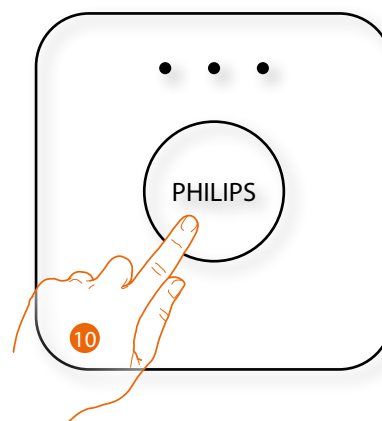
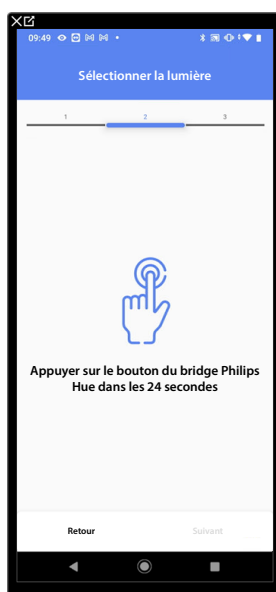
3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Petite chambre
4. Toucher pour sélectionner l'objet lumière colorée



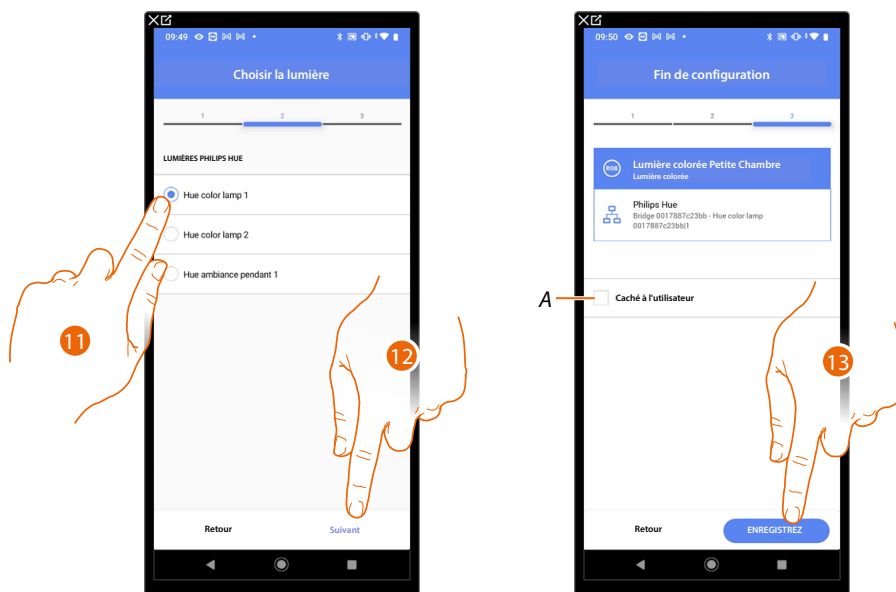
Philips Hue



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner Philips Hue
7. Toucher pour confirmer.
8. Toucher pour sélectionner le Bridge Philips Hue
9. Toucher pour confirmer



10. Appuyer sur le bouton du Bridge Philips Hue



11. Toucher pour sélectionner la lampe parmi celles proposées

12. Toucher pour confirmer

L'association de l'objet lumière colorée Philips Hue est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

13. Toucher pour sauvegarder l'objet

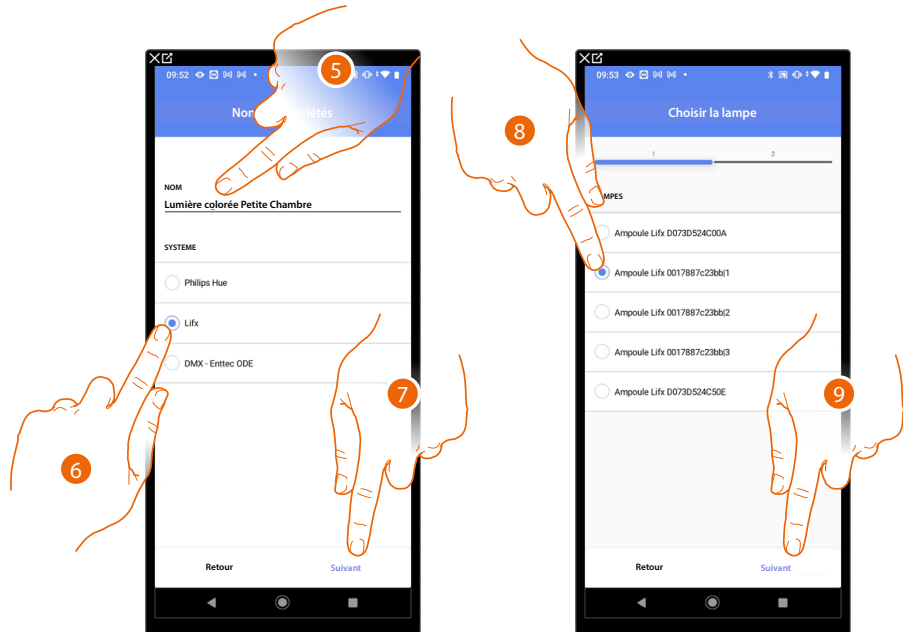
L'utilisateur peut à présent commander une lumière colorée Philips Hue dans la petite chambre au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

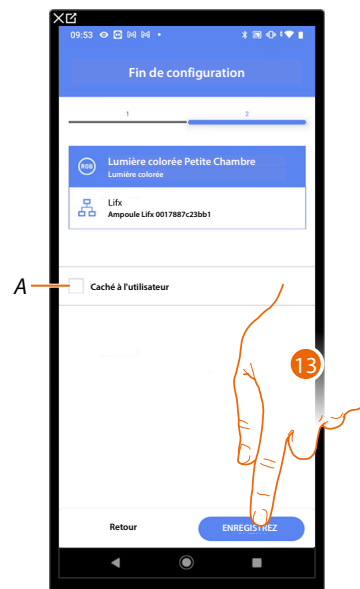
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet



Lifx



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner Lifx
7. Toucher pour confirmer.
8. Toucher pour sélectionner la lampe parmi celles proposées
9. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet lumière colorée Lifx est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

13. Toucher pour sauvegarder l'objet

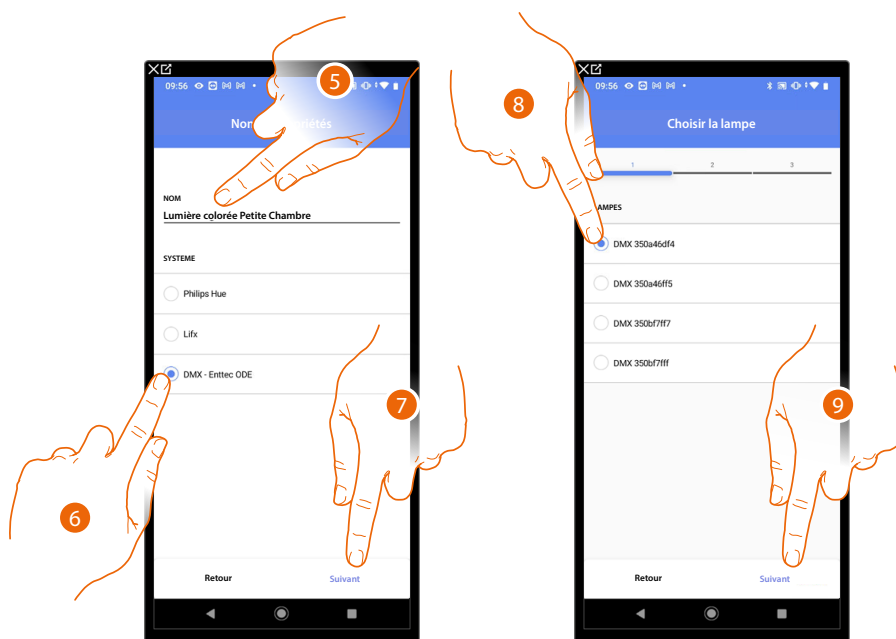
L'utilisateur peut à présent commander une lumière colorée Lifx dans la petite chambre au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet



DMX - Enttec ODE



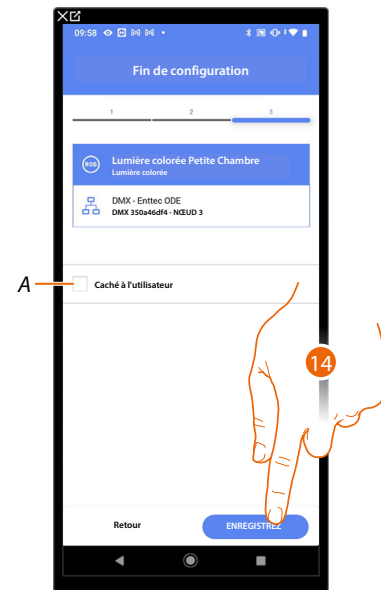
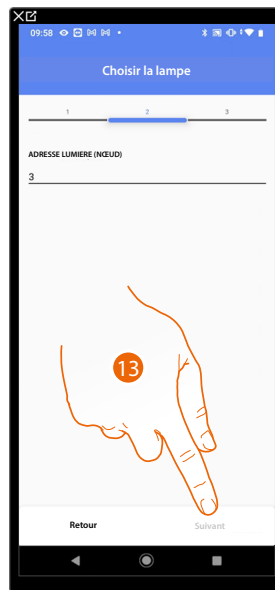
5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner DMX - Enttec ODE
7. Toucher pour confirmer
8. Toucher pour sélectionner la lampe parmi celles proposées
9. Toucher pour confirmer



10. Toucher pour régler le nœud
11. Sélectionner le nœud pour définir la couleur RGB du dispositif.
En sélectionnant un nœud, une couleur est sélectionnée.

NOTE : L'association couleur/nœud est définie dans la programmation du dispositif Enttec ODE.

12. Toucher pour confirmer



13. Toucher pour confirmer

L'association de l'objet lumière colorée DMX - Enttec ODE est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

14. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une lumière colorée DMX - Enttec ODE dans la petite chambre au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

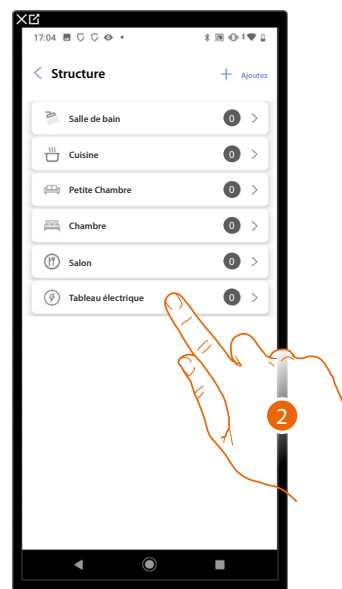
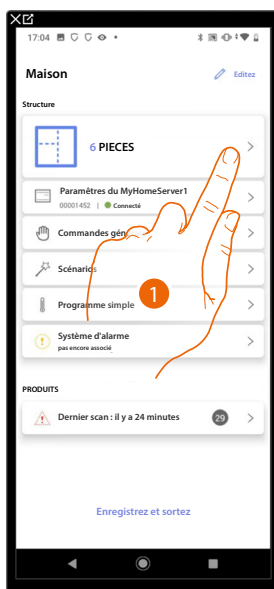
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

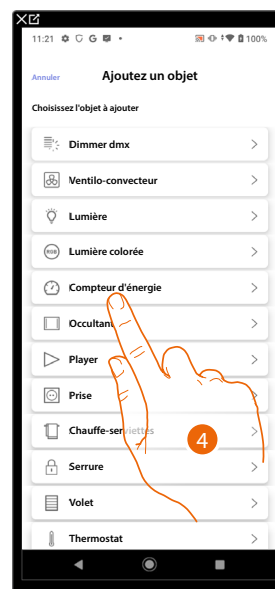


Objet Compteur d'énergie

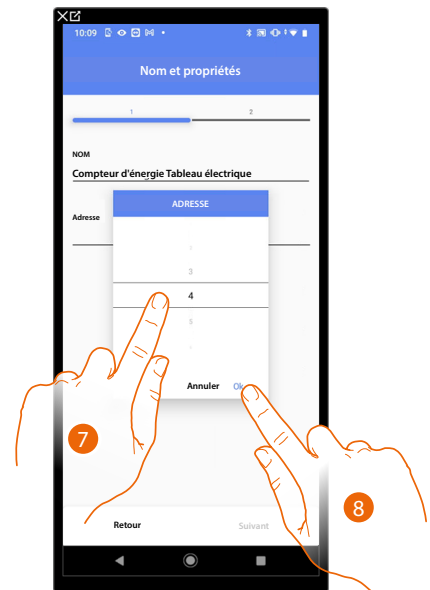
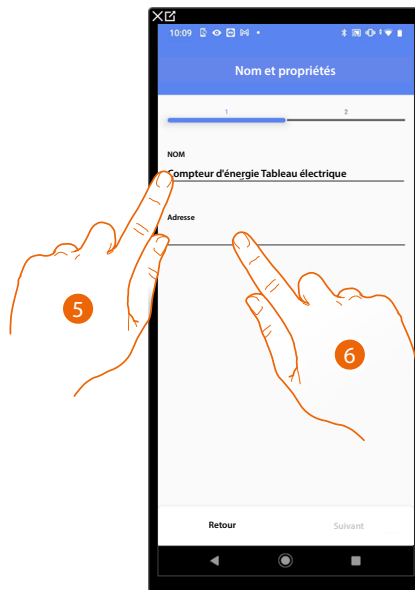
En configurant les dispositifs présents sur l'installation (mesureur F520 ou F521) et en les associant à l'objet Mesureur d'énergie, l'utilisateur peut visualiser les consommations d'énergie.



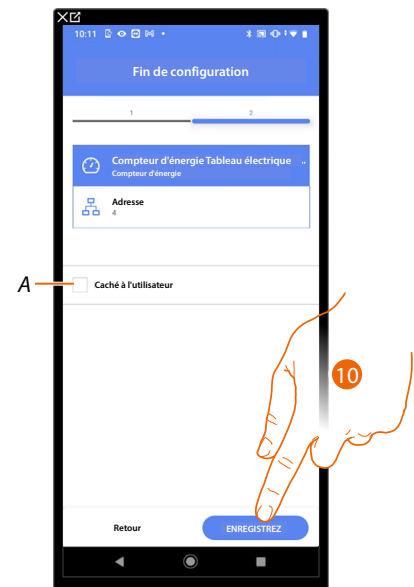
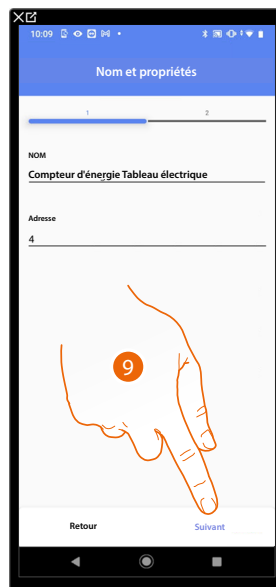
1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Mesureur d'énergie
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Mesureur d'énergie



3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Tableau électrique
4. Toucher pour sélectionner l'objet Mesureur d'énergie



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour régler l'adresse du mesureur d'énergie
7. Sélectionner l'adresse 1÷254
8. Toucher pour confirmer.



9. Toucher pour confirmer

L'association de l'objet Mesureur d'énergie est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

10. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent visualiser les consommations d'énergie à l'aide de l'application Home+Control

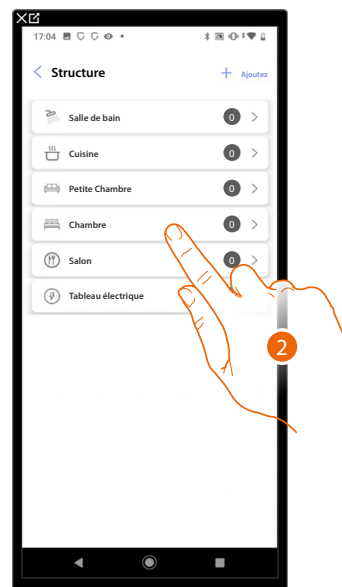
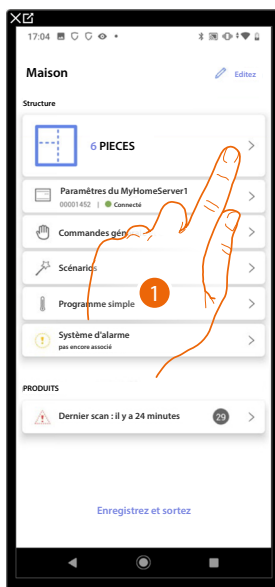
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

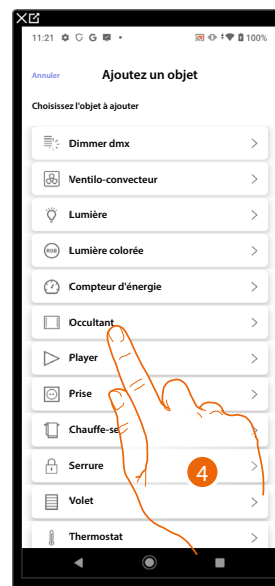


Objet Occultant (volet)

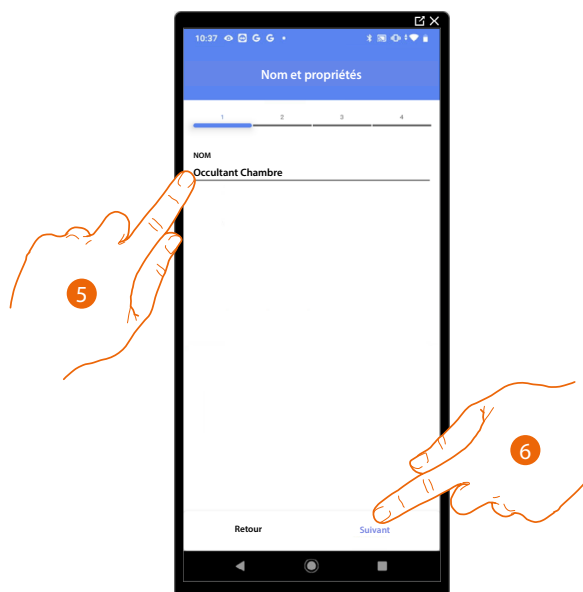
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Occultant, l'utilisateur peut régler l'ouverture et la fermeture des volets (occultant), portes et garage.



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Occultant (volet)
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Occultant (volet)

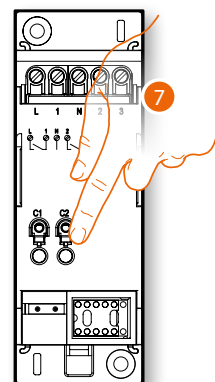


3. Toucher pour ajouter un objet pièce à la chambre
4. Toucher pour sélectionner l'objet Occultant (volet)



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



7. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

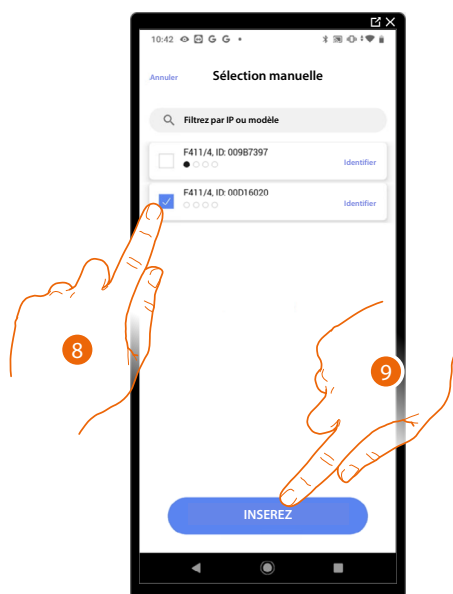


Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



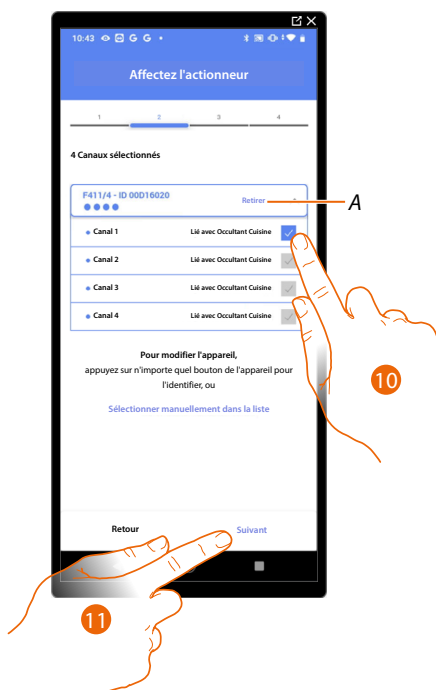
7. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible d'exécuter un test qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur.



8. Toucher pour sélectionner le dispositif
9. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



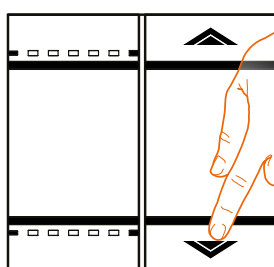
A Supprimer association

10. Sélectionner l'adresse, le système utilise quatre adresses contigus du même actionneur pour la fonction Occultant (volet) (ouvrir/fermer volet gauche / ouvrir/fermer volet droit)

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

11. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante

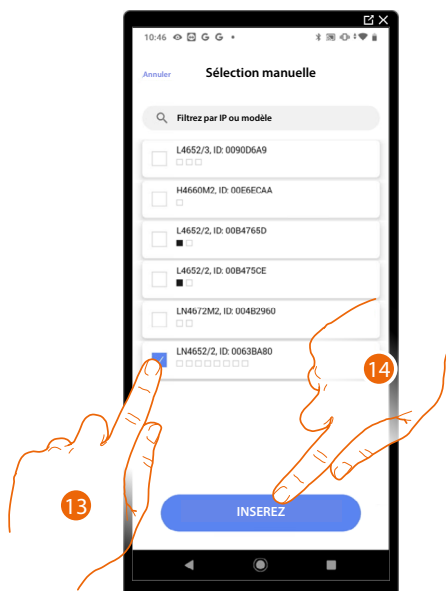


12. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation
OU

12. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

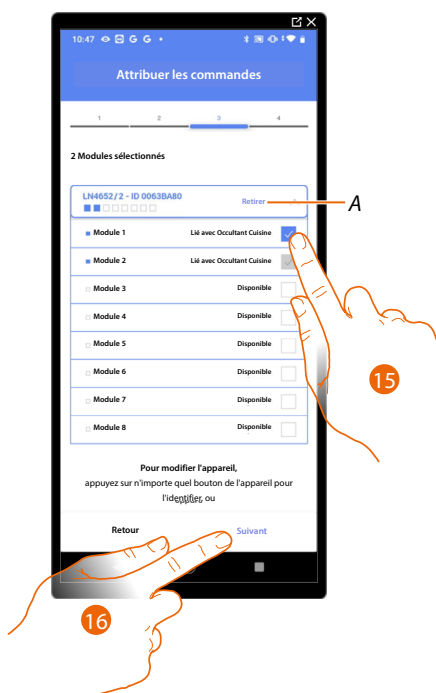


La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



13. Toucher pour sélectionner le dispositif

14. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

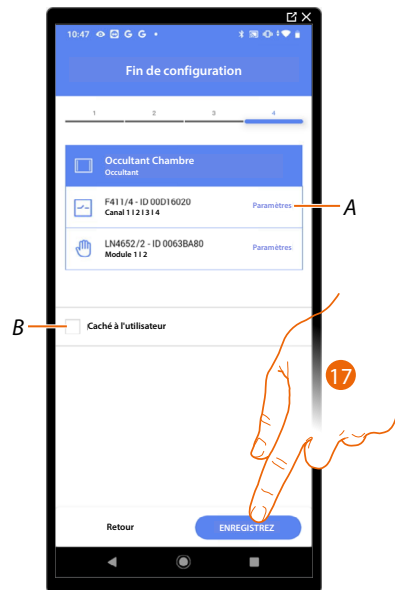


A Supprimer association

15. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles

16. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Occultant (volet) est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

17. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander un volet (occultant) dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

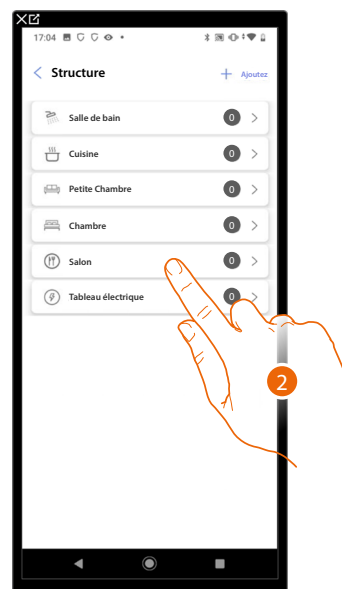
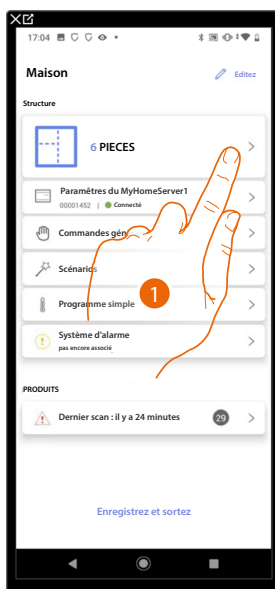
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

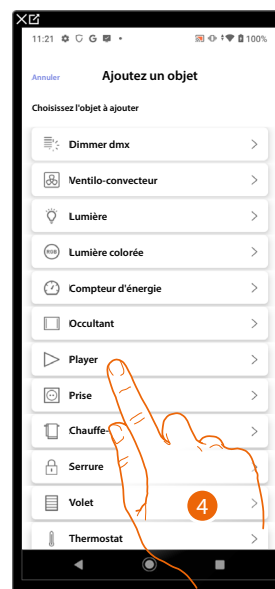


Objet Lecteur (Player)

En associant un lecteur musical NuVo ou Sonos (*) à l'objet Lecteur, l'utilisateur peut reproduire des morceaux de musique ou d'écouter des stations de radio.



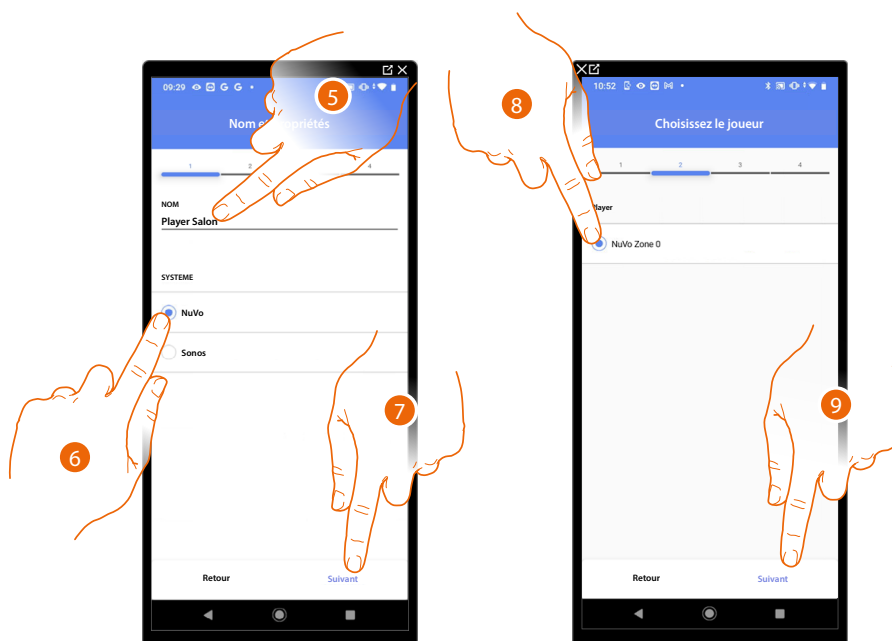
1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Lecteur
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Lecteur



3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salon
4. Toucher pour sélectionner l'objet Lecteur

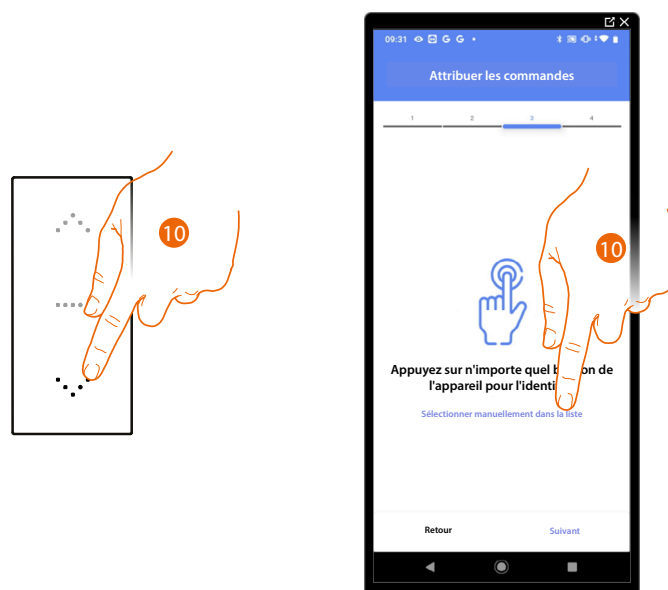


NuVo



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner le système
7. Toucher pour confirmer.
8. Toucher pour sélectionner le lecteur NuVo parmi ceux trouvés
9. Toucher pour confirmer

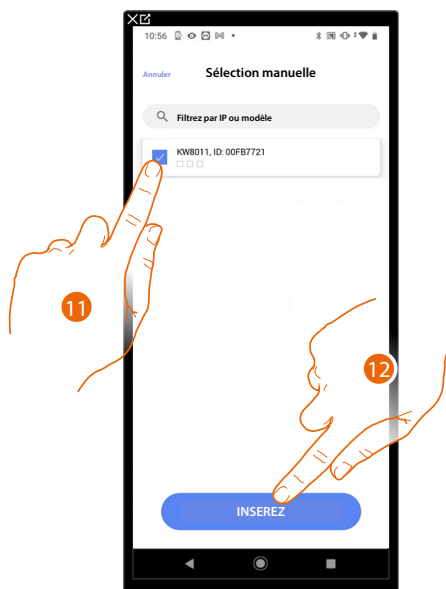
S'il est présent sur l'installation, il est possible de commander le lecteur NuVo, sur l'application Home+Control et au moyen d'une commande Full Touch KW8011. Dans le cas contraire, toucher « continuer » et passer au point 15.



10. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation
- OU
10. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

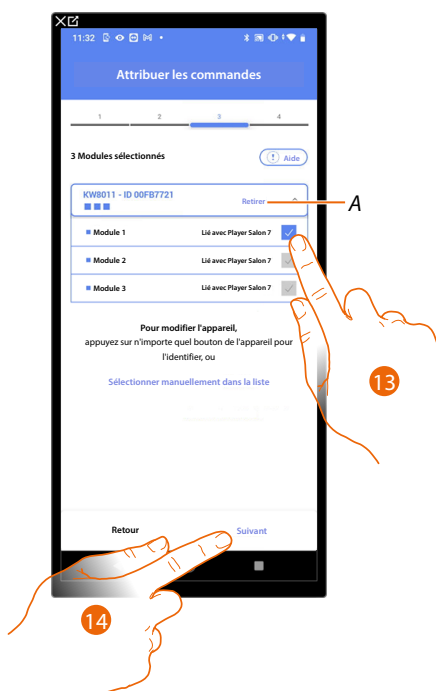


La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



11. Toucher pour sélectionner le dispositif

12. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

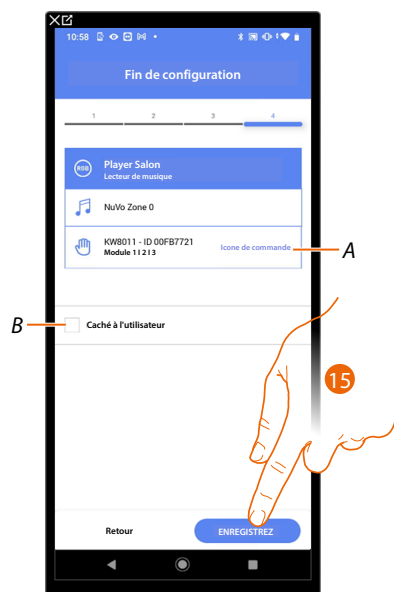


A *Supprimer association*

13. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

14. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Prise est complète

A Sélectionner l'icône visualisée sur la commande

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

15. Toucher pour sauvegarder l'objet

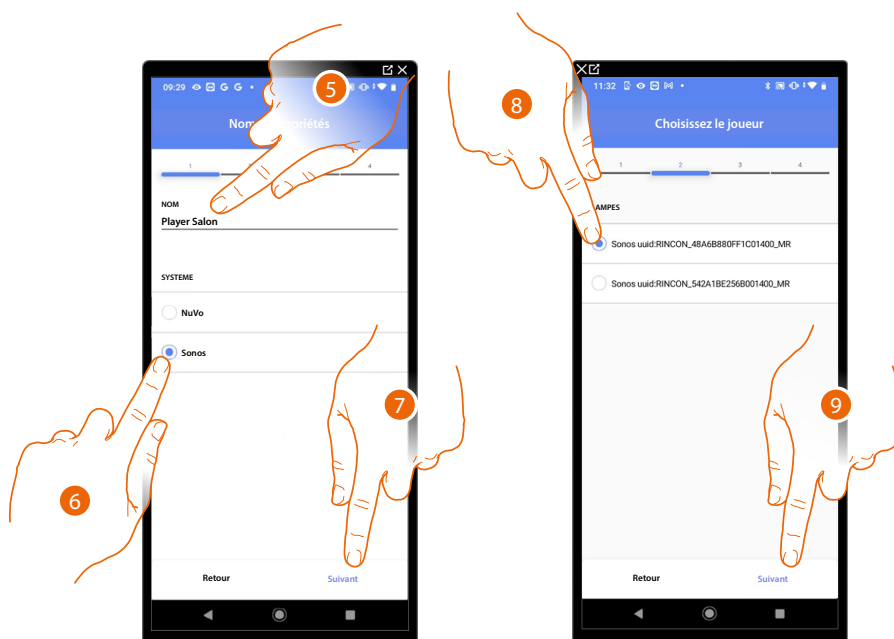
L'utilisateur peut à présent commander le player NuVo dans le salon au moyen de la commande physique et les scénarios disponibles dans Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

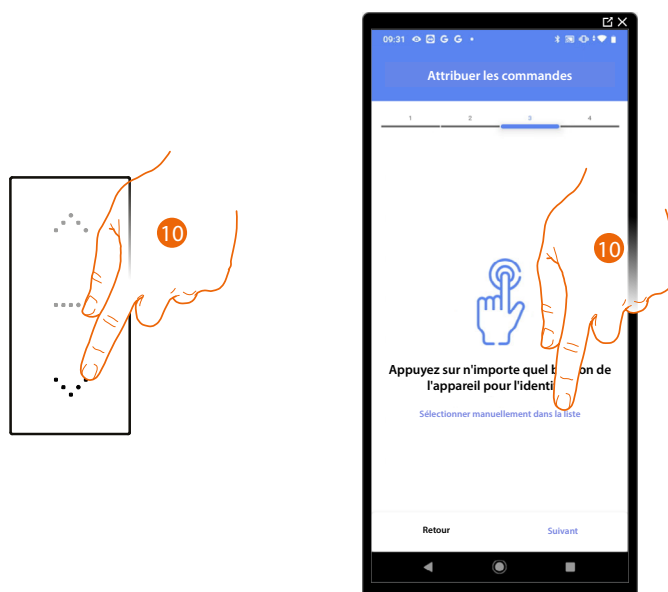


Sonos



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner le système
7. Toucher pour confirmer.
8. Toucher pour sélectionner le lecteur Sonos parmi ceux trouvés
9. Toucher pour confirmer

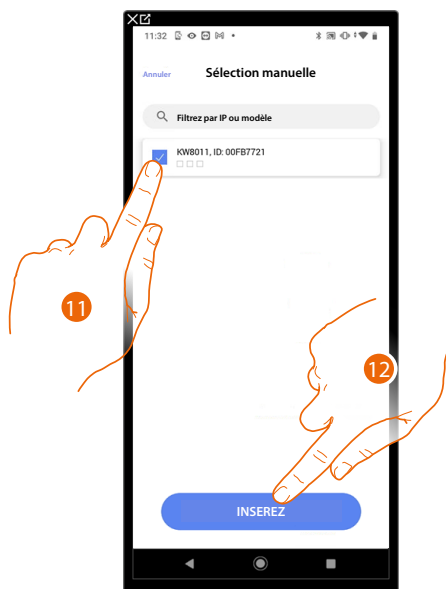
S'il est présent sur l'installation, il est possible de commander le lecteur Sonos, sur l'application Home+Control et au moyen d'une commande Full Touch KW8011. Dans le cas contraire, toucher « continuer » et passer au point 15



10. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation
- OU
10. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

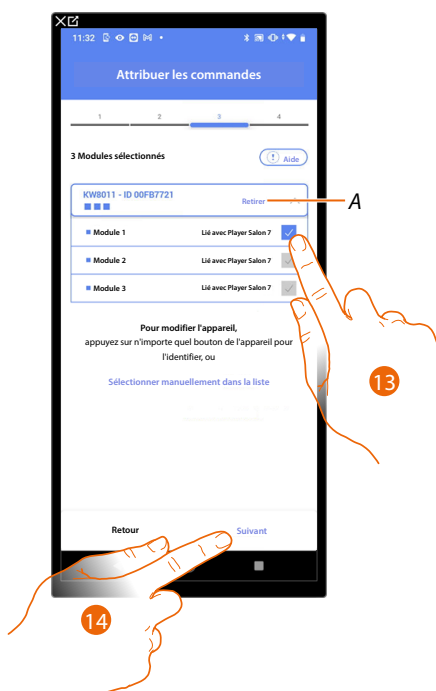


La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



11. Toucher pour sélectionner le dispositif

12. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

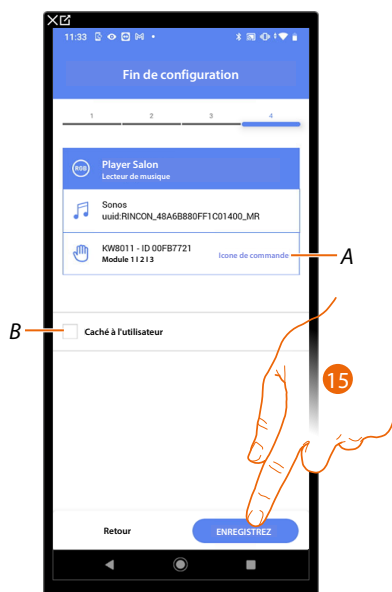


A *Supprimer association*

13. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

14. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Prise est complète

A Sélectionner l'icône visualisée sur la commande

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

15. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander le player Sonos dans le salon au moyen de la commande physique et les scénarios disponibles dans Home+Control.

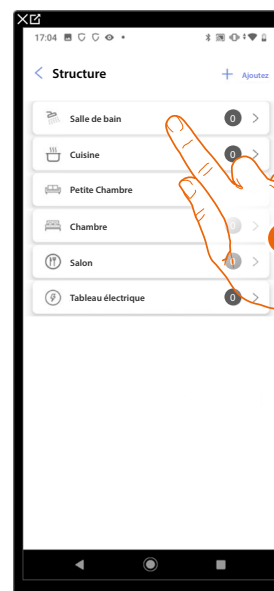
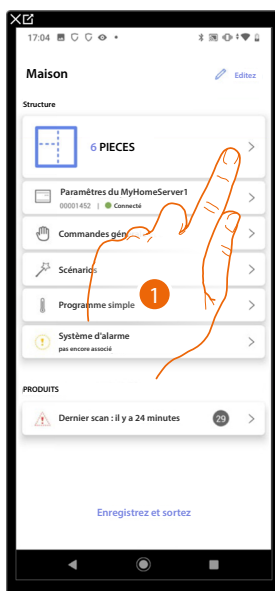
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

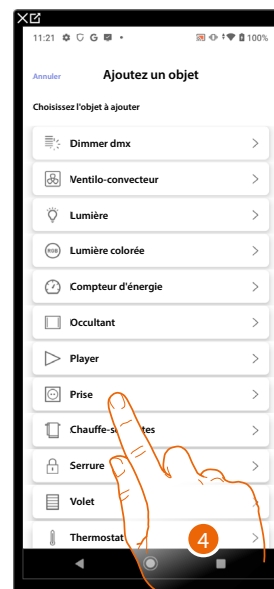


Objet Prise

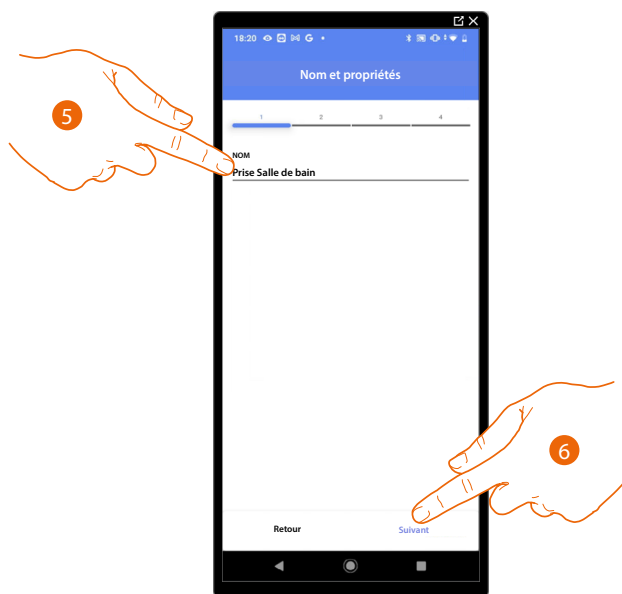
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Prise, l'utilisateur peut commander la charge à une prise (ex. prise machine à laver dans la salle de bain).



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet prise
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet prise

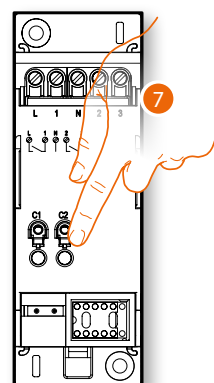


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salle de bain
4. Toucher pour sélectionner l'objet prise



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



7. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

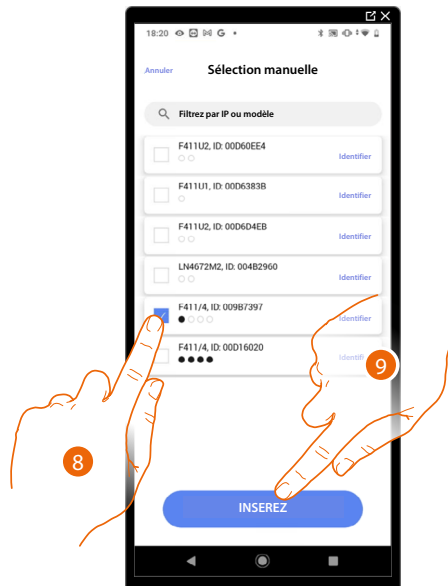


Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



7. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible d'exécuter un test qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur.



8. Toucher pour sélectionner le dispositif

9. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



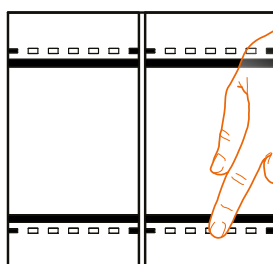
A Supprimer association

10. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

11. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la prise, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante



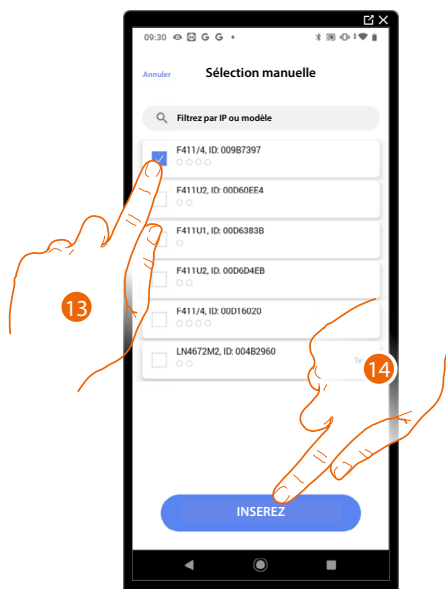
12. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

12. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche



La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



13. Toucher pour sélectionner le dispositif

14. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

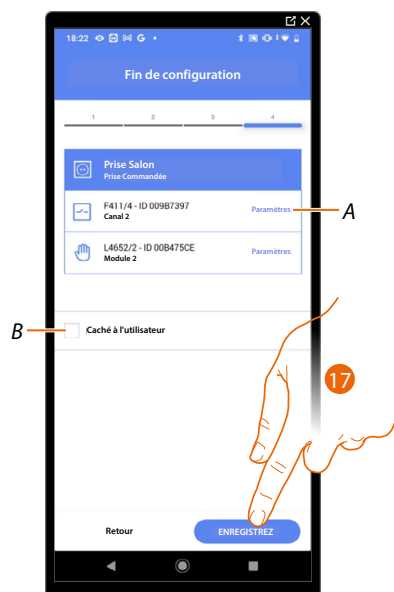


A Supprimer association

15. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

16. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Prise est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

17. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une prise dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

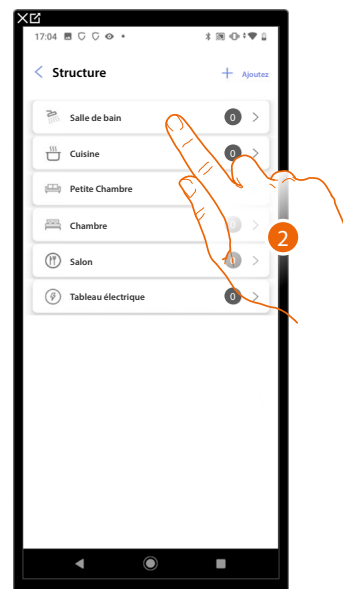
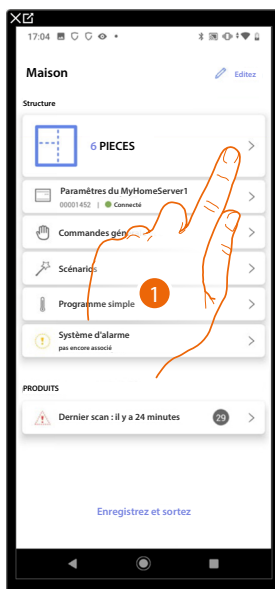
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

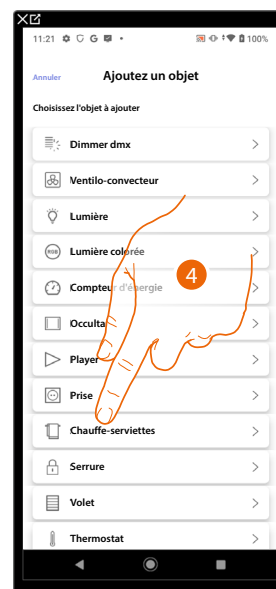


Objet Chauffe-serviettes

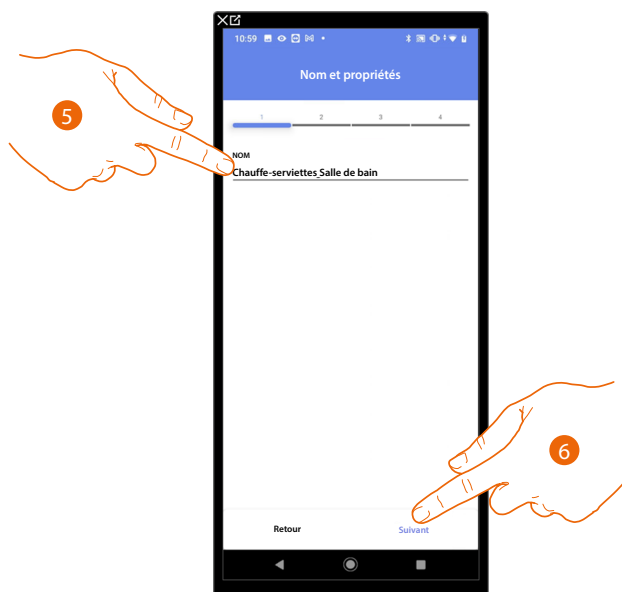
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Chauffe-serviettes, l'utilisateur peut les activer/désactiver, directement ou par l'intermédiaire de la programmation, sans recourir à l'utilisation d'une valeur de consigne.



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Chauffe-serviettes
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Chauffe-serviettes

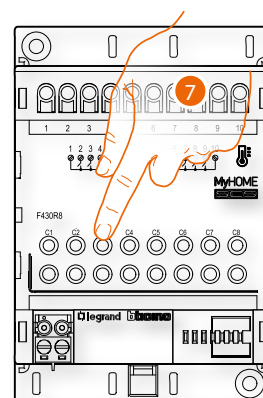


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salle de bain
4. Toucher pour sélectionner l'objet Chauffe-serviettes



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



7. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

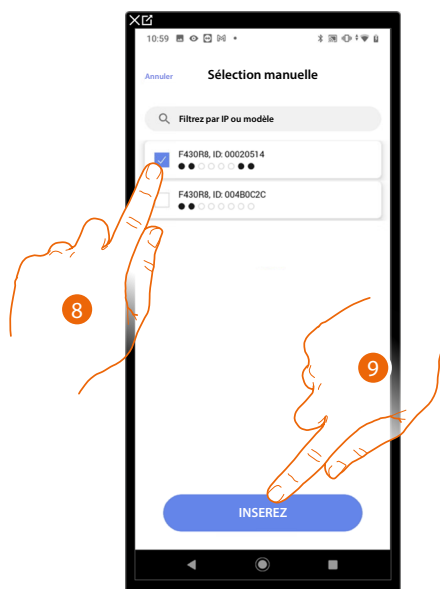


Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



7. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.

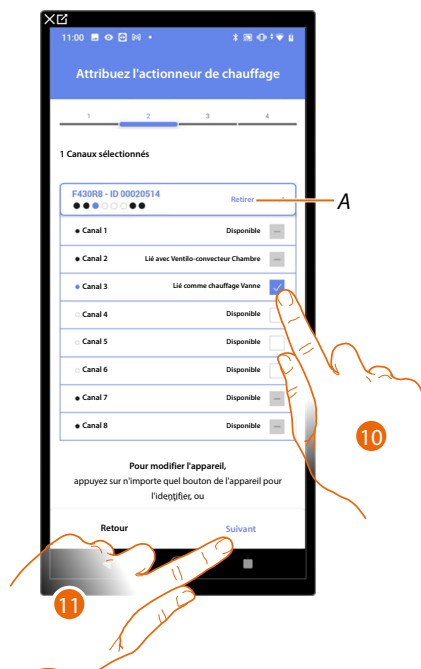


8. Toucher pour sélectionner le dispositif
9. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où la sonde est déjà configurée, voir [Reset dispositifs](#) pour la rendre à nouveau disponible.



Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



A Supprimer association

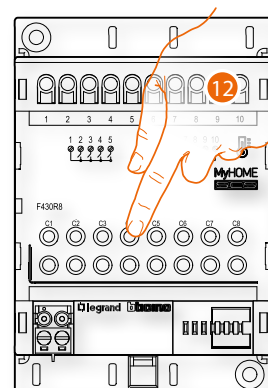
10. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

11. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur à l'objet, il est possible d'associer une pompe.

Pompe accessible



12. Toucher un des boutons de la pompe présente sur l'installation

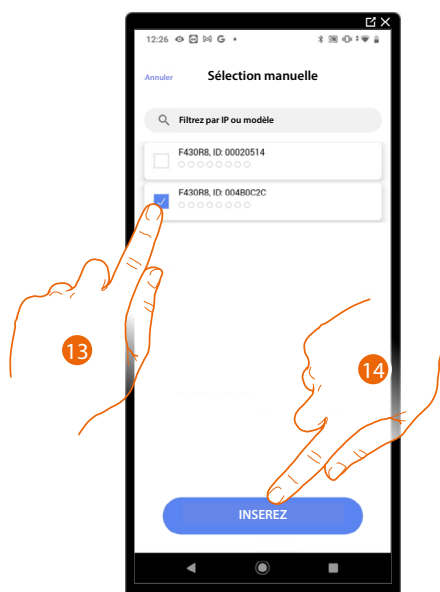


Pompe non accessible



12. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles avec les pompes qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur/pompe peut être identifié à travers le code ID.



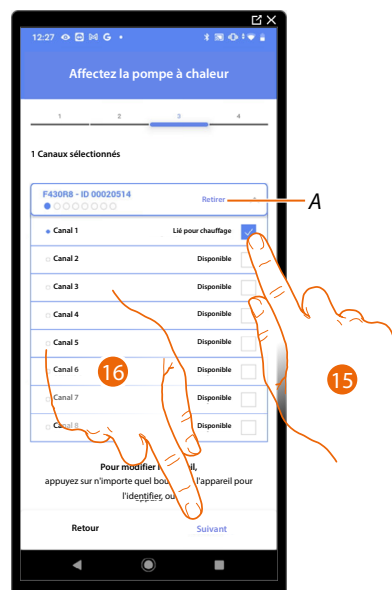
13. Toucher pour sélectionner le dispositif

14. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où l'actionneur/pompe est déjà configuré, voir [Reset dispositifs](#) pour le rendre à nouveau disponible.



Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur/pompe, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles

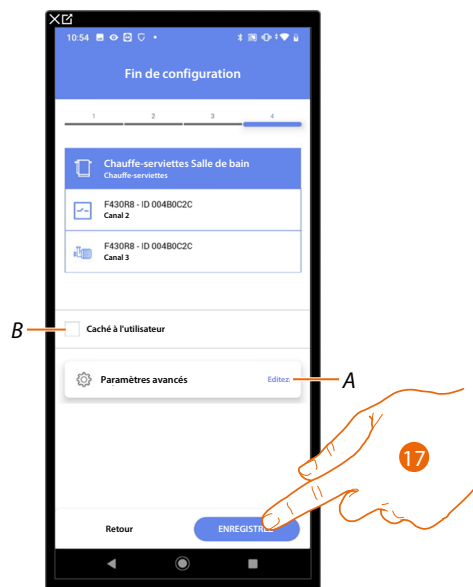


A Supprimer association

15. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

16. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Prise est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

17. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une prise dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

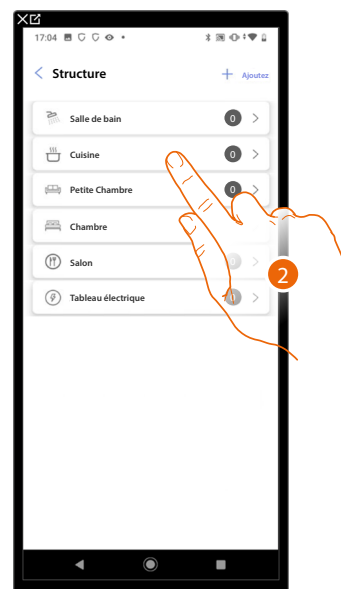
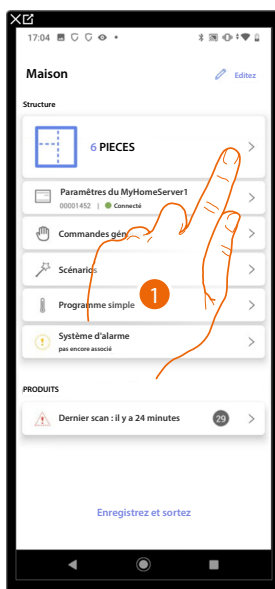
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

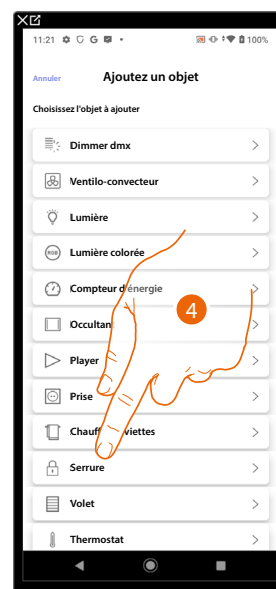


Objet Serrure

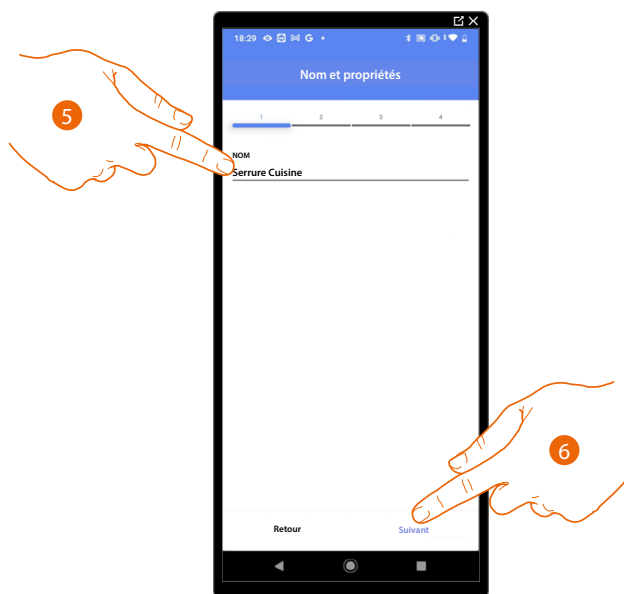
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Serrure, l'utilisateur peut commander une serrure de l'installation.



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Serrure
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Serrure

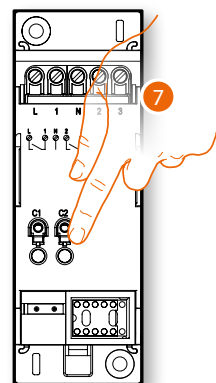


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce cuisine
4. Toucher pour sélectionner l'objet serrure



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



7. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

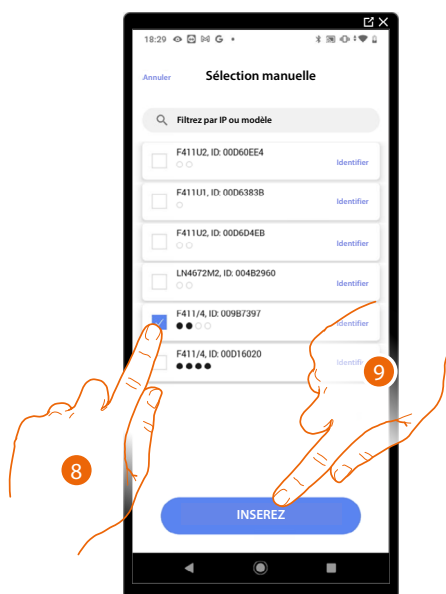


Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



7. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible d'exécuter un test qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur.



8. Toucher pour sélectionner le dispositif

9. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



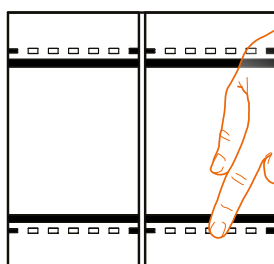
A Supprimer association

10. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

11. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la serrure, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante



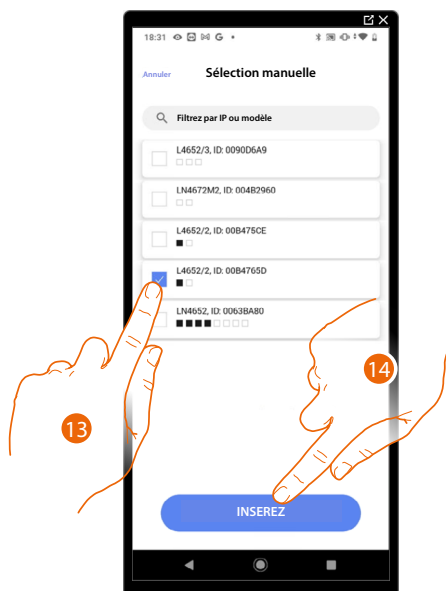
12. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

12. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche



La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



13. Toucher pour sélectionner le dispositif

14. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

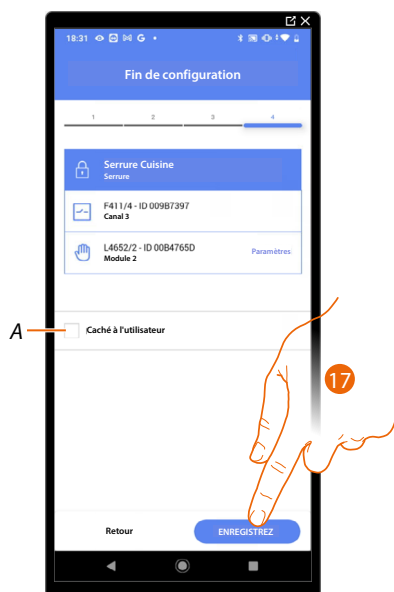


A Supprimer association

15. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

16. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet serrure est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

17. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une serrure dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

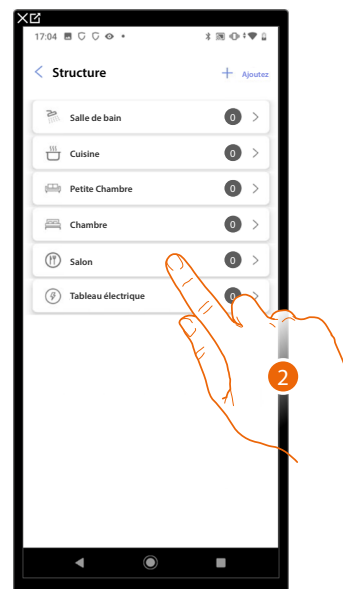
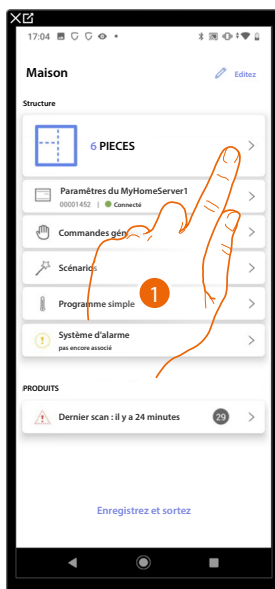
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet



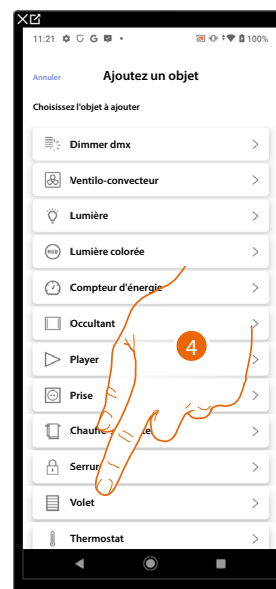
Objet Volet

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet volet, l'utilisateur peut régler l'ouverture et la fermeture de volets, portes et garage.

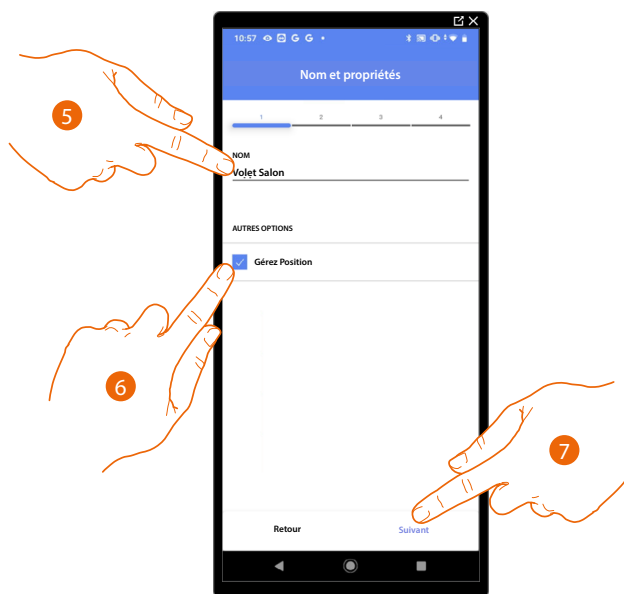
En activant la fonction, il est possible de permettre à l'utilisateur de régler le niveau d'ouverture (pour les volets à fonction de pré-réglage).



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Volet
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Volet

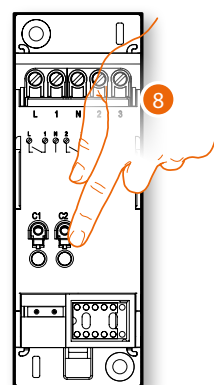


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salon
4. Toucher pour sélectionner l'objet volet



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour activer sur l'objet le réglage du niveau d'ouverture (uniquement volets avec fonction Preset)
7. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



8. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

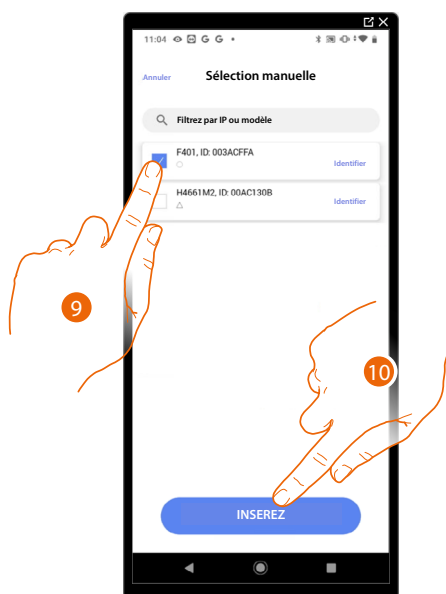


Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



8. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

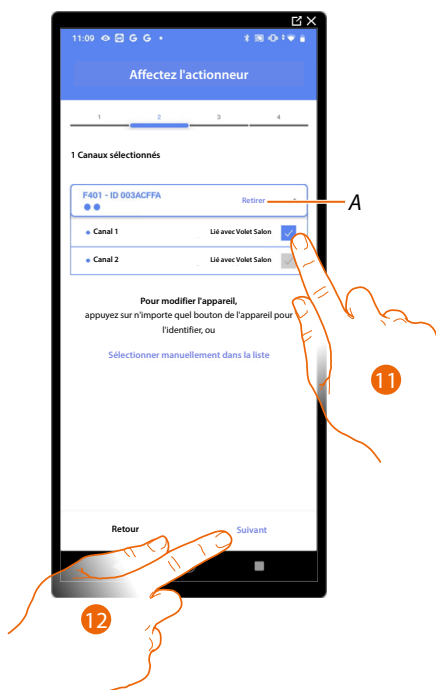
La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible d'exécuter un test qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur.



9. Toucher pour sélectionner le dispositif

10. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



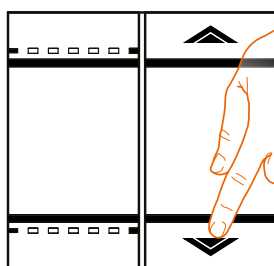
A Supprimer association

11. Sélectionner l'adresse, le système utilise quatre adresses contigus du même actionneur pour la fonction volet (montée/descente)

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

12. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante



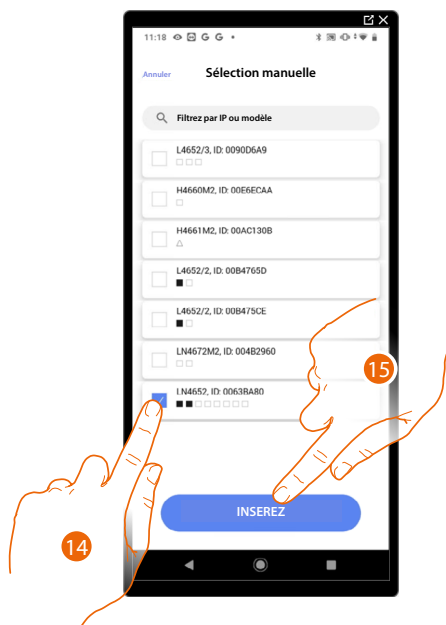
13. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

13. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

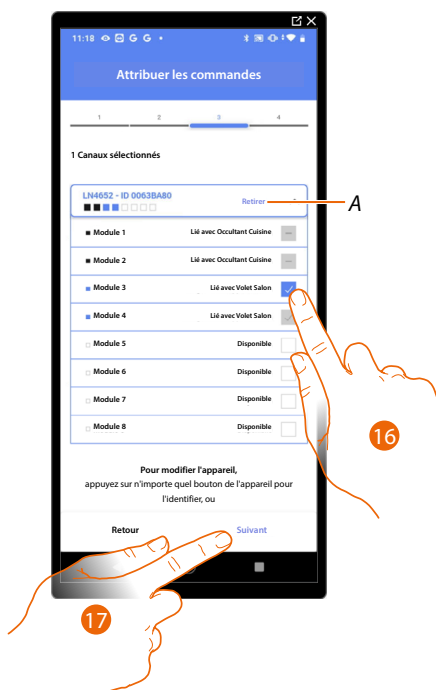


La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



14. Toucher pour sélectionner le dispositif

15. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

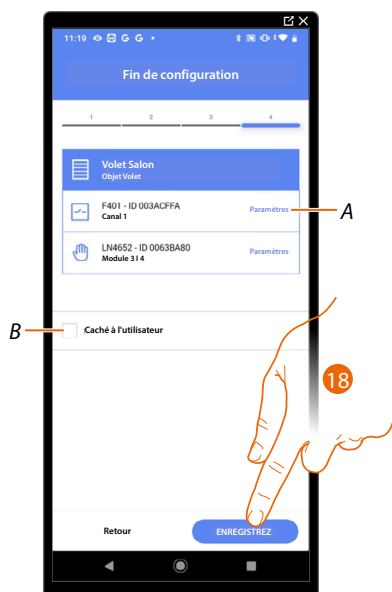


A Supprimer association

16. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

17. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet volet est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

18. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander un volet dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

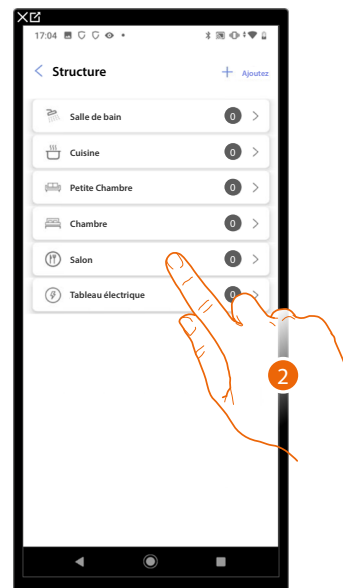
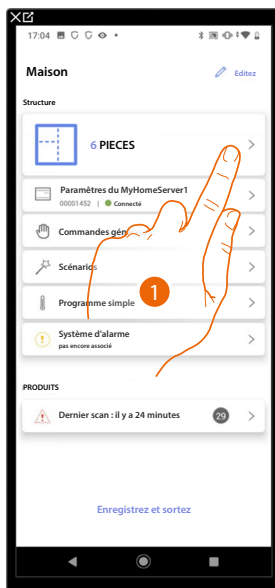
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet



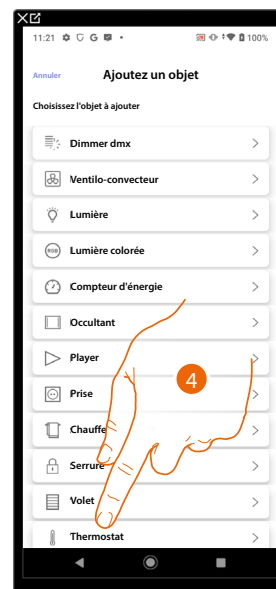
Objet Thermostat

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet thermostat, l'utilisateur peut régler la température de l'habitation.

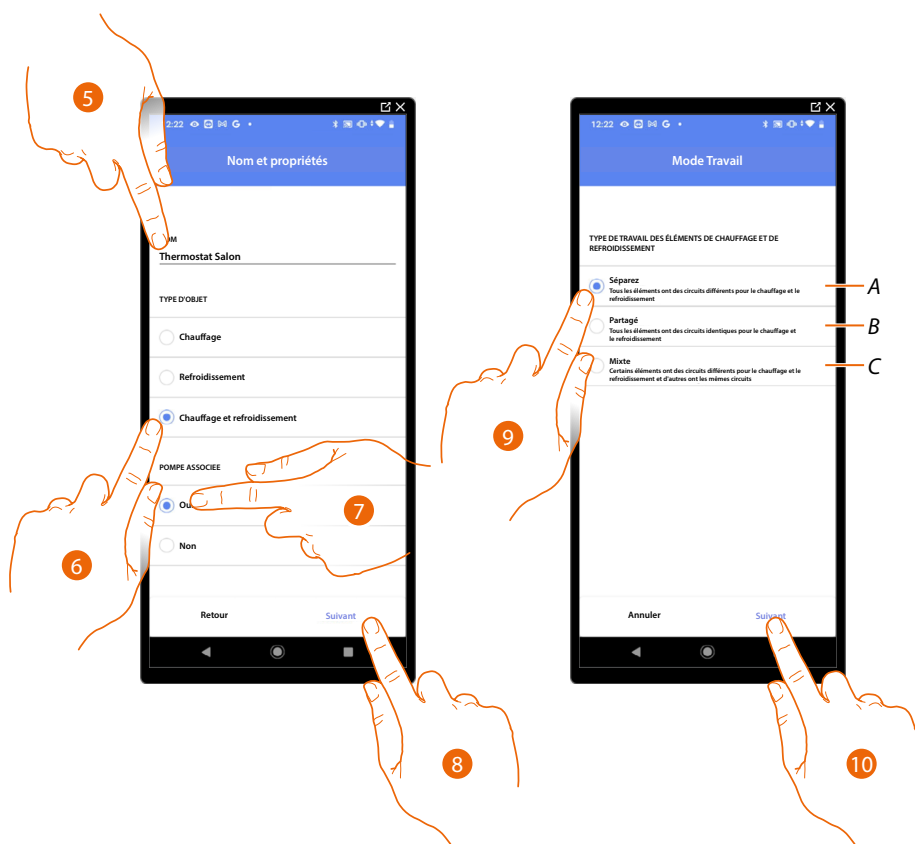
NOTE : Il est possible d'ajouter un seul objet thermostat dans chaque pièce



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Thermostat
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Thermostat



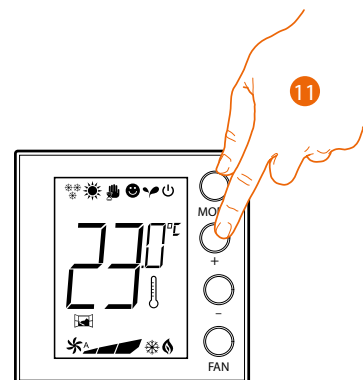
3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salon
4. Toucher pour sélectionner l'objet Thermostat



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Sélectionner le type d'installation parmi ceux proposés
7. Sélectionner si une pompe associée est présente.
8. Toucher pour confirmer.
9. Sélectionner le type d'élément chauffant et/ou rafraîchissant relatif à l'installation
 - A **Séparé**
tous les éléments ont des tuyaux différents pour le chauffage et la climatisation
 - B **Partagé**
tous les éléments ont les mêmes tuyaux pour le chauffage et la climatisation
 - C **Mixte**
certaines éléments ont des tuyaux différents pour le chauffage et la climatisation et d'autres ont les mêmes tuyaux
10. Toucher pour associer un thermostat à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :



Thermostat accessible



11. Toucher un des boutons du thermostat présent sur l'installation

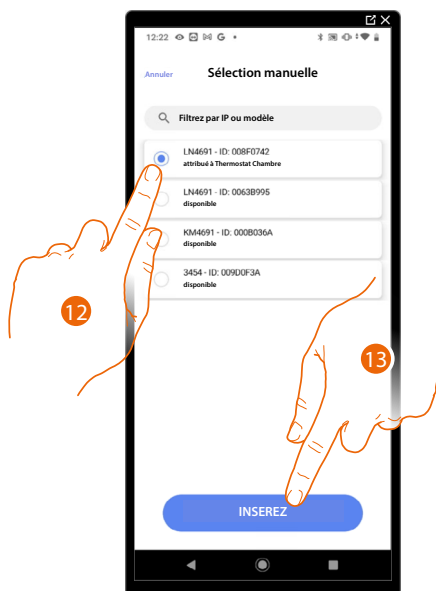
Thermostat non accessible



11. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif



La liste des thermostats qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; identifier le thermostat au moyen du code ID.

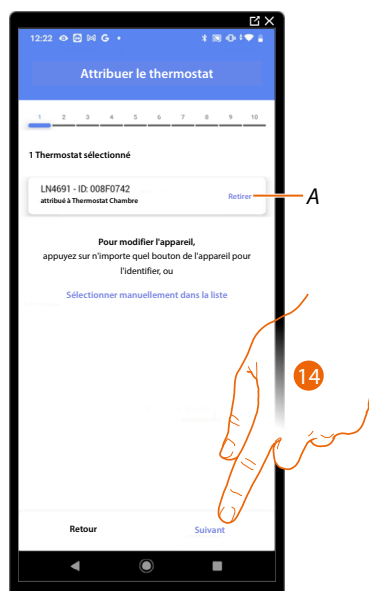


12. Toucher pour sélectionner le thermostat

13. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où le thermostat est déjà configuré, voir [Reset dispositifs](#) pour le rendre à nouveau disponible.

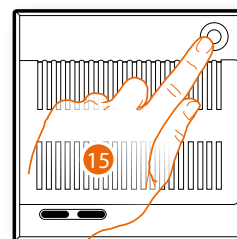
Après avoir associé le thermostat à l'objet, il est possible d'associer une ou plusieurs sondes de température 4693. En associant plusieurs sondes à un thermostat, il est par exemple possible d'obtenir la moyenne de la température d'une pièce de grandes dimensions.



14. Toucher pour associer une sonde



Sonde accessible



15. Toucher un des boutons de la sonde présente sur l'installation

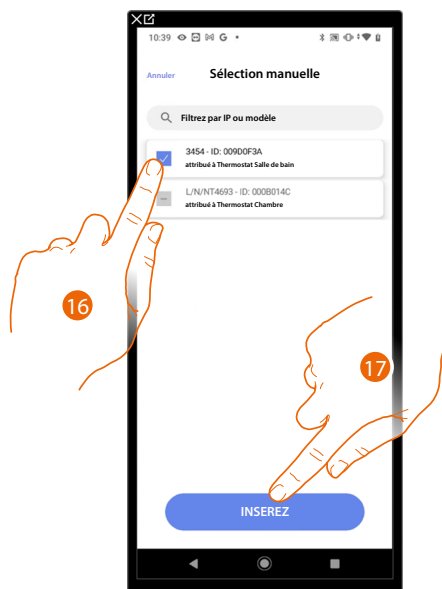
Sonde non accessible



15. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif



La liste des sondes comptables qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; la sonde peut être identifiée à travers le code ID.

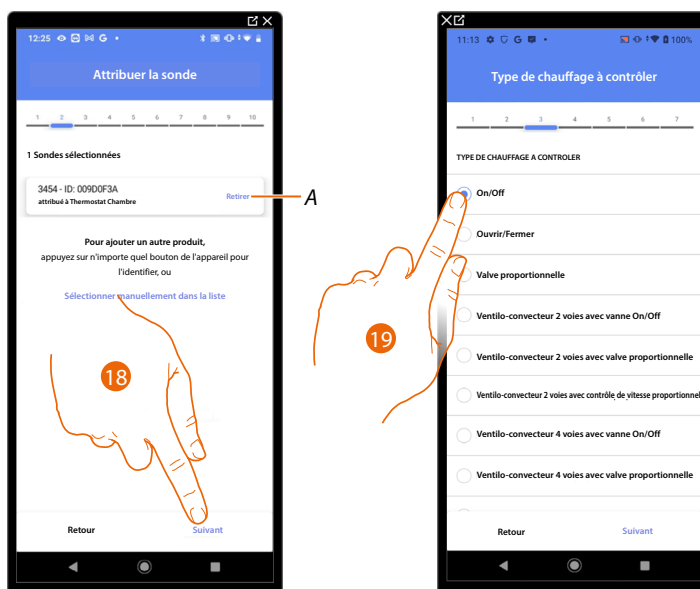


16. Toucher pour sélectionner le dispositif

17. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où la sonde est déjà configurée, voir [Reset dispositifs](#) pour la rendre à nouveau disponible.

Après avoir associé le thermostat et les sondes à l'objet, il est nécessaire de sélectionner le type de charge de l'installation de chauffage à contrôler



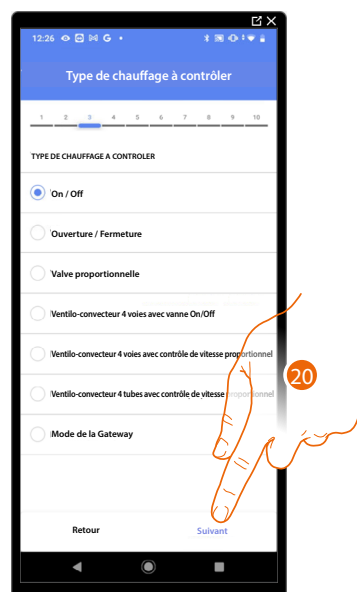
A Supprimer association

18. Toucher pour sélectionner le type de charge

19. Sélectionner le type parmi ceux proposés

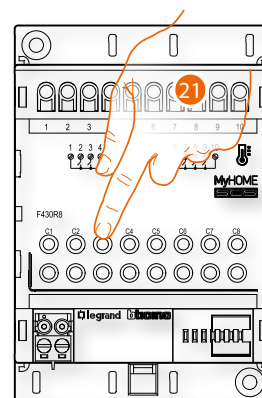


Après avoir sélectionné le type de charge, il est possible d'associer un actionneur à l'installation de chauffage.



20. Toucher pour associer un actionneur

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



21. Toucher un des boutons de l'actionneur présent sur l'installation

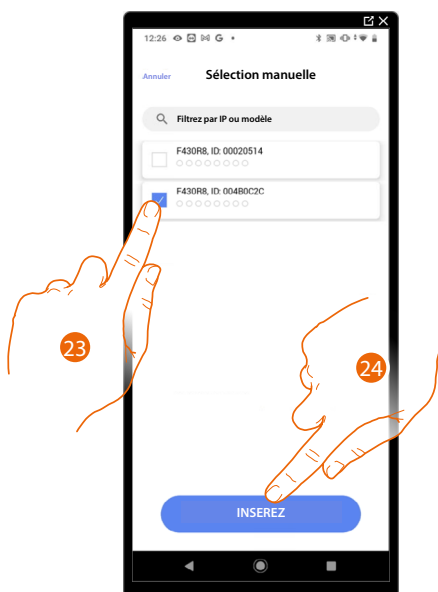


Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



22. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.



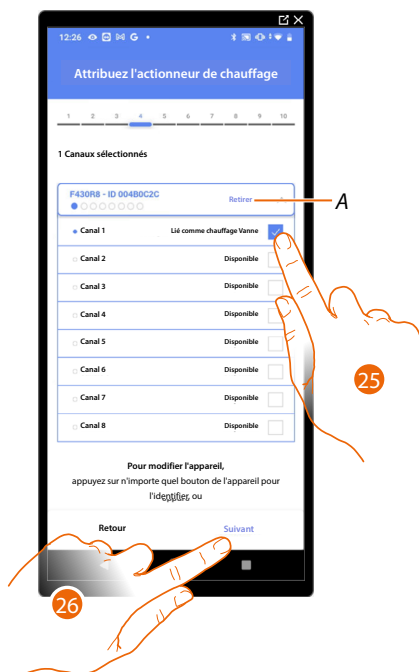
23. Toucher pour sélectionner le dispositif

24. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où la sonde est déjà configurée, voir [Reset dispositifs](#) pour la rendre à nouveau disponible.



Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



A Supprimer association

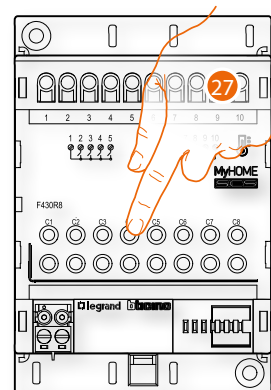
25. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

26. Toucher pour confirmer

Après avoir associé le thermostat, les sondes et l'actionneur à l'objet, il est possible d'associer une pompe.

Pompe accessible



27. Toucher un des boutons de la pompe présente sur l'installation

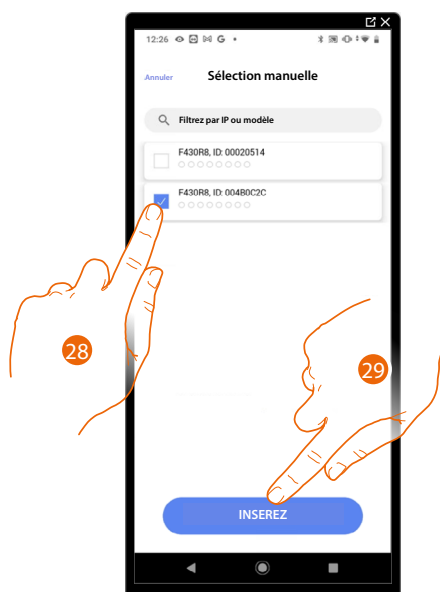


Pompe non accessible



27. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles avec les pompes qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur/pompe peut être identifié à travers le code ID.



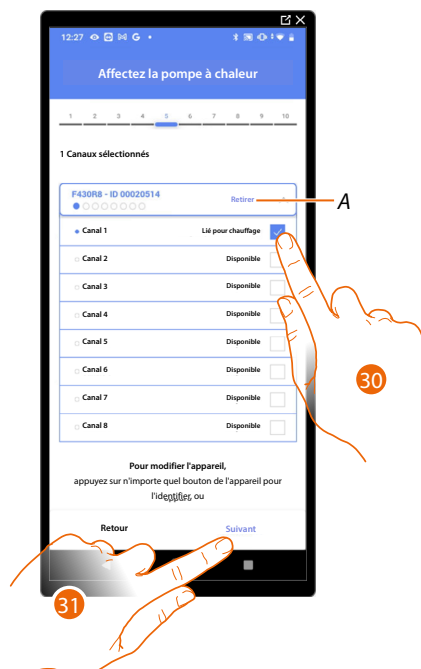
28. Toucher pour sélectionner le dispositif

29. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où l'actionneur/pompe est déjà configuré, voir [Reset dispositifs](#) pour le rendre à nouveau disponible.



Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur/pompe, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



A Supprimer association

30. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

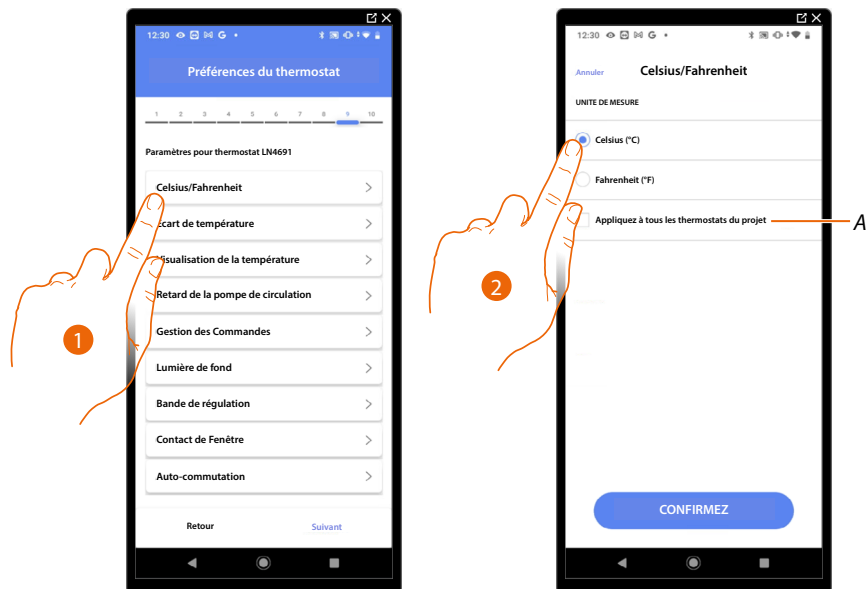
31. Toucher pour confirmer

Une fois la procédure relative à l'installation de chauffage terminée, il est nécessaire de procéder de la même manière pour la procédure relative à l'installation de climatisation



Préférences du thermostat

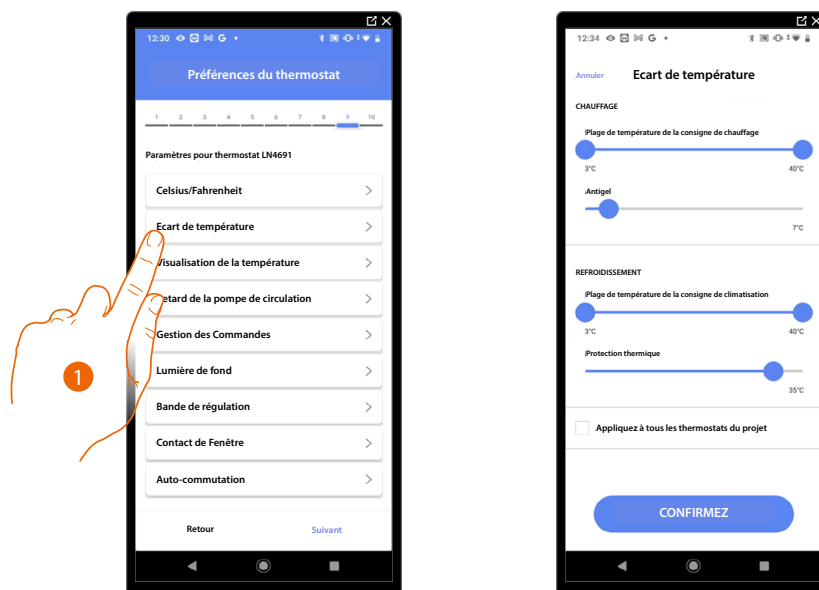
Celsius/Fahrenheit



1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Toucher pour sélectionner le format de visualisation de la température (degré Celsius ou Fahrenheit)



Ecart de température

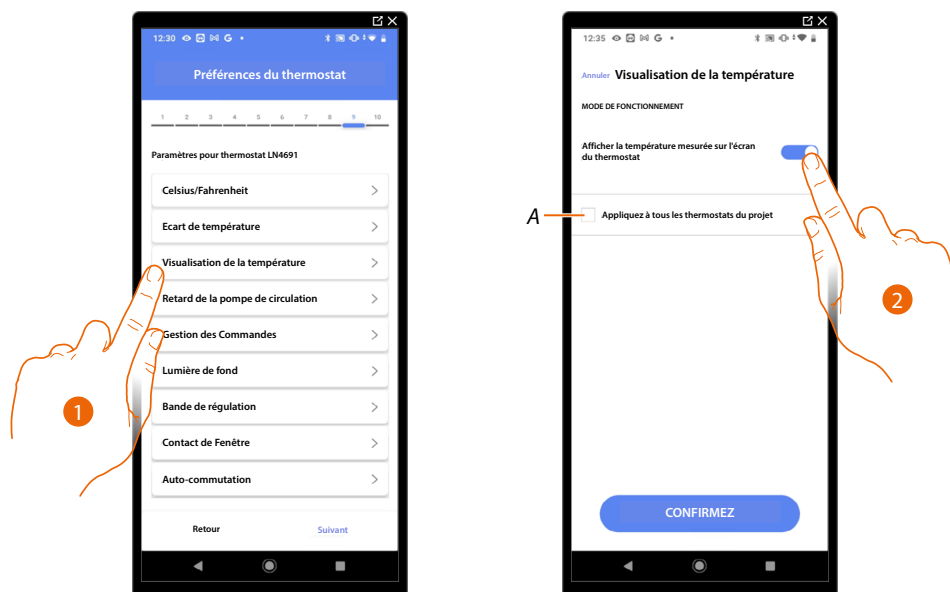


1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Toucher pour régler les niveaux minimum et maximum de température, que l'utilisateur peut sélectionner. Exemple : en cas de réglage d'une limite minimum de 15°C, l'utilisateur ne peut pas régler de températures inférieures (10°C par exemple).
3. Sélectionner la température de la fonction antigel/protection thermique

NOTE : Quand la commande d'extinction est envoyée depuis l'Appli Home+Control ou par l'intermédiaire du bouton prévu à cet effet sur le thermostat, celui-ci règle la température minimum (antigel) ou maximum (protection thermique)

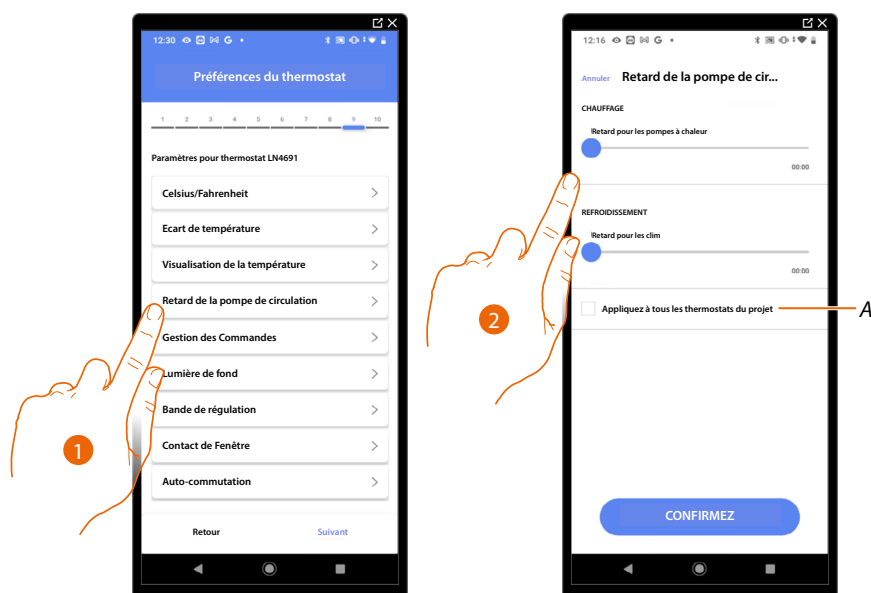


Visualisation de la température



1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Active/désactive la visualisation de la température mesurée sur l'écran du thermostat
3. Sélectionner la température de la fonction antigel/protection thermique

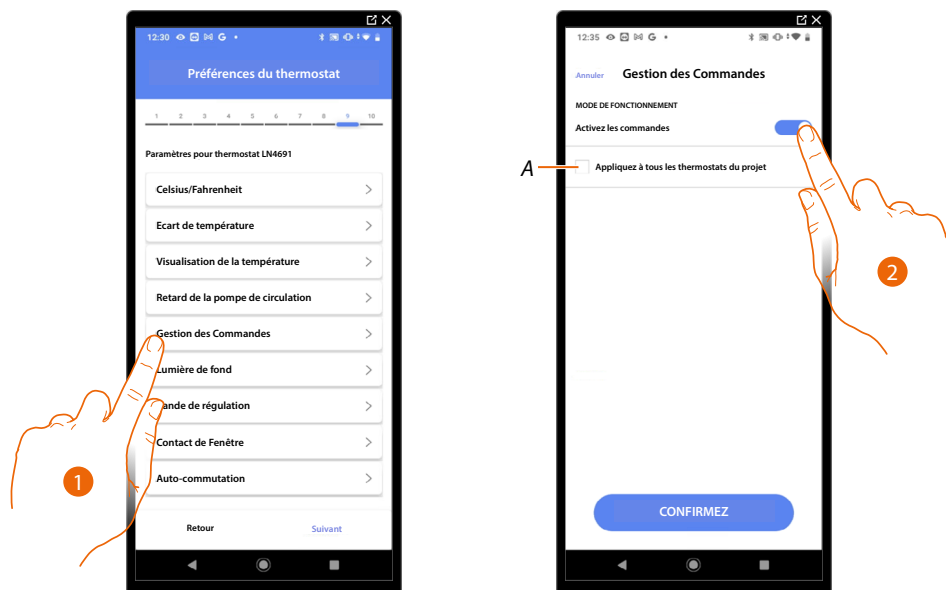
Retard de la pompe de circulation



1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Toucher pour régler un temps de retard avant activation des pompes afin d'éviter qu'elles ne se mettent en marche trop tôt avant l'ouverture des vannes de zone, aussi bien en chauffage qu'en climatisation.

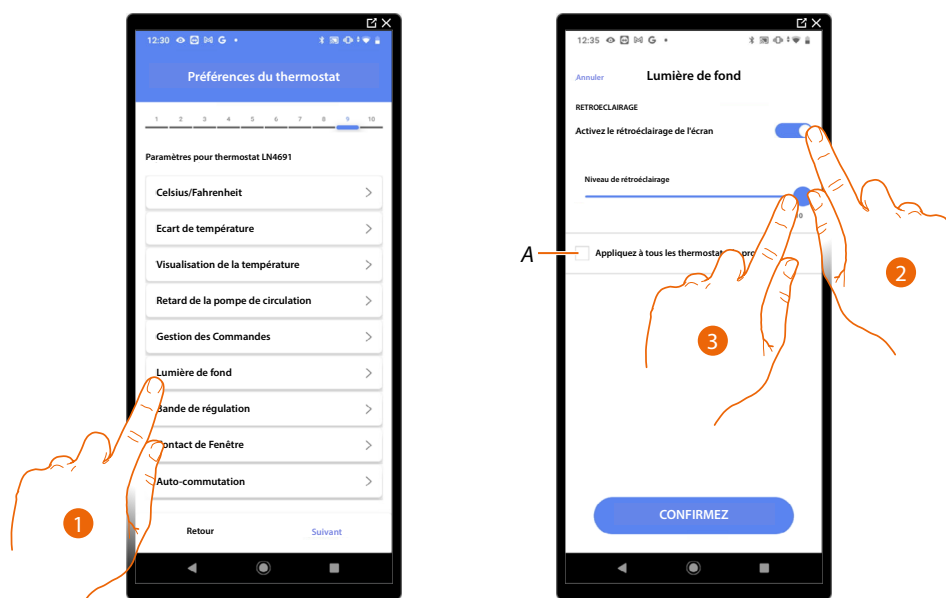


Gestion des Commandes



1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Toucher pour activer/désactiver les touches physiques du thermostat ; si la fonction est désactivée, il n'est plus possible d'interagir avec le thermostat mais uniquement de visualiser les informations.
Cette fonction est utile dans le cas où il serait nécessaire d'empêcher la modification des paramètres (ex. chambre des enfants ou local public) depuis le thermostat et de permettre cette modification uniquement depuis l'appli.

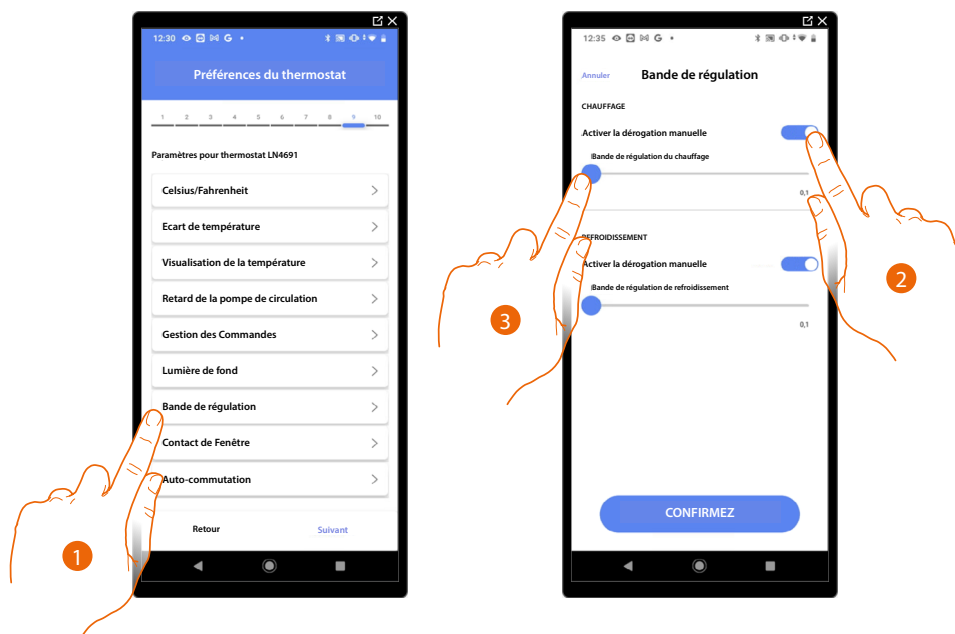
Lumière de fond



1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Active/désactive le rétro-éclairage de l'écran
3. Faire glisser pour régler avec précision l'intensité du rétro-éclairage

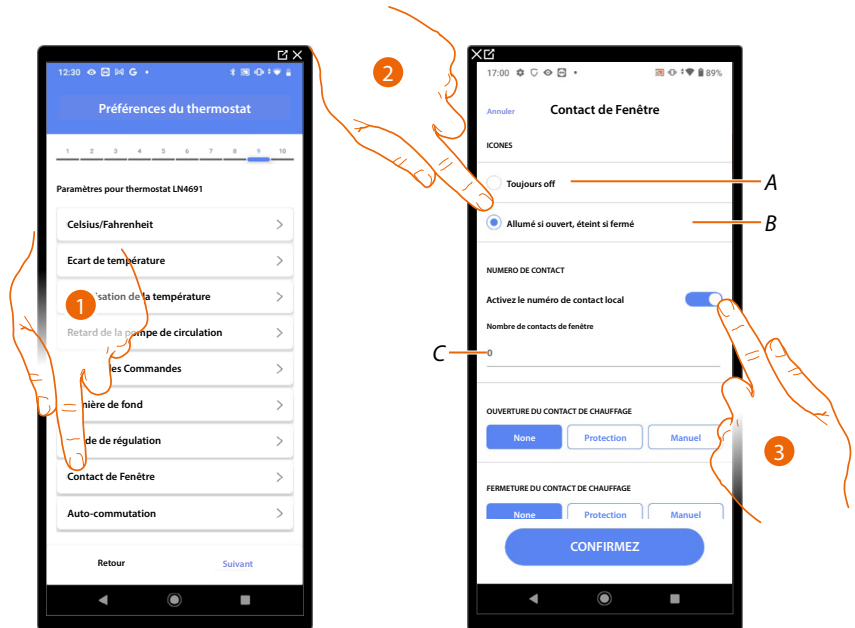


Bande de régulation

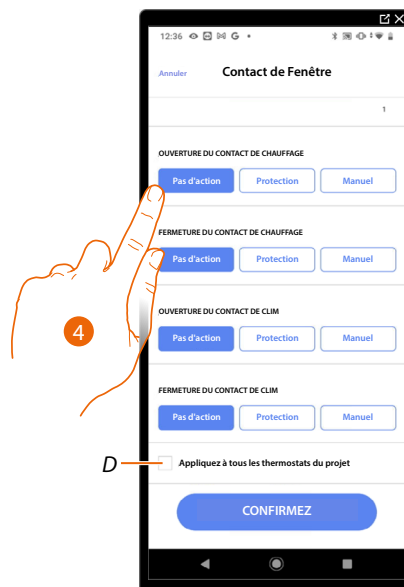


1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
2. Active/désactive le réglage
3. Faire glisser pour régler le seuil d'intervention par rapport à la valeur de consigne programmée ; par exemple, avec une valeur de consigne programmée de 20,0°C pour le chauffage et un seuil de 0,1°C, l'installation est désactivée quand la température de 20,1°C est dépassée et elle est activée à une température de 19,9°C.
 Dans le cas des systèmes à ventilo-convecteurs, le seuil peut prendre une valeur comprise entre 0,1 et 1°C, pour les autres types de système, comprise entre 0,1 et 0,5°C.

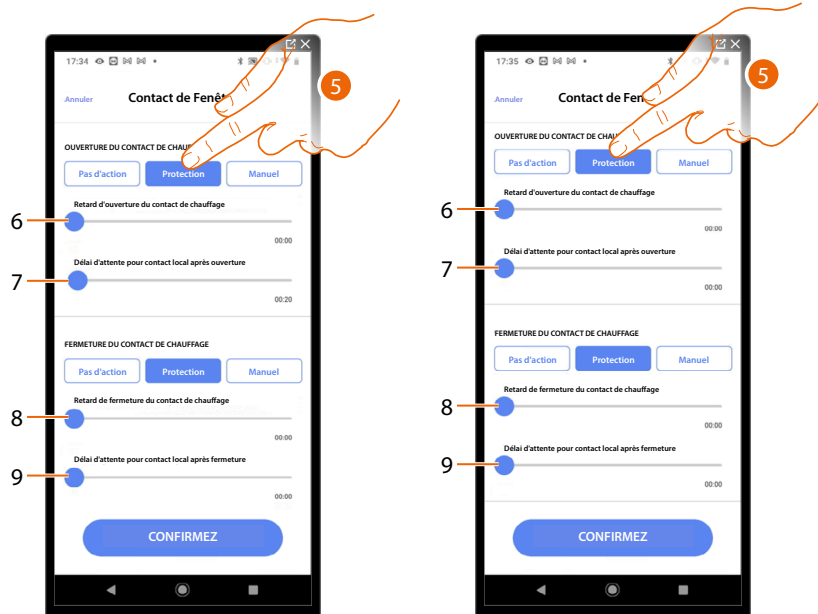
Fonction contact fenêtre



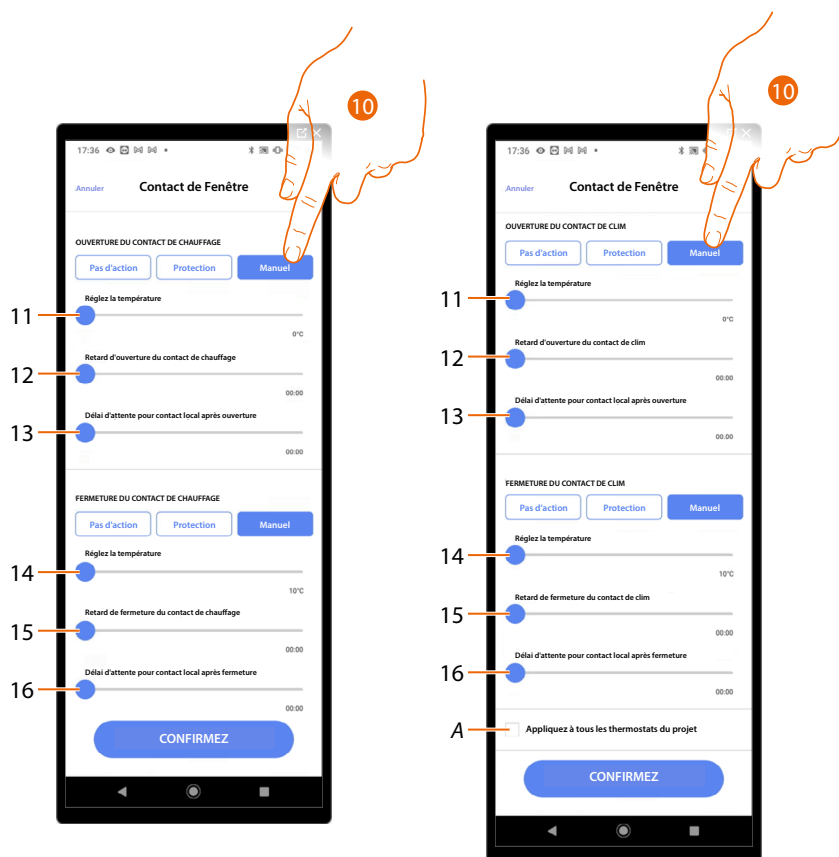
1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
2. Toucher pour visualiser sur le thermostat LN4691 l'icône fenêtre relative à l'état du contact :
A Icône fenêtre non visualisée
B Icône fenêtre visualisée = contact ouvert, icône fenêtre non visualisée = contact fermé
3. Active la fonction contact qui permet d'exécuter un scénario mémorisé dans le programmeur de scénarios MH202 à l'ouverture du contact
C Sélectionner le numéro du contact fenêtre à associer



4. Toucher pour ne pas commander d'action sur l'installation de chauffage ou de climatisation à l'ouverture/fermeture du contact fenêtre
D Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation



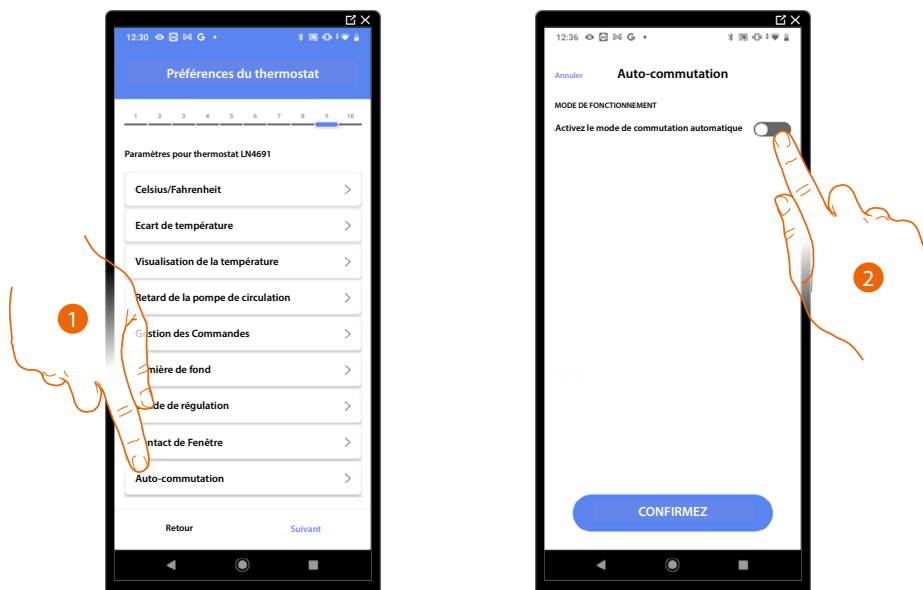
5. Toucher pour régler l'installation en modalité de protection thermique ou antigel à l'ouverture/fermeture du contact
6. Régler un retard entre l'ouverture du contact et le paramètre de l'installation en modalité de protection thermique ou antigel
7. Régler le temps maximum pendant lequel l'installation reste en modalité de protection thermique ou antigel
8. Régler un retard entre la fermeture du contact et le paramètre de l'installation dans l'état précédent
9. Régler un retard entre la fermeture du contact et le paramètre de l'installation en modalité de protection thermique ou antigel



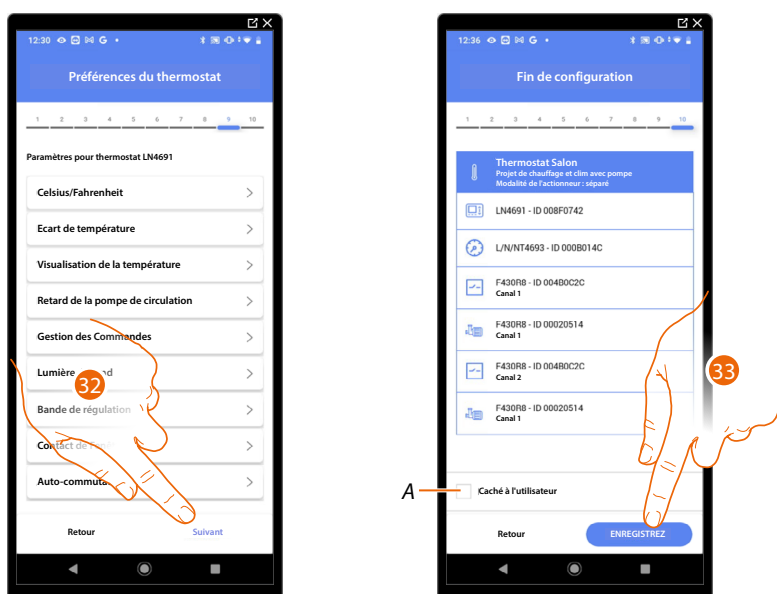
10. Toucher pour régler l'installation sur une température donnée à l'ouverture/fermeture du contact
 11. Réglez la température
 12. Définir le retard entre l'ouverture du contact et le paramètre du chauffage/climatisation sur la valeur de consigne du point 9
 13. Réglage du temps maximum pendant lequel l'installation à la température relative au point 9
 14. Réglez la température
 15. Définir le retard entre la fermeture du contact et le paramètre du chauffage/climatisation sur la valeur de consigne du point 9
 16. Réglage du temps maximum pendant lequel l'installation à la température relative au point 9
- A Appliquez le paramètre à tous les thermostats de l'installation



Auto-commutation (entre chauffage et climatisation)



1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
2. Sur les installations à ventilo-convecteurs à 4 tuyaux prévus pour le chauffage et pour la climatisation ou sur les installations dont les circuits de circulation d'eau pour le chauffage et pour la climatisation sont totalement indépendants, il est possible d'activer cette fonction pour gérer automatiquement la commutation entre chauffage et climatisation.



32. Toucher pour sauvegarder les préférences

L'association de l'objet thermostat est complète

- A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

33. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander un thermostat dans la chambre à coucher au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

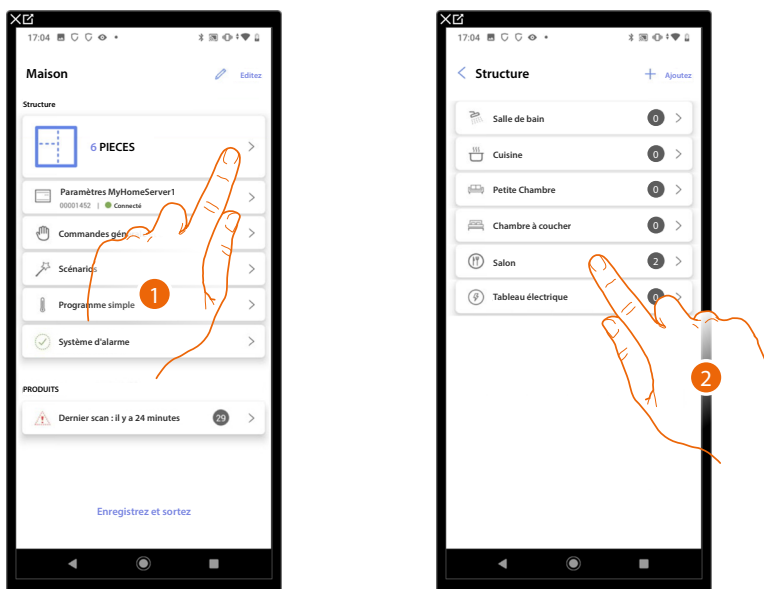
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet



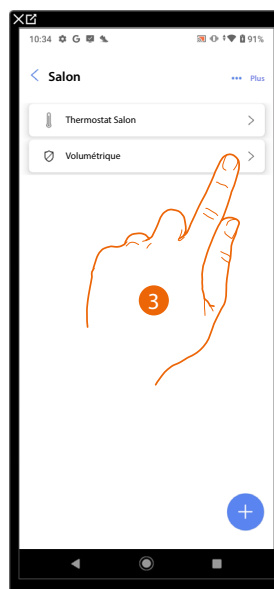
Objet zone Système d'alarme

Après avoir associé une Centrale antivol à travers [la procédure prévue à cet effet](#), l'utilisateur peut déplacer les objets de la zone Système d'alarme dans les pièces disponibles et les renommer.

NOTE : Les modifications effectuées via l'application Home + Project (modification du nom des zones et/ou déplacement dans d'autres pièces) ne sont pas transposées par Pro Alarm.



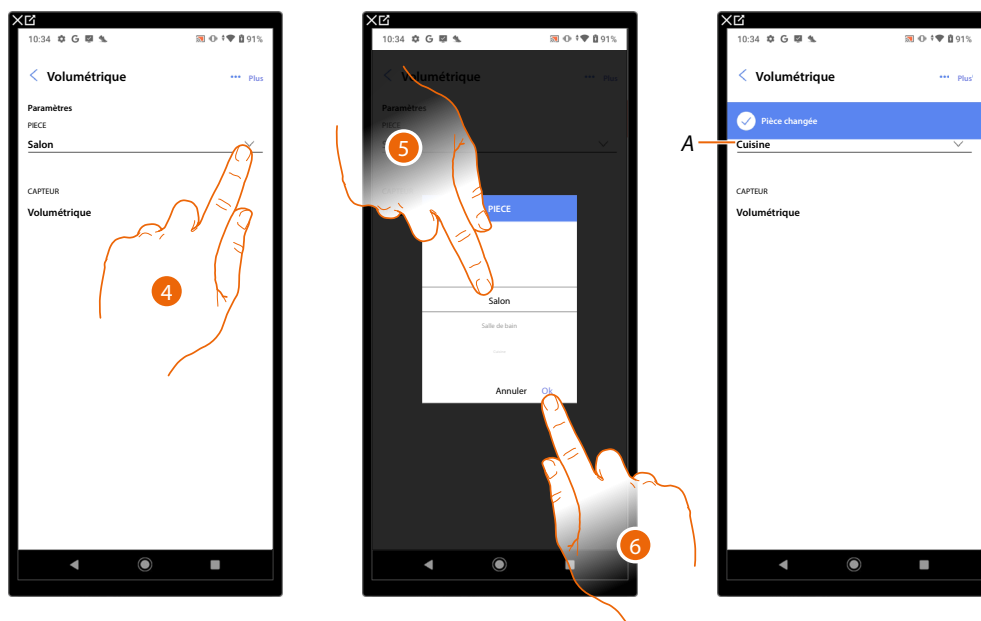
1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet zone Système d'alarme
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle se trouve l'objet Zone Système d'alarme



3. Toucher pour gérer l'objet zone Système d'alarme

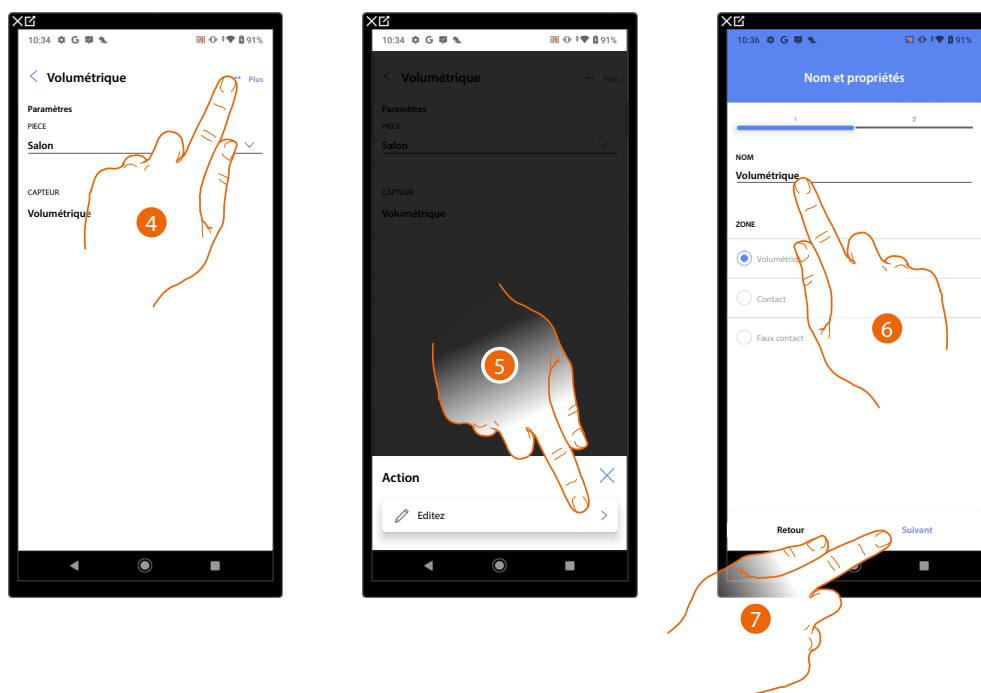


Déplacer l'objet zone Système d'alarme dans autre pièce

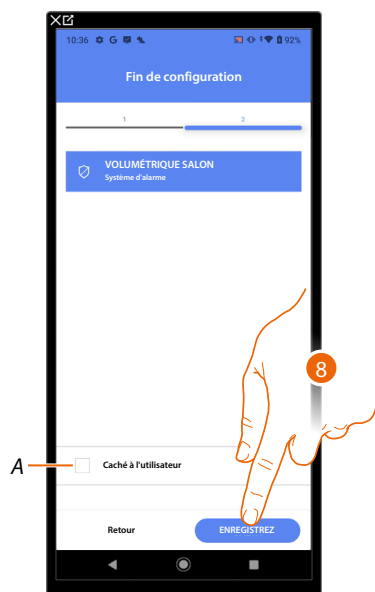


4. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle déplacer l'objet.
5. Sélectionner la pièce dans laquelle déplacer l'objet.
6. Toucher pour confirmer.
- A L'objet a été correctement déplacé dans la nouvelle pièce

Renommer l'objet zone Système d'alarme



4. Toucher pour ouvrir le panneau des actions disponibles pour l'objet sélectionné
5. Toucher pour modifier l'objet
6. Toucher pour modifier le nom de l'objet
7. Toucher pour confirmer.



- A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.
8. Toucher pour sauvegarder l'objet

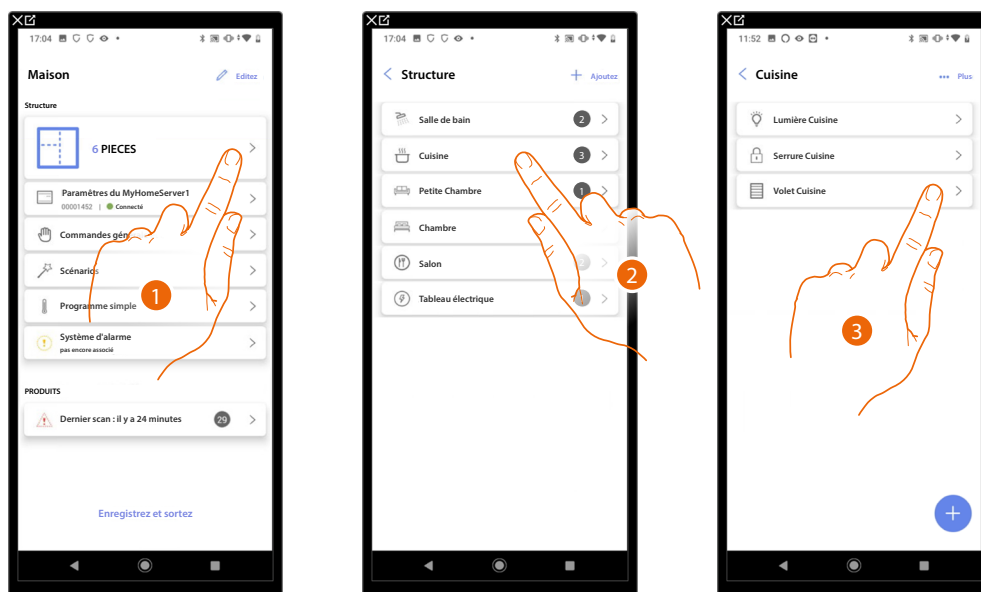


Gestion objets

Après avoir créé les pièces, ajouté des objets à l'intérieur et associé les objets aux dispositifs, il est possible d'intervenir ensuite sur les objets pour les modifier.

En particulier il est possible de :

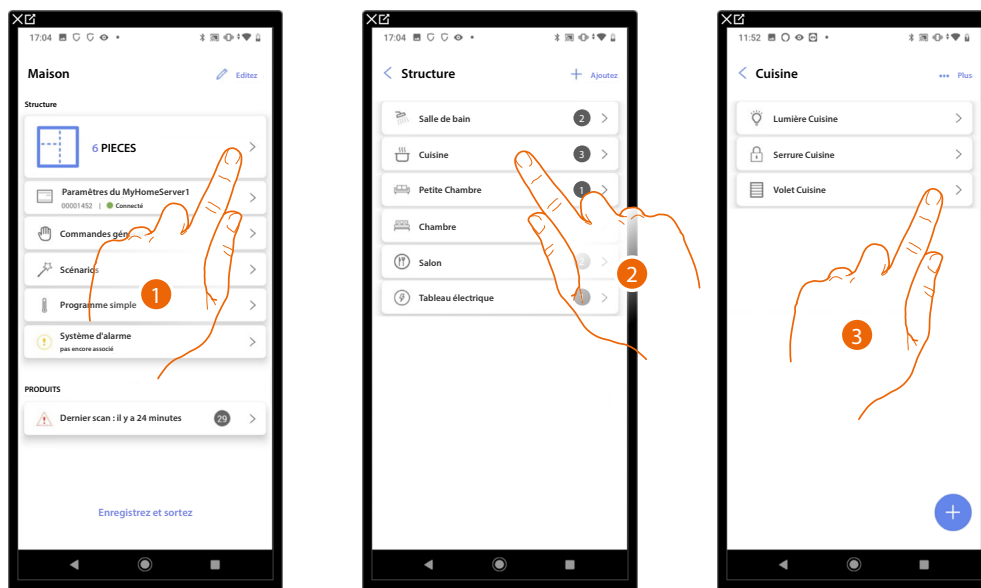
- déplacer un objet d'une pièce à une autre
- effectuer des actions sur l'objet
- compléter la configuration d'un objet



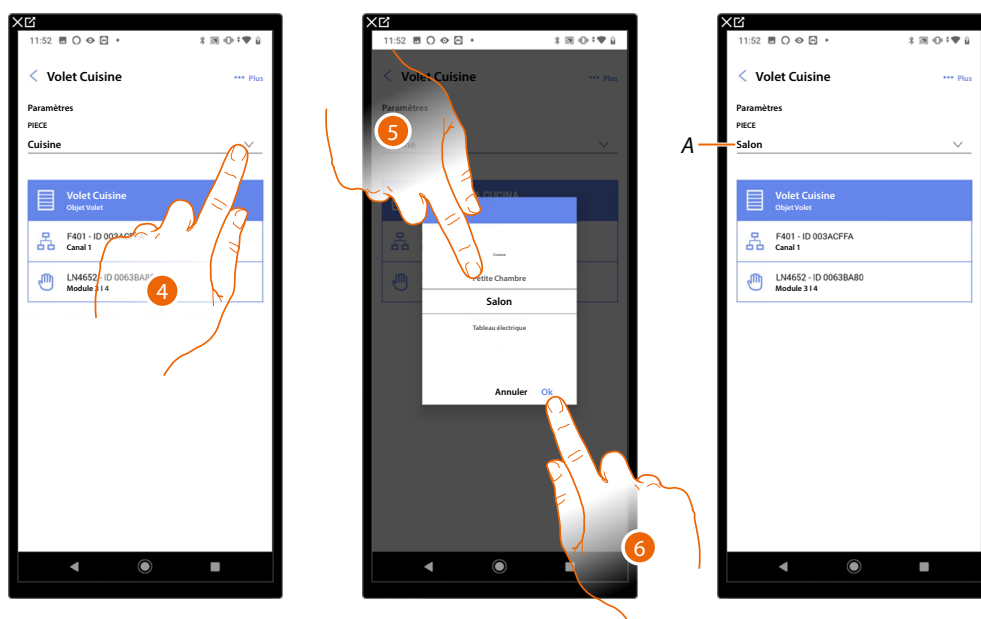
1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces et les objets
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle l'objet à gérer est présent
3. Toucher pour gérer l'objet

Déplacer un objet d'une pièce à une autre

Sur cette page, il est possible de déplacer un objet dans une pièce précédemment créée



1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces et les objets
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle l'objet à déplacer est présent
3. Toucher pour gérer l'objet

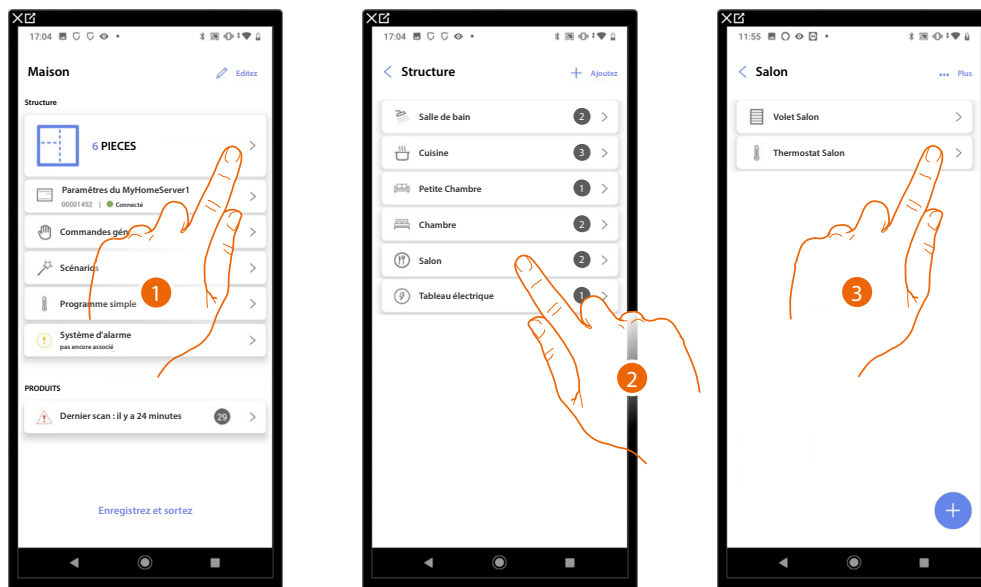


4. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle déplacer l'objet.
5. Sélectionner la pièce dans laquelle déplacer l'objet.
6. Toucher pour confirmer.

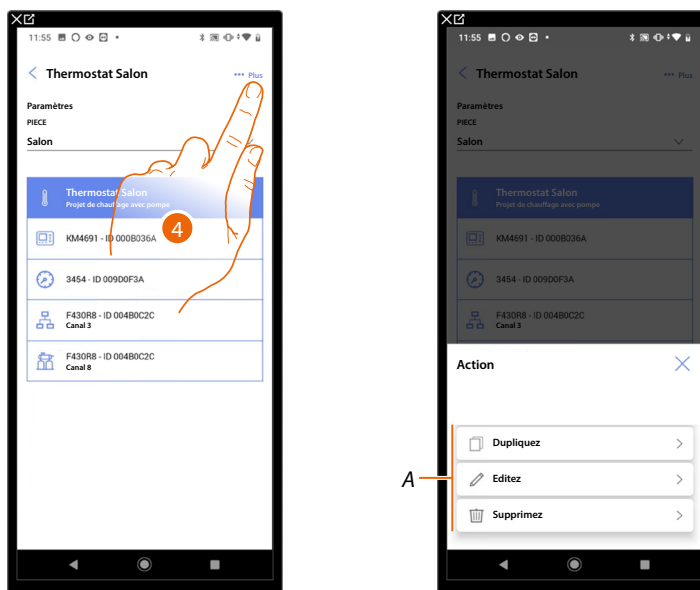
A L'objet a été correctement déplacé dans la nouvelle pièce



Actions objet



1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces et les objets
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle l'objet à gérer est présent
3. Toucher l'objet à gérer

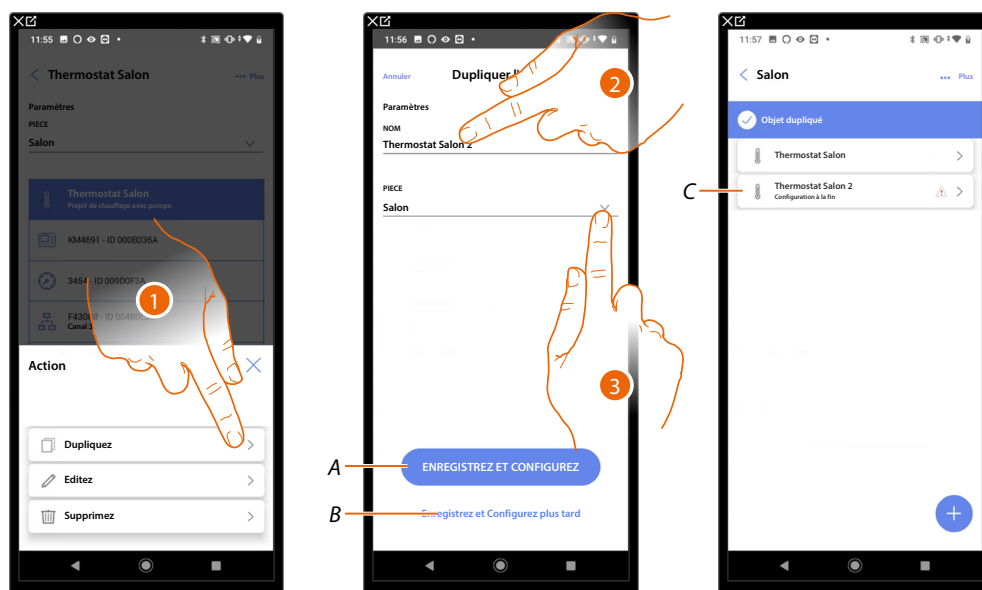


4. Toucher pour ouvrir le panneau des actions disponibles pour l'objet sélectionné

A Il est possible de **dupliquer**, **modifier** et **supprimer** un objet.



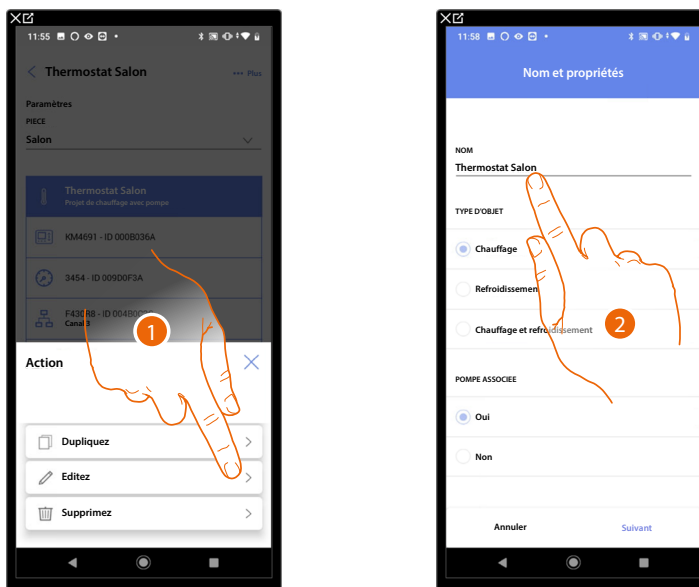
Dupliquer l'objet



1. Toucher pour dupliquer l'objet
 2. Personnaliser le nom de l'objet dupliqué
 3. Sélectionner la pièce dans laquelle ajouter l'objet dupliqué
- A Sauvegarder l'objet et le configurer ; voir [Associer les objets aux dispositifs](#)
- B Sauvegarder l'objet et le configurer dans un deuxième temps
- C L'objet a été dupliqué correctement, l'icône indique que l'objet doit encore être configuré, voir [Associer les objets aux dispositifs](#).

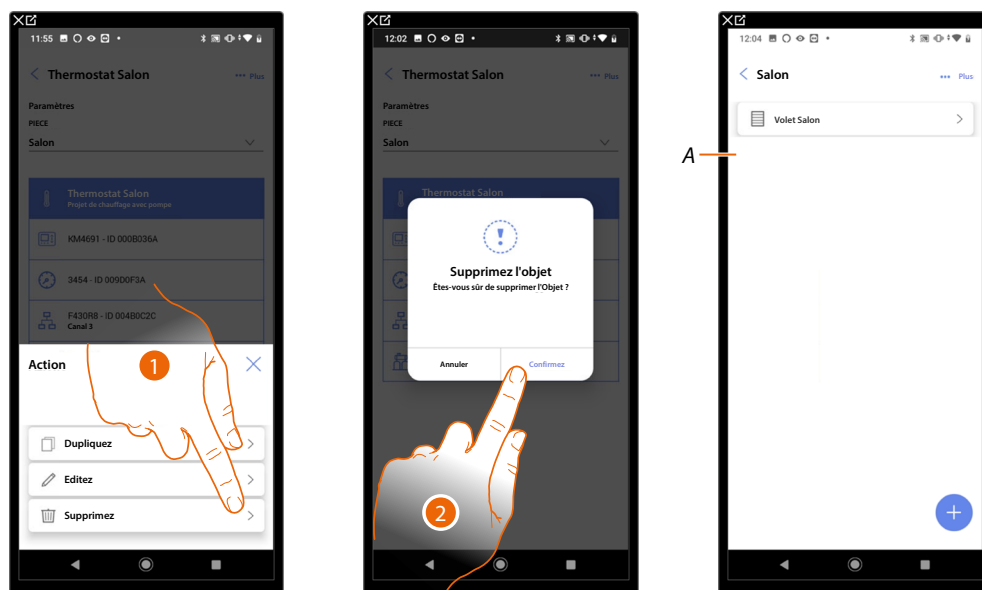


Modifier objet



1. Toucher pour modifier l'objet
2. Pour modifier l'objet voir [Associer les objets aux dispositifs](#)

Supprimer l'objet



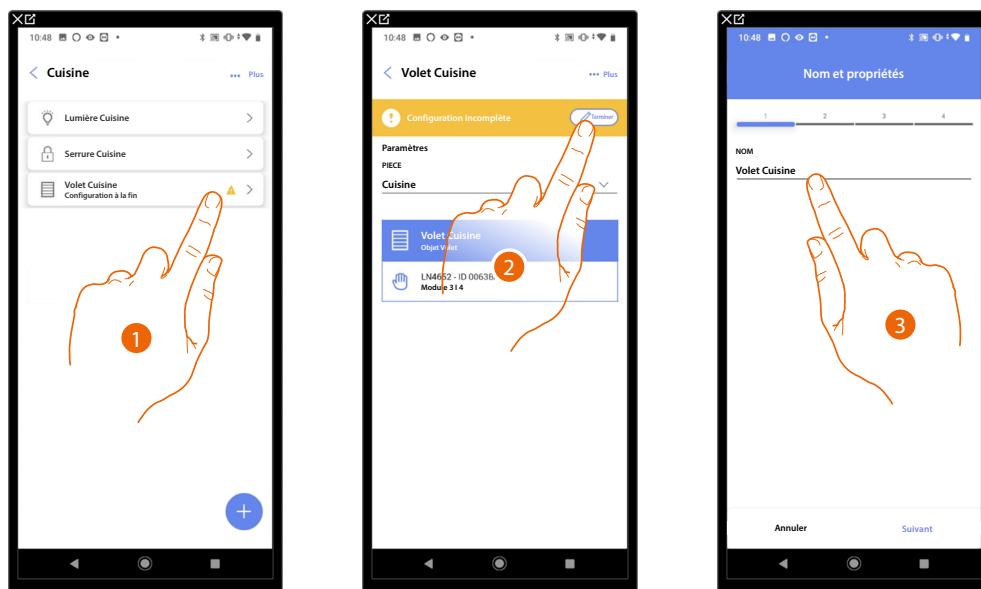
1. Toucher pour supprimer l'objet
 2. Toucher pour confirmer l'élimination de l'objet
- A L'objet a été correctement supprimé



Compléter la configuration d'un objet

Cette fonction permet de compléter la configuration d'un objet.

La configuration est perdue si les dispositifs auxquels l'objet était associé ont été réinitialisés.



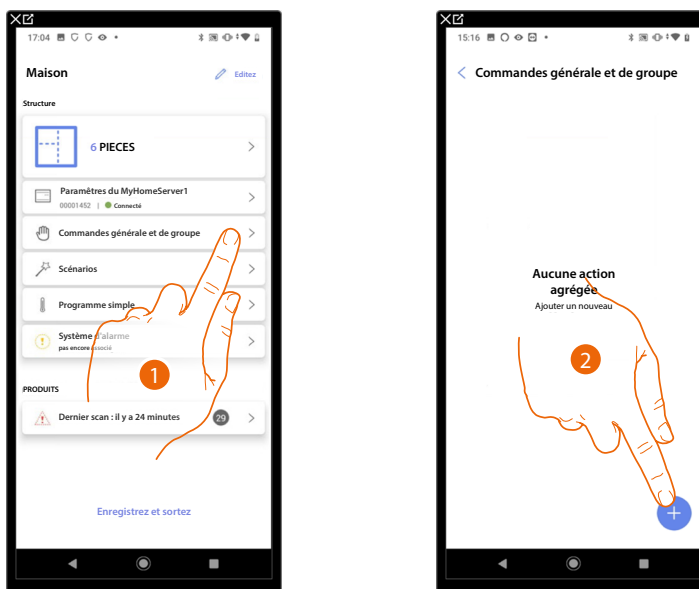
1. Toucher pour compléter la configuration de l'objet
2. Toucher pour entamer la configuration
3. Toucher pour ajouter la partie de configuration perdue ; voir [Associer les objets aux dispositifs](#)



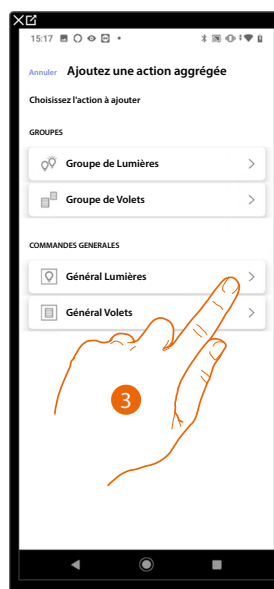
Commandes générales

Dans cette page, il est possible d'associer un ou plusieurs boutons physiques à la commande générale lumières ou volets.

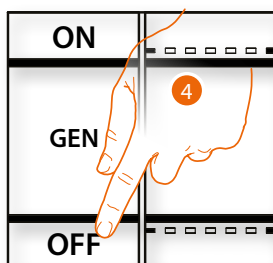
Il est possible d'exécuter la fonction au moyen du bouton ainsi qu'à travers l'objet graphique ajouté à la page des favoris.



1. Toucher pour accéder à la page commandes générales et groupes
2. Toucher pour créer une commande générale

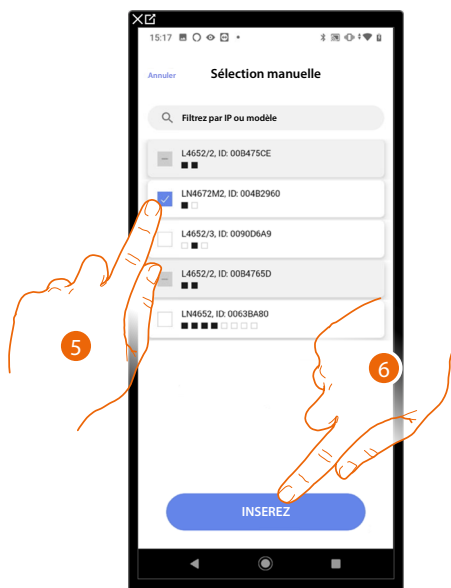


3. Toucher pour créer une commande générale lumières

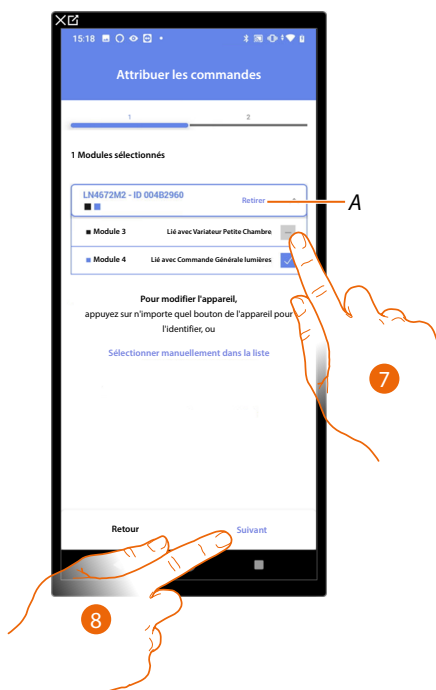


4. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation
OU
4. Toucher "Sélectionner manuellement dans la liste" dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



5. Toucher pour sélectionner le dispositif
6. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

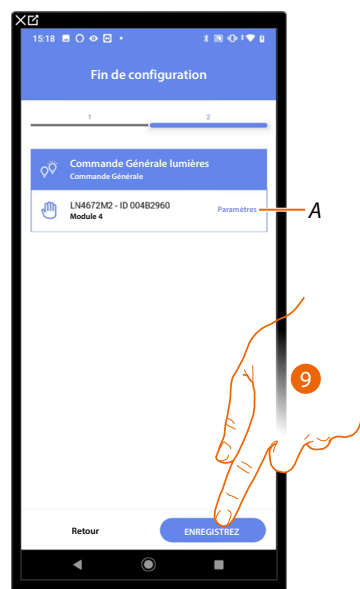


A Supprimer association

7. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

8. Toucher pour confirmer



L'association de la commande générale lumière est complète

A Modifier les paramètres

9. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent effectuer une commande générale lumières au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control

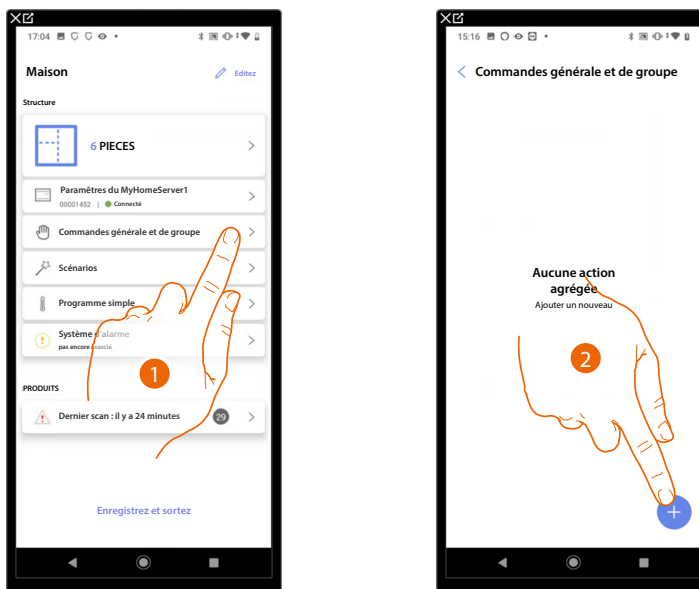
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

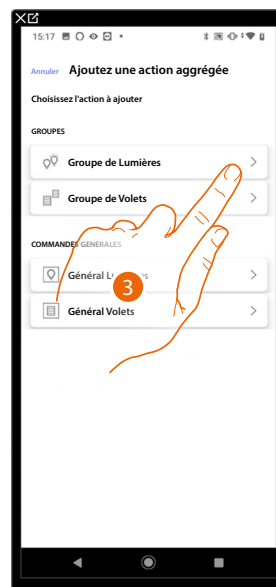


Groupes

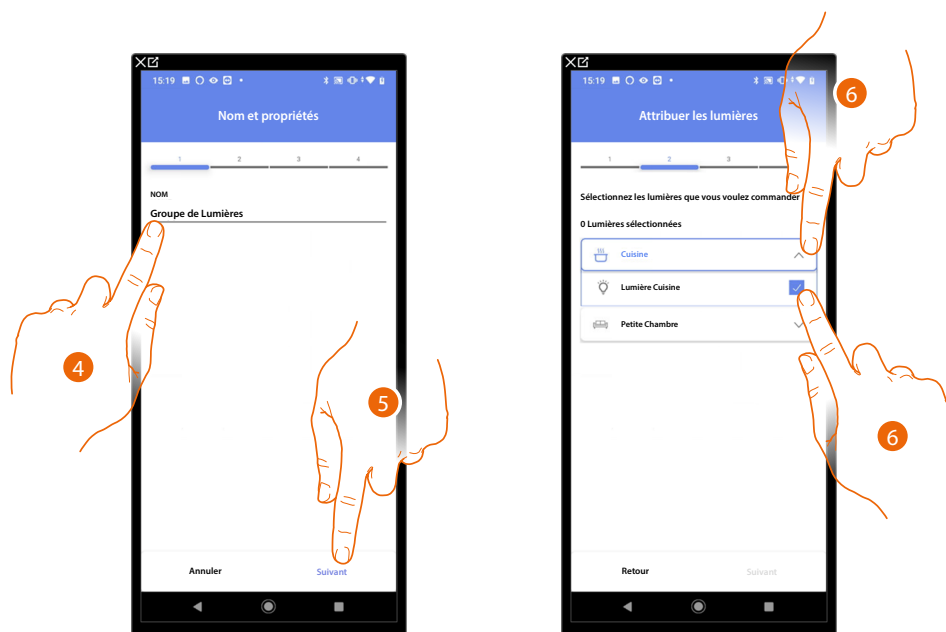
Dans cette page, il est possible d'associer un ou plusieurs boutons physiques à un groupe de lumières ou volets.



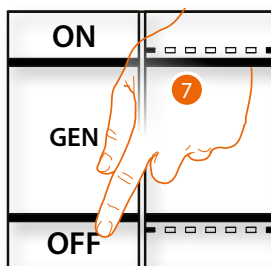
1. Toucher pour accéder à la page commandes générales et groupes
2. Toucher pour créer un groupe



3. Toucher pour créer un groupe de lumières



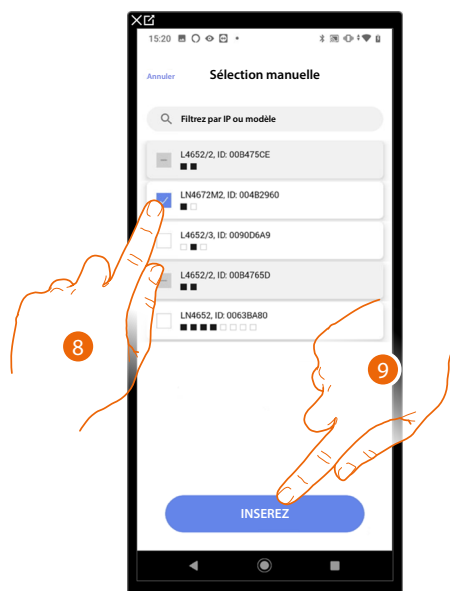
4. Toucher pour modifier le nom du groupe de lumières
5. Toucher pour continuer
6. Toucher pour sélectionner la pièce et les lumières à ajouter au groupe



7. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation
OU
7. Toucher "Sélectionner manuellement dans la liste" dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche



La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



8. Toucher pour sélectionner le dispositif
9. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

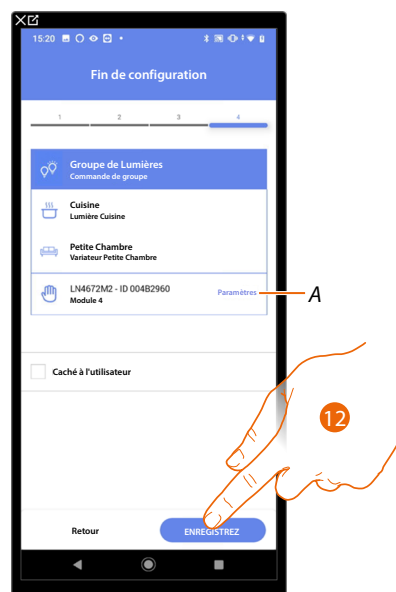


A Supprimer association

10. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

11. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet lumière On/Off est complète

A Modifier les paramètres

12. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une lumière On/Off dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control

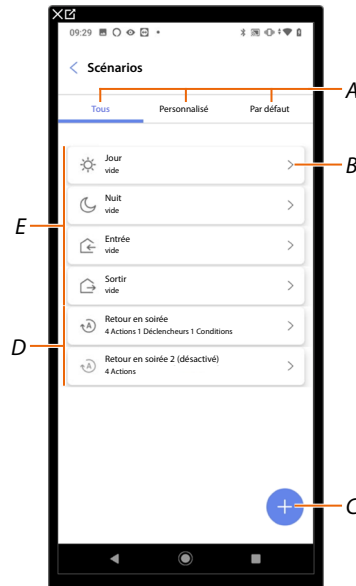
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet



Scénarios

Cette page permet de créer et gérer 2 types de scénarios : [Scénarios par défaut](#) et [Scénarios personnalisés](#)



A Filtre de visualisation des scénarios

B Ouvre la page du scénario

C Ajoute un nouveau scénario personnalisé

D [Scénarios personnalisés](#)

E [Scénarios par défaut](#)

Scénarios par défaut

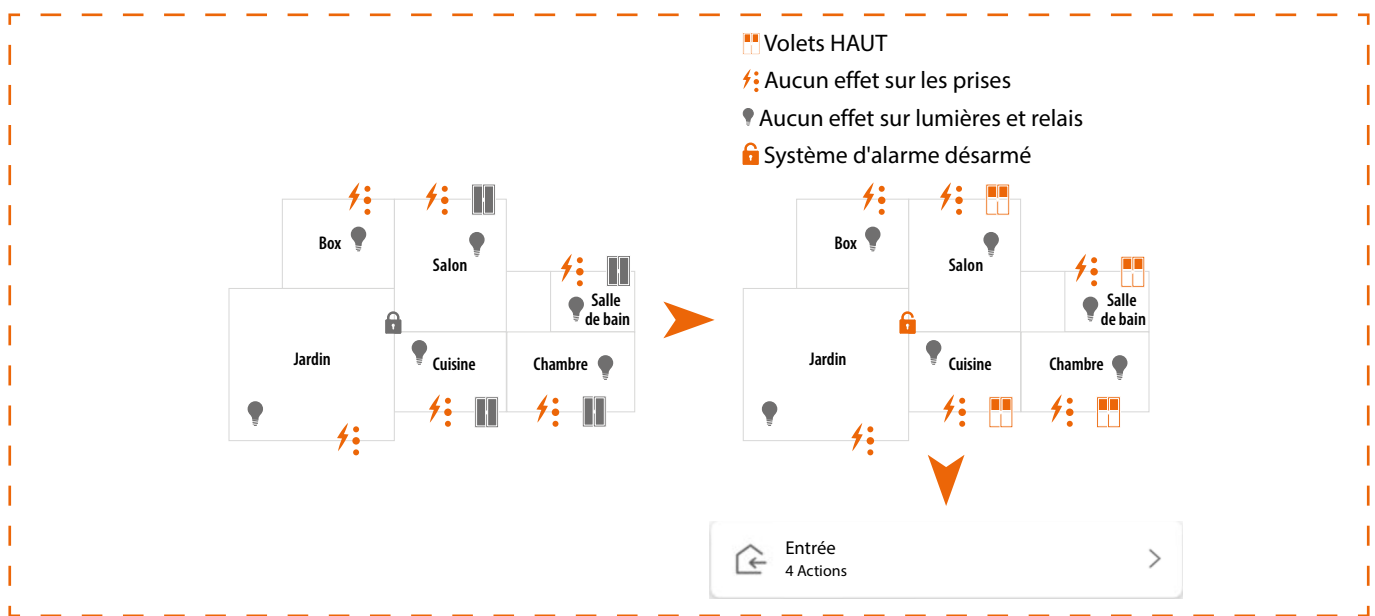
Les scénarios de ce type permettent à l'utilisateur de commander simultanément plusieurs dispositifs de l'installation à l'aide d'une seule commande directement depuis l'application ou depuis une commande de l'installation.

Il est possible de contrôler la fonctionnalité du scénario à l'aide du bouton « Play ».

Il existe 4 scénarios par défaut et pré-nommés (Jour, Nuit, Entrée, Sortie) mais non configurés.

L'utilisateur, via l'application Home+Control, peut modifier, insérer dans des planifications ou créer de nouveaux scénarios de ce type.

Exemple de scénario Entrée par défaut





Scénario personnalisé

Les scénarios de ce type permettent à l'utilisateur de les exécuter soit par une commande ponctuelle ou automatiquement, uniquement si certaines conditions définies sont remplies (selon la logique **exécuter une action/démarrer quand/seulement**).

L'utilisateur, via l'application Home+Control, ne peut pas modifier, insérer dans des planifications ou créer de nouveaux scénarios de ce type.

ACTIONS	QUAND	SI
 Objet	 Toucher un bouton de l'installation	 Un objet est dans un état donné (ex. le volet est ouvert)
 Système d'alarme	 Un objet est dans un état donné (ex. le volet est ouvert)	 Si l'on se trouve sur une plage de temps donnée du lundi au vendredi (ex. entre 15h00 et 18h00).
ACTIONS SPÉCIALES		
 Temps d'attente	 Si l'on se trouve sur une plage de temps donnée du lundi au vendredi (ex. entre 15h00 et 18h00)	 Une partition du Système d'alarme est armée ou un scénario d'activation est ajouté
 E-mail	 Une zone ou une partition du Système d'alarme est armée ou un scénario d'activation est activé	 Si les conditions météo programmées se vérifient
 Notification Push		




Retour en soirée (désactivé)
4 Actions 1 Déclencheurs 1 Conditions

Les configurations « déclencheur de démarrage » et « conditions » sont des options. En effet, en fonction de leur configuration, il est possible de créer différents types de scénarios :

EXEMPLES DE SCÉNARIOS			
Action	Déclencheurs de démarrage	Conditions	Description
			Démarrage uniquement du scénario par objet sur application Home+Control  Scénario 1
	 / 		Démarrage scénario par bouton physique (ou par application Home+Control  Scénario 1) ou par temps ensoleillé
	 / 		Démarrage du scénario par bouton physique (ou par application Home+Control  Scénario 1) ou par temps ensoleillé, uniquement entre 15h00 et 18h00 en semaine.

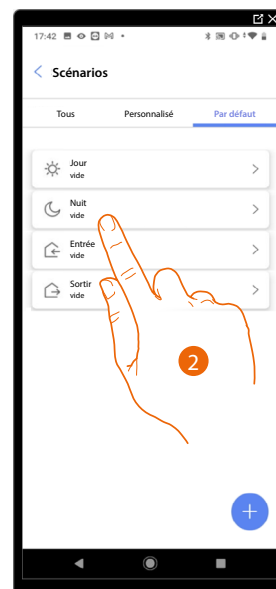
Il est possible de vérifier l'exécution du scénario en programmant des avis (e-mail ou notifications push sur le smartphone) envoyés à l'utilisateur uniquement si le scénario a été activé.

L'utilisateur peut activer/désactiver le scénario mais non pas le modifier.

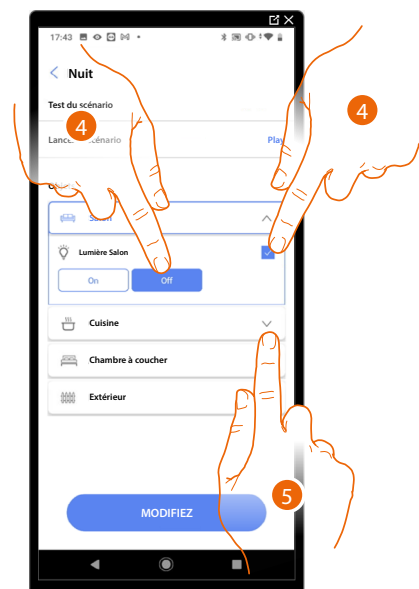
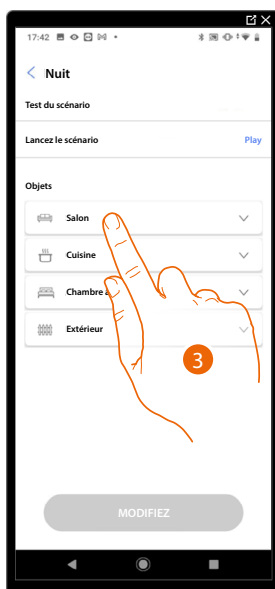


Configurer un scénario par défaut

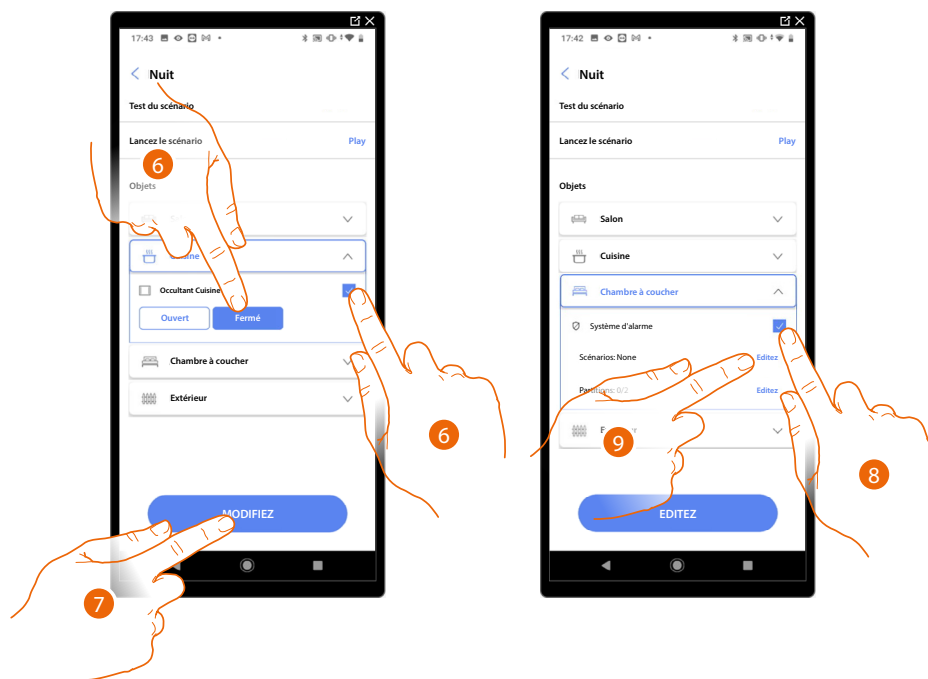
Sur cet exemple, un scénario est configuré pour éteindre la lumière du salon, fermer le volet (occultant) de la cuisine et activer le scénario d'activation "partielle".



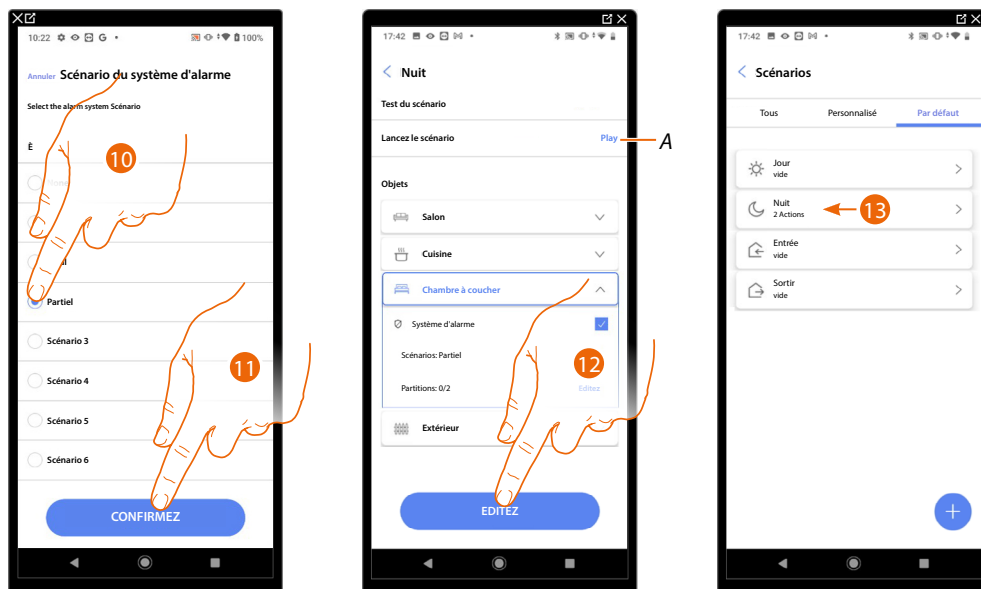
1. Toucher pour accéder à la page des scénarios
2. Toucher pour configurer un scénario par défaut



3. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet à activer dans le scénario
4. Sélectionner l'objet et l'action à exécuter
5. Toucher pour sélectionner un autre objet



6. Sélectionner l'objet et l'action à exécuter
7. Toucher pour sélectionner un autre objet
8. Sélectionner l'objet
9. Sélectionner pour modifier l'action à exécuter



10. Sélectionner le scénario Système d'alarme voulu
11. Toucher pour confirmer.
12. Toucher pour terminer.

A Lance le scénario pour le vérifier

13. Le scénario a été configuré



Créer un scénario personnalisé

Sur cet exemple, un scénario est configuré qui, à 17h15 en semaine, allume la lumière extérieure et, au bout de 1 min 30 s, allume également la lumière de l'entrée.

Et cela uniquement si le capteur crépusculaire indique qu'il fait nuit.

Si le scénario a été exécuté, une notification push est envoyée.

Pour créer un scénario, procéder comme suit :

1

Lui attribuer un nom pour le représenter

2

Ajouter une ou plusieurs actions que les objets présents dans la pièce effectuent à l'activation du scénario (ex. allumage lumière externe)

3

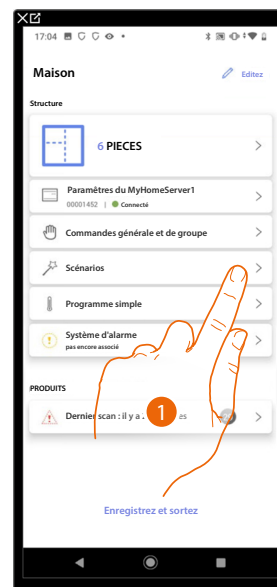
Ajouter les conditions qui activent le scénario (déclencheur de démarrage)

4

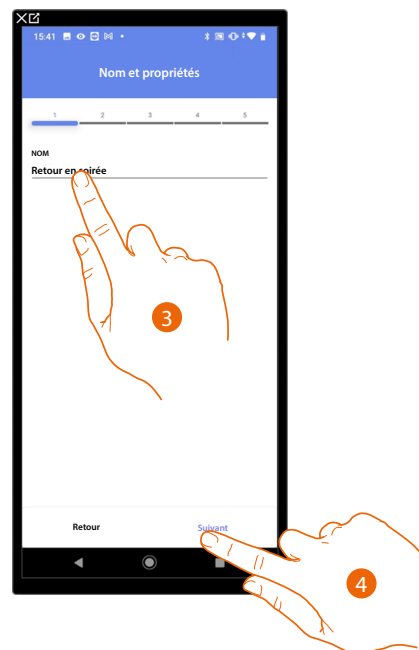
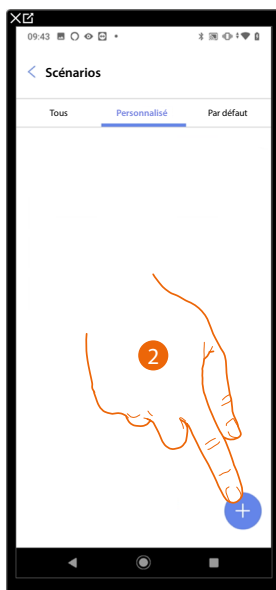
Ajouter éventuellement une autre condition (seulement si)

5

Sauvegarder le scénario réalisé

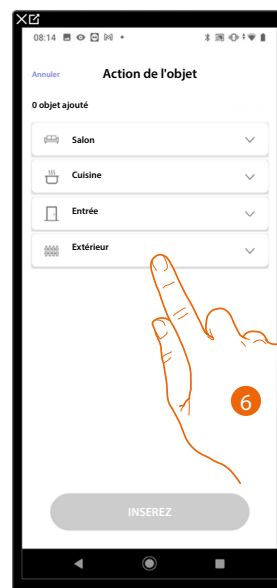
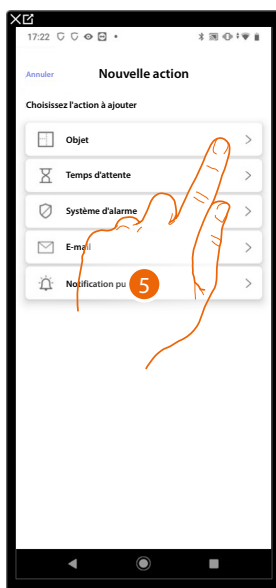


1. Toucher pour accéder à la page des scénarios

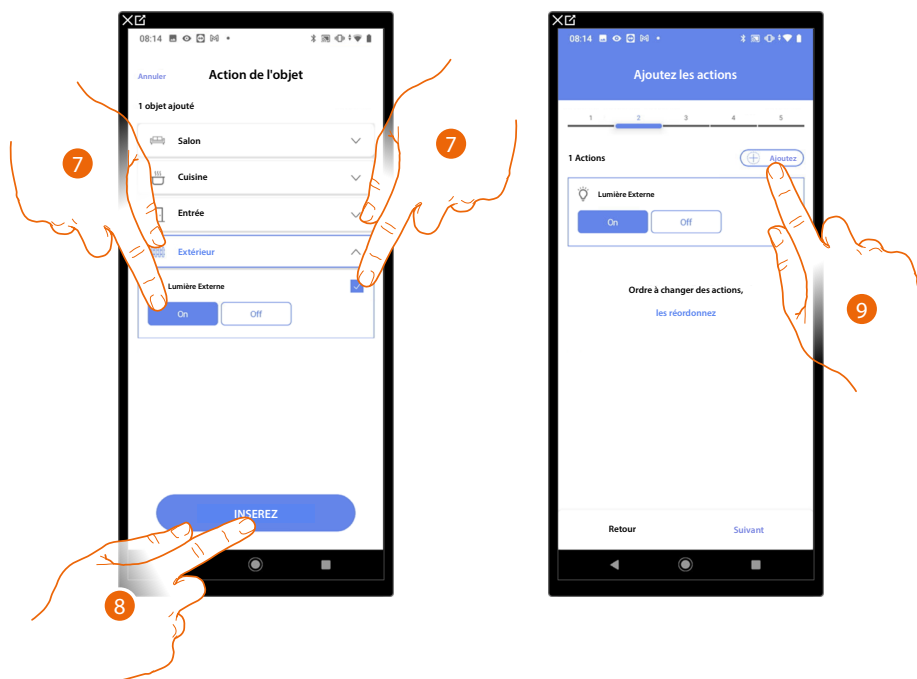


2. Toucher pour ajouter un scénario
3. Toucher pour personnaliser le nom du scénario
4. Toucher pour continuer

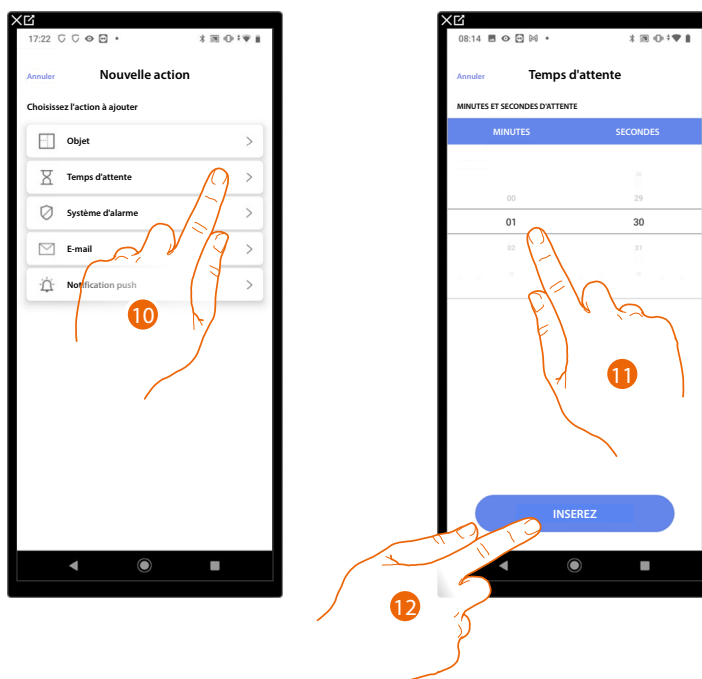
Ajouter à présent les actions que les objets présents dans les différentes pièces effectuent à l'activation du scénario.



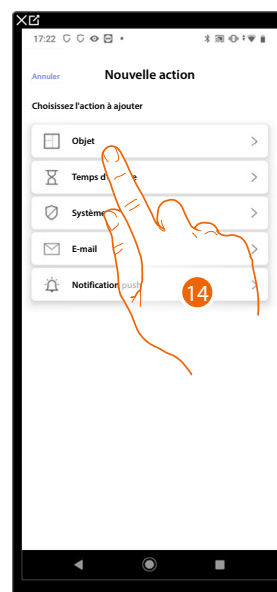
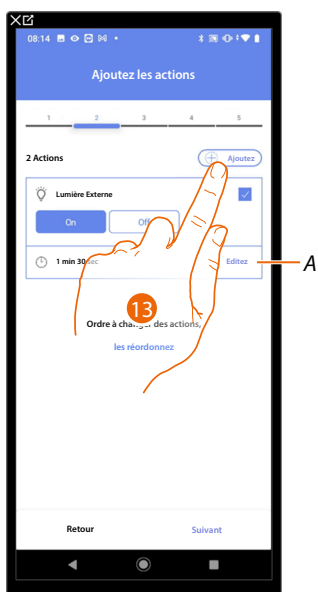
5. Toucher pour sélectionner l'objet
6. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet



7. Sélectionner l'objet et l'action à exécuter
8. Toucher pour ajouter l'objet sélectionné
9. Toucher pour ajouter une autre action



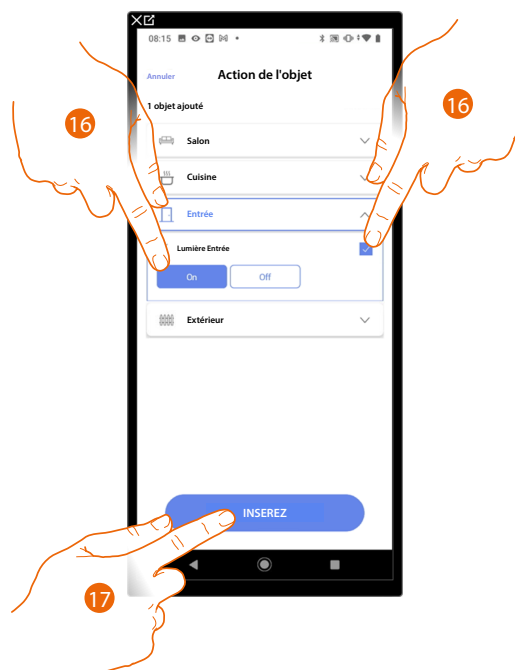
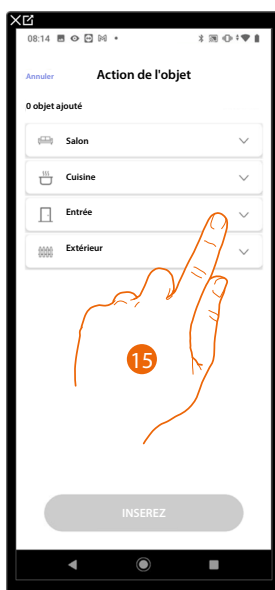
10. Toucher pour sélectionner le temps d'attente
11. Sélectionner les minutes et les secondes à programmer avant l'exécution des commandes suivantes
12. Toucher pour saisir le temps d'attente sélectionné



A Modifier l'action

13. Toucher pour ajouter une autre action

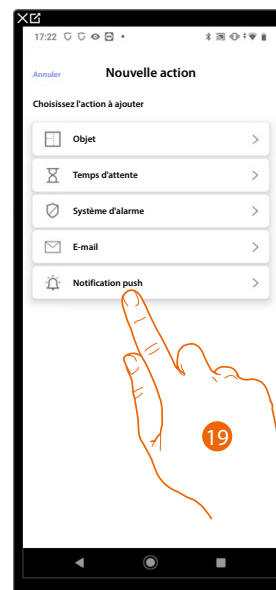
14. Toucher pour sélectionner l'objet



15. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet

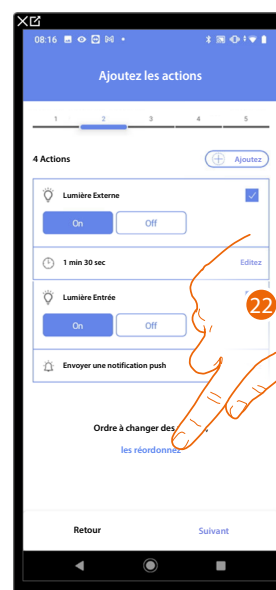
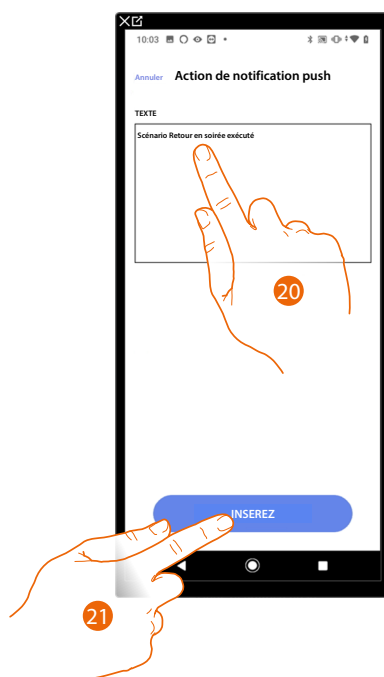
16. Sélectionner l'objet et l'action à exécuter

17. Toucher pour ajouter l'objet sélectionné



18. Toucher pour ajouter une autre action

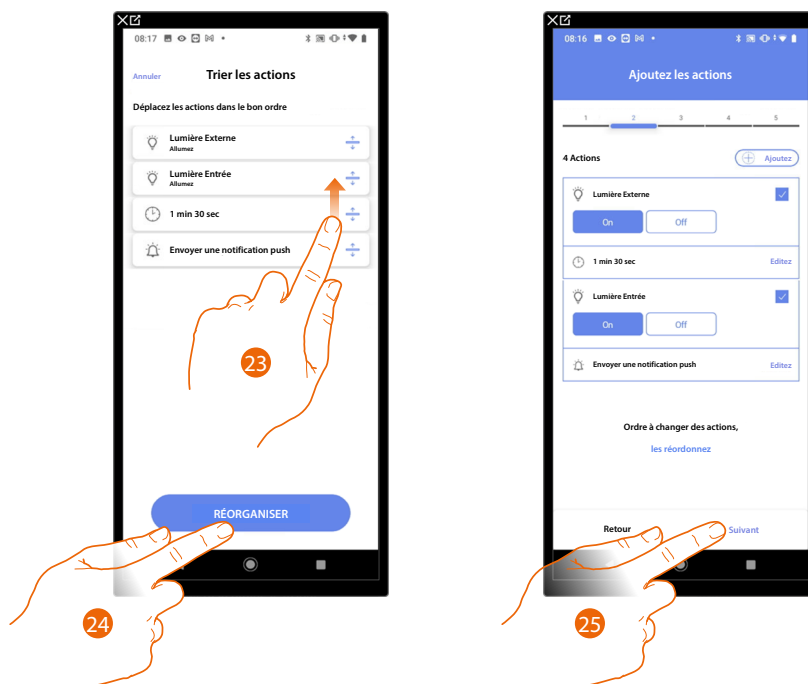
19. Toucher pour sélectionner la notification push



20. Saisir le texte de la notification push (ex. Scénario Retour en soirée exécuté)

21. Toucher pour saisir l'alerte au moyen de la notification push

22. Toucher pour réorganiser les actions ajoutées



23. Faire défiler pour déplacer les actions

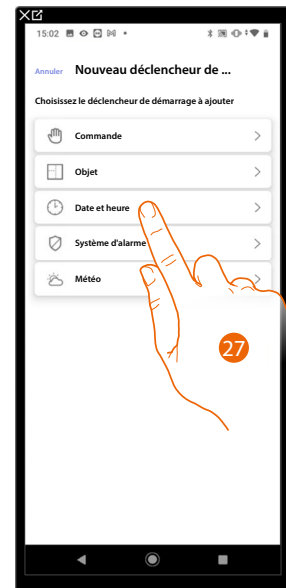
24. Toucher pour confirmer

25. Toucher pour continuer

NOTE : Il est possible de visualiser les actions disponibles dans le paragraphe [Actions](#)



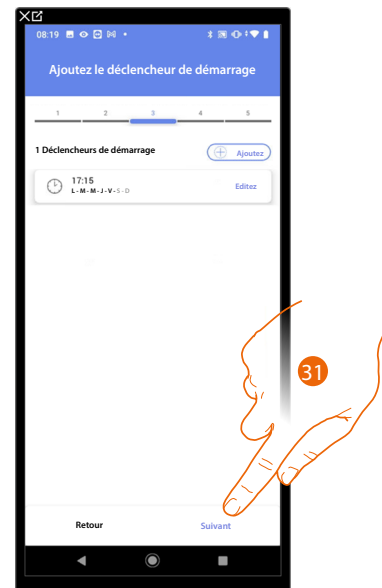
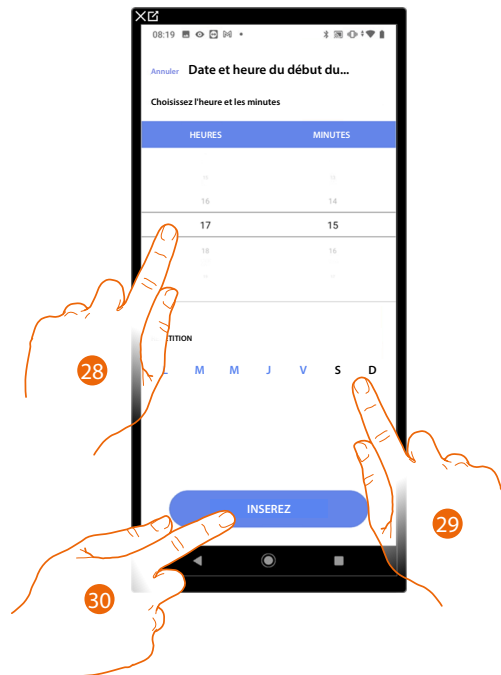
Ajouter à présent la condition qui active le scénario (déclencheur de démarrage).



26. Toucher pour ajouter une condition

27. Toucher pour sélectionner la condition qui doit activer le scénario

NOTE : Il est possible d'ajouter plusieurs conditions à l'activation du scénario ; il suffit qu'une seule condition soit remplie et le scénario s'active.



28. Toucher pour régler l'heure et les minutes d'activation du scénario

29. Sélectionner les jours de la semaine lors desquels le scénario s'active à l'heure précédemment réglée

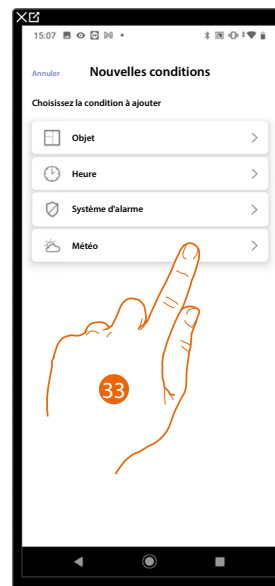
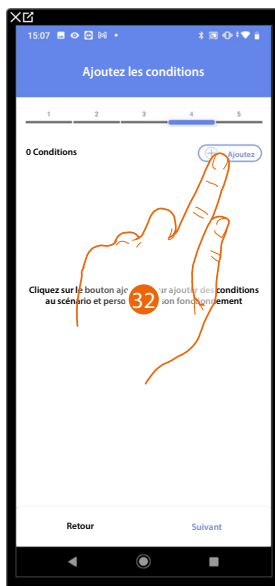
30. Toucher pour ajouter le déclencheur créé

31. Toucher pour continuer

NOTE : Il est possible de visualiser les conditions disponibles qui démarrent le scénario dans le paragraphe [Exécution sous condition à l'activation \(déclencheur de démarrage\)](#)

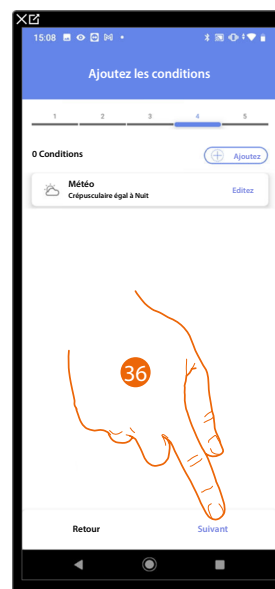
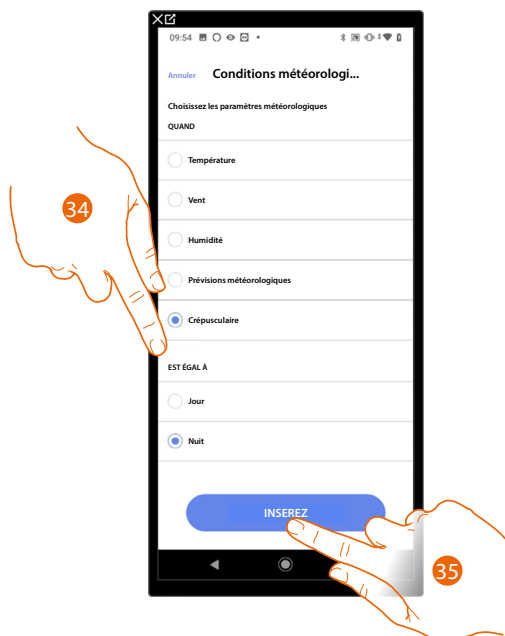


Il est possible d'ajouter une autre condition (seulement si) à celle à peine ajoutée. Avec cette condition, le scénario est activé uniquement si elle est satisfaite. Les conditions disponibles sont : **Objet**, **Heure**, **Système d'alarme** et **Météo** et les fonctions sont celles décrites dans le paragraphe Exécution sous condition à l'activation (déclencheur de démarrage)



32. Toucher pour ajouter une condition

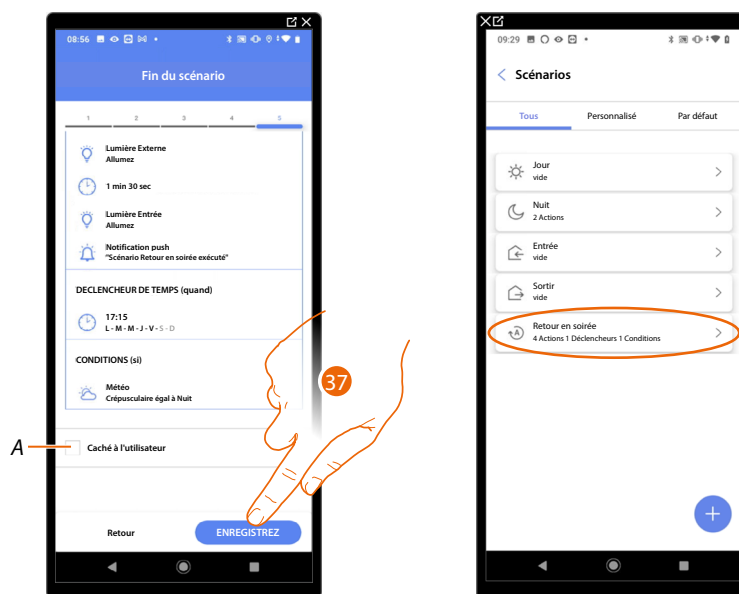
33. Toucher pour sélectionner la condition qui doit activer le scénario



34. Toucher pour sélectionner quand le scénario doit être activé

35. Toucher pour ajouter la condition choisie

36. Toucher pour continuer

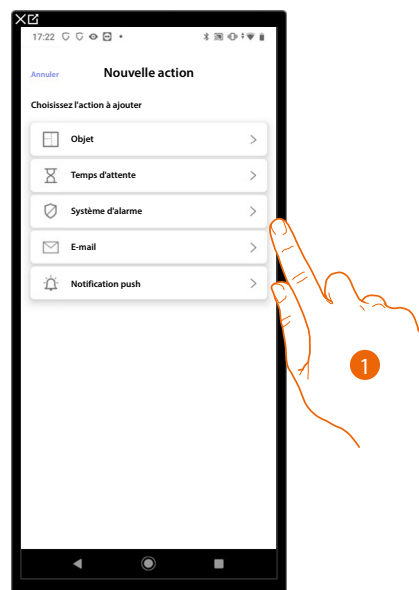


A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

37. Toucher pour sauvegarder le scénario créé



Actions

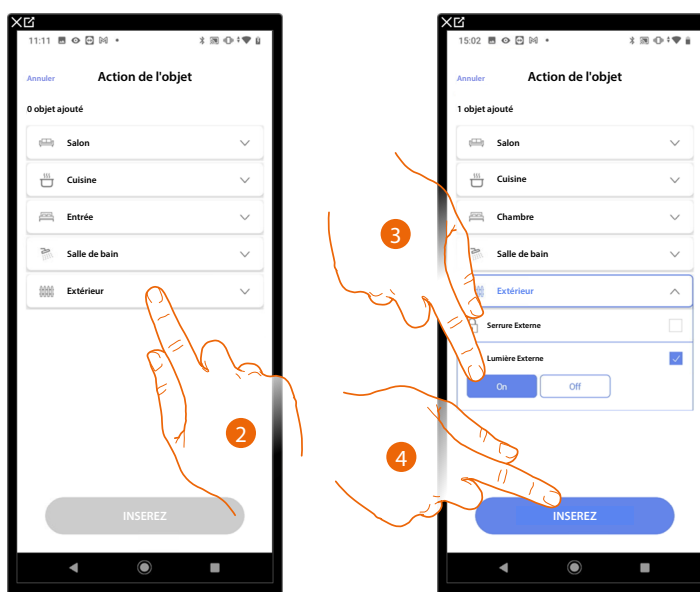


1. Toucher pour sélectionner une des actions qui composent le scénario, au choix :

- Objet;
- Temps d'attente;
- Système d'alarme;
- E-mail;
- Notification push.

Objet

Cette action permet de définir la commande qu'un des objets présents dans les différentes pièces active lors de l'exécution du scénario.

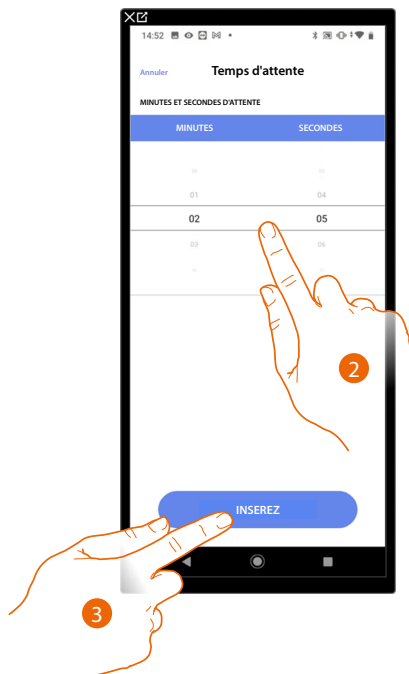


2. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet
3. Sélectionner l'objet et l'action à exécuter
4. Toucher pour ajouter l'objet sélectionné



Temps d'attente

Cette action permet de programmer un temps d'attente donné avant l'exécution des commandes suivantes.



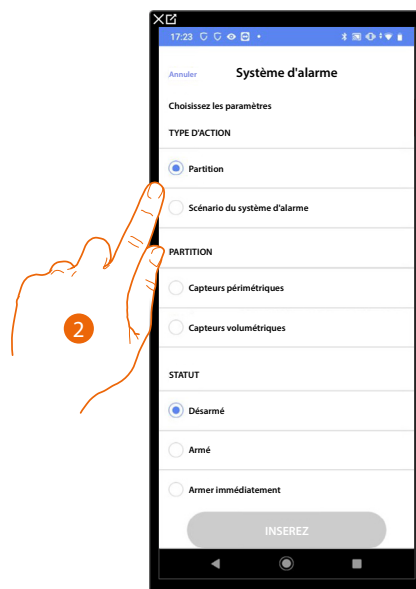
2. Sélectionner les minutes et les secondes à programmer avant l'exécution des commandes suivantes
3. Toucher pour saisir le temps d'attente sélectionné



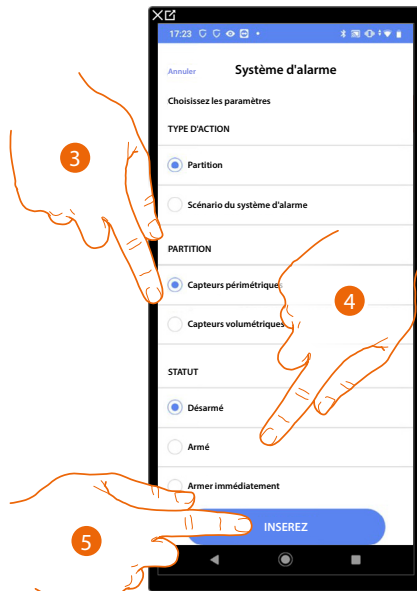
Système d'alarme

Sur cette page, il est nécessaire de sélectionner l'action qu'un composant du Système d'alarme active lors de l'exécution du scénario.

Exemple : ajout d'une partition ou exécution d'un scénario d'activation.



2. Toucher pour sélectionner l'action entre partitions ou scénarios d'activation
Partitions

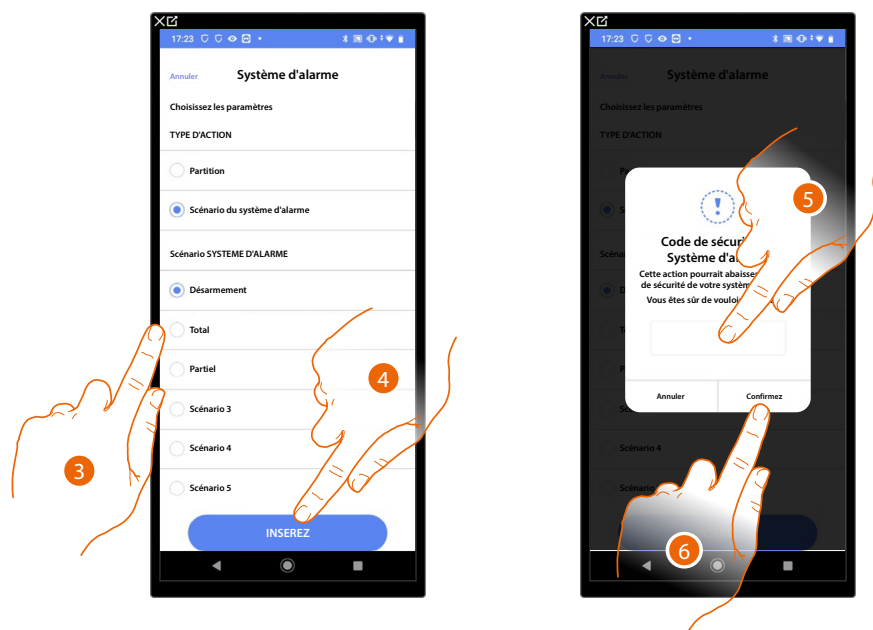


3. Toucher pour sélectionner la partition
4. Toucher pour indiquer qu'à l'activation du scénario la partition doit être :
 - désarmée
 - armée (au terme des éventuels retards)
 - armée immédiatement (désactive les éventuels retards)
5. Toucher pour confirmer.
6. Saisir le code utilisateur
7. Toucher pour terminer.

ATTENTION : En confirmant l'opération, le code utilisateur est mémorisé dans le scénario, et de la sorte quiconque a accès au smartphone et à l'application peut activer le Système d'alarme sans connaître le code utilisateur. Le code utilisateur reste dans tous les cas modifiable à travers la procédure prévue à cet effet sur Home+Security.



Scénarios d'activation

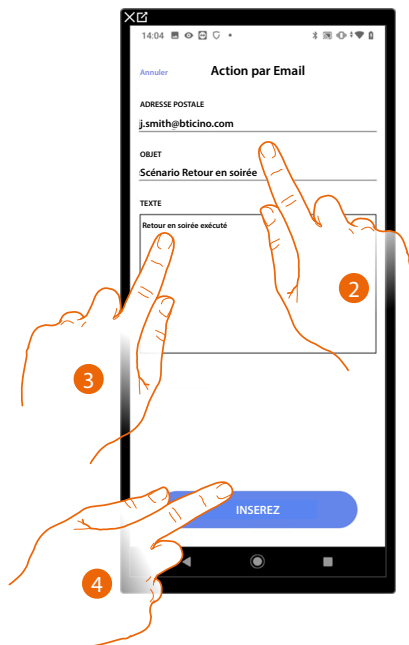


3. Toucher pour sélectionner le scénario d'activation qui s'activera au démarrage du scénario
4. Toucher pour confirmer.
5. Saisir le code utilisateur
6. Toucher pour terminer.

ATTENTION : En confirmant l'opération, le code utilisateur est mémorisé dans le scénario, et de la sorte quiconque a accès au smartphone et à l'application peut activer le Système d'alarme sans connaître le code utilisateur. Le code utilisateur reste dans tous les cas modifiable à travers la procédure prévue à cet effet sur Home+Security.

**E-mail**

Cette action permet de programmer une adresse mail à laquelle est automatiquement envoyée une notification après l'exécution d'action du scénario.



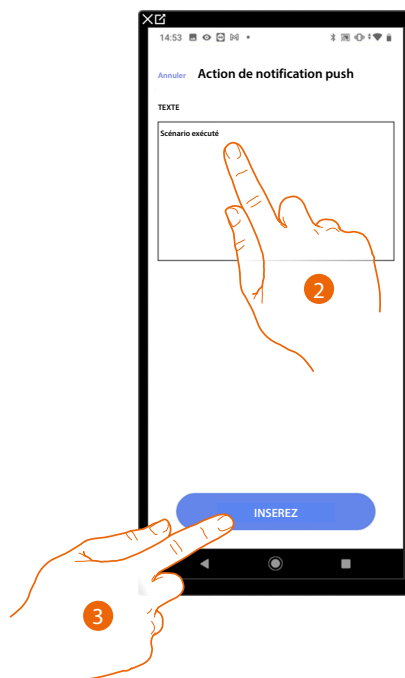
2. Saisir l'adresse e-mail du destinataire du message d'avis et l'objet du message
3. Saisir le texte du message (ex. Retour en soirée exécuté)
4. Toucher pour saisir la notification via mail



Notification Push

Cette action permet d'envoyer automatiquement une notification push sur les smartphones après l'exécution d'action ou de tout le scénario.

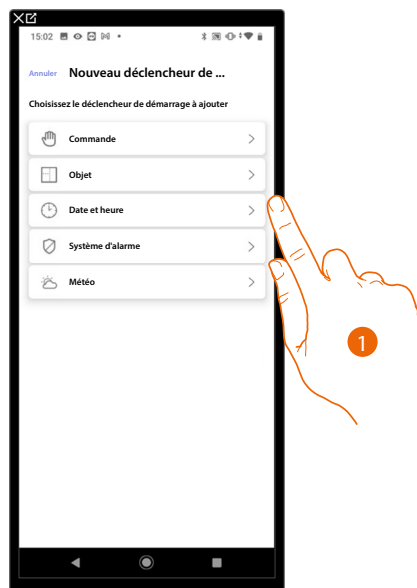
NOTE : Pour iOS, les notifications push ne sont pas envoyées lorsque l'application est affichée au premier plan.



2. Saisir le texte de la notification push (ex. Scénario exécuté)
3. Toucher pour saisir l'alerte au moyen de la notification push



Exécution sous condition à l'activation (déclencheur de démarrage)

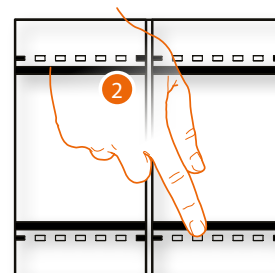


1. Toucher pour sélectionner une condition de démarrage du scénario (déclencheur de démarrage), au choix :
 - Commande (bouton) ;
 - Objets ;
 - Date et heure ;
 - Système d'alarme ;
 - Météo.

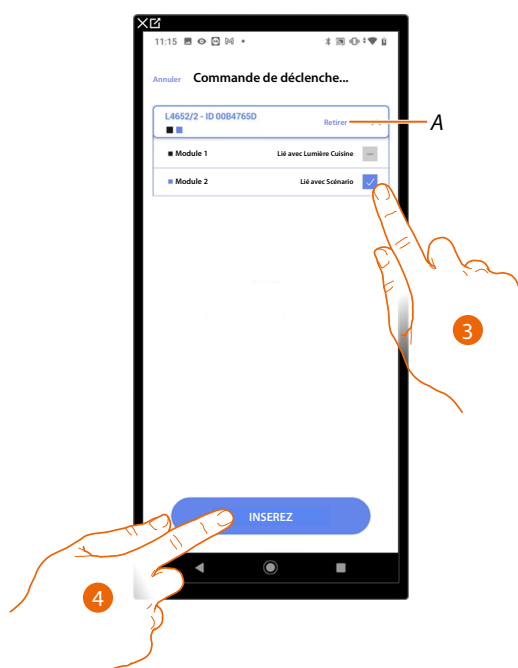


Commande

En sélectionnant ce déclencheur, il est possible d'activer un scénario en appuyant sur un bouton de commande de l'installation



2. Appuyer pour identifier le dispositif physique sur l'installation



A Supprimer association

3. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

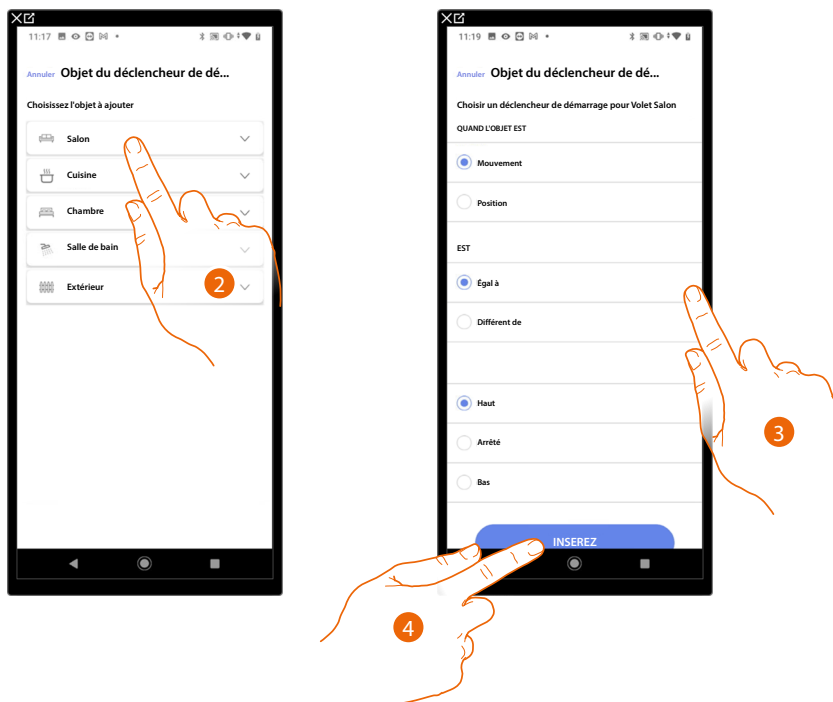
NOTE : Le bouton ne doit pas être déjà associé à une autre fonction

4. Toucher pour ajouter le déclencheur



Objets

En réglant ce déclencheur, il est possible d'activer un scénario quand un objet, sélectionné parmi ceux présents dans les différentes pièces, est dans un état particulier préalablement défini. Pour chaque type d'objet, il est possible d'utiliser les états caractéristiques qui ont pour effet d'activer le scénario.



2. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet
3. Toucher pour sélectionner l'état qui active le scénario
4. Toucher pour ajouter le déclencheur



Pour chaque objet, une série de paramètres sont disponibles dont la combinaison détermine l'état qui active le scénario.

OBJET		CONDITION		LE SCÉNARIO S'ACTIVE SI...	
LUMIÈRE ON/OFF	égal	ON		La lumière est allumée	
		OFF		La lumière est éteinte	
	différent	ON		La lumière est éteinte	
		OFF		La lumière est allumée	
VARIATEUR 1	commande	égal	ON	La lumière variable est allumée	
		égal	OFF	La lumière variable est éteinte	
		différent	ON	La lumière variable est éteinte	
		différent	OFF	La lumière variable est allumée	
	variateur	égal	de: 00 à 100	l'intensité lumineuse est par exemple de 10%	
		différent		l'intensité lumineuse est par exemple différente de 10%	
		supérieur		l'intensité lumineuse est par exemple supérieur à 10%	
		inférieur		l'intensité lumineuse est par exemple inférieur à 10%	
LUMIÈRE COLORÉE 1	commande	égal	ON	La lumière colorée est allumée	
		égal	OFF	La lumière colorée est éteinte	
		différent	ON	La lumière colorée est éteinte	
		différent	OFF	La lumière colorée est allumée	
	couleur	égal	bleu ciel		la couleur de la lumière est bleu ciel
			bleu		la couleur de la lumière est bleue
			violet clair		la couleur de la lumière est violet clair
			couleur x		la couleur de la lumière est couleur x
		différent	bleu ciel		la couleur de la lumière n'est pas bleu ciel
			bleu		la couleur de la lumière n'est pas bleue
			violet clair		la couleur de la lumière n'est pas violet clair
			etc.		la couleur de la lumière n'est pas couleur x
VOLET 1	actionner	égal	Haut	le volet monte	
		égal	Stop	le volet est arrêté	
		égal	Bas	le volet descend	
		différent	Haut	le volet descend ou est arrêté	
	position	différent	Stop	le volet monte ou descend	
		différent	Bas	le volet monte ou est arrêté	
		égal		le volet est ouvert par exemple à 50%	
		différent	de: 00 à 99	le volet est ouvert par exemple à une valeur différente de 50%	
ZONE SYSTÈME D'ALARME	égal	supérieur		le volet est ouvert par exemple à une valeur supérieure de 50%	
		inférieur		le volet est ouvert par exemple à une valeur inférieure de 50%	
		alarme		la zone est en état d'alarme	
		au repos		la zona n'est pas en état d'alarme	

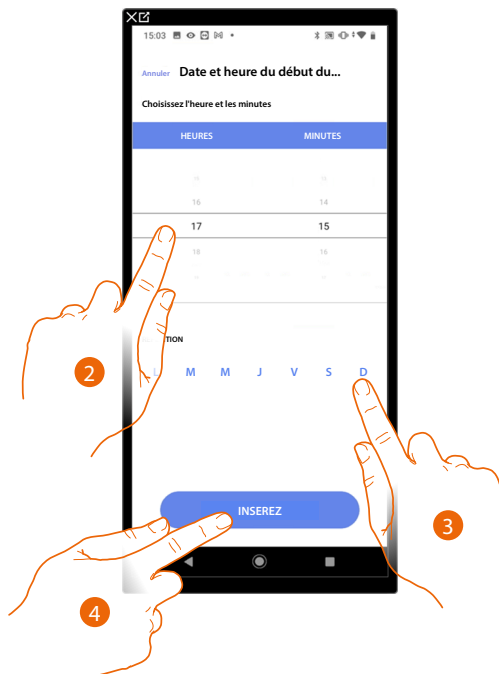


OBJET	CONDITION		LE SCÉNARIO S'ACTIVE SI...
THERMOSTAT 2	modalité	égal	off le thermostat est éteint
		égal	chaud le thermostat est en modalité chauffage
		égal	froid le thermostat est en modalité climatisation
		égal	auto le thermostat est en modalité automatique
		différent	off le thermostat est allumé
		différent	chaud le thermostat est éteint ou en modalité climatisation/auto
		différent	froid le thermostat est éteint ou en modalité chauffage/auto
		différent	auto le thermostat est éteint ou en modalité climatisation/chaud
	température	égal	de: 10 à 34 la température est par exemple : 30°
		différent	de: 10 à 34 la température est par exemple différente de 30°
		supérieur	de: 10 à 34 la température est par exemple supérieure à 30°
		inférieur	de: 10 à 34 la température est par exemple inférieure à 30°
	T voulue	égal	de: 10 à 34 la température est par exemple égale à 11
		différent	de: 10 à 34 la température réglée est par exemple différente de 12
		supérieur	de: 10 à 34 la température réglée est par exemple supérieure à 13
		inférieur	de: 10 à 34 la température réglée est par exemple inférieure à 14
	État actionneur	égal	Off l'actionneur est éteint
		égal	On l'actionneur est allumé
		différent	Off l'actionneur est éteint
		différent	On l'actionneur est allumé
LECTEUR 1	commande	égal	ON la source audio est allumée
		égal	OFF la source audio est éteinte
		différent	ON la source audio est éteinte
		différent	OFF la source audio est allumée
ÉNERGIE	égal	de 0 à 50 (intervalle 0,5)	la consommation instantanée est par exemple : 2,5 kW
	différent	de 0 à 50 (intervalle 0,5)	la consommation instantanée est par exemple différente de 2,5 kW
	supérieur	de 0 à 50 (intervalle 0,5)	la consommation instantanée est par exemple supérieure à 2,5 kW
	inférieur	de 0 à 50 (intervalle 0,5)	la consommation instantanée est par exemple inférieure à 2,5 kW



Date et heure

En sélectionnant ce déclencheur, il est possible d'activer un scénario à une heure donnée un jour donné

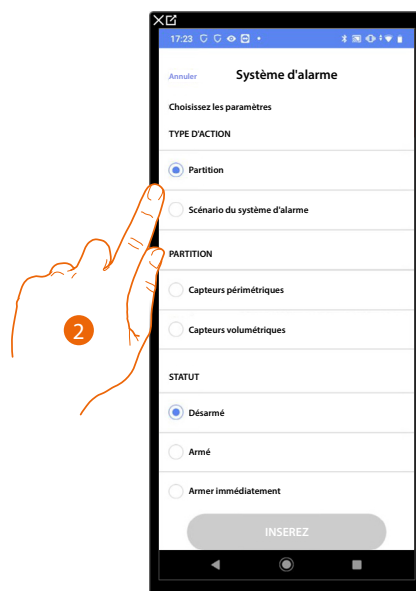


2. Toucher pour régler l'heure et les minutes d'activation du scénario
3. Sélectionner les jours de la semaine lors desquels le scénario s'active à l'heure précédemment réglée
4. Toucher pour ajouter le déclencheur

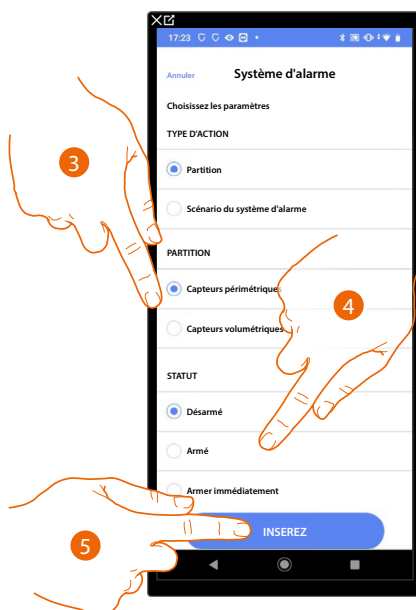


Système d'alarme

En sélectionnant cette condition, il est possible d'activer une condition quand surviennent certains événements sur le Système d'alarme. Il est en particulier possible de sélectionner comme événement d'activation, un événement qui survient sur la partition (ex. activation partition « Volumétrique jour ») ou à l'exécution d'un scénario d'activation (ex. activation du Système d'alarme quand le scénario d'activation « activation totale » est activé).



2. Toucher pour sélectionner l'action entre partitions ou scénarios d'activation
Partitions

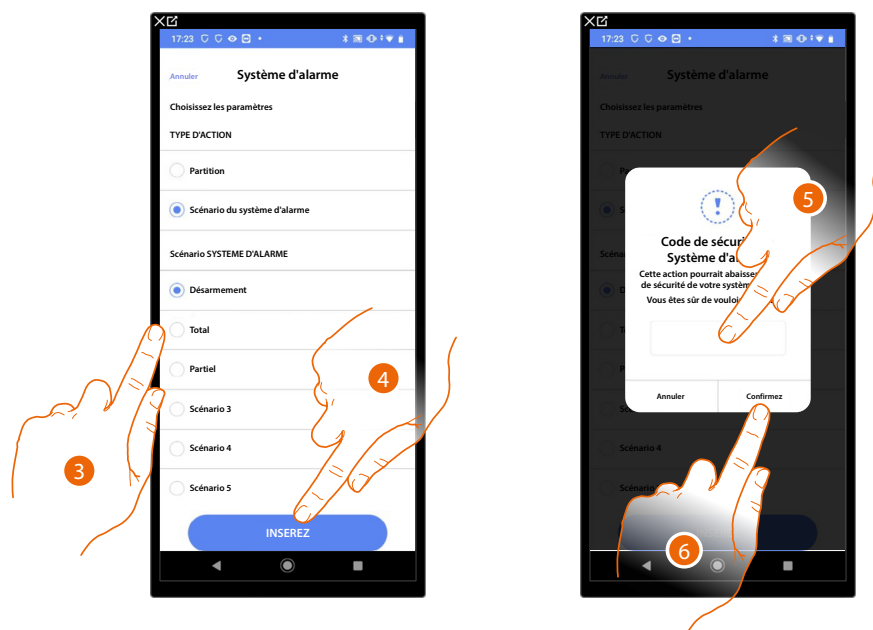


3. Toucher pour sélectionner la partition
4. Toucher pour indiquer qu'à l'activation du scénario la partition doit être :
 - désarmée
 - armée (au terme des éventuels retards)
 - armée immédiatement (désactive les éventuels retards)
5. Toucher pour confirmer
6. Saisir le code utilisateur
7. Toucher pour terminer

ATTENTION : En confirmant l'opération, le code utilisateur est mémorisé dans le scénario, et de la sorte quiconque a accès au smartphone et à l'application peut activer le Système d'alarme sans connaître le code utilisateur. Le code utilisateur reste dans tous les cas modifiable à travers la procédure prévue à cet effet sur Home+Security.



Scénarios d'activation



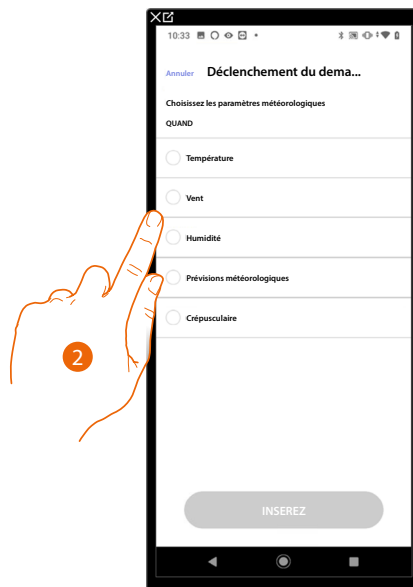
3. Toucher pour sélectionner le scénario d'activation qui s'activera au démarrage du scénario
4. Toucher pour confirmer.
5. Saisir le code utilisateur
6. Toucher pour terminer.

ATTENTION : En confirmant l'opération, le code utilisateur est mémorisé dans le scénario, et de la sorte quiconque a accès au smartphone et à l'application peut activer le Système d'alarme sans connaître le code utilisateur. Le code utilisateur reste dans tous les cas modifiable à travers la procédure prévue à cet effet sur Home+Security.



Météo

En réglant ce déclencheur, il est possible d'activer un scénario quand une des conditions météo indiquées par le service de météo en ligne intervient.

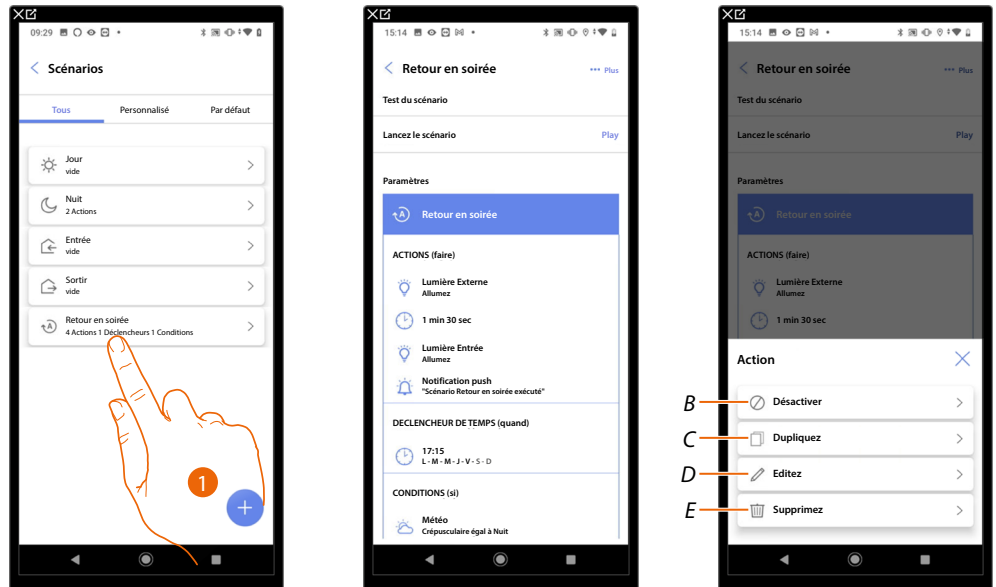


2. Toucher pour régler la donnée météorologique dont la présence active le scénario. Les paramètres météo programmables sont les suivants:

Égal Différent Supérieur Inférieur	☐ Température	De 00 °C à 40 °C De -1 °C à -30 °C
	☐ Vent	De 00 Km/h à 99 Km/h
	☐ Humidité	De 00% à 99%
Égal Différent	☐ Prévisions météorologiques	Beau temps Pluie Orage Nuageux Neige Brouillard
	☐ Crépusculaire	Jour Nuit

Gérer un scénario personnalisé

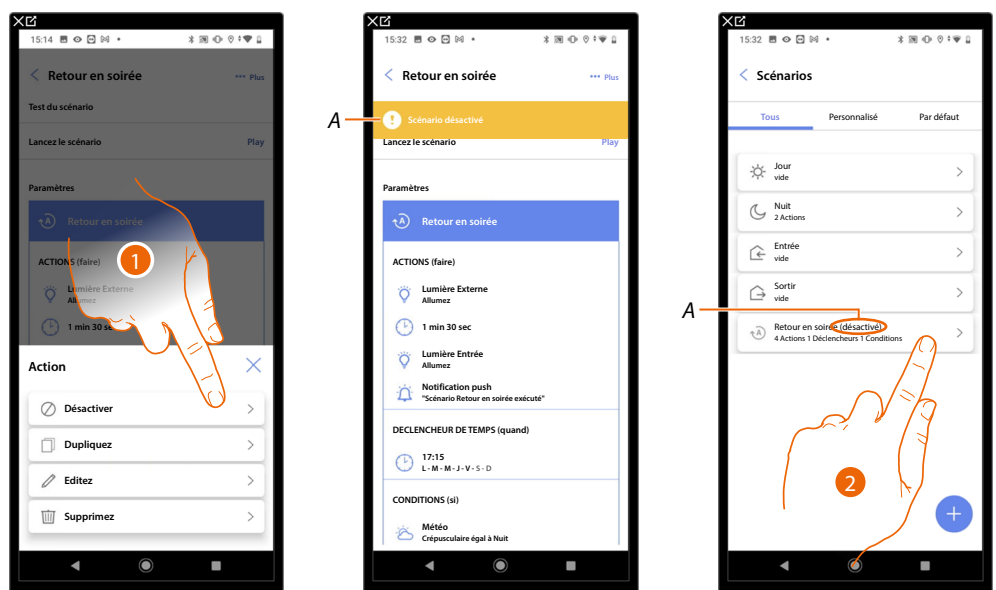
Après avoir créé un scénario personnalisé, à l'aide du panneau, il est possible de **le désactiver / l'activer, le dupliquer, le modifier** et **le supprimer**



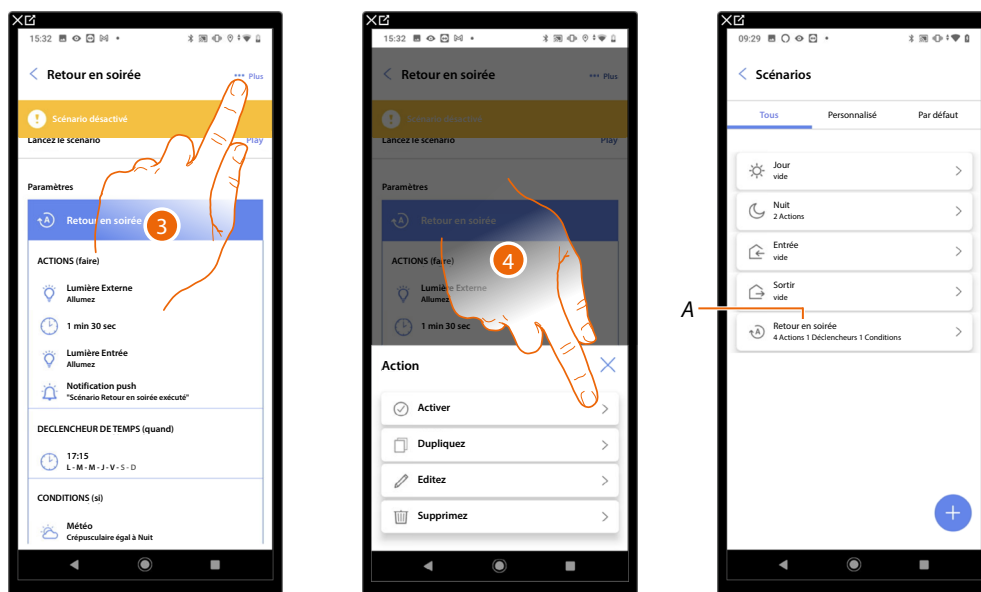
1. Toucher pour accéder au scénario à gérer
2. Toucher pour ouvrir le panneau de gestion du scénario
- A Lance le scénario pour le vérifier
- B Désactiver/Activer un scénario
- C Dupliquer un scénario
- D Modifier un scénario
- E Supprimer un scénario

Désactiver/Activer un scénario

Il est possible de désactiver un scénario créé, de cette façon il reste enregistré parmi les scénarios mais ne peut pas être utilisé par l'utilisateur



1. Toucher pour désactiver le scénario sélectionné
- A Affiche l'indication du scénario désactivé
2. Toucher pour réactiver le scénario

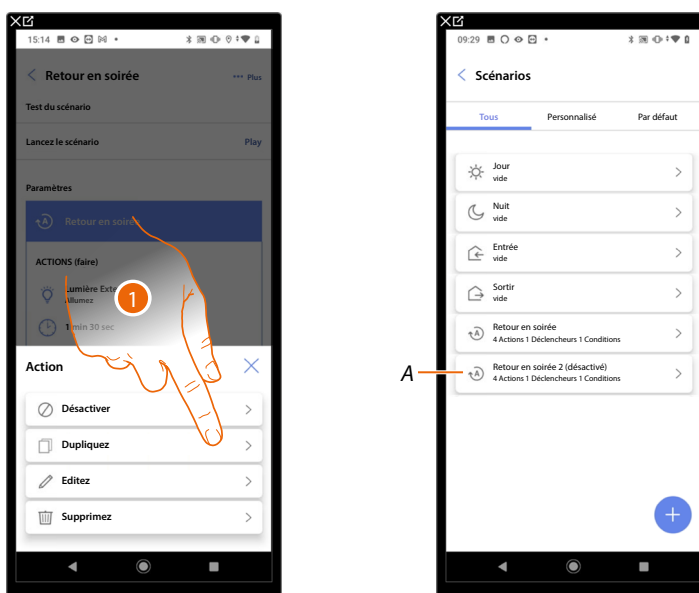


3. Toucher pour ouvrir le panneau de gestion du scénario

4. Toucher pour activer le scénario sélectionné

A Le scénario a été réactivé

Dupliquer un scénario



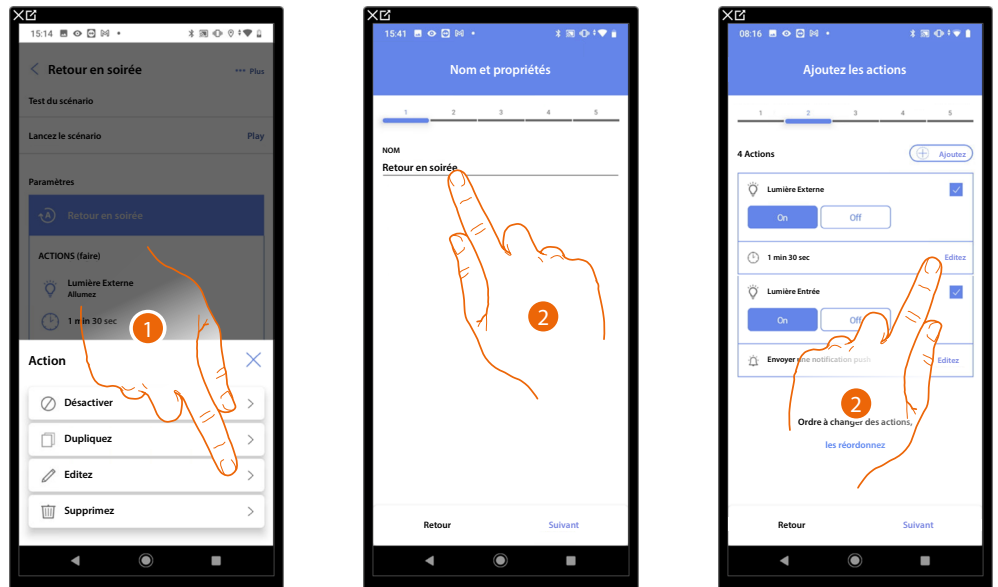
1. Toucher pour dupliquer le scénario sélectionné

A Visualiser le scénario dupliqué

NOTE : Le scénario par défaut dupliqué est désactivé, pour l'activer, voir [Désactiver/Activer un scénario](#).



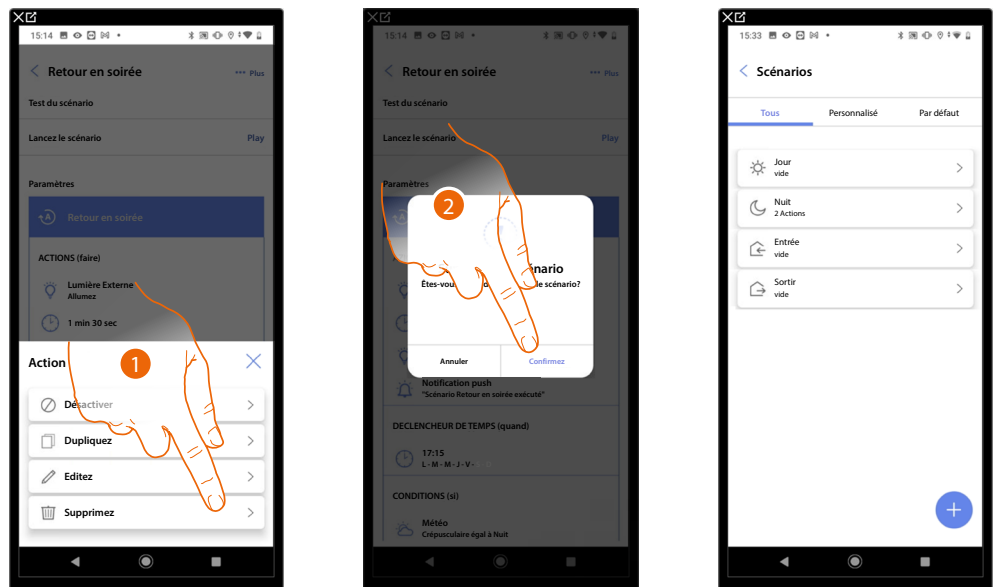
Modifier un scénario



1. Toucher pour modifier le scénario sélectionné
2. Les mêmes pages que celles utilisées pour créer le scénario à nouveau sont présentées. Pour modifier les données, répéter les mêmes actions ou, pour certains objets, utiliser la touche « modifier ».

Pour plus d'informations, faire référence à la procédure utilisée pour la [création du scénario](#)

Supprimer un scénario



1. Toucher pour supprimer le scénario sélectionné
2. Toucher pour confirmer l'élimination du scénario

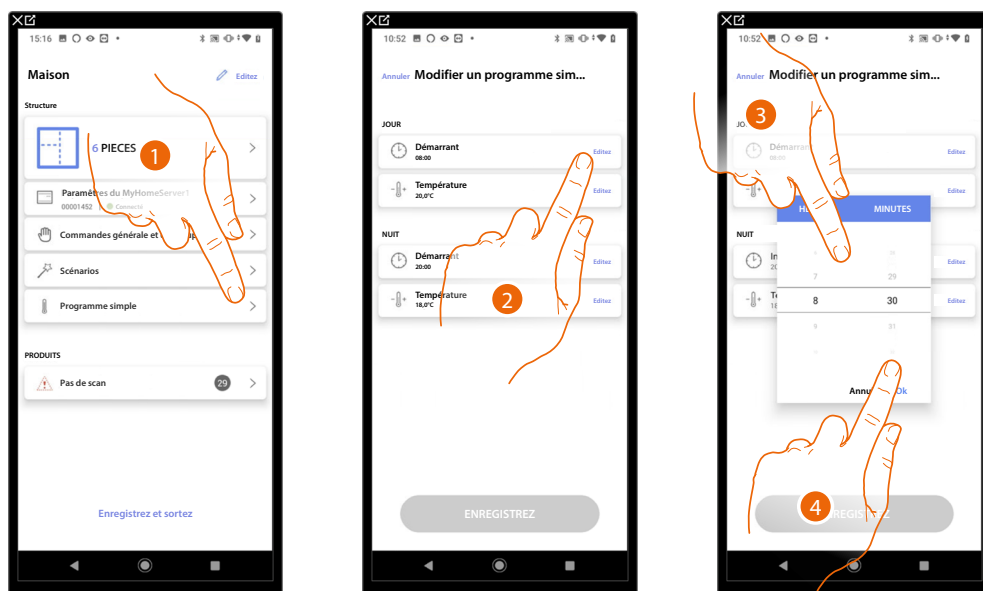


Programme simple

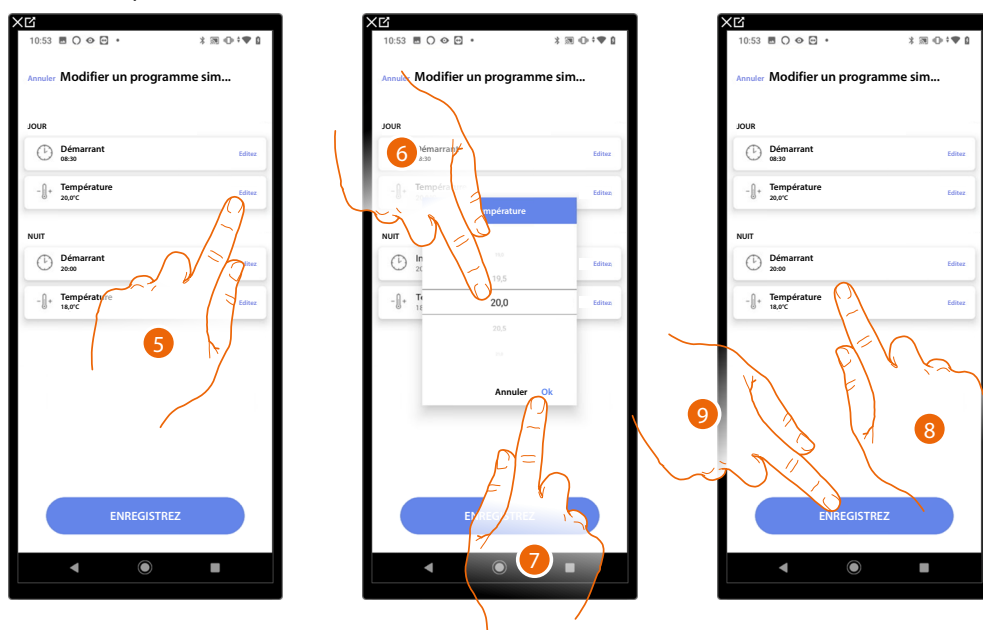
NOTE: Cette fonction est disponible uniquement si un **objet thermostat** a été ajouté.

Cette programmation permet de régler une valeur de consigne pour le jour et une autre pour la nuit. De la sorte, il est possible de régler la température de l'habitation de manière automatique pendant les 24 heures.

L'exemple ci-après montre comment régler une température de 20 degrés pour le jour et de 18 degrés pour la nuit.



1. Toucher pour accéder à la page Programme simple
2. Toucher pour saisir l'heure de début de la plage horaire jour
3. Faire défiler pour saisir l'heure
4. Toucher pour confirmer



5. Toucher pour définir la température de la plage horaire journalière
6. Faire défiler pour sélectionner la température
7. Toucher pour confirmer
8. Répéter l'opération pour la plage horaire nuit
9. Toucher pour sauvegarder le programme

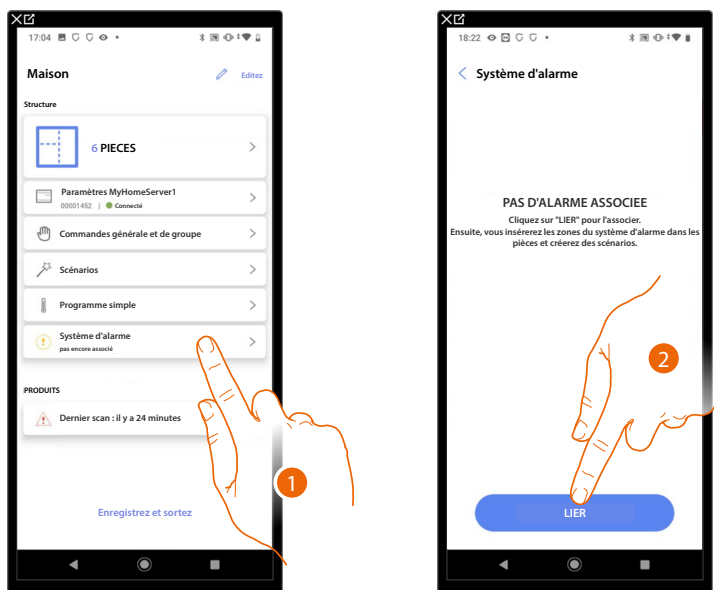


Système d'alarme

Cette page permet d'associer une centrale antivol pour permettre à l'utilisateur de commander le Système d'alarme via l'application Home+Security.

NOTE : Cette option s'affiche uniquement si une centrale antivol est connectée au même réseau LAN que le dispositif MyHOMEserver1.

Dans le cas où elle ne serait pas connectée au même réseau LAN, voir [Réglages installation/Système d'alarme](#)



1. Toucher pour associer le Système d'alarme
2. Toucher pour continuer



Centrales 4200, 4201, 4203

9:41

Annuler Liaison au système

Insérez les données du système d'alarme

CENTRAL UNIT MODEL

BT-420x

BT-420xC

USERNAME

Smith1234

PASSWORD

•••••

ADRESSE IP

212.210.8.2

PORT

20

PIECE

Salon

ENREGISTREZ

3. Sélectionner le type de centrale installée
4. Saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe d'accès au Système d'alarme (par défaut Admin – 123456).

NOTE : Les données d'identification sont celles qui ont été enregistrées dans le logiciel de configuration du Système d'alarme TiAlarm à la page « options Ethernet/données d'identification application ».

5. Saisir l'adresse IP et le port auquel la Centrale antivol est connectée.
6. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve la Centrale antivol

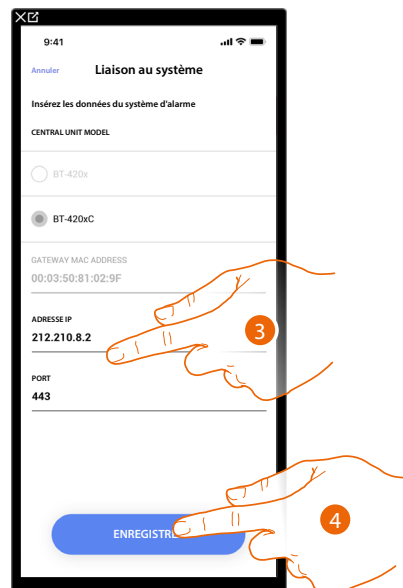
NOTE : Il est possible de visualiser l'adresse de réseau de la centrale, sur la page « options Ethernet » dans le logiciel de configuration du Système d'alarme TiAlarm.

7. Toucher pour sauvegarder les réglages



Centrales 4200C, 4201C 4203C

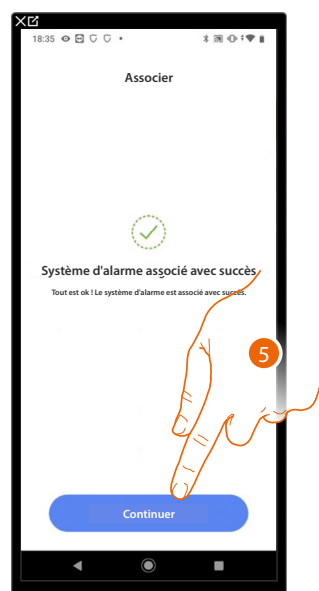
NOTE : Il est nécessaire de configurer la passerelle sur la page « Passerelle My Home » de Pro Alarm.



3. Modifier au besoin l'adresse IP et le port auquel la Centrale antivol est connectée.

NOTE : Il est possible de visualiser l'adresse de réseau de la centrale, sur la page « options/réseau » de TiAlarm.

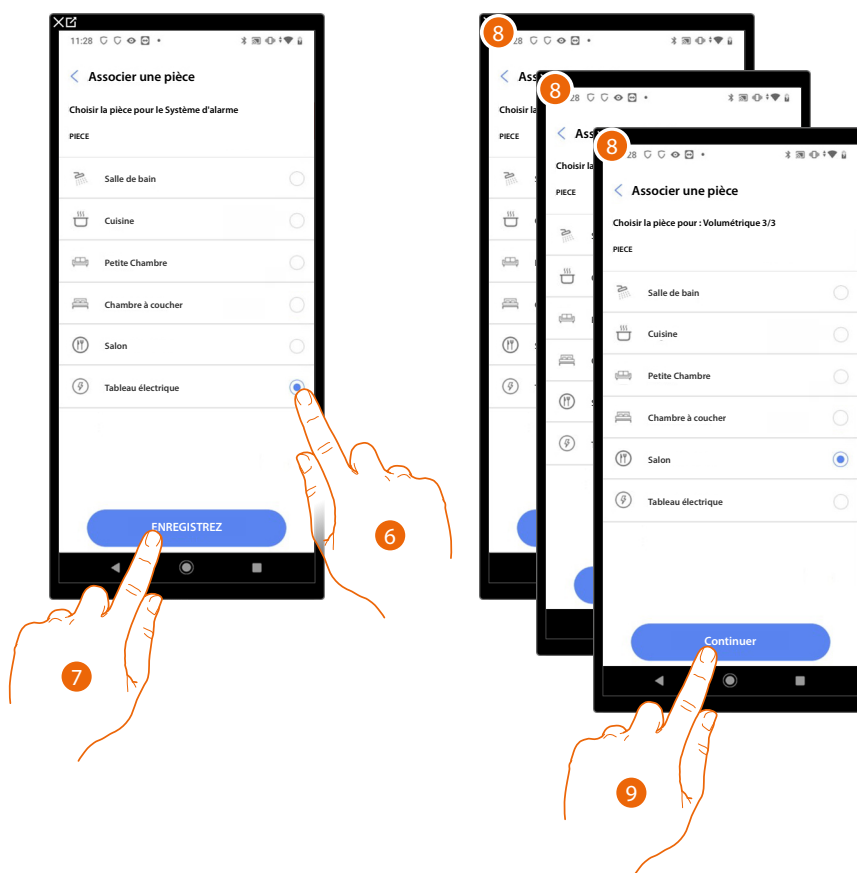
4. Toucher pour sauvegarder les réglages



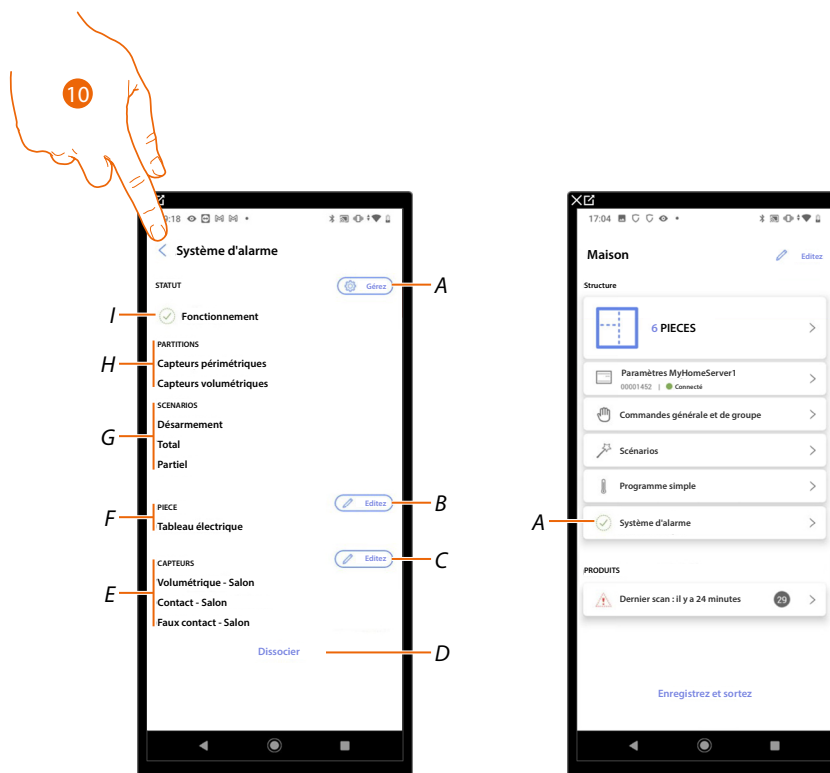
5. À présent, le Système d'alarme est connecté, toucher pour continuer



Choisir la pièce pour les composants du Système d'alarme



6. Sélectionner la pièce dans laquelle la Centrale antivol est présente
7. Toucher pour continuer
8. Sélectionner la pièce à associer pour chaque zone de l'installation.
9. Toucher pour continuer

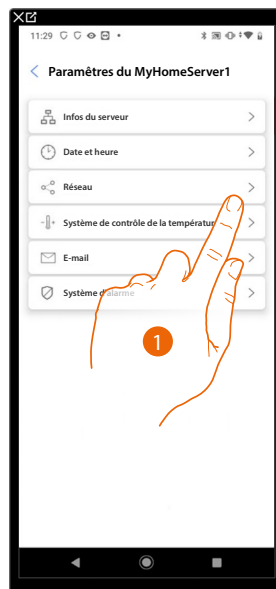


- A Modifie les paramètres configurés en phase d'association
 - B Modifie la pièce dans laquelle la Centrale antivol est présente
 - C Modifie les pièces associées aux zones del Sistema antifurto
 - C du Système d'alarme
 - D Déconnecte la centrale de Home+Project
 - E Visualise l'association entre les zones et les pièces
 - F Visualise la pièce dans laquelle la présence de la Centrale antivol a été configurée
 - G Visualise les scénarios d'activation existants
 - H Visualise les partitions existantes
 - I Visualise l'état du système
10. Toucher pour revenir à la page d'accueil
- A présent, le Système d'alarme est associé (A)



Paramètres du système

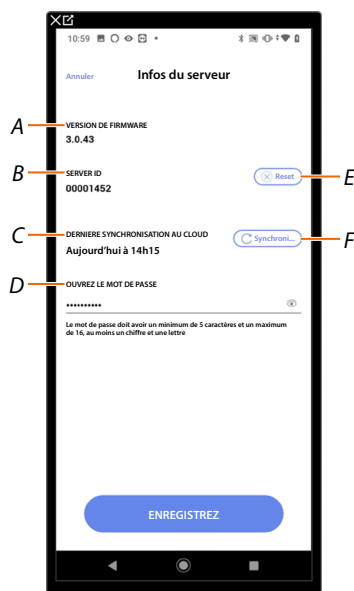
Sur cette page figurent une série de fonctions permettant une gestion complète du système.



1. Toucher une fonction pour visualiser ou modifier un paramètre

Infos du serveur

Il est possible de visualiser certaines informations relatives au MyHOMEserver1, le réinitialiser pour rétablir les paramètres par défaut et le synchroniser sur le cloud.



- A Affiche la version du firmware de MyHOMEserver1
- B Affiche l'ID du serveur
- C Affiche la date et l'heure de la dernière synchronisation de l'installation
- D Définir le mot de passe Open qui permet de se connecter aux outils réservés à l'assistance.
- E **Réinitialisation de tous les dispositifs MyHOME de l'installation**
- F Effectue la synchronisation des données sur le cloud



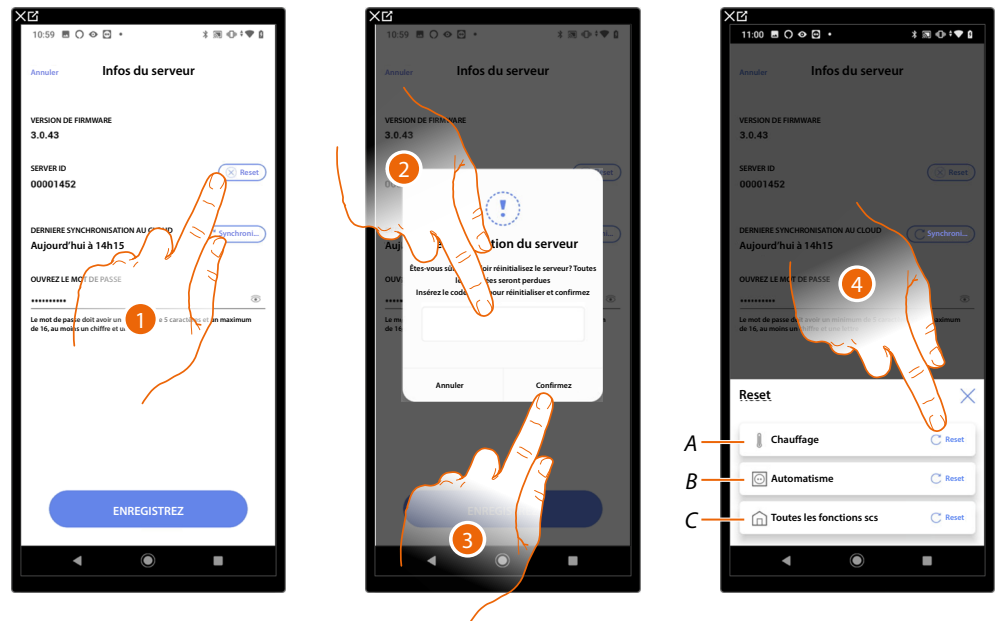
Réinitialisation (Reset)

Cette page permet de rétablir les paramètres par défaut du MyHOMEServer1 et/ou des dispositifs BTicino branchés à l'installation.

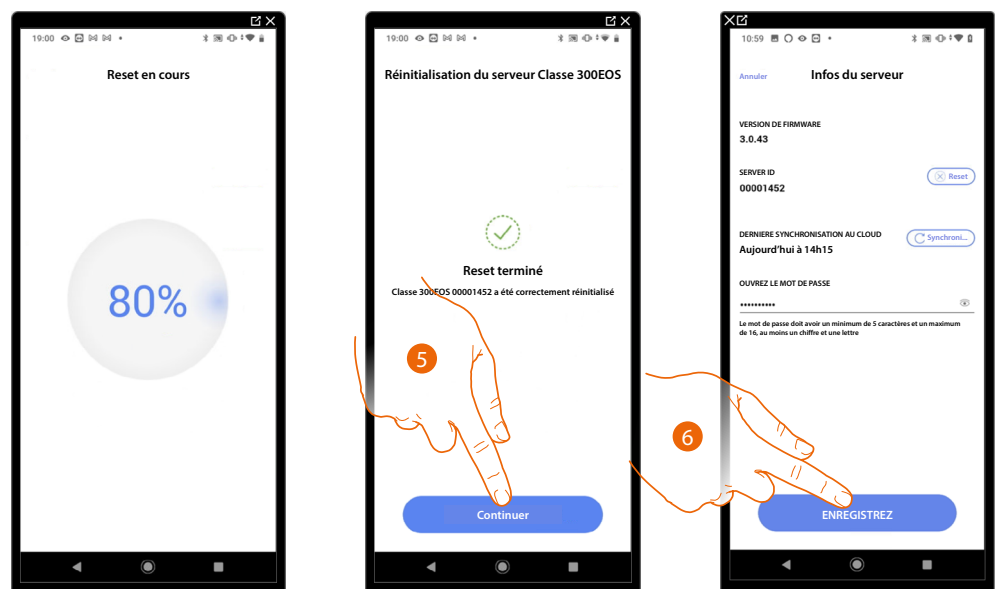
ATTENTION : Cette procédure n'est pas valable pour les dispositifs configurés physiquement.

Pour effectuer la réinitialisation, il est nécessaire de retirer tous les configurateurs des dispositifs.

NOTE : Les dispositifs du système de contrôle des charges ne peuvent être ni réinitialisés ni configurés avec Home + Project. Vérifier la modalité de configuration sur la fiche technique disponible sur le site www.homesystems-legrandgroup.com.



1. Toucher pour rétablir les réglages par défaut du MyHOMEServer1 (à l'exception des dispositifs configurés physiquement et des dispositifs énergie).
2. Saisir le code
3. Toucher pour confirmer
4. Toucher pour réinitialiser tous les objets du système de contrôle de la température
- A Réinitialiser tous les objets du système de Contrôle de la température
- B Réinitialiser tous les objets du système Automatisation
- C Réinitialiser tous les objets de tous les systèmes présents

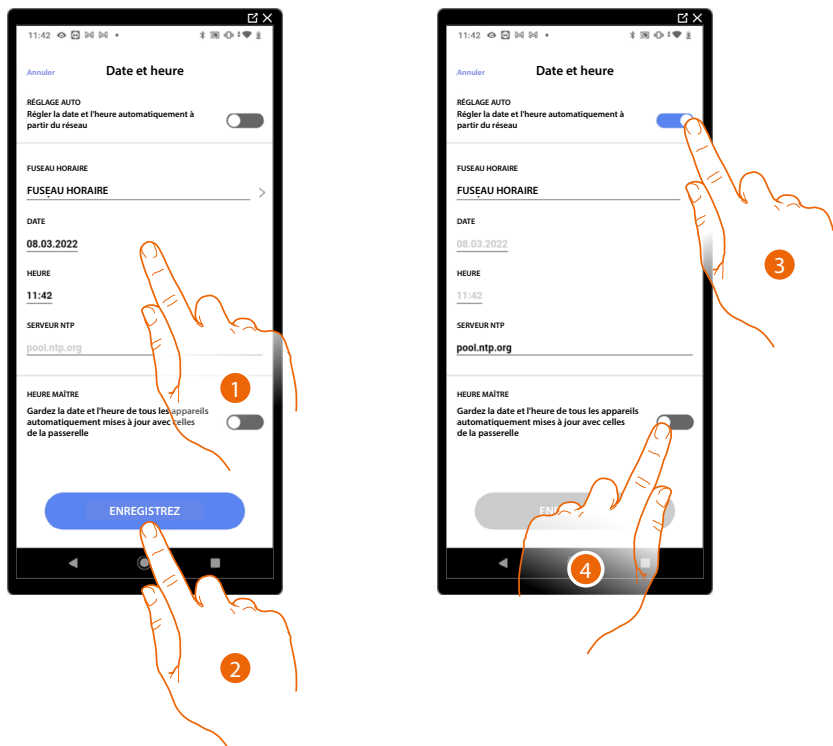


5. Toucher pour continuer
6. Toucher pour sauvegarder



Date et heure

Cette page permet de visualiser et de régler la date et l'heure.



1. Saisir manuellement la date, l'heure et la zone permettant d'identifier correctement le fuseau horaire
2. Toucher pour sauvegarder le paramètre
3. Toucher pour régler date et heures automatiques
4. Toucher pour sélectionner les paramètres saisis au point (1), comme référence pour tous les dispositifs

En activant la fonction Master, MyHOMEServer1 assure la mise à jour automatique de tous les dispositifs de l'installation.

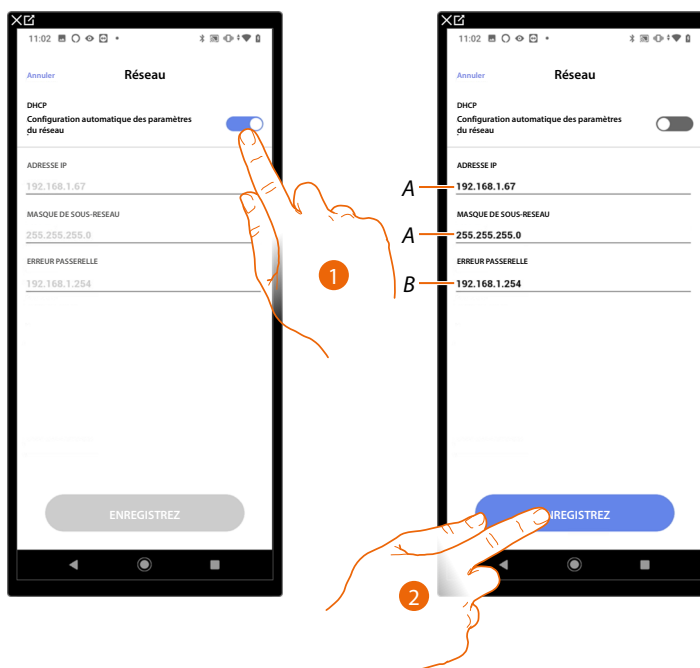
Il est également possible de régler date et heure mises à jour automatiquement par un serveur NTP.

Le Network Time Protocol, ou NTP, est un protocole qui permet de synchroniser automatiquement les horloges du système en acquérant les données sur Internet



Réseau

Cette page permet de visualiser/régler les paramètres de connexion de réseau.



1. Toucher pour désactiver la modalité DHCP et modifier les paramètres manuellement
 - A Saisir l'adresse IP et le masque de sous-réseau de MyHOMEServer1
 - B Saisir l'adresse IP du router/access point
2. Appuyer pour sauvegarder les paramètres



Système de contrôle de la température

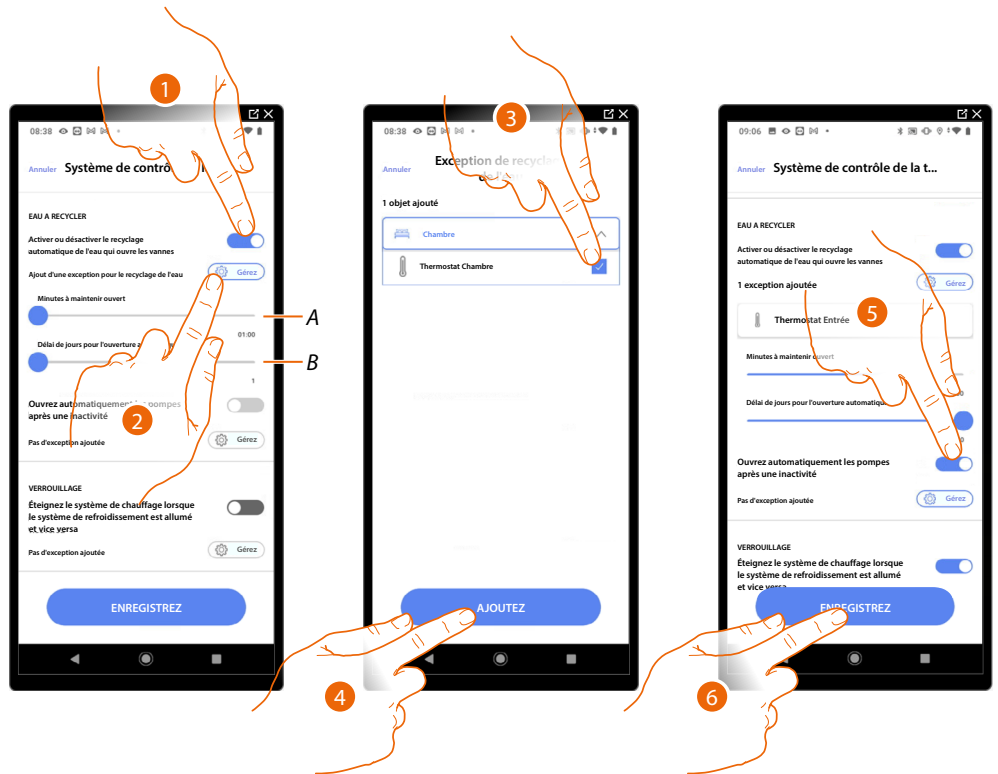
Cette page permet de régler certains paramètres du système de contrôle de la température tels que [Recyclage de l'eau](#), [Verrouillage](#) et [Changement de saison](#).



- A Activer/Désactiver l'affichage de la température sur les objets ; ce paramètre n'affecte pas les dispositifs physiques.
- B Sélectionner l'unité de mesure de la température
- C Activer/Désactiver la fonction Recyclage de l'eau pour les vannes de l'installation
- D Activer/Désactiver la fonction Recyclage de l'eau pour les pompes de l'installation
- E Activer/Désactiver la fonction Verrouillage
- F Désactiver les boutons du thermostat si la saison météorologique est en conflit avec la saison pour laquelle le fonctionnement du thermostat a été programmé.
Exemple avec option active sur le thermostat réglé sur « Hiver » : les boutons du thermostat ne sont pas utilisables en été.
- G Programmer la fonction Changement de saison
- H Sauvegarder les réglages

Recyclage de l'eau

Cette fonction permet, au bout d'une certaine période d'inactivité, d'ouvrir chaque jour les vannes et/ ou les pompes de l'installation pendant un certain temps pour éviter toute stagnation d'eau.



A Règle les minutes d'ouverture des vannes

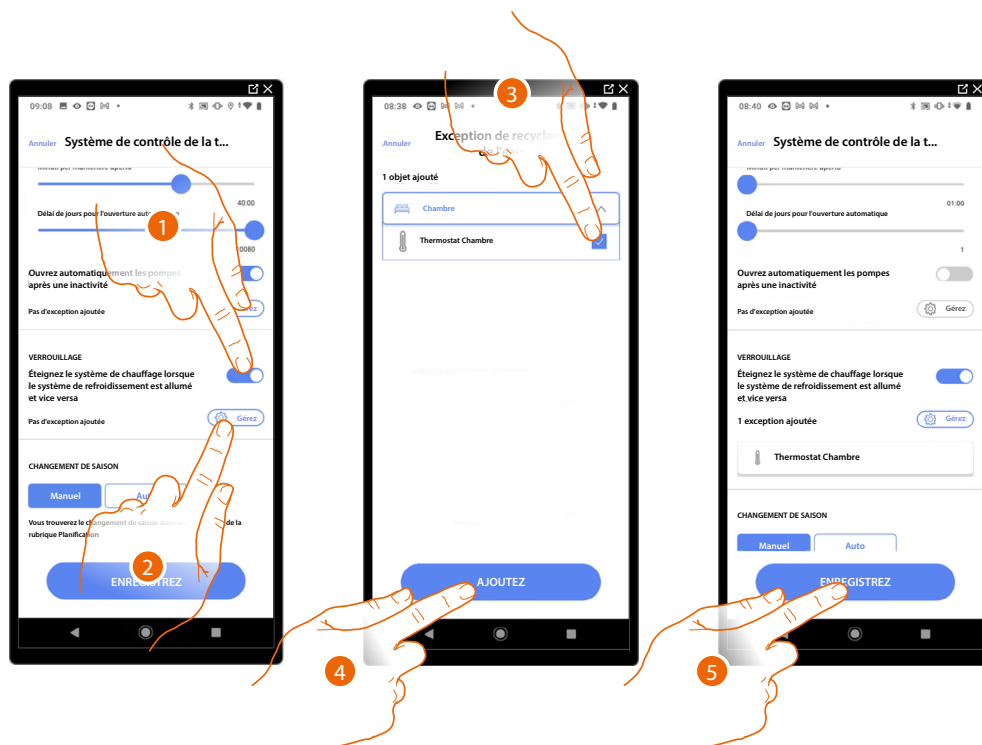
B Règle le nombre de jours au bout duquel le recyclage est effectué

1. Toucher pour activer la fonction pour toutes les vannes
2. Toucher pour exclure certaines vannes
3. Sélectionner le dispositif dont les vannes ne seront pas ouvertes
4. Toucher pour confirmer
5. Effectuer la même opération pour les pompes, si présentes
6. Toucher pour sauvegarder



Verrouillage

Cette fonction permet de régler l'installation de chauffage pour qu'elle s'éteigne lorsque l'installation de climatisation est en marche et inversement.

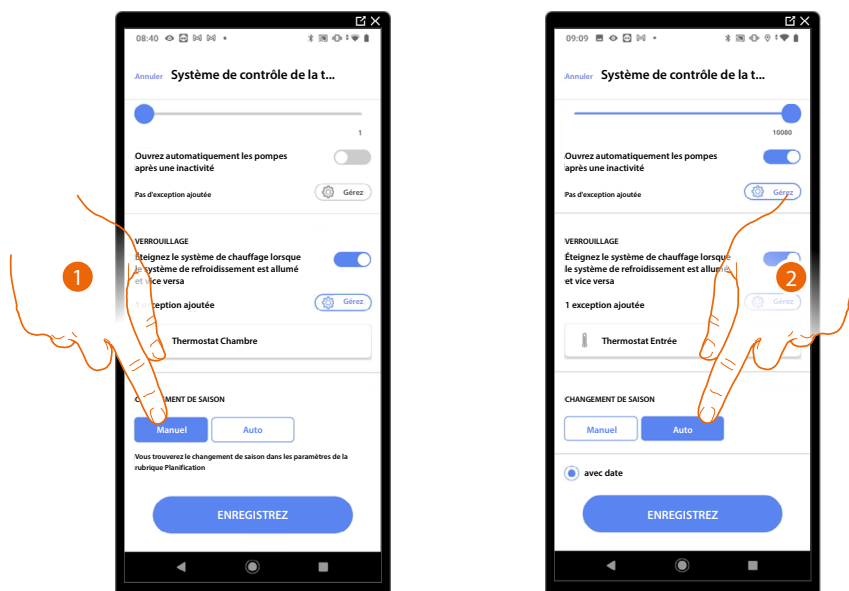


1. Toucher pour activer la fonction pour tous les dispositifs
2. Toucher pour exclure certaines zones de la logique de verrouillage.
La fonction Verrouillage permet d'éviter qu'un ventilo-convecteur en mode chauffage et un thermostat en mode refroidissement ou vice versa ne fonctionnent simultanément.
Autrement dit, si l'un des deux fonctionne en mode chauffage, à l'allumage de l'autre en mode refroidissement, le premier s'éteint.
3. Sélectionner le dispositif
4. Toucher pour confirmer
5. Toucher pour sauvegarder



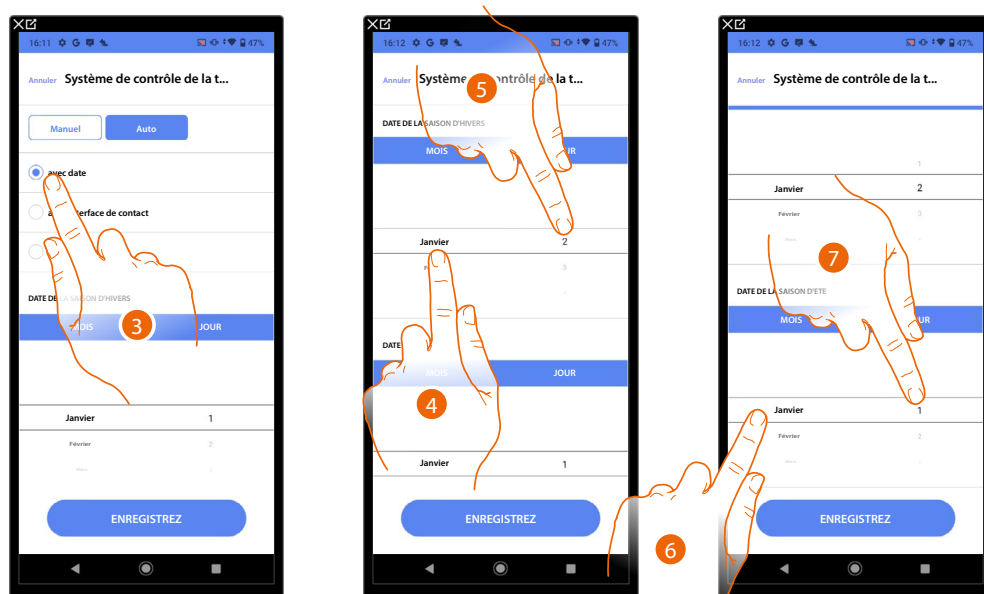
Changement de saison

Cette fonction permet d'indiquer si le changement de saison doit être sélectionné manuellement par l'utilisateur ou bien automatiquement.



1. Appuyer pour sélectionner le changement de saison manuellement ; dans ce cas, l'utilisateur peut définir la date de changement de saison sur la page Planification de l'application Home+Control.
2. Toucher pour définir le changement automatique de saison avec la date, avec l'Interface Contacts, avec la température

Date



3. Toucher pour définir le changement automatique de saison avec la date
4. Toucher pour sélectionner le mois qui détermine le début de la période d'hiver
5. Toucher pour sélectionner le jour qui détermine le début de la période d'hiver
6. Toucher pour sélectionner le mois qui détermine le début de la période d'été
7. Toucher pour sélectionner le jour qui détermine le début de la période d'été

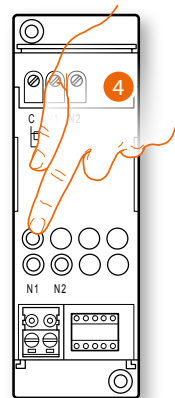
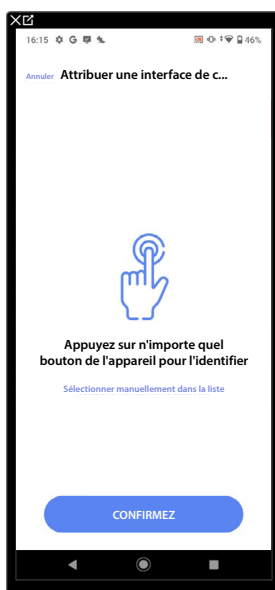


Interface Contacts



3. Toucher pour définir le changement automatique de saison avec l'Interface Contacts

Interface Contacts accessible (par exemple câblée dans le tableau électrique)



4. Toucher un des boutons de l'Interface Contacts présente sur l'installation

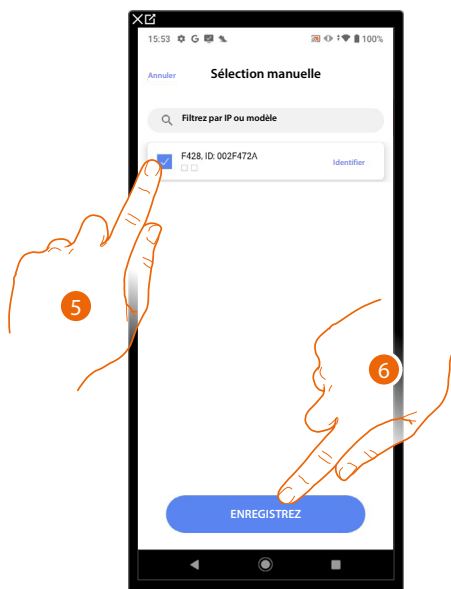


Interface Contacts non accessible (par exemple câblée dans le faux plafond)



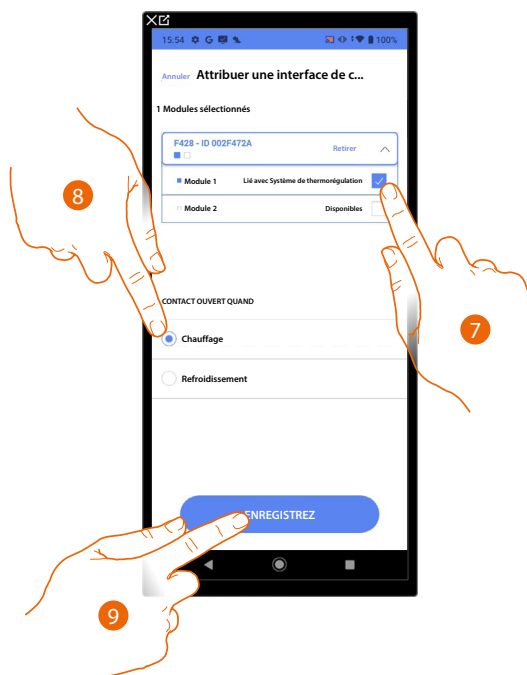
4. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des interfaces disponibles est proposée, l'interface peut être identifiée à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible **d'exécuter un test** qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur.



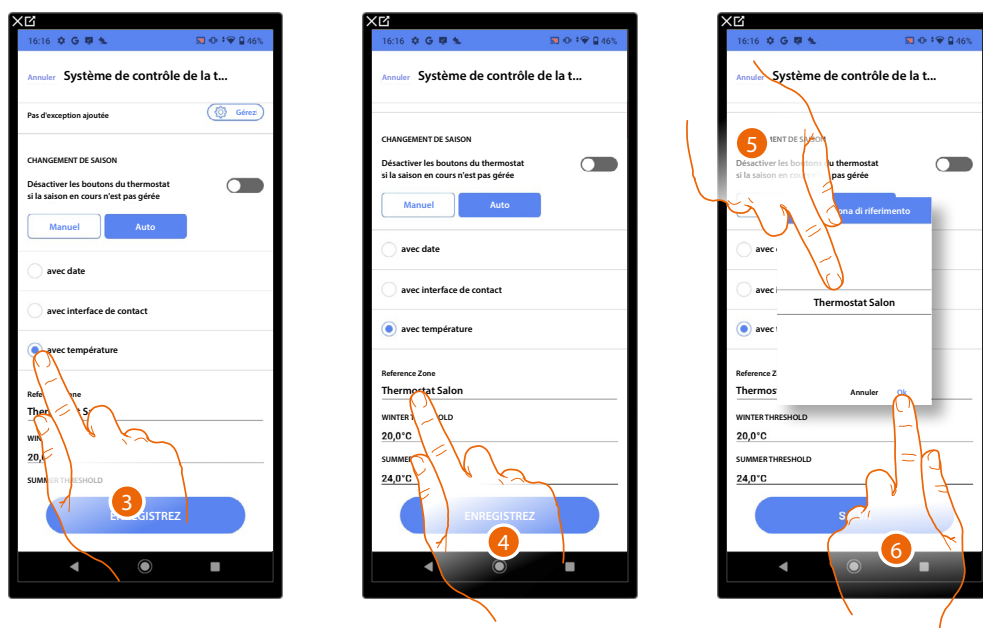
5. Toucher pour sélectionner l'interface contacts
6. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Que l'interface contacts soit ou non accessible, il est nécessaire de sélectionner le module à utiliser parmi ceux disponibles

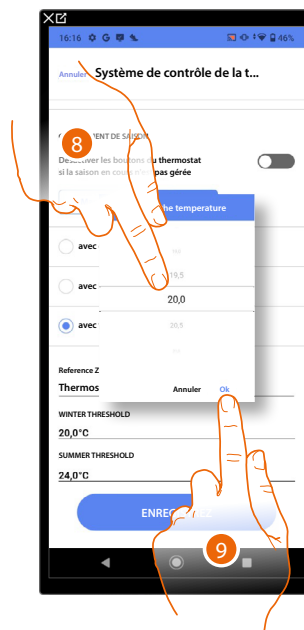
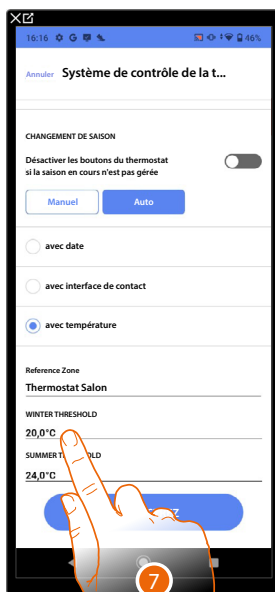


7. Sélectionner le module de l'interface contacts parmi ceux disponibles
Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.
8. Toucher pour définir le changement automatique de saison (chauffage/climatisation) quand le contact est ouvert
9. Toucher pour confirmer.

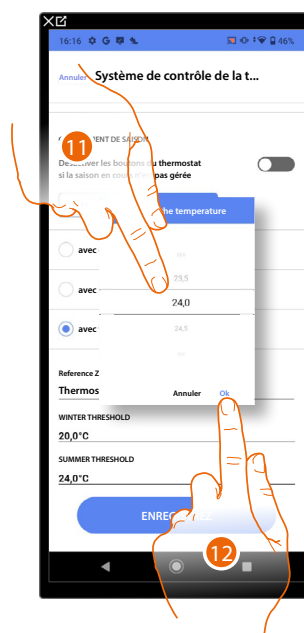
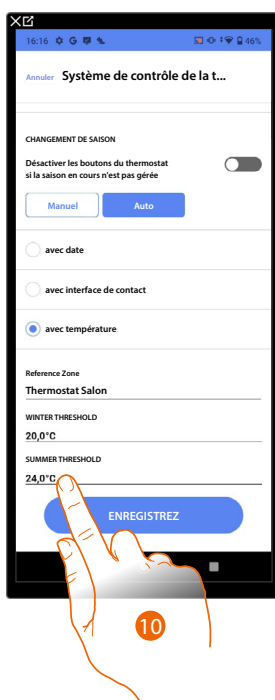
Température



3. Toucher pour définir le changement automatique de saison avec la température
4. Toucher pour sélectionner la zone parmi celles disponibles dont la température sera la référence pour le changement de saison
5. Sélectionner la zone
6. Toucher pour confirmer.



7. Toucher pour régler le seuil de température hivernale qui détermine le changement de saison
8. Sélectionner la température
9. Toucher pour confirmer.

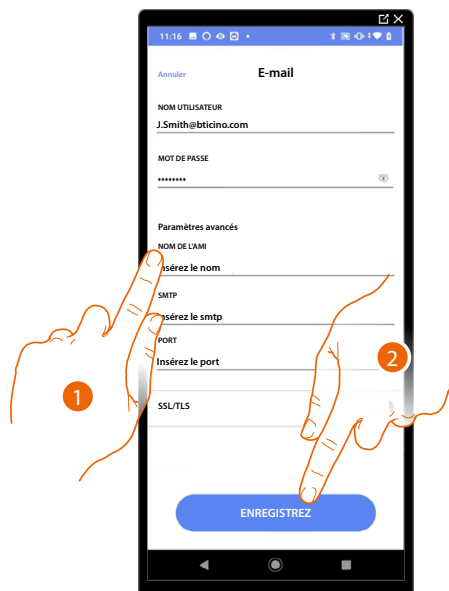


10. Toucher pour régler le seuil de température d'été qui détermine le changement de saison
11. Sélectionner la température
12. Toucher pour confirmer.



E-mail

Cette page permet de définir les paramètres de configuration du compte de messagerie qui envoie les mails de notification lors de l'exécution d'un scénario.



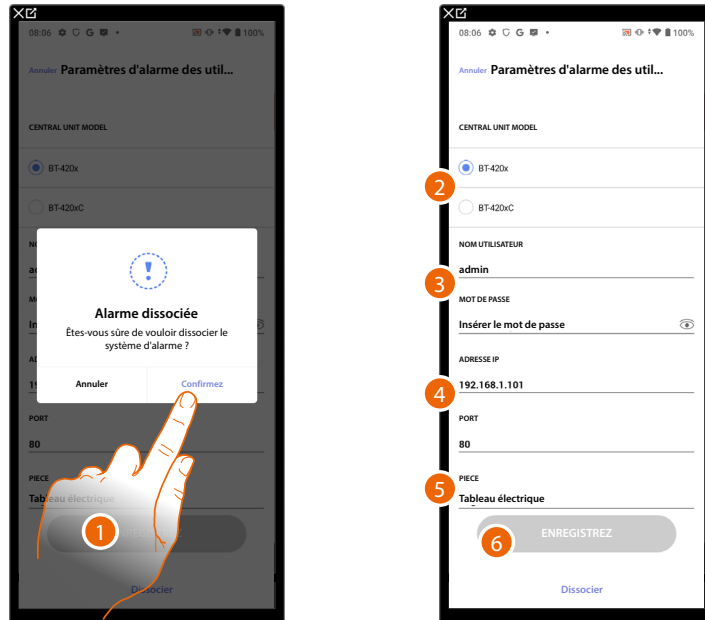
1. Saisir les paramètres du compte mail à utiliser pour l'envoi de mails
2. Toucher pour sauvegarder la configuration



Système d'alarme

Si la Centrale antivol n'est pas connectée au même réseau LAN, l'utilisateur est redirigé vers cette page qui permet de se connecter à la Centrale antivol.

Centrales 4200, 4201, 4203



1. Toucher pour effectuer la connexion à la Centrale antivol
2. Sélectionner le type de centrale installée
3. Saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe d'accès au Système d'alarme (par défaut Admin – 123456).

NOTE : Les données d'identification sont celles qui ont été enregistrées dans le logiciel de configuration du Système d'alarme TiAlarm à la page « options Ethernet/données d'identification application ».

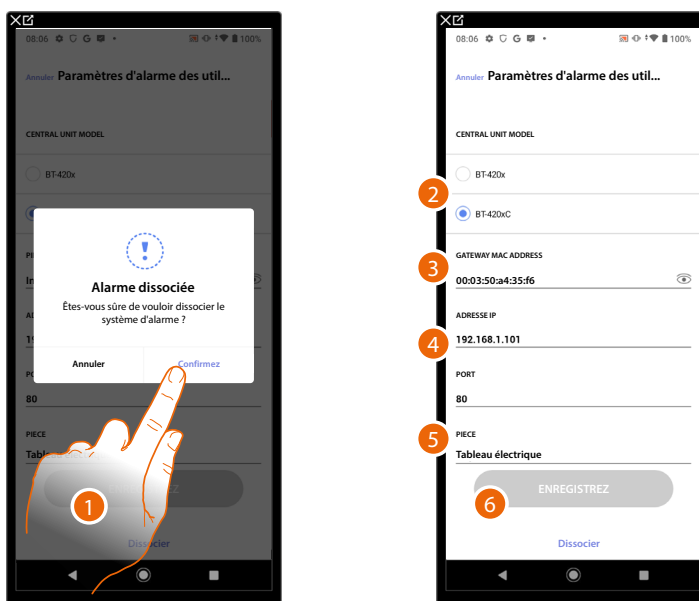
4. Saisir l'adresse IP et le port auquel la Centrale antivol est connectée.

NOTE : Il est possible de visualiser l'adresse de réseau de la centrale, sur la page « options Ethernet » dans le logiciel de configuration du Système d'alarme TiAlarm.

5. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve la Centrale antivol
6. Toucher pour sauvegarder les réglages



Centrales 4200C, 4201C 4203C



1. Toucher pour effectuer la connexion à la Centrale antivol
2. Sélectionner le type de centrale installée
3. Saisir l'ADRESSE MAC de la Centrale antivol.
4. Saisir l'adresse IP et le port auquel la Centrale antivol est connectée.

NOTE : Il est possible de visualiser l'adresse de réseau de la centrale, sur la page « options/réseau » de Pro Alarm (<https://proalarm.bticino.com/>)

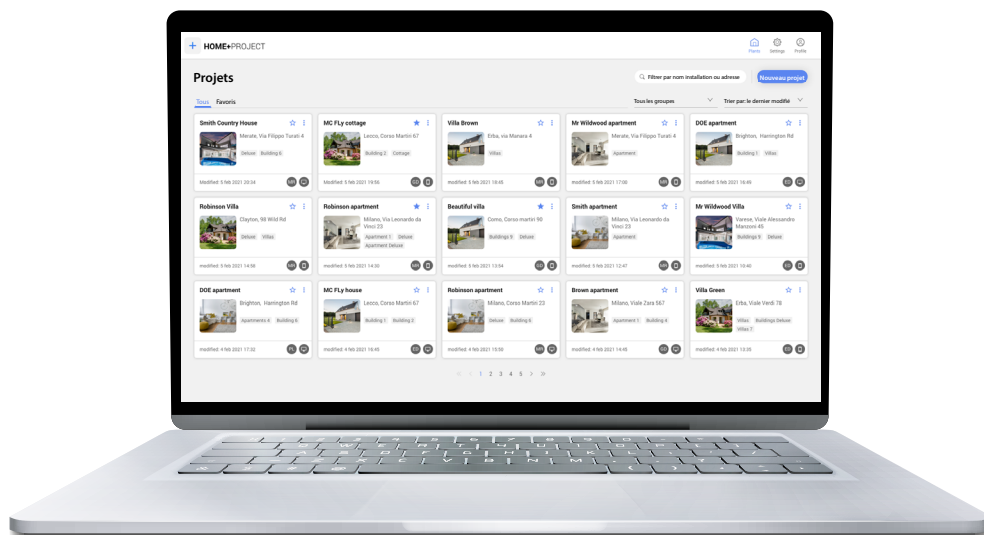
5. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve la Centrale antivol
6. Toucher pour sauvegarder les réglages



Outil de bureau Home + Project

Grâce aux pages web, il est possible de préparer l'installation plus rapidement. Par exemple, il est possible de créer l'installation tout en étant au bureau en ajoutant les pièces et les objets puis de les configurer sur place via l'application Home+Project

NOTE : Pour rendre effectives les configurations effectuées avec l'outil de bureau Home + Project, il est nécessaire d'effectuer la synchronisation au moyen de l'application Home + Project.



[Se connecter aux pages WEB](#)

WEB

[Visionnez le tutoriel](#)





